

# ИЮНЬ 2004

# 12 СТОЛОВ

## Обзор менеджеров Рабочих столов

Частенько, сидя на рабочем месте, заваленном кучами бумаг, ловишь себя на мысли, что неплохо было бы иметь не один стол, а хотя бы два. И если договориться об этом с начальством зачастую невозможно, остается утешиться тем, что в компьютерном мире для этого нет никаких преград.

**Р**абочий стол операционной системы Windows отличается от обычного только тем, что на нем нельзя найти кактус в горшке или коробку карандашей. В остальном же сходство практически полное. Здесь есть и липкие листочки с записями, и открытые документы, и аудиопроигрыватель. В обоих случаях действует одно и то же правило: чем больше работы, тем быстрее захламляется рабочее место.

### Оптимизация рабочего пространства

Для того чтобы как-то оптимизировать виртуальное рабочее пространство, создано довольно много различных программ. Одни позволяют сворачивать окна приложений в системный трей, разгружая тем самым Панель задач, другие предоставляют возможность сворачивать окна в узенькую полоску, как в Mac OS. Но большинство интерфейсных утилит предполагает появление на Рабочем столе либо дополнительной панели, либо пачки иконок в трее, что опять же способствует его загромождению.

Некоторые радикально настроенные личности решают проблему нехватки места на экране установкой второго монитора. Однако этот вариант не всегда можно назвать удобным выходом из положения. Во-первых, дороговато, а во-вторых, дополнительный монитор надо куда-то ставить.

Самым удобным способом не запутаться в текущих делах является установка на компьютер программы — менеджера Рабочих столов. При помощи

этой утилиты можно создать необходимое количество виртуальных Рабочих столов и распределить открытые приложения между ними. Так, например, на одном могут быть открыты программы для работы с графикой, на другом — браузер, на третьем — документы и т. д.

### Требования к утилитам

Для комфортной работы с менеджером Рабочих столов необходимо, чтобы программа обладала функцией приклеивания. При помощи нее можно указать приложение, которое должно в обязательном порядке присутствовать на всех виртуальных экранах, а не пропадать при переходе с одного на другой. Плюс к этому во всяком уважающем себя менеджере должна быть поддержка горячих клавиш и возможность отправить окно приложения с одного стола на другой.

Для заядлых игроков не лишней является возможность переключаться между столами прямо из игры. Из-за сложности переключения между обычным и 3D видеорежимами не каждая программа справляется с этой задачей.

### Virtual Desk 1.2

Эта весьма неплохая, стабильно работающая программа с симпатичным, поддерживающим скины интерфейсом порадовала диалоговым окном — переключателем между Рабочими столами. При подводе курсора к иконке Virtual Desk появляется небольшая панель, на которой отображается внешний вид Рабочих столов со всеми открытыми на них приложениями. Благодаря этому

можно легко вспомнить, какое приложение открыто на том или ином экране. Хотя забыть это у вас и так получится вряд ли: Рабочих столов при помощи менеджера можно создать всего четыре. Virtual Desk поддерживает возможность перемещения окон приложений с одного стола на другой при помощи горячих клавиш. Еще один приятный момент: для каждого Рабочего стола может быть выбран свой собственный хранитель экрана и фоновый рисунок. Правда, такую «персонализацию» не получится комфортно использовать на маломощных машинах. Не забыли разработчики и о владельцах Windows 9x — при помощи программы можно включить прозрачность под надписями иконок на Рабочем столе.

### VirtualWin 2.9

У VirtualWin есть такая весьма интересная функция, как управление мышью. При подводе курсора к одному из углов экрана вы автоматически переключитесь между столами. Если Рабочих столов больше четырех, можно производить пе- »



▲ Virtual Desk наглядно отображает содержимое Рабочих столов

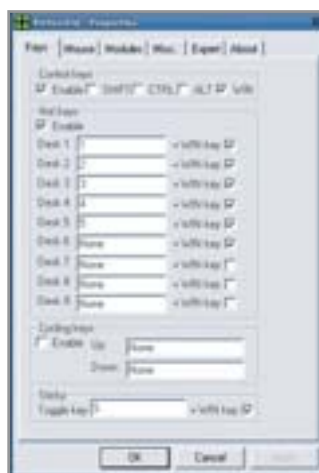
» реключение, двигая курсор справа налево, за край экрана. Однако, если вам понадобится щелкнуть мышью по какой либо иконке в трее или же открыть меню «Пуск», может случайно произойти переключение между экранами. Разработчики исправили ситуацию тем, что добавили возможность включать управление мышью только при нажатии и удержании горячей клавиши.

Еще один весьма важный момент: в VirtualWin предусмотрен механизм восстановления после сбоя. Так, если по каким-то причинам программа была некорректно выгружена из памяти, то при повторной загрузке все окна приложений останутся на тех Рабочих столах, на которые вы их определили. Хорошо и то, что утилита может корректно работать с 3D-приложениями.

Стоит добавить, что программа поддерживает плагины и распространяется абсолютно бесплатно.

### ManageDesk 2.13

Обладая неплохой функциональностью и будучи не слишком требовательной к системным ресурсам, ManageDesk предоставляет пользователю довольно много возможностей для управления виртуальными Рабочими столами. Создавать их, кстати, можно до 100 штук. Каждому Рабочему столу во избежание путаницы можно присвоить собственное имя, установить индивидуальный фоновый рисунок и задать разрешение. Кстати, что касается последнего, то тут мы столкнулись с проблемой: опция, отвечающая за



### ▲ VirtualWin распространяется бесплатно и имеет поддержку плагинов

назначение разрешения, есть, но работать наотрез отказывается.

Порадовало то, что для перемещения окон приложений между экранами не нужно вспоминать комбинацию горячих клавиш, а можно просто, нажав «Ctrl+Alt» и щелкнув в любом месте окна левой клавишей мыши, из появившегося контекстного меню выбрать, на какой стол вы хотите отправить окно.

Еще одна удобная возможность — автозагрузка. Принцип работы прост: для каждого из Рабочих столов можно указать приложения, которые автоматически запустятся при переходе на него. Справилась ManageDesk и с игрой, запущенной на одном из виртуальных экранов.

Положительной чертой программы является и то, что горячие клавиши можно назначить не только на переход с одного стола на другой, но и на выпол-



### ▲ ManageDesk может заменить менеджер горячих клавиш


нение таких действий, как перезагрузка компьютера, отключение монитора, открытие лотка CD-привода и т. д. Программа распространяется не бесплатно, но разработчики гарантируют возврат денег, если в течение 30 дней покупатель разочаруется.


## Заключение

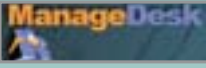
Напоследок хотим дать совет: не стоит слишком увлекаться и создавать большое количество виртуальных экранов. Согласитесь, что двенадцать письменных столов на один работающий — это перебор. Точно так же дело обстоит и с менеджерами Рабочих столов. Если их много, то кроме путаницы это может привести к понижению производительности системы.

На наш взгляд, самой удобной программой этого обзора является VirtualWin. В ней есть все, что нужно для комфортной работы, а если имеющейся функциональности не хватит, ее можно расширить при помощи плагинов.

■ ■ ■ Павел Шошин

Программа	
Virtual Desk 1.2	
+ стабильность в работе — некорректная работа с 3D-приложениями, можно создать только четыре Рабочих стола	
Сайт ► <a href="http://www.easyfp.com">www.easyfp.com</a>	
Язык интерфейса ► английский	
Распространение ► shareware	
Цена ► \$24,99	
Операционная система ► Windows	
В памяти, Мбайт ► 4.5	
Количество столов ► 4	
Поддержка скинов ► •	
Работа с 3D-приложениями ► —	
Горячие клавиши ► •	

Программа	
VirtualWin 2.9	
+ может восстанавливать расположение окон после некорректного выключения — не найдено	
Сайт ► <a href="http://virtuawin.sourceforge.net">http://virtuawin.sourceforge.net</a>	
Язык интерфейса ► английский	
Распространение ► freeware	
Цена ► —	
Операционная система ► Windows	
В памяти, Мбайт ► 2.5	
Количество столов ► 9	
Поддержка скинов ► —	
Работа с 3D-приложениями ► •	
Горячие клавиши ► •	

Программа	
ManageDesk 2.13	
+ удобство в обращении — не работает опция назначения собственного разрешения	
Сайт ► <a href="http://www.managebytes.com">www.managebytes.com</a>	
Язык интерфейса ► английский	
Распространение ► trialware	
Цена ► \$35,95	
Операционная система ► Windows	
В памяти, Мбайт ► 3.4	
Количество столов ► 100	
Поддержка скинов ► —	
Работа с 3D-приложениями ► •	
Горячие клавиши ► •	