

**in**

Stefan Sommerfeld

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i>  in		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Stefan Sommerfeld	July 19, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>in</b>	<b>1</b>
1.1	Scalos V1.0 . . . . .	1
1.2	Auteurs . . . . .	2
1.3	Programmeurs . . . . .	2
1.4	Distribution . . . . .	3
1.5	Installation . . . . .	3
1.6	Introduction . . . . .	3
1.7	GARANTIE . . . . .	4
1.8	MUI Info . . . . .	5
1.9	Enregistrement . . . . .	5
1.10	Formulaire d'enregistrement . . . . .	5
1.11	Nécessités . . . . .	6
1.12	Nouvelles version de Scalos . . . . .	7
1.13	Programmes supplémentaires . . . . .	7
1.14	Remerciements . . . . .	7
1.15	Utilisation . . . . .	7
1.16	Possibilités . . . . .	8
1.17	Options d'outils . . . . .	8
1.18	Chemin par défaut des icônes . . . . .	8
1.19	AppChange . . . . .	8
1.20	Mode émulation . . . . .	8
1.21	PlugIns et Modules . . . . .	9
1.22	Programmes supportés . . . . .	9
1.23	Pattern . . . . .	9
1.24	Palette . . . . .	10
1.25	Menu . . . . .	11
1.26	Préférences de Scalos . . . . .	11
1.27	Icône . . . . .	12
1.28	Bobs . . . . .	12
1.29	Titre . . . . .	13

---

1.30	Mode Texte . . . . .	13
1.31	Chemins par défaut . . . . .	13
1.32	Tailles par défaut . . . . .	14
1.33	PlugIn's . . . . .	14
1.34	Divers . . . . .	14
1.35	NewIcons . . . . .	14
1.36	FAQ . . . . .	15

---

# Chapter 1

## in

### 1.1 Scalos V1.0

```

.....
::
_____ : _____ :
__\\__ (:_) _|__ _|___//_ _ _/_ _ _//_ :
_____ | _ _ ; \\ Y Y \\ _/ Y / | _ _
\\__|| \\__ ! _ | _____ | _ | _/ ||__//
| _____) : ( _____| ( _____| / _____| :
_____ : _____ :
_____ | _ _ ( _ ) _ _ / _ _ \\ _ _ ( _ | ___//_ _ \\ _ _ ( _ ) _ _ // _
| _____// Y \\ _/ Y \ _ Y Y \ _ Y / |
| \ _____ | _ | _____ | _ | | _ / |
| _____) ÷ f! ÷ ( _____| ( _____| cS! ( _____| / _____|
::
: ... présente .oO Scalos v1.0 Oo. ... :
::
: ... le remplaçant du Workbench ... :
::
:.....:
© Copyright 1996 - 1998 by ALiENDESiGN
dernière modification : 17 Avril 1998
Traduction française : Pascal Chiozzi
Introduction Fonctions de Scalos
Installation Installation - sans problèmes!
Nécessités Ce qu'il faut pour utiliser Scalos?
Utilisation IMPORTANT - A LIRE!

```

**Enregistrement** Que dois-je faire?  
**Formulaire d'enregistrement** A envoyer au plus vite!  
**Distribution** Qui! Quoi! Où!  
**Garantie** Aucune garantie!  
**Possibilités** Ce que peut Scalos?  
**Mode émulation** Scalos comme remplacement du Workbench.  
**FAQ** Trucs, astuces et plus  
**A propos de MUI** Pour l'interface.  
**Programmes supplémentaires** OpenLocation, OpenDrawer, FreePens ...  
**PlugIns et Modules** Livrés avec.  
**Programmes supportés** Que devrait-on avoir?  
**Nouvelles versions** Mises à jour... où?  
**Programmeurs** Pour qui veut supporter Scalos.  
**Auteurs** Comment contacter l'auteur...  
**Remerciements** Qui a participé...

## 1.2 Auteurs

### AUTEURS:

Auteur principal: -----

Stefan Sommerfeld

Kaulbachstr. 3

14612 Falkensee

Germany

Téléphone: +49-[0]3322-202452

E-Mail: [zerocom@cs.tu-berlin.de](mailto:zerocom@cs.tu-berlin.de)

WWW: <http://aliendesign.home.pages.de>

WWW: <http://www.cs.tu-berlin.de/~zerocom/aliendesign.html>

Auteurs des Modules: -----

Module-MUI: Torsten Bach

[lsi@berlin.snafu.de](mailto:lsi@berlin.snafu.de)

Module-ClassAct: Eric Sauvageau

[merlin@thule.icenet.no](mailto:merlin@thule.icenet.no)

xtwindows.plugin: David Rydh

[dary@lindesign.se](mailto:dary@lindesign.se)

## 1.3 Programmeurs

### PROGRAMMEURS:

Scalos a, à sa disposition un grand nombre d'APIs. Tous ceux intéressés, pour écrire des programmes ou supporter Scalos, devraient demander la documentation pour développeurs auprès de l'**auteur**.

---

## 1.4 Distribution

### DISTRIBUTION:

Scalos est ShareWare. L'archive ne peut être distribuée ou copiée que sans changement de son contenu.

Aucun profit ne doit être réalisé pour la redistribution de Scalos. Le prix de vente d'une disquette contenant Scalos ne devra pas excéder 5,- DM (ou équivalent dans la monnaie du pays) sans l'accord de l'auteur, à l'exception des disquettes fournies sur un magazine ou bien sur CD-ROMs.

## 1.5 Installation

### INSTALLATION:

#### Méthode automatique:

Le plus simple est d'utiliser le script d'installation fourni. Le script a été prévu pour que rien ne soit effacé! En cas d'installation d'une version enregistrée, il vous est possible d'utiliser Scalos comme remplacement du Workbench. Pour cela, votre commande originale "LoadWB" sera renommée en "LoadWB.orig" et la commande "LoadWB.Scalos" sera copiée dans votre répertoire C: en "LoadWB".

La commande LoadWB.Scalos est entièrement compatible avec la commande originale. Elle lance Scalos en mode émulation. Si un problème survenait, le Workbench original sera alors lancer.

\*\*\* OU \*\*\*

#### Méthode manuelle:

Copier le contenu des répertoires Classes, Libs et Devs de l'archive de Scalos dans les répertoires correspondants de votre système (SYS:).

Copier la classe MUI (libs/mui/mcpframe.mcc) dans votre répertoire MUI:Libs/MUI.

Copier le contenu du répertoire Locale dans Locale:.

Créer un répertoire "Scalos".

Copier le reste de l'archive dans le répertoire "Scalos".

Pour que Scalos connaisse le chemin où il est installé, vous devez configurer le nouveau répertoire pour Scalos dans le programme de **préférence**.

#### Utilisateur enregistré:

La clé pour Scalos doit être copiée dans S:

Si vous désirez maintenant utiliser Scalos en remplacement du Workbench, vous devez renommer votre commande "LoadWB" du répertoire "C:" en "LoadWB.orig". Ensuite, copier la commande "LoadWB.Scalos" en "LoadWB" dans votre répertoire "C:".

#### Utilisateur non enregistré:

N'essayez, en aucun cas, d'utiliser Scalos en mode émulation. Si Scalos ne trouve pas de clé, le mode émulation sera ignoré et il ne fonctionnera pas correctement.

## 1.6 Introduction

### INTRODUCTION:

Comme le Workbench commence lentement à se faire vieux et qu'il n'est pas possible de tout patcher, il était temps de faire quelque chose de nouveau. Scalos supprime les gros défauts (pas de multitâche, configuration rudimentaire) en gardant la ressemblance et la compatibilité du Workbench.

#### Particularités de Scalos:

---

- Remplacement à 99% du Workbench
  - Multitâche complet, chaque fenêtre a sa propre tâche
  - Datatypes système pour les icônes avec support NewIcon
  - Support des Datatypes Cybergraphics et 24bit
  - Chaque fenêtre peut avoir son propre motif de fond
  - Rechargement automatique du contenu des fenêtres
  - Menus entièrement configurables (avec import pour ToolsDaemon et Parm)
  - Nouveaux programmes de configuration pour la palette et les motifs de fond.
  - Routine de motifs de fond optimisée avec réajustement de la taille du motif
  - PopUp menu configurable
  - Système ouvert à un grand nombre d'APIs ou PlugIns.
- et beaucoup plus encore....

## 1.7 GARANTIE

### GARANTIE:

En utilisant Scalos, vous êtes d'accord avec la déclaration suivante:

IL N'EXISTE PAS DE GARANTIE POUR CE PROGRAMME, AINSI QUE LE PERMET LA LOI APPLICABLE. SAUF INDICATION CONTRAIRE LE DETENTEUR DU COPYRIGHT ET/OU D'AUTRES PERSONNES FOURNISSENT LE PROGRAMME 'TEL QUEL' SANS GARANTIES D'AUCUN TYPE, EXPRESSES OU IMPLICITES, CONTENANT MAIS NE SE LIMITANT PAS AUX GARANTIES IMPLICITES DE CONVENABILITE POUR UNE UTILISATION PARTICULIERE. VOUS UTILISEZ CE PROGRAMME A VOS RISQUES ET PERILS POUR CE QUI EST DE LA QUALITE ET DES PRESTATIONS DE CELUI-CI. SI LE PROGRAMME S'AVERAIT DEFECTUEUX, VOUS PAYERIEZ LE PRIX DE LA MAINTENANCE, REPARATION, OU DES REGLAGES NECESSAIRES.

EN AUCUN CAS SAUF SI LA LOI LE STIPULE OU PAR ACCORD ECRIT, AUCUN DETENTEUR DE COPYRIGHT, OU AUCUNE AUTRE PERSONNE QUI DISTRIBUE LE PROGRAMME COMME AUTORISE PLUS HAUT NE PEUT ETRE RESPONSABLE DES DOMMAGES, COMPRENANT TOUS LES DOMMAGES GENERAUX, SPECIAUX, ACCIDENTELS, OU INDIRECTS PROVENANT DE L'UTILISATION OU DE L'INCAPACITE A UTILISER LE PROGRAMME (COMPRENANT MAIS NE SE LIMITANT PAS A LA PERTE OU L'ALTERATION DE DONNEES VOUS APPARTENANT OU APPARTENANT A UN TIERS, OU L'ECHEC DU PROGRAMME DE COOPERER AVEC TOUT AUTRE PROGRAMME), MEME SI DE TELS DETENTEURS OU AUTRES ONT ETE PREVENUS DE POSSIBILITES DE TELS DOMMAGES.



## 1.8 MUI Info

MUI:

Les programmes de configuration de Scalos ainsi que certains modules utilisent MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/97 de Stefan Stuntz

MUI est un système pour configurer des interfaces graphiques utilisateur. A l'aide d'un programme de réglage de préférences, l'utilisateur d'une application a la possibilité de personnaliser l'interface selon ses goûts.

MUI est distribué sous forme shareware. Pour obtenir une archive complète, contenant de nombreux exemples et plus d'informations sur l'enregistrement, consulter l'archive nommée "muiXXusr.lha" (XX pour le no de la dernière version) sur votre BBS, les disquettes domaine public ou Aminet.

Si vous désirez vous enregistrer directement, vous pouvez envoyer

DM 30.- ou US\$ 20.-

à

Stefan Stuntz

Eduard-Spranger-Straße 7

80935 München

GERMANY

E-Mail: stuntz@sasg.de

WWW: www.sasg.com

REMARQUES:

Le programme principal "Scalos" n'a pas besoin de MUI, mais les programmes de configuration requièrent MUI 3.6 minimum.

## 1.9 Enregistrement

ENREGISTREMENT:

Pour pouvoir utiliser pleinement Scalos, vous devrez vous enregistrer.

La version de démonstration a les limitations suivantes:

Limitations:

- Le **mode émulation** n'est pas disponible, en conséquence, Scalos ignore simplement ce mode et le désactive.
- La fenêtre "A propos" s'ouvre tout de suite après le lancement. C'est, en quelque sorte, une requête énervante.

L'enregistrement coûte 30DM (ou 20\$). Vous obtiendrez une clé pour utiliser Scalos. Toutes les petites mises-à-jour sont gratuites. Pour les mises-à-jour plus importantes, vous pouvez obtenir, pour un tarif préférentiel, une nouvelle clé. La prochaine mise-à-jour importante sera Scalos V2, mais comme le travail n'a même pas encore commencé, cela risque de durer encore un petit moment.

Pour vous enregistrer, envoyer simplement le **formulaire d'enregistrement** ci-joint dûment rempli, par la poste ou par EMail.

## 1.10 Formulaire d'enregistrement

- Formulaire d'enregistrement:

Renvoyer, S.V.P., le formulaire ci-dessous dûment rempli à l'**auteur**.

Les données "n°. de téléphone" et "ordinateur" sont optionnelles.

---

----- Couper ici -----

Scalos - Enregistrement

Version Scalos : 1.0

Nom :

Adresse :

:

:

Pays :

E-Mail :

Téléphone :

Kickstart :

Processeur :

Mémoire :

Carte graphique :

Comment désirez-vous recevoir votre clé:

☐ par EMail [ 30DM / 20\$ ]

☐ par la Poste [ 30DM / 20\$ ]

☐ par la Poste avec contre-remboursement [ 30DM + 7DM cr ]

Païement:

☐ L'argent est dans l'enveloppe.

☐ Je paye en contre-remboursement.

☐ J'ai viré la somme sur le compte suivant:

N° de compte: 5412749

N° de la Banque: 16020086

"Bayerische Vereinsbank"

----- Couper ici -----

## 1.11 Nécessités

SYSTEME REQUIS:

- Kickstart Version 3.0 ou plus

- Un MC68020 ou mieux

- **MUI** (Magic User Interface) V3.6 ou plus (pour les

programmes de configuration)

Non obligatoire:

- NewIcons V3 (V4 conseillée) : pour le support des NewIcons

- popupmenu.library pour les menus popup

- guigfx.library et render.library pour étendre les fonctions des motifs de fonds

Plus d'informations ici: [Programmes supportés](#)

## 1.12 Nouvelles version de Scalos

- Où peut-on obtenir Scalos?

La nouvelle version est disponible sur notre page Web:

<http://www.aliendesign.net/programs/scalos/>

Ou:

Uphold The Law

(ALiENDESiGN wHQ)

Sysop : Ramses && Paso

Nodes 1,2: +49-(0)30-47411057 (USR V34+ Modem, Node1: X2)

Nodes 3,4: +49-(0)30-47411058 (Euro ISDN)

Nom utilisateur: update

Mot de passe: update

La version actuelle est, naturellement, aussi disponible sur Aminet et sur les CDs Aminet.

## 1.13 Programmes supplémentaires

- Programmes supplémentaires:

OpenLocation: Avec ce programme, vous pouvez ouvrir la fenêtre d'un certain répertoire.

OpenDrawer: Ce programme ressemble à OpenLocation, mais n'a pas d'interface. Il peut donc seulement être utilisé dans un Shell.

FreePens: Ceci est un petit programme qui affiche le nombre de couleurs non utilisées de l'écran actuel.

## 1.14 Remerciements

Remerciements:

"Remerciements" aux personnes suivantes:

- Torsten Bach et Eric Sauvageau pour les modules
- Tous les Bêta-testeurs pour leurs rapports
- Stefan Stuntz pour MUI
- Tous les utilisateurs enregistrés pour leur support
- T.F.A pour le super ASM-One V1.29
- Commodore pour l'Amiga, l'un des meilleurs ordinateurs construit dans le monde!
- Amiga International pour le relancement de l'Amiga.

## 1.15 Utilisation

RECOMMANDATIONS IMPORTANTES SUR L'UTILISATION DE SCALOS:

Pour utiliser Scalos en émulation Workbench suivez les instructions dans le chapitre **Installation**.

Scalos fonctionne avec toutes les commodités et divers hacks, à part avec les programmes et fonctions qui modifient directement le Workbench (par ex: ToolsDaemon)

Les utilisateurs d'une version enregistrée de Scalos ne doivent, en aucun cas, distribuer et copier leur clé, sinon l'auteur se verra obliger d'engager des poursuites judiciaires!

## 1.16 Possibilités

Scalos fonctionne comme le vieux Workbench. Si des problèmes survenaient, je vous conseille de regarder dans le manuel du Workbench. Grâce au nouveau concept multitâche, vous pouvez effectuer plusieurs actions simultanément, et cela même quand Scalos travaille. Certains programmes de préférences ont été remplacés pour donner plus de fonctionnalité à Scalos.

Programmes de préférences:

[Pattern](#)

[Menu](#)

[Palette](#)

[Scalos](#)

Options supplémentaires de Scalos:

[Options d'outils](#)

[Chemin par défaut des icônes](#)

[AppChange](#)

## 1.17 Options d'outils

Quand Scalos "ouvre" une icône, il vérifie si il trouve les options d'outils suivantes:

SCALOS\_PATTERNNO=<nombre> : La fenêtre ouverte avec cette option d'outil dans son icône, sera remplie avec le motif de fond correspondant au nombre. (pour plus d'information sur les images et les nombres, voir le [Programme de configuration des motifs de fond](#))

SCALOS\_NOTEXT : L'icône sera affiché sans texte.

SCALOS\_NODRAG : L'icône ne peut être déplacé. Sa position est fixe.

## 1.18 Chemin par défaut des icônes

Quand Scalos ne peut charger une icône de disquette, il essaye automatiquement de charger l'icône d'après le chemin défini dans le programme de [préférence de Scalos](#). Mais le nom de la disquette sera utilisé. Le meilleur exemple est l'icône de RAM. Pour cela, copiez simplement l'icône désirée dans le chemin par défaut des icônes en "RAM.info" ou "Ram Disk.info". Toutes les fonctions seront ensuite redirigées vers cette icône (par ex: Figer).

## 1.19 AppChange

Cette fonction est déjà connue de certains, pour avoir été implémentée dans MCP. Pour certaines incompatibilités avec d'autres patches et parce qu'il n'était pas à 100% sûr, il a été, pour Scalos, entièrement réécrit.

Avant d'afficher une App-icône (par ex. un programme iconifié), AppChange vérifie si il existe une icône du même nom dans le chemin par défaut des icônes ([préférence de Scalos](#)) et dans "ENV:sys/" et la remplace.

## 1.20 Mode émulation

Mode émulation:

Scalos peut fonctionner comme remplacement du Workbench ou séparément. Pour qu'il fonctionne en remplacement du Workbench, Scalos doit être mis en mode émulation. Pour les explications, voir le chapitre [Installation](#).

Changements quand le mode émulation est activé:

- Scalos utilise l'écran du Workbench au lieu d'ouvrir un nouvel écran
- Les fonctions AppIcon, AppMenuItem, AppWindow sont redirigées vers Scalos
- Tous les programmes du tiroir "WBStartup" sont lancés.
- Lors de modifications de mode d'écran ou de palette, l'écran est réinitialisé

REMARQUES: Le mode émulation ne peut être activé que si vous êtes en possession d'une version enregistrée de Scalos!

## 1.21 PlugIns et Modules

PlugIns et Modules

Plusieurs Modules et PlugIns sont livrés dans l'archive de Scalos.

Modules : (Tous les modules sont disponibles en version MUI et ClassAct)

Execute\_Command, Rename, NewDrawer, Delete, Empty\_Trashcan : Tous sont automatiquement chargés par Scalos lorsqu'ils sont requis. Ils remplissent les mêmes fonctions que dans le Workbench original.

PlugIns :

Menu-PlugIns : (Ceux-ci sont à utiliser dans le **menu**)

sorted\_cleanup : Ceci est un remplacement de la fonction "Réorganiser". Toutes les icônes sont réorganisées alphabétiquement, et les répertoires sont placés en premiers.

OOP-PlugIns : (Pour utiliser ces PlugIns, il faut qu'ils soient rajoutés dans le programme de **configuration de Scalos**)

title\_freepens : Ajoute un option "%wp" affichant le nombre de couleurs non utilisées.

xtwindows : Quand ce PlugIn est actif, maintenir la touche "ALT" en double-cliquant une icône de tiroir fera se fermer la fenêtre parente. Le maintien de la touche "MAJUSCULE" en fermant une fenêtre fera se rouvrir la fenêtre parente.

## 1.22 Programmes supportés

Scalos supporte quelques bibliothèques supplémentaires pour certaines fonctions.

NewIcons : La newicon.library est requise pour l'affichage des NewIcons:

- Aminet ( util/wb/newicons4.lha ) ou sur le Web: <http://www.amiganet.org/NewIcons/>

PopupMenu Library : est requis pour les PopupMenus.

- Aminet ( util/libs/pmuser.lha )

GUIGfx Library : pour améliorer les motifs de fonds.

- Web: <http://tek.flynet.de/binarydistillery/download/guigfxlib.lha>

## 1.23 Pattern

Programme de configuration des motifs de fond:

Avec ce programme, vous pouvez configurer les motifs de fond pour les fenêtres, le bureau et l'écran principal. Pour cela deux pages: Sur la première, vous créez une liste d'images, que vous numérotez après avoir configuré la deuxième page quand à la correspondance de chaque numéro. Si plusieurs images ont le même numéro, une image sera choisie aléatoirement.

- Page "Liste de motif"

Nouveau/Effacer : Pour ajouter/effacer une image. Ensuite, il faut attribuer un numéro à l'image.

---

Mosaïque : L'image sera copiée autant de fois qu'il le faut jusqu'à remplir l'écran (ou la fenêtre). (Comme dans votre vieux Workbench)

Ajuster la taille : L'image est adaptée à la taille de la fenêtre. Pour cela, il \*FAUT\* cocher la case "Utiliser GUIGFX".

Ne pas recolorier : Les couleurs de l'image ne seront pas choisies par rapport aux couleurs de l'écran.

Utiliser GUIGFX : Si cette option est sélectionnée, Scalos utilise les algorithmes de conversion de la GUIGfx.library. Ceci permet d'obtenir une très bonne qualité et une adaptation rapide des images quelque soit le nombre de couleurs.

Précision couleur : Précise à Scalos la palette de couleurs à utiliser.

- Options GUIGfx :

Pour avoir accès aux options, sélectionnez "Utiliser GUIGFX".

Filtre auto : Si l'image devait perdre trop de couleurs lors de la conversion, le passage d'une couleur à l'autre sera tramée.

Contraste : Pourcentage de couleurs que doit avoir l'image ?

Tramage : Choisit le mode de tramage.

Degré de tramage : Définit l'efficacité du filtre. (Seulement pour l'option "Hasard")

- Réglages:

Ici, vous pouvez effectuer plusieurs réglages pour utiliser les motifs de fonds dans Scalos.

Calculer en asynchrone : Les images sont chargées et adaptées pendant l'ouverture de la fenêtre (Fonction du vieux Workbench). Quand cette option est désactivée, l'image de fond sera chargée avant l'ouverture de la fenêtre.

Utiliser autre bitmap : Pour obtenir une vitesse optimale, l'image de fonds sera gardée 2 fois en mémoire. Cette option n'a aucun effet, si vous utilisez le picture.datatype V43 ou la GUIGfx.

Toujours recalculer : Si l'option "Ajuster la taille" est activée, l'image est adaptée à chaque redimensionnement de fenêtre.

Toujours au hasard : Normalement, les images qui ont le même numéro seront triées au hasard au chargement des préférences. Quand cette option est activée, une image sera chargée au hasard à l'ouverture de la fenêtre parmi celles portant le même numéro.

Priorité des tâches asynchrones : Ici vous pourrez définir la priorité de chaque tâche, si l'option "Calculer en asynchrone" est active.

Bureau : Numéro de l'image qui sera utilisée dans la fenêtre principale de Scalos.

Écran : Numéro de l'image qui sera utilisée pour le fond d'écran.

Fenêtre: Numéro de l'image qui sera utilisée dans les fenêtres.

Mode texte: Numéro de l'image qui sera utilisée dans les fenêtres en mode texte.

Types d'outils:

Le programme de "Pattern" supporte les types d'outils suivants:

NOPREVIEW : Désactive le mode de prévisualisation des images placées à droite de la liste.

AUTOPREVIEW : En cliquant le nom d'une image de la liste, celle-ci est automatiquement affichée dans la fenêtre de prévisualisation. Ceci ne fonctionne que si le type d'outils "NOPREVIEW" n'est pas actif.

REMARQUE: Si des problèmes survenaient lors de l'affichage de certaines images, voir [FAQ](#) pour plus d'informations.

## 1.24 Palette

Programme de configuration de la palette:

Avec ce programme, vous configurez la palette de couleurs utilisée par Scalos. Les programmes du genre "MagicWB-Daemon" ou "PatchPens" deviennent obsolètes.

La liste contient toutes les couleurs que Scalos doit utiliser à l'ouverture de l'écran.

---

Couleurs-WB : Dans la nouvelle fenêtre sont affichées toutes les couleurs de l'écran actuel. Vous pouvez déplacer (drag'n drop) une ou plusieurs couleurs dans la liste principale.

Ajuster couleur : Ici, vous pouvez définir les couleurs pour les différents éléments de l'interface. Il suffit de prendre une couleur et de la déplacer sur l'une des désignations. Les 9 premières couleurs sont normalement les couleurs utilisées par le programme de palette du Workbench.

Arête Brillante/ombrée : Ceci correspond aux couleurs Gris clair/foncé du MagicWB.

Pourtour du texte : Couleurs du pourtour du texte quand l'option "Contours" ou "Ombrages" est activée. (Voir [Configuration de Scalos](#))

Texte des tiroirs/fichiers : Couleurs des tiroirs et fichiers en mode texte.

Détail/Bloc d'arrière-plan : Ces réglages n'ont pour l'instant aucun effet.

REMARQUE: A cause d'un problème de l'émulation CyberGraphX, la modification des 9 premières couleurs n'est pas possible. Mais ceci disparaît avec Scalos en mode émulation et CyberGraphX V3.

## 1.25 Menu

Programme de configuration du menu:

Ici vous définissez les menus que Scalos doit utiliser. Vous pouvez configurer le menu principal, ainsi que les popupmenus. Ces derniers requièrent la `popupmenu.library`.

Tous les menus sont divisés en "Menu", "Entrée", "Commande". Une entrée dans le menu peut avoir toute une liste de commandes qui seront exécutées les unes après les autres. De plus, vous pouvez attribuer un raccourci clavier à chaque entrée dans un menu.

Commandes:

Commande : Commandes internes de Scalos. En cliquant sur la loupe, une fenêtre affichera la liste des commandes disponibles.

Workbench : Le programme sera démarré comme si vous le lanciez du Workbench. De plus, il est possible de choisir si l'icône sélectionnée doit être prise comme argument. La pile ne sera prise en compte que si l'icône correspondant au programme n'a pas pu être chargée.

AmigaDos : Le programme sera lancé dans un Shell. Si "Args WB" est coché, l'argument "%p" sera remplacé par le chemin de l'icône sélectionnée. Le programme sera lancé avec la pile donnée.

Fenêtre : Scalos ouvre la fenêtre d'un chemin donné.

Arexx : Lance un script Arexx.

PlugIn : Lance un PlugIn-Menu.

Une entrée vide dans un menu correspond à une ligne de séparation.

Il est possible de déposer directement une icône dans la fenêtre de configuration. Toutes les informations seront alors insérées à la position actuelle du curseur. Les entrées peuvent être déplacées dans la liste par simple "Drag'n Drop".

REMARQUE: Pour avoir accès aux popupmenus, il faut installer la `popupmenu.library` !

## 1.26 Préférences de Scalos

Programme de configuration de Scalos:

Dans ce programme, s'effectuent tous les réglages pour Scalos. Certains réglages ne prendront effets qu'après avoir relancer la machine.

Icône

Bobs

Titre

---

Mode Texte

Chemins par défaut

Tailles par défaut

PlugIn's

Divers

NewIcons

## 1.27 Icône

Configuration des icônes:

Ici, vous pouvez configurer le look des icônes

- Icône - Image

Normale/Sélectionnée : En cliquant sur ces gadgets, vous obtiendrez une fenêtre contenant tous les cadres disponibles. Maintenant, vous pouvez tirer le cadre désiré et le déposer sur le gadget "Normale" ou "Sélectionnée".

Gauche/Droite/En haut/En bas : Espacement en pixel entre l'icône et le bord du cadre.

- Icône - Texte

Mode Texte :

Normal : Le texte sous l'icône sera affiché normalement comme dans le vieux Workbench.

Contours : Le texte sera affiché avec l'entourage de la couleur que vous aurez défini dans **ScalosPalette**. "Texte+Champ" doit être désactivé dans le programme de préférences de polices de caractère du Workbench.

Ombrages : Le texte sera affiché avec une ombre. La couleur de l'ombre se configure également dans **ScalosPalette**. "Texte+Champ" doit également être désactivé dans le programme de préférences de polices de caractère du Workbench.

Espacement image <-> Texte : Espacement en pixel entre l'icône et le texte.

## 1.28 Bobs

Configuration des Bobs:

Les Bobs (BlitterObjectS) apparaissent quand on déplace les icônes.

- Méthode de rafraîchissement

Déplacement :

Image seulement : L'icône seulement sera déplacée, mais pas le texte en-dessous.

Image + Texte : L'icône sera déplacée avec son texte.

Routine d'apparition :

Système : Scalos utilise la routine de l'AmigaOS pour les Bobs.

Rapide : Utilise une routine personnelle. Celle-ci est beaucoup plus rapide. "Rapide" sera automatiquement activé pour les écrans de plus de 8 lits, puisque le système ne supporte que des boîtes ayant au maximum jusqu'à 8 lits.

- Transparence

Scalos peut afficher les Bobs en transparence.

Look des Bobs : Ici, vous définissez quand les Bobs doivent être transparents.

par ex. "Solide/Transparent" : "Toujours solide" : "Toujours transparent" : "Transparent/Solide sur".



Look : L'effet de transparence est normalement réalisé grâce à un tramage. Sur les écrans de plus de 8 bits (15/16/24 bit), Scalos peut aussi afficher les Bobs sans tramage de transparence.

Vrai Transparence : Ne fonctionne que quand l'option "Rapide" de la routine d'apparition est activée.

- Transparent/Solide sur

Ici, vous définissez sur quoi les Bobs doivent être solide.

REMARQUES: Pour utiliser l'option "SuperGELs" de CyberGraphX V3, il faut choisir "Système" dans la routine d'apparition des Bobs. La transparence ne fonctionne pas avec SuperGELs.

## 1.29 Titre

Configuration des Titres:

Ici, vous pouvez configurer les titres des fenêtres et la barre de titre d'écran. Un titre est composé d'un texte avec des codes de commandes qui seront remplacés par Scalos. Les codes commencent tous par un signe "%". Pour obtenir un "%" dans le texte, il faut mettre 2 signes "%".

Fenêtre-racine : Ceci est la fenêtre qui s'ouvre après un double-clic sur une icône de disque.

Temps de rafraîchissement : Le nombre donne le temps entre deux rafraîchissement de la barre de titre.

Rafraîchir le titre d'écran en cas de changements seulement : Avant que Scalos change la barre de titre, il vérifie si la mémoire disponible a changé, sinon la barre de titre ne sera pas rafraîchi.

## 1.30 Mode Texte

Configuration du Mode Texte:

Sur cette page, vous pouvez configurer le Mode Texte (montrer par nom) de Scalos.

Police : Police de caractères que Scalos doit utiliser en mode texte. Si la cellule reste vide, Scalos utilisera la police de caractère "topaz/8" par défaut.

Liste des colonnes : Cette liste définit l'ordre dans lequel seront affichées les colonnes. Vous pouvez modifier l'ordre des colonnes par simple Drag'n Drop. En double-cliquant le nom d'une colonne, celui-ci sera mis entre parenthèses et cette colonne ne sera pas affichée.

REMARQUES: Les changements de police de caractères ne prendront effet qu'après avoir redémarré Scalos.

## 1.31 Chemins par défaut

Configuration des chemins par défaut:

Ici, seront définis tous les chemins par défaut nécessaires à Scalos.

Icônes : Chemin pour les icônes standard de Scalos. (voir [Chemin par défaut des icônes](#))

Copie de disque : Scalos a besoin du chemin du programme de copie quand une icône de disque est déposée sur une autre icône de disque.

WBStartup : Tous les programmes définis dans ce chemin seront lancés au démarrage de Scalos en [Mode émulation](#).

Scalos Home : Nécessaire pour trouver les modules et les PlugIns à charger.

---

## 1.32 Tailles par défaut

Configuration des tailles par défaut:

Taille des fenêtres : Ceci sera utilisé si aucune icône contenant les informations sur la taille de la fenêtre n'est trouvée.

Espacements : Données utilisées par la fonction "Réorganiser" du menu "Fenêtre" définissant l'espacement en pixel entre les icônes.

## 1.33 PlugIn's

Configuration des PlugIn's:

Ici, vous pouvez définir une liste de PlugIns que Scalos doit utiliser. Seuls les PlugIns contenu dans le répertoire "OOP-PlugIns" sont utilisables ici. Les Menu-PlugIns sont à configurer dans le **programme de configuration des menus**. Si un PlugIn est correctement reconnu par le programme de configuration de Scalos, celui-ci affichera le nom et la description du PlugIn.

REMARQUE: Pour que les changements de cette liste soient pris en compte, il faudra redémarrer l'ordinateur.

## 1.34 Divers

Divers:

- Supprimer les icônes automatiquement: L'icône sera effacée de la fenêtre quand on commence à la déplacer.

Émulation Hard : Scalos change quelques fonctions de la workbench.library pour que la fenêtre "Information" du Workbench original soit disponible. Cette option ne fonctionne que quand Scalos est en **Mode émulation**.

Zone de clic non masquée : Si cette option est sélectionnée, une icône ne sera pas activée si vous cliquez dans la zone transparente de l'image. (par ex. NewIcons)

Menu - Répertoire courant : Si cette option est activée, le chemin de la fenêtre active sera passé comme argument à un programme AmigaDos. Sinon, il recevra son propre répertoire comme argument.

Déplacer avec le MMB : Avec cette option, vous pouvez déplacer le contenu d'une fenêtre en maintenant le bouton du milieu de la souris.

Popup menu sur titre seulement : Les Popup menus ne pourront s'ouvrir que sur le titre de la fenêtre.

FullBench : La barre de titre sera effacée et la fenêtre principale prendra alors tout l'écran.

Type de fenêtres:

Rafraîchissement simple : va plus vite, utilise moins de mémoire, mais l'image est de moins bonne qualité.

Rafraîchissement intelligent : est un peu plus lent, mais l'image sera de très bonne qualité.

- Options - Diverses :

WBStartup - DOWAIT : Si un programme du répertoire WBStartup ne s'exécute pas dans un temps donné, Scalos demande s'il doit l'ignorer.

Rafraîchir icônes Disque : Scalos vérifiera toutes les "xx" secondes s'il y a apparition ou disparition de nouveaux disques (ou disquettes).

## 1.35 NewIcons

Configuration des NewIcons:

---

NewIcons se base sur le format standard des icônes. Toutes les informations nécessaires sont sauvegardées dans les types d'outils de l'icône. L'avantage des NewIcons dans Scalos sont, que chaque icône possède sa propre palette et la grande rapidité surtout en 16 et 24 bits.

Transparent : Les NewIcons seront transparentes (sans cadre), si cela est configuré dans le programme de préférences des NewIcons. Scalos génère un masque avant de l'adapter aux couleurs de l'écran.

Précision : Pour régler la précision de la palette de couleurs à utiliser pour les icônes.

## 1.36 FAQ

Questions souvent posées:

1 Problèmes divers

2 Problèmes avec la version non enregistrée

3 Problèmes avec la version enregistrée

1 Problèmes divers

1.1 Scalos répond "Impossible d'ouvrir l'iconobject.library" alors qu'elle se trouve effectivement dans le répertoire Libs: ?

Le Datatype n'a sûrement pas été installé comme il faut.

Vérifiez que:

- "amigaiconobject.datatype" et "iconobject.datatype" se trouvent bien dans Classes/Datatypes/ ?
- Est-ce que Classes/Datatypes est correctement assigné au répertoire Libs:?
- Est-ce que l'"AmigaIconObject" est dans le répertoire Devs: (Les assignations multiples ne sont pas acceptées!) ?
- Est-ce que la "mcpgfx.library" est installée ?

1.2 MCPs, SysIHack ne fonctionnent plus correctement après l'installation de Scalos ?

Vous avez besoin d'une nouvelle version de MCP. La "mcpgfx.library" n'est pas compatible avec les versions de MCP antérieurs à la v1.30.

Solution: Réinstallez votre vieille version de la "mcpgfx.library" ou vous procurez une nouvelle version de MCP.

1.3 Aucuns motifs de fonds ne sont chargés, alors que certains sont configurés ?

Cela peut provenir de certains Datatypes trop vieux. Le mieux est de recopier ceux de la disquette original du Workbench, le cas échéant se procurer la version actuelle des "picture.datatypes" V43.

1.4 Les images IFF-ILBM 24 Bits ne se chargent pas en motif de fonds ?

La version actuelle du Datatype ILBM se trouvant sur Aminet ne fonctionne pas correctement.

1.5 Certaines des icônes que j'ai sorti apparaissent plusieurs fois sous Scalos, alors que sous Workbench tout est OK ?

Le Workbench a parfois sorti la même icône plusieurs fois. Il filtre les icônes en double, mais pas Scalos. Solution: Éditez le fichier ".backdrop" et effacez-y les lignes en double.

1.6 Les images de fonds ne sont pas ajustées à la bonne taille ?

L'option "GUIGfx" n'est pas activée ou alors la "guigfx.library" ou la "render.library" ne sont pas installées.

1.7 Les NewIcons sont affichées avec un cadre ?

Ceci vient d'une fonction manquante dans la "newicon.library" de la V3 de NewIcons. Utilisez au minimum NewIcons V4.

2 Problèmes avec la version non enregistrée

2.1 Tous les programmes lancés ne s'ouvrent pas sur l'écran de Scalos ?

Ce problème ne se laisse pas résoudre complètement. Scalos définit son écran comme écran par défaut, mais malheureusement tous les programmes ne veulent pas s'ouvrir dessus.

### 3 Problèmes avec la version enregistrée

#### 3.1 Si j'utilise Scalos en version émulation du Workbench, il plante sans cesse ou la fenêtre "A propos" s'ouvre ?

Il se peut que votre clé soit corrompue ou que votre clé ne soit pas bien installée. Manifestez-vous tout de suite auprès de l'**Auteur**!

#### 3.2 Scalos ne lance aucun programme du répertoire WStartup.

Vérifiez éventuellement si vous avez bien configuré le **chemin par défaut du répertoire WStartup** ou alors Scalos n'a pas été démarré en **Mode émulation** du Workbench.

---