



HOT-137/HOT-139

IGA1680 PCI Bus

Karta VGA

Instrukcja obs³ugi

UWAGA

Instrukcja obsługi Ver. 1.0

Copyright 1995.

Wszelkie prawa zastrzeżone

Wszelkie informacje i dane techniczne zawarte w niniejszej instrukcji mogą ulec zmianie bez uprzedniego zawiadomienia.

Autorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jakiegokolwiek błąd lub nieścisłości, które mogą wystąpić w niniejszej instrukcji oraz nie zobowiązują się do uaktualniania informacji w niej zawartych.

ZNAKI HANDLOWE

IGS jest zarejestrowanym znakiem handlowym InteGraphic System Inc.

PC/AT jest zarejestrowanym znakiem handlowym International Business Machine Corporation.

OS/2 jest zarejestrowanym znakiem handlowym IBM Corporation.

NetWare jest zarejestrowanym znakiem handlowym Novell Corporation.

Wszystkie inne nazwy firm i nazwy produktów, wymienione w niniejszej instrukcji, są znakami handlowymi lub zarejestrowanymi znakami handlowymi i są wyłączną własnością ich właścicieli.

SPIS TREŚCI

Rozdział 1: Wprowadzenie	5
Właściwości karty	6
Co znajdziemy w opakowaniu ?	7
Minimalne wymagania sprzętowe i programowe	7
Format zapisu przyjęty w instrukcji	8
Rozmieszczenie elementów na karcie HOT-137	9
Rozmieszczenie elementów na karcie HOT-139	10
Rozdział 2: Instalacja karty	11
Instalowanie karty	12
Rozwiązywanie problemów sprzętowych	14
Rozdział 3: Instalacja oprogramowania	15
Programy obsługi (drivery)	15
Wykonanie kopii zapasowych	15
Jak zainstalować programy obsługi karty IGS1680?	16
Programy obsługi dla Microsoft Windows 3.1	17
Instalowanie programów obsługi w środowisku Windows 3.1	17
Instalowanie programów obsługi dla Windows NT 3.1 & NT 3.5	18
Instalacja programów obsługi w środowisku Windows NT 3.1	18
Instalacja programów obsługi w środowisku Windows NT 3.5	19
Instalacja programów obsługi w środowisku OS/2 2.1 & Warp	20
Instalacja programów obsługi dla programu AutoCAD	23

Instalacja programów obsługi dla programu Lotus 1-2-3.....	24
Instalacja programów obsługi dla programu PCAD.....	26
Instalacja programów obsługi dla programu WordPerfect 6.0.....	28
Instalacja programów użytkowych IGA 1680.....	30

Rozdział 4: Ustawienie programów dla Windows..... 31

Ustawienie programów obsługi IGA dla Windows.....	31
Zwykłe ustawienia.....	32
Konfiguracja pulpitu użytkownika.....	34
Potwierdzenie dokonanego wyboru.....	36
Określenie trybu predefiniowanego okna ekranu.....	37
Centrowanie obrazu	38
Sterowanie pulpitem wirtualnym	39

Dodatek A: Tablica trybów video 40

Dodatek B Wyprowadzenia gniazda monitora 43

ROZDZIAŁ 1

WPROWADZENIE

Gratulujemy!! Zakupiłeś jedn¹ z najszybszych i najnowocześniejszych, dostępnych na rynku, kart graficznych z akceleratorem - kartê HOT-137/HOT-139. W środowisku DOS, Windows i OS/2 ma ona możliwość wyświetlania do 16,7 miliona kolorów przy rozdzielczości aż do 1600 x 1280 i częstotliwości odświeżania do 75 Hz.

Karty HOT-137/HOT-139 s¹ zbudowane w oparciu o 64 bitowy akcelerator graficzny true PCI. Zawieraj¹ pojedynczy układ graficzny i multimedialny IGS IGA1680, zapewnia on bardzo szybkie wypełnianie, rysowanie linii, przesy³anie bloków pamięci (BitBlts), maskowanie i kadrowanie w trybach graficznych działaj¹cych z akceleratorem.

Nasz produkt to więcej niż tylko karta z akceleratorem. Otrzymujesz wraz z nim dodatkowe programy obs³ugi dla najpopularniejszych aplikacji oraz programy użytkowe które poprawi¹ wydajność Twojego systemu.

Właściwości karty:

- Karta VGA do szyny PCI z akceleratorem o najwyższej wydajności.
- Wysoka prędkość odświeżania do 75 Hz. Zapewnia to odtwarzanie bez, męczącego wzrok migotania obrazu.
- Tryby wysokiej rozdzielczości 1024 x 768 x 64K kolorów przy 75Hz i 1600 x 1200 x 256 kolorów przy 60Hz.
- 100% kompatybilność ze standardem VGA zarówno pod względem sprzętowym jak i programowym.
- Obsługa wszystkich monitorów VGA, super VGA i multi-sync.
- Łatwa instalacja sprzętowa i programowa.

Co znajduje się w opakowaniu ?

W opakowaniu karty HOT-137/HOT-139 znajduj¹ się:

- Karta PCI VGA HOT-137 lub HOT-139
- Dyskietki z oprogramowaniem zawieraj¹cym programy użytkowe i programy obs³ugi
- Niniejsza instrukcja obs³ugi

Minimalne wymagania

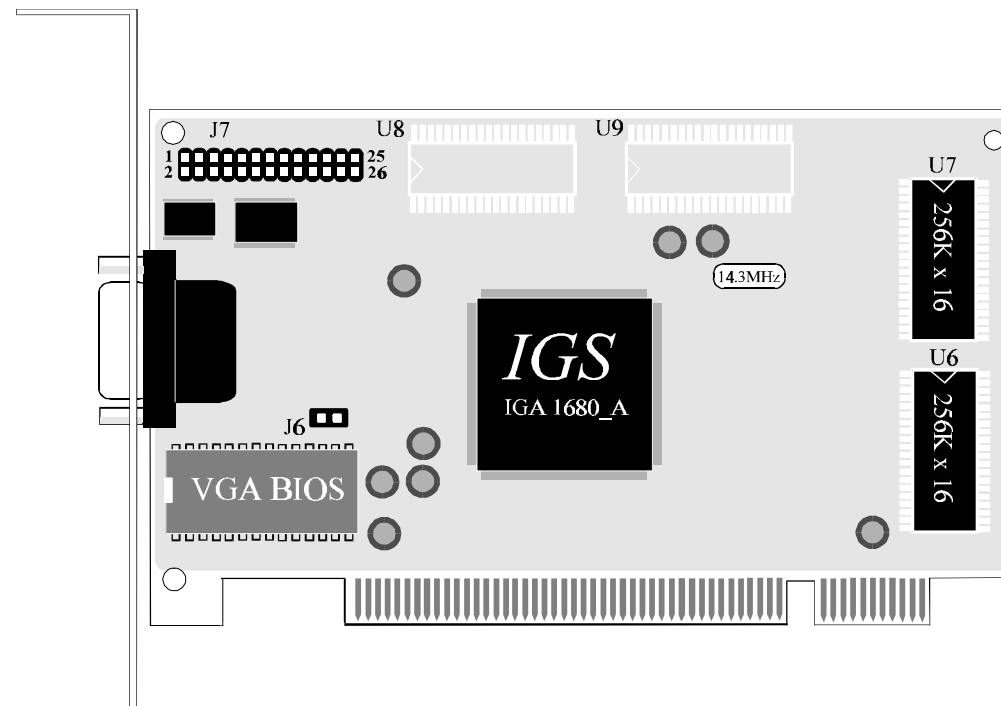
- **System komputerowy** - Intel 486, Pentium, lub kompatybilny.
- **Szyna rozszerzeń** - Co najmniej jeden pusty slot PCI.
- **System operacyjny** - DOS 5.0 lub wyższy, Windows 3.1, OS/2 2.1 lub wyższe.
- **Monitor** - VGA, dział³jący w trybie co najmniej 640 x 480.
- **Programy obs³ugi** - Dowlone programy obs³ugi standardu VGA lub VESA. W celu uzyskania najlepszych wyników zalecamy korzystanie z programów obs³ugi IGA dostarczonych razem z kart¹.

Format zapisu przyjęty w instrukcji

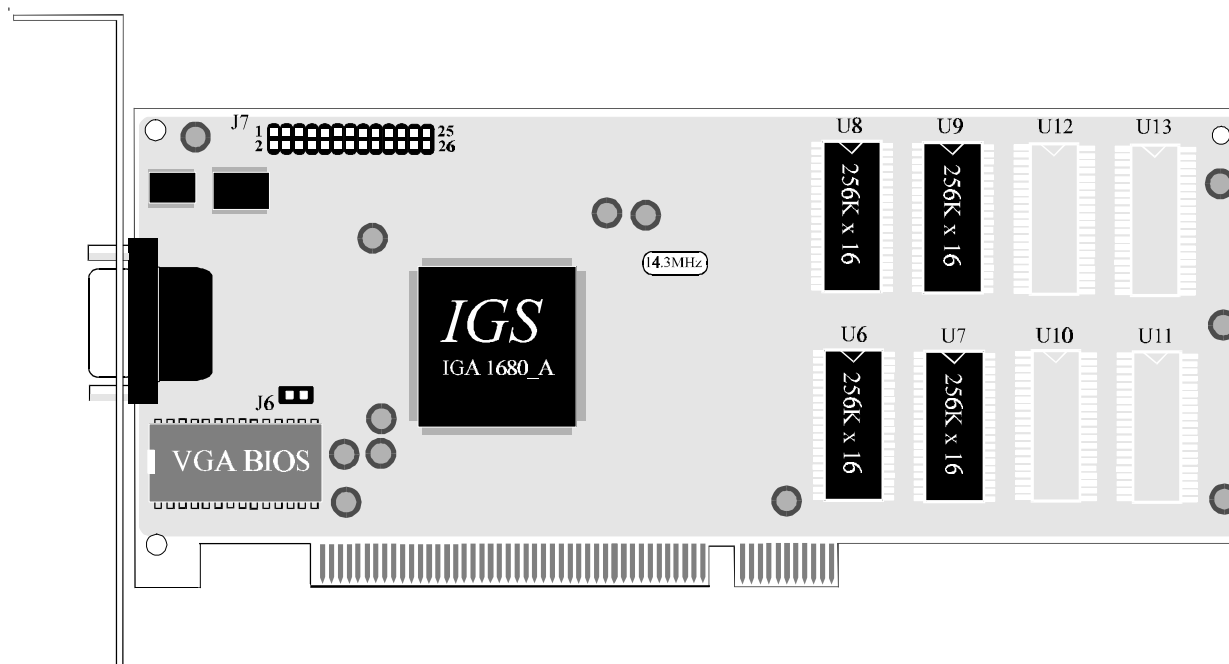
By ułatwić odczytanie i określenie opisów w niniejszej instrukcji, przyjęto następującą konwencję zapisu.

Rodzaj czcionki	Wykorzystana do
bold	Nazwa polecenia lub tekst. Wpisujemy go dokładnie tak jak podano, na przykład wpisujemy SETUPWIN by uruchomić program instalacyjny HOT-137/139.
<i>italic</i>	Parametr zmienny. Zastępujemy go odpowiednią wartością lub tekstem.
CAPS	Element lub etykieta, na przykład IGA1680 Utilities jest elementem menu w programie instalacyjnym HOT-137/139.
< >	Symbol znaku wprowadzanego z klawiatury. Klawisz pokazany jest w nawiasach, na przykład <Enter> lub <Y>.
< >+< >	Kolejne klawisze. Naciśnięcie i przytrzymanie pierwszy klawisz, następnie naciśnięcie drugi klawisz, na przykład <Alt>+<F>.
Screen	Tekst wyświetlany na ekranie zgłoszenia DOS.

Rozmieszczenie elementów karty HOT-137



Rozmieszczenie elementów karty HOT-139



ROZDZIAŁ 2

Instalacja karty

Karta HOT-137/HOT-139 PCI VGA automatycznie wykrywa rodzaj pod³¹czonego monitora. Z tego powodu monitor musi byæ w³¹czony przed w³¹czeniem komputera, w przeciwnym wypadku mo¿e zostaæ nieprawid³owo okreœlony rodzaj monitora. Karta dzia³a poprawnie z wiêkszoœci¹ monitorów dostêpnych na rynku. Jeœli w momencie w³¹czenia zasilania, nie zostanie wykryty rodzaj monitora karta domyœlnie prze³¹czy siê w tryb mono VGA.

Karta powinna byæ ustawiona na najwy¿sz¹ rozdzielczoœæ i czêstotliwoœæ odœwie¿ania z jak¹ mo¿e pracowaæ nasz monitor. Nale¿y sprawdziæ dane techniczne monitora pod wzglêdem kompatybilnoœci i okreœliæ optymalne ustawienie.

OSTRZE¿ENIE !!

- Elektrycznoœæ statyczna mo¿e spowodowaæ uszkodzenie podzespo³ów elektronicznych. Przed podjêciem czynnoœci instalacyjnych nale¿y dotkn¹æ metalowej obudowy by pozbyæ siê ³adunku elektrycznoœci statycznej
- Producent nie ponosi odpowiedzialnoœci za jakiegokolwiek uszkodzenia spowodowane bezpoœrednio lub poœrednio przez niew³aœciwy monta¿. Przed samodzielnym wykonaniem monta¿u karty nale¿y skonsultowaæ siê z doœwiadczonej technik komputerowym.

Instalowanie karty

Ustawienie zworek (jumperów)

Na karcie HOT-137/HOT-139 znajduje się jeden jumper określający ustawienie IRQ9. Jumper jest ustawiony fabrycznie i w większości przypadków nie ma potrzeby zmiany ustawienia. Jumper J6 w³¹cza lub wy³¹cza IRQ9. UmoŹliwia to obs³ugê istniej¹cych standardów video które wymagaj¹ obecnoœci IRQ w niektórych aplikacjach. IRQ nie jest wykorzystywane ani wymagane dla zwyk³ego dzia³ania VGA. W³¹czenie lub wy³¹czenie jumpera nie ma wp³ywu na wydajnoœæ systemu.

J6 = Zamkniêty, IRQ9 w³¹czone

J6 = Otwarty, IRQ9 wy³¹czone

Konfiguracja pamiêci na kartach HOT137 & HOT139

Typ karty	HOT - 139			
	HOT - 137		U10 & U11	U12 & U13
Rozmiar pamiêci	U6 & U7	U8 & U9		
1MB	Zamontowane	Puste	Puste	Puste
2MB	Zamontowane	Zamontowane	Puste	Puste
4MB	Zamontowane	Zamontowane	Puste	Puste

Postępowanie podczas montażu karty

- 1 . Wy³czy komputer i od³czy przewód monitora.
- 2 . Zdjąć pokrywę komputera. Jeżeli to konieczne sprawdzić w instrukcji obsługi komputera sposób zdejmowania pokrywy.
- 3 . Sprawdzić ustawienia jumperów i konfigurację pamięci.
- 4 . Wybrać pusty slot PCI dla karty HOT-137/HOT-139. Przy zdjętej osłonie na tylnej płycie, trzymając kartę za górną krawędź, starannie osadzić kartę w slotcie. Przykręcić wspornik do obudowy.
- 5 . Zamontować pokrywę komputera.
- 6 . Podłączyć przewód monitora do złącza Video karty PCI VGA.

OSTRZEŻENIE !!

- Należy bezwzględnie od³czyć zasilanie komputera. Montaż karty przy włączonym napięciu zasilającym spowoduje uszkodzenie sprzętu i jest niebezpieczny dla użytkownika.

Jeżeli system startuje i pojawia się znak zgłoszenia DOS oznacza to, że karta HOT-137/HOT-139 została poprawnie zainstalowana. Jeżeli system nie startuje, powinniśmy sprawdzić kolejne punkty w rozdziale "Rozwiązywanie problemów sprzętowych" na następnej stronie.

Rozwiązywanie problemów sprzętowych

1. Sprawdź czy złocone końcówki złącza krawędziowego karty są czyste i prawidłowo osadzone w slotcie PCI.
2. Jeśli po włączeniu zasilania, wentylator zasilacza nie działa lub nie słychać żadnych dźwięków z systemu, przyczyną wadliwego działania może być zwarcie na karcie. Wyłącz system i wyjmij kartę. Sprawdź poprawność montażu (od strony lutów). Sprawdź czy nie ma żadnych drobnych kawałków metalu powodujących zwarcie.
3. Sprawdź układ BIOS'u umieszczony w podstawce U2. Sprawdź czy wszystkie końcówki układu są prawidłowo osadzone w podstawce i czy końcówka 1 znajduje się we właściwym miejscu.
4. Sprawdź pamięć ekranu DRAM U6 i U7 na karcie HOT-137 (U6, U7, U8 i U9 na karcie HOT-139). Sprawdź czy wszystkie końcówki są prawidłowo osadzone i zamontowane.
4. Wyłącz zasilanie monitora przed włączeniem zasilania systemu. Rozjaśnij ekran, umożliwi to obejrzenie treści wyświetlanego obrazu.

ROZDZIAŁ 3

INSTALACJA OPROGRAMOWANIA

Programy obsługi (drivery)

Na dyskietce "Software Installation Diskette" znajdziemy programy obsługi do wymienionych niżej systemów operacyjnych i programów.

- | | |
|---------------|--------------------|
| ■ Windows 3.1 | ■ Windows NT |
| ■ AutoCAD | ■ PCAD 6.0 |
| ■ WordPerfect | ■ Lotus 1-2-3 V3.x |
| ■ Windows 95 | |

Wykonanie kopii roboczych

Prosimy o wykonanie kopii roboczych z dyskietek instalacyjnych i przechowanie oryginalnych dyskietek w bezpiecznym miejscu.

Jak zainstalować programy obsługi karty IGA1680 ?

By rozpocząć instalację wkładamy dyskietkę "IGA1680 Utilities & Drivers Diskette" lub "IGA 1680 Windows 3.x Drivers Diskette" do napędu A: (lub napędu B:). Jest to początek procesu instalacji dla programów Windows 3.1, Windows NT, OS/2 2.1 & Warp, AutoCAD, PCAD, WordPerfect, Lotus 1-2-3 V3.x i programów użytkowych IGA1680.

Jeżeli instalujemy programy obsługi dla Windows 3.1, Windows NT, Windows 95 i OS/2 & Warp, przed rozpoczęciem instalacji należy ustawić parametry karty na tryb standardowy VGA (640 x 480 x 16 kolorów).

W następnym rozdziale znajdziemy szczegółowy opis instalacji dla poszczególnych programów obsługi.

Jak zainstalować programy obsługi karty IGA1680 ?

By rozpocząć instalację wkładamy dyskietkę "IGA1680 Utilities & Drivers Diskette" lub "IGA 1680 Windows 3.x Drivers Diskette" do napędu A: (lub napędu B:). Jest to początek procesu instalacji dla programów Windows 3.1, Windows NT, OS/2 2.1 & Warp, AutoCAD, PCAD, WordPerfect, Lotus 1-2-3 V3.x i programów użytkowych IGA1680.

Jeżeli instalujemy programy obsługi dla Windows 3.1, Windows NT, Windows 95 i OS/2 & Warp, przed rozpoczęciem instalacji należy ustawić parametry karty na tryb standardowy VGA (640 x 480 x 16 kolorów).

W następnym rozdziale znajdziemy szczegółowy opis instalacji dla poszczególnych programów obsługi.

Instalowanie programów obsługi dla Windows NT 3.1 & NT 3.5

By zainstalować programy obsługi w Windows NT 3.1:

- Krok 1.** Uruchomić Windows NT (Przyjmujemy, że Windows NT 3.1 zostały wcześniej zainstalowane na twardym dysku).
- Krok 2.** Uruchomić program Windows NT SETUP w oknie MAIN.
- Krok 3.** Wybrać "Changing System Settings..." z menu OPTIONS.
- Krok 4.** Kliknąć na strzałkę skierowaną w dół i wybrać "Other".
- Krok 5.** Postępować zgodnie z instrukcjami pozwalającymi wybrać program obsługi InteGraphics IGA1680 zgodny z posiadanym monitorem.
- Krok 6.** Zakończyć ustawienia i na koniec zamknąć okno SETUP.
- Krok 7.** Zamknąć Windows NT i ponownie uruchomić system.

By zainstalować programy obsługi w Windows NT 3.5:

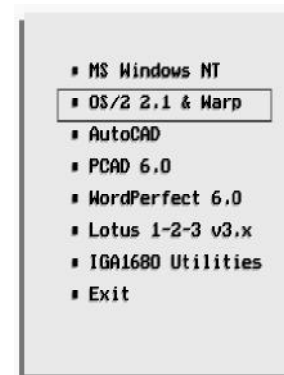
- Krok 1.** Uruchomić Windows NT (Przyjmujemy, że Windows NT 3.5 zostały wcześniej zainstalowane na twardym dysku).
- Krok 2.** Kliknąć dwa razy na ikonie DISPLAY w Panelu Sterowania (Control Panel).
- Krok 3.** Wybrać "Changing Display Type" (zmiana rodzaju ekranu).
- Krok 4.** Wybrać "Change" (zmiana).
- Krok 4.** Wybrać "Other" (inne).
- Krok 5.** Postępować zgodnie z instrukcjami tak by wybrać program obsługi InteGraphics IGA1680 zgodny z posiadanym monitorem.
- Krok 6.** Kontynuować ustawienia i na koniec zamknąć okno DISPLAY.
- Krok 7.** Zamknąć Windows NT i ponownie uruchomić system.

Instalacja programów obs³ugi dla OS/2 2.1 & Warp

Instalacja programów obs³ugi HOT-137/HOT139 IGA1680 dla OS/2 2.1 & Warp:

- Krok 1.** Zamontowaæ kartê InteGraphics IGA1680 w systemie.
- Krok 2.** Zainstalowaæ System Operacyjny OS/2 w zwyk³ym trybie VGA.
- Krok 3.** Otworzyæ pe³noekranow¹ sesjê DOS. W³o¿yæ "IGA1680 Utilities & Drivers Diskette" do napêdu A i uruchomiæ program instalacyjny w ramach pe³noekranowej sesji DOS wpisuj¹c: **A:\SETUPDOS**
- Krok 4.** Wybraæ "OS/2 2.1 & Warp" by przeniesienie plików OS/2 na napêd twardego dysku (domyœlnie do katalogu "OS2_DRV").
- Krok 5.** Wyjææ z pe³noekranowej sesji DOS. Otworzyæ sesjê OS/2 (w oknie lub pe³noekranowa). Przejeæ do katalogu "OS2_DRV" wpisuj¹c: **CD \OS2_DRV**
- Krok 6.** Uruchomic program instalacyjny OS/2 wpisuj¹c:
OS2INST . C:

Polecenie to oznacza zainstalowanie programów obs³ugi OS/2 z bie¿¹cego katalogu na napêd twardego dysku C.



- Krok 7.** Postępować zgodnie z instrukcjami. Gdy pojawi się okno dialogowe 'Display Driver Install', wybrać 'Primary Display' i następnie kliknąć na przycisk **O.K.**.
- Krok 8.** Gdy pojawi się okno dialogowe 'Primary Display Adapter Type', wybrać "InteGraphics Systems, Inc. IGA1680" i kliknąć przycisk **O.K.**.
- Krok 9.** Gdy pojawi się okno dialogowe 'Select Display Resolution', wybrać rozdzielczość która nam najbardziej odpowiada i kliknąć na przycisk **O.K.**.
- Krok 10.** Gdy pojawi się okno dialogowe 'Source Directory', kliknąć przycisk "Change" by przed naciśnięciem przycisku "Install..." ustalić katalog Źródłowy na c:\os2_drv (Jest to bardzo ważne jeżeli wykonujemy instalację z katalogu na dysku zamiast z dyskietki).
- Krok 11.** Po zakończeniu instalacji, żeby wprowadzone zmiany zaczęły działać, zamykamy i ponownie uruchamiamy system.

Uwaga: Jeżeli po ponownym uruchomieniu systemu, monitor gubi synchronizację, postępujemy w opisany niżej sposób:

- 1) Uruchomić ponownie system z dyskietki startowej (DOS).
- 2) Uruchomić program użytkowy - SetFreq.Exe. Wybrać niższą¹ częstotliwość odświeżania dla naszego monitora. Jeżeli mamy monitor z przeplotem i zamierzamy korzystać z trybu 1024x768, musimy wybrać tryb 1024x768 z przeplotem. Następnie, wybieramy opcję bez zapisu w pliku Autoexec.bat.
- 3) Przejść do katalogu C:\OS2.
- 4) Wpisać **SVGA ON DOS** <Enter>, spowoduje to powstanie w katalogu \OS2 pliku SVGADATA.DOS.
- 5) Wpisać **Copy SVGADATA.DOS SVGADATA.PMI** <Enter>.

6) Wyjść dyskietskę z napędu i ponownie uruchomić system.

Jeżeli mamy monitor wysokiej jakości i chcemy korzystać z niego przy wyższej częstotliwości odświeżania, możemy zrobić to przez wykonanie czynności opisanych wyżej wybierając wyższą częstotliwość odświeżania. Należy przy tym pamiętać by uruchomić polecenie "svga on dos" natychmiast po uruchomieniu programu użytkowego SetFreq.exe.

Dzięki wykonaniu tych czynności, svga.exe zapisze wykonane zmiany w pliku — svadata.dos. Następnie, po skopiowaniu svadata.dos do svadata.pmi, nowy plik svadata.pmi z zawartymi w nim informacjami o nowej częstotliwości odświeżania będzie gotowy do uruchomienia z OS/2.

Instalowanie programów obsługi AutoCAD

Plik z programami obsługi: RCP_IGS.EXP Instalacja programów obsługi:

Krok 1. Włożyć dyskietkę "IGA1680 Utilities & Drivers Diskette" do napędu A:

Krok 2. Przejechać na napęd A:

Krok 3. Napisać **A:\SETUPDOS** <Enter>

Krok 4. Wyświetli się menu instalacyjne karty IGS. Wybrać "AutoCAD" i podwójnie kliknąć.

Krok 5. Gdy skończymy krok 4, program instalacyjny zapyta, czy chcemy wszystkie programy użytkowe umieścić w katalogu C:\ACAD. Kontynuujemy naciskając klawisz <Enter>.

Krok 6. Skopiować RCP_IGS.EXP do głównego katalogu AutoCAD.

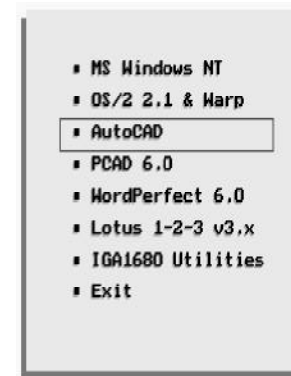
Uwaga:

W AutoCAD R13, katalogiem tym jest C:\ACADR13\DOS\DRV.

W AutoCAD R12, katalogiem tym jest C:\ACADR12\DRV.

Krok 7. Uruchomić program AutoCAD.

Krok 8. Wydajemy polecenie CONFIG w programie AutoCAD, zmieniając program obsługi poprzez wybranie z danego programu IGA1680 z listy dostępnych programów.



Instalacja programów obsługi dla Lotus 1-2-3

Pliki z programami obsługi:

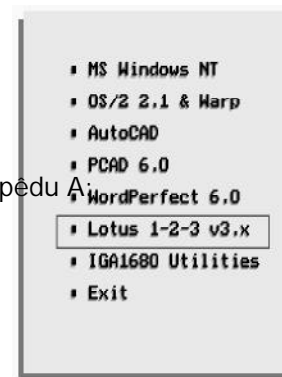
- 1) LIGS1024.DLD - 1024x768 16 kolorów
- 2) LIGS800.DLD - 800x600 16 kolorów

Pliki konfiguracyjne:

- | | | |
|-----------------|---|----------------|
| a. VGA831CC.VBD | } | dla 800x600x4 |
| b. VGA843CC.VBD | | |
| c. VGA875CC.VBD | | |
| | | |
| d. VGA140CC.VBD | } | dla 1024x768x4 |
| e. VGA154CC.VBD | | |
| f. VGA196CC.VBD | | |

By zainstalować programy:

- Krok 1.** Włożyć dyskietkę "IGA1680 Utilities & Drivers Diskette" do napędu A:
- Krok 2.** Przejść na napęd A:
- Krok 3.** Napisać **A:\SETUPDOS** potwierdzić klawiszem <Enter>
- Krok 4.** Na ekranie pojawi się menu konfiguracyjne IGA.
Wybrać "Lotus 1-2-3 V3.x" i podwójnie kliknąć.



- Krok 5.** Po wykonaniu kroku 4 program instalacyjny zapyta czy chcemy wszystkie programy użytkowe umieścić w katalogu C:\LOTUS. Kontynuujemy naciskając klawisz <Enter>.
- Krok 6.** Do katalogu Lotus123 kopiowane są pliki konfiguracyjne LIGS1024.VRS, LIGS800.VRS i *.VBD.
- Krok 7.** Uruchomić program Install z katalogu Lotus123.
- Krok 8.** Wybrać "First time installation" (pierwsza instalacja) or "Change selected equipment" (zmiana wybranego wyposażenia).
- Krok 9.** Wybrać "modify current DCF"
- Krok 10.** Wybrać "change selected display"
- Krok 11.** Wybrać program obsługi "IGS Super VGA 800" dla 800x600 16 kolorów, lub "IGS Super VGA 1024" dla 1024x768 16 kolorów. Postępować dalej według instrukcji by zakończyć instalację.

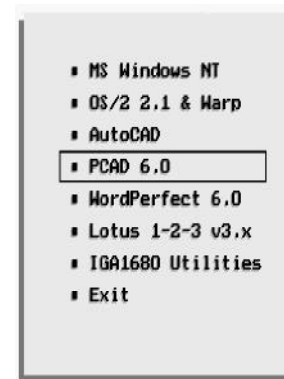
Instalacja programów dla PCAD

Pliki z programami obs³ugi

PVGA800.DRV - 800x600 16 kolorów
PVGA1024.DRV - 1024x768 16 kolorów
PVGA1280.DRV - 1280x1024 16 kolorów

Instalacja programów obs³ugi:

- Krok 1.** W³o¿yæ dyskietkê "IGA1680 Utilities & Drivers Diskette" do napêdu A:
- Krok 2.** Przejdæ na napêd A:
- Krok 3.** Napiszæ **A:\SETUPDOS** <Enter>
- Krok 4.** Na ekranie pojawi siê menu instalacyjne IGA. Wybraæ "PCAD" i podwójnie klikn¹æ.
- Krok 5.** Po wykonaniu punktu 4 program instalacyjny zapyta czy chcemy wszystkie programy zainstalowaæ w katalogu C:\PCAD directory. Kontynuujemy naciskaj¹c <Enter>.
- Krok 6.** Pliki PVGA800.DRV, PVGA1024.DRV i PVGA1280.DRV s¹ kopiowane do katalogu w którym znajduj¹ siê programy obs³ugi. Na przyk³ad do katalogu c:\PCAD\DRV.



Krok 7. Modyfikujemy plik PCADDRV.SYS (umieszczony jest on zwykle w katalogu głównym):

Korzystamy z dowolnego edytora tekstu zmieniając poniższe dwie linie:

PDISPLAY C:\PCAD\DRV\DIBMVGA.REX

DISPLAY C:\PCAD\DRV\DTEXT.DRV

Na jedną linię o treści:

DISPLAY C:\PCAD\DRV\PVGA1024.DRV

Uwaga: Podany wyżej przykład dotyczy rozdzielczości 1024x768, podobna zmiana wykonywana jest w przypadku rozdzielczości 800x600 lub 1280x1024.

Instalacja programów obs³ugi dla WordPerfect 6.0

Pliki programów obs³ugi:

1) Programy obs³ugi grafiki:

IGS1024.VRS - 1024x768 16 kolorów

IGS800.VRS - 800x600 16 kolorów

2) Programy obs³ugi tekstu:

TIGS.VRS -

IGS 80x60 16 kolorów IGS 132x25 16 kolorów

IGS 132x43 16 kolorów IGS 132x50 16 kolorów

IGS 132x60 16 kolorów

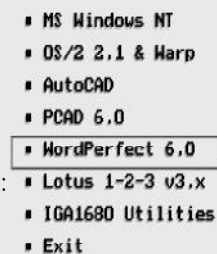
Instalacja programów obs³ugi:

Krok 1. W³o¿yæ "IGA1680 Utilities & Drivers Diskette" do napêdu A:

Krok 2. Przejdæ na napêd A:

Krok 3. Napiszæ **A:\SETUPDOS** <Enter>

Krok 4. Na ekranie wyœwietli siê menu instalacyjne IGA.
Wybraæ "WordPerfect 6.0" i podwójnie klikn¹æ.



- MS Windows NT
- OS/2 2.1 & Warp
- AutoCAD
- PCAD 6.0
- WordPerfect 6.0
- Lotus 1-2-3 v3.x
- IGA1680 Utilities
- Exit

Krok 5. Po wykonaniu kroku 4 program instalacyjny zapyta czy chcemy wszystkie programy użytkowe zainstalować w katalogu C:\WP. Kontynuujemy naciskając klawisz <Enter>.

Krok 6. Pliki IGS1024.VRS, IGS800.VRS i TIGS.VRS kopiowane są do katalogu WordPerfect 6.0.

Krok 7. Uruchomiamy "WP" (WordPerfect 6.0)

Krok 8. Naciśnięcie klawisze <Alt> + <F>, następnie wybrać "setup".

Inną metodą uruchomienia programu WordPerfect w trybie wysokiej rozdzielczości jest uruchomienie programu instalacyjnego WordPerfect 6.0 i wybranie programu obsługi VESA.VRS (dostarczany razem z pakietem WordPerfect 6.0) jako trybu obsługi ekranu, jest to możliwe ponieważ Intel Graphics IGA1680 ma w BIOS'ie wbudowaną obsługę standardu VESA.

Uwaga: Programy obsługi Intel Graphics TIGS.VRS są niezbędne jeżeli chcemy uruchomić program WordPerfect 6.0 w trybie tekstowym o 132 kolumnach.

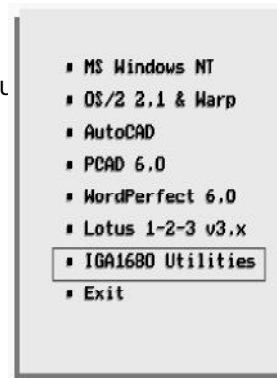
Instalowanie programów użytkowych IGA 1680

Program instalacyjny karty IGA1680 znajduje się na dyskietce "Software Installation Diskette".
Programy te są następujące:

SETMODE.EXE : Program umożliwiający ustawienie trybu VGA i SuperVGA.
SETFREQ.EXE : Program umożliwiający ustawienie częstotliwości odświeżania monitora.
FREQ.EXE : Program umożliwiający odczyt częstotliwości odświeżania.
IRQ2.EXE : Włączenie lub wyłączenie IRQ2.

Instalacja programów użytkowych IGA1680

- Krok 1.** Włożyć "IGA1680 Utilities & Drivers Diskette" do napędu
- Krok 2.** Przejść na napęd A:
- Krok 3.** Wpisać **A:\SETUPDOS** <Enter>
- Krok 4.** Na ekranie pojawi się menu instalacyjne IGA.
Przez podwójne kliknięcie wybrać "IGA1680 Utilities".
- Krok 5.** Po zakończeniu kroku 4 program instalacyjny zapyta, na czy chcemy umieścić wszystkie programy użytkowe w katalogu C:\IGAUTIL directory. Kontynuujemy przez naciśnięcie klawisza <Enter>.



ROZDZIAŁ 4

USTAWIENIE PROGRAMÓW DLA WINDOWS



Ustawienie programów obsługi IGA dla Windows

Zintegrowany akcelerator graficzny (Integrated Graphics Accelerator - IGA) jest 64 bitowym akceleratorem graficznego interfejsu użytkownika Windows o najwyższej wydajności. Potężne możliwości graficzne umożliwiają¹ bardzo szybkie działanie aplikacji w środowisku Windows. Zintegrowany RAMDAC zapewnia odtwarzanie 16.7 miliona kolorów aż do rozdzielczości 1280x1024 i 64 tysięcy kolorów przy rozdzielczości 1600x1200. Lecz wszystkie te możliwości będziemy mogli wykorzystać jedynie w przypadku poprawnego zainstalowania programów obsługi.

Program obsługi IGA Accelerated Windows Driver umożliwia obsługę pulpitu wirtualnego. Ta nowa funkcja pozwala użytkownikowi dogłębne zbadanie olbrzymich możliwości akceleratora graficznego IGA również na niewielkim monitorze o niskiej rozdzielczości. Program Windows Driver Setup może być też wykorzystany do skonfigurowania własnego środowiska wirtualnego.

Istnieją¹ dwa sposoby wykorzystania programu: 1. **Zwykłe ustawienie**; 2. **Konfiguracja pulpitu użytkownika**. Odpowiednie informacje na temat ustawienia graficznego akceleratora znajdziemy w dokumentacji pliku pomocy.

Po zakończeniu ustawiania, kliknięcie na przycisk "OK" potwierdza dokonany wybór.

Zwyk³e ustawienie



By ustawiæ akcelerator graficzny IGA bez pulpitu wirtualnego, nale¿y sprawdziæ czy opcja "Virtual Desktop Enable" nie jest zaznaczona. Przy zwyk³ym ustawianiu, mamy do wyboru cztery parametry konfigurowania: rozdzielczoœæ, czêstotliwoœæ odzwierciedlania, iloœæ kolorów i rozmiar czcionki.

Najwy¿sza rozdzielczoœæ to 1600x1200. Najwy¿sza iloœæ kolorów to 16.7 miliona (True Color). Mamy nastêpuj¹ce mo¿liwoœci wyboru czêstotliwoœci odzwierciedlania: z przeplotem i bez przeplotu 60 Hz, 72 Hz, 75 Hz. Jeœli chodzi o czcionki to mo¿emy wybraæ "ma³e - small" lub "du¿e - large". Niektóre z kombinacji nie s¹ dostêpne ze wzglêdu na to, ¿e nie ma mo¿liwoœci ich zrealizowania lub ze wzglêdu na ograniczenia sprzêtowe, spowodowane na przyk³ad rozmiarem pamieci video. Program Setup wykonuje za nas czêœæ pracy, eliminuj¹c wzajemnie wykluczaj¹ce siê mo¿liwoœci i kombinacje, których nie dopuszcza akcelerator graficzny. Istnieje jednak jeden wa¿ny czynnik którego program nie mo¿e okreœliæ - jest to nasz monitor. By pomóc w rozwi¹zaniu tego problemu mamy dodatkowy przycisk "Refresh Text" przeznaczony do sprawdzenia czy nasz monitor mo¿e pracowaæ w ¿¹danych warunkach.

Ustawienie parametrów roboczych:

Krok 1. By wybraæ rozdzielczoœæ korzystamy z okienka "Resolution". Dla monitorów 14 lub 15 calowych, zalecamy rozdzielczoœæ 800x600 lub ni¿sz¹. Dla monitorów 17 calowych lub wiêkszych, mo¿emy wybraæ rozdzielczoœæ 1024x768 lub wiêksz¹.



- Krok 2.** Z okienka "Color Depth" korzystamy by wybrać ilość kolorów. Dla większości programów najlepszym wyborem będzie 256 kolorów. Jeżeli jednak chcemy wyświetlać sekwencje video lub zdjęcia możemy potrzebować 64 tysiące lub nawet 16,7 miliona kolorów.
- Krok 3.** Z okienka "Font Size" korzystamy by zmieniać wielkość czcionek w systemie. W przypadku rozdzielczości 640x480, powinniśmy korzystać z małych czcionek. Dla 1024x768 i wyższych, powinniśmy wybrać duże czcionki. W przypadku rozdzielczości 800x600 możemy korzystać z obu rodzajów czcionki.
- Krok 4.** Z okienka "Refresh Rate" korzystamy by ustawić częstotliwość odświeżania naszego monitora. Najczęściej, wyższa częstotliwość daje lepsze wyniki. Lecz częstotliwość odświeżania nie może być wyższa niż możliwości naszego monitora. Jeżeli tak się stanie, monitor może stracić synchronizację. W naszym programie znajduje się prosty test który pomoże w sprawdzeniu czy monitor może działać przy wybranej rozdzielczości i wybranej częstotliwości odświeżania. Gdy klikniemy na przycisk "Refresh Test", program ustawi monitor na żadaną częstotliwość i rozdzielczość na okres kilku sekund. Jeżeli wyświetlany tekst znajduje się na środku ekranu i jest wyświetlany czytelnie, oznacza to, że możemy wybrać daną kombinację częstotliwości-rodzielczości.
- Krok 5.** Kliknąć na przycisk "OK" by zatwierdzić wybór.

Konfiguracja pulpitu wirtualnego użytkownika

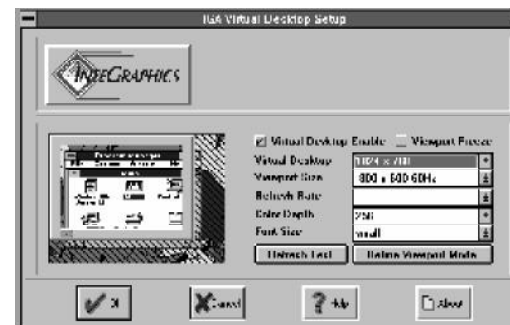


Karta IGA Graphics Accelerator jest kartą o olbrzymich możliwościach. Wyposażona w 2 MB pamięci może działać przy rozdzielczości 1600x1200 przy 256 kolorach. Jednak monitor pracujący przy takich rozdzielczościach może kosztować majątek. Pulpit wirtualny IGA umożliwia praktyczne rozwiązanie tego problemu. Przez ustawienie pulpitu wirtualnego możemy ustawić środowisko Windows tak by działało przy znacznie wyższej rozdzielczości niż ta przy której może działać nasz monitor, przy czym monitor działa nadal w trybie niskiej rozdzielczości.

W środowisku Virtual Desktop możemy obejrzeć fragment pulpitu Windows. Możemy wykorzystać myszkę do przesunięcia fragmentu ekranu, lub możemy "zamrozić" dany fragment i wykorzystać inny program -- "Virtual Desk" dostarczony razem z tym programem, pozwala to na sterowanie podglądem fragmentów ekranu w środowisku Virtual Desktop. Poniżej opisujemy postępowanie przy ustawianiu środowiska Virtual Desktop:

Krok 1. Najpierw sprawdzamy czy okienko "Virtual Desktop" jest aktywne (Enable).

Krok 2. Wybieramy rozdzielczość dla pulpitu w okienku "Virtual Desktop". Rozdzielczość ograniczona jest przez rozmiar pamięci karty. Program ustawiający parametry jest skonstruowany tak by uwzględniać ten czynnik. Możemy bezpiecznie wybrać dowolną cyfrę z podanych przez program.



- Krok 3.** Korzystamy z okienka "Viewport Size" by wybrać tryb wyświetlania dla monitora -- kombinację rozdzielczości i częstotliwości odświeżania. Jest to bieżąca rozdzielczość i częstotliwość przy której działa monitor. W programie ustawiania znajdziemy kilka domyślnych ustawień trybu wyświetlania. Jeżeli te domyślne ustawienia nas nie stysfakcjonują, w rozdziale "Określanie trybu predefiniowanego okna ekranu" znajdziemy dodatkowe informacje dzięki którym określimy swój własny tryb.
- Krok 4.** Okienko "Color Depth" wykorzystujemy do określenia ilości wyświetlanych kolorów. Dla większości aplikacji dobrym wyborem będzie 256 kolorów. Jeżeli chcemy wyświetlać video lub zdjęcia, może okazać się konieczne ustawienie 64 tysięcy lub 16,7 miliona kolorów.
- Krok 5.** Okienko "Font Size" wykorzystujemy do wyboru wielkości czcionek wyświetlanych na ekranie. Dla rozdzielczości 640x480 powinniśmy korzystać małych czcionek (small). Dla rozdzielczości 1024x768 i wyższych powinniśmy wybrać czcionki duże (large). Dla rozdzielczości 800x600 możemy wybrać dowolny z tych dwóch rozmiarów.
- Krok 6.** Kliknąć na przycisk "OK" potwierdzając wybór.

Potwierdzenie dokonanego wyboru

Gdy zakończymy ustawianie, wystarczy kliknąć na przycisk **"OK"** by potwierdzić nasz wybór. Program zmodyfikuje pliki system.ini i win.ini w katalogu Windows (program obsługi i pozostałe pliki z czcionkami powinny być wcześniej skopiowane do systemu przez program instalacyjny).

Jeśli pracujemy z pulpitem wirtualnym, możemy wykorzystać program setup do przełączenia na nasz widok z jednej rozdzielczości na inną bez przerywania pracy systemu. Nie musimy ponownie uruchamiać systemu Windows.

Jeśli zmieniamy nastawienia karty nie używajmy pulpitu wirtualnego, lub zmieniamy kolory, rozmiar czcionek pulpitu wirtualnego, program konfiguracyjny może zażądać ponownego uruchomienia systemu Windows.

Określenie predefiniowanego okna ekranu

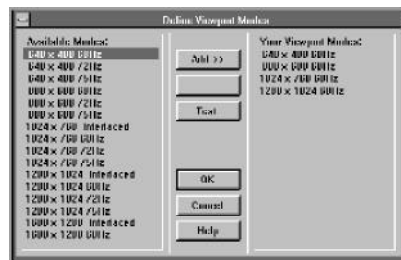
Przycisk "Define Viewport Mode" uaktywni inne okno dialogowe które towarzyszyć będzie podczas określania trybów predefiniowanego okna ekranu.

W lewej części okna umieszczona jest lista wszystkich trybów dostępnych dla akceleratora graficznego IGA. W prawej części okna znajdują się tryby zdefiniowane dla pulpitu wirtualnego.

By dodać nowy tryb do trybów pulpitu wirtualnego, kliknąć na dostępny tryb w lewej części okna. Następnie kliknąć na przycisk "**Add >>**" (dodaj). Jeżeli taka sama rozdzielczość została zdefiniowana wcześniej, wyższa częstotliwość odświeżania zastąpi niższą. By usunąć tryb należy kliknąć na dany tryb po prawej stronie okna, następnie kliknąć na przycisk "<< **Remove**" (usuń).

By mieć pewność, że nasz monitor działa w określonym trybie możemy kliknąć na tryb dostępny w lewej lub w prawej części okna a następnie kliknąć na przycisk "Test". Monitor zostanie przełączony w nowy tryb na kilka sekund. W ten sposób, możemy łatwo sprawdzić czy monitor

działa w danym trybie. Gdy zakończymy definiowanie trybów pulpitu, powinniśmy kliknąć na przycisk "OK" by powrócić do głównego okna dialogowego. Zdefiniowane tryby będą dostępne w oknie "Viewport Size". Będzie to tylko te tryby których rozdzielczość jest mniejsza lub równa rozdzielczości pulpitu wirtualnego. Jeżeli chcemy wybrać wyższą rozdzielczość dla pulpitu wirtualnego to po prostu zwiększymy rozdzielczość pulpitu wirtualnego.



Centrowanie obrazu



Centrowanie obrazu (Screen Centering) umożliwia łatwe ustawienie położenia obrazu na monitorze. Program nie tylko centruje obraz, lecz również zapisuje w pliku konfiguracyjnym ustawione położenie. Jest to szczególnie przydatne gdy wykorzystujemy pulpit wirtualny do przełączania z jednej rozdzielczości na inną. Jeżeli zdefiniowaliśmy wszystkie tryby dla pulpitu wirtualnego, nie musimy po każdym przełączeniu rozdzielczości regulować monitora.

Ekran możemy przesunąć kliknięciem myszy lub wykorzystując klawisze strzałek.

Kliknięcie na przycisk środkowy spowoduje powrót ekranu na położenie początkowe czyli takie jak przed uruchomieniem programu.

Przesunięcie ekranu poza pewien punkt może spowodować utratę synchronizacji przez monitor. Jeżeli tak się stanie, naciskamy klawisz <ESC> przerywając program i wracamy do stanu początkowego lub po prostu odczekamy na samoczynne wyłączenie. Czas odliczania zaczyna się od chwili kliknięcia lub naciśnięcia klawisza strzałki. Czas ten trwa około 6 sekund. W czasie odliczania kliknięcie lub naciśnięcie klawisza strzałki, powoduje ponowne uruchomienie licznika.



Sterowanie pulpitem wirtualnym



Program "VD Control" (sterowanie pulpitem wirtualnym) jest wygodnym narzędziem dla użytkowników pulpitu wirtualnego ułatwia on pracę w środowisku pulpitu wirtualnego.

W chwili startu programu, podgląd zostanie "zamrożony" nawet wtedy, gdy podgląd nie został jeszcze określony. Przez przesunięcie małego czerwonego prostokąta w panelu sterującym programem, możemy łatwo przesuwać punkt podglądu wokół pulpitu wirtualnego. Zapewnia to stabilny obraz i proste, szybkie przesuwanie podglądu ekranu.

Jeżeli klikniemy na menu systemu programu panela sterującego, możemy przejść do menu "Switch Resolution - przełączanie rozdzielczości" i jego menu podrzędnego. W tym menu możemy przełączyć podgląd z jednej rozdzielczości na inną bez konieczności wielokrotnego uruchamiania systemu.

Prosimy zwrócić uwagę na to, że program ten musi być uruchomiony wyłącznie z programem "IGASetup". Inaczej mówiąc, przed wykonaniem tego programu musimy zakończyć program konfiguracji IGASetup. Przed uruchomieniem programu "IGASetup" należy zakończyć "VD Control".



DODATEK A

TABLICA TRYBÓW VIDEO

Tablica trybów video przedstawiona na następnych stronach podaje wszystkie dostępne rozdzielczości i częstotliwości odświeżania. Każdy wiersz opisuje pojedynczy ekran konfiguracyjny.

Gdy mówimy o ilości kolorów, 8 bitów na pixel (8bpp) to oznacza to samo co 256 kolorów, 16 bitów na pixel (16bpp) oznacza to samo co 65,000 kolorów i 24 bity na pixel (24bpp) oznaczają to samo co 16.7 milionów kolorów. Karty HOT-137/139 obsługują też tryby 15bpp (32000 kolorów). Wszystkie ustawienia rozdzielczości i częstotliwości odświeżania które obsługują 16bpp będą działać również przy 15bpp.

Tryb IGS (Hex)	Tryb Vesa (Hex)	Rozdzielczość	Kolor	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozmiar pamięci
30	108	80 x 60 Char	16	60	256KB
31	109	132 x 25 Char	16	70	256KB
32	10A	132 x 43 Char	16	70	256KB
33	10B	132 x 50 Char	16	60	256KB
34	10C	132 x 60 Char	16	60	256KB
43	106	1280 x 1024	16	60	1MB
43	106	1280 x 1024	16	87 (I)	1MB
44	104	1024 x 768	16	60	512KB
44	104	1024 x 768	16	72	512KB
44	104	1024 x 768	16	75	512KB
44	104	1024 x 768	16	87 (I)	512KB
45	102	800 x 600	16	60	512KB
45	102	800 x 600	16	72	512KB
45	102	800 x 600	16	75	512KB
46	101	640 x 480	256	60	512KB
46	101	640 x 480	256	72	512KB
46	101	640 x 480	256	75	512KB
47	103	800 x 600	256	60	512KB
47	103	800 x 600	256	72	512KB
47	103	800 x 600	256	75	512KB

Tryb IGS (Hex)	Tryb Vesa (Hex)	Rozdzielczość	Kolor	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozmiar pamięci
48	105	1024 x 768	256	60	1MB
48	105	1024 x 768	256	72	1MB
48	105	1024 x 768	256	75	1MB
48	105	1024 x 768	256	87 (I)	1MB
49	107	1280 x 1024	256	60	2MB
49	107	1280 x 1024	256	87 (I)	2MB
4A	NA	1600 x 1200	256	47	2MB
4A	NA	1600 x 1200	256	87 (I)	2MB
50	111	640 x 480	64K	60	1MB
50	111	640 x 480	64K	72	1MB
50	111	640 x 480	64K	75	1MB
51	114	800 x 600	64K	60	1MB
51	114	800 x 600	64K	72	1MB
51	114	800 x 600	64K	75	1MB
52	117	1024 x 768	64K	60	2MB
52	117	1024 x 768	64K	72	2MB
52	117	1024 x 768	64K	75	2MB
52	117	1024 x 768	64K	87 (I)	2MB
55	112	640 x 480	16.8M	60	1MB
55	112	640 x 480	16.8M	72	1MB

DODATEK B

WYPROWADZENIA GNIAZDA MONITORA

Poniższa tabela podaje wyprowadzenia na gnieździe monitora karty IGA1680 GUI.

Końcówka	Działanie
1	Sygnał Video (czerwony) uwaga 1
2	Sygnał Video (zielony) uwaga 1
3	Sygnał Video (niebieski) uwaga 1
4	Nie jest wykorzystywany
5	Uziemienie
6	Ekranowanie sygnału wizyjnego (czerwony)
7	Ekranowanie sygnału wizyjnego (zielony)
8	Ekranowanie sygnału wizyjnego (niebieski)
9	Klucz (bez końcówki)
10	Ekranowanie sygnału synchronizacji
11	Określenie monitora (nie jest wykorzystywany)
12	SDA (obsługa DDC) uwaga 2
13	Synchronizacja pozioma
14	Synchronizacja pionowa
15	SCL (obsługa DDC)

Uwaga 1: Monochromatyczne monitory analogowe wykorzystują składowy zielony sygnał dla wszystkich wejść wizyjnych, ignorując składowe sygnały wizyjnego czerwony i niebieski.

Uwaga 2: Monochromatyczne monitory 31cz1 końcówkę 12 do masy. Monitory kolorowe zostawiają końcówkę 12 otwartą. Karta wykorzystuje końcówkę 12 do wykrywania rodzaju podłączonego monitora.