

photocd

Olaf Barthel

Copyright © CopyrightÂ©1993-1995 Corporate Media OHG

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> photocd		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Olaf Barthel	August 25, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	photocd	1
1.1	Photo CD DataType	1
1.2	informationen	1
1.3	installation	1
1.4	einstellungen	2

Chapter 1

photocd

1.1 Photo CD DataType

Photo CD DataType

Copyright © 1993–1995 by Corporate Media OHG
Geschrieben von Olaf Barthel

- I. Informationen
- II. Installation
- III. Einstellungen

1.2 informationen

Der Photo CD DataType ermöglicht das Anzeigen von Kodak Photo CD Bildern mit Hilfe des "MultiView" Programmes und anderer Software, die über das DataType-System der Workbench 3.0 Bilder lesen kann.

Bilder können entweder in HAM/HAM8 Auflösung oder in 8-256 Farben dargestellt werden. Als Bildgrößen werden Base/16 (192\$ \times \$128 Pixel), Base/4 (384\$ \times \$256 Pixel) und Base (768\$ \times \$512 Pixel) unterstützt. Die Auswahl, welche Bildgröße und welche Farbdarstellung benutzt werden soll, geschieht über eine Umgebungsvariable (siehe Einstellungen).

1.3 installation

Der Photo CD DataType benötigt Workbench 3.0 und Kickstart 3.0, bzw. eine Nachfolgeversion. Die Systembibliothek "picture.datatype" muß gegen die beiliegende Version, die von der Workbench 3.1 stammt, ausgetauscht werden. Anderenfalls ist das Funktionieren des Photo CD DataType nicht zu gewährleisten.

Kopieren Sie die Dateien "Photo CD" und "Photo CD.info" in die Schublade "Devs:DataTypes" und die Datei "photocd.datatype" in die Schublade "SYS:Classes/DataTypes". Beim nächsten Systemstart steht der Photo CD

DataType dann zur Verfügung.

Einfacher geschieht die Installation mit Hilfe des Installationsprogrammes, das auf der Diskette zu finden ist.

1.4 einstellungen

Um auszuwählen, in welcher Größe und in welcher Darstellung Photo CD Bilder geladen werden, wird eine Umgebungsvariable namens "photocd.datatype" verwendet. Sie können Sie global mit dem Shell-Befehl "SetEnv" oder nur lokal für das jeweilige Shell-Fenster mit dem Befehl "Set" festlegen. Die jeweiligen Parameter müssen dem folgenden Befehlsmuster entsprechen:

```
HAM/S,HAM8/S,DEPTH/K/N,BASE16/S,BASE4/S,BASE/S
```

Die einzelnen Schlüsselwörter haben die folgenden Bedeutungen:

1. HAM

Das Bild wird in maximal 4.096 Farben dargestellt. In dieser Auflösung ist es nicht möglich, das Bild zum Beispiel als Workbenchhintergrund zu verwenden.

2. HAM8

Das Bild wird in maximal 262.144 Farben dargestellt. Diese Einstellung ist nur auf Amiga-Rechnern verfügbar, die mit dem AGA-Grafikchipsatz ausgestattet sind. In dieser Auflösung ist es nicht möglich, das Bild zum Beispiel als Workbenchhintergrund zu verwenden.

3. DEPTH

Hier geben Sie die zu verwendende Farbanzahl direkt an. Der Wert muß sich zwischen 3 und 8 bewegen. Beim Wert 3 werden 8 Farben verwendet, bei 8 sind es 256 Farben. Das Bild wird mit einem Schattierungsverfahren dargestellt und kann auch als Workbenchhintergrund verwendet werden.

4. BASE16

Hiermit wählen Sie die Bildauflösung Base/16, d.h. eine Bildgröße von 192 \times 128 Pixeln.

5. BASE4

Hiermit wählen Sie die Bildauflösung Base/4, d.h. eine Bildgröße von 384 \times 256 Pixeln.

6. BASE

Hiermit wählen Sie die Bildauflösung Base/4, d.h. eine Bildgröße von 768 \times 512 Pixeln.

Um eine bestimmte Einstellung zu wählen, geben Sie zum Beispiel den Befehl

```
setenv photocd.datatype base
```

in einem Shell-Fenster ein. Photo CD Bilder werden anschließend in der Base-Auflösung geladen.

Weitere Beispiele für Parameter:

1. depth=8 base4

Bilder werden in 256 Farben, in der Auflösung Base/4 angezeigt.

2. ham8 base

Bilder werden in HAM8 in der Auflösung Base angezeigt.
