

IBM Classic Games für OS/2

In klassischem Gewande

Die Lücke im Spiele-Angebot für OS/2 will IBM mit ihrer CD **Classic Games** schließen.

Die CD versammelt meist Altbekanntes, das nun jedoch auch dem OS/2-Anwender zur Verfügung steht. Insgesamt **sieben Spiele** und eine zusätzliche Sammlung von Spielen finden sich hier – darunter zweifellos so manches Schätzchen.

Star Emperor. Nichts geringeres als die Herrschaft über das gesamte Universum gilt es bei Star Emperor zu erringen. Und mal ganz unter uns: eine geringere Herausforderung würde doch einfach Ihren Fähigkeiten nicht

PETER KRAJEWSKI

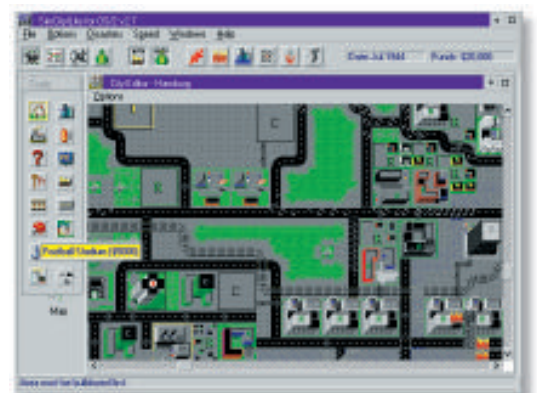
Star Emperor:
Erobern Sie das
Universum



gerecht. Diplomatisches Geschick beispielsweise benötigen Sie, wenn es darum geht, Streitigkeiten innerhalb Ihres Imperiums zu schlichten. Auch müssen zu Anfang schnelle Entscheidungen getroffen werden, um bald mit ausreichend großer Flotte die noch neutralen Nachbarn aufzusuchen und sie von Ihrer Sache zu überzeugen. Doch irgendwann werden Sie über die Grenzen Ihrer eigenen Welt hinausgreifen, um der gesamten Galaxis den Stempel Ihrer Herrschaft aufzudrücken. Und dann heißt es wieder einmal kurz und bündig: hau drauf und Schluß. Ansprechende Grafik und diverse Sound- und Musikeffekte machen zusätzlich Spaß.

Sim City Classic. In der DOS- und Windows-Welt bereits Legende, bietet Sim City nun auch in einer OS/2-Ausgabe allen Möchtegern-Städteplanern ein breites

Betätigungsfeld. Ihre Aufgabe ist es, eine funktionierende Stadt aufzubauen. In einer vorgegebenen Landschaft errichten Sie Häuser, bieten Arbeitsplätze, sichern die notwendige Infrastruktur und sorgen für einen effektiven Warenverkehr. Anfangs wird das alles vergleichsweise reibungsfrei klappen, wenn aber Ihre Stadt erst mal über ein gewisses Maß hinaus angewachsen ist, werden Sie sehr bald merken, daß ein gewaltiger Unterschied besteht zwischen einem wohlgeordneten Gemeinwesen und einem zusammengewürfelten Haufen verschiedenster Gebäude. Zumal Ihre aufopferungsvolle Tätigkeit von Störfaktoren beeinflusst wird, die Sie nicht immer direkt unter Kontrolle haben, wie zum Beispiel Naturkatastrophen oder die nicht minder unberechenbare Volksmeinung. Hinweisen auf die drückendsten Probleme Ihrer Bevölkerung sollten Sie durchaus nachgehen, bevor der Mob plün-



Sim City: vom Hinterwäldlerkaff zur Millionenmetropole

dernd durch die Straßen zieht. Eine zusätzliche Schwierigkeit besteht darin, daß bei Sim City nicht ein Spielzug dem nächsten folgt, sondern die Zeit unaufhaltsam verrinnt. Da hilft nur schnelles und umsichtiges Handeln.

Poker und Blackjack. Ein paar Glücksspiele dürfen natürlich in einer zünftigen Spielesammlung nicht fehlen. Die beiden Kartenspiel-Klassiker OS/2 Poker und Blackjack sind es, die Zockerherzen höher schlagen lassen. Es sind jeweils genaue Nachbildungen ihrer realen Vorbilder, jedoch mit einigen zusätzlichen Spielreizen. Beim



Poker: Hier brauchen Sie ruhige Nerven und eine Quanten Glück (aber das kennen Sie ja von OS/2 schon)

Pokern können Sie die Spielregeln in gewissen Grenzen selbst festlegen, und beim Blackjack erfreuen verschiedene Spielmodi und einige Scherze wie die immer wieder auftauchende Frage, welchen Drink man denn als nächstes zu nehmen gedenke. Dazu lassen sich auch hier die Spielbedingungen teilweise frei konfigurieren, und wenn Sie mal Ihren ganz faulen Tag haben, wählen Sie Auto-play, und der Computer übernimmt nicht nur die Rolle des Kartengebers, sondern auch noch die des Spielers.

Havoc. Jetzt hat die Umweltverschmutzung auch noch auf den Weltraum übergegriffen! Und das ist nicht nur unästhetisch – das ist auch gefährlich, denn die Kollision mit so einem intergalaktischen Müllhaufen kann übel ins Auge gehen. Aber zum Glück gibt es ja Sie und Ihr stolzes Raumschiff, mit dem Sie die Galaxis von Weltraummüll, herumirrenden Asteroiden und anderen gefährlichen Objekten befreien. Das Spielprinzip ist altbekannt.

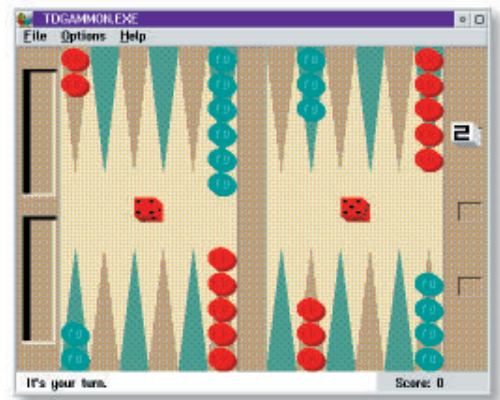
OS/2-Tip

■ Eine weitere Möglichkeit, an OS/2-Spiele heranzukommen (jedenfalls für Modem-Besitzer), sind verschiedene Foren in CompuServe oder auch diverse FTP-Server. Im OS/2-User Forum (GO OS2USER) gibt es beispielsweise ein Sektion Games&Fun, wo sich diverse OS/2-Spiele finden lassen (unter anderem zur Zeit eine Demo von Lemmings for OS/2). Unter <ftp://www.cdrom.com> wiederum ist OS/2-Software aller Art zu finden, darunter auch Spiele.

Es handelt sich um nichts anderes als eine weitere der zahllosen Imitationen des Spielhallenklassikers Asteroids. Deshalb ist Havoc zwangsläufig nicht besonders originell, aber es gehört einfach zu den Spielen, zu denen man immer wieder gerne greift. Allerdings würde man sich bei dieser OS/2-Variante eine ansprechendere grafische Gestaltung wünschen.

Rapid Assault. Rapid Assault – schneller Angriff – heißt dieses Ballerspiel. Und das sollten Sie sich ebenso zu Herzen nehmen wie die alte Weisheit, daß Angriff immer noch die beste Verteidigung ist. Ansonsten könnten Sie sehr schnell wieder dort landen, wo Sie hergekommen sind: im Kittchen, aus dem Sie schließlich nur herauskamen, weil man Ihnen mit diesem Einsatz eine Chance zur Bewährung geben wollte. Wahrscheinlicher allerdings ist ein ruhmloser Untergang. Rapid Assault gehört zu den anspruchsvollsten Spielen der Sammlung und erfordert unter anderem zwingend eine Soundkarte.

TD-Gammon. Grafisch könnte diese Backgammon-Variante reizvoller, spieltechnisch jedoch dürfte sie kaum zu schlagen sein. Basierend auf einem neuronalen Netz wurden dem Spiel durch intensives Training die Feinheiten von Backgammon vermittelt. Somit dürfte dem Normalsterblichen nichts anderes übrig bleiben, als auf eine der unteren Spielstärken auszuweichen. Anderenfalls ist er nichts weiter als ein Statist bei der Sache.



TD-Gammon: eine besonders spielstarke Version des Brettspieles Backgammon

MicroLearn Game Pack. Neben den sieben umfangreicheren Spielen der Classic Games enthält die CD eine Sammlung anspruchsloserer, aber teilweise hübscher Zeitvertreiber. Da wäre zum einen The Wall. In dem Knobelspiel geht es darum, gleichartige Steinchen zusammenzubringen. Oder wie wär's mit Kistenschieben? Bei Sokoban müssen die schweren Brocken an die richtige Stelle geschoben werden, und dabei kann man sich verdammt schnell selbst einbauen. Zudem gibt's noch Mind Sweeper, Gomoku, eine Art „Vier gewinnt“ auf japanisch, und andere Nettigkeiten, die einem langweiligen Tag wenigstens ein bißchen Glanz verleihen können.

Fazit. Als Minuspunkt dieser Sammlung muß vermerkt werden, daß klassisch in diesem Fall nicht nur Anlehnung an berühmte Vorbilder bedeutet. Es sind – wie zum Beispiel Havoc – Spiele aufgenommen worden, die einfach nicht mehr dem Stand der Technik entsprechen. Immerhin sollte man froh sein, daß es die Classic Games überhaupt gibt, und so eine Runde Sim City entschädigt doch für vieles. Alle Spiele erfordern eine der Warp-Varianten von OS/2. Die Sammlung ist im Fachhandel für rund 60 Mark erhältlich.