

HOW TO WIN

for CD-ROM

2002 OCTOBER

ラブリー・ラブドール

ブランド: エスカード 発売日: 8月2日 ジャンル: ADV
原画家: はなたかれもと シナリオ: 藤太 価格: 8800円

●種別: 18禁 ●OS: Windows98/Me/2000/XP ●CPU: Pentium II 266MHz / Pentium II 350MHz以上
●メモリ: 32MB/64MB以上 ●HDD: 150MB/500MB以上 ●解像度: 640×480 ハイカラー
●Direct X: 5.0以上 ●BGM: CD-DA ●音声: あり
●パット対応: なし ●ネット接続: なし ●クリア所要時間: 4時間

ある日、主人公の元に、身に覚えのない巨大な荷物が届けられる。封を開けてみると、その中にはなんと、死んでいるかの様な女の子が入っていた！実は知り合いの大学教授の仕業で、ラブドール"アイリ"のモニターになってくれと頼まれるのだが…。



ここがオススメ!

まるで本物の女の子の様にふるまうラブドール"アイリ"。なんといっても本作のウリは、多彩なコスチュームを使っ
てのHシーンだろう。DUM
(ドレスアップメモリー) シス
テムはあらゆるニーズに応え
てくれるだろう。



© 2002 エスカード

アイリとのHからエンディングまで完全攻略

エスクードの最新作「ラブリーラブドール」は主人公の元に、突然送られてきた愛玩人形“アイリ”とのコミュニケーションやHを楽しむ育成SLGだ。ここでは、ヒロインのアイリにサブヒロイン達をも加えて、それぞれのハッピーエンドへの道を攻略するぞ。

ラブリーラブドール

index

共通攻略ルートです
(p2)
アイリ攻略ルートです
(p3)
弓音&緑子攻略ルートです
(p4)

FEEL: エモーションカウンターの上昇や
調教時のセリフの変化に影響する

調教メニュー: アイリとHする
ための基本コマンド。
選択肢によっては、アイリの
パラメータや特殊な条件を
満たさなければ選べないもの
もある

LOVE: ソフト系調教選択肢の出現や
絶頂ボーナスの量に影響

調教システム

TRAINING SELECT

Parameta-DATA
LOVE ■ 21
FEEL | 3
OBED | 5

やさしく診察
激しく診察
焦らして診察
???
いきなり注射
注射

OBED: ハード系調教
選択肢の出現に影響。
この数値が高いほど、
アイリは絶頂に達しや
すくなる

Orgasm Meter (THE PRESENT VALUE)
Emotion Counter (THE PRESENT VALUE)
0
0

BATTERY

オーガズムメーター:
Hすると上昇。
調教選択肢に影響

エモーションカウンター:
Hすると上昇。換金できる

バッテリー: 1回のHで選択肢の選べる回数
アイテムを手に入れることで、増やすことも可能

毎日出る選択肢

- ・「ハカセの研究所へ行く」
ハカセの研究所で、各種〈アイテム〉〈コスチューム〉の購入
及び〈DUMの機能拡張〉を行える
- ・「緑子先生の研究室」
〈エモーションカウンター〉の換金
その後、選択肢：
「金をもらえばもう用はない」→変化なし
「少し雑談していく」→〈緑子好感度〉+1
*さらに15日目以降、〈緑子好感度〉4以上、〈浴衣〉非所持のとき
→コスチューム〈浴衣〉をGET
- ・「弓音にメールでも出してみる」→〈弓音好感度〉+1

*〈弓音好感度〉11以上、〈弓音攻略フラグ1〉がONのとき
選択肢：
「挑戦してみる」
→〈所持金〉4000円以上なら→〈弓音好感度〉+1、
〈所持金〉4000
→〈所持金〉4000円以下なら→〈所持金〉0円に
「……やるだけ無駄」
→〈弓音好感度〉-1

- ・「ゲーセンに寄る」
→ミニゲーム〈アイテムゲッター〉に挑戦

- ・「とっとと帰る」
→変化なし

共通攻略ルート

▼5月9日（木）

○昼
選択肢：どれを選んでも一緒

○夜
選択肢：選んだ選択肢によってパラメータ
(LOVE・OBED・FEEL)がUP

○深夜
選択肢：LOVE・OBEDがUP

▼5月10日（金）

○昼
選択肢：どれを選んでも一緒

▼5月11日（土）

○夕方
選択肢
「もう好きにしてくれ」→〈弓音好感度〉+1
「ダメだ、帰れ!」→変化なし
選択肢
「男らしく完食する」→〈弓音好感度〉+1
「……毒入り?」→変化なし

▼5月12日（日）

○朝
条件：OBED15ポイント以上のとき
選択肢
「アイリに鎮めてもらう」→パラメータUP
「適当にごまかす」→変化なし

○午後
選択肢
「おまえがうるさく言うからだ」→〈弓音好感度〉+1
「アイリによくないからだ」→パラメータUP
選択肢
「一緒に勉強し直してみる」→〈弓音好感度〉+1
「逆ギレ」→〈弓音好感度〉-1

▼5月13日（月）

○夕方
選択肢：パラメータUP

▼5月15日（水）

○夕方
条件：〈弓音好感度〉4以上のとき
コスチューム『プレザー』をGET、〈弓音好感度〉+1

▼5月17日（金）

○夕方
選択肢
「仕方ないヤツだな…」→〈弓音好感度〉+1
「無理してまでやることじゃないな」→変化なし

▼5月19日（日）

○早朝
条件：前日にアイリと〈添い寝〉していること
選択肢
「アイリに奉仕させてみる」
→OBED値によってパラメータが変化
「テレビをつける」→変化なし

○夕方
選択肢：パラメータUP

▼5月22日（水）

○昼
条件：〈トータルエモーションカウンター〉が800以上のとき
選択肢
「アイリに携帯を買ってやる」→〈アイリ攻略ポイント1〉、パラメータUP
「そんな贅沢品いらない」→パラメータUP

○夕方
選択肢
「やっぱりテレビを見よう」→パラメータUP
「……見るだけ見るか?」→〈弓音好感度〉+1、パラメータUP

▼5月23日（木）

○昼
条件：〈アイリ攻略ポイント1〉を満たしていて、〈弓音好感度〉4以上のとき
選択肢
「それでもアイリが心配だ」→パラメータUP
「仕方ない、弓音に付き合ってやるよ」→〈弓音好感度〉+1、パラメータUP

○夕方
条件：〈弓音好感度〉7以上のとき
選択肢
「……面倒くさいな」→変化なし
「弓音に付き合ってやる」→〈弓音好感度〉+1

▼5月24日（金）

○昼
条件：〈アイリ攻略ポイント1〉を満たしていると
選択肢
「……でも」→〈アイリ攻略ポイント2〉、パラメータUP
「やっぱりその通りだな」→〈弓音好感度〉+2

○夜
選択肢：パラメータUP

▼5月25日（土）

○夕方
条件：〈弓音好感度〉9以上、コスチューム『プレザー』を所持
→〈弓音攻略ポイント1〉

○夕方
条件：〈緑子好感度〉7以上のとき
選択肢

「それで婚期を逃したんですか?」→〈緑子好感度〉+1
「爆笑してしまう」→変化なし
→以下、〈緑子ルート〉へ

▼5月26日（日）

○朝
条件：前日にアイリと〈添い寝〉していること
選択肢
「アイリに奉仕させてみる」→OBED値によってパラメータが変化
「テレビでつける」→変化なし

○夕方
条件：〈弓音攻略ポイント1〉をみたしていると
選択肢

「キスをする」→パラメータUP
「やっぱりダメだ」→〈弓音好感度〉+1、パラメータUP
→以下、〈弓音ルート〉へ

○夕方
条件：〈アイリ攻略ポイント2〉をみたしていて、LOVE90以上のとき
選択肢
「唇を重ねた」→〈アイリルート〉へ
「……拒絶した」→パラメータUP

POINT

アイリルートでは5/27に発生する所持金<ノルマ>イベントをこなせるかどうかは鍵になる。イベント発生前日に、所持金を調節すること。弓音ルートへの道は、弓音の好感度が影響するので、学校が終わった後、なるべく毎日メールを入れること。緑子ルートへの道も、弓音同様、好感度が影響するので、緑子先生の研究室へ行ったら、必ず「少し雑談していく」を選んでおくこと。

アイリ攻略ルート

▼5月27日(月)

○朝

条件:

<所持金>25万円以上のとき→<ノルマ>40万円を課せられる

<所持金>25万円以下のとき→<ノルマ>25万円を課せられる

▼5月28日(火)

○朝

条件:

<ノルマ>を達成している場合→<アイリ修理開始>

<ノルマ>を達成していない場合→<所持金>+2万円

○夕方

条件:

<ノルマ>を達成している場合→<アイリ修理開始>

*<アイリ修理開始>になった場合

→■アイリ修理中イベントへ

▼5月29・30日(水・木)

○朝

条件:

<アイリ修理開始>になっていない場合→<所持金>+2万2000円
(30日は+2万5000円)

○夕方

条件:

<ノルマ>を達成している場合→<アイリ修理開始>

(※この日までに<ノルマ>を達成できなかった場合、
<アイリルート>から外れる)

▼5月29日~6月2日

■アイリ修理中イベント

<アイリ二足歩行機能>イベント

<外出着A>、<外出着B>、<外出着C>のうちいずれかを入手

▼6月3日(月)

○夕方

選択肢: パラメータUP

▼6月9日(日)

○夜

条件:

LOVE170以上の場合→<アイリルート>継続

LOVE170以下の場合→<アイリルート>から外れる

▼6月11日(火)

○夕方

条件:

<所持金>1万円以上の場合→コスチューム<ビキニ水着>GET

<所持金>1万円以下の場合→なにもなし

▼6月12日(水)

○夕方

条件: <ビキニ水着>を所有している場合

選択肢:

「せっかくだからがんばって泳がせる」→パラメータUP

「シャワー室に連れ込む」→パラメータUP、

<エモーションカウンター>+140

▼6月16日(日)

条件: 量産型アイリによる<純利益>が

・1億2000万円以上の場合→アイリ編ハッピーエンドへ

・1億2000万円以下の場合→アイリ編バッドエンドへ

DUM(ドレスアップメモリー)とは

ゲームを進めていくと、様々なコスチュームを入手することが出来る。ただし、コスチュームを持っているだけではそのコスチュームプレイは出来ない。現在使うことのできるコスチュームでHをして、そのコスチュームでの経験値を稼いで、研究所で強化してもらう。すると、DUMシステム画面にある矢印の色が赤く変わる。こうなったら、表示されているコスチュームでのHが可能になる。また、繰り返しそのコスチュームでHし続けると、研究所で“エクセレントにverUp”というアイテムが出現する。これを購入すると、Hの時、新しい選択肢が選べるようになる。



弓音攻略ルート

▼5月29～31日

○昼

条件：所持金5万円以上の場合

選択肢：

「二足歩行機能を付けてもらう」→パラメータUP

＜アイリ機能拡張中フラグ＞ON

「そんなものいらない」→パラメータUP

○夕方

条件：＜アイリ機能拡張中＞のとき

→翌日、＜アイリ二足歩行機能＞イベント

選択肢：

「公園でHなことをする」→パラメータUP

「公園で少し話でもする」→パラメータUP

▼6月1日（土）

○夜

選択肢：

「自滅技を使う」→＜弓音好感度＞+1

「とにかく来るな、と言う」→変化なし

▼6月3日（月）

○夜

＜ブレーザー＞で調教する

▼6月5日（水）

○夕方

選択肢：すべて選択するまで繰り返す

○夜

条件：OBED150以上、＜アイリ二足歩行機能＞イベントを見ている
さらに＜ブレーザー＞と＜セーラー服＞を所持している場合

選択肢：

「弓音を抱いてしまう」→以降＜3Pルート＞へ入る

「ホントに大事なら、抱けないはずだ」→＜弓音ルート＞継続

*上記条件を満たしていない場合は、そのまま＜弓音ルート＞継続

▼6月15日（土）

●エンディング：弓音ハッピーエンド

アイリ&弓音ルート(3Pルート)

▼6月6～8日

○夕方

条件：＜ディルド＞を所持している場合

選択肢：

「弓音を呼び出す」→＜3Pルート＞条件、以降3Pが可能に
パラメータUP、エモーションカウンター+150

「弓音を呼ばない」→変化なし

▼6月9日（日）

○夕方

条件：＜3Pルート＞条件を満たしていない→＜3Pルート＞から外れる

▼6月11日（火）

条件：

＜所持金＞1万円以上の場合→コスチューム＜ビキニ水着＞GET

＜所持金＞1万円以下の場合→なににもなし

▼6月12日（水）

条件：＜ビキニ水着＞を所持している場合

選択肢：

「せっかくだからがんばって泳がせる」→パラメータUP

「……シャワー室に連れ込む」→パラメータUP

エモーションカウンター+140

▼6月15日（土）

●エンディング：アイリ&弓音エンド

緑子攻略について

緑子の攻略は、5月25日のイベントで
＜緑子ルート＞へ入れば、後はそのまま
進めていけばエンディングへと行ける

▶いつも
は怖い緑
子さんが、こ
うな
なっ
てし
ま
うと…



▲メイド姿のアイリと弓音。まさに両手に花状態！



Back