

# Hilfe-Text NIM - Spiel.

Sie können hier entweder direkt durch Anklicken der grünen Wörter andere Texte erhalten, oder Sie wählen ein Thema direkt über den Button SUCHEN.

Allgemeines

Spielbeschreibung

Menü

## Allgemeines.

Die Idee dieses Spiels ist, abwechselnd einen oder mehrere Spielsteine zu entfernen bis das Spielfeld leer ist. Die Maximalzahl der zu entfernenden Steine ist für jedes Spiel konstant und kann vor einem neuen Spiel verändert werden.

Dabei dürfen jeweils nur Steine aus EINER Reihe genommen werden. Die technische Durchführung des Spiels im Absatz:

### Spielbeschreibung

Die Antwort des Computers ist zufallsbedingt, solange es für ihn mehrere gleichgute Züge gibt. Daher kann man ein Spiel nicht immer bis zu einer bestimmten Konstellation wiederholen.

## **Durchführung des Spiels.**

### **Zugausführung des Spielers:**

Mit einem Mausklick links auf einen der grünen Steine markiert man diesen und alle die rechts davon liegen.

Diese erscheinen jetzt durchgestrichen. Dieser Zug kann im Menü Spiel zurückgenommen werden.

Die endgültige Bestätigung erfolgt durch einen Mausklick rechts. Dieser kann auf dem ganzen Fenster erfolgen.

Danach werden die durchgestrichenen Steine entfernt. Jetzt sind keine grünen mehr vorhanden.

### **Zugausführung des Computers:**

Ein neuer Mausklick rechts führt jetzt den Computerzug aus. Auch dieser Klick kann auf dem ganzen Fenster erfolgen.

# Menüleiste.

## **Menü Spiel:**

Hier finden Sie: Neues Spiel, Zug zurück und Ende des Spiels. Nähere Erklärungen sind hier nicht nötig.

## **Menü Reihen:**

Bestimmung der Reihenzahl (3-5), voreingestellt sind 3.

## **Menü Elemente:**

Einstellung der Steinzahl pro Reihe (3-15), voreingestellt sind 7.

## **Menü Maximum:**

Zahl der maximal wegzunehmenden Steine (2-7), Voreinstellung ist 3.

## **Menü Beginn:**

Bestimmung, ob der Spieler oder der Computer den 1. Zug hat. Voreingestellt ist der Spieler.

## **Menü Letzter:**

Ob letzter genommener Stein gewinnt oder verliert, Voreinstellung ist letzter Stein gewinnt.

