

## Patch per Virtual Pool 2

<b>COMPAGNIA</b>	Celeris
<b>DIMENSIONI</b>	1 MB
<b>DATA</b>	11/2/98

Ecco la lista dei bug fix:

- Nel gioco "3-ball", se la palla numero 3 viene sbattuta fuori dal tavolo ora non viene più considerata messa in buca.
- Nel "Bank Pool", vengono trattate correttamente le palle sbattute fuori dal tavolo.
- Sbagliare completamente il break nel gioco a 9 palle dava un messaggio d'errore sbagliato.
- I giocatori comandati dal computer ralmente si comportavano da stupidi quando avevano la palla in mano (ehm...), ora non più.
- nel gioco "Rotation", dopo un break un po' scarso il computer passava sempre.
- in "Shark Skins", il gioco terminava sempre e comunque quando si imbucava la palla giusta, anche se bevevamo.
- Se usavamo il tast "z" proprio mentre il computer stava tirando, succedeva di tutto.
- Ora si può cominciare un gioco, far partire un demo, premere replay e tutto va. Prima cominciava una partita a "9-ball" con le regole del gioco che avevate scelto originariamente.
- in un torneo di Straight Pool, nelle partite CPU vs CPU vinceva sempre il giocatore col punteggio (rating) più alto.
- in generale il computer ora si batte un po' più facilmente.
- Quando si gioca ora a 8-ball con le regole dell' English Pub, le biglie sono colorate come nello Snooker (rosse e gialle)
- Ora il replay è disabilitato quando si carica un gioco salvato durante una partita in multiplayer su rete.
- Risolti i problemi di caricamento subito dopo un filmato.
- Aumentato il supporto agli acceleratori 3D.
- Gli acceleratori, come il chipset 3D Virge, che richiedono che le texture siano quadrate, ora vengono giustamente riconosciuti come incompatibili con VP2.
- Risolto un problema con il "Miscall" in giochi multiplayer in rete.
- giocando in rete una partita con le regole English Pub, se un giocatore faceva un fallo l'altro aveva la possibilità di giocare la biglia dalla posizione corrente o dalla D sul tavolo. Questo è corretto. Ma dopo che la scelta veniva fatta, se veniva poi premuto il tasto di replay ENTRAMBI i giocatori avrebbero avuto la possibilità di fare la suddetta cosa. Questo baco è stato corretto.