

взять кредитку, идти в ELECTRONIC SHOP, использовать кредитку на синем кубе, взять факс, идти в оффис, взять и посмотреть факс 198
идти в COUNTESS MANSION, говорить с продащицей газет о статуэтке 206
идти в полицию, спросить о FRANCO, идти в PAWN SHOP
спросить о JADE, взять книгу в мусорном баке сзади магазина, посмотреть ее, идти в ALHAMBRA THEATER, говорить с FRANCO, идти в WAREHOUSE, 224
открыть ящик на стене используя ключи, взять ящик, открыть ключами достать камень, ехать в театр, отдать камень, говорить о THE MYSTERNOUS AKTIPACT, идти в оффис, взять факс, прочесть, идти в полицию, спросить о KNICKERBOCKER, ехать туда, ехать в ELECTRONIC SHOP, говорить (C-C-A-A) 257
использовать кредитку на кубе, взять предмет, ехать обратно, взять книгу сверху, посмотреть ее, открыть дверь, войти, посмотреть на ящик вдали 272
идти к RUSTY'S, взять кольцо на стене, вернуться, использовать арбалет на ящике, посмотреть на него, открыть аквариум, использовать на нем кольцо, а кольцо на рычаге ящика, идти в студию, дверь слева, 290
отодвинуть картину, взять коробочку за одной из пирамид, взять палку отодвинуть зеркало за углом, использовать ключ на прорези, идти в секретную комнату(в библиотеке), посмотреть на статую 302
идти в студию, посмотреть на сейф, взять факс под столом, посмотреть его, открыть сейф (start,101412, enter), взять две бумажки из сейфа, посмотреть лист, идти в секретную комнату, переместить картину, использовать SECRET CARD, переместить ящик, использовать CAPTURE на статуе, идти в оффис 324

DAY 3

идти в пиццу, поговорить с бабой, идти к BREW&STEW, спросить о SALLUCIDO, 333
открыть бак за углом, взять кусочки листа, посмотреть и собрать письмо использовать на нем NOTE, посмотреть и перевести(1-we have confirmed, 2-your appointment), идти в GOLDEN GATE HOTEL, идти к RUSTY, найти дыру во рту у клоуна(слева), использовать на ней шар 338
использовать маску на костюме, вернуться в отель(2 раза), введите пароль SILICON, идти в комнату слева, сдвинуть полотенце на полу, посмотреть на решетку, идти в BEDROOM, попробовать открыть стол 368
открыть закрытую дверь, взять рюмку, вернуться обратно, посмотреть

на вазу(слева), использовать рюмку на воде, а потом на вазе 383
3
посмотреть пробку, использовать железяку на столе в BETROOM, взять шнурок, идти в комнату с роялем, переместить его, взять магнит на двери 398
использовать его на шнурке, идти в ванную, использовать конструкцию на решетке, использовать отвертку на решетке, взять пленку 410
идти в ELECTRONIC SHOP, используйте кредитку на кубе, возьмите пакет, используйте на пленке, посмотрите фотографии, идите в пиццерию(2 раза), покажите фото, говорите о MUGGING, идите к COIL TOWER 437
спросите о PUG, идите в оффис полковника 454
DAY 4
идти в COUNTESS MANSION, посмотреть на птицу на люстре, взять бумаги из ведра, посмотреть на них, собрать письмо, взять часы на камине 465
идти в оффис полковника, переместить вазу, взять диск, включить комп, использовать, на нем диск, переместить картинку сбоку двери(левую) 472
переместите фото на столе(напротив двери), посмотрите ее, обыщите стол, возьмите две бумаги, посмотрите адрес на конверте и бумагу 485
идти к MELAHN, показать GREED CARD, спросить о полковнике, спросить о ключе, идти в оффис полковника, открыть ключом ящик с документами 498
взять CODED DOCUMENTS, сдвинуть кучу около двери, взять UPEX RECEIPT, посмотреть его, идти к MELAHN, спросить о UPEX 505
посмотреть бумажку с комбинацией, идти в оффис полковника, открыть сейф используя комбинацию, взять книгу, использовать ее на документах 521
посмотреть документы, ехать в MOTEL, ехать в GRS(здесь время от времени надо сматываться обратно в оффис, чтобы не засекли), идти во вторую дверь налево, посмотреть на дальний комп слева, взять вымпел справа, посмотреть на него, использовать карту на компе 568
идти в первую дверь налево, включить комп, идти к CHING'S, открыть закрытую дверь в библиотеке, взять клетку и рыбий корм 571
(если использовать корм на аквариуме добавиться еще 6 очков)
идти в студию, посмотреть на террариум, использовать еду на клетке 573
использовать клетку на террариуме, идти в GRS, идти во вторую дверь слева, взять ключ с пола, идти в первую дверь слева, использовать ключ на выпуклости на двери секретной лаборатории, использовать клетку на двери 595
в секретной лаборатории в ящике стола взять CD, PASSKEY, напротив на столе взять дискету, идти в первую комнату справа, посмотреть на панель рядом с дверью, использовать на ней PASSKEY, войти 608

посмотреть на дверь в комнате и на панель около нее, идти в соседнюю комнату, взять из стола проигрыватель CD, использовать на нем CD

614