

## Quake II

COMPAGNIA: id Software

Per Quake2 abbiamo una bella panoplia di patch, che dovrebbe peraltro essere definitiva. C'è un megazip, Q2\_313.exe, che aggiunge vari bug fix ma soprattutto la modalità di gioco cooperativo (con relativa possibilità di salvare il gioco) e 8 mappe da deathmatch (che non c'erano sul CD). Dal momento che la versione 3.12, la cosiddetta "point release", includeva già le mappe da DM, se avete scaricato ed installato quella potete avvalervi del solo bug-fix, contenuto nel file q2\_312to313.exe.

In entrambi i casi c'è poi un ulteriore patch che fa l'upgrade da versione 3.13 a 3.14, dallo strano nome q2-314-x86.exe che si riferisce al fatto che il patch è per la versione Win95 e NT e non Linux eccetera.

Quest'ultimo elimina tutta una serie di bachi del gioco multiplayer: ho visto ormai che tutti i server stanno passando a questa versione per cui sarà bene che vi aggiorniate se volete giocare su Internet.

Ovviamente, come al solito, le versioni di numero diverso sono incompatibili tra loro (ai fini del multiplayer) e con i salvataggi precedenti (soprattutto ora che, con il coop, è cambiato tutta la struttura dei file)