

HOT-245

**Stereofoniczna karta dŹwiêkowa
Spacewalker Sound System PnP
16-Bit Stereo
(OPTi 931)**

Informacja CE:

W celu uzyskania kompatybilności elektromagnetycznej produktu wykorzystano podane niżej normy:

- Odporność według EN 50082-1: 1992
- Promieniowanie według EN 55022: 1987 Class B.

Uwaga:

Urządzenie zostało sprawdzone i stwierdzono zgodność z wartościami granicznymi dla urządzeń cyfrowych klasy B, stosownie do części 15 przepisów FCC. Wartości te zapewniają wystarczające zabezpieczenie przed zakłóceniami w instalacjach budynków. Urządzenie to wytwarza, wykorzystuje i może promieniować energię o częstotliwościach fal radiowych, w sytuacjach gdy jest nieprawidłowo zainstalowane i wykorzystywane. Nawet w przypadku ścisłego przestrzegania zaleceń producenta, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Nie ma też gwarancji, że zakłócenia nie pojawią się w konkretnej sytuacji. Jeśli urządzenie powoduje zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, które można określić przez wyłączenie i wyłączenie urządzenia, można ograniczyć zakłócenia jedną z podanych niżej metod:

Zmienić kierunek ustawienia lub miejsce ustawienia anteny odbiorczej.

Zwiększyć odległość pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.

Podłączyć urządzenie do innych obwodów zasilających niż te do których podłączony jest odbiornik zakłócający.

Skonsultować się ze sprzedawcą lub doświadczonym specjalistą od spraw techniki radiowo - telewizyjnej w celu uzyskania dodatkowych informacji.

Ostrzeżenie

Zwraca się uwagę użytkownika, że zmiany lub modyfikacje sprzętu, które nie uzyskały akceptacji wytwórcy lub sprzedawcy, mogą spowodować odmowę naprawy urządzenia i utratę uprawnień gwarancyjnych.

Uwaga : W celu utrzymania instalacji naszego produktu w ramach określonych dla urządzeń klasy B, należy tam, gdzie to możliwe, stosować przewody ekranowane oraz przewód sieciowy z przewodem uziemialnym.

UWAGA

Copyright 1996.

Wszelkie prawa zastrzeżone

Instrukcja obsługi wersja 2.45_1.0

Wszelkie informacje, dokumentacje i dane techniczne zawarte w niniejszej instrukcji obsługi mogą ulec zmianie bez uprzedniego zawiadomienia.

Autorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jakiegokolwiek błąd lub przeoczenia które mogłyby wystąpić w niniejszej instrukcji oraz nie zobowiązują się do uaktualniania informacji w niej zawartych.

ZNAKI HANDLOWE

Ad-Lib jest zarejestrowanym znakiem handlowym Ad-Lib Inc.

IBM PC/AT, PS/2 są zarejestrowanymi znakami handlowymi International Business Machines Corp.

Media Rack jest zarejestrowanym znakiem handlowym Willow Pond Corp.

MPU-401 jest zarejestrowanym znakiem handlowym Roland Corp.

MS-DOS, Windows 3.1 i Windows Sound System są zarejestrowanymi znakami handlowymi Microsoft Corp.

OPTi jest zarejestrowanym znakiem handlowym OPTi Inc.

Sound Blaster, Sound Blaster Pro są zarejestrowanymi znakami handlowymi Creative Labs, Inc.

Yamaha OPL3 i OPL4 są zarejestrowanymi znakami handlowymi Yamaha Corp.

Wszystkie inne firmy i nazwy produktów wymienione w niniejszej instrukcji są znakami handlowymi lub zarejestrowanymi znakami handlowymi i są wyrażeniami ich właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
W³asciwoœci	4
Co znajdziemy w opakowaniu?	4
Wymagania systemowe	5
Instalacja sprzêtowa	6
Konfiguracja domyœlna	6
Instalacja OPTi931	6
Pod³¹czenie urz¹dzeñ zewnêtrzych	6
Rozmieszczenie elementów i pod³¹czenia OPTi931	7
Instalacja oprogramowania dla Windows 3.1/DOS	8
Instalacja programów obs³ugi	8
Konfigurowanie Windows 3.1	11
Oprogramowanie dla Windows 3.1	14
Konfiguracja DOS i programy u¿ytkowe	15
Uwagi na temat instalacji oprogramowania	17
Instalacja oprogramowania dla Windows 95	18
Tryb dzia³ania Windows 95	18
Tryb rzeczywisty DOS	19
Usuwanie oprogramowania OPTi931I	21
Instalacja Media Rack	22
Instalacja Media Rack w Windows 3.1x	22
Instalacja Media Rack w Windows 95	23
Przegl¹d programu Media Rack	24
Elementy sk³adowe Media Rack	24
Zegar alarmowy	25
Odtwarzacz MIDI, odtwarzacz Wave i przyciski odtwarzacza CD	26
Mieszacz	26

Wprowadzenie

Karta **OPTi931** jest **16-bitow¹ stereofoniczn¹ kart¹ dŹwiêkow¹** opart¹ na uk³adzie sterownika OPTi 82C931 Plug-and -Play. Uk³ad OPTi931 jest kompatybilny z Sound Blaster™ i Sound Blaster Pro™ oraz Windows Sound System™, MPU-401 i Ad Lib™. Karta dŹwiêkowa OPTi931 posiada teŹ porty wejœciowe i wyjœciowe umoŹliwiaj¹ce stereofoniczny zapis i odtwarzanie dŹwiêku.

W³aœciwoœci karty

Karta OPTi931 jest kart¹ dŹwiêkow¹ o rozbudowanych moŹliwoœciach:

ISA Plug-and-Play (PnP) — Obs³uga Plug and Play Specyfikacja 1.0a, umoŹliwia automatyczne rozpoznanie i skonfigurowanie przez system urz¹dzeñ które s¹ zgodne z tym standardem. Eliminuje to potrzebê ustawiania przez uŹytkownika IRQ, DMA i I/O.

Wave Audio — Maksymalna czêstotliwoœæ próbkowania przy zapisie i odtwarzaniu stereofonicznym wynosi 48 kHz.

16-bitowy przetwornik cyfrowo-analogowy i analogowo-cyfrowy — 16 i 8-bitowe przetwarzanie w trybach mono i stereo.

22-g³osowy muzyczny syntezy FM — Technologia syntezy Yamaha OPL3 FM. Odtwarza do 22 instrumentów równoczeœnie, tworzy dŹwiêk o bogatym i czystym brzmieniu.

Dzia³anie w trybie Full duplex — Równoczesno zapisywanie i odtwarzanie przy wykorzystaniu dwóch kana³ów DMA 8- lub 16-bitowe.

Mieszacz cyfrowo/analogowy — UmoŹliwia mieszanie sygna³ów z róŹnych Źróde³ takich jak CD, Line-In (wejœcie liniowe), muzyka z syntezy FM i Źród³a cyfrowe dŹwiêku. Mieszanie cyfrowe sygna³ów stereo z mikrofonu, wejœcia liniowego, CD i wyjœcia liniowego.

Wbudowany wzmacniacz stereofoniczny — Wzmacniacz stereofoniczny o mocy wyjœciowej oko³o 2 W na kana³.

Port interfejsu MIDI/Port Joysticka — Wbudowany interfejs MIDI MPU-401 z FIFO, port joysticka kompatybilny z IBM PC.

Pozosta³e interfejsy — Interfejs syntezy Wave-table, wyjœcie g³oœnika, wyjœcie liniowe, wejœcie liniowe i wejœcie mikrofonowe.

Co znajdziemy w opakowaniu?

W opakowaniu znajduj¹ się:

Karta dźwiękowa OPTi931

Dyskietka instalacyjna OPTi931 dla DOS/Windows 3.X/Windows 95

Dyskietka instalacyjna Media Rack

Instrukcja obsługi OPTi931

Wymagania systemowe

Karta OPTi931 wytwarzana jest dla komputerów i oprogramowania które s¹ kompatybilne z IBM PC:

Komputer kompatybilny z IBM AT, 286, 386, 486, Pentium, PS/2 (model 25/30) (486 dla Windows 95)

Co najmniej 2MB RAM (4MB RAM dla aplikacji Windows 3.1, 8MB dla Windows 95)

Karta graficzna VGA lub SVGA i odpowiedni monitor

2MB wolnej przestrzeni na dysku twardym do instalacji oprogramowania OPTi931

System operacyjny MS DOS lub PC DOS 3.1 lub nowszy, MS Windows 3.1 lub Windows 95

Głośniki zewnętrzne, mikrofon lub słuchawki (wyposażenie dodatkowe)

Instalacja sprzêtowa

Instalacja sprzêtowa OPTi931 jest ³atwa i mo¿e byæ wykonana w kilku krokach. Na karcie nie ma ¿adnych prze³¹czników. Wszystkie ustawienia wykonywane s¹ przez program instalacyjny OPTi931.

Konfiguracja domyœlna

Karta dŹwiêkowa OPTi931, w aplikacjach, obs³uduje tryby pracy zarówno Sound Blaster Pro jak i Windows Sound System. Trybem domyœlnym, gdy system startuje w DOS, jest Sound Blaster Pro. Karta prze³¹cza siê na tryb Windows Sound System gdy uruchomiony jest system Windows 3.1. Domyœlne ustawienie konfiguracji systemu który dzia³a w systemie Plug and Play zgodnym ze specyfikacj¹ 1.0a zale¿y od dostêpnych zasobów systemowych.

Jeœli posiadany przez nas zestaw nie jest kompatybilny z PnP, to domyœlne ustawienie wygl¹da nastêpuj¹co:

Tryb dzia³ania	Kompatybilny z Sound Blaster Pro
IRQ	5
Kana³ DMA	1
Adres portu I/O	220h
Interfejs CD-ROM	Brak

Instalacja OPTi931

W celu zamontowania karty nale¿y :

- 1 Wy³¹czyæ zasilanie systemu komputerowego, zdj¹æ pokrywê, odszukaæ pusty slot 16-bitowy i usun¹æ metalow¹ os³onêw tyle obudowy.
- 2 Wsun¹æ delikatnie kartê OPTi931 w slot. Nale¿y zwróciæ uwagê by nie wciskaæ karty na siê. Po prawid³owym ustawieniu karty w slotcie, przykrêciæ metalowy wspornik.
- 3 Zamontowaæ ponownie pokrywê obudowy.
- 4 Pod³¹czyæ g³oœniki lub s³uchawki do gniazda wyjœciowego w tylnym wsporniku. Wiêcej informacji znajdziemy w rozdziale o urz¹dzeniach zewnêtrznych.

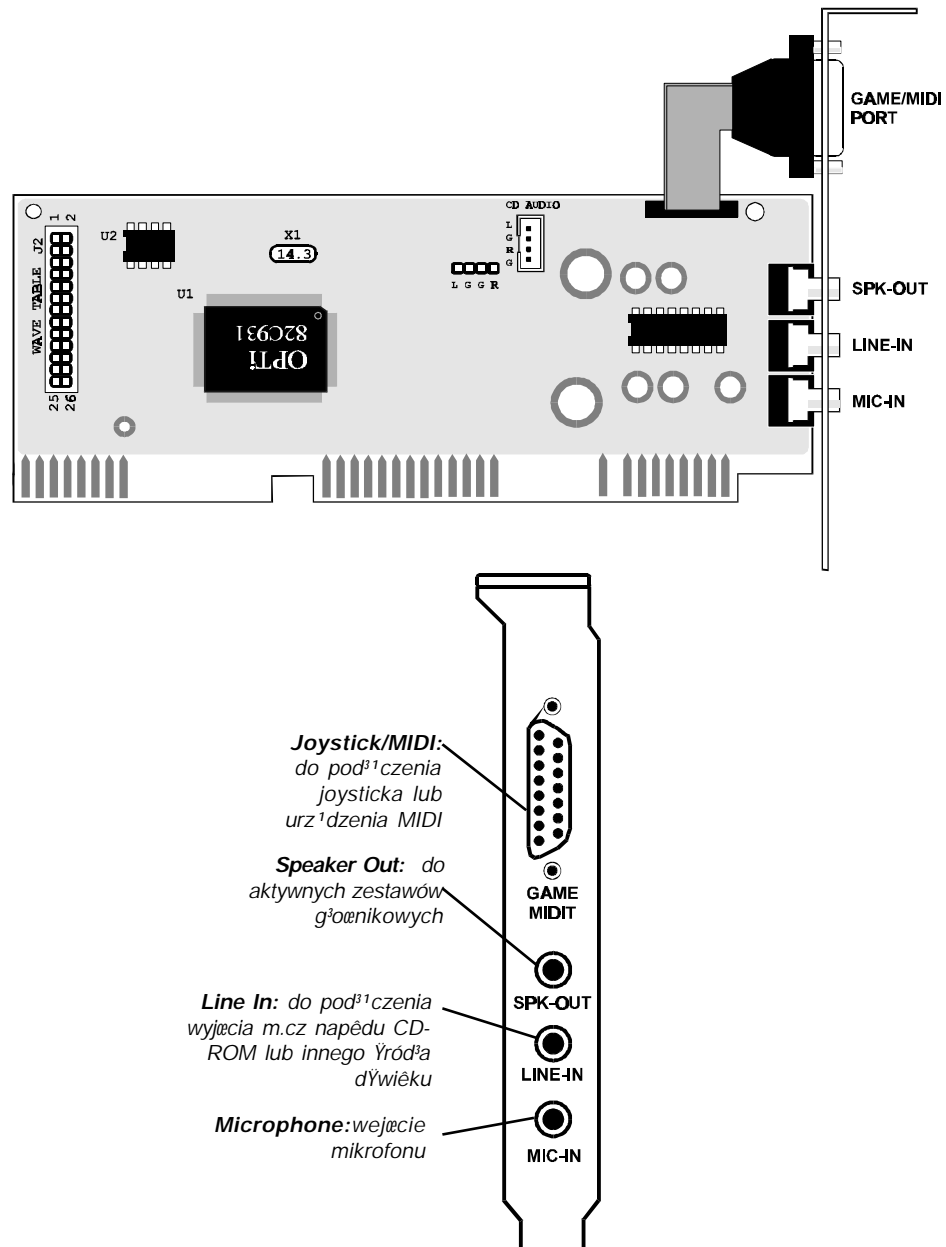
Pod³¹czenie urz¹dzeñ zewnêtrznych

Karta OPTi931 posiada kilka z³¹czy do pod³¹czenia urz¹dzeñ zewnêtrznych takich jak s³uchawki, mikrofony i g³oœniki. OPTi931 dzia³a z wymienionymi ni¿ej urz¹dzeniami zewnêtrznymi:

G³oœniki, s³uchawki, wzmacniacze m.cz., mikrofony, joystick, adapter MIDI

W przypadku korzystania z dodatkowych urz¹dzeñ zewnêtrznych nale¿y zapoznaæ siê z za³¹czonymi do nich instrukcjami obs³ugi.

Rozmieszczenie elementów i pod³¹czenia



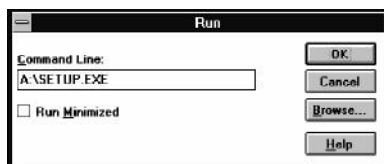
Instalacja oprogramowania dla Windows 3.1

Program instalacyjny OPTi931 (SETUP.EXE) dokona instalacji wszystkich programów obsługi i aplikacji niezbędnych do uzyskania działania kompatybilnego z Sound Blaster Pro i Windows Sound System.

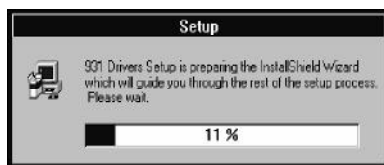
Instalacja programów obsługi

Podane niżej punkty pokazują¹ instalację całego oprogramowania i konfigurowanie karty OPTi931. Zdecydowanie zalecamy dokładne przeczytanie tego fragmentu instrukcji przed rozpoczęciem instalacji oprogramowania.

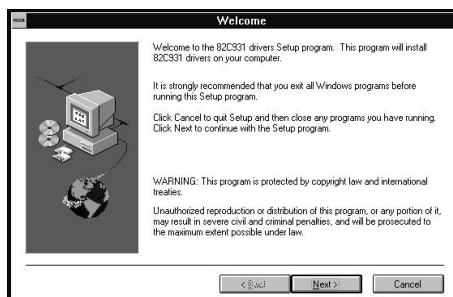
- 1 Włóż dyskietkę z programami obsługi OPTi931 do napędu dyskietek.
- 2 Wybraj **File** i **Run**.
- 3 Wpisz **a:\setup** i potwierdź przyciskiem **OK**.



- 4 Program instalacyjny OPTi931 skopiuje pliki instalacyjne na napęd twardego dysku.



- 5 Po skopiowaniu plików, uruchomiony zostanie program instalacyjny. Zalecamy zamknięcie wszystkich aplikacji Windows przed uruchomieniem programu Setup.



Wybrać **Cancel** kończ¹c instalacjê po czym zamkn¹æ uruchomione programy.
Wybrać **Next** by kontynuowaæ dzia³anie programu Setup.

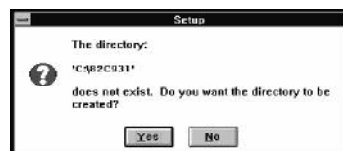
- 6 Nastêpny ekran umo³liwia nam wybranie katalogu w którym zainstalujemy oprogramowanie. Katalog domy³ny to 82C931.



- 7 Je³li nie chcemy instalowaæ programu w tym katalogu, mo³emy wybraæ **Browse** by go zmieniaæ. Zobaczymy pokazany ni³ej ekran.



- 8 Mo³emy tu wybraæ istniej¹cy katalog lub wprowadziæ nazwê nowego. Je³li wpiszemy now¹ nazwê, na ekranie pojawi siê pytanie: Wybieramy **Yes**



- 9 Wybieramy **Next** kontynuuj¹c instalacjê. Program instalacyjny skopiuje pliki do wybranego katalogu.



- 11 Po zakończeniu instalacji pojawi się pytanie czy chcemy przejrzeć plik README. Zalecamy zapoznanie się z treścią tego pliku, ponieważ znajdziemy w nim najnowsze informacje na temat karty i towarzyszącego oprogramowania.
- 12 Po zakończeniu instalacji pojawi się pytanie czy chcemy ponownie uruchomić komputer, należy wybrać OK i nacisnąć klawisze **Ctrl-Alt-Del**. W ten sposób możemy sprawdzić czy karta OPTi931 została poprawnie skonfigurowana.



Kończy to instalację oprogramowania, a w programie Windows pojawi się nowa grupa. Programy użytkowe umożliwiają nam zmianę ustawień karty, konfigurację mieszacza i właściwości karaoke. W następnym rozdziale znajdziemy więcej informacji na ten temat.

Konfigurowanie Windows 3.1

Menu programu setup OPTi931 umożliwia nam zmianę ustawień programów obsługi OPTi w Windows 3.1. By dojść do tego menu, wykonujemy niżej wymienione kroki.

- 1 Kliknąć dwa razy ikonę **Main**.



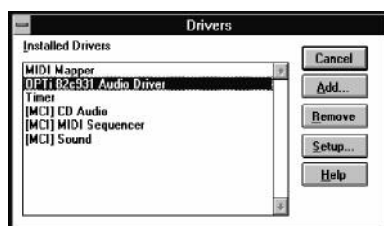
- 2 Kliknąć dwa razy ikonę **Control Panel**.



- 3 Kliknąć dwa razy ikonę **Drivers**.



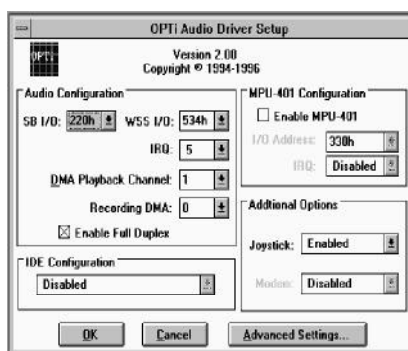
- 4 Podświetlić program obsługi OPTi82C931 i wybrać **Setup (Ustawienia)**.



Spowoduje to wyświetlenie wszystkich ustawień karty dźwiękowej.

Konfiguracja audio

W tej części możliwe jest ustawienie adresu I/O (zarówno dla konfiguracji Sound Blaster'a jak i Windows Sound System), ustawień IRQ, kanałów DMA i dupleksu. Zmieniamy ustawienia poprzez kliknięcie na strzałkę obok wybranej funkcji, potem korzystamy z przewijanego menu wybierając żądane ustawienie.



Dostępne ustawienia są następujące:

Opcja	Domyślnie	Pozostałe ustawienia
SB I/O	220h	240h
WSS I/O	534h	608h, E84h, F44h
IRQ	5	7, 9, 10, 11
DMA Playback Channel	1	0, 3, 5, 6
Recording DMA*	0	1, 3, 5, 6

Konfigurowanie MPU-401

Możemy tu skonfigurować interfejs MPU-401 wybierając ustawienia adresu I/O i IRQ. Dostępne ustawienia są następujące:

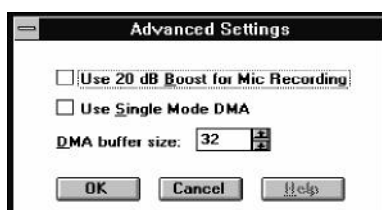
Adres I/O	IRQ
300h	Wyłączony
310h	5
320h	7
330h	2/9
340h	10
350h	11
360h	

Opcje dodatkowe

Możemy skonfigurować joystick i opcje dotyczące modemu.

Ustawienia zaawansowane

Innym dostępnym menu jest menu ustawień zaawansowanych. Jeśli chcemy zmieniać te ustawienia, należy kliknąć na **Advance Settings**, i pojawi się pokazany niżej ekran.



Wykonujemy opisane niżej zmiany i potwierdzamy je przyciskiem **OK**.

Podniesienie poziomu przy zapisie z mikrofonu

Pozwala na zwiększenie poziomu o 20dB przy zapisie z wejścia mikrofonowego (MIC IN). Umożliwia to skompensowanie niskiego poziomu dźwięku z mikrofonu i zwiększa poziom zapisu.

Wykorzystanie pojedynczego trybu DMA

System komputerowy może działać w pojedynczym trybie DMA oraz w trybie dynamicznym. Tryb dynamiczny DMA umożliwia skuteczniejsze przenoszenie danych pomiędzy pamięcią a urządzeniem. Jednak nie wszystkie systemy obsługują tryb dynamiczny, w takim przypadku musimy wybrać pojedynczy tryb DMA (Single mode DMA).

Rozmiar bufora DMA

Ustawienie rozmiaru bufora DMA podaje do CPU informację o tym ile danych można przenieść pomiędzy pamięcią a urządzeniem w jednym cyklu. Jeśli określimy duży rozmiar, to możliwe będzie szybsze zakończenie przez CPU przenoszenia danych, jednak odbywa się to kosztem dostępnej pamięci. Domyślny rozmiar wynosi 32 K. Jeśli chcemy zmieniać rozmiar bufora należy pamiętać o tym by była to wielokrotność 4 K.

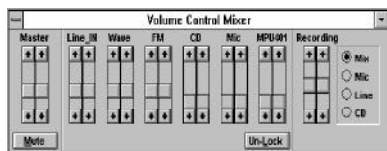
Oprogramowanie dla Windows 3.1

Po zakończeniu instalacji i ponownym uruchomieniu komputera pojawi się w Windows nowa grupa programów.



Mieszacz m.cz(Audio Mixer)

Audio Mixer umożliwia ustawienie poziomu głośności dla każdego źródła dźwięku audio oraz sterownik 3D obsługiwany przez OPTi931.



Stereofoniczny efekt 3D (Three Dimensions) umożliwia zmniejszenie przesłuchów głośnikowych i zwiększa głębokość i szerokość przestrzennego obrazu dźwięku w sytuacji gdy dwa głośniki umieszczone są blisko siebie.

Efekt 3D może być w³łączony lub wy³łączony przez kliknięcie na przycisku **Advanced** a następnie na przycisk **off/on** 3D.

Sterowanie Karaoke

Karaoke umożliwia skierowanie sygnału z mikrofonu bezpośrednio do wyjścia głośnikowego, dzięki temu możemy śpiewać mając jednocześnie odsłuch z płyty CD lub innego źródła dźwięku.

Pliki Read Me

Wyświetlany jest plik tekstowy w formacie ASCII, plik ten zawiera najnowsze informacje dotyczące programów obsługi. Jeżeli nie czytaliśmy tego pliku podczas instalacji oprogramowania, proszę to zrobić teraz, w pliku tym zawarte są bardzo istotne informacje.

931 Uninstall

Podwójne kliknięcie na tę ikonę usunie programy obsługi karty z Windows.

Konfiguracja DOS i programy użytkowe

Po zainstalowaniu programów obsługi w Windows 3.1, mamy do dyspozycji trzy programy użytkowe dostępne z DOS, s¹ one przydatne gdy chcemy korzystać z karty dźwiękowej w programach DOS.

SNDINIT.EXE

Program inicjujący (SNDINIT.EXE) umożliwia wybranie opcji dostępnych w programie konfiguracyjnym Windows.

Możemy uruchomić program SNDINIT.EXE w dowolnym momencie, pozwoli to na wykonanie zmian konfiguracji karty dźwiękowej OPTi931. Podczas ponownej konfiguracji karty dźwiękowej OPTi931, możemy wykorzystać podane niżej polecenia z parametrami:

- SNDINIT/B Uruchamia program wykorzystując wartości określone w pliku konfiguracyjnym SOUND16.CFG.
- SNDINIT/? Wyświetla tekst pomocy na temat wykorzystania SNDINIT.
- SNDINIT Uruchamia program umożliwiając zmiany konfiguracji karty OPTi931. Pojawi się menu konfiguracji i testów, to które widzieliśmy w trakcie instalacji.



Wybór

Interfejs MPU-401

Ustawienia

Sound Blaster Pro, Windows Sound System
220, 240
534, E84, F44, 608
5, 7, 2/9, 10
0, 1, 3, 5, 6
0, 1, 3, 5, 6

Wybór

Wybór
Port I/O
IRQ

Ustawienia

OFF, ON
300, 320, 330
OFF, 5, 7, 2/9

Wybór

Joystick
Modem

Ustawienia

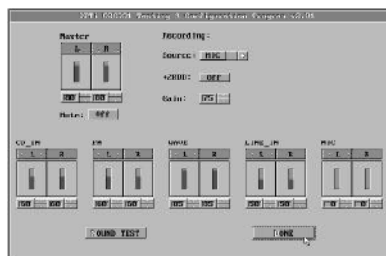
Wy³¹czony

W dolnej czêœci menu mamy trzy pola wyboru.

Opcja **Help** wyświetla plik pomocy, znajdziemy w nim informacje jak poruszać się po menu i jak zapisywać informacje.

Opcja **Accept** zapisuje bieżące ustawienia i umożliwia wyjście z programu.

Opcja **Mixer** wyświetla poniższy ekran:



To menu umożliwia ustawienie poziomów zapisu i odtwarzania mieszacza m.cz. oraz wybór Źródła dŹwięku podczas zapisu.

Poziom głośności regulowany w zakresie od 0 do 99, można go zmieniać przez kliknięcie na strzałki umieszczone przy suwaku regulatora lub przez przesuwanie suwaka wskazującycego bieżący poziom. Możemy też poprzez wciśnięcie funkcji mute wyciszyć wszystkie źródła dźwięku.

Znajdziemy też przycisk umożliwiający sprawdzenie dźwięku. Po naciśnięciu tego przycisku usłyszymy próbkę dźwięku w formacie wave. Jeżeli słyszany dźwięk jest prawidłowy i poziom głośności uznamy za właściwy, naciskamy przycisk **Done** powracając do menu konfiguracyjnego.

Uwagi na temat instalacji oprogramowania

W poniższych uwagach znajdziemy dodatkowe informacje na temat instalacji oprogramowania karty dźwiękowej OPTi931.

Czytanie pliku README.TXT

Zalecamy gorąco przeczytanie pliku README.TXT zaraz po rozpoczęciu instalacji programu (jest to plik tekstowy umieszczony w katalogu 82C931). W pliku tym uwzględniono wszelkie zmiany które należy uwzględnić podczas procesu instalacji karty dźwiękowej OPTi931, a których nie znajdziemy w instrukcji obsługi.

Zmiany w pliku AUTOEXEC.BAT

Program instalacyjny musi dodać kilka linii do pliku AUTOEXEC.BAT. Możemy wybrać opcję w której program INSTALL wprowadzi te zmiany natychmiast, lub opcję która spowoduje zapisanie zmian w pliku nazwanym AUTOEXEC.MAD umożliwiając nam ręczne wpisanie niezbędnych zmian w terminie późniejszym.

Dodane zostaje również polecenie definiujące ścieżkę dostępu do katalogu C:\82C931 (jest to polecenie PATH %PATH%; C:\82C931). Dodane zostaną też następujące linie:

```
SET BLASTER=A220 I5 D1 T4
SET SOUND16=C:\OPTi931
C:\OPTi931\SNDDINIT /B
C:\OPTi931\MIXER /B
```

Linie te wskazują domyślne ustawienia. Zmiany które wykonamy w odniesieniu do domyślnej ścieżki lub ustawień domyślnych karty dźwiękowej OPTi931 zostaną uwzględnione przy następnym uruchomieniu komputera.

Instalacja oprogramowania dla Windows 95

Tryb działania Windows 95

Karta OPTi931 obsługuje Specyfikację 1.0a Plug and Play, dzięki temu instalacja w środowisku Windows 95 jest szybka i prosta.

Uwaga: Przed rozpoczęciem instalacji karty, system Windows 95 musi być wcześniej zainstalowany i działać prawidłowo.

Instalacja OPTi931 w systemie w którym działa Windows 95 :

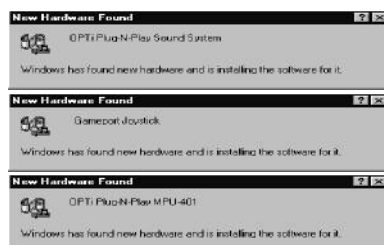
- 1 Włącz komputer. Uruchomi się system operacyjny Windows 95.
- 2 Dzięki funkcji Plug and Play Windows 95 wykryje kartę OPTi931 i pojawi się pytanie czy instalować program obsługi. Wybrać opcję "Z dysku dostarczonego przez producenta sprzętu" i kliknąć **OK**.



- 3 Włożyć dyskietkę z programami obsługi do napędu dyskietek, kliknąć **OK**.



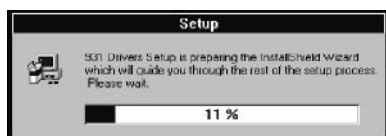
- 4 Po ponownym uruchomieniu Windows 95, system wykryje nowe urządzenia i kolejno ujrzymy każde z nich. Najpierw Windows Sound System, potem Game Port i Joystick i na koniec MPU-401.



Tryb rzeczywisty DOS

Po pomyślnym zainstalowaniu programów obsługi dla Windows 95 i poprawnym starcie systemu, możemy zainstalować programy obsługi aplikacji działających w trybie DOS.

- 1 Włożyć dyskietkę z programami obsługi do napędu A lub B.
- 2 Z pulpitu Windows 95 wybrać **Start** następnie **Uruchom**.
- 3 Napiąć **a:\setup** nacisnąć **Enter**.
- 4 Program instalacyjny karty dźwiękowej OPTi931 skopiuje pliki instalacyjne na twardego dysk.

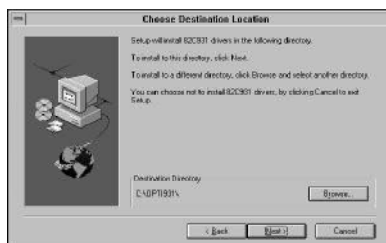


- 5 Po skopiowaniu plików instalacyjnych, uruchomi się program instalacyjny.
Zalecamy zamknięcie wszystkich aplikacji przed uruchomieniem programu Setup.



Klikać **Cancel** by zakończyć program Setup zamknąć wszystkie działające programy. Klikać **Next** by kontynuować działanie programu Setup.

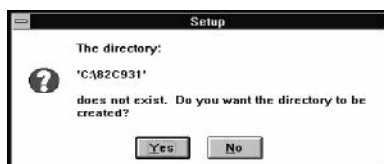
- 6 Wybieramy katalog w którym zainstalujemy oprogramowanie, domyślny to OPTi931.



- 7 Jeśli nie chcemy instalować plików w katalogu domyślnym, należy kliknąć na **Przejdź (Browse)**, co umożliwi wykonanie zmiany. Pojawi się następujący ekran.



- 8 Możemy wybrać istniejący katalog lub wpisać nazwę nowego katalogu. Jeśli wpisaliśmy nazwę nowego katalogu, pojawi się zgłoszenie o potwierdzenie tej nazwy:



Wybieramy **Yes**.

- 9 Wybieramy **Dalej (Next)** by kontynuować instalację. Program instalacyjny rozpocznie kopiowanie plików do wybranego katalogu.



- 10 Po zakończeniu kopiowania, pojawi się pytanie, czy chcemy przejrzeć plik README. Zalecamy przejrzanie pliku ponieważ znajdziemy w nim najnowsze na temat karty dźwiękowej i towarzyszącego oprogramowania.
- 11 Na tym kończy się instalacja i pojawi się pytanie czy chcemy ponownie uruchomić komputer. Wybieramy **OK** i gdy pojawi się komunikat naciskamy klawisze Ctr-Alt-Del. Zapewni to prawidłowe skonfigurowanie karty dźwiękowej OPTI931.



Usuwanie oprogramowania OPTi931

Jeśli chcemy usunąć programy obsługi OPTi931 z Windows 95, wybieramy **Ustawienia** i **Panel sterujący**, po czym wybieramy ikonę **Dodaj/Usuń Program**. Pojawi się okienko dialogowe Dodaj/Usuń Programy.



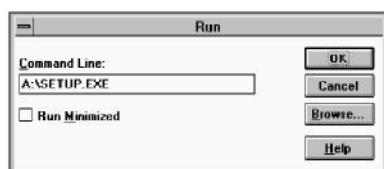
Przez zaznaczenie "931 Audio Uninstall" i kliknięcie na przycisk **Dodaj/Usuń** usuniemy programy obsługi z Windows 95.

Instalacja Media Rack

Instalacja Media Rack w Windows 3.1x

Podane niżej punkty wyjaśni¹ instalację Media Rack w Windows 3.1x. Zalecamy ich przeczytanie przed przystąpieniem do instalacji oprogramowania.

- 1 Włożyć dyskietkę Media Rack do napędu dysków elastycznych.
- 2 Wybrać **Plik** następnie **Uruchom**.
- 3 Wpisać **a:\setup** i kliknąć **OK**.



- 4 Następny ekran umożliwia wybór katalogu w którym zainstalujemy program. Domyślny katalog to Audio. Na tym ekranie możemy zmienić nazwę docelowego katalogu.



- 5 Program instalacyjny Media Rack skopiuje niezbędne pliki na napęd twardego dysku.
- 6 Po zakończeniu instalacji, program instalacyjny stworzy grupę Willow Pond Audio, pojawi się pytanie czy ponownie uruchomić Windows.



Wybieramy **Tak** by ponownie uruchomić Windows.

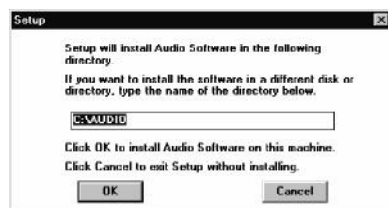
Instalacja Media Rack w Windows 95

Podane niżej punkty wyjaśni¹ instalację Media Rack w Windows 3.1x. Zalecamy ich przeczytanie przed przystąpieniem do instalacji oprogramowania.

- 1 Włożyć dyskietkę Media Rack do napędu dysków elastycznych.
- 2 Wybrać **Start** i **Uruchom**.
- 3 Wpisać **a:\setup** i kliknąć **OK**.



- 4 Następny ekran umożliwia wybór katalogu w którym zainstalujemy program. Domyślny katalog to Audio. Na tym ekranie możemy zmienić nazwę docelowego katalogu.



- 5 Program instalacyjny Media Rack skopiuje niezbędne pliki na napęd twardego dysku.
- 6 Po zakończeniu instalacji, program instalacyjny stworzy grupę Willow Pond Audio, pojawi się pytanie czy ponownie uruchomić Windows.



Media Rack

Przegląd Media Rack

Media Rack umożliwia nam sterowanie funkcjami audio w systemie PC za pośrednictwem interfejsu podobnego do typowej wieży stereofonicznej.



Elementy składowe Media Rack

Media Rack składa się z kilku głównych podzespołów:

Control Center: Steruje wyświetlaniem elementów Media Rack.

Alarm Clock: Umożliwia słowne zapowiedzi czasu i daty, może też odtwarzać wybrany plik wave jako sygnał alarmujący o upływie ustalonego czasu.



MIDI Player: Odtwarza pliki muzyczne MIDI. Umożliwia tworzenie i modyfikację list odtwarzania.



Wave Player: Zapisuje i odtwarza pliki audio (wave). Umożliwia tworzenie listy odtwarzania a przy użyciu edytora pozwala na modyfikację plików wave.



CD Player: Odtwarza standardowe płyty CD. Umożliwia tworzenie listy odtwarzania wybranych ścieżek (utworów) z płyty CD.



System Mixer: Ustawia poziom głośności wejść i wyjść m. cz.



Zegar alarmowy

Zegar alarmowy słownie podaje czas i datę, umożliwia też odtworzenie wybranych plików audio (wave) po upływie zadanego wcześniej czasu.

Konfiguracja zegara alarmowego

W menu mamy kilka opcji do wyboru:












Say Time: Powoduje słowne podanie bieżącego czasu.

Preferences: Element Options okna Preferences umożliwia nam wybranie w jaki sposób zegar alarmowy podaje czas. Alarm umożliwia ustawienie przypominania, przy wykorzystaniu pliku WAV. Przycisk Color umożliwia wybór koloru wyświetlania czasu przez zegar alarmowy. Dostępne opcje:

- ☐ **Hour Format:** W formacie 12 godzinnym, zegar poda komunikat, np: "The time is six-twenty-one-PM.". W formacie 24 godzinnym, usłyszymy np, "The time is eighteen-twenty-one."
- ☐ **Say Date:** Jeżeli włączymy tę opcję, zegar alarmowy poda datę przez podanie np. "Today is Thursday, January 12, 1996".

- ☐ **Say Greeting:** Powoduje, że przed podaniem czasu i daty zegar alarmowy wygłasza powitanie "Good Morning".
- ☐ **Only When Asked:** Jeżeli wybrana jest ta opcja, zegar alarmowy poda czas tylko wtedy gdy dwa razy klikniemy na tej ikonie lub wywołamy Say Time z menu Clock.
- ☐ **On the Hour:** Podaje komunikat słowny zegara alarmowego na początku godziny.
- ☐ **On the Half Hour:** Podaje komunikat słowny zegara alarmowego na początku godziny oraz co trzydzieści minut.
- ☐ **On the Quarter Hour:** Podaje komunikat słowny zegara alarmowego na początku godziny oraz co piętnaście minut.
- Color:** Umożliwia wybór koloru w jakim zegar wyświetla czas.

Odtwarzacz MIDI, odtwarzacz Wave i przyciski odtwarzacza CD

-  **Shuffle/Repeat Button:** Naciśnięcie przycisku Shuffle powoduje odtwarzanie utworów w przypadkowej kolejności.
-  Naciśnięcie przycisku Repeat powoduje ciągłe odtwarzanie wybranej listy z CD (lub odtwarzanego pliku) aż do zatrzymania.
-  **Choose File:** Umożliwia wybór i załadowanie pojedynczego pliku.
-  **Open/Close CD:** Otwiera lub zamyka drzwiczki napędu CD. Wymaga odpowiedniego zainstalowania programów obsługi dla DOS i Windows.
-  **Previous/Next Selection:** Przesuwa na początek poprzedniego lub następnego utworu z listy odtwarzania lub z płyty CD.
-  **Play:** Odtwarza do chwili gdy: 1) wybór, lista odtwarzania lub CD dojdą do końca, 2) naciśniemy przycisk Stop lub Pause, 3) załadujemy inny plik, 4) dokonamy innego wyboru, 5) zamkniemy program.
-  **Pause:** Zatrzymuje na chwilę odtwarzanie bieżącego utworu lub pliku. Możemy kontynuować odtwarzanie przez ponowne naciśnięcie przycisku.
-  **Stop:** Zatrzymuje odtwarzanie bieżącego utworu i powoduje przejście na start.
-  **Scan:** Przesuwa w tył lub w przód o jedną sekundę. Przytrzymanie dłuższej przycisku powoduje przesunięcie o dziesięć sekund w ciągu jednej sekundy.
-  **Help:** Wyświetla pomoc dotyczącą wybranych elementów.
-  **Format:** Pokazywana jest lista formatów w jakich możemy zapisać plik wave.



Record: Umożliwia zapis pliku audio w formacie wave z mikrofonu lub innego urządzenia wejściowego. (tylko na odtwarzaczu Wave)



Power: Zatrzymuje odtwarzanie, usuwa wybrany element z ekranu.



Playlist: Umożliwia stworzenie listy własnej odtwarzania, określa kolejność odtwarzania.



Edit: Wywołuje program edytora, umożliwia edycję bieżącego pliku.

Mieszacz

Możliwości mieszacza

Mieszacz umożliwia sterowanie poziomami wszystkich wejść i wyjść.

Elementy sterujące mieszacza

Mieszacz wyświetla dostępne regulatory głośności. Nazwy tych elementów mogą być różne.

Uwaga: Możemy dokonać wyboru wyglądu mieszacza poprzez menu *Choose Style* w menu *Mixer*.

Volume Control: Kliknięcie na ten przycisk pokazuje i umożliwia wykorzystanie elementów sterujących poziomem wyjściowym.

Recording Control: Kliknięcie na ten przycisk pokazuje i umożliwia wykorzystanie elementów sterujących poziomem wejściowym. (Uwaga: wiele programów rozpoznawania głosu wykorzystuje wejście Voice Commands.)

Voice Commands: Kliknięcie na ten przycisk pokazuje i umożliwia wykorzystanie elementów sterujących poziomem wejściowym zarezerwowanym dla programów rozpoznawania głosu.

Input and Output Level Sliders and Buttons: Dla każdego sygnału wejściowego lub wyjściowego, sterowanie (na przykład, pionowy suwak) steruje głośnością, suwak poziomy steruje balansem pomiędzy dwoma głośnikami, przycisk mute chwilowo wycisza wejście lub wyjście bez zmiany położenia suwaka regulatora głośności.