

УСТАНОВКА

Файл начала установки-INSTALL.EXE

Файл запуска-DRAGON.EXE

ТРЕБОВАНИЯ К СИСТЕМЕ

386 И ВЫШЕ

MICROSOFT MOUSE

SOUND BLASTER

2 М EMS RAM

600 М CONVENTIONAL RAM

Программе требуется 600 М “нижней” памяти, так что лучше выйти из NORTONa и запускать игру из командной строки.

УПРАВЛЕНИЕ

ПЕРЕДВИЖЕНИЕ:

Все передвижения в игре осуществляются с помощью мыши.

На экране Вы видите курсор в виде дракона.

ДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД: Поместите курсор в центре экрана, так чтобы дракон указывал вперед и нажмите кнопку мыши. Движение в стороны и назад производится аналогичным образом.

ВЗЯТЬ ПРЕДМЕТ:

Если Вы навели курсор на предмет на экране и у дракона в зубах появился черный шар, предмет можно взять, щелкнув клавишу мыши.

ОТДАТЬ ПРЕДМЕТ:

Наведите предмет на того, кому Вы хотите его отдать и щелкните клавишу мыши.

БРОСИТЬ ПРЕДМЕТ:

Возьмите предмет и щелкните правую клавишу мыши.

ПОЛОЖИТЬ ПРЕДМЕТ В СУМКУ:

Возьмите предмет, поместите его в левый верхний угол экрана и щелкните правую кнопку мыши. Положите предмет на любое свободное место справа от Вернера.

Брать предмет аналогично.

РАССМОТРЕТЬ ПРЕДМЕТ:

Возьмите предмет, поместите перед глазами Вернера и щелкните клавишу мыши.

АММУНИЦИЯ И ВООРУЖЕНИЕ:

Возьмите оружие, наведите его на левую руку Вернера и щелкните клавишу мыши. На игровом экране должно появиться оружие.

Щит - в правую руку. Амуницию одевайте на Вернера аналогичным образом.

СТАТИСТИКА:

Просто щелкните клавишу мыши на лице Вернера.

ВОЛШЕБНАЯ КНИГА:

Чтобы воспользоваться волшебной книгой, поместите ее в левую руку Вернера. Все листки с заклинаниями складывайте в книгу и просматривайте как описывалось выше.

СРАЖЕНИЯ:

Если у Вернера в руках оружие - оно появится на экране.

Удар - нажатие правой кнопки мыши. Положение курсора на экране определяет направление удара.

РАЗГОВОРЫ:

Подойдите к собеседнику и нажмите правую кнопку мыши, при этом у Вас в руках не должно быть оружия.

ДРУГИЕ ДЕЙСТВИЯ:

Если у дракона в зубах появился молоток, значит здесь нужно сделать какое-то действие.

Если у дракона появляется большой глаз - предмет можно рассмотреть поближе.

Щелкнув правую кнопку мыши на убитом враге можно взять у него нужные предметы.