

# HOW TO WIN

for CD-ROM

2002 OCTOBER

## 娘<sup>3</sup>動物園

ブランド：ぱんだはうす 発売日：7月26日 ジャンル：ADV  
原画家：さとう シナリオ：岡田桃子、みっちい 価格：8800円

●種別：18禁 ●OS：Windows95/98/Me/2000/XP ●CPU：Pentium 233MHz / Pentium II 400MHz以上  
●メモリ：32MB/64MB以上 ●HDD：400MB以上 ●解像度：800×600 ハイカラー以上  
●Direct X：使用 ●BGM：CD-DA ●音声：あり  
●パット対応：なし ●ネット接続：なし ●クリア所要時間：4時間

ぱんだはうすお得意の、ちょっと変わったシチュエーションは健在。つぶれそうな動物園の園長と、その義娘たちを中心に進む『カラフルポップアドベンチャー』。可笑しいながらも、ホロリとくる所も有り。



### ここがオススメ!

これからは『妹』ではなく『娘』!! と言い切る意欲作。さとう氏の原画は、相変わらずぷよぷよしていて心が和みます。物語自体も明るく元気にテンポ良く進んでいくので、飽きずにプレイ出来る。



© 2002 PANDAHOUSE

グッドエンドへのルートを掲載!!



おめさしじょう!! どうぶつえん。

# 娘3動物園



## ストーリー紹介!!

主人公の天乃川玄人は、大学生の時に両親を事故で亡くしてしまう。そして、両親が死んだその日、自宅の玄関先には、何故か三人のかわいい赤ん坊が置き去りに。いつの間にか、三人の娘を持つ未婚の父親になってしまう主人公……。

そして月日は流れ、娘達はしっかり元気に(?)成長し、長女は登校拒否、次女はヤンキー、三女は援助交際と、あれやこれやと生意気盛りのお年頃。親から受け継いだ動物園は、万年閑古鳥が鳴きっぱなしで、家計はずっと火の車。しかも、主人公が経営する動物園の隣に、別の動物園の建設計画が持ち上がり……。と、てんやわんやな状況の天乃川家を舞台にした『カラフルポップアドベンチャー』。どうぞ、心ゆくまでお楽しみ下さい!!

go To  
NeXT page! ▼





## システム紹介!!

このゲームのシステム上の特色は、なんと言っても『ショートケーキフレーバーシステム』と命名された、自由度のあるストーリー構成だ。全20話(オープニング、エンディング含む)のショートストーリーを、ある程度自由に組み合わせながらゲームを進める事が出来る。

ストーリーの多さにあわせて、ゲーム全体のイベント数も多いので、当然のごとく一回のプレイですべてのストーリーや、イベントを見ることは出来ないし、エンディングも全部で24個もあるので、コンプリーを目指す場合は、かなりの回数プレイすることになるが、エンディング到達までのプレイ時間はさほど長くないし、二週目以降に発生するストーリーもあるので、飽きずに多数回プレイ出来るだろう。



▲このリモコンでストーリーを選択しながらゲームを進めることになる。



▲リモコンの■ボタンを押すと、ストーリーの選択状況を見ることが出来る。



## 攻略ガイド!!

ストーリーの中で、行き先を訪ねる選択肢が発生する。そこで選んだ移動先でキャラクターのイベントが発生し、好感度があがる。好感度以外に、特定のストーリーを全て通らないと、グッドエンディングにたどり着くことが出来ない。三人娘は、通らなければならないストーリーが多いので注意しよう。あるたの特定ストーリーは一個。りらのグッドエンドへは、後にも書くが、少し特殊なルートになる。





# キャラクター別攻略!!



## 天乃川びうら

天乃川家の長女。いまいち頼りにならない父親を助け、喧嘩ばかりしている妹達の面倒をよく見ている。と、言うのと、しっかりした良い姉のように聞こえるが、実はえーたや、花梨菜と同じ年で、目下登校拒否中の問題児。

「犬が吠えれば日はまた沈む」

移動選択→河原

行動選択→(どれでもよい)

「鳴らないベル 開かないドア」

移動選択→正門

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→(どこでもよい)

「ふれあいサマーキャンプ」

移動選択→正門

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→びうらの部屋

「インフルエンザ大流行!!」

移動選択→正門

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→びうらの部屋

「或る男」

(選択肢無し)

「りくるーと事件!!」

移動選択→正門

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→ダイニング

行動選択→好き

「誕生日ラブソディ」

移動選択→休憩所

行動選択→(どれでもよい)

「犬が吠えれば日はまた昇る」

行動選択→(どれでもよい)

行動選択→(どれでもよい)

行動選択→びうらとこのまま





# キャラクター別攻略!!



## 天乃川 えーた

天乃川家の次女。花梨菜とは犬猿の仲。喧嘩が強く、若くして天乃川町総長の座についている。幼い頃にギャル道に目覚め、独自のギャル道を極めている。正義感が強く、曲がった事が嫌い。

「犬が吠えれば日はまた沈む」

移動選択→コンビニ

「ペンギン失踪☆大脱走!!」

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→動物舎

行動選択→駅前→コンビニ→風呂場

「期末テスト狂想曲」

行動選択→えーた

移動選択→(どこでもよい)

「学校のまいご」

移動選択→正門

行動選択→(どれでもよい)

行動選択→(どれでもよい)

移動選択→(どこでもよい)

行動選択→何処へ行くんだ?

行動選択→(どれでもよい)

「学校のまいご Plus」

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→正門

移動選択→えーたの部屋

移動選択→縁側

「～鰻の話～」

移動選択→(どこでもよい)

「全てはここから始まった」

移動選択→外

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→休憩所

移動選択→えーたの部屋

行動選択→(どちらでもよい)

行動選択→はっ!! そうだった

行動選択→いや、決めてない

「犬が吠えれば日はまた昇る」

行動選択→(どれでもよい)

行動選択→(どれでもよい)

行動選択→自宅に居る





# キャラクター別攻略!!



## 天乃川花梨菜

お金とピンク色が好きな、天乃川家の三女。筋金入りのわがままブリッ子。スーパーカリスマアイドルになるべく、精力的(?)に活動中。ネットアイドルとしては、少し知られているらしい。

「犬が吠えれば日はまた沈む」

移動選択→駅前

行動選択→(どれでもよい)

「不純!? 清純!? 援助こーさい!!」

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→動物舎

行動選択→(どれでもよい)

「夏は夜祭、ナンパでバトル!!」

移動選択→(どこでもよい)

行動選択→前進→前進→屋台

「青春☆ためいき」

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→正門

移動選択→外

「愛の貧乏脱出作戦!」

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→花梨菜の部屋

移動選択→花梨菜の部屋

「アイドルを探せ!!」

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→動物舎

移動選択→犬のベス

行動選択→(誰でもよい)

行動選択→花梨菜を受け入れる

「犬が吠えれば日はまた昇る」

行動選択→(どれでもよい)

行動選択→(どれでもよい)

行動選択→何でも無い





# キャラクター別攻略!!



## 犬飼あるた

主人公が園長を務める動物園の職員。占いが大好きで、思いこみが激しい。激しい思いこみでしばしば暴走する。主人公のことが好きで、夢は主人公のお嫁さんになること。娘達より年上のはずなのだが、かなりウブ。

「犬が吠えれば日はまた沈む」

移動選択→(どこでもよい)

「不純!? 清纯!? 援助こーさい!!」

移動選択→動物舎

移動選択→(どこでもよい)

「夏は夜祭、ナンパでバトル!!」

移動選択→正門

移動選択→(どこでもよい)

「青春☆ためいき」

移動選択→動物舎

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→(どこでもよい)

「愛の貧乏脱出作戦!」

移動選択→正門

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→(どこでもよい)

「アイドルを探せ!!」

移動選択→休憩所

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→(どこでもよい)

行動選択→(誰でもよい)

行動選択→花梨葉を拒絶する

「誕生日ラブソディ」

移動選択→(どこでもよい)

行動選択→(どれでもよい)

行動選択→(どれでもよい)

「犬が吠えれば日はまた昇る」

行動選択→(どれでもよい)





# キャラクター別攻略!!



## 琴宮りら

主人公の勤める動物園の、貴重な常連客。気が弱い。動物園にはいつも制服を着て、平日の昼間に現れる。北海道出身で、慌てたりするとお国言葉が出てしまう。



「犬が吠えれば日はまた沈む」

移動選択→(どこでもよい)

行動選択→(どれでもよい)

「ペンギン失踪☆大脱走!!」

移動選択→動物舎

移動選択→休憩所

行動選択→(どれでもよい)

「期末テスト狂想曲」

行動選択→りら

移動選択→(どこでもよい)

「不純!? 清純!? 援助こーさい!!」

移動選択→休憩所

移動選択→休憩所

行動選択→(どちらでもよい)

「ふれあいサマーキャンプ」

移動選択→休憩所

行動選択→(どちらでもよい)

移動選択→正門

移動選択→(どこでもよい)

「インフルエンザ大流行!!」

移動選択→動物舎

行動選択→(どちらでもよい)

移動選択→正門

移動選択→(どこでもよい)

「或る男」

(選択肢無し)

「青春☆だめいき」

移動選択→休憩所

行動選択→(どちらでもよい)

移動選択→動物舎

移動選択→(どこでもよい)

「学校の迷子 Plus」

移動選択→正門

移動選択→動物舎

行動選択→(どちらでもよい)

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→(どこでもよい)

行動選択→(どちらでもよい)

行動選択→家

「学校の迷子 Plus」

移動選択→(どこでもよい)

「全てはここから始まった」

移動選択→(どこでもよい)

移動選択→動物舎

移動選択→正門

行動選択→ダクダク……抱きしめる?

行動選択→(どちらでもよい)

行動選択→(どちらでもよい)