

# Hilfe-Text Patience Flickenteppich

Sie können hier entweder direkt durch Anklicken der grünen Wörter die dazugehörenden Texte erhalten oder über den Button SUCHEN direkt ein Thema auswählen.

Auch durch Drücken der Taste F1 können Sie Hilfe anfordern.

Allgemeines

Durchführung des Spiels

Ablage rechtsoben

Menü Datei

Menü Optionen

Menü Schwierigkeit

Menü Karten

Mausklick links

Mausklick rechts

## Allgemeines.

Ziel der Patience ist es, auf den 8 freien Plätzen die acht Familien in aufsteigender Reihenfolge vom As bis zum König farbecht aufzubauen. Dafür können die 4 Karten der Ablage oben rechts und die jeweils unterste Karte der 10 senkrechten Spalten (genannt Tisch) benützt werden.

An den zehn Spalten können an die unterste Karte absteigende Folgen wechselnder Farbe angelegt werden. Es können auch Folgen mehrerer Karten zusammen an eine andere Spalte gelegt werden, wenn die oberste Karte die Bedingungen erfüllt.

Freie Spalten können mit einem König oder einer Folge, die mit einem König beginnt aufgefüllt werden. Ablage, Durchführung des Spiels, Optionen, Datei und Schwierigkeit sind eigene Hilfethemen.

[Ablage rechtsoben](#)

[Durchführung des Spiels](#)

[Menü Datei](#)

[Menü Optionen](#)

[Menü Schwierigkeit](#)

## **Durchführung des Spiels.**

Die Karte oder Kartenfolge, die bewegt werden soll, muß mit einem Mausklick links bestimmt werden und mit weiter gedrückter linker Maustaste an den Bestimmungsort gebracht werden.

Dabei muß bei Kartenfolgen die oberste Karte, also das schmale Feld angeklickt werden. Man kann dabei auch Folgen teilen. Auch die jeweils oberste Karte der Familien darf wieder auf dem Tisch angelegt werden.

Trifft der Mausklick oder das Loslassen der Taste kein Kartenfeld, so reagiert das Programm nicht.

Wird eine Karte, die bewegt werden soll, nur angeklickt und nicht gezogen, dann springt sie auf einen den Regeln entsprechenden Platz.

Gibt es keine erlaubte Stelle, erhalten Sie eine Fehlermeldung.

## **Menü Datei.**

Die Untermenüs erlauben den Beginn eines neuen Spiels, das Abspeichern eines Spiels im gegenwärtigen Zustand, das Laden eines gespeicherten Spiels mit Einstellung des alten Schwierigkeitsgrades und das Beenden des Programmes.

## **Ablage rechtsoben.**

Die 4 Karten in der Ablage rechts oben innerhalb der roten Linien dürfen zum Aufbau der Familien oder zum Anlegen am Tisch verwendet werden.

Freie Stellen sind wieder zur Ablage einer anderen Karte zu benutzen.

## **Menü Optionen.**

### **Zug zurück :**

Dient dazu, nach Ausführung eines erlaubten Spielzuges, diesen wieder zurückzunehmen. Der nächste Mausklick links beendet diese Möglichkeit.

### **Spielwiederholung :**

Ist ständig möglich und startet das laufende Spiel neu. Danach kann auch der Schwierigkeitsgrad geändert werden.

## Menü Schwierigkeit.

### **Mittel:**

Ist der voreingestellte Wert. Leicht und Sehr\_leicht sind Varianten, die diese Patience häufiger aufgehen lassen.

### **Sehr\_leicht :**

Hier brauchen bei den Folgen auf dem Tisch die Farben nicht zu wechseln, nur der Kartenwert ist entscheidend.

### **Leicht :**

Erlaubt den Aufbau der Familien mit den Farben schwarz oder rot, ohne daß "Kreuz und Pik" oder "Herz und Karo" berücksichtigt werden müssen.

### **Schwierig :**

Läßt nicht mehr zu, daß Karten von den Familien wieder zum Tisch zurückgelegt werden. Dies senkt die Erfolgsquote beträchtlich.

Die Änderung des Schwierigkeitsgrades ist nur nach Beginn eines neuen Spiels oder nach Spielwiederholung möglich.

## Mausklick links.

### Mausklick links :

Wird zur Durchführung des Spiels  
(und zur Bedienung des Menüs verwendet.

Sind noch Familienplätze frei, kann mit gedrückter Taste eine andere ganz oder teilweise aufgebaute Familie dorthin verschoben werden.



## **Mausklick rechts.**

Wird eine Spalte des Tisches mit der rechten Taste angeklickt, so wird diese in einem Fenster gespreizt dargestellt, damit man die einzelnen Karten besser identifizieren kann.

## **Menü Karten.**

Bei Betätigung des Menüs Karten und dann Suchen, klappt eine Dialogbox auf, mit der man eine bestimmte Karte suchen lassen kann.

