

Часть III “Победа”

Илой принес плохие вести. Умер Ваш отец - король Грегор. Возвращайтесь в Мо. Идите в Тронный Зал. Возьмите **Горн**. Для отпевания Вам надо доставить тело отца к Хранителям Душ. Отправляйтесь в пещеру Хранителей Душ. В церемонии отпевания должен принять участие один из людей. Принц Адам не может (одна кровь), остальные боятся. Идите обратно в Мо. Посетите Джаббара и дайте ему **Горн**. Джаббар отправится с Вами и примет участие в церемонии. После ее окончания, Хранители Душ дадут Вам последнюю, третью маску Юлеле. Маринда, Лидер Хранителей, даст Вам мощное оружие против тиранозавров, но только тогда, когда Вы будете обладать **Золотым Мечом**. Возвращайтесь в Мо и похороните отца в Склепах Древности (комната Монка). Теперь Вы - король. Отправляйтесь в долину Шандовра. Там Вы встретите местную королеву Шазию, которая окажется Вашей выжившей сестрой. У нее есть **Золотой Меч**, который она преподнесет Вам за постройку в долине крепости. Получив **Золотой Меч**, отправляйтесь к Хранителям Душ. Покажите им **Золотой Меч**. Маринда даст Вам **Колокол, Барабан и Рог**. Одновременная игра этих инструментов вселяет ужас в тиранозавров. Дайте **Колокол** Монку, **Барабан** - Тагу, сами Вы будете трубить в **Рог**. Таким образом громите все три отряда тиранозавров в долине Шандовра. На поле боя Вы найдете **Четвертое Зеркало**. Возвращайтесь в крепость Мо. Идите в Тронный Зал. Проткните мечом силуэт динозавра на стене. Откроется потайной ход в лабиринты. Побродив по лабиринтам, Вы найдете священное **Яйцо** птеродактилей. Отдайте яйцо Илою. Выбравшись из лабиринтов обратно в тронный зал, летите в место под названием Белая Арка(White Arch), родину Илоя. Птеродактили дадут Вам **Пятое Зеркало**. Чтобы узнать предназначение зеркал, Вам надо отправиться в Долину Призраков. Это что-то вроде чистилища для динозавров. Для этого Вам надо съесть какой-то **Корень**. **Корень** Вам даст Дина в пещере Кастра. Получив **Корень**, возвращайтесь в Белую Арку. Ешьте **Корень**. Попав в Долину Призраков, покажите Динозавру одно из зеркал. Вы узнаете, что шесть зеркал, собранные в куб, принесут смерть Моркус Рексу. Возвращайтесь обратно. Летите в логово Моркус Рекса. Перед лестницей, ведущей к трону Моркус Рекса, сверните направо. Возьмите последнее, **Шестое Зеркало**. Зеркала соберутся в куб. Ну вот и все. Поднимайтесь по лестнице и кончайте Моркус Рекса. Победа!!! А Мунго-то, оказывается, жив. Смотрите окончание игры. Больше трудностей не будет.



LOST EDEN

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ

Действие игры происходит в землях, населенных людьми, динозаврами и людеподобными существами. Когда-то давно люди и динозавры жили в мире и

гармонии, совместными усилиями защищаясь от плотоядных динозавров ужасного монстра Моркус Рекса. Но времена изменились. Альянсы нарушены, доверие между людьми и динозаврами потеряно, и теперь каждый подвержен угрозе стать жертвой тиранозавров. Осталось только одно безопасное место - крепость Мо, в которой правит король Грегор.

Вы начинаете игру в роли Адама, сына короля Грегора, последней надежды погибающей цивилизации. Только Вам суждено объединить людей и динозавров и спасти мир.

Часть I. “Крепость Мо”

Итак, Вы находитесь в крепости Мо. Пройдите прямо, поговорите с угрюмым стражем. У него приказ не выпускать Вас из крепости. Страж сообщит также, что король ждет Вас в Тронном Зале. Идите налево и прямо, спуститесь на нижний этаж дворца. Идите все время прямо, пока не попадете в Тронный Зал. Там Вы встретите милого птеродактиля Илоя. Илой сообщит Вам о гибели города Шамаар. Тиранозавры внезапно атаковали город, разрушили его и сожрали почти всех жителей. И это только начало. Поэтому король запрещает Вам, его единственному наследнику престола, покидать пределы крепости. Король Грегор напоминает Вам о гибели Вашей матери и сестры, отлучившихся из крепости не более, чем на один день пути, и предлагает забыть мечты о далеких путешествиях. Идите в свои покои - правая дверь перед самым входом в Тронный Зал. Там Вас снова встретит Илой и даст **Круглый камень**. Вернитесь назад, к самой первой двери, ведущей в Тронный Зал. Теперь идите направо, где Вас будет ждать Дина. Она предложит Вам тайно слетать в пещеру к ее умирающему дедушке Тау, который хочет поговорить с Вами. Вылетайте из дворца к пещере. Прибыв на место, поговорите с Тау. Вы узнаете, что крепость Мо была построена во времена Вашего деда - Поработителя. У него был друг Граа, владевший секретом строительства крепостей. Придя к власти, Поработитель сгноил его в подземных казематах крепости, Склепах Абандома. Теперь Вы должны отправиться туда, где вместе с останками Граа покоится его таинственный секрет. Дина отправиться с Вами и будет надежным гидом и переводчиком. Перед смертью Тау даст Вам **Магическую раковину**. С ее помощью Вы всегда можете получить совет Тау. Также возьмите **Нож Граа**, Тау очень дорожил им. Возвращайтесь в крепость Мо. Идите к старому мудрецу Монку - его дверь находится напротив покоев Адама. Поговорите с Монком, он даст Вам **Талисман Храбрости**. Вернитесь назад, к самой первой двери, ведущей в Тронный Зал. Дайте **Талисман Храбрости** Дине,

боящейся идти с Вами в камеру пыток. Идите в камеру пыток - левая дверь от входа в Тронный Зал. Поговорите с палачом Джаббаром. Дина переведет его мычания.

Бедняге еще в детстве Поработитель подрезал язык. Палач даст Вам **Зуб**. Возвращайтесь к Монку, пройдите немного вперед и примените **Зуб** к челюсти мумии. Откроется потайной ход в Склепы Абандона. Идите прямо туда. Дойдя до скелета, снова примените **Зуб** к его челюсти, затем откатите плиту. Идите дальше. Оказавшись в склепе, возьмите **Призму**. Осмотрите фрески на стене и Вы узнаете тайну Граа - секрет строительства крепостей заключается в союзе людей и динозавров. Пока динозавры строят крепости, люди обрабатывают землю и добывают для них пищу. Таким образом удавалось отбиваться от тиранозавров, пока все не нарушил Поработитель. Ваш дед ненавидил всех динозавров и большинство людей. Когда Вы прочтете все фрески, Дина даст Вам **Волшебную Флейту**, побуждающую динозавров к строительству крепостей. Возвращайтесь назад к Монку. Покажите Монку **Призму**. Примените **Призму** к **Волшебному Зеркалу** (слева от Монка). Вы увидите Моркус Рекса и услышите его страшные угрозы. С помощью **Волшебного Зеркала**, Вы сможете следить за Моркус Рексом. Далее Дина убеждает Монка в необходимости отпустить Адама из крепости, чтобы возглавить поход на Моркус Рекса. В свою очередь Монк обещает убедить в этом короля Грегора. Идите вместе с Монком в Тронный Зал. Монк убеждает короля, и тот благославляет Адама на подвиги и дает ему воинов под предводительством сержанта Тага (помните угрюмого стража на входе). Идите к центральному выходу из дворца, там к Вам присоединится Таг. Итак, Вы покидаете крепость Мо и отправляетесь в Шамаар.



Часть II

“Долины”

В долине Шамаар к Вам присоединиться Мунго, супруг Дины. Он знает местные обычаи и будет Вашим гидом. Побродите по долине, пока Таг не найдет **Яблоко**. В лесной зоне поищите **Грибы**. Берите грибы только с большими шляпками. Теперь ищите местное племя Чорианцев. К Вам присоединится их лидер Чонг. Затем Вам надо найти бронтозавров. Покормите бронтозавров **Грибами**. Заручившись их дружелюбием, используйте **Волшебную Флейту**. Бронтозавры с помощью Чорианцев начнут строительство крепости. Затем идите к озеру и, бросив **Яблоко** в озеро, приманите Мосазоруса. Он сообщит Вам какого магического предмета боятся тиранозавры данной долины - это **Штормовой Глаз**. Напоследок найдите Апатозорусов. Эти динозавры будут служить Вам транспортом. Пока все, кликайте на карту. Илой предложит отправиться в следующую долину, а Чонг, в знак благодарности, даст Вам **Лунный Камень**. Теперь Вас ждет долина Улуру. В правом верхнем углу долины Вы найдете местное племя Юлеле. Аналогичным образом стройте в этой долине крепость. Лидер Юлеле Улан даст Вам еще одно **Волшебное Зеркало**. Скоро в долинах будут появляться велосерэпторы, но они Вам пока недоступны. Через некоторое время крепость в Шамаар осадят тиранозавры. Вернитесь в Шамаар и постройте другую крепость (в Шамааре два стада бронтозавров). Возвращайтесь в Улуру и поговорите с Уланом, он находится в крепости. Улан сообщит Вам о наличии третьей долины. В долине Кото Вы встретите диких амазонок из племени Кобу и их предводительницу Камалу. Но Камала откажется присоединиться к Вам, так как сомневается в победе без помощи велосерэпторов. Настало пора привлекать их на свою сторону. Но как это сделать? Поговорите с Мунго. Он советует спросить об этом у Юлеле. Возвращайтесь в Улуру, в пещеру к Юлеле. Поговорите с ними. Оказывается, велосерэпторы больше всего на свете любят золото. Золото Вы найдете на берегах рек и озер. Но велосерэпторы не смогут одержать победу без магического предмета. Юлеле дадут Вам один из них - **Штормовой Глаз**. Чтобы получить другие, Юлеле просят найти и вернуть им маски предков - **Маски Рождения, Союза и Смерти**. Кстати маски похитил Ваш дед - Поработитель. Возвращайтесь в Шамаар и ищите велосерэпторов. Дайте им легко найденное золото и магический предмет - **Штормовой Глаз**. Вскоре они одержат победу над тиранозаврами. Теперь возвращайтесь в Кото, берите с собой Камалу и стройте крепость. В знак благодарности, при покидании долины, Камала даст Вам одну из украденных масок Юлеле - **Маску Союза**. Возвращайтесь в Улуру и отдайте **Маску** Юлеле. В ответ они предложат Вам на выбор два магических предмета - **Молнию и Молот Небес** (похож на кисть руки). Вы можете взять один из них, а использовав его, вернетесь за вторым. Кстати, каждый магический предмет действует только в одной определенной долине. Берите **Молот Небес**, он действует в данной долине. **Молния** эффективна в Кото. Аналогично нанимайте велосерэпторов и громите тиранозавров. Чуть было не забыл, в Кото, в левом верхнем углу, в пещере возьмите **Символ Солнца**.

После того, как Вы разбили тиранозавров в первых трех долинах, Мунго расскажет Вам о долине к юго-востоку от Кото, известной под названием Долина

Отчаяния. Многие тысячи людей в этой долине захвачены Моркус Рексом. Вы должны помочь им. Однако, долина окружена неприступными горами и Илой не смог найти проход между ними. Только аквазавры знают, как проникнуть в долину. Аквазавры были дружны с Граа. С тех пор, как Поработитель скормил его крысам, аквазавры не отличаются особым дружелюбием с людьми. Ваша задача - убедить Нарима, лидера аквазавров, показать проход в долину. Отправляйтесь в пещеру к Нариму. Дайте Нариму **Нож Граа**. Нарим покажет Вам путь в Долину Отчаяния. Вход в долину охраняется войсками Моркус Рекса. Последует жестокое, кровопролитное сражение, в котором Вы одержите победу. За эту победу Вам пришлось заплатить многими жизнями. Среди живых нет Мунго. Убитая горем Дина не верит в его смерть. Побродите по долине, соберите грибы. Скоро Вы найдете местное племя Тамнианцев. Их лидер, Талуми, пойдет с Вами. Талуми решает дать долине прежнее название - Тамара. Стройте крепость. Сержант Тамнианцев, Фагг, даст Вам **Мешочек с землей**. Кликайте “мышью” на карту. Тамнианцы предложат Вам свои плоты, чтобы покинуть долину, так как вход в долину разрушен. Но Вам придется плыть через Море Перил. Никто еще не достигал земли, войдя в его пучину. Талуми смог бы провести Вас, но он потерял **Камень пути**, магический предмет, помогающий найти верный путь в Море Перил. К счастью, он оказался у Вас. Дайте Талуми **Круглый Камень**. Вы отправляетесь в путь и достигаете долины Кантура. Талуми неожиданно решает снять маску и ... перед Вами предстает девушка Ив. Тамнианцы никогда бы не стали подчиняться женщине, поэтому Ив была вынуждена носить маску. Дина по-прежнему не верит в гибель Мунго и отправляется обратно в долину Тамара, чтобы попытаться спасти его. Найдите пещеру в левом верхнем углу долины. Там Вы познакомитесь с местным племенем Кастра. Не очень дружелюбное племя. Они хотят поговорить с Диной и поэтому пока берут Ив в заложницы. Летите в Тамара за Диной. Дину Вы найдете на берегу. Используйте **Волшебное Зеркало**. С его помощью Дина увидит отрубленную голову Мунго перед Моркус Рексом. Теперь, убедившись в смерти в гибели Мунго, Дина готова следовать с Вами к Кастре. Летите в Кантуру к Кастре. Получив Дину, Кастра отпустят Ив. Кабука пойдет с Вами. Стройте крепость. Идите в пещеру. Дина решает остаться с Кастра насовсем. Их обычай требует, чтобы представитель рода динозавров, к которому принадлежит Дина, стал их религиозным лидером. Перед расставанием Дина даст Вам найденную в пещере одну из церемониальных масок Юлеле. Поговорите с Кастра. Чтобы получить их сокровище, они предложат Вам тест. Дайте им поочередно **Символ Солнца, Лунный камень и Мешочек с землей**. Кастра дадут Вам **Третье Зеркало**. Теперь отправляйтесь в Улуру и отдайте Юлеле полученную от Дины маску. Юлеле предложат Вам еще два магических предмета. Используйте их поочередно. Череп эффективен в Тамара, **Глаз** - в Кантуре. Громите тиранозавров с помощью велосерэпторов и магических предметов. Теперь обойдите все пять долин, найдите в каждой из них стадо трицератопсов. Дайте им найденные в лесу гнезда. Трицератопсы не едят яйца. Поэтому, если найдете гнездо с яйцами, не страшно, их можно скормить Тагу. С помощью пения Ив, трицератопсы укрепят Ваши крепости.

