

UNDER A KILLING MOON.

Земля, 2042 год. Мрачное будущее человечества. После Третей Мировой войны люди разделились на два класса: нормальные люди и мутанты, те кто не смог пережить последствия радиации. Естественно, что обе группы не долюбивают друг друга и предпочитают жить отдельно. Все крупные города разделились на районы, где живут мутанты и где живут обычные люди. Так на карте появился Нью-Сан-Франциско и Олд-Сан -Франциско. В одном из районов Олд-Сан-Франциско, населенном мутантами, живет главный герой игры, частный детектив Текс Мурфи, знакомый по предыдущим играм ACCESS “Mean Street” и “Martian Memorandum”. С той поры он так и не изменился-такой же “не от мира сего” деятель у которого все валится из рук, порученные дела благополучно проваливаются, щеки покрыты многодневной щетиной а пуговицы болтаются на одной нитке. Он был бы рад делать все как надо, да все случайности мешают -то у стула ножка нехотит обломиться, то собьет с мысли особо крепкая мраморная колонна, нехотит попавшаяся на пути. Хотя Текс и не мутант, свое агентство он решил открыть в районе, населенном мутантами. Здесь ему как то спокойней, да и задания не такие сложные, но тут случайно, во время расследования одной мелкой кражи, он натывается на следы секты, ведущей свое существование аж с 1945 года. Членам ее удалось наконец-то разработать жуткий вирус, который они планируют опробовать на Земле. Переждав смертельную эпидемию на Луне секта надеется стать полновластным хозяином планеты.

УПРАВЛЕНИЕ.

Управление в игре осуществляется с помощью мыши. Есть два основных режима: интерактивный режим и режим передвижения.

Переключение режимов осуществляется с помощью клавиши ПРОБЕЛ.

РЕЖИМ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ

Все происходящее Вы видите как-бы своими глазами (как в DOOM). Передвижение осуществляется с помощью мыши в любом направлении. При этом с помощью курсорных клавиш можно смотреть вниз, вверх и т.д.

Как только Вы увидите интересующий Вас предмет, то нажимайте клавишу ПРОБЕЛ и переходите в интерактивный режим.

ИНТЕРАКТИВНЫЙ РЕЖИМ

Вы видите “застывшую картинку”. Когда Вы наведете курсор на предмет, под картинкой появляются слова, обозначающие действия, которые можно сделать с данным предметом.

Активно слово, выделенное желтым цветом. Переключение-правая кнопка мыши.

Справа от экрана-панель управления.

USE использование предмета.

COMBINE соединить два предмета.

EXAMINE информация о предмете.

HINT книга подсказок.

TEXT включение субтитров.

TRAVEL передвижения по доступным в данный момент местам.

INVENTORY показать перечень имеющихся предметов

AUXILIARY PANEL панель настроек.

окна), использовать грабли на листе, использовать канистру на листе 842
использовать кремь на камне, использовать огонь на листе, найти
STASIS ROOM, войти, откачать бабу (т58,к12,3,4;т88,1,3,к14;т99,к16,3,2)
(т- температура, к- кислород, N- номер клавиши сверху), посмотреть бумагу 887
идти в обсерваторию, открыть сейф ключом, переместить в нем картинку,
взять комп, сдвинуть цветок справа, посмотреть на панель 898
использовать чип на компе, взять рюмку со стола, посмотреть ее, найти в
коридорах палку (перед RESIDENTIAL DECKS), взять, использовать на панели 903
взять COMPUTER CORD, использовать на компе, посмотреть на панель около
двери, использовать на ней соломинку, использовать ваш комп на
появившемся в стене

928

Очков

Y-Y-Yes-s-s !!!

THE END