

UWAGA

Instrukcja obsługi Ver. 2.0

Copyright 1996.

Wszelkie prawa zastrzeżone

Wszelkie informacje i dane techniczne zawarte w niniejszej instrukcji mogą ulec zmianie bez uprzedniego zawiadomienia.

Autorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jakiegokolwiek błąd lub nieścisłości, które mogą wystąpić w niniejszej instrukcji oraz nie zobowiązują się do uaktualniania informacji w niej zawartych.

ZNAKI HANDLOWE

IGS jest zarejestrowanym znakiem handlowym InteGraphic System Inc.

PC/AT jest zarejestrowanym znakiem handlowym International Business Machine Corporation.

OS/2 jest zarejestrowanym znakiem handlowym IBM Corporation.

NetWare jest zarejestrowanym znakiem handlowym Novell Corporation.

Wszystkie inne nazwy firm i nazwy produktów, wymienione w niniejszej instrukcji, są znakami handlowymi lub zarejestrowanymi znakami handlowymi i są wyłączną własnością ich właścicieli.

SPIS TREŚCI

Rozdział 1 Wprowadzenie	4
Właściwości karty	5
Co znajdziemy w opakowaniu ?.....	6
Minimalne wymagania sprzętowe i programowe.....	6
Rozmieszczenie elementów na karcie HOT-135.....	7
Rozdział 2 Instalacja karty	8
Instalowanie karty.....	8
Rozwiązywanie problemów sprzętowych.....	11
Rozdział 3 Instalacja oprogramowania	12
Programy obsługi (drivery)	12
Wykonanie kopii zapasowych	12
Jak zainstalować programy obsługi karty IGS1680?.....	13
Programy obsługi dla Microsoft Windows 3.1.....	14
Instalowanie programów obsługi w środowisku Windows 3.1.....	14
Instalowanie programów obsługi dla Windows NT 3.1 & NT 3.5.....	15
Instalowanie programów obsługi w środowisku Windows NT 3.1.....	15
Instalacja programów obsługi w środowisku Windows NT 3.5.....	16
Instalacja programów obsługi w środowisku OS/2 2.1 & Warp.....	17
Instalacja programów obsługi dla programu AutoCAD.....	20
Instalacja programów obsługi dla programu Lotus 1-2-3.....	21

Instalacja programów obsługi dla programu PCAD.....	23
Instalacja programów obsługi dla programu WordPerfect 6.0.....	25
Instalacja programów użytkowych IGA 1680.....	27

Rozdział 4 Ustawienie programów dla Windows 28

Ustawienie programów obsługi IGA dla Windows.....	28
Zwykłe ustawienia	29
Konfiguracja pulpitu użytkownika.....	31
Potwierdzenie dokonanego wyboru.....	33
Określenie trybu predefiniowanego okna ekranu.....	34
Centrowanie obrazu	35
Sterowanie pulpitem wirtualnym	36
Sterowanie pulpitem wirtualnym	37

Rozdział 4 Instalacja programów obsługi Windows 9539

Instalowanie programów obsługi IGA1682.....	39
Instalowanie narzędzi IGA.....	41
Narzędzia IGA.....	42

Dodatek A Tablica trybów video 45

Dodatek B Wyprowadzenia gniazda monitora 48

ROZDZIAŁ 1

WPROWADZENIE

Gratulujemy!! Zakupiłeś jedn¹ z najszybszych i najnowocześniejszych, dostępnych na rynku, kart graficznych z akceleratorem - kartę HOT-135. W środowisku DOS, Windows i OS/2 ma ona możliwość wyświetlania do 16,7 miliona kolorów przy rozdzielczości aż do 1600 x 1280 i częstotliwości odświeżania do 75 Hz.

Karty HOT-135 s¹ zbudowane w oparciu o 64 bitowy akcelerator graficzny true PCI. Zawieraj¹ pojedynczy układ graficzny i multimedialny IGS IGA1682, zapewnia on bardzo szybkie wypełnianie, rysowanie linii, przesyłanie bloków pamięci (BitBlts), maskowanie i kadrowanie w trybach graficznych działaj¹cych z akceleratorem.

Karta HOT-135 obsługuje również wysokiej jakości odtwarzanie video w trybach true color z prędkości¹ do 30 ramek/sekundę.

Nasz produkt to więcej niż tylko karta z akceleratorem. Otrzymujesz wraz z nim dodatkowe programy obsługi dla najpopularniejszych aplikacji oraz programy użytkowe które poprawi¹ wydajność Twojego systemu.

W³aœciwoœci karty:

- Karta VGA do szyny PCI z akceleratorem o najwy¿szej wydajnoœci.
- Wysoka prędkoœæ odœwie¿ania do 75 Hz. Zapewnia to odtwarzanie bez, męcz¹cego wzrok migotania obrazu.
- Tryby wysokiej rozdzielczoœci 1024 x 768 x 64K kolorów przy 75Hz i 1600 x 1200 x 256 kolorów przy 60Hz.
- Zintegrowany napęd graficzny o najwy¿szej wydajnoœci z mo¿liwoœci¹ odtwarzania video.
- Odtwarzanie video z wysok¹ jakoœci¹ w trybach true color z prędkoœci¹ 30 ramek/sekundę.
- Programowe odtwarzanie MPEG video z CD-ROM.
- 100% kompatybilnoœæ ze standardem VGA zarówno pod względem sprzêtowym jak i programowym.
- Obs³uga wszystkich monitorów VGA, super VGA i multi-sync.
- Łatwa instalacja sprzêtowa i programowa.

Co znajduje się w opakowaniu ?

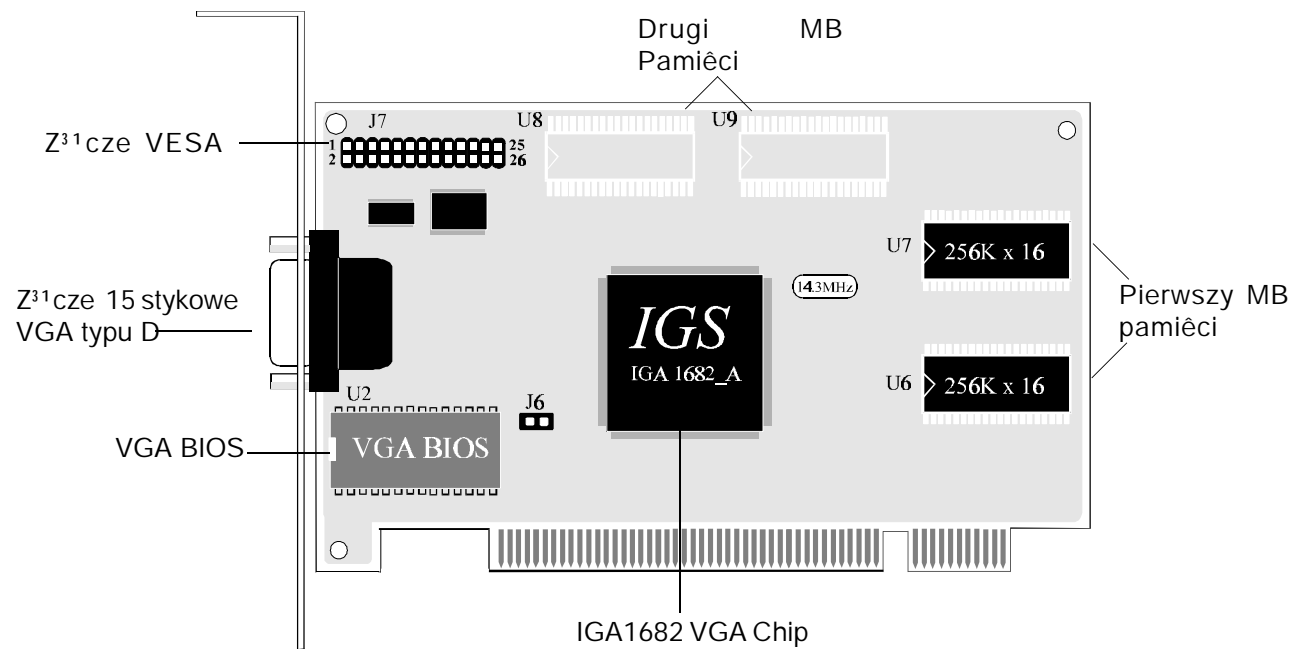
W opakowaniu karty HOT-135 znajduj¹ się:

- Karta PCI VGA HOT-135
- Dyskietki z oprogramowaniem zawieraj¹cym programy użytkowe i programy obs³ugi
- Niniejsza instrukcja obs³ugi

Minimalne wymagania

- **System komputerowy** - Intel 486, Pentium, lub kompatybilny.
- **Szyna rozszerzeń** - Co najmniej jeden pusty slot PCI.
- **System operacyjny** - DOS 5.0 lub wyższy, Windows 3.1, OS/2 2.1 lub wyższe.
- **Monitor** - VGA, działaj¹cy w trybie co najmniej 640 x 480.
- **Programy obs³ugi** - Dowlone programy obs³ugi standardu VGA lub VESA. W celu uzyskania najlepszych wyników zalecamy korzystanie z programów obs³ugi IGA dostarczonych razem z kart¹.

Rozmieszczenie elementów karty HOT-135



ROZDZIAŁ 2

INSTALACJA KARTY

Karta HOT-135 PCI VGA automatycznie wykrywa rodzaj podłączanego monitora. Z tego powodu monitor musi być włączany przed włączeniem komputera, w przeciwnym wypadku może zostać nieprawidłowo określony rodzaj monitora. Karta działa poprawnie z większością monitorów dostępnych na rynku. Jeżeli w momencie włączenia zasilania, nie zostanie wykryty rodzaj monitora karta domyślnie przełączy się w tryb mono VGA.

Karta powinna być ustawiona na najwyższą rozdzielczość i częstotliwość odświeżania z jaką może pracować nasz monitor. Należy sprawdzić dane techniczne monitora pod względem kompatybilności i określić optymalne ustawienie.

OSTRZEŻENIE !!

- Elektryczność statyczna może spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych. Przed podjęciem czynności instalacyjnych należy dotknąć metalowej obudowy by pozbyć się ładunku elektryczności statycznej
- Producent nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek uszkodzenia spowodowane bezpośrednio lub pośrednio przez niewłaściwy montaż. Przed samodzielnym wykonaniem montażu karty należy skonsultować się z doświadczonym technikiem komputerowym.

Instalowanie karty

Ustawienie zworek (jumperów)

Na karcie HOT-135 znajduje się jeden jumper określający ustawienie IRQ9. Jumper jest ustawiony fabrycznie i w większości przypadków nie ma potrzeby zmiany ustawienia. Jumper J6 w³¹cza lub wy³¹cza IRQ9. UmoŹliwia to obs³ugê istniej¹cych standardów video które wymagaj¹ obecnoœci IRQ w niektórych aplikacjach. IRQ nie jest wykorzystywane ani wymagane dla zwyk³ego dzia³ania VGA. W³¹czenie lub wy³¹czenie jumpera nie ma wp³ywu na wydajnoœæ systemu.

J6 = Zamkniêty, IRQ9 w³¹czone

J6 = Otwarty, IRQ9 wy³¹czone

Konfiguracja pamiêci na karcie HOT135

	HOT-135	
Rozmiar pamiêci	U6 & U7	U8 & U9
Pamiêæ 1MB	Zamontowana	Puste
Pamiêæ 2MB	Zamontowana	Zamontowana

Postępowanie podczas montażu karty

- 1 . Wy³czy komputer i od³czy przewód monitora.
- 2 . Zdj¹ pokrywê komputera. Jeœli to konieczne sprawdzi¹ w instrukcji obs³ugi komputera sposób zdejmowania pokrywy.
- 3 . Sprawdzi¹ ustawienia jumperów i konfiguracjê pamieci.
- 4 . Wybra¹ pusty slot PCI dla karty HOT-135. Przy zdjêtej os³onie na tylnej œcianie, trzymaj¹c kartê za górn¹ krawêdŸ, starannie osadzi¹ kartê w slocie. Przykrêci¹ wspornik do obudowy.
- 5 . Zamontowa¹ pokrywê komputera.
- 6 . Pod³czy przewód monitora do z³¹cza Video karty PCI VGA.

OSTRZEŻENIE !!

- Nale¿y bezwzglêdnie od³czy¹ zasilanie komputera. Montaż karty przy w³¹czonym napiêciu zasilaj¹cym spowoduje uszkodzenie sprzêtu i jest niebezpieczny dla u¿ytkownika.

Jeœli system startuje i pojawia siê znak zg³oszenia DOS oznacza to, ¿e karta HOT-135 zosta³a poprawnie zainstalowana. Jeœli system nie startuje, powinniemy sprawdzi¹ kolejne punkty w rozdziale "Rozwi¹zywanie problemów sprzêtowych" na nastêpnej stronie.

Rozwiązywanie problemów sprzętowych

1. Sprawdzić czy złocone końcówki złącza krawędziowego karty są czyste i prawidłowo osadzone w slotcie PCI.
2. Jeżeli po włączeniu zasilania, wentylator zasilacza nie działa lub nie słychać żadnych dźwięków z systemu, przyczyną wadliwego działania może być zwarcie na karcie. Wyłączyć system i wyjąć kartę. Sprawdzić poprawność montażu (od strony lutów). Sprawdzić czy nie ma żadnych drobnych kawałków metalu powodujących zwarcie.
3. Sprawdzić układ BIOS'u umieszczony w podstawce U2. Sprawdzić czy wszystkie końcówki układu są prawidłowo osadzone w podstawce i czy końcówka 1 znajduje się we właściwym miejscu.
4. Sprawdzić pamięć ekranu DRAM U6 i U7 na karcie HOT-135. Sprawdzić czy wszystkie końcówki są prawidłowo osadzone i zamontowane.
5. Włączyć zasilanie monitora przed włączeniem zasilania systemu. Rozjaśnić ekran, umożliwi to obejrzenie treści wyświetlanego obrazu.

ROZDZIAŁ 3

INSTALACJA OPROGRAMOWANIA

Programy obs³ugi (drivery)

Na dyskietce "Software Installation Diskette" znajdziemy programy obs³ugi do wymienionych ni¿ej systemów operacyjnych i programów.

- | | |
|---------------|--------------------|
| ■ Windows 3.1 | ■ Windows NT |
| ■ AutoCAD | ■ PCAD 6.0 |
| ■ WordPerfect | ■ Lotus 1-2-3 V3.x |
| ■ Windows 95 | ■ OS/2 2.1 & Warp |

Wykonanie kopii roboczych

Prosimy o wykonanie kopii roboczych z dyskietek instalacyjnych i przechowanie oryginalnych dyskietek w bezpiecznym miejscu.

Jak zainstalować programy obsługi karty IGA1682 ?

By rozpocząć instalację wkładamy dyskietkę "DOS Utilities & Drivers" lub "Windows 3.x Drivers" do napędu A: (lub napędu B:). Jest to początek procesu instalacji dla programów Windows 3.1, Windows NT, OS/2 2.1 & Warp, AutoCAD, PCAD, WordPerfect, Lotus 1-2-3 V3.x i programów użytkowych IGA168X.

Jeżeli instalujemy programy obsługi dla Windows 3.1, Windows NT, Windows 95 i OS/2 & Warp, przed rozpoczęciem instalacji należy ustawić parametry karty na tryb standardowy VGA (640 x 480 x 16 kolorów).

W następnym rozdziale znajdziemy szczegółowy opis instalacji dla poszczególnych programów obsługi.

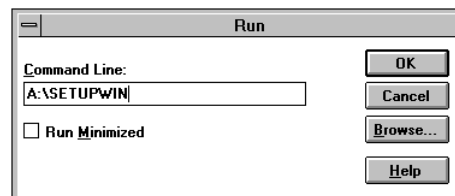
Programy obsługi Microsoft Windows 3.1

Dysk instalacyjny zapewnia prost¹ i przyjazn¹ dla uż¹tkownika procedurę instalacyjn¹. Przed instalacj¹ programów obs¹ugi Windows 3.1, musimy sprawdzić czy ekran jest ustawiony w tryb odpowiadaj¹cy standardowemu trybowi VGA.

Instalowanie programów obs¹ugi w środowisku Windows 3.1

Krok 1. Uruchomić Windows wykorzystuj¹c standardowy tryb VGA.

Krok 2. Włożyć "IGA1682 Windows 3.1 Drivers Diskette" do napędu A: lub B:. Z Menedżera Plików lub z menu "Plik" "Uruchom..." uruchamiamy program **SETUPWIN** z napędu zawieraj¹cego IGA1682 dyskietkę z programami obs¹ugi Windows. Pojawi się okienko dialogowe podobne do tego na rysunku 3-1.



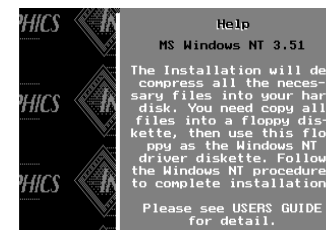
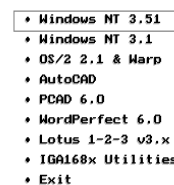
Rysunek 3-1

Krok 3. Po wykonaniu kroku 2, pojawi się menu instalacyjne programu IGS. Należy klikn¹æ na ikonę "Start" by rozpocz¹æ instalację programów obs¹ugi. Program instalacyjny kompletnie zainstaluje programy obs¹ugi IGA1682 dla Windows 3.1.

Instalowanie programów obsługi dla Windows NT 3.1 & NT 3.5

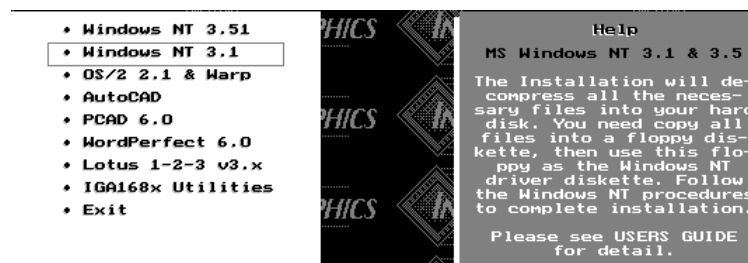
By zainstalować programy obsługi w Windows NT 3.1:

- Krok 1.** Uruchomić Windows NT (Przyjmujemy, że Windows NT 3.1 s1 już zainstalowane na twardym dysku).
- Krok 2.** Podwójnie kliknąć na ikonie DISPLAY (ekran) w Panelu Sterowania.
- Krok 3.** Wybrać "Changing Display Type" (zmiana typu ekranu).
- Krok 4.** Wybrać przycisk "Change. . .".
- Krok 5.** Wybrać przycisk "Other. . .".
- Krok 6.** Włożyć "DOS Utilities & Drivers Disk" i wybrać "OK".
- Krok 7.** Wybrać "IGA168x" i kliknąć przycisk "Install".
- Krok 8.** Postępować wg instrukcji zakończyć instalację.
- Krok 9.** Ponownie uruchomić Windows NT.
- Krok 10.** po uruchomieniu systemu, wybieramy rozdzielczość, kolor i częstotliwość odświeżania (kliknąć na przycisk "Test" by sprawdzić czy nasz monitor działa przy tych ustawieniach).



By zainstalować programy obsługi w Windows NT 3.1:

- Krok 1.** Uruchomić Windows NT (Przyjmujemy, że Windows NT 3.1 został wcześniej zainstalowany na twardym dysku).
- Krok 2.** Uruchomić program Windows NT SETUP w oknie MAIN.
- Krok 3.** Wybrać "Changing System Settings..." z menu OPTIONS.
- Krok 4.** Kliknąć na strzałkę skierowaną w dół i wybrać "Other".
- Krok 5.** Postępować zgodnie z instrukcjami pozwalającymi wybrać program obsługi InteGraphics IGA1682 zgodny z posiadanym monitorem.
- Krok 6.** Zakończyć ustawienia i na koniec zamknąć okno SETUP.
- Krok 7.** Zamknąć Windows NT i ponownie uruchomić system.



Instalacja programów obs³ugi dla OS/2 2.1 & Warp

Instalacja programów obs³ugi HOT-135 IGA1682 dla OS/2 2.1 & Warp:

- Krok 1.** Zamontowaæ kartê InteGraphics IGA1682 w systemie.
- Krok 2.** Zainstalowaæ System Operacyjny OS/2 w zwyk³ym trybie VGA.
- Krok 3.** Otworzyæ pe³noekranow¹ sesjê DOS. W³o¿yæ "DOS Utilities & Drivers Diskette" do napêdu A i uruchomiæ program instalacyjny w ramach pe³noekranowej sesji DOS wpisuj¹c:

A:\SETUPDOS

- Krok 4.** Wybraæ "OS/2 2.1 & Warp" by przeniesienie plików OS/2 na napêd twardego dysku (domyœlnie do katalogu "OS2_DRV").
- Krok 5.** Wyjææ z pe³noekranowej sesji DOS. Otworzyæ sesjê OS/2 (w oknie lub pe³noekranowa). Przejsæ do katalogu "OS2_DRV" wpisuj¹c: **CD \OS2_DRV**

- Krok 6.** Uruchomiæ program instalacyjny OS/2 wpisuj¹c:

OS2INST . C:

Polecenie to oznacza zainstalowanie programów obs³ugi OS/2 z bie¿¹cego katalogu na napêd twardego dysku C.

- Windows NT 3.51
- Windows NT 3.1
- OS/2 2.1 & Warp
- AutoCAD
- PCAD 6.0
- WordPerfect 6.0
- Lotus 1-2-3 v3.x
- IGA168x Utilities
- Exit



- Krok 7.** Postępować zgodnie z instrukcjami. Gdy pojawi się okno dialogowe 'Display Driver Install', wybrać 'Primary Display' i następnie kliknąć na przycisk **O.K.**.
- Krok 8.** Gdy pojawi się okno dialogowe 'Primary Display Adapter Type', wybrać "InteGraphics Systems, Inc. IGA1682" i kliknąć przycisk **O.K.**.
- Krok 9.** Gdy pojawi się okno dialogowe 'Select Display Resolution', wybrać rozdzielczość która nam najbardziej odpowiada i kliknąć na przycisk **O.K.**.
- Krok 10.** Gdy pojawi się okno dialogowe 'Source Directory', kliknąć przycisk "Change" by przed naciśnięciem przycisku "Install..." ustalić katalog Źródłowy na c:\os2_drv (Jest to bardzo ważne jeżeli wykonujemy instalację z katalogu na dysku zamiast z dyskietki).
- Krok 11.** Po zakończeniu instalacji, żeby wprowadzone zmiany zaczęły działać, zamykamy i ponownie uruchamiamy system.

Uwaga: Jeżeli po ponownym uruchomieniu systemu, monitor gubi synchronizację, postępujemy w opisany niżej sposób:

- 1) Uruchomić ponownie system z dyskietki startowej (DOS).
- 2) Uruchomić program użytkowy - SetFreq.Exe. Wybrać niższą częstotliwość odświeżania dla naszego monitora. Jeżeli mamy monitor z przeplotem i zamierzamy korzystać z trybu 1024x768, musimy wybrać tryb 1024x768 z przeplotem. Następnie, wybieramy opcję bez zapisu w pliku Autoexec.bat.
- 3) Przejść do katalogu C:\OS2.
- 4) Wpisać **SVGA ON DOS** <Enter>, spowoduje to powstanie w katalogu \OS2 pliku SVGADATA.DOS.
- 5) Wpisać **Copy SVGADATA.DOS SVGADATA.PMI** <Enter>.

6) Wyjść dyskietskę z napędu i ponownie uruchomić system.

Jeżeli mamy monitor wysokiej jakości i chcemy korzystać z niego przy wyższej częstotliwości odświeżania, możemy zrobić to przez wykonanie czynności opisanych wyżej wybierając wyższą częstotliwość odświeżania. Należy przy tym pamiętać by uruchomić polecenie "svga on dos" natychmiast po uruchomieniu programu użytkowego SetFreq.exe.

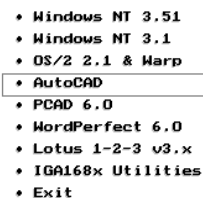
Dzięki wykonaniu tych czynności, svga.exe zapisze wykonane zmiany w pliku — svadata.dos. Następnie, po skopiowaniu svadata.dos do svadata.pmi, nowy plik svadata.pmi z zawartymi w nim informacjami o nowej częstotliwości odświeżania będzie gotowy do uruchomienia z OS/2.

Instalacja programów obsługi AutoCAD R12/R13

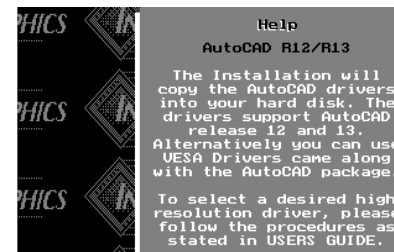
Plik: RCP_IGS.EXP By zainstalować program:

- Krok 1.** Włożyć dyskietkę "DOS Utilities & Drivers" do napędu A:
- Krok 2.** Przejść na napęd A:
- Krok 3.** Wpisać **A:\SETUPDOS** <Enter>
- Krok 4.** Pojawi się menu instalacyjne IGS, wybrać "AutoCAD" i podwójnie kliknąć.
- Krok 5.** Program instalacyjny zapyta czy wszystkie pliki zainstalować w katalogu C:\ACAD. Potwierdzamy naciśnięciem klawisza <Enter>.
- Krok 6.** Skopiować RCP_IGS.EXP do głównego katalogu AutoCAD.
- Uwaga:** Dla AutoCAD R13, katalog roboczy to C:\ACADR13\DOS\DRV. Dla R12, tym katalogiem jest C:\ACADR12\DRV.

- Krok 7.** Uruchomić AutoCAD'a.
- Krok 8.** Wydać polecenie AutoCAD'a CONFIG, zmienić program obsługi wybierając i dany program obsługi IGA1682 z listy dostępnej.



- Windows NT 3.51
- Windows NT 3.1
- OS/2 2.1 & Warp
- **AutoCAD**
- PCAD 6.0
- WordPerfect 6.0
- Lotus 1-2-3 v3.x
- IGA168x Utilities
- Exit



Instalacja programów obsługi dla Lotus 1-2-3

Pliki z programami obsługi:

- 1) LIGS1024.DLD - 1024x768 16 kolorów
- 2) LIGS800.DLD - 800x600 16 kolorów

Pliki konfiguracyjne:

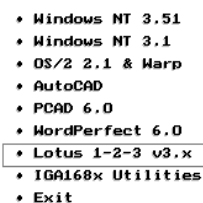
- | | | |
|-----------------|---|----------------|
| a. VGA831CC.VBD | } | dla 800x600x4 |
| b. VGA843CC.VBD | | |
| c. VGA875CC.VBD | | |
| | | |
| d. VGA140CC.VBD | } | dla 1024x768x4 |
| e. VGA154CC.VBD | | |
| f. VGA196CC.VBD | | |

By zainstalować programy:

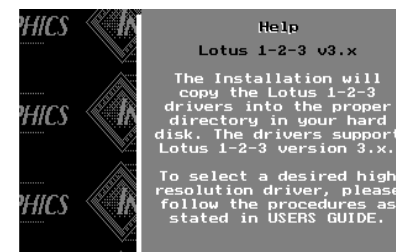
Krok 1. Włożyć dyskietkę "DOS Utilities & Drivers Diskette" do napędu A:

Krok 2. Przejść na napęd A:

Krok 3. Napisać **A:\SETUPDOS** <Enter>



- Windows NT 3.51
- Windows NT 3.1
- OS/2 2.1 & Warp
- AutoCAD
- PCAD 6.0
- WordPerfect 6.0
- Lotus 1-2-3 v3.x
- IGA168x Utilities
- Exit



- Krok 5.** Po wykonaniu kroku 4 program instalacyjny zapyta czy chcemy wszystkie programy użytkowe umieścić w katalogu C:\LOTUS. Kontynuujemy naciskając klawisz <Enter>.
- Krok 6.** Do katalogu Lotus123 kopiowane są pliki konfiguracyjne LIGS1024.VRS, LIGS800.VRS i *.VBD.
- Krok 7.** Uruchomić program Install z katalogu Lotus123.
- Krok 8.** Wybrać "First time installation" (pierwsza instalacja) or "Change selected equipment" (zmiana wybranego wyposażenia).
- Krok 9.** Wybrać "modify current DCF"
- Krok 10.** Wybrać "change selected display"
- Krok 11.** Wybrać program obsługi "IGS Super VGA 800" dla 800x600 16 kolorów, lub "IGS Super VGA 1024" dla 1024x768 16 kolorów. Postępować dalej według instrukcji by zakończyć instalację.

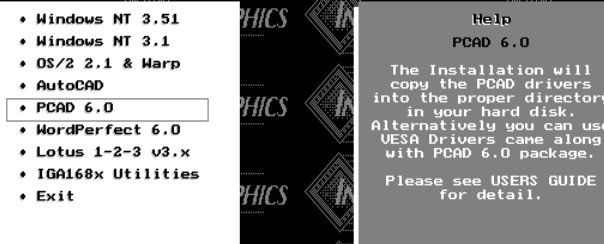
Instalacja programów dla PCAD

Driver Files

PVGA800.DRV - 800x600 16 colors
PVGA1024.DRV - 1024x768 16 colors
PVGA1280.DRV - 1280x1024 16 colors

To install the drivers:

- Krok 1.** Włóż dyskietkę "IGA1680 Utilities & Drivers Diskette" do napędu A:
- Krok 2.** Przejdź na napęd A:
- Krok 3.** Napisz **A:\SETUPDOS** <Enter>
- Krok 4.** Na ekranie pojawi się menu instalacyjne IGA. Wybierz "PCAD" i podwójnie kliknij.
- Krok 5.** Po wykonaniu punktu 4 program instalacyjny zapyta czy chcemy wszystkie programy zainstalować w katalogu C:\PCAD directory. Kontynuujemy naciskając <Enter>.



Krok 6. Pliki PVGA800.DRV, PVGA1024.DRV i PVGA1280.DRV s¹ kopiowane do katalogu w którym znajduj¹ siê programy obs³ugi. Na przyk³ad do katalogu c:\PCAD\DRV.

Krok 7. Modyfikujemy plik PCADDRV.SYS (umieszczony jest on zwykle w katalogu g³ównym): Korzystamy z dowolnego edytora tekstu zmieniaj¹c poni¿sze dwie linie:

```
PDISPLAY C:\PCAD\DRV\DIBMVGA.REX  
DISPLAY C:\PCAD\DRV\DTEXT.DRV
```

Na jedn¹ liniê o treœci:

```
DISPLAY C:\PCAD\DRV\PVGA1024.DRV
```

j Uwaga: Podany wy¿ej przyk³ad dotyczy rozdzielczoœci 1024x768, podobna zmiana wykonywana est w przypadku rozdzielczoœci 800x600 lub 1280x1024.

Instalacja programów obs³ugi dla WordPerfect 6.0

Pliki programów obs³ugi:

1) Programy obs³ugi grafiki:

IGS1024.VRS - 1024x768 16 kolorów
IGS800.VRS - 800x600 16 kolorów

2) Programy obs³ugi tekstu:

TIGS.VRS -
IGS 80x60 16 kolorów IGS 132x25 16 kolorów
IGS 132x43 16 kolorów IGS 132x50 16 kolorów
IGS 132x60 16 kolorów

Instalacja programów obs³ugi:

Krok 1. W³o¿yæ "DOS Utilities & Drivers
Diskette" do napêdu A:

Krok 2. Przejæ na napêd A:

Krok 3. Napiszæ **A:\SETUPDOS** <Enter>

Krok 4. Na ekranie wyæwietli siê menu
instalacyjne IGA. Wybraæ
"WordPerfect 6.0" i podójnie
klikn¹æ.

- Windows NT 3.51
- Windows NT 3.1
- OS/2 2.1 & Warp
- AutoCAD
- PCAD 6.0
- WordPerfect 6.0
- Lotus 1-2-3 v3.x
- IGA168x Utilities
- Exit



Krok 5. Po wykonaniu kroku 4 program instalacyjny zapyta czy chcemy wszystkie programy użytkowe zainstalować w katalogu C:WP. Kontynuujemy naciskając klawisz <Enter>.

Krok 6. Pliki IGS1024.VRS, IGS800.VRS i TIGS.VRS kopiowane są do katalogu WordPerfect 6.0.

Krok 7. Uruchomiamy "WP" (WordPerfect 6.0)

Krok 8. Naciskamy klawisze <Alt> + <F>, następnie wybieramy "setup".

Innym sposobem uruchomienia programu WordPerfect w trybie wysokiej rozdzielczości jest uruchomienie programu instalacyjnego WordPerfect 6.0 i wybranie programu obsługi VESA.VRS (dostarczany razem z pakietem WordPerfect 6.0) jako trybu obsługi ekranu, jest to możliwe ponieważ InteGraphics IGA1682 ma w BIOS'ie wbudowany standard VESA.

Uwaga: Programy obsługi InteGraphics TIGS.VRS są niezbędne jeżeli chcemy uruchomić program WordPerfect 6.0 w trybie tekstowym o 132 kolumnach.

Instalowanie programów użytkowych IGA 168X

Program instalacyjny karty IGA168X znajduje się na dyskietce "Software Installation Diskette". Programy te są następujące:

SETMODE.EXE : Program umożliwiający ustawienie trybu VGA i SuperVGA.
SETFREQ.EXE : Program umożliwiający ustawienie częstotliwości odświeżania monitora.
FREQ.EXE : Program umożliwiający odczyt częstotliwości odświeżania.
IRQ2.EXE : Wznowienie lub wznowienie IRQ2.

Instalacja programów użytkowych IGA1680

Krok 1. Włożyć "DOS Utilities & Drivers Diskette" do napędu A:

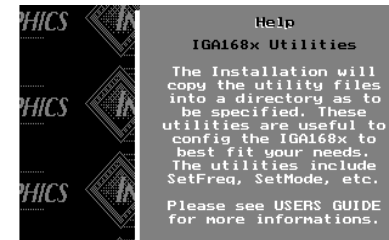
Krok 2. Przejść na napęd A:

Krok 3. Wpisać **A:\SETUPDOS** <Enter>

Krok 4. Na ekranie pojawi się menu instalacyjne IGA. Przez podwójne kliknięcie wybrać "IGA168X Utilities".

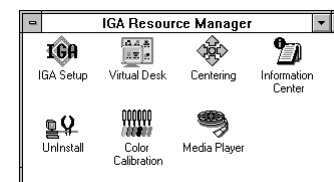
Krok 5. Po zakończeniu kroku 4 program instalacyjny zapyta na czy chcemy umieścić wszystkie programy użytkowe w katalogu C:\IGAUTIL directory. Kontynuujemy przez naciśnięcie klawisza <Enter>.

- Windows NT 3.51
- Windows NT 3.1
- OS/2 2.1 & Warp
- AutoCAD
- PCAD 6.0
- WordPerfect 6.0
- Lotus 1-2-3 v3.x
- IGA168x Utilities
- Exit



ROZDZIAŁ 4

USTAWIENIE PROGRAMÓW DLA WINDOWS



Ustawienie programów obsługi IGA dla Windows

Zintegrowany akcelerator graficzny (Integrated Graphics Accelerator - IGA) jest 64 bitowym akceleratorem graficznego interfejsu użytkownika Windows o najwyższej wydajności. Potężne możliwości graficzne umożliwiają¹ bardzo szybkie działanie aplikacji w środowisku Windows. Zintegrowany RAMDAC zapewnia odtwarzanie 16.7 miliona kolorów aż do rozdzielczości 1280x1024 i 64 tysiące kolorów przy rozdzielczości 1600x1200. Lecz wszystkie te możliwości będziemy mogli wykorzystać jedynie w przypadku poprawnego zainstalowania programów obsługi.

Program obsługi IGA Accelerated Windows Driver umożliwia obsługę pulpitu wirtualnego. Ta nowa funkcja pozwala użytkownikowi dogłębne zbadanie olbrzymich możliwości akceleratora graficznego IGA również na niewielkim monitorze o niskiej rozdzielczości. Program Windows Driver Setup może być też wykorzystany do skonfigurowania własnego środowiska wirtualnego.

Istnieją dwa sposoby wykorzystania programu: 1. **Zwykłe ustawienie**; 2. **Konfiguracja pulpitu użytkownika**. Odpowiednie informacje na temat ustawienia graficznego akceleratora znajdziemy w dokumentacji pliku pomocy.

Po zakończeniu ustawiania, kliknięcie na przycisk "OK" potwierdza dokonany wybór.

Zwyk³e ustawienie



IGA Setup

By ustawiæ akcelerator graficzny IGA bez pulpitu wirtualnego, nale¿y sprawdziæ czy opcja "Virtual Desktop Enable" nie jest zaznaczona. Przy zwyk³ym ustawianiu, mamy do wyboru cztery parametry konfigurowania: rozdzielczoœæ, czêstotliwoœæ odzwierciedlania, iloœæ kolorów i rozmiar czcionki.

Najwy¿sza rozdzielczoœæ to 1600x1200. Najwy¿sza iloœæ kolorów to 16.7 miliona (True Color). Mamy nastêpuj¹ce mo¿liwoœci wyboru czêstotliwoœci odzwierciedlania: z przeplotem i bez przeplotu 60 Hz, 72 Hz, 75 Hz. Jeœli chodzi o czcionki to mo¿emy wybraæ "ma³e - small" lub "du¿e - large". Niektóre z kombinacji nie s¹ dostêpne ze wzglêdu na to, ¿e nie ma mo¿liwoœci ich zrealizowania lub ze wzglêdu na ograniczenia sprzêtowe, spowodowane na przyk³ad rozmiarem pamieci video. Program Setup wykonuje za nas czêœæ pracy, eliminuj¹c wzajemnie wykluczaj¹ce siê mo¿liwoœci i kombinacje, których nie dopuszcza akcelerator graficzny. Istnieje jednak jeden wa¿ny czynnik którego program nie mo¿e okreœliæ - jest to nasz monitor. By pomóc w rozwi¹zaniu tego problemu mamy dodatkowy przycisk "Refresh Text" przeznaczony do sprawdzenia czy nasz monitor mo¿e pracowaæ w ¿¹danych warunkach.

Ustawienie parametrów roboczych:

- Krok 1.** By wybraæ rozdzielczoœæ korzystamy z okienka "Resolution". Dla monitorów 14 lub 15 calowych, zalecamy rozdzielczoœæ 800x600 lub ni¿sz¹. Dla monitorów 17 calowych lub wiêkszych, mo¿emy wybraæ rozdzielczoœæ 1024x768 lub wiêksz¹.



- Krok 2.** Z okienka "Color Depth" korzystamy by wybrać ilość kolorów. Dla większości programów najlepszym wyborem będzie 256 kolorów. Jeżeli jednak chcemy wyświetlać sekwencje video lub zdjęcia możemy potrzebować 64 tysiące lub nawet 16,7 miliona kolorów.
- Krok 3.** Z okienka "Font Size" korzystamy by zmieniać wielkość czcionek w systemie. W przypadku rozdzielczości 640x480, powinniśmy korzystać z małych czcionek. Dla 1024x768 i wyższych, powinniśmy wybrać duże czcionki. W przypadku rozdzielczości 800x600 możemy korzystać z obu rodzajów czcionki.
- Krok 4.** Z okienka "Refresh Rate" korzystamy by ustawić częstotliwość odświeżania naszego monitora. Najczęściej, wyższa częstotliwość daje lepsze wyniki. Lecz częstotliwość odświeżania nie może być wyższa niż możliwości naszego monitora. Jeżeli tak się stanie, monitor może stracić synchronizację. W naszym programie znajduje się prosty test który pomoże w sprawdzeniu czy monitor może działać przy wybranej rozdzielczości i wybranej częstotliwości odświeżania. Gdy klikniemy na przycisk "Refresh Test", program ustawi monitor na żądaną częstotliwość i rozdzielczość na okres kilku sekund. Jeżeli wyświetlany tekst znajduje się na środku ekranu i jest wyświetlany czytelnie, oznacza to, że możemy wybrać daną kombinację częstotliwości-rodzielczości.
- Krok 5.** Kliknąć na przycisk "OK" by zatwierdzić wybór.

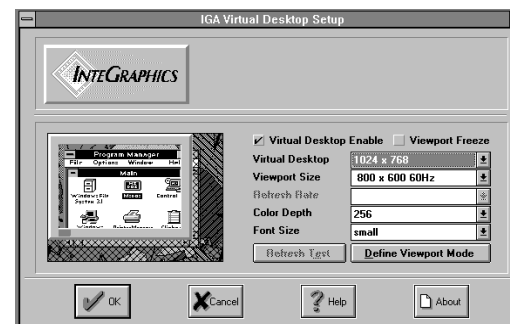
Konfiguracja pulpitu wirtualnego użytkownika



IGA Setup

Karta IGA Graphics Accelerator jest kartą o olbrzymich możliwościach. Wyposażona w 2 MB pamięci może działać przy rozdzielczości 1600x1200 przy 256 kolorach. Jednak monitor pracujący przy takich rozdzielczościach może kosztować majątek. Pulpit wirtualny IGA umożliwia praktyczne rozwiązanie tego problemu. Przez ustawienie pulpitu wirtualnego możemy ustawić środowisko Windows tak by działało przy znacznie wyższej rozdzielczości niż ta przy której może działać nasz monitor, przy czym monitor działa nadal w trybie niskiej rozdzielczości.

W środowisku Virtual Desktop możemy obejrzeć fragment pulpitu Windows. Możemy wykorzystać myszkę do przesunięcia fragmentu ekranu, lub możemy "zamrozić" dany fragment i wykorzystać inny program -- "Virtual Desk" dostarczony razem z tym programem, pozwala to na sterowanie podglądem fragmentów ekranu w środowisku Virtual Desktop. Poniżej opisujemy postępowanie przy ustawianiu środowiska Virtual Desktop:



- Krok 1.** Najpierw sprawdzamy czy okienko "Virtual Desktop" jest aktywne (Enable).
- Krok 2.** Wybieramy rozdzielczość dla pulpitu w okienku "Virtual Desktop". Rozdzielczość ograniczona jest przez rozmiar pamięci karty. Program ustawiający parametry jest skonstruowany tak by uwzględniać ten czynnik. Możemy bezpiecznie wybrać dowolną cyfrę z podanych przez program.
- Krok 3.** Korzystamy z okienka "Viewport Size" by wybrać tryb wyświetlania dla monitora -- kombinację rozdzielczości i częstotliwości odświeżania. Jest to bieżąca rozdzielczość i częstotliwość przy której działa monitor. W programie ustawiania znajdziemy kilka domyślnych ustawień trybu wyświetlania. Jeżeli te domyślne ustawienia nas nie satysfakcjonują, w rozdziale "Określanie trybu predefiniowanego okna ekranu" znajdziemy dodatkowe informacje dzięki którym określimy swój własny tryb.
- Krok 4.** Okienko "Color Depth" wykorzystujemy do określenia ilości wyświetlanych kolorów. Dla większości aplikacji dobrym wyborem będzie 256 kolorów. Jeżeli chcemy wyświetlać video lub zdjęcia, może okazać się konieczne ustawienie 64 tysięcy lub 16,7 miliona kolorów.
- Krok 5.** Okienko "Font Size" wykorzystujemy do wyboru wielkości czcionek wyświetlanych na ekranie. Dla rozdzielczości 640x480 powinniśmy korzystać małych czcionek (small). Dla rozdzielczości 1024x768 i wyższych powinniśmy wybrać czcionki duże (large). Dla rozdzielczości 800x600 możemy wybrać dowolny z tych dwóch rozmiarów.
- Krok 6.** Kliknąć na przycisk "OK" potwierdzając wybór.

Potwierdzenie dokonanego wyboru

Gdy zakończymy ustawianie, wystarczy kliknąć na przycisk **"OK"** by potwierdzić nasz wybór. Program zmodyfikuje pliki system.ini i win.ini w katalogu Windows (program obsługi i pozostałe pliki z czcionkami powinny być wcześniej skopiowane do systemu przez program instalacyjny).

Jeżeli pracujemy z pulpitem wirtualnym, możemy wykorzystać program setup do przełączenia na nasz widok z jednej rozdzielczości na inną bez przerywania pracy systemu. Nie musimy ponownie uruchamiać systemu Windows.

Jeżeli zmieniamy nastawienia karty nie używajmy pulpitu wirtualnego, lub zmieniamy kolory, rozmiar czcionek pulpitu wirtualnego, program konfiguracyjny może zażądać ponownego uruchomienia systemu Windows.

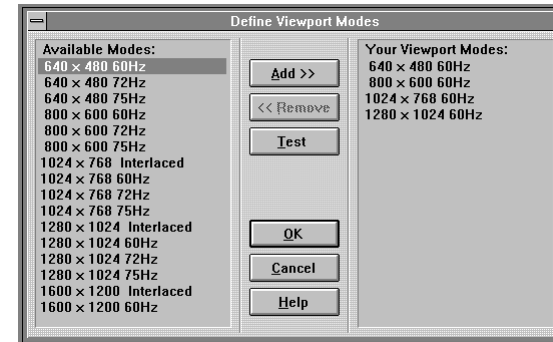
Określenie predefiniowanego okna ekranu

Przycisk "Define Viewport Mode" uaktywni inne okno dialogowe które towarzyszyć będzie podczas określania trybów predefiniowanego okna ekranu.

W lewej części okna umieszczona jest lista wszystkich trybów dostępnych dla akceleratora graficznego IGA. W prawej części okna znajdują się tryby zdefiniowane dla pulpitu wirtualnego.

By dodać nowy tryb do trybów pulpitu wirtualnego, kliknąć na dostępny tryb w lewej części okna. Następnie kliknąć na przycisk "**Add >>**" (dodaj). Jeżeli taka sama rozdzielczość została zdefiniowana wcześniej, wyświetli się komunikat ostrzegawczy. By usunąć tryb należy kliknąć na dany tryb po prawej stronie okna, następnie kliknąć na przycisk "<< **Remove**" (usuń).

By mieć pewność, że nasz monitor działa w określonym trybie możemy kliknąć na tryb dostępny w lewej lub w prawej części okna a następnie kliknąć na przycisk "Test". Monitor zostanie przełączony w nowy tryb na kilka sekund. W ten sposób, możemy łatwo sprawdzić czy monitor działa w danym trybie. Gdy zakończymy definiowanie trybów pulpitu, powinniśmy kliknąć na przycisk "OK" by powrócić do głównego okna dialogowego. Zdefiniowane tryby będą dostępne w oknie "Viewport Size". Będzie to tylko te tryby których rozdzielczość jest mniejsza lub równa rozdzielczości pulpitu wirtualnego. Jeżeli chcemy wybrać większą rozdzielczość dla pulpitu wirtualnego to po prostu zwiększamy rozdzielczość pulpitu wirtualnego.



Centrowanie obrazu



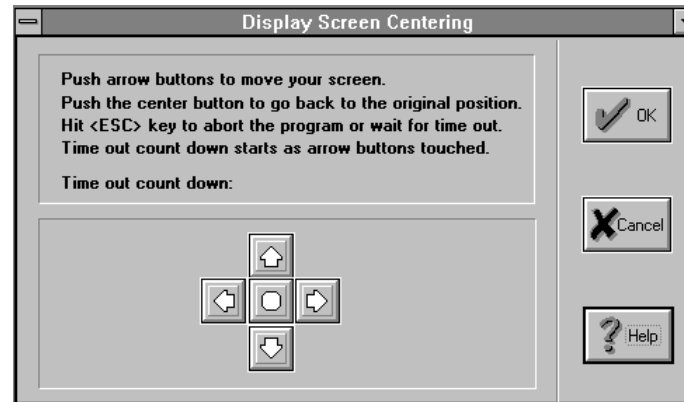
Centering

Centrowanie obrazu (Screen Centering) umożliwia łatwe ustawienie położenia obrazu na monitorze. Program nie tylko centruje obraz, lecz również zapisuje w pliku konfiguracyjnym ustawione położenie. Jest to szczególnie przydatne gdy wykorzystujemy pulpit wirtualny do przełączania z jednej rozdzielczości na inną. Jeżeli zdefiniowaliśmy wszystkie tryby dla pulpitu wirtualnego, nie musimy po każdym przełączeniu rozdzielczości regulować monitora.

Ekran możemy przesunąć kliknięciem myszy lub wykorzystując klawisze strzałek.

Kliknięcie na przycisk środkowy spowoduje powrót ekranu na położenie początkowe czyli takie jak przed uruchomieniem programu.

Przesunięcie ekranu poza pewien punkt może spowodować utratę synchronizacji przez monitor. Jeżeli tak się stanie, naciskamy klawisz <ESC> przerywając program i wracamy do stanu początkowego lub po prostu odczekamy na samoczynne wyłączenie. Czas odliczania zaczyna się od chwili kliknięcia lub naciśnięcia klawisza strzałki. Czas ten trwa około 6 sekund. W czasie odliczania kliknięcie lub naciśnięcie klawisza strzałki, powoduje ponowne uruchomienie licznika.



Sterowanie pulpitem wirtualnym

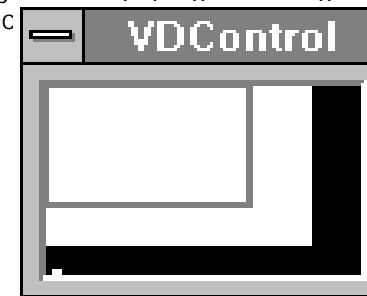


Program "VD Control" (sterowanie pulpitem wirtualnym) jest wygodnym narzędziem dla użytkowników pulpitu wirtualnego ułatwia on pracę w środowisku pulpitu wirtualnego.

W chwili startu programu, podgląd zostanie "zamrożony" nawet wtedy, gdy podgląd nie został jeszcze określony. Przez przesunięcie małego czerwonego prostokąta w panelu sterującym programem, możemy łatwo przesuwać punkt podglądu wokół pulpitu wirtualnego. Zapewnia to stabilny obraz i proste, szybkie przesuwanie podglądu ekranu.

Jeżeli klikniemy na menu systemu programu panela sterującego, możemy przejść do menu "Switch Resolution - przełączanie rozdzielczości" i jego menu podrzędnego. W tym menu możemy przełączyć podgląd z jednej rozdzielczości na inną bez konieczności wielokrotnego uruchamiania systemu.

Prosimy zwrócić uwagę na to, że program ten musi być uruchomiony wyłącznie z programem "IGASetup". Inaczej mówiąc, przed wykonaniem tego programu musimy zakończyć program konfiguracji IGASetup. Przed uruchomieniem programu "IGASetup" należy zakończyć



Kalibracja kolorów



Program Color Calibration jest narzędziem umożliwiającym dokładne dostrojenie monitora. Pomaga użytkownikowi ustawić parametry monitora tak by dopasować go do warunków otoczenia lub skompensować różnice między monitorami produkowanymi przez różnych producentów. Można też wykorzystać ten program do ustawienia monitora tak by kolory były zgodne z naszymi oczekiwaniami.

1. Ustawienie jasności (Brightness)

Wykorzystujemy rozwijane okno "Test Pattern" które pozwala na wybór pochylenia koloru (Color Ramps), pochylenia koloru z postrzępieniem (Color Ramps with Dithering) lub mapy kolorów (Color Map) według własnego wzoru.

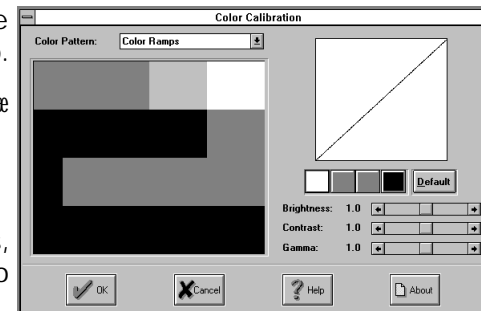
Umieścić kursor myszy na suwaku przycisku Brightness. Naciśnąć i przytrzymać lewy przycisk myszy i przesunąć suwak w lewo lub w prawo ustawiając żądaną jasność.

Ustawić suwak Brightness na punkt w którym jest liniowe przejście z obszaru jasnego w ciemny na wzorce Color Ramp.

Kliknąć przycisk "OK" by zachować ustawienia lub przejść dalej na korekcję Contrast i Gamma.

2. Ustawienia własne

Wykorzystujemy okno "Test Pattern" do wybrania Color Ramps, Color Ramps with Dithering lub Color Map według własnego



wzoru.

Umieścić kursor myszy na suwaku Contract. Naciśnięć i przetrzymać lewy przycisk myszy i przesunąć suwak w lewo lub w prawo ustawiając tak by uzyskać najlepszy rezultat. Kliknąć przycisk "OK" by zachować ustawienia lub przejść do korekcji Gamma.

3. Korekcja Gamma

Jak wiemy, charakterystyki monitorów nie są liniowe i zależą od napięcia sygnałów. Dlatego też sygnały video muszą być przed wysłaniem zmodyfikowane. Jest to tak zwana "korekcja gamma". Zwykle, wyjęcie wyświetlacza powinno być skorygowane by być zbliżone do charakterystyki liniowej. Jednak, ze względu na to, że istnieje tak wiele różnych monitorów może zaistnieć potrzeba wykorzystania narzędzia do precyzyjnego dostrojenia korekcji gamma posiadanego monitora.

Przed ustawieniem korekcji gamma, musimy wybrać wzór Color Ramps with Dithering.

Następnie, umieszczamy kursor na suwaku Gamma. Naciśnięć i przytrzymać lewy przycisk myszy podczas przesuwania suwaka w lewo lub w prawo by zwiększyć lub zmniejszyć korekcję gamma. Z krzywej nad przyciskami kolorów możemy zauważyć, że zwiększenie Gamma zwiększa kontrast w ciemnych fragmentach obrazu a zmniejszenie obniża kontrast w jasnych.

Ustawia suwak Gamma w punkcie w którym niewielkie obszary wzoru są prawie zgodne z kolorem podłoża.

Kliknąć przycisk "OK" by zachować nasze ustawienia.

Składowe Gamma trzech kolorów - czerwonego, zielonego i niebieskiego, mogą być ustawiane oddzielnie. By ustawić korekcję gamma dla poszczególnych kolorów, jedyną rzeczą którą musimy zrobić to wcisnąć przycisk koloru i postępować dalej według podanego wyżej opisu.

ROZDZIAŁ 5

Instalacja programów obsługi dla

Windows 95

Po zamontowaniu karty HOT-135 PCI VGA, możemy rozpocząć instalację oprogramowania. W tym rozdziale omówimy przebieg instalacji oprogramowania karty HOT-135 PCI VGA w Windows 95. Rozdział ten składa się z dwóch części:

- ☐ Instalacja programów obsługi IGA1682
- ☐ Instalacja programów narzędziowych IGA.

Uwaga: Przed rozpoczęciem instalacji oprogramowania karty, musimy mieć już zainstalowany system Windows 95. Jeżeli jeszcze nie uruchomiliśmy systemu Windows 95, to nie możemy wykonać instalacji omówionej w tym rozdziale.

Instalowanie programów obsługi IGA1682

Uwaga: Niektóre z pokazanych dalej okien dialogowych, mogą się nie pojawiać, jeżeli wcześniej mieliśmy zainstalowaną w systemie Windows 95 inną kartę graficzną SVGA PCI.

Instalacja programów obsługi karty HOT-135 PCI VGA:

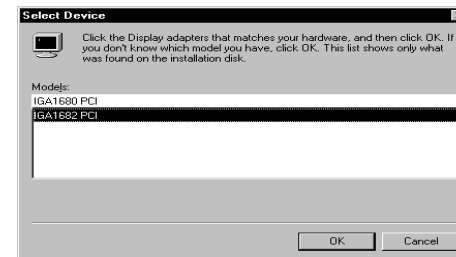
- Krok 1** Po włączeniu, system operacyjny powinien wykryć kartę VGA HOT-135 PCI. Pojawi się okienko dialogowe podobne do pokazanego na rysunku 5-1.
- Krok 2** Pojawi się zapytanie, jaki program chcemy zainstalować dla nowo wykrytego sprzętu. Wybrać "Z dysku". Pojawi się okienko dialogowe podobne do okienka pokazanego na rysunku 5-2.
- Krok 3** Włożyć dyskietkę oznaczoną "IGS Windows 95 Drivers" do napędu (A or B) i kliknąć "OK".
- Krok 4** Na dyskietce system Windows95 znajdzie informacje na temat instalacji karty HOT-135 i pojawi się okienko dialogowe podobne do pokazanego na rysunku 5-3.
- Krok 5** Kliknąć "OK" na podświetlonym "IGA1682 PCI". System Windows95 skopiuje potrzebne pliki na twardego dysku.
- Krok 6** Po skopiowaniu plików pojawi się pytanie czy ponownie uruchomić komputer. Kliknąć "Tak" by ponownie uruchomić system.



Rysunek 5-1: Okienko dialogowe 1 Nowy Sprzęt



Rysunek 5-2: Okienko dialogowe 2 Nowy Sprzęt



Rysunek 5-3: Wybór urządzenia

Instalowanie programów narzędziowych IGA:

Instalacja narzędzi IGA (Tools) z dyskiety:

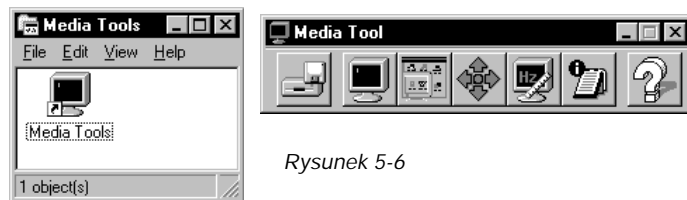
- Krok 1** Włożyć dyskietkę oznaczoną "IGS Windows 95 Drivers" do napędu A.
- Krok 2** Kliknąć **Run (Uruchom)** na pasku zadań. Pojawi się okienko dialogowe, podobne do pokazanego na rysunku 5-4.
- Krok 3** Wpisać **A:\SETUP95.EXE**, kliknąć "OK". Pojawi się okienko dialogowe podobne do pokazanego na rysunku 5-5.
- Krok 4** By zakończyć instalację, wykonać instrukcje podane na ekranie. Program automatycznie zainstaluje się w środowisku Windows95 i rozdzielczość zostanie ustawiona na 640x480x256.
- Krok 5** Po zakończeniu kroku 4, na ekranie pojawi się grupa The IGS Windows 95 Media Tools. Kliknąć na ikonę "Media Tools", pojawi się pasek narzędziowy Media Tool. Patrz rysunek 5-6.



Rysunek 5-4



Rysunek 5-5



Rysunek 5-6

Ustawienie ekranu :



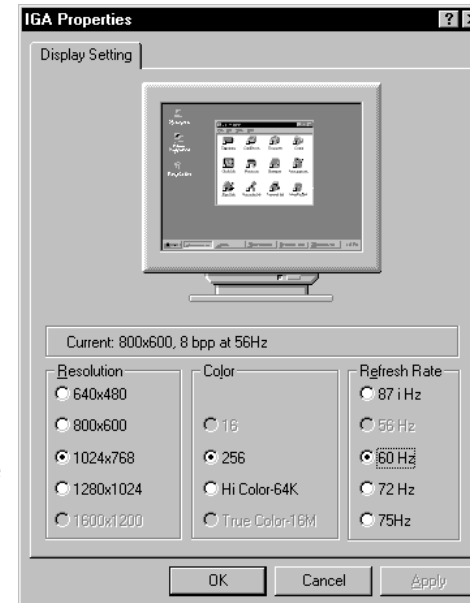
1. Podwójne kliknięcie na ikonę "Ustawienie ekranu" na pasku narzędzi umożliwi wejście w programy użytkowe IGA Tools. Pojawi się okienko dialogowe podobne do pokazanego na rysunku 5-7.

2. Rozdzielczość zmieniamy wykorzystując "Resolution". Dla monitorów 14 lub 15 calowych, zalecana rozdzielczość to 800x600 lub niższa. Dla monitorów 17 calowych lub większych, możemy wybrać 1024x768 lub wyższą.

3. "Color" wykorzystujemy do wyboru ilości kolorów. Dla większości programów najlepszym wyborem jest 256 kolorów. Jeżeli chcemy wyświetlać video lub zdjęcia, powinniśmy wybrać 64k lub nawet 16.7 milionów kolorów.

4. "Refresh Rate" wykorzystujemy do wyboru częstotliwości odświeżania odpowiedniej dla posiadanego monitora. Zwykle, wyższa rozdzielczość daje lepszy obraz na ekranie, jednak ustawienie częstotliwości odświeżania nie może przekroczyć wartości maksymalnych dla danego typu monitora. W przeciwnym przypadku monitor straci synchronizację. Program umożliwia łatwe sprawdzenie czy nasz monitor może pracować przy wybranych ustawieniach (rozdzielczość i częstotliwość odświeżania).

5. Kliknąć przycisk "Zastosuj" by potwierdzić dokonany wybór.



Ekran wirtualny:

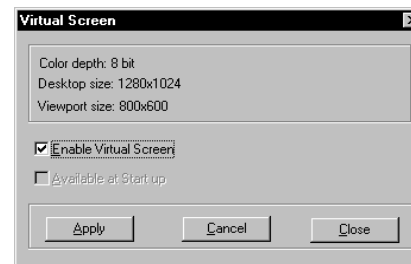


Możemy stworzyć większą powierzchnię pulpitu na monitorach które mogą działać w wyższej rozdzielczości (na przykład, niektóre monitory nie obsługują rozdzielczości 1600 x 1200 lub 1280 x 1024). By udostępnić tę funkcję możemy otworzyć moduł Virtual Screen. Patrz rysunek 5-8.

Po włączeniu tej funkcji, bieżąca rozdzielczość jest punktem widzenia z ekranu wirtualnego, można ustawić maksymalny rozmiar pulpitu. By zaznaczyć dany punkt widzenia korzystamy z myszy.

Gdy użytkownik zmieni ten punkt widzenia (wykorzystując inny moduł ustawiania rozdzielczości), wirtualny pulpit zostanie tymczasowo wyłączone. Po zakończeniu zmian należy go ponownie uaktywnić.

Moduł ten powoduje niekiedy konflikt z niektórymi programami (na przykład TDW.EXE lub CVW.EXE), w takich przypadkach nie należy z niego korzystać lub wyłączyć go przed uruchomieniem tych programów.



Rysunek 5-8

Ustawienie ekranu:



Gdy korzystamy z monitorów bez automatycznej regulacji rozmiaru, możemy mieć problem przy zmianie rozdzielczości, polega on na tym, że ekran przesuwa się w lewo lub w prawo. W takim przypadku możemy wykorzystać ten moduł zapamiętując nowe ustawienia, które będą działać po następnym uruchomieniu. Patrz rysunek 5-9.



Rysunek 5-9

Częstotliwość odświeżania:



Dzięki temu programowi możemy sprawdzić częstotliwość odświeżania (zarówno pionow¹ jak i poziom¹) bież¹cego trybu. Niekiedy, jest to przydatne gdy użytkownik chce ponownie sprawdzić częstotliwości po ustawieniu nowych parametrów programem Set Resolution. Patrz rysunek 5-10.

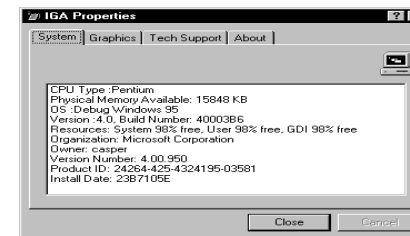


Rysunek 5-10

Informacja o konfiguracji systemu i ekranu:



W programie tym możemy uzyskać raport o bież¹cych ustawieniach naszego komputera, ³acznie z ustawieniami systemu i ekranu. Informacje te mog¹ być przydatne gdy chcemy skorzystać z pomocy technicznej. Patrz rysunek 5-11.

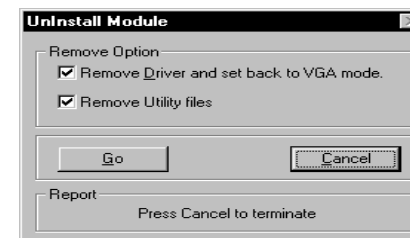


Rysunek 5-11

Usuwanie programów obs³ugi i narzędzi :



By usun¹æ program obs³ugi lub narzędziowy, otwieramy opcję Uninstall, wybieramy czêææ któr¹ chcemy usun¹æ i naciskamy przycisk Go. Jeæli wybierzemy odinstalowanie programów obs³ugi (Uninstall Driver), system zostanie ustawiony na standardowy tryb VGA i programy użytkowe zostaną automatycznie usuniête. Patrz rysunek 5-12.



Rysunek 5-12

DODATEK A

TABLICA TRYBÓW VIDEO

Tablica trybów video przedstawiona na następnych stronach podaje wszystkie dostępne rozdzielczości i częstotliwości odświeżania. Każdy wiersz opisuje pojedynczy ekran konfiguracyjny.

Gdy mówimy o ilości kolorów, 8 bitów na pixel (8bpp) to oznacza to samo co 256 kolorów, 16 bitów na pixel (16bpp) oznacza to samo co 65,000 kolorów i 24 bity na pixel (24bpp) oznaczają to samo co 16.7 milionów kolorów. Karty HOT-135 obsługują też tryby 15bpp (32000 kolorów). Wszystkie ustawienia rozdzielczości i częstotliwości odświeżania które obsługują 16bpp będą działać również przy 15bpp.

Tryb IGS (Hex)	Tryb Vesa (Hex)	Rozdzielczość	Kolor	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozmiar pamięci
30	108	80 x 60 Char	16	60	256KB
31	109	132 x 25 Char	16	70	256KB
32	10A	132 x 43 Char	16	70	256KB
33	10B	132 x 50 Char	16	60	256KB
34	10C	132 x 60 Char	16	60	256KB
43	106	1280 x 1024	16	60	1MB
43	106	1280 x 1024	16	87 (I)	1MB
44	104	1024 x 768	16	60	512KB
44	104	1024 x 768	16	72	512KB
44	104	1024 x 768	16	75	512KB
44	104	1024 x 768	16	87 (I)	512KB
45	102	800 x 600	16	60	512KB
45	102	800 x 600	16	72	512KB
45	102	800 x 600	16	75	512KB
46	101	640 x 480	256	60	512KB
46	101	640 x 480	256	72	512KB
46	101	640 x 480	256	75	512KB
47	103	800 x 600	256	60	512KB
47	103	800 x 600	256	72	512KB
47	103	800 x 600	256	75	512KB

Tryb IGS (Hex)	Tryb Vesa (Hex)	Rozdzielczość	Kolor	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozmiar pamięci
48	105	1024 x 768	256	60	1MB
48	105	1024 x 768	256	72	1MB
48	105	1024 x 768	256	75	1MB
48	105	1024 x 768	256	87 (I)	1MB
49	107	1280 x 1024	256	60	2MB
49	107	1280 x 1024	256	87 (I)	2MB
4A	NA	1600 x 1200	256	47	2MB
4A	NA	1600 x 1200	256	87 (I)	2MB
50	111	640 x 480	64K	60	1MB
50	111	640 x 480	64K	72	1MB
50	111	640 x 480	64K	75	1MB
51	114	800 x 600	64K	60	1MB
51	114	800 x 600	64K	72	1MB
51	114	800 x 600	64K	75	1MB
52	117	1024 x 768	64K	60	2MB
52	117	1024 x 768	64K	72	2MB
52	117	1024 x 768	64K	75	2MB
52	117	1024 x 768	64K	87 (I)	2MB
55	112	640 x 480	16.8M	60	1MB
55	112	640 x 480	16.8M	72	1MB

DODATEK B

WYPROWADZENIA GNIAZDA MONITORA

Poniższa tabela podaje wyprowadzenia na gnieździe monitora karty IGA1680 GUI.

Końcówka	Działanie
1	Sygnał Video (czerwony) uwaga 1
2	Sygnał Video (zielony) uwaga 1
3	Sygnał Video (niebieski) uwaga 1
4	Nie jest wykorzystywany
5	Uziemienie
6	Ekranowanie sygnału wizyjnego (czerwony)
7	Ekranowanie sygnału wizyjnego (zielony)
8	Ekranowanie sygnału wizyjnego (niebieski)
9	Klucz (bez końcówki)
10	Ekranowanie sygnału synchronizacji
11	Określenie monitora (nie jest wykorzystywany)
12	SDA (obsługa DDC) uwaga 2
13	Synchronizacja pozioma
14	Synchronizacja pionowa
15	SCL (obsługa DDC)

Uwaga 1:

Monochromatyczne monitory analogowe wykorzystuj¹ składow¹ zielon¹ sygnału dla wszystkich wejść wizyjnych, ignoruj¹ c składowe sygnału wizyjnego czerw¹ i niebiesk¹.

Uwaga 2:

Monochromatyczne monitory³¹ cz¹ końcówkę 12 do masy. Monitory kolorowe zostawiaj¹ końcówkę 12 otwart¹. Karta wykorzystuje końcówkę 12 do wykrywania rodzaju pod³¹łączonego monitora.

HOT-135

IGA1682 PCI Bus VGA Card

Instrukcja obs³ugi