



С#: Учебный курс

## Нужна только консоль

Герберт Шилдт — известная личность в мире программирования. Он настоящий эксперт не только в области Windows-программирования, но и большой знаток C++ STL и Java. И так же, как и Чарльз Петцольд, решил попробовать себя на ниве популяризации C#.

Книга является учебным пособием, где каждая последующая глава базируется на материале предыдущей. В каждой главе обсуждается один определенный аспект языка C#, она начинается с перечисления рассматриваемых тем, а завершается контрольными вопросами, позволяющими читателю проследить усвоение материала. В приложении даны ответы на часто задаваемые вопросы.

Кроме того, рассматриваются несколько проектов, которые можно применить на практике, приводятся полезные советы профессионалов.

Опыт программирования не обязателен, но желательно иметь знакомство с языками C++ и Java. В этом случае понять лучшие стороны языка C# и усвоить материал будет гораздо легче. Единственное требование — должна быть установлена среда разработки Visual Studio .NET 7 и .NET Framework.

Первая глава является интересным экскурсом в историю возникновения языка C# и его предков. Здесь определяется круг задач, которые должен решить программист с помощью нового языка, и новая концепция программирования сетевых приложений. Начиная со второй главы рассматриваются основы языка, такие как типы данных, простые и управляющие операторы. Там же автор научит работать с многомерными массивами и строками. Четвертая и шестая глава погружают читателя в мир классов, объектов и методов, в седьмой учат перегружать операторы, рассказывают, что такое индексаторы и их свойства. Восьмая глава целиком посвящена одной из парадигм объектно-ориентированного программирования — наследованию. Далее мы познакомимся с интерфейсами, структурами и перечислениями. Вопросы обработки исключений, пространства имен и операций ввода/вывода находятся в последних главах. На сайте издательства «Питер» нет файлов с примерами задач, но их можно скачать с сайта издательства Osborne ([www.osborne.com](http://www.osborne.com)). Как мы видим, для большинства примеров достаточно использования консоли, и автор нигде не касается разработки пользовательского интерфейса и работы в IDE. Если вас больше интересует работа в IDE, следует обратиться к книге Чарльза Петцольда, но это издание поможет задать базис, с помощью которого можно строить приложения любой сложности. ■ ■ ■

### С#: Учебный курс

Автор ► Шилдт Г.

Издательство ► СПб.: «Питер»; К.: Издательская группа BHV, 2002

Объем ► 512 стр.

Серия ► «Учебный курс»

Цена ► 161 руб.



Разработка масштабируемых приложений для Microsoft Windows

## Программисты для программистов

Программисты пишут для программистов. Именно так можно охарактеризовать и название, и содержание данного тома. Книга написана шведскими авторами Стеном и Пером Санблэдами, совладельцами компании ADB-Arkitektur, преподающей разработчикам методы эффективного построения приложений «клиент-сервер» на основе Windows DNA и с использованием других технологий и инструментов Microsoft. Стен является экспертом в области объектно-ориентированного анализа и проектирования, а также моделирования данных. Пер — мастер программирования приложений, использующих трехуровневую модель «клиент-сервер», на основе Microsoft Visual Modeler, Visual Basic, MTS и SQL Server.

Авторы сразу предупреждают, что данная книга не является учебником по MTS или COM+, — они позиционируют ее как необходимое руководство по архитектуре. «Разработка масштабируемых приложений...» состоит из 23 глав, в которых последовательно описывается проектирование тестового приложения. Приложение проектируется в Rational Rose, затем реализуется с помощью технологий Microsoft, таких как COM+, XML и ADO 2.5. В качестве стандарта передачи информации авторы советуют использовать (и сами активно используют) XML.

Начинается книга с принципов проектирования трехуровневых приложений. Здесь рассмотрена реализация правил как необходимый ключ к успеху. Моделирование первого бизнес-уровня, использование тестовых заглушек и создание прототипа пользовательского интерфейса помогут наиболее быстро запустить действующую модель приложения. Далее продолжить наращивание с помощью COM-интерфейсов, реализации фасадных классов и реализации классов доступа к данным.

Несколько следующих глав посвящено использованию Microsoft Transaction Server и краткому обзору технологий COM+, XML и ADO версии 2.5. В конце рассмотрены вопросы оптимизации и быстродействия приложения, авторами даны рекомендации по обеспечению высокой производительности и масштабируемости базы данных.

К книге прилагается компакт-диск, на котором содержится полная ее электронная версия, а также рассмотренное тестовое приложение с исходным кодом на Visual Basic.

Кроме того, полезным окажется Microsoft Windows DNA XML Resource Kit. Все те, кто не может обходиться в своей работе без масштабируемых распределенных приложений, безусловно найдут в этой книге массу полезной информации. ■ ■ ■

### Разработка масштабируемых приложений для Microsoft Windows

Автор ► Санблэд С., Санблэд П.

Издательство ► Издательско-торговый дом «Русская редакция», 2002

Объем ► 416 стр.

Серия ► «Мастер-класс»

Цена ► 479 руб.



Бизнес в Интернете: финансы, маркетинг, планирование

## Интернет-бизнес по-русски

Книга написана на основе практического опыта автора по созданию и развитию игорного портала Loto.ru. Начинается повествование с введения непосвященных читателей в курс дела. Общие слова, неудачные примеры, порой отсутствие реальных фактов могут насторожить знатоков сетевого бизнеса, но, скорее всего, автор просто пытается заинтересовать читателя красивыми цифрами. Потому что дальше, как мы увидим, книга является современным и полным справочником по интернет-технологиям. Она написана в начале 2002 года, поэтому практически все, о чем повествует автор, актуально и сейчас. Распространенные виды рекламы в Сети и основные типы интернет-проектов, а также способы привлечения прибыли рассмотрены основательно и подробно. Большой раздел книги рассказывает об особенностях сетевых финансов, оплате услуг, выборе платежных систем, финансовому учету и оценке рисков. Правда, странно, почему при описании платежных систем учитывались разные параметры, причем для некоторых систем написаны «перспективы», а для некоторых нет.

Добрая половина книги посвящена маркетингу и рекламным технологиям в Сети, что наглядно показывает приоритеты в современном мире бизнеса. По качеству информации в разделе «Маркетинг» эта книга даст фору многим аналогичным изданиям, посвященным исключительно рекламе в Интернете. Начиная с классификации рекламных носителей и способов размещения рекламы, автор подробно рассказывает и про рекламу через электронную почту, и про ТВ-рекламу сетевых проектов, и про партнерские программы и дисконтные системы. Заключительная глава рассматривает вопросы бизнес-планирования. Об этом часто забывают, когда собираются начать новый интернет-проект.

Общий смысл книги можно передать так: «золотая лихорадка» в Сети прошла, и теперь нужно руководствоваться общепринятыми нормами и правилами в менеджменте, финансировании и развитии интернет-проектов. Правда, при этом автор классифицирует бизнес в Интернете на представительства офлайн-компаний, «активные» сайты тех же обычных компаний и «чистые» интернет-компании. По отдельности рассматриваются модели бизнеса B2B, B2C, C2C и некоторые другие, не особо распространенные, хотя можно было сказать простым «офлайновым» языком: опт, розница и барахолка.

Наибольший интерес книга может представлять для молодых специалистов интернет-компаний, ведущих нелегкую борьбу за свою часть рынка России. ■ ■ ■

### Бизнес в Интернете: финансы, маркетинг, планирование

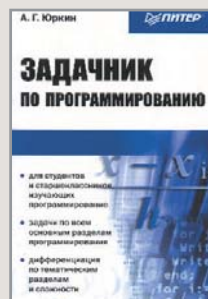
Авторы ▶ Костяев Р.

Издательство ▶ СПб.: «ВНВ-Петербург», 2002

Объем ▶ 656 стр.

Серия ▶ «Интернет»

Цена ▶ 154 руб.



Задачник по программированию

## Программисты — за парту!

Основу книги составил материал, написанный автором для пособия по классическому программированию, преподаваемому на математическом факультете Алтайского государственного университета. По словам автора, многие задачи родились в ходе длительных дискуссий с коллегами, часть была отобрана из различных учебников. Большое количество задач приведено в устной формулировке, требующей предварительной формализации и алгоритмизации. Это большой плюс, так как многие задания повторяют реальные ситуации, с которыми приходится сталкиваться программисту.

Среди затронутых тем первой части линейные, разветвляющиеся, циклические и итерационные алгоритмы и работа с массивами. Здесь в основном оттачиваются математические знания читателей и способы использования компьютера в качестве мощного калькулятора.

Вторая, небольшая часть посвящена работе с массивами. В третьей части обширный список тем из арифметических задач, геометрии, линейной алгебры, комбинаторики, численного анализа, сортировки и задач на графах, компьютерной графики и мультипликации.

В качестве базового языка программирования автор избрал широко распространенный в обучении программированию язык Pascal. И хотя он утверждает, что задачи максимально свободны от привязки к языку программирования, возможно, если бы он использовал Python, примеры были бы более стройными. Для большинства задач не требуется особых математических знаний, достаточно хорошо изученного школьного курса. Сложность примеров обусловлена в основном нечеткой формулировкой. При условии правильной постановки задачи и хорошего знания математики решить задачи не составит труда, и вы можете напрямую направляться на школьную олимпиаду по информатике — место в призах вам обеспечено.

Задачник поможет читателям отработать навыки кодирования очевидных алгоритмов, а также призван пробудить желание поиска самого эффективного решения сложных задач, что не является чертой характера большинства программистов. Правда, его можно использовать только в качестве приложения к какому-нибудь учебнику по программированию, так как в самом задачнике приведены только задачи и примеры решения некоторых из них.

Данная книга будет полезной для старшеклассников, студентов-программистов и особенно математиков, изучающих программирование.

■ ■ ■ Обзор подготовил Дмитрий Марков

### Задачник по программированию

Автор ▶ Юркин А.

Издательство ▶ СПб.: «Питер», 2002

Объем ▶ 192 стр.

Серия ▶ «Учебник для вузов»

Цена ▶ 43 руб.