

Trio64V2  
Karta PCI VGA  
***Instrukcja obs³ugi***



## Uwaga:

Urządzenie zostało sprawdzone i stwierdzono zgodność z wartościami granicznymi dla urządzeń cyfrowych klasy B, stosownie do części 15 przepisów FCC. Wartości te zapewniają wystarczające zabezpieczenie przed zakłóceniami w instalacjach budynków. Urządzenie to wytwarza, wykorzystuje i może promieniować energię o częstotliwości fal radiowych, w sytuacjach gdy jest nieprawidłowo zainstalowane i wykorzystywane. Nawet w przypadku ścisłego przestrzegania zaleceń producenta, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Nie ma też gwarancji, że zakłócenia nie pojawią się w konkretnej sytuacji. Jeśli urządzenie powoduje zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, które można określić przez wysłuchanie i wyłączenie urządzenia, można ograniczyć zakłócenia jedną z podanych niżej metod:

Zmieniać kierunek ustawienia lub miejsce ustawienia anteny odbiorczej.

Zwiększyć odległość pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.

Podłączyć urządzenie zakałające do innych obwodów zasilających niż te do których podłączony jest odbiornik zakałany.

Skonsultować się ze sprzedawcą lub dołączonym specjalistą od spraw techniki radiowo - telewizyjnej w celu uzyskania dodatkowych informacji.

## Ostrzeżenie

Zwraca się uwagę użytkownika, że zmiany lub modyfikacje sprzętu, które nie uzyskały akceptacji wytwórcy lub sprzedawcy, mogą spowodować odmowę naprawy urządzenia i utratę uprawnień gwarancyjnych.

*Uwaga : W celu utrzymania instalacji naszego produktu w ramach określonych dla urządzeń klasy B, należy tam, gdzie to możliwe, stosować przewody ekranowane oraz przewód sieciowy z przewodem uziemiającym.*

## Informacja CE:

W celu uzyskania kompatybilności elektromagnetycznej produktu wykorzystano podane niżej normy:

- Odporność według EN 50082-1: 1992

- Promieniowanie według EN 55022: 1987 Class B.

## UWAGA

Instrukcja obsługi wersja 1.0

Copyright 1997.

Wszelkie prawa zastrzeżone

Wszelkie informacje, dokumentacje i dane techniczne zawarte w niniejszej instrukcji obsługi mogą ulec zmianie bez uprzedniego zawiadomienia.

Autorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jakiegokolwiek błąd lub przeoczenia które mogłyby wystąpić w niniejszej instrukcji oraz nie zobowiązują się do uaktualniania informacji w niej zawartych.

## ZNAKI HANDLOWE

Wszystkie firmy i nazwy produktów wymienione w niniejszej instrukcji są znakami handlowymi lub zarejestrowanymi znakami handlowymi i są wyłączną własnością ich właścicieli.

# **SPIS TREŒCI**

## **Rozdzia³ 1 Wprowadzenie..... 4**

W³aŒciwoŒci karty.....4

Wymagania systemowe.....5

Rozmieszczenie elementów na karcie Trio64V2 PCI VGA.... 5

## **Rozdzia³ 2 Instalacja sprzêtowa..... 6**

Monta¿ karty .....7

Rozwi¹zywanie problemów sprzêtowych..... 7

## **Rozdzia³ 3 Instalacja oprogramowania 8**

Dostêpne programy obs³ugi.....8

Jak zainstalowaæ programy obs³ugi Trio64V2 ?..... 8

Instalacja programów w Microsoft Windows 3.1..... 9

Instalacja programów w Microsoft Windows 95..... 10

Instalacja programów w Windows NT 3.51..... 11

Instalacja programów w Windows NT 4.0..... 12

Instalacja programów dla AutoCAD R12/R13..... 13

Instalacja programów u¿ytkowych Trio64V2 dla DOS..... 14

## **Rozdzia³ 4 Ustawienia w Windows... 15**

## **Dodatek A Tabela trybów video..... 22**

## **Dodatek B Rozk³ad wyprowadzeñ.... 24**

## ROZDZIAŁ 1

# Wprowadzenie

Karta Trio64V2 PCI VGA jest rzeczywistym 64-bitowym akceleratorem PCI. Zbudowana jest na pojedynczym układzie graficznym i multimedialnym Trio64V2, zapewnia on bardzo szybkie wyrenderowanie, rysowanie linii, przesyłanie bloków pamięci, maskowanie i wycinanie w trybach przyspieszanych.

Karta Trio64V2 PCI VGA obsługuje też odtwarzanie sekwencji video w trybach true color z prędkością do 30 ramek/s.

Produkt ten to co więcej niż tylko sprzętowa karta akceleratora. Wraz z nią otrzymujemy zestaw doskonałych programów obsługi i programów użytkowych skonstruowanych z myślą o poprawieniu wydajności pracy.

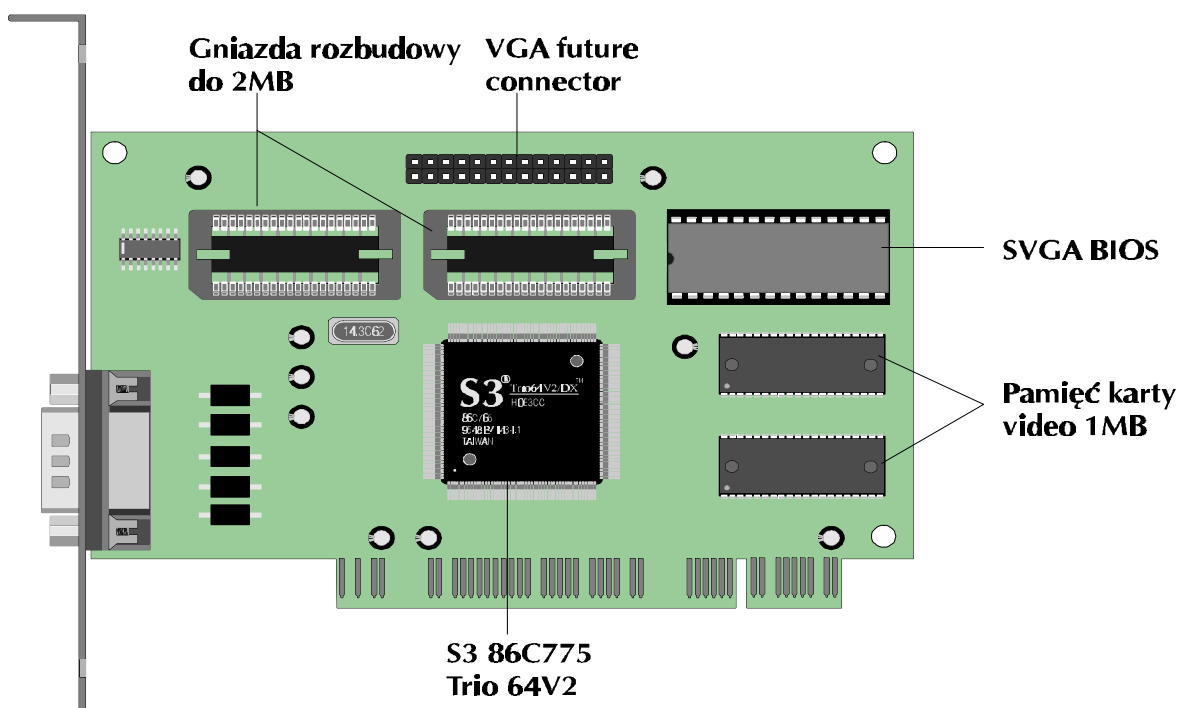
### Właściwości karty:

- Bardzo wydajny 64-bitowy akcelerator graficzny.
- Zintegrowany 24-bitowy RAMDAC i programowalny syntezytor z podwójnym zegarem, RAMDAC 170 MHz.
- Unikalny procesor S3 sprzętowo wspomaga odtwarzanie video.
- S3 Scenic Highway tworzy bezpośredni interfejs do urządzeń video i peryferii zgodnych z MPEG-1.
- Pełna obsługa programowa dla Windows 3.11, Windows NT, i Windows 95.
- Pełna kompatybilność ze standardem VGA pod względem sprzętowym i programowym.
- Działanie ze wszystkimi monitorami VGA, super VGA i multi-sync.
- Łatwa instalacja sprzętu i oprogramowania.

## Wymagania systemowe

- **Komputer** - Intel 486, Pentium, Pentium Pro lub kompatybilny.
- **Slot do rozszerzenia** - Niezbędny co najmniej jeden slot szyny PCI.
- **System operacyjny** - DOS 5.0 lub wyższy, Windows 3.1, OS/2 2.1 lub wyższe.
- **Monitor** - VGA, musi zapewniać rozdzielczość co najmniej 640 x 480.
- **Programy obsługi** - Dowlone zgodne ze standardami VGA lub VESA. By uzyskać lepszą wydajność, zalecamy korzystanie z programów dostarczonych<sup>31</sup>cznie z kart<sup>1</sup> Trio64V2.

## Rozmieszczenie elementów na karcie TRIO64V2



## ROZDZIAŁ 2

# Instalacja sprzętowa

Karta Trio64V2 PCI VGA automatycznie wykrywa rodzaj pod³¹czonego monitora (kolor lub monochromatyczny). Dlatego te¿, monitor musi byæ w³¹czony przed w³¹czeniem komputera, w przeciwnym przypadku mo¿e zostaæ okreœlony niew³¹ciwy typ monitora. Nasza karta dzia³a z wiêkszoœci¹ monitorów analogowych znajduj¹cych siê na rynku. Jeœli w momencie startu systemu, nie zostanie okreœlony rodzaj monitora, to karta domyœlnie przyjmuje, ¿e pod³¹czony jest monitor monochromatyczny.

Karta powinna byæ skonfigurowana w taki sposób, by dzia³a³a przy najwy¿szych rozdzielczoœciach i czêstotliwoœciach odzwierciedlania które mo¿e obs³u¿yæ posiadany przez nas monitor. Musimy sprawdziæ dokumentacjê monitora co pozwoli nam okreœliæ optymalne ustawienia zgodne z posiadany przez nas systemem.

## OSTRZE¿ENIE !!

- Wy³adowania zwi¹zane z elektrycznoœci¹ statyczn¹ mog¹ uszkodziæ wra¿liwe elementy elektroniczne. Przed przyst¹pieniem do prac monta¿owych nale¿y odprowadziæ z naszego cia³a ³adunki elektryczne przez dotkniêcie uziemionej powierzchni na przyk³ad obudowy komputera.
- Producent i dostawca nie ponosz¹ odpowiedzialnoœci za ¿adne uszkodzenia spowodowane bezpoœrednio lub poœrednio niew³¹ciwym monta¿em podzespo³ów wykonanym przez osoby bez odpowiednich kwalifikacji. Jeœli nie jesteœmy pewni swoich mo¿liwoœci nale¿y skontaktowaæ siê z wykwalifikowanym pracownikiem serwisu komputerowego.

# **Instalacja sprzêtowa**

## **Postêpowanie**

1. Wy³czy komputer i od³czy przewód monitora.
2. Zdjąć obudowę komputera. Jeêli to konieczne, sprawdź w instrukcji obsługi sposób zdejmowania obudowy.
3. Sprawdź poprawnoœæ ustawienia jumperów i konfigurację pamięci.
4. Wybierz jeden z pustych slotów PCI dla karty Trio64V2 PCI VGA.  
Po zdjęciu tylnej os³ony slotu, chwyciæ kartê za górn¹ krawêdź i osadziæ ją dokładnie w wybranym slotcie. Zamocowaæ wspornik wkrêtem.
5. Za³ożyć obudowę komputera.
6. Pod³czy przewód monitora do wyjœcia video karty.

Jeêli po w³czeniu komputera system wystartuje i pojawi siê zg³oszenie DOS, to znaczy, że karta Trio64V2 PCI VGA zosta³a poprawnie zainstalowana. Jeêli system nie startuje, przechodzimy do rozdziału "Rozwi¹zywanie problemów sprzêtowych".

## **Rozwi¹zywanie problemów sprzêtowych**

1. Sprawdź czy z³ocone koñcówki z³acza krawêdziowego s¹ czyste i czy s¹ poprawnie osadzone w slotcie PCI.
2. Jeêli po w³czeniu karty, wentylator zasilacza nie dzia³a lub nie s³ychaæ żadnych dźwięków z systemu, przyczyn¹ wadliwego dzia³ania mo¿e byæ zwarcie na karcie. Wy³czy system i wyjmij kartê. Sprawdź p³ytke od strony lutów, obejrzeæ czy nie ma drobnych kawa³ków metalu powoduj¹cych zwarcie.
3. Sprawdź uk³ad BIOS'u umieszczony w podstawce. Sprawdź czy wszystkie koñcówki uk³adu s¹ prawid³owo osadzone w podstawce.
4. W³czy zasilanie monitora przed w³czeniem zasilania systemu, rozjaœnia ekran, byæ mo¿e pozwoli to na obejrzenie treœci wyœwietlanego obrazu.
5. Sprawdź czy koñcówki pamięci DRAM s¹ prawid³owo osadzone w podstawkach.

## ROZDZIAŁ 3

# Instalacja oprogramowania

## Dostępne programy obsługi

Na dyskietce "Software Installation Diskette" znajduj<sup>1</sup> się programy obsługi do wymienionych poniżej systemów operacyjnych i programów.

■ Windows 3.1	■ Windows NT3.51
■ Windows NT4.0	■ Windows 95
■ AutoCAD 12/13/3D Studio	■ Microstation

## Jak zainstalować programy Trio64V2 ?

Programy obsługi dla karty Trio64V2 Znajduj<sup>1</sup> się na kilku dyskietkach lub na jednym kr<sup>1</sup>ku CD-ROM.

By uruchomić instalowanie programów użytkowych i programów obsługi dla DOS/Windows NT, wkładamy dyskietkę "DOS Utilities & Drivers and Windows NT3.51/4.0" do napędu A: ( lub B:) lub CD-ROM do napędu CD-ROM.

By uruchomić instalowanie programów obsługi dla Windows 3.1/95, wkładamy dyskietkę "Windows 3.1/95 drivers" do napędu A: ( lub B:) lub CD-ROM do napędu CD-ROM.

Jeśli instalujemy programy obsługi dla Windows 3.1, Windows NT i Windows 95 przed rozpoczęciem instalacji należy prze<sup>31</sup>czytać ustawienia ekranu w tryb standardowy VGA (640 x 480 x 16 kolorów).

W następnych rozdziałach znajdziemy omówienie instalacji poszczególnych programów obsługi.



## Instalacja programów w Microsoft Windows 3.1

By ułatwić instalację, na dysku instalacyjnym znajduje się program który prowadzi nas podczas instalacji. Przed zainstalowaniem programów obsługi należy prze<sup>3</sup>czytać ustawienia ekranu w tryb standardowy VGA.

1. Uruchomić Windows wykorzystuj<sup>1</sup>c standardowy program obsługi VGA.
2. Włożyć dyskietkę "Windows 3.1/95" Drivers Diskette do napędu A: lub B:. Korzystać<sup>1</sup>c z Menedżera Plików lub korzystać<sup>1</sup>c z rozwijalnego menu "Plik" następnie "Uruchom..." uruchamiamy program **SETUP** z dyskietki na której znajduj<sup>1</sup> się programy obsługi S3 Trio64V2 dla Windows lub

Wkładamy CD-ROM do napędu CD-ROM. Korzystać<sup>1</sup>c z Menedżera Plików lub korzystać<sup>1</sup>c z rozwijalnego menu "Plik" następnie "Uruchom..." uruchamiamy program **SETUP** z kr<sup>1</sup>żka CD-ROM z katalogu Win31 w którym znajduj<sup>1</sup> się programy obsługi S3 Trio64V2 dla Windows.

3. Po zakończeniu punktu 2 na ekranie pojawi się menu instalacyjne karty Trio64V2. Program setup zapyta o domyśl<sup>1</sup>nie ścieżkę i katalog do których zostaną skopiowane programy obsługi i programy narzędziowe. Możemy określić inn<sup>1</sup> ścieżkę lub katalog, podane dane należy potwierdzić przez kliknięcie na ikonie "OK" co spowoduje rozpoczęcie procesu instalacji. Program instalacyjny doprowadzi instalację programów do końca.



# **Instalacja programów w Microsoft Windows 95**

By ułatwić instalację, na dysku instalacyjnym znajduje się program który prowadzi nas podczas instalacji. Przed zainstalowaniem programów obsługi należy prze<sup>31</sup>czytać ustawienia ekranu Windows 95 w tryb standardowy VGA.

1. Uruchomić Windows 95 wykorzystując standardowy tryb VGA.
2. Kliknąć na przycisk "Start".
3. Kliknąć dwa razy na ikonie Ekran w folderze "Ustawienia ->Panel Sterowania". Możemy też kliknąć prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu pulpitu i z rozwiniętego menu wybrać opcję "Właściwości".
4. Kliknąć "Ustawienia".
5. Kliknąć na przycisk "Zmień typ ekranu".
6. Kliknąć przycisk "Zmień" po prawej stronie elementu "Typ karty".
7. Kliknąć przycisk "Z dysku.." po czym pojawi się okienko "Zainstaluj z dysku".
8. Kliknąć przycisk "Przejdź" i pojawi się okienko "Otwórz".
9. Wybieramy napęd A: (lub napęd CD) w okienku "Dyski".
10. Podwójnie kliknąć na "Win95" w okienku "Foldery".
11. W okienku Nazwa pliku pojawi się "S3TrioV2.inf".
12. Kliknąć przycisk "OK".
13. Pojawi się lista kart Trio64V2. Wybieramy naszą kartę i potwierdzamy przez kliknięcie na przycisku "OK".
14. Po skopiowaniu wszystkich plików, na ekranie pojawi się ponownie "Zmień typ ekranu".
15. Jeśli to konieczne wybieramy rodzaj monitora.
16. Kliknąć na przycisk "Zamknij", pojawi się okienko "Właściwości ekranu".
17. Kliknąć przycisk "Zastosuj" i pojawi się okienko "Zmiana ustawień systemu".
18. Kliknąć na przycisk "Tak" by ponownie uruchomić Windows 95.

## **Instalowanie programów w Windows NT 3.51**

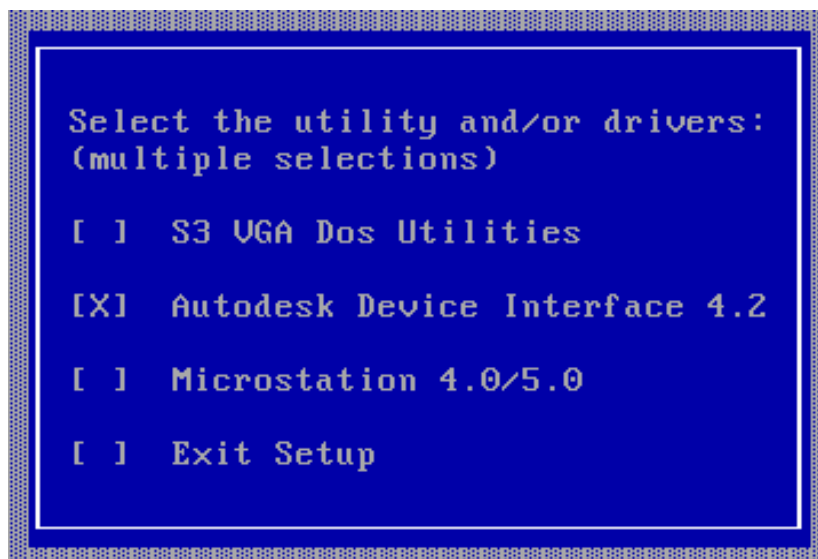
1. Uruchomiæ system z Windows NT 3.51.
2. WA  NE: Gdy wyœwietli siê komunikat “Prosimy o wybranie systemu operacyjnego...”, wybieramy “Windows NT Workstation Version 3.51 [tryb VGA]”.
3. W grupie “G³ównej”, podwójnie klikn¹æ na ikonê “Panel sterowania”.
4. W “Panelu sterowania”, podwójnie klikn¹æ na ikonie “Ekran”.
5. Na pulpicie “Ustawienia ekranu”, klikn¹æ na przycisk “Zmieñ typ ekranu...”.
6. Na ekranie “Typ ekranu” w czêœci “Typ karty”, klikn¹æ na przycisk “Zmieñ...”.
7. W czêœci “Wybór urz¹dzenia”, klikn¹æ na przycisk “Pozosta³e...”.
8. Wstawiæ dyskietkê z nowym programem obs³ugi do napêdu A:\ i klikn¹æ przycisk “OK”.
9. Gdy na liœcie pojawi siê “S3 Video Driver Update...”, wybieramy tê liniê i potwierdzamy to naciœniêciem przycisku “Instaluj”.
10. Jeœli pojawi siê komunikat: “To dzia³anie zmieni konfiguracjê systemu. Czy chcesz kontynuowaæ?”, klikn¹æ na przycisk “Tak”.
11. Jeœli pojawi siê komunikat informuj¹cy, ¿e program obs³ugi jest ju¿ zainstalowany w systemie i pytanie czy chcemy zachowaæ istniej¹cy program, nale¿y wybraæ przycisk “Nowy”.
12. Jeœli pojawi siê ponowne zg³oszenie o w³o¿enie dyskietki, nale¿y klikn¹æ na przycisk “Dalej”.
13. Po pojawieniu siê komunikatu “Program zosta³ pomyœlnie zainstalowany”, nale¿y wyj¹æ dyskietkê z napêdu, nastêpnie klikn¹æ na przycisk “OK”.
14. Gdy pojawi siê komunikat “Program nie mo¿e byæ dynamicznie konfigurowany. Proszê uruchomiæ ponownie Windows NT by uruchomiæ nowy program obs³ugi.”, klikn¹æ na przycisk “OK”.
15. W oknie “Zmiana ustawieñ ekranu”, klikn¹æ na przycisk “Uruchomiæ ponownie”.

## **Instalowanie programów w Windows NT 4.0**

1. Uruchomiæ system z Windows NT 4.0.
2. WAŻNE: Gdy wyświetli się komunikat “Prosimy o wybranie systemu operacyjnego...”, wybieramy “Windows NT Workstation Version 4.0 [tryb VGA]”.
3. W menu “Start”, wybieramy grupę “Ustawienia”, następnie “Panel sterowania”.
4. W “Panelu sterowania”, podwójnie kliknąć na ikonę “Ekran”.
5. Na ekranie “Ustawienia”, kliknąć na przycisk “Typ ekranu”.
6. Z okienka “Typ ekranu”, w części “Typ karty”, kliknąć na przycisk “Zmień”.
7. W okienku “Zmień typ ekranu”, kliknąć na przycisk “Z dysku...”.
8. Włożyć dyskietkę do napędu A:\, i kliknąć na przycisk “OK”.
9. Z wyświetlonej listy urządzeń S3 wybieramy posiadaną kartę S3.
10. Kliknąć na przycisk “Tak” by kontynuować instalację.
11. Jeśli pojawi się komunikat informujący, że program obsługi jest już zainstalowany w systemie i pytanie czy chcemy zachować istniejący program, należy wybrać przycisk “Nowy”.
12. Jeśli pojawi się kolejne zapytanie o dyskietkę z programem obsługi kliknąć na przycisk “Kontynuuj”.
13. Gdy zostanie wyświetlony komunikat “Program został pomyślnie zainstalowany” wyjmujemy dyskietkę z napędu i potwierdzamy kliknięciem na przycisk “OK”.
14. Wracamy do okna “Typ karty”, wybieramy przycisk “Zamknij”.
15. W oknie “Właściwości ekranu”, kliknąć na przycisk “Zamknij”.
16. Gdy pojawi się okienko “Zmiana ustawień systemu” z pytaniem czy chcemy ponownie uruchomić komputer, należy kliknąć na przycisk “Tak” co spowoduje ponowne uruchomienie systemu.

## Instalowanie programów dla AutoCAD R12/R13

1. Włożyć dyskietkę "DOS Utilities & Drivers" do napędu A:. (lub włożyć krążek CD-ROM do napędu CD-ROM)
2. Przejść na napęd A: (lub D:, jeśli napęd CD-ROM określony jest jako D:)
3. Przejść do katalogu \DOS.
4. Wpisać **Install** i nacisnąć <Enter>.
5. Wyświetli się menu instalacyjne Trio64V2 w którym wybieramy "AutoCAD" i naciskamy <Enter>.



6. Pojawi się zapytanie czy wszystkie programy użytkowe mają być zainstalowane w katalogu C:\ACAD. By kontynuować naciskamy klawisz <Enter>.
7. Program instalacyjny poprowadzi do głównego katalogu AutoCAD.

**Uwaga:** W przypadku AutoCAD R13, tym katalogiem jest C:\ACADR13\DOS\DRV. W przypadku AutoCAD R12, tym katalogiem jest C:\ACADR12\DRV.

8. Uruchomić program AutoCAD.
9. Wydać polecenie CONFIG w programie AutoCAD, następnie zmienić program obsługi i wybrać z listy odpowiedni program Trio64V2.

# Instalacja programów użytkowych DOS

Program instalacyjny Trio64V2 dla DOS znajduje się na dyskietce "Software Installation Diskette". Programy użytkowe Trio64V2 to dwa programy o podanych niżej funkcjach:

## **S3REFRSH.EXE**

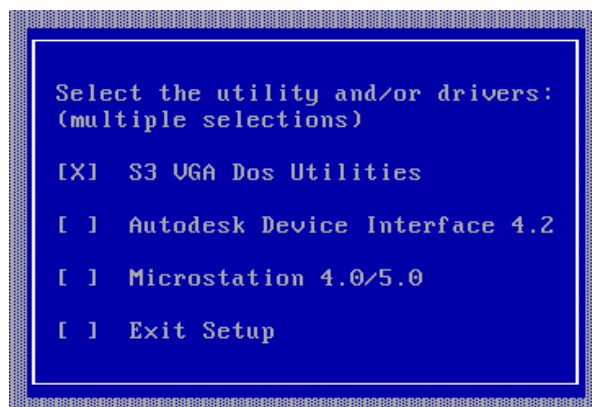
Uruchamiamy ten program by skonfigurować kartę do pracy z najwyższą częstotliwością odświeżania z jaką może działać posiadany przez nas monitor. Wyższa częstotliwość odświeżania zmniejsza zmęczenie oczu powodowane migotaniem obrazu. Wybrane ustawienia mogą być ewentualnie zapisane w pliku AUTOEXEC.BAT dzięki czemu ustawienia karty będą uaktualniane przy każdym uruchomieniu systemu.

## **S.MODE.EXE**

Uruchamiamy ten program gdy chcemy skonfigurować kartę dla określonego trybu działania.

## **Jak instalować programy użytkowe Trio64V2**

1. Włożyć dyskietkę "DOS Utilities & Drivers" do napędu A:. (lub włożyć krążek CD-ROM do napędu CD-ROM)
2. Przejść na napęd A: (lub D:, jeśli napęd CD-ROM jest określony jako D:)
3. Przejść do katalogu \DOS.
4. Wpisać **Install** i nacisnąć klawisz <Enter>.
5. Pojawi się menu instalacyjne Trio64V2 z którego wybieramy "S3 VGA DOS Utilities".
5. Pojawi się pytanie czy instalować programy do domyślnego katalogu C:\S3UTIL. Kontynuujemy naciskając klawisz <Enter>.



## ROZDZIAŁ 4

# Ustawienia w Windows

Poprzez kliknięcie lewym przyciskiem (Windows 3.x), lub prawym (Windows 95) na ikonę 'S3 VManager' możemy wybrać menu 'Display Control Panel', inny sposób to podwójnie kliknąć na ikonę 'Display Control Panel' w grupie programów Media Pro, w otwartym programie 'Display Control Panel' możemy optymalnie skonfigurować właściwości ekranu.

1. Wybieramy Monitor, następnie przez kliknięcie na przycisk 'DDC detect' (Windows 3.x) lub 'Change' (Windows 95) możemy obejrzeć informacje dotyczące naszego monitora. Jeśli posiadamy monitor plug and play, program Media Pro wyświetli nazwę i model naszego monitora oraz listę dostępnych rozdzielczości i częstotliwości odświeżania pionowego które może obsłużyć nasz monitor. Jeśli nasz monitor nie obsługuje funkcji plug and play, w Windows 3.x, zostanie wyświetlony komunikat "Monitor starego typu", natomiast w Windows 95, możemy wybrać typ monitora wykorzystując możliwość ręcznego wyboru typu monitora.
2. Po kliknięciu na przycisk Desktop pojawi się okno na którym możemy skonfigurować parametry pulpitu. Jeśli wybraliśmy typ monitora, pojawi się przycisk, poniżej okienka 'Refresh rate', z opisem 'Load PnP monitor refresh rates' lub 'Load selected monitor refresh rates', naciśnięcie tego przycisku uaktualni częstotliwości odświeżania dla wszystkich trybów w okienku 'Refresh rate', są to maksymalne wartości przy których monitor będzie działał poprawnie i można je wykorzystać bez problemów. Można też wybrać wyższe wartości częstotliwości odświeżania ponieważ program Media Pro posiada możliwość 'Podglądu' (patrz niżej), oznacza to, że jeśli nasz monitor nie działa poprawnie przy niektórych rozdzielczościach i częstotliwościach, naciskamy klawisz 'Enter' lub klawisz spacji lub czekamy 15 sekund, po których zostaną przywrócone pierwotne ustawienia. Możemy też wybrać i rozdzielczość\*, ilość kolorów i rozmiar czcionek\*, oraz częstotliwość odświeżania pionowego\* z listy wcześniej wybranych rozdzielczości, kończymy konfigurację pulpitu naciśnięciem przycisku "OK" lub "Zastosuj".
3. Po zmianie ustawień pulpitu Windows, program Media Pro wyświetli okienko "Potwierdzenia". Musimy kliknąć na "OK" jeśli chcemy potwierdzić nowe ustawienia pulpitu, jeśli tego nie zrobimy to zostaną przywrócone poprzednie ustawienia. Podobne działanie będzie miało miejsce po kliknięciu na przycisk "Cancel" lub naciśnięciu klawisza 'Enter' lub spacji.

Należy zwrócić uwagę, że jeśli po zmianie rozdzielczości na wyższą lub po zmianie częstotliwości odświeżania na wyższą Windows nie działa prawidłowo naciskamy po prostu klawisz 'Enter' lub spacji lub czekamy 15 sekund na przywrócenie poprzednich ustawień.

4. W oknie Monitor możemy ustawić położenie ekranu. Możemy przesunąć ekran korzystając z czterech przycisków w grupie Screen Adjust. Program Media Pro udostępnia też możliwość obliczenia częstotliwości odświeżania, pozwala to na sprawdzenie bieżącej częstotliwości odświeżania pionowego. Po wykonaniu ustawień możemy kliknąć na przycisk "Zastosuj" lub "OK" by zapamiętać końcowe ustawienia. Przy następnym uruchomieniu danego trybu, program Media Pro automatycznie przywoła zapamiętane ustawienia.

5. Przez kliknięcie na napis Cursor wyświetlimy zestawienie dostępnych kolorów kursora.

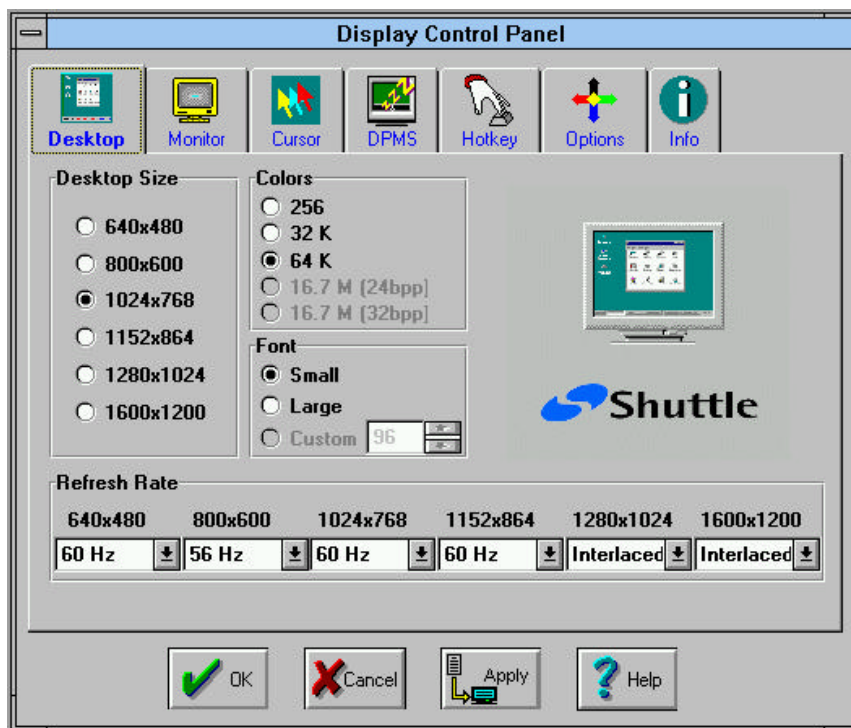
6. Kliknięcie na napis DMPS umożliwia ustawienie czasu dla dwóch trybów zarządzania poborem energii.

7. Możemy też zmieniać parametry wyświetlania korzystając z możliwości wstąpienia klawiszy programowalnych, definiując odpowiednie kombinacje klawiszy dla poszczególnych funkcji.

Uwaga: Radzimy wybranie dużych czcionek dla rozdzielczości wyższych niż 800x600. Wyższa częstotliwość odświeżania pionowego jest korzystna dla wzroku. Rozdzielczość 800x600 zalecana jest w przypadku korzystania z monitorów 14- i 15-calowych. Rozdzielczość 1024x768 lub większa zalecana jest w przypadku korzystania z monitorów 17-calowych i większych.



## Desktop (pulpit)



Okno Desktop umożliwia skonfigurowanie rozmiarów pulpitu, ilości kolorów, rozmiaru czcionek i częstotliwości odświeżania.

### Rozmiar pulpitu

Opcja Desktop size umożliwia nam wybór rozdzielczości. Poniżej podajemy tabele dostępnych rozdzielczości i ilości kolorów z uwzględnieniem ilości pamięci na karcie.

1M	2M
640x480x8 bpp	wszystkie tryby dla 1M
800x600x8 bpp	oraz
1024x768x8 bpp	1024x768x16bpp
1152x864x8 bpp	1280x1024x8bpp
640x480x16 bpp	1600x1200x8bpp
800x600x16 bpp	
640x480x24 bpp	

Gdy przechodzimy na wyższą rozdzielczość niż jest ustawiona, program Media Pro wyświetli okno potwierdzenia na którym musimy kliknąć na przycisk "OK" potwierdzając nowe ustawienia w ciągu 15 sekund. Jeśli wybierzemy większą częstotliwość, obraz na monitorze może nie być widziany, w takim przypadku należy odczekać 15 sekund lub nacisnąć klawisz Enter lub klawisz Spacji, ekran powróci do poprzednich ustawień.

## **Colors**

Ilość dostępnych kolorów zależy od rozmiaru pulpitu i ilości pamięci, w opcji tej określamy ilość kolorów które mogą naświetlać na ekranie.

## **Font Size**

Opcja ta umożliwia wybranie rozmiaru czcionki która będzie wykorzystywana przez Windows w menu systemowych.

## **Refresh Rates**

Opcje te umożliwiają ustawienie częstotliwości odświeżania dla każdego trybu wyświetlania. Wyższe częstotliwości odświeżania są mniej męczące dla wzroku.

Gdy przejdziemy na wyższą rozdzielczość jest ustawiona, program Media Pro wyświetli okno potwierdzenia na którym musimy kliknąć na przycisk "OK" potwierdzając nowe ustawienia w ciągu 15 sekund. Jeśli wybierzemy większą częstotliwość, obraz na monitorze może nie być widziany, w takim przypadku należy odczekać 15 sekund lub nacisnąć klawisz Enter lub klawisz Spacji, ekran powróci do poprzednich ustawień.

## **Load PnP(or Selected) Monitor Refresh Rates**

Przycisk ten wprowadza maksymalne częstotliwości odświeżania dla wszystkich rozdzielczości dostępnych dla wykrytego monitora lub dla monitora wybranego przez nas. Można stwierdzić, że przy tych częstotliwościach system będzie działał poprawnie. Są to jednak tylko sugerowane częstotliwości, możemy wypróbować również inne częstotliwości odświeżania.

## **Screen Adjustment**

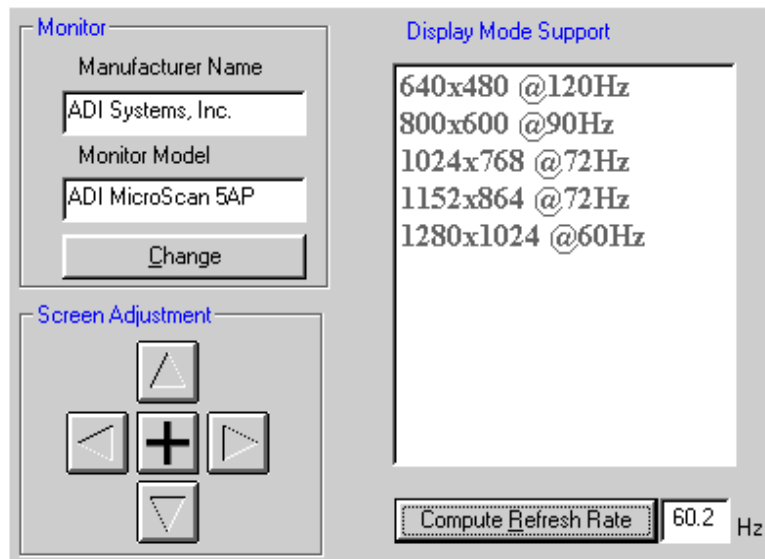
Przyciski ustawiania ekranu umożliwiają nam ustawienie ekranu na monitorze bez potrzeby używania regulatorów monitora. Inną zaletą tego systemu to możliwość ustawienia położenia ekranu stosownie do rozdzielczości i częstotliwości odświeżania. Wykorzystujemy przyciski ze strzałkami do przesunięcia w górę, w dół, w lewo i w prawo, naciśnięcie krzyżyka (+) pomiędzy strzałkami przywraca pierwotne położenie ekranu. Wykonane ustawienia zostaną zapamiętane przez program Media Pro po kliknięciu na przycisk "OK" lub "Apply", oznacza to, że po każdym uruchomieniu Windows, ekran będzie ustawiony w poprzednio zatwierdzonym położeniu.

## Compute Refresh Rate

Gdy klikniemy na przycisk obliczanie częstotliwości odświeżania, program Media Pro określi bieżącą częstotliwość odświeżania monitora.

## Monitor

Wbudowana funkcja DDC umożliwia współpracę programu Media Pro monitorami Plug 'n Play. Program Media Pro sprawdza parametry monitora i wypisuje je w okienku informacyjnym monitora zawsze gdy uruchomimy Windows lub zachowujemy typ monitora wybrany wcześniej.



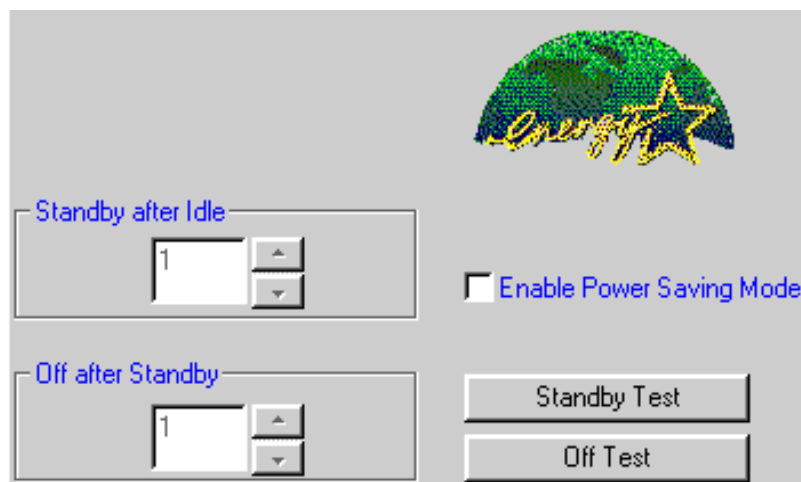
## Cursor

Przez kliknięcie na dany kolor, a następnie kliknięcie na przycisku "Ok" lub "Apply", możemy zmieniać kolor kursora na taki który będzie lepiej widoczny na ekranie.



## DPMS

Grupa DPMS pokazuje bieżące ustawienia zarządzania poborem energii. Czasy po których nastąpi wyłączenie pokazane są dla trybów Standby (gotowości) i Off (odłączenie). Zarządzanie poborem energii działa z monitorami zgodnymi z wymaganiami normy EPA Energy Star. Ekran DPMS umożliwia nam wyłączenie, konfigurowanie i sprawdzenie dostępnych opcji.



### **Enable Power Savings**

By wyłączyć oszczędzanie energii należy zaznaczyć okienko. Jeśli nie chcemy korzystać z trybów zarządzania poborem energii okienko to musi pozostać puste.

### **Standby Mode**

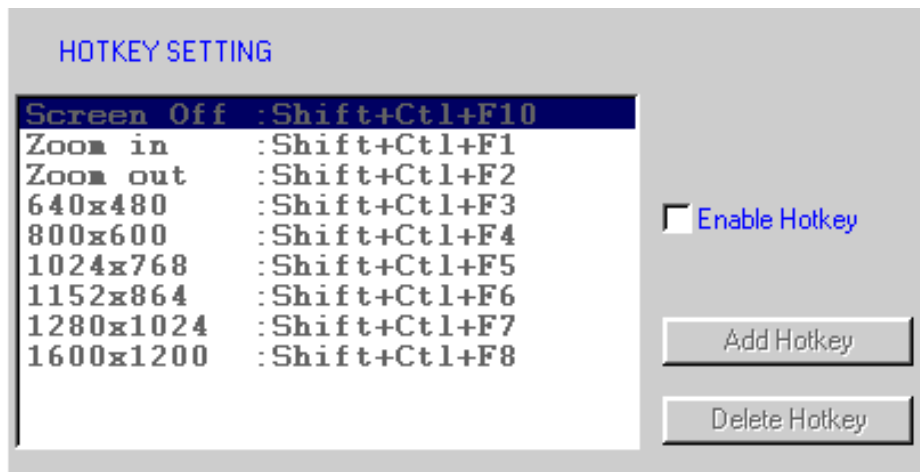
Opcja ta umożliwia nam ustawienie czasu bezczynności (w minutach) po którym nastąpi przejście w tryb czuwania. Tryb czuwania Standby daje minimalną oszczędność energii lecz ma najszybszy czas powrotu do stanu aktywnego.

### **Test Buttons: Standby test and Off test**

Przyciski te umożliwiają natychmiastowe sprawdzenie systemu wprowadzonego w stan "czuwania" lub "odłączenia".

## HotKeys

Możemy określić kombinacje kilku klawiszy umożliwiając<sup>1</sup> wykonanie danego działania poprzez wykorzystanie opcji Hot Key. Klawisze programowalne mogą<sup>1</sup> być wykorzystane do wygaszenia ekranu, powiększenia, zmniejszenia i do prze<sup>31</sup>czenia rozdzielczości.



### Enable HotKey

By w<sup>31</sup>czyać klawisze programowalne musi być zaznaczone to okienko, jeśli nie chcemy wykorzystywać klawiszy programowalnych okienko powinno pozostać puste.

### Add Hotkey

Przycisk ten umożliwia przypisanie lub zmianę działania klawiszy. Sekwencja dla danego klawisza programowalnego może zawierać klawisze SHIFT, ALT i CTL oraz dowolny z listy klawiszy funkcyjnych HotKey.

## DODATEK A

# Tabela trybów Video

Tabele dostępnych trybów video podane w dalszej części pokazują<sup>1</sup> wszystkie dostępne rozdzielczości i częstotliwości odświeżania dla kart z pamięci<sup>1</sup> 1MB i 2MB. Każdy wiersz opisuje pojedynczy ekran konfiguracyjny. Tabela-1 -2 podają<sup>1</sup> obsługiwane rozdzielczości dla karty z 1MB pamięci. Tabela-1, -2 i -3 podają<sup>1</sup> wszystkie dostępne rozdzielczości i częstotliwości odświeżania dla karty z 2MB pamięci.

Gdy mówimy o ilości kolorów, 8 bitów na piksel (8bpp) oznacza to samo co 256 kolorów, 16 bitów na piksel (16bpp) oznacza to samo co 65 000 kolorów, a 24 bity na piksel (24bpp) oznacza to samo co 16,7 milionów kolorów. Karta Trio64V2 PCI VGA obsługuje też tryb 15bpp (32000 colors).

Pamięć	Rozdzielczość	Kolor	Częstotliwość odświeżania
1MB	640 x 480	256 kolorów	60Hz 72Hz 75Hz 85Hz 90Hz 120Hz
1MB	800 x 600	256 kolorów	60Hz 72Hz 75Hz 85Hz 90Hz 120Hz
1MB	1024 x 768	256 kolorów	z przeplotem 60Hz 70Hz 75Hz 85Hz
1MB	640 x 480	32K kolorów	60Hz 72Hz 75Hz 85Hz 90Hz 120Hz
1MB	800 x 600	32K kolorów	56Hz 60Hz 72Hz 75Hz 85Hz 90Hz 120Hz
1MB	640 x 480	64K kolorów	60Hz 72Hz 75Hz 85Hz 90Hz 120Hz
1MB	800 x 600	64K kolorów	56Hz 60Hz 72Hz 75Hz 85Hz 90Hz 120Hz

Pamięć	Rozdzielczość	Kolor	Częstotliwość odświeżania
1MB	640 x 480	16.7M kolorów	60Hz 72Hz 75Hz 85Hz

Tabela-2

Tabela-1

Pamięć	Rozdzielczość	Kolor	Częstotliwość odświeżania
2MB	1024 x 768	32K kolorów	Z przeplotem 60Hz 70Hz 75Hz 85Hz
2MB	1024 x 768	64K kolorów	Z przeplotem 60Hz 70Hz 75Hz 85Hz
2MB	1152 x 864	256 kolorów	60Hz
2MB	1280 x 1024	256 kolorów	Z przeplotem 60Hz 75Hz
2MB	1208 x 1024	256 kolorów	Z przeplotem 60Hz 75Hz
2MB	1600 x 1280	256 kolorów	Z przeplotem 60Hz 75Hz

Tabela-3

## DODATEK B

# Wyprowadzenia gniazda monitora

Poniższa tabela podaje wyprowadzenia na gnieździe monitora karty Trio64V2.

Pin	Działanie
1	Czerwony video (uwaga 1)
2	Zielony video (uwaga 1)
3	Niebieski video (uwaga 1)
4	Nie jest używany
5	Masa
6	Czerwony zwrotny (masa)
7	Zielony zwrotny (masa)
8	Niebieski zwrotny (masa)
9	Klucz (bez końcówki)
10	Sync. zwrotny (masa)
11	Monitor ID (nie jest używany)
12	SDA (obsługa DDC, uwaga 2)
13	Sync. pozioma
14	Sync. pionowa
15	SCL (obsługa DDC)

Uwaga 1: Monochromatyczne monitory analogowe wykorzystuj<sup>1</sup> składow<sup>1</sup> sygnału wizyjnego zielonego dla wszystkich wejść wizyjnych i ignoruj<sup>1</sup> składowe dla kolorów czerwonego i niebieskiego.

Uwaga 2: Monochromatyczne monitory analogowe<sup>31</sup> cz<sup>1</sup> wyprowadzenie Pin 12 do masy. Monitory kolorowe pozostawiaj<sup>1</sup> końcówkę Pin 12 otwart<sup>1</sup>. Karta graficzna wykorzystuje końcówkę Pin 12 do określenia rodzaju pod<sup>31</sup>łączonego monitora.