

Eine einheitliche Anwendungs-/Benutzeroberfläche für Thin Client Anwendungen aller Art unter Berücksichtigung des "Look & Feel" der jeweiligen gewohnten Umgebung des Anwenders. Einheitlich für alle Betriebssysteme (Linux, Unix, Windows, etc.) und Geräte (PCs, Notebooks, Tablett-Computer, mobile Geräte, etc.) die über einen entsprechenden Browser verfügen.



- ▶ Einfache und gewohnte Bedienung
- ▶ Keine lästigen PopUp Fenster
- ▶ Keine zusätzliche Softwareinstallation
- ▶ Zentrale Pflege der Programmressourcen
- ▶ Unterstützung aller gängigen Betriebssysteme mit DOM Browser
- ▶ Zusammenführung von Intra-/Inter- und Extranet
- ▶ 100% Browserbasierend
- ▶ Keine Plugins notwendig
- ▶ Einfache objektorientierte API
- ▶ Erweiterbar um eigene und/oder kundenspezifische Funktionen
- ▶ Gestaltung eigener Benutzeroberflächen (Firmen CI)
- ▶ Web Forum Support
- ▶ Online Dokumentation

- ▶ Mozilla 1.2+
- ▶ Galeon 1.2+
- ▶ Phoenix 0.5+
- ▶ K-Meleon 0.7+
- ▶ OSX: Camino 0.7+
- ▶ Netscape 7.0+
- ▶ MS Internet Explorer 6.0+

Grundsätzlich:

Gecko basierte Browser sind meistens ohne Einschränkungen funktionsfähig.

Konqueror/Safari hoffentlich mit zukünftigen Versionen, wenn volle Javascript 1.2 und DOM2 sowie CSS Kompatibilität gewährleistet ist.

Selbiges gilt für Opera.

Keine Unterstützung für Netscape 4.x

- ▶ Basel II - Rating für den Mittelstand

<http://www.iq-rate.net>

```
index.html
startup.html
x-desktop.css
x-desktop.html
cbe_core.js
cbe_event.js
cbe_slide.js
x-desktop_core.js
x-desktop_skin_AEON.js
x-desktop_skin_GNOME.js
x-desktop_skin_KDE.js
x-desktop_skin_NONE.js
x-desktop_skin_OSX.js
x-desktop_skin_OSXA.js
x-desktop_skin_REDHAT.js
x-desktop_skin_SBO.js
x-desktop_skin_WIN.js
x-desktop_skin_XP.js
xDT
!-- docs
  !--- styles.css
  !--- docs.html
!-- files
  !--- alert.html
  !--- confirm.html
  !--- update.html
  !--- sysmsg.html
!-- images
  !-- alert.gif
  !-- confirm.gif
  !-- opac.gif
  !-- blank.gif
!-- skins
  !-- DEFAULT
    !-- DEFAULT.css
    !-- wallpaper_default.jpg
    !-- winclose.gif
    !-- winclose_over.gif
    !-- winleft.gif
    !-- winleft_over.gif
    !-- winmax.gif
    !-- winmax_over.gif
    !-- winmin.gif
    !-- winmin_over.gif
    !-- wintitlebgr.gif
    !-- wintitleleft.gif
```

Download von

www.x-desktop.org

und entpacken in einem beliebigen Verzeichnis

1. Erstellen eines Framesets

Gründe hierfür liegen in der unterschiedlichen Interpretation der Browser in bezug auf Window-Resize Operationen.

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>My Desktop</TITLE></HEAD>
<FRAMESET ROWS="100%">
  <FRAME SRC="x-desktop.html" noresize="noresize" scrolling="no">
  <NOFRAMES><BODY></BODY></NOFRAMES>
</FRAMESET>
</HTML>
```

2. Erstellen des <Basis Loaders> (i.e. x-desktop.html)

Hier werden die notwendigen Bibliotheken (Basis und Skins) geladen und der Desktop initialisiert

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Top</TITLE>
    <LINK REL="stylesheet" TYPE="text/css" HREF="x-desktop.css">
    <script type='text/javascript' src='cbe_core.js'></script>
    <script type='text/javascript' src='cbe_event.js'></script>
    <script type='text/javascript' src='x-desktop_skin_WIN.js'></script>
    <script type='text/javascript' src='x-desktop_skin_OSX.js'></script>
    <script type='text/javascript' src='x-desktop_skin_OSXA.js'></script>
    <script type='text/javascript' src='x-desktop_skin_KDE.js'></script>
    <script type='text/javascript' src='x-desktop_skin_GNOME.js'></script>
    <script type='text/javascript' src='x-desktop_skin_SBO.js'></script>
    <script type='text/javascript' src='x-desktop_skin_XP.js'></script>
    <script type='text/javascript' src='x-desktop_skin_AEON.js'></script>
    <script type='text/javascript' src='x-desktop_skin_REDHAT.js'></script>
    <script type='text/javascript' src='x-desktop_skin_NONE.js'></script>
    <script type='text/javascript' src='x-desktop_core.js'></script>

  </HEAD>
  <BODY>
  <script>
    var xDT = new xDesktop();
    function start() {
      xDT.desktop.init();
      xDT.addWindow('test', 'Desktop Startup Window: x-desktop.html', 500, 350, 'center', 0);
      xDT.url("test", 'startup.html');
      xDT.show("test");
    }
  </script>
  </BODY>
</HTML>
```

3. Erstellen der ersten Anwendungsdatei (i.e. startup.html)

Basis Layout für Webseiten die in einem x-Desktop Fenster geladen werden

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Basic Outline</TITLE>
<SCRIPT>
  var xDT = parent.xDT; // reference to the parent xDT object
  document.write('<link rel="stylesheet" type="text/css" href="' +
    xDT.resPath() + 'skins/' + xDT.dSkin() + '/' +
    xDT.dSkin() + '.css' + '>'); // the skin css
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY LEFTMARGIN="0" TOPMARGIN="0" MARGINWIDTH="0" MARGINHEIGHT="0">
  ...put your stuff here ...
</BODY>
</HTML>
```

Desktop Initialisierung

Das Desktop Objekt <xDT> kann mit 4 optionalen Parametern erstellt werden.

1. Ressourcen Pfad
2. Startup Desktop
3. Anzahl interner Fenster Objekte
4. Start Funktion
5. Aufruf der desktop.init Methode

```
var xDT = new xDesktop('./xDT/', 'DEFAULT', 50, start);

Example default startup
var xDT = new xDesktop();
function start() {
  xDT.desktop.init();
  //... now you can add windows, apply methods etc...
  win = xDT.addWindow('windowname', 'window title', 360, 190, 'center');
  xDT.url(win, 'anyfile.html');
  xDT.show(win);
}
```

xDT.checkUpdate()

xDT.docs(anker)

xDT.version()

xDT.alert(message)

xDT.confirm(message,cOK,cCANCEL)

xDT.language(language)

xDT.playSound(soundFile)

xDT.taskbar(windowName)

xDT.taskbar()

xDT.taskbarColor(backgroundColor,foregroundColor,borderColor)

xDT.taskbarStatus

xDT.addWindow(wName,wTitle,wWidth,wHeight,wPos,wSkin)

xDT.show(windowName)

xDT.hide(windowName)

xDT.url(windowName,URL)

xDT.html(windowName,HtmlCode)

xDT.closeWindow(windowName>windowCommand)

xDT.minimizeWindow(windowName)

xDT.maximizeWindow(windowName)

**xDT.resizeWindow(windowName>windowWidth>windowHeight,
windowPos)**

xDT.popupWindow(windowName)

xDT.window.name

xDT.window.find

xDT.window.skin

xDT.window.pos

xDT.window.title

xDT.window.icon

xDT.window.onClose

xDT.window.properties

xDT.minimizeAllWindows(windowName)

xDT.restoreAllWindows()

xDT.arrangeAllWindows(startX,startY,offsetX,offsetY,windowName)

xDT.closeAllWindows(windowName,option)

xDT.desktop.init()

xDT.addSkin(skinName,distanceTop,distanceBottom)

xDT.desktop.skin(skinName)

xDT.dSkin()

xDT.hideDesktop(status)

Desktop: 6 Schritte zur Erstellung einer Skin (namens FUN)

Man benötigt mindestens die Script Datei und das Skin Stylesheet. Dabei können Vorlagen vorhandener Skins benutzt werden

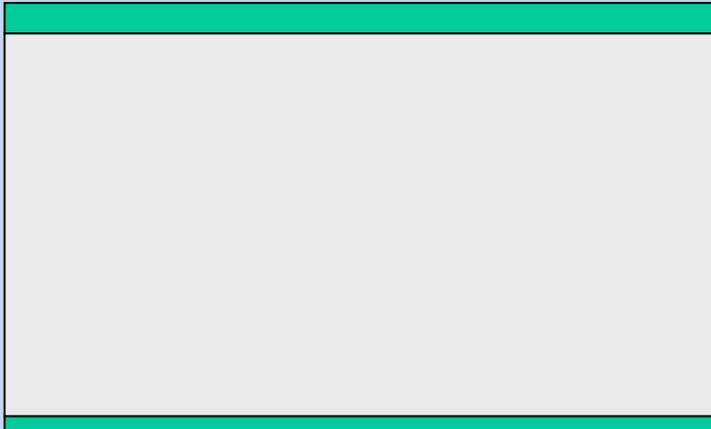
- Erstellen des Resource Verzeichnis (default ./xDT/skins/FUN)
- z.B. kopiere ./xDT/skins/DEFAULT/DEFAULT.css nach ./xDT/skins/FUN/FUN.css
- Erstellen der Skript Datei ./x-desktop_skin_FUN.js
- Erstellung der minimal benötigten Funktionen "skin_FUN(wName) " & "desktop_FUN()"
- Skript in "base loader" Datei laden (i.e. x-desktop.html):
<script type='text/javascript' src='x-desktop_skin_FUN.js'></script>
- Skin bei Initialisierung benutzen oder später via xDT.desktop.skin('FUN') ändern

```
function desktop_FUN() {
  // register the skin
  xDT.addSkin('FUN',0,0);
  //grey bgr, black fg, yellow border
  xDT.taskbarColor("#E6E6E6", "#0000FF", '#FFFF00');
  //resize to fullscreen
  xDT.cbe("dDesktop").resizeTo(document.cbe.width(),document.cbe.height());
  // here you can to what you want, any <BODY> HTML code allowed
  xDT.cbe("dDesktop").innerHTML(
    '<table width="100%" height="100%"><tr><td></td></tr></table>'
  );
  // set background color and/or background image (2nd argument)
  xDT.cbe("dDesktop").background('#0000FF','');
  //always leave that unchanged
  xDT.cbe("dDesktop").zIndex(0);
  xDT.show("dDesktop");
}
```

Fenster Skin:

Beispiel 1: Skin ohne Fenster Icons

```
function skin_FUN(wName) {
  return (
    '<table bgcolor="#0066FF" cellpadding="0" ' +
      'cellspacing="0" border="0" height="100%" width="100%">' +
      '<tr><td height="20" bgcolor="#FFFFFF">' + // the top border
    '</td></tr>' +
      '<tr><td align="left" bgcolor="#FFFF00" color="#000000" valign="top" ' +
      'width="100%" height="100%" id="' + wName + 'iTd' + '"></td></tr>' +
      '<tr><td height="10" bgcolor="#FFFFFF"></td></tr>' + // the bottom border
    '</table>'
  );
}
```



Fenster Skin:

Beispiel 1: Skin mit Fenster Icons

```
function skin_FUN(wName) {
  xDT.window.onClose(wName,"xDT.alert('Please do not close me')");
  return (
    '<table bgcolor="#0066FF" cellpadding="0" ' +
      ' cellspacing="0" border="0" height="100%" width="100%">' +
    '<tr><td height="20" bgcolor="#FFFFFF">' + // the top border
    '</td></tr>' +

    '<a href="\ javascript: void(0)\ " onmouseover="\ xDT.window.icon(' +
      wName + "','I1')\ " onmouseout="\ xDT.window.icon(' +
      wName + "','I0')\ ">&nbsp;i&nbsp;</a>' +

    '<a href="\ javascript: void(0)\ " onmouseover="\ xDT.window.icon(' +
      wName + "','M1')\ " onmouseout="\ xDT.window.icon(' +
      wName + "','M0')\ ">&nbsp;m&nbsp;</a>' +

    '<a href="\ javascript: void(0)\ " onmouseover="\ xDT.window.icon(' +
      wName + "','X1')\ " onmouseout="\ xDT.window.icon(' +
      wName + "','X0')\ ">&nbsp;M&nbsp;</a>' +

    '<a href="\ javascript: void(0)\ " onmouseover="\ xDT.window.icon(' +
      wName + "','C1')\ " onmouseout="\ xDT.window.icon(' +
      wName + "','C0')\ ">&nbsp;X&nbsp;</a>' +

    '<tr><td align="left" bgcolor="#FFFF00" color="#000000" valign="top" ' +
      'width="100%" height="100%" id="' + wName + 'iTD' + '"></td></tr>' +
    '<tr><td height="10" bgcolor="#FFFFFF"></td></tr>' + // the bottom border
    '</table>'
  );
}
```



- ▶ xPM – Panel Menu
- ▶ xTM – Tabbed Menu
- ▶ Animierte Fenster Operationen
- ▶ Sound
- ▶ Konqueror / Safari & Opera Unterstützung
- ▶ Light Version (Mobile / PDA)