

K-Blitz

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> K-Blitz		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	K-Blitz	1
1.1	Welcome	1
1.2	Copyrights	1
1.3	J'suis curieux moi.	2
1.4	Installation	2
1.5	Histoire	3

Chapter 1

K-Blitz

1.1 Welcome

Bienvenue sur K-Blitz Start... Un utilitaire pour démarrer Blitz

Copyrights	Comment le Vendre
Quai que çait	Description
Installation	Comment installer et et utiliser.
Histoire / Auteur	La longue vie de K-Blitz Start et de son auteur.

```
K  K GGGG PPPP
K K  G   P  P
KK   G GG PPPP
K K  G  G P
K  K GGGG P   Corporation
```

1.2 Copyrights

C-1996 Gabriel Klein (KGP Corporation)

Si vous utilisez ce programme, vous devez m'envoyer une carte postale. Vous pouvez distribuer ce programme comme vous voulez. (Y compris le vendre pour une somme astronomique ou le mettre dans votre journal favori...)

N.B.: Si vous voulez mettre ce programme dans votre journal, contactez-moi auparavant pour recevoir la dernière version avec votre nom. Il serait sympas de m'envoyer un exemplaire ou de m'abonner quelque temps.

N.B.': Si votre ordinateur saute pendant l'utilisation de ce programme. Si vous faites une dépression suite à l'écrasement ACCIDENTEL de cet utilitaire. Ou tout autre dommage matériel ou psychique, je ne peux pas être tenu pour responsable.

ATTENTION, quelques enfanticides se sont déclaré lorsque les parents remarquaient le temps passé sous Blitz Basic par leur progéniture.

1.3 J'suis curieux moi.

C'est un programme pour Blitz Basic.

- Assignations automatiques (Blitz2:, Include:, BlitzLibs:, Blitz Programmes:.
- Compteur du temps passé a utiliser Blitz.
- Compteur du temps passé depuis le début de la session.
- Compteur du temps passé sous une source.
- Chargement d'une source 'démarrage' automatiquement.
- Possibilité de charger la dernière source utilisée si elle est dans le même tiroir que la source 'démarrage'.

C'est tout.

A Faire: Help... Comment faire dans la version 2.1 de TEd

- AppIcon qui permet de charger un fichier en le mettant dans une AppIcon.
- Chargement de la source démarrage même si elle se trouve dans un autre tiroir.

1.4 Installation

Mettez l'icône du programme où vous voulez (je conseille à côté de Blitz Basic).

Démarrez ce programme. Si le fichier (où vous êtes)/K-Blitz Drawer/K-Blitz ↔ Start

n'existe pas, vous entrez dans le menu prefs. Sinon pressez 'Alt' pendant le chargement du programme pour y accéder.

Une série de requester ReqTools.Library (C-Nico François) apparaissent:

- Un AppMenu existe pour quitter cet utils avant de quitter blitz et pour donner quelques info. Ici donnez son nom.
- Donnez ici la localisation complète de Blitz2 (Blitz2:Blitz2).
- Vous pouvez soit charger une source fixe, ou soit la dernière source chargée. La dernière source chargée doit se trouver dans le même répertoire que la source par défaut. Si elle n'existe pas (ex: autre répertoire...,) alors la source par défaut est chargée.
- Ce requester demande la source... et le chemin en même temps.
- Un compteur vous disant depuis combien de temps vous êtes sous blitz (Total et session en cours) peut être affiché grâce à cette option. Si vous mettez 'Oui, visible' une fenetre apparaitra. Si vous mettez 'Oui, mais invisible', le compteur peut être vu par l'AppMenu. 'Pas de compteur' est assez claire comme option :-)
- Idem pour un compteur vous disant depuis combien de temps vous êtes sous une source. Le nom du programme s'enregistre dans K-Blitz Drawer qui se trouve au même endroit que le programme qui a été démarré.

- Passez-y de temps en temps pour faire un nettoyage de printemps.
- Les 6 requester suivants causent de l'apparence de cette fenêtre. Si vous sortez de la fenêtre, alors une erreur arrivera et le programme quittera lorsqu'il mettra cette fenêtre sur l'écran Blitz...
Mes prefs sont: PosX:250, PosY:4, GrandX:400, GrandY:12, CouleurE:2, CouleurF:0.
 - Quelques assigns vous sont ensuite demandée...
 - Un menu 'About/Info' vous est présenté avec trois options.
Elle sont assez explicatifs...

C'est aussi simple que ça....

Technique: Comment j'ai fait.

Les assigns sont très simple a faire, il y a une fonction pour. Je liste tous les écrans. Si un écran à un nom commençant par Blitz, c'est surement le bon. J'ai donc l'adresse Intuition de l'écran en cours.

```
J'ouvre une fenetre ( Poke.l AddrEcranBlitz.l,Addr Screen (0):
Use Screen (0):Window 0,...: Poke.l AddrEcranBlitz.l,0 )
Si on a l'adresse intuition de l'écran, il est facile d'avoir
le nom du fichier en cours (qui s'affiche 'File: ***.bb2').
Malheureusement, pas le chemin... (ça explique des choses).
Accès séquentiel et le tours est joué. :-)
```

Nb: Blitz ne reconnait pas au chargement les fichiers avec un espace (ex: K-Blitz Start.bb2). Il ne verra que 'K-Blitz' Même l'ajout de ".." ne donne rien :-(((((((.

1.5 Histoire

Version 1.0

Nom: K-Blitz Assign. Fait que les assigns.

Version 2.1 Alpha Juillet 1996:

Première version distribuée. Pourquoi? je ne le sais pas.

Change le nom et l'appel 'K-Blitz Start' car ne fait pas que les assigns.

Version 2.1 Beta, Aout 1996:

Version Beta car il est possible qu'il reste de petits bugs. Version bien plus Intuitive que la version Alpha. Ne trafique plus quelques données dans la mémoire (par exemple, les menus).

Auteur:

~~~~~

Envoyez votre petite carte postale (ou votre gros paquet remplis de friandises) à:

Klein Gabriel  
1081 Montpreveyres  
Suisse

BBS: Number One BBS, 0041:(0)27 221 900. Pseudo KGP