

**DeepX**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> DeepX		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 20, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>DeepX</b>	<b>1</b>
1.1	DeepX . . . . .	1
1.2	^Informacja . . . . .	1
1.3	copyright . . . . .	2
1.4	Zapotrzebowania DeepX’a . . . . .	2
1.5	Szybki Start . . . . .	2
1.6	Instalowanie DeepX’a . . . . .	3
1.7	Więcej na temat DeepX’a . . . . .	4
1.8	Cechy DeepX’a . . . . .	4
1.9	Preferencje DeepX’a^ . . . . .	5
1.10	Technical Info . . . . .	6
1.11	Historia . . . . .	7

# Chapter 1

## DeepX

### 1.1 DeepX

DeepX 1.0 (16-Jan-96)  
Autor: Adam Ciarcinski  
Copyright ©1995-1996 Imagic Software

Kontakt przez InterNet  
E-Mail: ciarcins@beta.ii.tuniv.szczecin.pl  
adam@felix.univ.szczecin.pl

Pierwsze Wydanie	Na temat tego wydania
Copyright	Prawa DeepX'a
Zapotrzebowania	Co potrzebuje DeepX
Szybki Start	Dla początkujących
Instalacja	Jak zainstalować DeepX'a
Informacja	Więcej na temat DeepX'a
Cechy DeepX'a	Co DeepX może robić
Preferencje	Jak używać DeepXPrefs
Technicznie	Co robi DeepX (dla ekspertów)
Historia	Jak wyrastał DeepX

### 1.2 Informacja

Wreszcie udało mi się ukończyć DeepX'a. Zajęło mi sporo czasu żeby działać jak należy. Ale to wcale nie znaczy, że został już ukończony. Zamierzam w przyszłości dodać do niego locale i chcę zmienić edytor preferencji, ponieważ został zrobiony trochę w pośpiechu. Oczywiście mogą też znaleźć się błędy. Tak więc sugestie i tłumaczenia są mile widziane.

Jak widać jest jeszcze dokumentacja po polsku :-).

Oto lista tych którym chcę podziękować: Georges "Melkor" Goncalves, Bruno Rohee, Rich "Lego-Master" Jesse, Niels Van Willigenburg, Nils Goers i Leo "Nudel" Davidson. Zawsze warto tworzyć software dla ludzi takich jak oni.

## 1.3 copyright

DeepX jest rozpowszechniany jak FREeware. Oznacza to, że MUSISZ go kopiować za DARMO. Zanim umieścisz go na dysku dołączonym do czasopisma (tzw. coverdisk) lub na CD-ROMie (nie dotyczy AmiNet'u), będzie miło jak dasz mi o tym znać.

NIE WOLNO CI modyfikować programu w żaden sposób, ani żadnej jego części dla innych celów niż te opisane w tej dokumentacji.

Autor nie jest odpowiedzialny za żadne uszkodzenia lub utratę danych spowodowaną przez DeepX'a. Używasz go na własną odpowiedzialność.

## 1.4 Zapotrzebowania DeepX'a

DeepX potrzebuje:

- \* Kickstart 2.04 (37.175) lub nowszy
- \* xpkmaster.library v2+ lub nowszą
- \* oraz jakieś xpk-podbiblioteki
- \* commodities.library

## 1.5 Szybki Start

Pojemność twardego dysku jest płytka. Każdy plik zabiera mnóstwo miejsca na dysku i nawet naprawdę duży dysk twardy zostanie zapełniony, prędzej czy później. Jak go pogłębić?

DeepX czyni to możliwym!

DeepX pogłębia dysk przez pakowanie plików. Kiedy aplikacja chce odczytać spakowany plik, DeepX rozpakowuje ten plik do innego, tak że aplikacja widzi oryginały plik jako rozpakowane. Tak naprawdę ma ona tylko jego rozpakowaną kopię. Podczas zapisu danych do pliku, aplikacja zapisuje je do innego pliku, a potem DeepX pakuje je do oryginalnego pliku.

Nie jest dobrze pakować każdy plik na dysku i robienie tak, aby każda aplikacja widziała je jako rozpakowane. Z tego powodu DeepX wie, który program może odczytywać rozpakowane pliki, a który nie. To samo z zapisywaniem danych.

Dodatkowo DeepX umożliwia uruchamianie spakowanych plików uruchamialnych (programów, komend) oraz zwracanie prawdziwej długości spakowanego pliku. Ponieważ większość programów potrzebuje znać prawdziwą długość spakowanego pliku (taką jakby ten plik został rozpakowany), jeśli nie jesteś pewien, zawsze ustawiaj korekcję długości.

Spróbujmy teraz sprawić, żeby DeepX zadziałał, bez instalowania go na dobre. Po tym krótkim wstępie będziesz wiedział czy warto go używać czy nie. Pamiętaj, że najpierw musisz mieć zainstalowaną bibliotekę xpkmaster.library i jakieś jego podbiblioteki.

1. Uruchom DeepX'a przez podwójne kliknięcie na jego ikonę lub uruchamiając go z Shell'a.
2. Tak samo załaduj DeepXPrefs aby zmienić preferencje.
3. Z prawej strony okienka zobaczysz flagi domyślnego klienta (każdego klienta, którego nie ma na liście klientów). Wyłącz 'Unpack Files' (rozpakuj pliki) i 'Fix File Size' (korekcja długości).
4. Wciśnij gadget 'New' (nowy), który znajduje się pod listą z lewej, aby dodać klienta. Wpisz 'type' w gadget o nazwie 'Current Client' (aktualny klient) (powinieneś zostać już zaktywowany). 'type' to komenda Shella, którą chcemy aby pokazywała spakowane pliki. Nie musisz teraz zmieniać flag, ponieważ są one już ustawione na 'Unpack Files' i 'Fix File Size'.
5. Jeszcze raz naciśnij gadget 'New' i wpisz 'dir' jako następną komendę, ale tym razem wyłącz flagi 'Unpack Files' i 'Fix File Size' i włącz 'Pack Files' (klikając wewnątrz prostokątów).
6. Teraz musisz ustawić pakera. Kliknij na gadget 'XPK Packer Config' (konfiguracja XPK). Zobaczysz okno konfiguracyjne. Wybierz na przykład 'NUKE' i wciśnij 'OK'.
7. Powinieneś zobaczyć, że zmieniło się pole 'Packer' na 'NUKE'.
8. Teraz możesz kliknąć gadget 'Use' (użyj). Zakończysz w ten sposób pracę z edytorem preferencji.
9. Ponieważ ustawiliśmy komendę Dir aby pakowała każdy plik, który zapisuje, spróbuj więc zapisać wynik jej działania do pliku, na przykład:  
dir sys: >ram:test
10. Teraz spróbuj zobaczyć plik 'test'. Ponieważ jedyną komendą, która potrafi odczytać spakowane pliki (poprzez DeepX'a) jest komenda Type, więc spróbuj: type ram:test. Zobaczysz wykaz katalogów utworzony poprzednio przez komendę Dir.
11. Aby wyłączyć DeepX'a jeszcze raz wpisz jego nazwę lub dwa razy kliknij na jego ikonę. Zobaczysz requester na do widzenia.

## 1.6 Instalowanie DeepX'a

Ponieważ nie napisałem jeszcze skryptu instalującego, musisz zainstalować go ręcznie. Ale nie przejmuj się, jest to czynność prosta i szybka.

Jest kilka sposobów na zainstalowanie DeepX'a, zależnych od twoich potrzeb. Najprostszy sposób to skopiowanie DeepX'a do szyflady WBStartup poprzez przeniesienie tam jego ikony, i skopiowanie DeepXPrefs do katalogu Prefs, w ten sam sposób. Teraz DeepX będzie się uruchamiał automatycznie podczas bootowania.

Są tu jeszcze dwa typy ikon: normalne 4-kolorowe i 8-kolorowe dla Magic Workbench. Jeśli chcesz używać normalnych ikon, zmień tylko nazwy z

---

DeepX.info.4 na DeepX.info i z DeepXPrefs.info.4 and DeepXPrefs.info.

Możesz także użyć znaku DeepX jako tła dla twojego Workbench. Skopiuj DeepX.iff do szuflady Prefs/Presets i zmieść to w preferencjach WBPatten na Prefs/Presets/DeepX.iff. Ponieważ obrazek ten został zrobiony dla monitora Multiscan (640x480), możesz chcieć zmienić jego wymiary używając jakiegogo programu malarskiego.

## 1.7 Więcej na temat DeepX'a

Możesz usunąć DeepX'a z pamięci poprzez uruchomienie go ponownie lub klikając na gadget 'Remove' (usuń) w Commodity Exchange.

DeepX może zostać w łatwy sposób wyłączony poprzez zmianę stanu na 'Inactive' (nieaktywny) w Commodity Exchange. Jest to lepszy sposób niż "zamijanie" go, ponieważ wszystkie otwarte pliki są dalej używane.

DeepX może odmówić zakończenia pracy w dwóch przypadkach:

1. Kilka plików ciągle jest w użyciu (nie zostały zamknięte), wtedy DeepX pokaże: "I have opened <n> temporary file(s)" (mam otwartych <n> tymczasowych plików). Powinno poczekać aż któryś z klientów DeepX'a skończy z nimi pracować i wtedy spróbuj zamknąć DeepX'a jeszcze raz.
2. Wektory biblioteki Dos, które używa DeepX, zostały zmienione, wtedy DeepX pokaże: "Someone patched DOS functions after me" (ktoś załatał funkcje DOS-u po mnie). Mogło być to spowodowane przez inny 'łatacz' systemu lub wirus. Powoduje to również biblioteka xpkCRM2.library (właściwie CrM.library), więc kiedy używasz pakera CRM2 nie ma możliwości aby wyłączyć DeepX'a.

DeepX próbuje załadować swoje preferencje z ENV:DeepX.prefs. Jeżeli nie zostaną one znalezione lub jeżeli nie istnieją, DeepX używa następujących wartości domyślnych:

- tymczasowy katalog jest ustawiony na RAM:
- opóźnienie ustawione jest na 5 sekund
- DeepX startuje aktywny i włącza globalne rozpakowywanie i korekcję długości plików.

## 1.8 Cechy DeepX'a

Cechy DeepX'a:

- \* DeepX wspiera podane procesy (zwane klientami) rozpoznawane przez nazwę zadania lub komendy; każdy klient ma swoje własne preferencje
  - \* DeepX pracuje jako broker Commodity, w ten sposób może być aktywowany lub dezaktywowany
  - \* DeepX otwiera swój własny proces zwany 'DeepX Precess' z priorytetem 1
-

- \* DeepX trzyma rozpakowany plik przez krótki czas, bo może zostać on ponownie otwarty
- \* DeepX pracuje z nieinteraktywnymi urządzeniami, jak prt: lub con:, i z nil:
- \* DeepX rozpakowuje pliki uruchamialne
- \* DeepX łączy Open(), Close(), Examine(), LoadSeg(), NewLoadSeg(), Write()
- \* DeepX został napisany w assemblerze

## 1.9 Preferencje DeepX'a

W oknie preferencji DeepX'a znajdziesz następujące gadżety:

### DeepX Clients

Jest to lista klientów DeepX'a (procesy/nazwy komend) z jednym specjalnym klientem zwanym <DEFAULT CLIENT> (domyślny klient), który posiada preferencje dla wszystkich programów nie zamieszczonych w liście. Jeżeli klikniesz na nazwę klienta, wtedy zobaczysz jego preferencje, które oczywiście możesz zmienić.

### New

Wstawia nowego klienta do listy za aktualnym klientem. Potem powinien go ustawić jego nazwę i możesz zmienić flagi lub pakera.

### Delete

Usuwa aktualnego klienta z listy klientów.

### Processes

Jest to lista dostępnych procesów w systemie. Możesz dodać proces do listy klientów poprzez kliknięcie na jego nazwę. Nie dodawaj urządzeń (DF0, DH0, RAM, CON, itp.) jako klientów, gdyż nic to nie da.

### Rescan

Ponieważ procesy mogą zostać dodane lub usunięte z systemu, ten gadżet uaktualnia listę procesów.

### Current Client

Tutaj możesz zmienić nazwę klienta, za wyjątkiem klienta domyślnego. Ten gadżet jest aktywny po dodaniu klienta do listy. Nie zapomnij nacisnąć Return/Enter po zmianie.

### Unpack Files

Kiedy ten gadżet jest włączony ("ptaszek" w prostokącie), aktualny klient będzie rozpakowywał każdy otwierany plik.

### Pack Files

Kiedy ten gadżet jest włączony ("ptaszek" w prostokącie), aktualny klient będzie pakował każdy zapisywany plik, używając pakera i trybu pokazanego poniżej.

### Fix File Size

Kiedy ten gadżet jest włączony ("ptaszek" w prostokącie), aktualny klient



będzie widział długie pliku, tak jakby był on rozpakowany.

#### Packer and Mode

Nazwa pakera XPK i tryb, którymi będą pakowane pliki, kiedy klient ma włączone jest pakowanie.

#### XPK Packer Config

Otwiera okno konfiguracji, w którym można zmienić pakera (poprzez kliknięcie na liście) i tryb (poprzez ruszanie suwaka) dla pakowanych plików.

#### Temp Dir

Źródło do tymczasowego katalogu, gdzie DeepX będzie trzymał tymczasowe pliki. Jeśli masz wystarczająco dużo pamięci, powinienieś ustawić ją na RAM:. UWAGA: jeśli jest to źródło na dysku, pamiętaj, że tymczasowe pliki mogą istnieć dalej po zresetowaniu komputera i system może uaktualniać dysk. Planuję dodanie reset-handlera do DeepX'a, który będzie czyścił tymczasowy katalog gdy użytkownik spowoduje reset. Oczywiście nie pomoże to w przypadku, kiedy Amiga zostanie wyłączona.

#### TimeOut

Tutaj możesz zmienić czas (w sekundach), po którym DeepX skasuje nieużywane pliki tymczasowe z tymczasowego katalogu.

#### Start

Ten gadget zmienia stan DeepX po uruchomieniu. W trybie 'Active' (aktywny) DeepX jest gotowy do pracy po wystartowaniu. W trybie 'Inactive' (nieaktywny) musisz zmienić stan DeepX'a w Commodity Exchange aby DeepX działał normalnie.

#### Unpack Executables

Kiedy ten gadget jest włączony, uruchamiane będą spakowane pliki uruchamialne.

#### Save

Zapisuje preferencje do ENV: i ENVARC: i zamyka edytor.

#### Use

Zapisuje preferencje do ENV: i zamyka edytor.

#### Cancel

Anuluje wszystkie zmiany i wychodzi z edytora.

## 1.10 Technical Info

DeepX używa następujące wektory w dos.library: Open(), Close(), Write(), Examine() and LoadSeg().

#### Open() and Close()

Jeśli klient może czytać rozpakowane pliki, wtedy każdy plik (otwarty w trybie MODE\_OLDFILE) jest rozpakowywany do pliku tymczasowego w tymczasowym katalogu (ustawionym w preferencjach) i handle tego pliku zwracany jest do klienta. Każdy tymczasowy plik pozostaje otwarty przez podany czas (timeout), ponieważ może zostać ponownie otwarty w krótkim czasie. Potem tymczasowy plik zostanie skasowany. Jeśli z jakiegoś powodu DeepX nie może

---

otworzyê pliku tymczasowego (nie ma odpowiedniego pakera, plik zakodowany jest hasiê), `Open()` zwróci bîad.

Jeêli klient moêe zapisywaê spakowane pliki, wtedy kaêdy stworzony plik (otwarty w trybie `MODE_NEWFILE`) ma otwarty plik tymczasowy i handle tymczasowego pliku zwracany jest do klienta. Kiedy klient zakoïczy zapisywanie do tego pliku i wywoia `Close()`, DeepX spróbuje spakowaê dane do pliku oryginalnego uêywajac danego pakera i trybu. Jeêli coê pójdzie nie tak (spakowany plik jest dluêszy niê oryginaê, paker nie istnieje, itp.) zawartoêê tymczasowego pliku zostanie skopiowana do pliku oryginalnego. Potem plik tymczasowy zostanie skasowany.

`Write()`

Kiedy klient zapisze coê do tymczasowego pliku otwartego do odczytu (tryb `MODE_OLDFILE`), DeepX bêdzie pamiêtaê aby nagraê zmiany do pliku oryginalnego, pakujac go, kiedy jest to uêadane. Zmodyfikowany plik tymczasowy nie pozostanie wtedy otwarty przez krótki czas.

`Examine()`

Jeêli klient potrzebuje poprawnej dluêgoêci spakowanego pliku, DeepX zmieni dluêgoêê pliku w `FileInfoBlock` i klient bêdzie widziaê dluêgoêê pliku takê, jakby byê on rozpakowany. Pole `fib_NumBlocks` nie zostaje zmienione.

`LoadSeg()` and `NewLoadSeg()`

Jeêli uêytkownik ustawi 'Unpacks Executables' w preferencjach, kaêdy spakowany plik uruchamialny bêdzie rozpakowany do pliku tymczasowego, zaêadowany z niego. a nastêpnie plik tymczasowy zostanie usuniêty.

DeepX zlicza kaêdy otwarty plik i nie moêna go wyêaczyćê dotêd, aê wszystkie z niech nie zostanê zamkniête. Przed wyjêciem DeepX usuwa wszystkie tymczasowe pliki.

## 1.11 Historia

Wersja	Data	Co zostaêo zmienione
1.0	19-Sty-96	pierwsze wydanie