

Sie können hier entweder direkt über die grünen Wörter andere Texte erhalten, oder Sie klicken die dementsprechend beschriebenen Bilder an. Sie können sich aber auch über den Button SUCHEN direkt ein Thema auswählen.

^{#1\$2K3} Das ist ein Sprungbefehl. Wenn Sie ihn anklicken, dann lesen Sie eine neue Seite.

Hier erscheint eine Infobox wenn Sie das grüne Wort anklicken.

Das ist einfach nur ein Bild. {bmc Bild1.Bmp} Es wird einfach da platziert, wo der Befehl BMC steht. Es hat keinerlei Funktion.

{bml Bild2.Bmp} Dieses Bild bewirkt einen Sprung.

Und dieses Bild hier öffnet eine Infobox.{bmr Bild3.bmp}

{bml Bild4.Shg} Und dieses Bild hier schließlich ist eine mit sogenannten Hotspots versehene Bitmap. Bewegen Sie die Maus über die Bitmap und der Cursor wird sich ab und zu in eine Hand verwandeln. Wenn Sie dann einige Hotspots ausprobieren, werden entweder Sprünge ausgeführt oder Infoboxen aufgemacht. Wo die Bereiche der einzelnen Hotspots liegen, sehen Sie an dem Rahmen, der für einen Sprung geschlossen ist und für eine Infobox gestrichelt gezeichnet wird. Es gibt auch unsichtbare Hotspots (probieren Sie mal die Nase).

#⁴\$⁵K⁶ Das ist der neue Text, der aufgrund eines Sprungbefehls erscheint. Klicken Sie auf den Knopf ZURÜCK, um zur ersten Seite zurück zu kehren.

4[#] Sprung
5^{\$} Sprung
6^K Sprung

Das ist der Text der Infobox.

#⁸\$⁹K¹⁰ Das ist der Text, der erscheint, wenn Sie auf das Bild geklickt haben und damit hierher verzweigt wurde. Er wird auch angezeigt, wenn Sie über SUCHEN auf BILDINFOBOX geklickt haben.

8[#] Bildsprung
9^{\$} Bildsprung
10^K Bildsprung

#¹¹ Das ist der Text der Infobox, die erscheint, wenn Sie auf das Bild geklickt haben.

#¹² Das ist das rechte Auge von Blaise Pascal.

#₁₃ Das ist die Nase von Blaise Pascal.

#₁₄\$₁₅K₁₆ Das ist ein Sprung, der ausgeführt wurde, weil Sie auf den Haaransatz von Blaise Pascal geklickt haben. Drücken Sie den Knopf ZURÜCK um auf die erste Seite zurück zu kehren.

14[#] Spotjump
15^{\$} Spotjump
16^K Spotjump