

VLRec_D

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> VLRec_D		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	VLRec_D	1
1.1	VLRec-Documentation	1
1.2	Einführung	1
1.3	Systemanforderungen	1
1.4	Author - #include <stdauthor.h> :)	2
1.5	Benutzung	2
1.6	Tooltypes	3
1.7	Registration	3

Chapter 1

VLRec_D

1.1 VLRec-Documentation

VLRec 1.0 - Record videos with your Zorro-VLab!!

Einführung~~~~~	- Was ist VLRec ?
Systemanforderungen	- Was brauche ich ?
Der Autor	- Wer hat das geschrieben ?
Benutzung	- Wie bediene ich VLRec ?
Tooltypes	- Was kann ich alles einstellen ?
Registration	- Wie bekomme ich eine registrierte Version her ?

1.2 Einführung

Einführung

Als ich im November 1997 einen gebrauchte VLab kaufte, war ich nach kurzer Zeit fasziniert von VLabTV, daß es mir erlaubte, auf der Workbench fernzusehen.. aber leider nur mit zwei Bildern pro Sekunde.. also machte ich mich daran, mit Hilfe der vlab.library ein eigenes Programm zu schreiben, daß bis zu 10 Bilder/Sekunde aufnehmen und als IFF-ANIM5 speichern kann. Natürlich kann man auch einfach nur fernsehen. Ich habe neben den schnellen CyberGraphX-Anzeigeroutinen auch 8 Bit-Routinen geschrieben, die auch unter OCS, ECS und AGA funktionieren - nur Amiga OS 3.0 ist Voraussetzung. Um diese langsame Routine zu beschleunigen, müssen Sie nur das Tooltype AGASTEP ändern.

Have fun!!

1.3 Systemanforderungen

Systemanforderungen

- Software
 - vlab.library (Ich habe nur mit der Version 10 getestet)
 - Amiga OS 3.x oder besser

- Hardware
 - Jeder Amiga mit Zorro II oder III
 - Eine Zorro-VLab (nicht mit VLab-Motion und VLab/par getestet)
 - mindestens 3 MB RAM insgesamt - je mehr, desto besser
 - Empfohlen: Grafikkarte mit CyberGfx (möglichst V3 für beste Darstellung)

1.4 Author - #include <stdauthor.h> :)

Der Autor

Sie können mich auf vielen Wegen erreichen:

Telefon: +(0)049 - (0)9132/3400

Email: bsl68@fen.baynet.de

Snail-Mail:

Felix Schwarz

Am Gründla 3

D-91074 Herzogenaurach

Germany

1.5 Benutzung

Benutzung

VLRec zu benutzen ist sehr einfach. Starten Sie VLRec und Sie finden die folgenden Buttons vor:

- ">"

Dies spielt eine aufgenommene Animation Bild für Bild ab.

- "O"

Wenn dieses Gadget aktiviert ist, wird eine Animation so lange wie möglich aufgenommen. Um die ganze Sache zu beschleunigen, wird nur ein Bild/Sekunde angezeigt.

- "W"

Wenn dieses Gadget aktiviert ist, wird nichts aufgenommen, Sie können damit nur den aktuell angewählten Eingang mit der maximalen Geschwindigkeit anschauen. Wenn Sie das Tooltype "WATCHTV" setzen, so reserviert VLRec nur Speicher für 11 Bilder und Sie können fernsehen, ohne daß Ihr ganzer Speicher weg ist :)

- Der Slider

Hiermit können Sie durch die aufgenommene Animation spulen.

- Status-Zeile

Der aktuelle Status wird hier angezeigt.

- Inp 1 / Inp 2 / Inp 3

Sie können hier den Eingang Ihrer VLab auswählen.

- Speichern

Dies öffnet einen ASL-Requester und Sie können den Dateinamen für die 8Bit-ANIM5 wählen.

ACHTUNG: Sollten Farbfehlern bei der Anzeige auftreten,
so liegt das an Ihrem installierten CyberGfx V2 oder Picasso 96.
Eine CyberGfx V3-Installation schafft hier Abhilfe.

1.6 Tooltypes

Tooltypes

VLRec unterstützt die folgenden Tooltypes:

- OFFSETMOVE
Auf ein paar VLabs kann das Bild verschoben aussehen.
Dann versuchen Sie es hier mit Werten zwischen 0 und 160. Dies ist kein Bug von VLRec, sondern ein Bug in der vlab.library.
- RUNONCGXWB
Wenn VLRec nicht selbstständig erkennt, daß Sie eine 15Bit-Workbench oder besser haben, dann setzen Sie dieses Tooltype.
- USEAGAROUTINES
Wenn Sie VLRec zwingen wollen, die Amiga-OS-Routinen zur Anzeige zu nehmen, dann aktivieren Sie dieses Tooltype.
- AGASTEP
Da die Previews pixelweise gezeichnet werden, könnte die Anzeige "etwas" lahm werden.. ein Wert von 5 wirkt hier wahre Wunder. Bitte beachten: Umso höher der Wert, umso kleiner das Bild. 1 ist der kleinste Wert. Die Aufnahmengröße wird hiervon allerdings nicht beeinträchtigt.
- WATCHTV
Ist dieses Tooltype gesetzt wird nur Platz für 11 Bilder reserviert und Sie können bequem fernsehschauen und gleichzeitig arbeiten.
- CYBERGFXV3
Aktivieren Sie dieses Tooltype, wenn VLRec nicht automatisch Ihre CyberGfx V3-Installation erkennt.

1.7 Registration

Registration

Wenn Sie VLRec registrieren lassen, werden folgende Beschränkungen der Shareware-Version aufgehoben:

- ANIM5-Animationen werden ohne Schriftzug gespeichert
- Die "W"-Funktion kann beliebig lange benutzt werden.

Der Preis von VLRec beträgt nur 30 DM/20 US\$. Sie erhalten den Key und die Vollversion auf Disk oder via Email. Sie unterstützen damit auch die weitere Entwicklung des Programms. Ein Schnitt-Programm mit Spezial-Effekten und PowerUP-Unterstützung wird nur geschrieben werden, wenn sich

genug Leute registrieren lassen.

Füllen Sie einfach nur das Registrierformular aus, drucken Sie es aus und ↵
schicken
es an

Felix Schwarz
Am Gründla 3
D-91074 Herzogenaurach
Germany

Danke für Ihre Unterstützung!