

## Inhoud

- Over de Font Converter
- Hoe u fonts converteert
- Veranderen van de doelmap
- De font bestandsnaam wijzigen
- Een font toevoegen
- Een font verwijderen
- Converteren
- Opties

## **Over de Font Converter**

De Scala Font Converter is een programma voor het converteren van Windows™ TrueType™ fonts naar het ScalaType bitmap font formaat.

## Fonts converteren

Om een of meerdere fonts van Windows TrueType formaat in ScalaType bitmap formaat om te zetten, moet u twee basishandelingen verrichten:

1. Gebruik het Voeg toe commando om een lijst met te converteren fonts te maken.
2. Gebruik het Convert commando om de geselecteerde bestanden te converteren.

## Fontmappen en -bestanden

Een map wordt automatisch aangemaakt in SCALA\FONT voor elk lettertype dat u converteert. De naam van de map is gelijk aan de eerste 8 karakters van de originele naam van het lettertype. In deze map wordt een bestand geplaatst voor elke combinatie van grootte en stijl die u heeft geselecteerd. De bestandsnaam is gelijk aan de grootte van het font in pixels, gevolgd door een of twee karakters waarmee de stijl wordt aangegeven. De extensie is altijd .FNT.

Bijvoorbeeld converteert u Times New Roman in 36 en 36 vet, dan krijgt u een map in SCALA\FONT genaamd TIMESNEW, die de bestanden 36.FNT en 36V.FNT bevat. De naam van de map van het lettertype en de bestandsnaam worden getoond in de *Fonts om te converteren* lijstbox alvorens u begint te converteren.

De nieuwe bitmap fonts worden standaard aangemaakt in de SCALA\FONT map.

U kunt de map van bestemming wijzigen, indien u dit wilt. Het wordt echter aanbevolen om de fonts in de map SCALA\FONTS te plaatsen, omdat dit de enige map is waarmee fonts beschikbaar zijn voor Scala.

## Veranderen van de doelmap

Als u fonts converteert, worden de nieuwe bitmap fontsmappen standaard in de SCALA\FONT map geplaatst. De naam van de map wordt automatisch gelijk aan de eerste 8 karakters van de originele naam van het lettertype.

Indien nodig kan de doelmap veranderd worden. Dit doet u bijvoorbeeld om fonts die niet regelmatig gebruikt worden ergens anders op te slaan.

U kunt per keer slechts een font op een andere locatie plaatsen.

1. Dubbelklik op het font uit de lijst, of selecteer het font uit de lijst en druk op Enter. U ziet het Selecteer Font Pad dialoogvenster.
2. Kies een ander station of map voor het geconverteerde font. Deze map moet echter al bestaan. U kunt de originele doelmap herstellen door te klikken op de *Standaard* knop.
3. Klik *OK* om de verandering te doen, of *Annuleren* om de verandering ongedaan te maken. In beide gevallen sluit het dialoogvenster en u ziet de naam van de map van het lettertype in de *Fonts om te converteren* lijstbox.

Onthou dat als u lettertypemappen opslaat op een andere plaats dan in de standaard plaats (SCALA\FONT), dan kunnen deze niet vanuit Scala benaderd worden.

## De font bestandsnaam wijzigen

Als u fonts converteert, bestaan de nieuwe bitmap fontnamen uit de grootte van het font en een of twee letters die de fontstijl aangeven. De bestands-extensie is altijd .FNT.

De naam van het geconverteerde font kan eventueel aangepast worden. Dit kan slechts met een font tegelijk

1. Dubbelklik op het font uit de lijst, of selecteer het font uit de lijst en druk op Enter. U ziet het Selecteer Font Pad dialoogvenster.
2. Tik een andere naam in voor het fontbestand. U kunt de originele doelmap herstellen door te klikken op de *Standaard* knop.
3. Klik *OK* om de verandering te doen, of *Annuleren* om de verandering ongedaan te maken. In beide gevallen sluit het dialoogvenster en u ziet de naam van de map van het lettertype in de *Fonts om te converteren* lijstbox.

## Toevoegen

In tegenstelling tot TrueType fonts, waarin alle stijlen en grootten in een enkel fontbestand zijn vastgelegd, bevat een ScalaType bitmap fontbestand slechts een stijl per grootte. U moet daarom alle formaten en stijlen die u binnen Scala nodig heeft vooraf aanmaken.

Om te specificeren welke fonts geconverteerd moeten worden, maakt u een fontlijst met de Toevoegen functie:

Klik op de *Voeg toe* knop, of kies *Voeg toe* uit het **Font** menu. U ziet het Selecteer Font Pad dialoogvenster

Voor elke font combinatie, selecteert u een Font, een Fontstijl en een Grootte, u klikt op de Voeg toe knop van de dialoog box om de aktuele selektie aan de lijst met fonts toe te voegen. Als u een fout maakt, dan kunt u op Wis klikken om het font uit de lijst te verwijderen.

Veranderingen aan de doelmap en de font bestandsnaam kunnen alleen gemaakt worden vanuit de lijstbox in het hoofdvenster van de Font Converter. (Bekijk *Veranderen van de doelmap* en *De fonts bestandsnaam wijzigen*.)

## Verwijderen

U kunt ten alle tijde fonts die u aan de lijst heeft toegevoegd (maar niet geconverteerd) verwijderen uit de lijst.

Klik op de *Wis* knop, of kies *Wis* uit het **Font** menu.

## Converteren

Nadat u een of meerdere fonts aan de lijst heeft toegevoegd, is de laatste stap deze fonts te converteren.

Klik op de *Convert* knop, of kies *Convert* uit het **Font** menu.

Als u de doelmap of de fontnaam wilt wijzigen, dan doet u dit vanuit het hoofdvenster van de Font Converter voordat u begint te converteren.



## Opties

U kunt de *Karakter range* uit het **Opties** menu kiezen om per font slechts een beperkt aantal te converteren karakters te kiezen. Hiermee spaart u ruimte en tijd (bij het laden van het font).

**Van:** Dit is het eerste karakter uit de range van te converteren karakters. Alleen de karakters met ASCII waarden gelijk aan deze of hoger dan deze worden geconverteerd.

Standaard: 32 (het spatie karakter)

**Tot:** Dit is het eerste karakter uit de range van te converteren karakters. Alleen de karakters met ASCII waarden gelijk aan deze of lager dan deze worden geconverteerd.

Standaard: 255 (het j̃ karakter)

**Ontbreekt:** Hiermee geeft u de ASCII waarde aan van een karakter dat omdat het niet gedefinieerd is ontbreekt binnen het gekozen font. Niet gedefinieerde karakters zijn karakters die buiten de opgegeven karakter range vallen (onder de Van waarde en boven de Tot waarde) en niet verschijnen in het geconverteerde font. De waarde voor Ontbreekt moet vallen binnen de range van geconverteerde karakters.

Standaard: 255 (het j̃ karakter)

