

А Н О Н С

Расширяя диапазон Улучшение фотографий	36
Большие бриллианты Тест 19-дюймовых ЖК-мониторов	42
Крепкий орешек Тест железа на прочность	58
Недорогие и мощные Лучшие ПК для различных задач	64
Через карту к звездам Обзор аксессуаров для КПК	70
Тройной форсаж Устройство памяти GDDR3	76
CHIP рекомендует Пятерка лучших продуктов	78
Hardware express Обзор новинок	88



Безбожно дорогое 3D

NVIDIA: есть стыковка

С помощью хитроумного трюка NVIDIA стремится повысить мощь своих видеолат «верхнего эшелона»

Так, производитель стыкует модели GeForce 6 и Quadro, позволяя совместно использовать одновременно две платы на шине PCI-Express x16. Эта технология известна со времен графических ускорителей Voodoo 2 (1998 год) и называется Scalable Link Interface (SLI). Она позволяет комбинировать производительность двух видеоускорителей, оснащенных одинаковыми графическими процессорами.

Новые 3D-ускорители соединяются друг с другом при помощи маленькой платы-адаптера, расположенной в верхней части видеолат. По протоколу, разработанному специалистами самой NVIDIA, происходит обмен информацией о том, какая часть кадра каким 3D-чипом будет просчитываться. А вот сглаживанием краев занимается «главный» видеопроцессор, обозначаемый как Master Chip.

По заявлению представителей компании NVIDIA, совокупная производительность видеолат с технологией SLI возросла в 1,87 раза по сравнению с производительностью одной платы. Использование такой «спарки» позволяет подключать к компьютеру до четырех мониторов одновременно.

Для того чтобы насладиться преимуществами SLI-технологии, необходимо иметь материнскую плату с двумя слотами PCI-E, а также мощный (серверный) блок питания. На сегодняшний день подходящими материнскими платами являются модели с серверными чипсетами Intel E7525 для двухпроцессорных систем на базе процессоров Xeon. Стоимость компьютера подобной конфигурации составит от \$3500 и более.

Вывод: NVIDIA, судя по всему, любыми способами стремится к тому, чтобы в конкурентной борьбе с ATI удержать за собой звание технологического лидера в области 3D-графики, но пока не совсем понятно, на кого же ориентируется компания, разрабатывая подобные средства. ■ ■ ■

▼ Соединив две платы в одну, NVIDIA хочет побить все рекорды в тестах



hardware

Apple iPod mini

Новый культовый плеер

Компания Apple предлагает свой iPod mini в пяти цветовых вариантах: серебристый, золотистый, голубой, лиловый и зеленый. В комплекте с плеером идут кабели USB 2.0 и Firewire для подключения к компьютеру, клипса для ношения плеера



Результаты тестов

Общая оценка

79



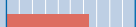
Качество звучания/измеренные величины (25%)

87



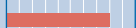
Качество звучания/восприятия на слух (25%)

64



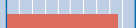
Комплектация (20%)

80



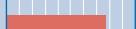
Мобильность (15%)

87



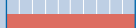
Удобство использования (10%)

77



Сервис/документация (5%)

100



на ремне и традиционные наушники белого цвета. Лабораторные измерения подтвердили отличное качество звука у этого плеера, по праву считающегося культовым. Так, соотношение сигнал/шум, равное 94 дБ(А), находится на высоком уровне. Еще одним преимуществом iPod mini, без сомнения, является его миниатюрность. Небольшой вес (105 г) и малые габариты, сравнимые с размерами современного мобильного телефона, 4 Гбайт памяти и 5 часов 30 минут автономной работы делают его идеальным спутником любителей длинных прогулок. Цена: около \$330. ■■■



Тенденция: процессоры на базе двух ядер

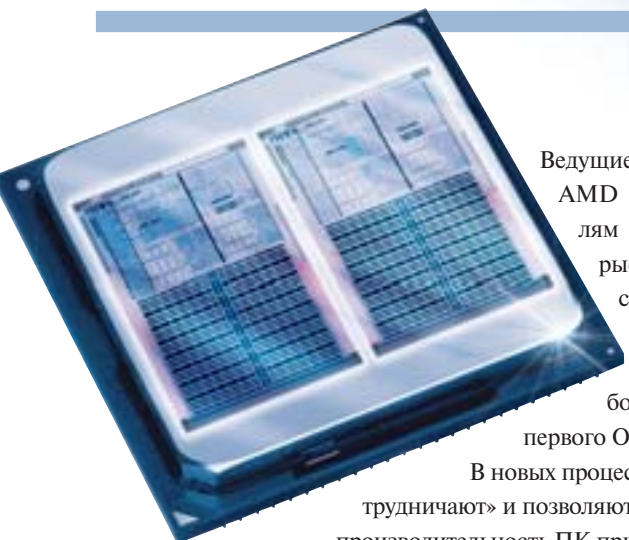
Двойная тяга

Ведущие производители Intel и AMD предлагают пользователям свои процессоры, которые благодаря двум ядрам смогут работать быстрее. Компания AMD уже продемонстрировала лабораторные образцы своего первого Opteron с двумя ядрами.

В новых процессорах оба ядра тесно «сотрудничают» и позволяют получить более высокую производительность ПК при неизменной рабочей частоте самого процессора. AMD задумывала свою 64-

битную технологию для работы в качестве двухъядерной конструкции. Нынешние перспективные планы выпуска процессоров наглядно это демонстрируют. В них перечислены четыре продукта: Denmark, Egypt и Italy (для серверов), а также наследник Athlon 64 FX — Toledo (для настольных ПК). Вначале они будут изготавливаться по 90-нм технологии и поступят в продажу в мае 2005 года.

Intel также планирует выпустить в следующем году двухъядерные процессоры для серверов и десктопов, которые заменят Pentium 4. Что интересно, основой для этих процессоров послужит популярный ныне Pentium M. ■■■



Результаты тестов

Тест 3DMark 2003

Разрешение 1024x768@32

5365

Mobility Radeon 9800 (350/600 МГц)

3370

Mobility Radeon 9700 Pro (450/520 МГц)

0 1500 3000 4500 Баллов

Тест 3DMark 2001 SE

Разрешение 1024x768@32

17308

Mobility Radeon 9800 (350/600 МГц)

12016

Mobility Radeon 9700 Pro (450/520 МГц)

0 5000 10000 15000 Баллов

ATI Mobility Radeon 9800

Новый уровень ноутбука

В новом графическом чипе ATI Mobility Radeon 9800 мы, к своему величайшему удивлению, обнаружили видеопроцессор Radeon X800 (тактовая частота 350 МГц, четыре блока обработки вершинных шейдеров и восемь пиксельных шейдеров), а не десктопную модификацию старого Radeon 9800, как можно подумать исходя из наименования.

Mobility Radeon 9800 уверенно штурмует все рекорды скорости. Подобные скачки производительности случаются достаточно редко, и теперь ноутбуки по уровню игровых возможностей выходят на уровень весьма приличных десктопов. ■■■

