

**CommanderPL**

COLLABORATORS
---------------

	TITLE : CommanderPL		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		July 31, 2024	

REVISION HISTORY
------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>CommanderPL</b>	<b>1</b>
1.1	Strona główna . . . . .	1
1.2	Prawa autorskie . . . . .	1
1.3	Wstęp . . . . .	2
1.4	Wymagania . . . . .	2
1.5	Instalacja . . . . .	2
1.6	Menu . . . . .	2
1.7	Główne okno . . . . .	3
1.8	Opcje . . . . .	3
1.9	Okno z listą poleceń . . . . .	4
1.10	Ustawienia klawiszy . . . . .	4
1.11	Polecenia Arexxa . . . . .	4
1.12	Historia . . . . .	5
1.13	Kontakt . . . . .	5

## Chapter 1

# CommanderPL

### 1.1 Strona główna

Commander 1.0

(c) 2001 Magic Software

Prawa autorskie

Wstępn

Wymagania

Instalacja

Menu

Głównne okno

Opcje

Okno z listą poleceń

Ustawienia klawiszy

Polecenia Arexxa

Historia

Kontakt

### 1.2 Prawa autorskie

Prawa autorskie

Program ten jest freeware. Można go swobodnie rozpowszechniać.

Ani programu, ani żadnego z plików dostarczonych wraz z nim nie wolno w żaden sposób modyfikować.

Programu tego używasz na własną odpowiedzialność. Autorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne straty lub szkody spowodowane jego używaniem.

---

## 1.3 Wstęþ

### Wstęþ

Commander to program, który umoŹliwia wykonywanie poleceni AmigaDOS w znacznie ltwiejszy sposb ni przy uyciu standardowego requestera. Najwaniejsze jego cechy to: moliwo wstawiania nazw plikw przez wrzucenie ich ikon na okno lub przez wybranie ich requesterem, zapamitywanie wykonanych polecei, moliwo zmiany opcji wykonywanego polecenia oraz moliwo szybkiego wstawiania wczeniej zdefiniowanych polecei po wciniciu odpowiedniej kombinacji klawiszy.

## 1.4 Wymagania

### Wymagania

Wymagania programu s nastpujce:

- Workbench 3.0
- MUI 3.8
- utilities.library 1.1 (doczona do programu)

## 1.5 Instalacja

### Instalacja

Aby zainstalowa program, wystarczy uruchomi program instalacyjny znajdujcy si w katalogu "Install".

## 1.6 Menu

### Menu

Program:

- |                         |                                       |
|-------------------------|---------------------------------------|
| - Informacje...         | Wywietlenie informacji o programie   |
| - Klawisze funkcyjne... | Edycja ustawiei klawiszy funkcyjnych |
| - Schowaj               | Ikonifikacja programu                 |
| - Wyjd                 | Wyjcie z programu                    |

MUI:

- |                 |                               |
|-----------------|-------------------------------|
| - Informacje... | Wywietlenie informacji o MUI |
| - Ustawienia... | Edycja ustawiei MUI          |

## 1.7 Głównne okno

Głównne okno

"Polecenie"

W to pole (jak łatwo się chyba domyślić ;) ) należy wpisać polecenie. Nazwy plików mogą być wstawione przez wrzucenie ich ikon na okno lub przez wybranie ich requesterem, przy czym program sam wstawi spacje i użyje cyfryśłowia jeżeli będzie to konieczne.

Gdy pole to jest aktywne, klawiszami kursora, podobnie jak w shellu, można poruszać się po liście wykonanych poleceń (górną – poprzednie polecenie, dół – następne), a po wciśnięciu odpowiedniej kombinacji klawiszy, zostanie wstawione przypisane jej polecenie.

"Wykonaj"

Wykonanie polecenia

"Opcje"

Edycja opcji

"Historia"

Wyświetlenie listy wykonanych poleceń

"Anuluj"

Ikonifikacja programu

## 1.8 Opcje

Opcje

"Wyjście"

Okno lub plik, do którego będą skierowane komunikaty od wykonanego polecenia

"Aktualny katalog"

Katalog, który będzie katalogiem domowym dla polecenia

"Rozmiar stosu"

Rozmiar stosu w bajtach

"Priorytet"

Priorytet polecenia

"Liczba poleceń"

Maksymalna liczba poleceń znajdujących się na liście

"Zapisz"

Zapisanie opcji

"Użyj"

Użycie opcji

"Anuluj"

---

Aulowanie zmian opcji

## 1.9 Okno z listâ poleceĩ

Okno z listâ poleceĩ

Lista poleceĩ

Jest to lista wykonanych poleceĩ (ich iloœ zaleûy od ustawionej wartoœci w opcjach). Ostatnie wykonane polecenie znajduje siœ na gôrze listy. Aby wstawiê któreœ z poleceĩ, wystarczy na nim dwukrotnie kliknâ

"Wstaw"

Wstawienie zaznaczonego polecenia

"Anuluj"

Zamkniêcie okna

## 1.10 Ustawienia klawiszy

Ustawienia klawiszy

"Klawisz"

"Oraz"

Gadûety te sîuûâ do wybrania kombinacji klawiszy

"Tryb"

Gadûet ten pozwala wybraê sposób, w jaki zdefiniowane polecenie zostanie wstawione. Dostêpne sâ dwie moûliwoœci:

- "Zastâp" - wpisane polecenie zostanie skasowane
- "Wstaw" - polecenie zostanie wstawione w miejsce, w którym znajduje siœ kursor

"Polecenie"

W to pole naleûy wpisaê polecenie, które zostanie wstawione po wciœniêciu wybranej kombinacji klawiszy. Podobnie jak w gîównym oknie, tak i tutaj nazwy plików moûna wstawiê przez wrzucenie ich ikon na okno lub przez wybranie ich requesterem

"Zapisz"

Zapisanie ustawieĩ klawiszy

"Anuluj"

Anulowanie zmian

## 1.11 Polecenia Arexxa

Polecenia Arexxa

OpenWindow

---

Otworzenie okna programu

InsertString(tekst)

Wstawienie podanego tekstu do polecenia w miejscu kursora

InsertName(nazwa)

Wstawienie podanej nazwy do polecenia w miejscu kursora. Jeżeli będzie to konieczne, program automatycznie wstawi spacje i użyje cudzysłowia

SetCommand(polecenie)

Wyczyszczenie wpisanego polecenia i ustawienie jego zawartości na podaną

ExecuteCommand

Wykonanie wpisanego polecenia

SetOutput(wyjście)

Ustawienie wyjścia

SetCurrentDir(katalog)

Ustawienie aktualnego katalogu

SetStack(rozmiar)

Ustawienie rozmiaru stosu

SetPriority(priorytet)

Ustawienie priorytetu

## 1.12 Historia

Historia

1.0:

- pierwsza wersja programu

## 1.13 Kontakt

Kontakt

Wszelkie komentarze i pytania należy kierować na adres:

email@magicsoftware.prv.pl

Aby zdobyć nowszą wersję tego programu lub nasze inne produkcje, odwiedź naszą stronę:

<http://www.magicsoftware.prv.pl>

---