

## HARDWARE

## W DZIALE

- 52 Płyty CD-R:  
Test 31 nośników
- 60 Nowe urządzenia:  
Opisy 15 produktów  
Test 10 płyt dla Athlona 64
- 72 Ranking Top 10:  
Monitory LCD, procesory,  
karty dźwiękowe, skanery
- 76 Procesory A.D. 2004–2005:  
Plany firm AMD i Intel
- 78 Dyski twarde:  
Technologie w „twardzielach”
- 80 Dyski twarde:  
Test 39 urządzeń
- 88 Drukarki laserowe:  
Technologia barwnego druku
- 90 MTO:  
Overclockerskie nowości
- 92 Relacja z multiTEST-u:  
Czytelniczy CHIP-a testują  
dyski twarde

## hardware

Czy układy DeltaChrome i Volari zawojują rynek akceleratorów 3D?

Konkurencja  
nie śpi

O tym, że żaden monopol nie jest dobry, nie trzeba chyba nikogo przekonywać. Na szczęście jeśli chodzi układy graficzne, co jakiś czas nowi producenci starają się zmierzyć z rynkowymi potentatami.

Marcin Bieńkowski

■ Niemal jednocześnie dwie firmy XGI oraz S3 rzuciły rękawicę korporacjom ATI i nVidia. Tak się bowiem złożyło, że dwaj tajwajscy producenci kart graficznych – Club 3D i PowerColor – zapowiedzieli produkcję akceleratorów 3D zbudowanych na bazie dwóch nowych kości XGI Volari i S3 DeltaChrome. Oba układy są sprzętowo zgodne z bibliotekami graficznymi DirectX 9.0.

Na razie obie firmy zdecydowały się na produkcję kart graficznych wykorzystujących najsilniejsze procesory graficzne XGI i S3 – o architekturze obu układów pisaliśmy już na naszych łamach (patrz: **CHIP 4/2003**, **60**, i **CHIP 12/2003**, **80**). Są to odpowiednio cztery modele: Club 3D Volari Duo V8 Ultra, PowerColor Volari Duo V8 Ultra, Club 3D DeltaChrome F1 oraz PowerColor DeltaChrome F1.

## Na dwie głowy

Karty Volari Duo V8 Ultra wykorzystują po dwa układy Volari V8 Ultra, z których każdy ma osiem potoków renderujących. Produkty firm Club 3D i PowerColor będą miały po 256 MB pamięci DDR2. W przypadku karty PowerColor pamięć taktowana będzie zegarem o częstotliwości 450 MHz (efektywnie 900 MHz), Club 3D wyposażony zaś zostanie w nieco wolniejsze układy 400 MHz (efektywnie 800 MHz).

Oba produkty będą się różniły szybkością pracy procesorów graficznych – szybszy PowerColor będzie działał z prędkością 375 MHz, a Club 3D – 350 MHz. Na razie karty współpracują z magistralą AGP 8x, lecz w przyszłości pojawią się też wersje PCI Express 16x. Dla potencjalnych użytkowników kart jedyną niedogodnością może okazać się to, że do poprawnego działania potrzebują one zainstalowanego w komputerze 400-watowego zasilacza.



## Formuła 1

Równie ciekawie zapowiadają się karty graficzne z układem DeltaChrome F1. W tym przypadku konstrukcje firm Club 3D i PowerColor są jednak dokładnie takie same. Akceleratory wyposażone będą, w zależności od wersji, w 128 lub 256 megabajtów pamięci DDR pracującej z szybkością 400 MHz (efektywnie 800 MHz). Sama kość graficzna pracuje zaś z 315-megahercowym zegarem, a w architekturze układu znalazło się osiem potoków renderujących.

Po debiucie akceleratorów z najwydajniejszym procesorem graficznym S3 planowane są dwa następne urządzenia, ale bazujące na nieco słabszych kościach S8 i S4. Pierwsza taktowana jest niższym zegarem, model S4 jest zaś okrojona wersją układu DeltaChrome, wyposażoną tylko w cztery potoki renderujące.

Czy nowe karty graficzne zagrażą układom ATI i nVidii – wszystko zależy od ich wydajności i ceny. Z pierwszych niepotwierdzonych informacji, które znaleźć można w Internecie, wynika, że wydajność nowych konstrukcji odpowiada Radeonowi 9500 (DeltaChrome F1) i Radeonowi 9800 (Volari V8 Duo). Cena nie jest już aż tak atrakcyjna – ok. 200 euro za akceleratory z kośćmi firmy S3 i 425 euro za akceleratory XGI. To chyba zbyt dużo, aby nowe konstrukcje szybko zdobyły rzesze sympatyków. ■

## i Więcej informacji

**INFORMACJE O KARTACH XGI I S3**  
<http://www.club-3d.nl/en/club-3d.html>  
<http://www.powercolor.com.tw/>

**ARCHITEKTURA UKŁADÓW VOLARI I DELTACHROME**  
 — ARTYKUŁY ARCHIWALNE  
 Hardware | Akceleratory 3D

