

### СЮЖЕТ

У древних философов существовало поверье, что мир и народы, его населяющие, появились из снов драконов. Так появились люди, эльфы, гномы, тролли. Во главе каждого народа становился наиболее достойный, считавшийся “воином дракона”. Все жили мирно пока из кошмара не появились Орки.

Вы играете в роли Вернера фон Валленрода, отец которого Аксель фон Валленрод - один из великих воинов Альянса, пал от руки коварного Хаагена фон Дьяконова - предводителя Орков.

Ваша задача - привлечь на свою сторону “воинов Дракона”, победить Хаагена фон Дьяконова и вернуть себе прежние владения, отомстив за отца.

### НЕКОТОРЫЕ ПОДСКАЗКИ.

- Напоите старого Дейзи. Дайте кость собаки и возьмите чашку.
- Войдите в дом и возьмите Все необходимые предметы, аммуницию и оружие.
- Приведите с пастбища корову используя веревку.
- Не забудьте у Дейзи взять перстень Дракона.
- В пещере под левым черепом возьмите ключ.
- Откройте решетку под правым черепом, убейте скелет, покажите дракону перстень и возьмите у него заклинание открытия двери.
- Волшебная книга - в стене, в тоннеле, вторая дверь которого открывается с помощью заклинания.
- Попросите в таверне черпак, наберите смолы, и отдайте его обратно - получите заклинание - FIREBALL.
- С помощью FIREBALL сожгите паутину.
- Чтобы пройти цветок, сделайте крюк из черепа и веревки и используйте его на дерево.



-Поговорите со всеми встречающимися персонажами.

## DRAGON LORE

MINDSCAPE & CRYO 1994