

**Systeem voor optische
tekenherkenning**

FineReader

Versie 4.0

Gebruikersgids

ABBYY (BIT Software)
Moskou 1999

ABBYY (BIT Software).

FineReader 4.0

Gebruikersgids

Informatie in dit document is onderhevig aan verandering zonder kennisgeving en representeert geen verbintenis jegens ABBYY (BIT Software).

De software die in dit document beschreven wordt, wordt onder een licentieovereenkomst geleverd. De software mag alleen overeenkomstig de voorwaarden van de overeenkomst gebruikt of gekopieerd worden. Het is tegen de wet van de Russische Federatie ('On legal protection of software and databases') en de normen van internationale wetten om de software op media te kopiëren, behalve waar specifiek toegestaan in de licentie of niet-vermeldingsovereenkomsten.

Geen enkel deel van dit document mag in geen enkele vorm of op geen enkele wijze gereproduceerd of overgedragen worden, elektronisch of mechanisch, voor geen enkel doeleinde, zonder de uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van ABBYY.

© ABBYY (BIT Software), 1993-1999. Alle rechten voorbehouden.

ABBYY, BIT Software, FineReader, 'fontain image transformation', Lingvo, Scan&Read, Scan&Translate, 'eenknopsprincipe', 'Uw computer leest zelf', 'Uw computer leest en vertaalt zelf' zijn gedeponeerde handelsmerken van ABBYY. Try&Buy, DOCFLOW zijn handelsmerken van ABBYY. Alle andere merken zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun wettelijke eigenaars.

P.O. Box 19, Moscow 105568, Russia, ABBYY

N.B.! Deze SOFTWARE (inclusief de media en gedrukte materialen) wordt aan u overgedragen onder de voorwaarden van de Gebruiksrechtovereenkomst, NIET AAN U VERKOCHT.

Voordat u het pakket opent, dient u de Gebruiksrechtovereenkomst te lezen. Door het pakket te openen gaat u akkoord met de voorwaarden van de Gebruiksrechtovereenkomst.

Als u niet akkoord gaat met de voorwaarden van deze Gebruiksrechtovereenkomst, retourneert u de ongeopende SOFTWARE (met media en documentatie) binnen zeven dagen na aankoop naar het bedrijf waarvan u de software gekocht heeft.

GEBRUIKSRECHTOVEREENKOMST VOOR DE SOFTWARE

De Gebruiksrechtovereenkomst voor SOFTWARE is de wettelijke overeenkomst tussen u (een persoon of een eenheid) en ABBYY.

Het bijgesloten document Bewijs van aanschaf vormt een essentieel onderdeel van deze Gebruiksrechtovereenkomst.

De software ('SOFTWARE') die door ABBYY gedistribueerd wordt, is een reeks programma's, databases en documentatie die door copyright-wetten beschermd zijn. Voor het doel van deze tekst betekent 'documentatie' gedrukt materiaal en tekstbestanden met de beschrijving van de SOFTWARE-onderdelen, die een integraal deel van de SOFTWARE vormen.

1. Onderwerp van Gebruiksrechtovereenkomst

1.1 Het onderwerp van deze Gebruiksrechtovereenkomst voor SOFTWARE is de niet-exclusieve licentie op dit SOFTWARE-gebruik, door ABBYY op de Eindgebruiker overgedragen.

1.2 Alle onderstaande items hebben betrekking op de SOFTWARE in zijn geheel en op zijn onderdelen in het bijzonder.

2. Copyright

2.1 ABBYY heeft een exclusief copyright op deze SOFTWARE.

2.2 Als Eindgebruiker krijgt u een licentie voor het gebruik van de SOFTWARE, indien u akkoord gaat met de volgende voorwaarden en bepalingen.

2.3 De licentie wordt exclusief aan u verleend (tenzij ABBYY extra, speciale schriftelijke toestemming verleent).

3. Voorwaarden voor het gebruik van de SOFTWARE

3.1 U mag de SOFTWARE alleen tegelijkertijd gebruiken op het aantal processors dat gespecificeerd is in de kolom Aantal licenties van het document Bewijs van aanschaf. U mag de SOFTWARE niet tegelijkertijd op een groter aantal processors gebruiken. U mag niet meer kopieën (geïnstalleerd of niet) van de SOFTWARE opslaan dan u licenties bezit.

3.2 U mag één reservekopie maken om te bewaren als hoofdreservekopie van uw SOFTWARE indien het origineel verloren raakt of beschadigd wordt. De reservekopie mag voor geen enkel ander doel gebruikt worden.

3.3 U mag uw eigen databases maken voor programma's die deel vormen van de SOFTWARE, als die mogelijkheid in de documentatie genoemd wordt.

3.4 Als u de SOFTWARE op meer dan een medium ontvangt, ongeacht het type of de grootte van het ontvangen medium, dan mag u alleen het medium gebruiken dat geschikt is voor uw enkele computer. Op beide media hoort dezelfde kopie van de SOFTWARE te staan.

3.5 U mag de SOFTWARE niet opnieuw distribueren. Met opnieuw distribueren van de SOFTWARE bedoelen we toegang geven aan derden tot de SOFTWARE-onderdelen die door een bedrijf, via het netwerk en op andere manieren gekopieerd, of verkocht, verhuurd of verpacht zijn.

3.6 Er zijn beperkingen op de volgende activiteiten:

3.6.1 U mag de Software op maximaal één processor tegelijk installeren en gebruiken. Als de software op een netwerk geïnstalleerd moet worden, mag hij door niet meer dan een werkstation tegelijk opgeroepen worden;

3.6.2 U mag programma's, databases en andere SOFTWARE-onderdelen niet ontsleutelen, decompileren of disassembleren;

3.6.3 U mag geen enkele wijziging aanbrengen in het doelprogramma van de toepassing of de databases, behalve wanneer het speciaal door de SOFTWARE geleverd en in de documentatie beschreven wordt;

3.6.4 U mag geen copyright voor het gebruik van de SOFTWARE of andere rechten voor de SOFTWARE aan derden verlenen;

3.6.5 U mag geen andere handelingen verrichten die Russische en internationale wetten voor copyright en softwaregebruik schenden.

4. Beëindiging

4.1 Deze Gebruiksrechtovereenkomst voor de SOFTWARE gaat in zodra de SOFTWARE op de computer is geïnstalleerd en blijft van kracht terwijl u de SOFTWARE gebruikt.

4.2 Als u de voorwaarden en bepalingen van deze Gebruiksrechtovereenkomst niet naleeft, dient u alle kopieën van de SOFTWARE te vernietigen (inclusief gedrukt materiaal, media (schijven), informatiebestanden, archiefkopieën van de SOFTWARE); de overeenkomst is dan beëindigd.

5. Verantwoordelijkheid

5.1 Illegaal gebruik, her distributie en kopiëren van de SOFTWARE is de schending van de wet van de Russische Federatie ('On the legal software protection') en wordt volgens de wet vervolgd.

5.2 Als u de voorwaarden en condities van deze Gebruiksrechtovereenkomst niet naleeft, trekt ABBYY uw recht om de SOFTWARE te gebruiken onmiddellijk in en worden alle garanties, technische ondersteuning en gratis levering van de SOFTWARE geannuleerd.

6. Garantie

6.1 ABBYY garandeert de kwaliteit van gegevens op media, werking van meegeleverde programma's in het SOFTWARE-pakket onder voorwaarden die in de documentatie beschreven zijn, conformatie van de SOFTWARE-onderdelen aan de specificaties en de typografische kwaliteit van documentatie.

6.2 Voor de andere onderdelen geldt dat de SOFTWARE geleverd wordt 'zoals hij is'. ABBYY garandeert niet dat de software geen fouten bevat en aanvaardt geen aansprakelijkheid voor gevolgschade, direct of indirect, inclusief schade die veroorzaakt wordt door mogelijke fouten of drukfouten in het SOFTWARE-pakket.

6.3 ABBYY maakt geen garanties voor de functionering van de software in combinatie met andere geïnstalleerde software of hardware, in het bijzonder eerder uitgegeven software- of hardwaremodellen.

6.4 De beperkte garantie blijft van kracht gedurende 60 dagen vanaf de datum waarop de SOFTWARE aangeschaft werd. Gedurende deze periode aanvaardt ABBYY alle aanspraken op de SOFTWARE-kwaliteit.

Dank u voor de aanschaf van FineReader!
FineReader is een krachtig gereedschap waarmee u tijd bespaart bij het werken met documenten. We hebben vele jaren aan dit programma gewerkt en het doet ons plezier als het uw leven gemakkelijker maakt!

Het team van ABBYY (BIT Software)

Inhoudsopgave

Hoofdstuk 1. Aan de slag.....	12
Tekst of een tabel herkennen	12
Hoe voer ik de tekst van een papierendocument in op mijn computer?	12
Een beeldbestand herkennen	15
Formulieren herkennen (beschikbaar in FineReader Professional en Handprint)	16
Hoofdstuk 2. Installatie en setup	23
Software- en hardwarevereisten.....	23
FineReader installeren	23
Als er problemen ontstaan tijdens installatie.....	24
FineReader starten.....	24
Met een scanner werken	24
Als u nog geen scanner aangeschaft heeft.....	26
Als uw scanner niet werkt met FineReader.....	26
Wat moet ik nu doen?.....	26
Hoofdstuk 3. FineReader 4.0 - een overzicht	27
Functies van FineReader 4.0 Standard.....	27
Functies van FineReader 4.0 Professional.....	28
Functies van FineReader 4.0 Handprint.....	29
Hoofdstuk 4. Met FineReader 4.0 werken	30
Hoofdvenster.....	30
Belangrijkste balk - Scan&Read.....	31
Standaardbalk.....	32
Structuur van de batch	32
Het uiterlijk van het Batch-venster	33
Nummering van batch-pagina's	34
Met batch-pagina's werken	34

Scannen	35
Goede en slechte teksten	35
Scannen voor een goede afbeelding	37
Documenten met meerdere pagina's scannen.....	37
Afbeeldingen aan batch toevoegen	39
Wat gebeurt er met kleuren- of grijsafbeeldingen wanneer ze in FineReader geopend worden?	39
Pagina-analyse (blokken markeren)	40
Tabelstructuur specificeren	41
Tabelblokken bewerken	42
Herkenning	43
Herkenningstaal	43
Teksttype	44
Pagina-indeling en documentopmaak opslaan	45
Het herkenningsproces draaien.....	46
Herkenning in de achtergrondmodus.....	46
Resultaten controleren en bewerken	46
Herkenningsresultaten opslaan	48
Batch voor verder werk opslaan	49
Nieuwe tekens leren	49
Zo traint u het systeem:	50
Talen in FineReader	54
Gebruikertalen en taalgroepen (voor FineReader 4.0 Professional en Handprint)	54
Batch-verwerking op het netwerk (voor FineReader 4.0 Professional en Handprint)	54
Zo werkt u met een batch op het netwerk.....	55
Read&Wait-modus.....	55
Bijlagen	56
Herkenningskwaliteit verbeteren: tips en trucs	56
Grondbeginselen.....	56
Woorden aan het woordenboek toevoegen	56
Training	56
Nieuwe talen maken	56
Voorbeeld van herkenning van het Oud-Russisch	57
Voor beheerder van FineReader Handprint en FineReader Bank	58
Beeldformaten die FineReader kan laden	59

Ondersteunde talen	59
Gebruikerswoordenboeken en -patronen uit FineReader 3.0 gebruiken	59
Toetsen gebruiken in FineReader	61

Iedereen moet tekstgegevens in computers invoeren. Dit kan tekst zijn uit kranten- en tijdschriftartikelen, contracten, zakenbrieven, faxen, prijslijsten en vragenlijsten; negentig procent van de documenten die we ontvangen, staan op papier. Jarenlang konden gedrukte documenten maar op één manier ingevoerd worden: via het toetsenbord. Kunt u zich de uren herinneren die ermee gemoeid gingen om een document uit te typen? Wat zou het handig zijn als de computer het vel papier direct zelf kon lezen!

Soms worden dromen werkelijkheid. Met het programma FineReader Optical Character Recognition (OCR) kunnen uw computer en scanner zelf gedrukte tekst lezen.

Maar kan de scanner dat niet alleen doen?

Nee. De scanner maakt alleen een afbeelding, een foto van de tekst. Een foto is een reeks zwart-witte stipjes, oftewel een *grafisch bestand*, en kan niet in teksteditors als MS Word, WordPerfect of Word Pro bewerkt worden. U heeft een OCR-systeem nodig dat symbolen in de reeks zwart-witte stipjes vindt, in elk symbool een letter herkent en 'computerbewerkbare' tekst van de afbeelding maakt. Zo'n programma maakt een bestand dat door teksteditors en desktopsystemen begrepen kan worden.

Dus ik kan mijn document nu automatisch in de computer invoeren?

Ja, u kunt uw document nu automatisch in uw computer invoeren zonder het opnieuw te hoeven typen.

Veel plezier!

H o o f d s t u k 1

Aan de slag

FineReader is een OCR-programma dat bedoeld is voor de automatische invoer van documenten in de computer. Het basisprincipe is vrij eenvoudig: u plaatst een pagina met tekst in de scanner, de scanner maakt een afbeelding van de tekst, FineReader herkent de afbeelding dan en vertoont het tekstbestand in de teksteditor. In 30 tot 60 seconden heeft u de benodigde tekst in uw teksteditor, met pagina-indeling, kleurenfoto's en tabellen.

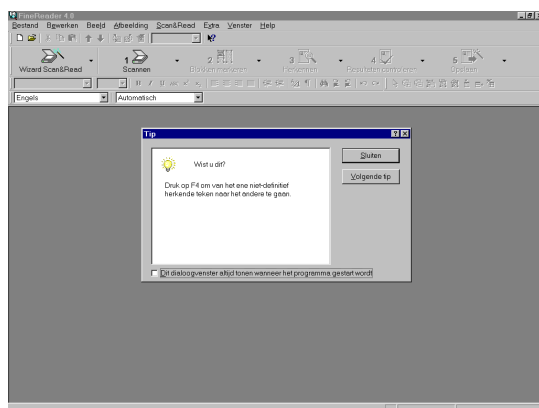
Tekst of een tabel herkennen

U heeft FineReader op de computer geïnstalleerd en er een scanner op aangesloten. (Uitvoerige instructies over systeeminstallatie vindt u in het hoofdstuk Installatie en setup, p. 23.)

Nu kunt u tekst op de computer invoeren. (Als FineReader al draait, gaat u door naar stap 5.)

Hoe voer ik de tekst van een papierendocument in op mijn computer?

1. Zet de scanner aan.
2. Zet de computer aan.
3. Draai FineReader. Hiervoor selecteert u *Programma's/ABBYY FineReader/FineReader 4.0* via het *Start*-menu.



Afbeelding 1. Hoofdvenster van FineReader 4.0.

U ziet nu het hoofdvenster van FineReader (Afbeelding 1, p. 12) en het dialoogvenster *Tips*. In dit dialoogvenster vindt u nuttige informatie.

Daarna ziet u het dialoogvenster *Welkom*.

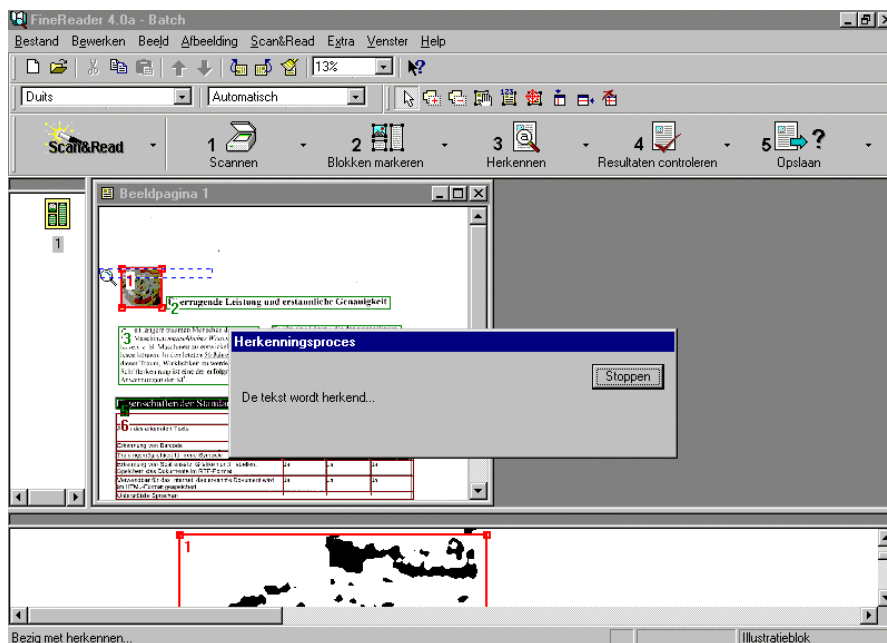


4. Plaats het 'herkenningsvoorbeeld' (u vindt het aan het eind van dit boek) in de scanner.
5. Klik op de knop Wizard *Scan&Read* in de linkerbovenhoek van het scherm.
6. Volg de instructies van de wizard Scan&Read. In enkele minuten leert u hoe u een bestand maakt van een papieren document.
Het drieledige proces voor documentinvoer is erg eenvoudig: scannen, blokken markeren en herkenning.
7. **Als u een vlakbedscanner gebruikt**, wordt de handeling begeleid door geluid en een bewegend licht onder het scannerdeksel.

Gebruikt u een invoerscanner, dan gaat het vel papier zich bewegen, net zoals bij een fax.

Als u een handscanner gebruikt, dient u hem zelf over het vel papier te bewegen. Klik op de startknop en verplaats de scanner over de bladzijde. Druk op een willekeurige toets van het toetsenbord om op te houden met scannen. (Deze tips gelden voor de meeste scanners. Lees de gebruikershandleiding van de scanner als u problemen ondervindt.)

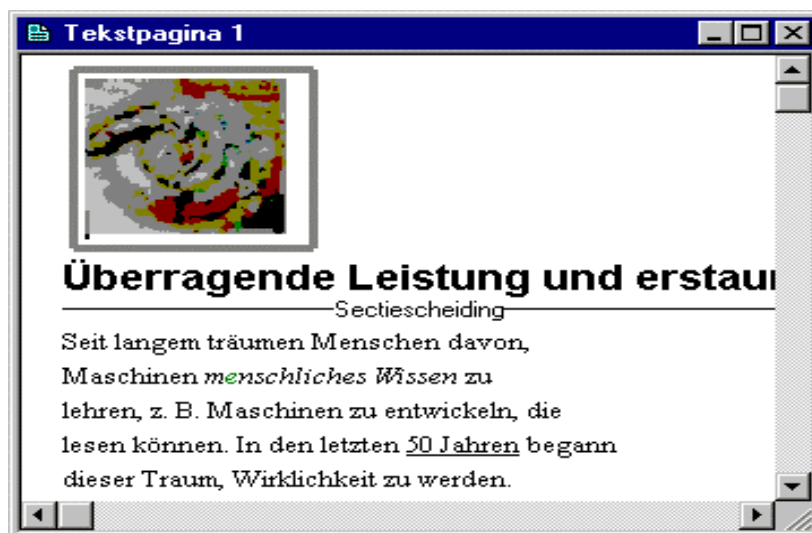
Opmerking: Als het dialoogvenster *Scanner parameters* vertoond wordt, zorg dan dat de parameters goed ingesteld zijn: resolutie – 300 dpi, helderheid – middenwaarde, scanmodus – grijs); klik daarna op de knop *Scannen* (of iets dergelijks) in het dialoogvenster *Scannerparameters*.



Afbeelding 2. Herkenning in voortgang...

7. Na het scannen wordt het venster *Afbeelding* met een 'plaatje' van de pagina vertoond. Vervolgens gaat het programma de afbeelding automatisch analyseren. Eerst zoekt het naar tekst, afbeeldingen en tabellen, en daarna worden de tekst en tabellen herkend. Tijdens de herkenning markeert FineReader het herkende deel (Afbeelding 2, p. 14).

MEER HOEFT U NIET TE DOEN! HET RESULTAAT VAN FINEREADER'S WERK KAN NU IN HET TEKSTVENSTER BEKEKEN WORDEN (Afbeelding 3).



Afbeelding 3. Tekstvenster.

Het tekstvenster is de ingebouwde teksteditor van FineReader. Hier kunt u de herkende tekst bewerken en herkenningsresultaten controleren (knop *Resultaten controleren*).

8. U kunt herkende tekst naar MS Word, Excel enzovoort sturen. Hiervoor klikt u op het pijltje rechts van de knop *Opslaan* en selecteert u *Sturen naar...* (*MS Word, MS Excel, enz.*) in het vertoonde menu.
9. Herkenningsresultaten kunnen ook naar de schijf worden opgeslagen. Klik op het pijltje rechts van de knop *Opslaan* en selecteer *Opslaan naar bestand* in het vertoonde menu. Het programma stelt voor om de herkenningsresultaten in DOC-formaat op te slaan. In dit formaat worden niet alleen tekst, maar ook informatie over pagina-indeling, afbeeldingen en tabellen opgeslagen.

Een beeldbestand herkennen

1. Zet de computer aan.
2. Draai FineReader. Hiervoor selecteert u *Programma's/ABBYY FineReader/FineReader 4.0* uit het *Start*-menu.
3. Vervolgens klikt u op het pijltje rechts van de knop *Scan&Read* en selecteert u de optie *Open&Read* uit het geopende menu.
4. Selecteer het gewenste station, de map en het grafische bestand in het dialoogvenster *Openen*. Dit kan een bestand zijn met een TIF-, PCX-, BMP-, DCX- of JPEG-extensie (de lijst met alle formaten die door FineReader geladen worden, staat in de bijlage).

Open bijvoorbeeld 'demo.tif' (standaard staat het in c:\Program Files\ABBYY FineReader\Demo-map). In het venster *Afbeelding* ziet u een 'plaatje' van de pagina. Hierna begint het programma met het herkenningsproces van de afbeelding, en 30 tot 90 seconden later ziet u het resultaat in het *Tekst*venster.

5. Nu kunt u de resultaten naar een andere toepassing sturen of naar de schijf opslaan. Zie stappen 8 en 9 in de vorige sectie.

Formulieren herkennen (beschikbaar in FineReader Professional en Handprint)

Wat wordt er bedoeld met een formulier herkennen?

Formulierherkenning betekent herkenning van gestandaardiseerde papierformulieren, zoals vragenlijsten, krantjes of betalingsdocumenten. Gestandaardiseerde formulieren zijn formulieren met dezelfde soort veldlayout.

Wat wilt u bereiken? U heeft 50, 100 of 10.000 voorbeelden van een formulier. Ze bevatten *velden* met informatie, bijvoorbeeld 'Achternaam', 'Voornaam', 'Uitgeschreven bedrag' en 'Bedrag in cijfers'. U dient deze informatie in de database in te voeren door de waarde van elk *veld* voor elk formulier te lezen en het in het corresponderende *veld* van de database vast te leggen. Zo worden ingangen van dezelfde plaats op alle formulieren samen en in de juiste volgorde vastgelegd in de database.

We leggen nu uit hoe u formulieren kunt invoeren aan de hand van de voorbeeldformulieren (sollicitatiebrief) aan het einde van deze handleiding. We gebruiken ze ook in het volgende voorbeeld.

Deze formulieren zijn getypt. In werkelijkheid kunnen deze formulieren ook met de hand ingevuld worden, en u gebruikt **FineReader Handprint** om deze formulieren te herkennen.

Er zit een voorbereide batch met formulieren in c:\Program Files\ABBYY FineReader\Forms\Demo-map, te herkennen aan de sjabloonnaam **DEMO.FRM**. U vindt de beschrijving van dit bestand in dit hoofdstuk.

Hoe kan ik een batch met formulieren invoeren?

Bereid de oorspronkelijke versie van uw machine-leesbare formulier voor. (Aan het eind van de handleiding vindt u drie formulieren, waarvan er één al ingevuld is.) We nemen het lege formulier als oorspronkelijke versie.

1. Maak kopieën van deze oorspronkelijke versie door haar af te drukken of door een laserprinter te gebruiken enz. Breng geen wijzigingen aan in uw kopie om te garanderen dat de layout van de velden op de kopieën precies overeenkomt met de positie van de velden op de oorspronkelijke versie.
2. Vul de formulieren in.
3. Draai FineReader 4.0 Forms door *Programma's/ABBYY FineReader 4.0*

Forms via het *Start*-menu te selecteren.

U ziet dan het dialoogvenster *Batch met formulieren* (Afbeelding 4).



Afbeelding 4. Dialoogvenster *Batch met formulieren*.

4. Selecteer het onderdeel *Een nieuwe batch met formulieren maken* en klik op *OK*.
5. In het dialoogvenster *Nieuwe batch-naam* (Afbeelding 5) specificeert u de batch-naam en het pad naar de batch-bestanden. Klik dan op *Volgende*.



Afbeelding 5. Dialoogvenster *Nieuwe batch-naam*



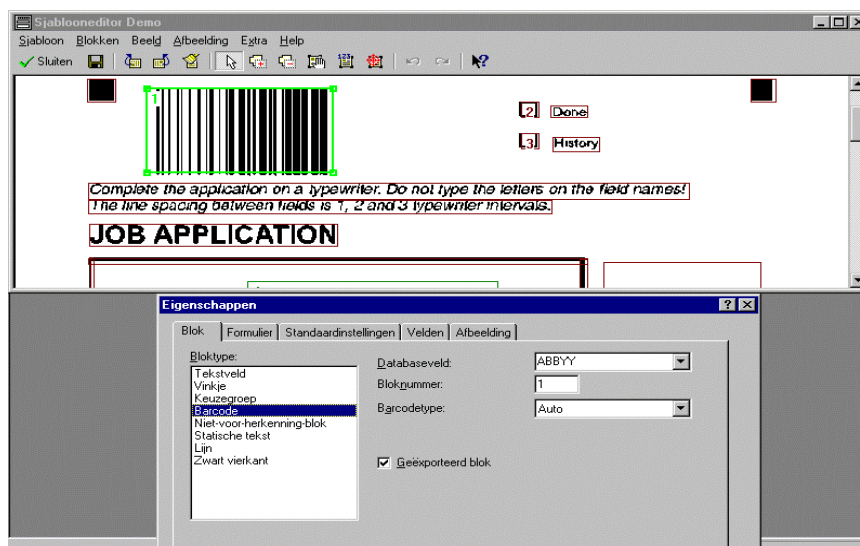
Afbeelding 6. Dialoogvenster Formuliersjabloon

In het dialoogvenster *Formuliersjabloon* (Afbeelding 6) kiest u de optie *Een nieuwe sjabloon maken*. Als u op *Volgende* klikt, ziet u het dialoogvenster *Sjabloonafbeelding* (Afbeelding 7).



Afbeelding 7. Specificeer het type sjabloonafbeelding

In dit dialoogvenster (Afbeelding 7) specificeert u het type sjabloonafbeelding. Selecteer *Scannen*. Nu gaan we het eerste, niet-ingevulde formulier gebruiken. Plaats de pagina in de scanner en klik op *Volgende*.



Afbeelding 8. Formulieraafbeelding in het dialoogvenster Sjablooneditor

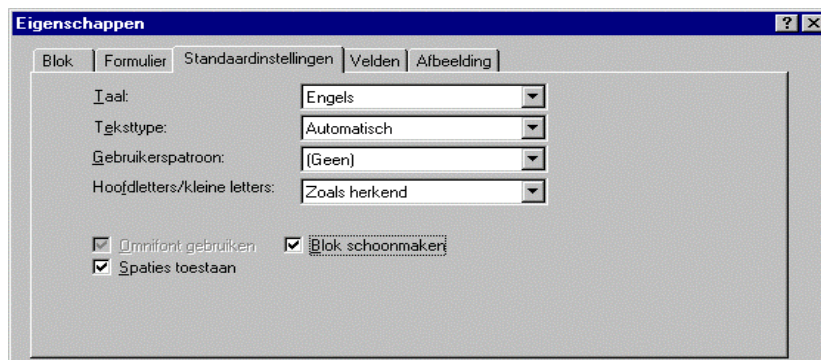
Na het scannen ziet u de gescande afbeelding van het oorspronkelijke formulier in het dialoogvenster *Sjablooneditor* (Afbeelding 8). Het dialoogvenster *Eigenschappen* wordt ook vertoond.

De formuliersjabloon maken

1. In het menu *Sjabloon* selecteert u *Formuliersjabloon automatisch maken*. Zwarte vierkantjes in de hoeken van het formulier worden gemarkeerd als blokken van het type *Zwart vierkant*. Alle andere objecten op het formulier worden gemarkeerd als *Statische tekst*.

Waarschuwing! Geen statische tekst en zwarte vierkantjes verwijderen, omdat die gebruikt worden om de sjabloon goed te laten passen.

2. Op het tabblad *Standaardinstellingen* van het dialoogvenster *Eigenschappen* (Afbeelding 9, p. 20) wijzigt u de volgende parameters: taal: Engels; teksttype: getypt; blok schoonmaken: ja.



Afbeelding 9. Tabblad Standaardinstellingen van het dialoogvenster Eigenschappen

3. Nu moet u tekstvelden maken waarin de te herkennen tekst staat. Een van de velden die in het voorbeeld herkend moet worden, is het veld Achternaam. Zet de muisaanwijzer op de afbeelding in de linkerbovenhoek van dit veld. Klik en sleep de muis naar de rechterbenedenhoek totdat het hele veld omsloten is. Laat de muisknop los. Er verschijnt nu een blok (een rechthoek met een groen kader) op de afbeelding. Dit is het tekstveld.

Opmerking: Alles wat in blokken met groene kaders staat, wordt herkend. Daarom dient u de naam van het veld en andere informatie niet in een blok te omsluiten. In dit geval dient u de titel Achternaam niet in het blok te zetten. Het blok dient alleen het deel van de pagina te omgeven dat de waarde van het veld bevat (het ingevulde deel).

Als u de marges van het herkende gebied preciezer in moet stellen, verandert u het formaat van het blok of verplaatst u het kader met de muis. Als u een fout maakt terwijl u blokken markeert, kunt u het actieve blok verwijderen door op DEL te drukken.

4. Nu dient u het veld te specificeren waarnaar de herkenningresultaten van het huidige veld geëxporteerd moeten worden. Zet nu 'Achternaam' in het vak Databaseveld.

Opmerking: Als de database al bestaat, dan selecteert u de benodigde waarde in het veld Database. Heeft u nog geen database gemaakt, houd dan bij het benoemen van de databasevelden rekening met de naambeperkingen van het formaat dat u voor het exporteren wilt gebruiken, bijv. lange namen en extra tekens. Als u alleen Latijnse letters gebruikt en de namen niet langer dan 8 tekens maakt, zult u in geen van de formaten problemen ondervinden.

5. Herhaal deze handelingen voor alle tekstvelden van het formulier: 'Voornaam', 'Geboortemaand', 'Stad', 'Straat', 'Huisnummer', 'Flat', 'Serie', 'Uitgegeven', 'Datum', en geef ze elk toepasselijke namen in de database.

Herhaal deze handelingen voor alle velden met cijfers van het formulier: 'Index', 'Postcode', 'Telefoonnummer', 'Geboortedag', 'Geboortjaar', 'Datum' en specificeer

hiervoor toepasselijke velden in de database. In tegenstelling tot tekstvelden heft u de selectie van *Standaardinstellingen* op en kiest u *Cijfers* in de lijst *Taal*.

6. Selecteer 'Mannelijk (M)' en 'Vrouwelijk (V)' in twee *selectievakjes* en 'trek' dan een blok waardoor beide ingesloten worden als één *keuzegroep* 'Geslacht'.
7. In het bovenste deel van de sjabloon staan de selectievakjes ('vierkantjes') Klaar en Geschiedenis, die automatisch als statische tekst gemarkeerd werden. U dient hun type nu naar *Selectievakjes* te veranderen. Hiervoor houdt u de SHIFT-toets ingedrukt terwijl u deze blokken een voor een aanklikt. Daarna klikt u met de **rechtermuisknop** op een van deze blokken en selecteert u *Bloktype* in het opgeroepen menu. Daarna kiest u *Selectievakje*.
8. De elektronische sjabloon van het formulier is nu klaar. Klik op *Sluiten*. Het batch-venster wordt nu vertoond.
9. Er zijn een aantal opeenvolgende of gelijktijdige handelingen nodig voor het werken met een batch: scannen, herkenning, bewerken en herkenningsresultaten exporteren.

Scannen

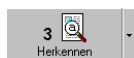


Maak de ingevulde formulieren klaar voor het scanproces (er zijn twee ingevulde formulieren in ons voorbeeld) en klik de knop *Scannen* op de werkbalk aan.

Waarschuwing! Alle afbeeldingen in de batch moeten dezelfde resolutie hebben als de formuliersjabloon.

Voor elk gescand formulier verschijnt er een nieuw pictogram in het batch-venster, evenals een speciaal teken in de kolom *Afbeelding*. Deze afbeeldingen zijn alleen plaatjes van de formulieren en kunnen niet bewerkt worden.

Herkenning





Nadat u alle formulieren gescand heeft, kunt u het herkenningsproces starten. Klik op het pijltje rechts van de knop *Herkennen* en selecteer *Alle pagina's herkennen* in het opgeroepen menu.

Het programma start dan het herkenningsproces. Er verschijnt een speciaal teken in de *Tekstkolom* voor elk formulier dat herkend is.

Bewerken

Dubbeltklik op het pictogram van het formulier in het *Batch*-venster om de herkenningsresultaten te bekijken en desgewenst te bewerken.

In het rechterdeel van het scherm ziet u het *Editor*-venster met het herkende formulier, en onderin de vergrote afbeelding ervan.

Gebruik de knoppen  en  om tussen batch-pagina's te schakelen.



Exporteren

U exporteert de herkenningresultaten naar een bestand door op het pijltje rechts van de knop *Opslaan* te klikken en *Naar bestand exporteren* in het opgeroepen menu te selecteren. Selecteer de schijf en map om de herkenningresultaten op te slaan, en geef het bestand een naam. Klik dan op de knop *Opslaan*.

MEER HOEFT U NIET TE DOEN! HET HERKENDE FORMULIER STAAT IN HET TXT-BESTAND.

Het TXT-formaat is natuurlijk niet het enige formaat; u kunt herkenningresultaten in de formaten DBF, CSV of XLS opslaan.

In FineReader Handprint kunt u ook gegevens via ODBC naar een database exporteren, bijvoorbeeld naar MS Access.

Netwerkverwerking

Als u meerdere computers op een netwerk heeft, kunt u alle bovenstaande handelingen tegelijk op verschillende computers uitvoeren. Zie 'Batch-verwerking op het netwerk (voor FineReader 4.0 Professional en Handprint)' op pag. 54 voor meer informatie.

Installatie en setup

Software- en hardwarevereisten

Wat heeft u nodig om FineReader 4.0 te installeren?

- Een computer met een Intel 486-processor of hoger (Pentium 133 of hoger aanbevolen).
- Een van de volgende besturingssystemen: Windows 95 (pan-Europese versie aanbevolen), Windows 98; Windows NT 4.0 (onderhoudspakket 3).
- 16-mb RAM voor Windows 95, 98; 32 mb voor Windows NT.
- 30-mb vrije vasteschijfruimte voor minimumconfiguratie en ongeveer 60 mb voor maximumconfiguratie.
- Een TWAIN-compatibele scanner of analoog apparaat.
- Een muis of ander aanwijsapparaat.
- Een cd-rom-drive.

FineReader installeren

FineReader leidt u door de installatie met stapsgewijze instructies op het scherm. Voor het beste resultaat kunt u beter geen andere programma's (bijvoorbeeld MS Outlook of MS Word) tijdens de installatie draaien.

Waarschuwing! Als u gebruikerswoordenboeken en patronen uit de vorige versies van het programma wilt gebruiken, dient u het programma niet te verwijderen voordat u de nieuwe versie geïnstalleerd heeft. Wanneer u de nieuwe versie geïnstalleerd heeft, kunt u patronen en woordenboeken van de vorige versie gebruiken. Zie bijlage 'Gebruikerswoordenboeken en -patronen uit FineReader 3.0 gebruiken' voor meer informatie.

1. Plaats de cd-rom in de cd-rom-drive.
2. Klik de knop *Start* aan op de Taakbalk en kies *Instellingen/Configuratiescherm*.
3. Dubbelklik op *Software*.
4. Selecteer de tab *Installeren en verwijderen* en klik op *Installeren....*
5. Volg de instructies op het scherm.

Opmerking: Stappen 2-4 komen overeen met het draaien van 'install.exe'.

Als er problemen ontstaan tijdens installatie

Heel zelden kunnen er zich problemen voordoen tijdens de installatie vanwege incompatibiliteit tussen verschillende softwareonderdelen.

Als het programma een foutmelding vertoont, raadpleegt u 'Readme.hlp' voor advies dat in de meeste gevallen een oplossing voor het probleem biedt.

FineReader starten

Wilt u gaan scannen, zorg dan dat uw scanner aangesloten is op uw computer, ingeschakeld is* en werkt voordat u FineReader start. Heeft u nog geen scanner aangesloten, lees dan de gebruikersgids van de scanner voor instructies.

Heeft u geen scanner, dan kunt u via 'demo.tif' (c:\Program Files\ABBYY FineReader\Demo-map) zien hoe FineReader werkt. Zie 'Hoe voer ik de tekst van een papierendocument in op mijn computer?' op p. 12 voor meer informatie over het werken met grafische bestanden.

Zo start u FineReader:

- Klik op de *Start*-knop in de Taakbalk en kies *Programma's/ABBYY FineReader/FineReader 4.0*.

Met een scanner werken



Belangrijk! Lees de gebruikershandleiding van de scanner om hem goed aan te sluiten. Vergeet niet alle gebundelde software (TWAIN-stuurprogramma en/of scanprogramma) te installeren.

Bereid alles voor op het scanproces en klik op *Scannen*.

Uw scanner zou direct moeten werken, en in 20 seconden ziet u dan een 'foto' van de gescande pagina op het scherm.

Nu kunt u naar de sectie 'Hoe voer ik de tekst van een papierendocument in op mijn computer?' op p. 12 gaan.

* Als uw scanner een aparte stroomtoevoer heeft, schakel uw scanner dan in **voordat** u de computer aanzet.

Als de scanner niet van start gaat, ziet u het dialoogvenster *Scannerparameters*.

Opmerking: Verschillende scanners hebben verschillende interfaces. Het dialoogvenster voor scanbeheer (een ingebouwde TWAIN-interface van de scanner) werd door de scannerfabrikant ontwikkeld. Daarom is de interface anders voor verschillende scanners, en niet altijd gebruiksvriendelijk en intuïtief.

Controleer nu de scannerparameters. Als u nog nooit eerder met een scanner gewerkt heeft, dient u er rekening mee te houden dat scanners DRIE HOOFDPARAMETERS, die de kwaliteit van de gescande afbeelding beïnvloeden: resolutie, helderheid en scanmodus (beeldtype).

Scannerparameters goed instellen:

- Resolutie – selecteer 300 dpi.
Opmerking: In sommige TWAIN-interfaces (bijvoorbeeld HP PictureScan) kunt u de OCR-resolutie niet anders instellen dan op 300 dpi.
- Helderheid (wordt ook sdrempel genoemd, of door een zonnepictogram of een zwart-witte cirkel afgebeeld) – middenwaarde (50%) selecteren.
- Scanmodus - grijs (256 kleuren) selecteren*.

Nadat u de parameters ingesteld heeft, klikt u op *Scannen* (deze knop kan ook anders heten, bijvoorbeeld *Voltooien*) om uw scanner te starten.

Als u een vlakbedscanner gebruikt, wordt de handeling begeleid door geluid en een bewegend licht onder het scannerdeksel.

Gebruikt u een invoerscanner, dan gaat het vel papier zich bewegen, net zoals bij een fax.

Als u een handscanner gebruikt, dient u hem zelf over het vel papier te verplaatsen. Klik op de startknop en beweeg de scanner over de bladzijde. Druk op een willekeurige toets van het toetsenbord om het scannen te beëindigen.

Nadat het scannen voltooid is, ziet u een 'foto' van de gescande pagina in het venster *Afbeelding* van FineReader.

Lees de gebruikershandleiding van de scanner als u vragen heeft.

Eigenschappen van de gescande afbeelding controleren

U kunt de eigenschappen van de gescande afbeelding controleren; hiervoor klikt u met de **rechtermuisknop** op de afbeelding en selecteert u *Eigenschappen...* uit het opgeroepen menu.

Als u alle aanbevelingen in de handleiding opgevolgd heeft, hoort de afbeelding de volgende eigenschappen te hebben: afbeeldingstype: grijs (zie hierboven); resolutie: 300 dpi.

Dit zijn de meest gangbare waarden voor herkenning.

* Voor alle scanners behalve handscanners. Voor handscanners: zwart-wit (lijntekening, OCR, tekst)

Als u nog geen scanner aangeschaft heeft...

Schaft u binnenkort een scanner aan, kies dan een TWAIN-compatibele. TWAIN is een standaardprotocol dat door de meeste scannerfabrikanten ondersteund wordt en normale functionering van scanners met FineReader garandeert.

Opmerking: Helaas krijgt u met de meeste scanners alleen een bevredigend resultaat wanneer u het dialoogvenster voor het TWAIN-stuurprogramma gebruikt. Wanneer deze optie niet geactiveerd is, staan sommige TWAIN-stuurprogramma's handmatige wijziging van helderheid en/of papierformaat niet toe.

U kunt de lijst met FineReader-compatibele scanners bekijken in het bestand readme.hlp of op de webpagina van ABBYY (www.abbyy.ru).

Als uw scanner niet werkt met FineReader

Werkt uw scanner niet met FineReader, probeer dan het volgende:

1. Schaf een nieuwe versie van het stuurprogramma aan via de scannerleverancier of het internet.
Opmerking: Als u het adres van de scannerfabrikant niet weet, kunt u contact opnemen met het TWAIN-organisatiecomité: www.twain.org. Bovendien bestaan er onafhankelijke fabrikanten van TWAIN-stuurprogramma's voor de meeste populaire modellen, bijvoorbeeld CFM (www.cfm.de)
2. Ga naar de webpagina van ABBYY: <http://www.abbyy.ru>. U vindt hier misschien het nieuwe config-bestand voor uw scanner.
3. Schrijf naar de technische-ondersteuningsdienst van ABBYY: support@abbyy.ru.
4. Als u geen nieuwe versie van het scannerstuurprogramma kunt krijgen, probeer dan de volgende 'noodmodus': Scan de benodigde afbeeldingen met de scansoftware, sla ze op in het formaat dat in FineReader ondersteund wordt (TIFF, BMP, JPEG, PCX, DCX*) en open deze afbeeldingen in FineReader.
Opmerking: U kunt een batch automatisch samenstellen. Hiervoor zet u afbeeldingen in de batch-map. De namen van de afbeeldingen die u in de batch wilt zetten, dienen uit de batch-naam en het viercijferige nummer te bestaan. Druk op F5 om pagina's in het Batch-venster bij te werken.

Wat moet ik nu doen?

Nadat u FineReader 4.0 geïnstalleerd heeft en uw scanner werkt, gaat u naar het hoofdstuk Aan de slag, waar u instructies vindt om snel het vereiste resultaat te verkrijgen.



In de interactieve modus (de wizard Scan&Read) kunt u leren hoe u met het programma werkt. De wizard leert u de basisprincipes van scannen en herkenning. Lees de berichten en volg de instructies van de wizard. Veel succes!

* De lijst met ondersteunde formaten vindt u in de bijlage.

FineReader 4.0 – een overzicht

FineReader is een omnifont-OCR-systeem (Optical Character Recognition). Dit betekent dat het programma zonder voorafgaande instructies teksten kan hanteren van bijna elke kwaliteit, in elk willekeurig lettertype.

FineReader ondervindt geen problemen met afdrukfouten. Dit komt door een speciale technologie die 'fontain image transformation' heet.

Dit hoofdstuk biedt een overzicht van de functies van FineReader 4.0 Standard, Professional en Handprint.

Functies van FineReader 4.0 Standard

- Met FineReader kunt u teksten 5 tot 10 keer zo snel invoeren als een professionele typist en met minder fouten.
- U voert een afbeelding in op de computer door een document in de scanner te plaatsen en op *Scan&Read* te klikken. In 30 tot 90 seconden ziet u de herkende tekst in het *Editor*-venster.
- Met de wizard *Scan&Read* verkrijgt u snel resultaten zonder in programmadetails verwickeld te raken.
- Dankzij FineReader kunt u herkende tekst tegelijk op dezelfde computer herkennen en bewerken.
- Ondersteuning van slepen-en-neerzetten.
- MMX-ondersteuning.
- Integratie met Lingvo 4.5 en hoger.

Blokken scannen en markeren

- Werkt met alle scanners die het TWAIN-protocol ondersteunen.
- Automatische helderheidsinstelling voor het beste resultaat wanneer u lichte en donkere delen van de pagina scant.
- Automatische en handmatige segmentatie van tabellen.
- Kleurenafbeeldingen scannen en opslaan.

Met afbeeldingen werken

- Automatische bespeuring van de stand van de pagina die herkend wordt, en rotatie van de pagina naar de normale stand.
- Afbeeldingen schoonmaken.
- Afbeeldingen 90, 180 en 270 graden roteren.

- Automatische inversie van donkere blokken met lichte tekst.

Herkenning

- Herkenning van Russische, Engelse, Franse, Duitse, Spaanse, Italiaanse, Zweedse en andere teksten, inclusief teksten met een combinatie van de ondersteunde talen. U vindt een volledige lijst met ondersteunde talen in de bijlage (p. 59).
- Herkenning van tekst met meerdere kolommen die afbeeldingen en tabellen bevatten; de layout van de herkende pagina wordt behouden.
- Herkenning van blokken met lichte tekst tegen een donkere achtergrond.
- Herkenning van kleurenafbeeldingen.
- Het programma kan 'getraind' worden om nieuwe tekens te herkennen.

Bewerken en exporteren

- Met de ingebouwde teksteditor kunt u lettertype en tekengrootte, en de opmaak van tekst en alinea's wijzigen.
- Met de ingebouwde spellingcontrole kunt u nieuwe woorden aan het systeemwoordenboek toevoegen. Voor Bulgaars, Tsjechisch, Deens, Nederlands (standaard, Vlaams), Engels, Estisch, Fins, Frans, Duits, Grieks, Italiaans, Noors (Bokmal, Nynorsk), Pools, Portugees (standaard, Braziliaans), Russisch, Spaans, Zweeds, Tataars*, Turks en Oekraïens.
- Automatische creatie van verschillende alineastijlen voor tekst met verschillende vormen en tekengroottes.
- Werkt met het internet; slaat herkenningresultaten op in HTML-formaat.
- Herkenningresultaten kunnen naar een andere toepassing gestuurd worden (bijvoorbeeld MS Word 6.0, MS Word 95, MS Word 97, MS Excel 6.0, MS Excel 95, MS Excel 97, Word Pro 97, WordPerfect 7.0, WordPerfect 8.0, Stylus 3.0, PROMT 98) zonder dat u deze naar de schijf opslaat.

Functies van FineReader 4.0 Professional

- Alle functies van FineReader 4.0 Standard (zie hierboven).
- Netwerkverwerking van documenten om de verwerkingssnelheid van grote documenten aanzienlijk te verhogen (wanneer er licenties voor meerdere werkstations zijn).
- Herkenning van formulieren die een sjabloon gebruiken: massa-invoer van gestandaardiseerde informatie in informatiesystemen.
- Sjabloon laten passen met behulp van referentiepunten.

* Tartaars staat in de speciale uitgave.

- Sjabloonontwerper waarmee u verschillende formulieren kunt herkennen.
- Herkenning van teksten in niet-ondersteunde talen.
- Herkenning van barcodes (Check Code 39, Check Interleaved 25, Code 128, Code 39, EAN 13, EAN 8, Interleaved 25).
- Automatische compensatie voor scanscheefheid bij het laten passen van een sjabloon.

Functies van FineReader 4.0 Handprint

- Alle functies van FineReader 4.0 Professional (zie hierboven).
- Herkenning van blokken met hand-geschreven tekens voor Russisch, Engels, Duits en Oekraïens.
- Sjablonen automatisch laten passen tijdens herkenning van een niet-gesorteerde stapel formulieren in een batch.
- Export van afbeeldingen naar databases.
- Automatische controle van herkenningsresultaten met normale expressies, validatieregels en controles met de database.
- Export naar databases via ODBC.

H o o f d s t u k 4

Met FineReader 4.0 werken

In dit hoofdstuk worden de belangrijkste functies van FineReader 4.0 besproken. Raadpleeg de online-Help voor meer uitvoerige informatie en stapsgewijze instructies.

Hoofdvenster

Wanneer u het programma start, wordt er standaard een nieuwe batch geopend waarin scan- en herkenningresultaten gezet worden. Elke gescande afbeelding wordt weergegeven als een aparte pagina in de batch. U kunt de volgende actieve vensters in het hoofdvenster zien: *Batch*, *Afbeelding*, *Tekst* en *Zoom* (Afbeelding 10).



Afbeelding 10. Hoofdvenster van FineReader 4.0.

In het bovenste deel van het venster ziet u werkbalken. U vertoont of verbergt deze via het menu *Beeld > Werkbalken* of het popup-menu. U opent dit menu door met de **rechtermuisknop** op een van de werkbalken te klikken. De werkbalken die op

het scherm vertoond worden, zijn afgevinkt. De bewerkingsbalk is standaard uitgeschakeld (wordt niet op het scherm vertoond). Selecteer de werkbalk die u wilt vertonen of verbergen.



Afbeelding 11. Popup-menu met werkbalken. De afgevinkte werkbalken worden vertoond op het programmascherm. De bewerkingsbalk is uitgeschakeld.

Belangrijkste balk - Scan&Read

Op de Scan&Read-balk (Afbeelding 12) staan knoppen waarmee u de belangrijkste handelingen van het programma kunt uitvoeren. De nummers op de knoppen geven de volgorde van handelingen aan om een elektronische versie van het papieren document te verkrijgen: 1. Scannen; 2. Blokken markeren; 3. Herkenning; 4. Resultaten controleren; 5. Exporteren.

Met de meest linkse knop Scan/Open&Read (Wizard) kunt u scannen, blokken markeren en herkennen (in de Scan&Read-modus voor papieren documenten) of blokken markeren en herkennen (in de Open&Read-modus voor elektronische afbeeldingen). Deze knop werkt ook in de wizard Scan&Read, waarmee u met het OCR-programma leert omgaan.



Afbeelding 12. Scan&Read-balk

De modus van de knoppen *Blokken markeren* en *Herkennen* hangt af van het actieve venster en ook of er pagina's geselecteerd zijn in het *Batch*-venster.

Als het venster *Afbeelding* actief is, wordt de geopende pagina verwerkt door op de knoppen te klikken.

Als er geen afbeeldingen openstaan en er ten minste een pagina geselecteerd is in het *Batch*-venster, dan worden geselecteerde afbeeldingen verwerkt door op de knoppen te klikken.

Opmerking: In tegenstelling tot de standaardmodus kunt u de knopmodus handmatig instellen. Klik op het pijltje rechts van de knop om het menu op te roepen. Op de afbeelding (Afbeelding 12) kunt u het open menu zien voor knop 2 – *Blokken markeren*. Een van de menuopties is vetgedrukt. Deze opdracht wordt uitgevoerd wanneer u op de knop klikt. Wanneer u een andere menuoptie selecteert, wordt de toepasselijke handeling uitgevoerd.

Standaardbalk

Op de Standaardbalk staan de volgende knoppen: vijf standaardknoppen (Nieuw, Openen, Knippen, Kopiëren en Plakken), knoppen om omhoog en omlaag te gaan door de batch (naar de volgende en vorige pagina's), knoppen om afbeeldingen te roteren en schoon te maken en de knop *Help-modus*.

Wanneer u op de knop klikt, wordt de handeling op de open afbeelding(en) in het *Batch*-venster uitgevoerd. Klikt u op de knop *Help-modus*, dan werkt de muisaanwijzer als volgt: klik op een object (knop of menuoptie) voor een beknopte uitleg (de muisaanwijzer neemt in deze modus de vorm aan van een pijltje met een vraagteken).



Afbeelding 13. Standaardbalk

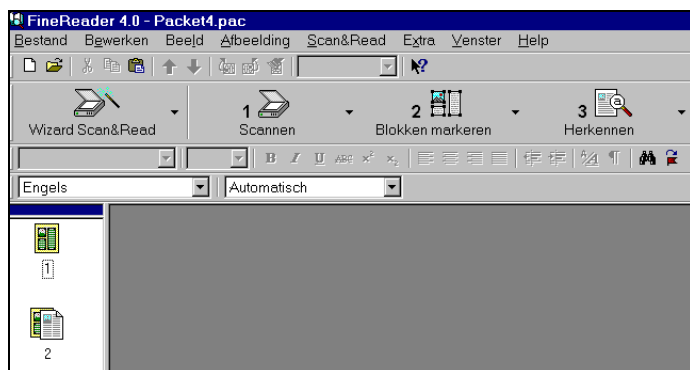
Structuur van de batch

Wanneer het programma gedraaid wordt, wordt er standaard een nieuwe batch geopend. Een batch is een soort map waar gescande en herkende pagina's ingezet worden. U kunt aparte pagina's van de batch of de hele batch opslaan. In het *Batch*-venster kunt u de paginalijst van de huidige batch zien. U bekijkt een pagina door op haar pictogram of nummer te dubbelklikken. U ziet dat de pagina tekst en/of afbeelding heeft in respectievelijk het venster *Tekst* en/of *Afbeelding*.

Pagina's in de batch worden op dezelfde manier geselecteerd als bestanden in Verkenner: met een muisklik (of met toetsen). Zie 'Pagina's selecteren' op p. 34 voor meer informatie.

Het uiterlijk van het Batch-venster

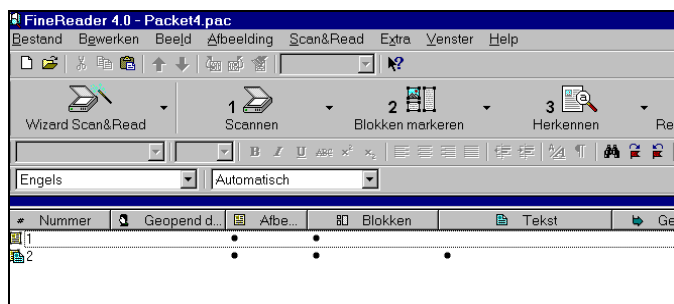
Standaard wordt het batch-venster links van het hoofdvenster gedockt, en pagina's worden door grote pictogrammen weergegeven (Afbeelding 14).



Afbeelding 14. Batch-venster in de docking-weergave met grote pictogrammen voor pagina's (standaardweergave).

Als u het *Batch*-venster wilt verplaatsen, kunt u het ontkoppelen: klik met de **rechtermuisknop** in het venster en hef de selectie van *Docking-weergave* op in het opgeroepen menu.

Het *Batch*-venster kan ook informatie vertonen over de handelingen die voor deze of die pagina uitgevoerd zijn: of ze herkend, bewerkt of geëxporteerd werden, of er een fout optrad tijdens de herkenning enz. Voor informatie over de batch-pagina's is er een speciale weergave met parameters (Afbeelding 15). Selecteer *Pagina-eigenschappen vertonen* uit het popup-menu voor de gewenste weergave.



Afbeelding 15. Batch-venster, weergave met parameters. De onderdelen van de pagina's zijn gemarkeerd met opsommingstekens (afbeelding, blokken, tekst enz.)

Conventionele tekens voor pagina's

Een pagina in een batch kan het volgende bevatten:



1

Een *grafisch* bestand (gescande en opgeslagen afbeelding). Dit type pagina wordt aangeduid door een geel pictogram (als de weergave zonder parameters geselecteerd is).



2

Een *tekst*bestand (herkende tekst). Dit type pagina wordt aangeduid door een wit (of blauw) pictogram. Een pagina kan uitsluitend een tekstbestand zijn als de afbeelding van de pagina na herkenning verwijderd werd (als de weergave zonder parameters geselecteerd is).



Zowel *grafische als tekst*bestanden. Dit type pagina wordt aangeduid door twee overlappende pictogrammen: geel en wit (als de weergave zonder parameters geselecteerd is).

Nummering van batch-pagina's

Eén batch kan tot 9999 pagina's bevatten. U ziet het paginanummer bij het conventionele teken voor de pagina in het *Batch*-venster (zie hierboven) en in de titel van het venster waar de paginabestanden geopend worden, bijvoorbeeld 'Afbeelding - 5' of 'Tekst - 5'.

Met batch-pagina's werken

Pagina's selecteren

De batch ondersteunt meervoudige selectie van pagina's. Dit betekent dat u vele opeenvolgende of niet-opeenvolgende pagina's tegelijk kunt selecteren.

Klik met de muis op de eerste pagina **om een aantal opeenvolgende pagina's te selecteren**. Klik op de laatste pagina van de selectie terwijl u de SHIFT-toets ingedrukt houdt.

U selecteert een aantal niet-opeenvolgende pagina's door erop te klikken terwijl u de CTRL-toets ingedrukt houdt.

U selecteert alle pagina's van de batch door het Batch-venster te activeren en *Alles selecteren...* te kiezen in het menu *Bewerken*.

Opmerking: 1. Wat de opdracht *Alles selecteren* doet, hangt af van het actieve venster: *Batch*, *Afbeelding* of *Tekst*: deze opdracht selecteert pagina's in de actieve batch, alle blokken op de afbeelding, alle tekst in de teksteditor.

2. U kunt meerdere pagina's gemakkelijker selecteren wanneer het *Batch*-venster weergegeven wordt met parameters (popup-menu, optie *Pagina-eigenschappen vertonen*).

Met afbeeldingen werken

De functies van de knoppen *Blokken markeren* en *Herkennen* worden beschreven in de sectie Belangrijkste balk - Scan&Read op pagina 31.

Bij rotatie, inversie en schoonmaken worden deze handelingen voor een **actief venster** uitgevoerd. Als het *Batch*-venster actief is, wordt de opdracht voor de geselecteerde pagina's in het venster uitgevoerd.

Met tekst werken

Handelingen met de herkenningresultaten (zoekopdrachten, spellingcontrole enz.) worden voor de actieve pagina van de batch uitgevoerd. Als er geen pagina's openstaan, wordt de handeling voor de eerste pagina van de selectie uitgevoerd. Daarna vraagt het programma u of u verder wilt gaan.

Raadpleeg de online-Help voor meer informatie.

Scannen

De accuratesse van de herkenning is grotendeels afhankelijk van de kwaliteit van de gescande afbeelding. In deze sectie leert u onderscheid te maken tussen 'goede' en 'slechte' teksten, en hoe u scanneropties instelt om het beste uit uw systeem te halen.

Goede en slechte teksten

'Goede' teksten

Hoogwaardige teksten hebben weinig gerafelde, samengedrukte, uitgelopen of verwrongen tekens. De mens hoeft geen speciale moeite te doen om zulke teksten te lezen.

Voorbeelden: de gids die u nu leest; teksten die op een laserprinter afgedrukt zijn; bijna alle moderne tijdschriften; bijna alle gekleurde afdrukken.

'Slechte' teksten

'Slechte' teksten zijn moeilijk te lezen vanwege weinig contrast, oftewel onvoldoende verschil tussen zwarte en witte gebieden. Zulke teksten zijn vaak te donker of te licht.

Voorbeelden: tekst van een dot-matrixprinter in conceptmodus met een versleten lint; een getypte doorslagkopie; tekst van een typemachine met een versleten lint; teksten met tekens die vervormd, gerafeld of samengedrukt zijn (Afbeelding 16, p. 36).



Samengedrukte letters



Gerafelde letters



Vervormde en uitgelopen letters

Afbeelding 16. Voorbeelden van tekst van slechte kwaliteit. U kunt de herkenningsskwaliteit van de tekst verbeteren door de scanhelderheid goed in te stellen. Vergroot de helderheid (maak de afbeelding lichter) voor vervormde, uitgelopen en samengedrukte letters, en verlaag de helderheid (maak de afbeelding donkerder) voor gerafelde letters.

Scannen voor een goede afbeelding


Wanneer u FineReader voor het eerst draait, worden de standaardscanparameters automatisch ingesteld: grijs (256 kleuren*) beeldtype; gemiddelde helderheid en 300 dpi resolutie.

Soms moet u deze parameters wijzigen. Als u bijvoorbeeld kleurenafbildingen in de uitvoertekst wilt opslaan, dan kiest u kleurenscaanmodus. Wilt u teksten scannen die met kleine lettertypen zijn afgedrukt (8 punten en kleiner), dan stelt u 400 tot 600 dpi in. In deze gevallen zijn de standaardparameters niet geschikt en moet u ze handmatig instellen.

Scanparameters instellen:

1. In het menu *Extra* selecteert u *Scannerparameters...*
2. In het opgeroepen dialoogvenster stelt u de gewenste opties in.
Opmerking: Als u de optie voor het TWAIN-stuurprogrammadialoogvenster geselecteerd heeft op het tabblad *Scannen* van het dialoogvenster *Opties (Extra>Opties...)*, dan kunt u het TWAIN-dialoogvenster van uw scanner gebruiken om scanparameters in te stellen. Dit dialoogvenster en de opties horen beschreven te zijn in de scannerdocumentatie. Bij sommige scannermodellen is het dialoogvenster voor het TWAIN-stuurprogramma standaard uitgeschakeld.
 U besluit overigens zelf of u dit dialoogvenster wilt vertonen of niet. Elke scanmodus (met TWAIN-stuurprogrammadialoogvenster en zonder) heeft zijn voordelen. Als u de optie voor het dialoogvenster bijvoorbeeld selecteert, dan kunt u over het algemeen de gescande afbeelding vooraf bekijken, en scanhoogte en -breedte, helderheid en contrast instellen. Gebruikt u het dialoogvenster niet, dan kunt u scanneropties via het dialoogvenster van FineReader instellen. Wanneer u zonder TWAIN scant, kunt u scanopties voor de batch opslaan, in cyclus scannen met de ingestelde pauze enz.

Afbeelding schoonmaken

Als u de scaninstructies gevolgd hebt en het 'vuil' of een vieze achtergrond op de afbeelding toch niet kwijt kunt raken, kunt u haar schoonmaken. Hiervoor klikt u op de . Gebruik deze optie echter niet te vaak, omdat hierdoor punten, komma's en dunne delen van letters verloren kunnen gaan, wat een slechte kwaliteit tot gevolg zal hebben.

Documenten met meerdere pagina's scannen

Als u een groot aantal pagina's scant, is het handig de automatische documenttoevoer (ADF) te gebruiken. Natuurlijk is het handig wanneer u losse (niet gebonden) pagina's heeft. Als u een boek wilt scannen met behulp van ADF, dan moet u het eerst uit elkaar halen.

Selecteer *ADF (automatische documenttoevoer)* gebruiken in het dialoogvenster

* 16 is waarschijnlijk genoeg, maar niet alle scannerstuurprogramma's ondersteunen deze functie.

Scannerparameters (Extra>*Scannerparameters...*) om de scanner pagina's uit de ADF te laten halen. In het TWAIN-dialoogvenster kiest u de modus voor meerdere pagina's.

Als u om een bepaalde reden ADF niet kunt gebruiken, kunt u als volgt scannen: nadat er één pagina gescand is, pauzeert de scanner (u specificeert hoe lang in de opties), zodat u de volgende pagina kunt plaatsen. Hierna wordt het scannen automatisch voortgezet.

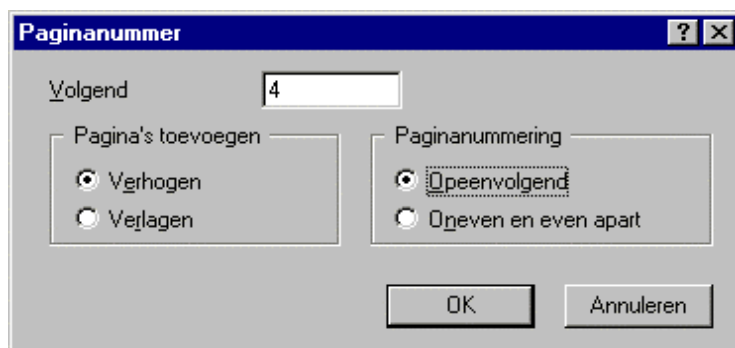
Als u om de een of andere reden geen ADF-mechanisme kunt gebruiken, kunt u als volgt scannen: nadat er een pagina gescand is, pauzeert de scanner (u specificeert hoe lang in de opties), zodat u de volgende pagina kunt plaatsen. Het scannen wordt dan automatisch voortgezet.

U hoeft alleen de tijdsduur in te stellen. In het dialoogvenster *Scannerparameters* (Extra>*Scannerparameters...*) selecteert u het vakje *Tussen pagina's pauzeren*.

Voer dan de benodigde waarde (in seconden) in. Dit is de tijd die verstrijkt tussen de verwerking van twee pagina's.

Pagina's nummeren


Wanneer u begint met scannen, vraagt het systeem u om de nummeringmodus van de gescande pagina's te specificeren (Afbeelding 17, p. 38).



Afbeelding 17. Kies de nummermodus van gescande pagina's.

In het dialoogvenster *Paginnummer* voert u het nummer in van de eerste gescande pagina. De pagina's kunnen in oplopende of aflopende volgorde genummerd worden. Ze kunnen ook opeenvolgend of niet-opeenvolgend (alleen even of alleen oneven) zijn. Als u bijvoorbeeld via een ADF-mechanisme een stapel tweezijdig bedrukte pagina's scant die op nummer gesorteerd zijn, is het raadzaam eerst alle pagina's van de ene kant te scannen, en dan van de andere. U dient dan alleen even of oneven nummering te selecteren. Of u oplopende of aflopende volgorde selecteert, hangt af van hoe u de stapel in de ADF plaatst: of u met hogere of lagere nummers begint.

Afbeeldingen aan batch toevoegen

1. Klik op  om beeldbestanden aan de batch toe te voegen.
2. In het dialoogvenster *Openen* selecteert u een of meer afbeeldingen die aan de huidige batch toegevoegd worden.

Opmerking: In dit dialoogvenster kunt u meerdere bestanden tegelijk selecteren. Houd de SHIFT-toets ingedrukt om een aantal opeenvolgende bestanden te selecteren, of de CTRL-toets voor niet-opeenvolgende bestanden.

U kunt de bestanden naar de batch verplaatsen wanneer u ze opent (in het dialoogvenster *Openen* selecteert u het vakje *Bestanden naar batch verplaatsen*).

Wat gebeurt er met kleuren- of grijsafbeeldingen wanneer ze in FineReader geopend worden?

Over kleuren- en grijsafbeeldingen

Wanneer FineReader kleuren- en grijsafbeeldingen opent, wordt er een zwart-witkopie gemaakt die herkend wordt. Wanneer u daarom de herkende tekst van een kleuren- of grijspagina bewerkt, kunt u zijn zwart-witkopie in het Zoom-venster zien.

Zwart-witafbeeldingen opslaan in plaats van kleuren- of grijsafbeeldingen

U bespaart schijfruimte door kleuren- of grijsafbeeldingen als zwart-wit op te slaan. Hiervoor selecteert u *Alleen zwart-witafbeeldingen opslaan in de batch* (*Extra>Opties>tabblad Scannen*). Wanneer u de kleuren- of grijsafbeeldingen dan laadt of aan de batch toevoegt, slaat FineReader ze op in zwart-wit.

Bericht over onjuiste resolutie

Soms, wanneer u een afbeelding laadt waarvan de resolutie minder dan 100 dpi of groter dan 800 dpi is, stelt het programma voor dat u de resolutie instelt op één die meer geschikt is voor herkenning.

Dit zijn de redenen waarom zulke afbeeldingen voorkomen:

- Er zijn beeldformaten (bijv. BMP) waarvan de resolutie anders gelezen kan worden.
- Niet-standaard beeldformaat.
- Onjuiste scanopties.
- Voor de meeste handscanners is de werkelijke scanresolutie for grijs- en kleurenafbildingen niet 300, 400 dpi zoals gespecificeerd, maar veel minder (75-100 dpi).

Afhankelijk van de oorsprong van de afbeelding kunt u beeldresolutie wijzigen of zo laten.

Onjuiste beeldresolutie kan tot het volgende leiden:

- Het programma kan geen blokken op de afbeelding markeren.
- Het programma bespeurt de tekengrootte onjuist.

Pagina-analyse (blokken markeren)


Vóór de herkenning moet het programma 'weten' welke delen van de afbeelding herkend dienen te worden. Hiervoor analyseert het programma de afbeelding en worden er blokken als tekst, afbeeldingen en tabellen gemarkeerd. Een pagina kan automatisch en handmatig geanalyseerd worden. FineReader kan pagina's met ingewikkelde tekstlayout probleemloos analyseren. U analyseert een afbeelding door de knop *Blokken markeren* aan te klikken op de *Scan&Read*-balk. Zie 'Belangrijkste balk - Scan&Read' op p. 31 voor de werking van deze knop.



Afbeelding 18. Gereedschapsbalk.

Gebruik de vereiste gereedschappen om de resultaten van een automatische pagina-analyse te bewerken (Afbeelding 18, p. 40).

Blokken handmatig markeren en bewerken

U **markeert een blok** door het gereedschap  te selecteren (het is standaard geselecteerd) en in de linkerbovenhoek van het blok te klikken dat u wilt markeren. Sleep diagonaal tot het kader het benodigde deel van de afbeelding omsluit. Laat de muisknop los. Het geselecteerde deel van de afbeelding wordt door het kader omsloten. Het is standaard een tekstblok, d.w.z. het wordt herkend.

Afhankelijk van de omsloten afbeelding kan een blok het volgende type zijn: plaatje, tabel, barcode* of tekst niet voor herkenning.

U **wijzigt het bloktype** door met de **rechtermuisknop** op het blok te klikken en *Bloktype* in het opgeroepen menu te selecteren. Vervolgens kiest u het vereiste type.

U **wijzigt het formaat van een blok** door de muisaanwijzer op het kader van het blok te zetten tot hij in een tweepuntige pijl verandert. Klik dan op het blokkader en versleep het.

Blokken automatisch op een deel van een pagina markeren

U markeert blokken op een deel van een pagina door het deel met de muis te markeren (zoals bij de selectie van een nieuw blok) terwijl u de CTRL-toets ingedrukt houdt. Het geselecteerde deel wordt nu automatisch geanalyseerd.

U kunt het blok ook op de normale wijze met de muis markeren en dan *Blok analyseren* kiezen uit het popup-menu.

* Alleen in FineReader 4.0 Professional en Handprint.

Tabelstructuur specificeren

Wanneer het systeem blokken op de pagina markeert, vindt het automatisch tabellen die dan geanalyseerd worden (cellen worden dus gemarkeerd). Voor accurate herkenning van een groot aantal tabellen van één type dient u hun specifieke kenmerken in te stellen:

U kunt het volgende specificeren:

- Of de tabel 'regelmatig' is.
- Of de tabel lineair is.
- Of de divisie in cellen overeenkomt met de zwarte lijnen in de oorspronkelijke afbeelding.

Tabel B (zie hieronder) is 'regelmatig'. De zwarte lijnen in zo'n tabel gaan door de **hele** tabel (in tegenstelling tot tabel A die 'onregelmatig' is).

Tabel A (zie hieronder) is lineair, omdat er cellen in staan met elk *één regel* tekst.

Tabel B (zie hieronder) is niet-lineair, omdat er cellen in staan met meer dan één regel tekst.

Temperatuur	
Celsius	Kelvin
-273	0
100	373

Tabel A. Lineair, onregelmatig

	Celsius
Kookpunt van water	100
Vriespunt van water	0

Tabel B. Niet-lineair, regelmatig.

Lineaire tabellen hebben soms geen zwarte (horizontale of verticale) lijnen (tabel C).

Kilometers	Mijlen
1	0.62
5	3.1
10	6.2

Tabel C. Lineaire tabel zonder zwarte lijnen.

Het structuurtype van de tabel specificeren:

1. In het menu *Extra* selecteert u *Opties...*

2. Op het tabblad *Pagina-analyse* van het dialoogvenster *Opties* selecteert u de benodigde opties in de groep *Tabellen*.

Belangrijk:

1. De tabelstructuur dient vóór de herkenning in de systeemopties gespecificeerd te zijn.
 2. Onjuiste specificatie van de tabelstructuur kan de kwaliteit van de segmentatie beïnvloeden.
 3. Als u veel tabellen met verschillende structuur wilt invoeren, selecteert u geen items in de groep *Tabellen* op het tabblad *Pagina-analyse* (dialoogvenster *Opties*).
-

Tabelblokken bewerken

Welke tabellen dienen handmatig geanalyseerd te worden?

Als een tabel geen zwarte horizontale lijnen heeft, meer dan één regel tekst per cel heeft (dus niet lineair is) en gelijke afstanden tussen regels heeft (Afbeelding 19, p. 42), dan kunt u hem beter handmatig analyseren.

Zet zo'n tabel in een apart blok en markeer het als Tabel; voeg dan verticale en horizontale lijnen toe met behulp van de knoppen op de Gereedschapsbalk (Afbeelding 18, p. 40).

1.	Jan Janssen	1990.
2.	Marie Lommerse	1996.
3.	Boris Nijpels	1997.

Afbeelding 19. Een tabel die handmatige analyse vereist. De tabel is niet-lineair en heeft geen horizontale lijnen.

U kunt het tabelblok ook automatisch analyseren (klik met de **rechtermuisknop** op het blok met een tabel en kies *Tabel analyseren* uit het opgeroepen menu) en het resultaat dan handmatig bewerken.

Zo analyseert u een tabel handmatig:

1. Activeer het venster *Afbeelding* door erop te klikken.
2. Als de tabel in het venster te klein is, vergroot u de schaal ervan. Hiervoor klikt u met de **rechtermuisknop** op het venster *Afbeelding* en selecteert u *Schaal* in het opgeroepen menu. Daarna selecteert u de vereiste optie.
3. Markeer de tabel als dat niet het geval is (zie 'Blokken handmatig markeren en bewerken', p. 40).
4. Gebruik dan het volgende gereedschap:



Een verticale lijn toevoegen




Een horizontale lijn toevoegen



Een lijn verwijderen

Opmerking: 1. U kunt een lijn in de tabel verwijderen door hem te verplaatsen tot hij overeenkomt met het tabelkader.

2. U wijzigt de richting van de lijn die u aan de tabel toevoegt (van verticaal naar horizontaal en omgekeerd) door op de SHIFT-toets te drukken.

5. Wanneer u lijnen toegevoegd of verwijderd heeft, klikt u op  of drukt u op ESC om de muisaanwijzer in de normale modus terug te zetten.
6. U kunt tabelcellen ook samenvoegen of splitsen (*Bewerken>Tabelcellen samenvoegen* en *Tabelcellen delen*).

Opmerking: U selecteert meerdere cellen met de muis (of het rechter- en linkerpijltje) en de SHIFT-toets.

Herkenning

Het doel van herkenning is om de ingevoerde (gescande) afbeelding in tekst om te zetten. Met andere woorden, de afbeelding van elk ingevoerd teken vervangen door zijn computercode.

Zorg dat u de toepasselijke herkenningsparameters ingesteld heeft op de herkenningsbalk (Afbeelding 20) voordat u het herkenningsproces start: herkenningstaal en teksttype



Afbeelding 20. Herkenningsbalk

Herkenningstaal

- U herkent Engelse, Spaanse, Italiaanse, Duitse, Russische, Engels-Russische, Oekraïense, Franse, Zweedse, Deense, Nederlandse, Poolse, Finse en Noorse teksten en teksten met Arabische cijfers, door de taal in de lijst te selecteren op de Herkenningsbalk.



Afbeelding 21. Dialoogvenster Herkenningstaal Talen selecteren voor herkenning van Engels-Duitse teksten.

- U herkent andere talen en talencombinaties door de waarde *Andere...* te selecteren en met het volgende onderdeel door te gaan.
U ziet dan het dialoogvenster *Herkenningstaal* (Afbeelding 21), waarin u meerdere talen kunt selecteren waarvan de woorden in uw tekst kunnen voorkomen.

Wanneer u op *OK* geklikt heeft in dit dialoogvenster, ziet u de combinatie van talen die u op de Herkenningsbalk gekozen heeft (Afbeelding 22).



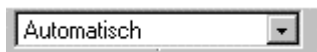
Afbeelding 22. Lijst met herkenningstalen Combinatie van talen voor herkenning van Engels-Duitse teksten.

Teksttype

Teksten die op een matrixprinter in conceptmodus afgedrukt zijn of getypt zijn hebben

specifieke kenmerken (zie onderstaande afbeeldingen) in vergelijking met de standaardgedrukte tekens. Symbolen die op een matrixprinter afgedrukt zijn, bestaan uit aparte puntjes (Afbeelding 24, p. 45). Getypte symbolen (Afbeelding 25, p. 45) hebben bijna dezelfde breedte.

In de meeste teksten wordt het teksttype automatisch bespeurd: de regel *Automatisch* wordt geselecteerd in de lijst *Teksttype* (Afbeelding 23, p. 45). U verhoogt de herkenningsskwaliteit voor getypte en matrixprinterteksten door een speciale waarde in de lijst *Teksttype* (*Typemachine* of *Matrixprinter*) te selecteren.



Afbeelding 23. Regel *Automatisch* geselecteerd in de lijst *Teksttype*.

hardware

Afbeelding 24. Fragment van een pagina, afgedrukt op een matrixprinter in conceptmodus. U kunt zien dat de letters uit aparte stipjes bestaan.

direction

Afbeelding 25. Fragment van een getypte pagina.

Pagina-indeling en documentopmaak opslaan

Vóór de herkenning dient u te specificeren hoe u de herkenningresultaten wilt opslaan: of u bijvoorbeeld lettertype-opmaak en tekst- en afbeeldingsindeling op de pagina wilt opslaan. Opties voor tekstopmaak en pagina-indeling worden gespecificeerd op het tabblad *Opmaak* in het dialoogvenster *Opties* (*Extra>Opties...*).

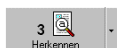
- Als u alleen tekst nodig heeft en de indeling of opmaak niet belangrijk is (wanneer u de tekst bijvoorbeeld in een andere wilt zetten), dan selecteert u de optie *Opmaak verwijderen*.
- Als u de regeleindes en inspringingen van eerste regels wilt behouden, selecteert u *Spaties gebruiken om opmaak te tonen*.
- Als inspringingen niet belangrijk zijn maar u wilt lettertype-opmaak bewaren, dan selecteert u *Vorm van letters, lettertype en kolommen opslaan*.
- Wilt u de pagina-indeling en lettertype-opmaak helemaal bewaren, dan selecteert u *Opmaak met kaders opslaan*. Met deze optie verkrijgt u een resultaat dat het oorspronkelijke document het beste benadert.
- Maar kaders (zie hierboven) kunnen bewerkingen moeilijker maken. Als u daarom het resultaat in uw teksteditor wilt bewerken, selecteert u de bewaarmodus die het handigst is om *Vorm van letters, lettertype en kolommen opslaan* te bewerken. Kaders worden meestal gebruikt voor afbeeldingen.

Afbeeldingen in de herkende tekst opslaan

U slaat afbeeldingen op in de herkende tekst door de optie *Illustraties opslaan* te selecteren op het tabblad *Opmaak* in het dialoogvenster *Opties (Extra>Opties...)*

Opmerking: U kunt afbeeldingen ook in aparte bestanden opslaan. Hiervoor activeert u het illustratieblok op de afbeelding en selecteert u *Afbeeldingskopie opslaan* uit het menu *Bestand*. In het vertoonde dialoogvenster selecteert u *Alleen actief blok opslaan*.

Het herkenningsproces draaien



U start de herkenning door de knop *Herkennen* aan te klikken op de Scan&Read-balk.


Als er een afbeelding openstaat, is de standaardhandeling van de knop herkenning van de geopende afbeelding. Als er een of meer pagina's geselecteerd zijn in het *Batch*-venster, herkent het programma de geselecteerde pagina's.

U kunt de knopmodus wijzigen. Hiervoor klikt u op het pijltje rechts van de knop en selecteert u het gewenste onderdeel in het opgeroepen menu.

Opmerking: Tijdens de herkenning vertoont het systeem een dialoogvenster waarin u gewaarschuwd wordt dat bepaalde parameters niet goed ingesteld zijn. U kunt dan bijvoorbeeld de volgende berichten krijgen: 'Helderheid te laag (of te hoog)', 'Onjuist teksttype' enz. Via deze berichten kunt u parameters controleren, maar u kunt ze negeren of desgewenst niet vertonen (*Extra>Opties...>Herkenning>Tips tijdens herkenning tonen*).

Herkenning in de achtergrondmodus

Met FineReader kunt u een herkenningsproces draaien en tegelijk herkende pagina's bewerken. Dit versnelt de verwerking van documenten op dezelfde computer aanzienlijk.

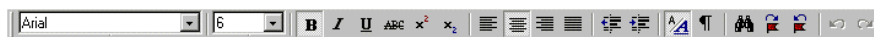
Start de herkenning in de achtergrondmodus (*Scan&Read>In achtergrondmodus herkennen*). In de statusbalk ziet u het pictogram . Als de paginaparameters in de batch vertoond worden (popup-menu, opdracht *Pagina-eigenschappen vertonen*), dan ziet u de regel *Achtergrondherkenning...* bij de pagina die herkend wordt. U ziet ook de opsommingstekens naast de verwerkte pagina's in de *Blokken* en daarna in de kolommen *Tekst*.

Terwijl het programma bezig is met herkennen, kunt u de herkende pagina's openen en bewerken.

Resultaten controleren en bewerken

Met de Bewerkingsbalk kunt u herkende tekst bewerken.

De bewerkingsbalk is standaard uitgeschakeld. U vertoont hem door met de **rechtermuisknop** op een van de werkbalken te klikken en in het opgeroepen menu op *Bewerken*.



Afbeelding 26. Bewerkingsbalk

Herkenningsresultaten controleren

Een van de handige functies van FineReaders teksteditor is het ingebouwde spellingcontrolesysteem voor teksten in de volgende talen en hun combinaties: Bulgaars, Tsjechisch, Deens, Nederlands (standaard, Vlaams), Engels, Estisch, Fins, Frans, Duits, Grieks, Italiaans, Noors (Bokmal, Nynorsk), Pools, Portugees (standaard, Braziliaans), Russisch, Spaans, Zweeds, Tataars*, Turks en Oekraïens.

De oorspronkelijke tekst bevat misschien spelfouten en drukfouten die in de herkende tekst worden overgebracht. Behalve fouten in de oorspronkelijke tekst bevat de herkende tekst misschien niet-definitief herkende en niet-herkende woorden (woorden die niet-definitief herkende en niet-herkende tekens bevatten).

Als u de toepasselijke optie selecteert (*Extra>Opties...>tabblad Resultatencontrole*), stopt de spellingcontrole bij zulke woorden.



Afbeelding 27. Dialoogvenster Resultatencontrole

Zo controleert u herkenningresultaten:





1. Klik op de knop *Resultaten controleren*.
Het dialoogvenster *Resultaten controleren* (Afbeelding 27, p. 47) vertoont een mogelijke fout; het *Zoom*-venster vertoont de oorspronkelijke afbeelding.
2. Selecteer een van de opties voor het woord:
 - Klik op *Negeren* om het woord te laten zoals het is.
 - Klik op *Alles negeren* om dit woord telkens te negeren.


* Tartaars staat in de speciale uitgave.

- Klik op *Toevoegen* om het gevonden woord in het woordenboek te zetten.
- Klik op *Paradigma...* om het paradigma (het totaal van alle woordvormen)¹ van het geselecteerde woord in de lijst *Voorstellen* te bekijken.
- Klik op *Voorstellen...* voor vervangingen van het woord dat in het vakje *Vervangen met* bewerkt werd.
- Klik op *Opties...* om controleopties in te stellen².
- Klik op *Sluiten* om het dialoogvenster dicht te doen.

Naar fouten gaan

U kunt de herkenningresultaten controleren en bewerken door op de knoppen  en  te klikken om respectievelijk naar de volgende en vorige woorden te gaan. U kunt ook sneltoetsen gebruiken: respectievelijk F4 en SHIFT+F4.

Herkenningresultaten bekijken

Standaard worden de herkenningresultaten in de conceptmodus vertoond, dat wil zeggen dat alle tekst vertoond wordt met dezelfde tekengrootte. U vertoont het lettertype op ware grootte door op  te klikken. U kunt de tekengrootte van de conceptweergave veranderen (*Extra>Opties>Algemeen>Tekengrootte>In conceptmodus*).

Herkenningresultaten opslaan

U kunt de herkenningresultaten naar een bestand opslaan, naar een toepassing sturen (MS Word, MS Excel enz.) zonder ze naar de schijf op te slaan, naar het klembord kopiëren of via e-mail verzenden. U kunt kiezen of u alle herkende pagina's of alleen geselecteerde wilt exporteren.

Zo exporteert u herkenningresultaten:

1. Klik op het pijltje rechts van de knop *5-Opslaan* en selecteer *Wizard Exporteren* in het opgeroepen menu.
2. In het vertoonde dialoogvenster (Afbeelding 28) selecteert u waar u de herkenningresultaten naartoe wilt exporteren. Als u alleen de pagina's wilt exporteren die in het *Batch*-venster geselecteerd zijn, selecteert u de optie *Alleen geselecteerde pagina's opslaan*.
3. Klik op *Voltooien*.



¹ Voor Russisch, Engels, Duits, Frans, Oekraïens, Spaans, Italiaans.

² U stelt spellingcontrole-opties in door het tabblad *Resultatencontrole* van het dialoogvenster *Opties* te selecteren (*Extra>Opties...*)



Afbeelding 28. Wizard Exporteren

Opmerking: Als het werk van het programma geannuleerd werd (de stroom werd bijvoorbeeld uitgeschakeld) terwijl u met een nieuwe (naamloze) batch werkte, wordt deze batch geopend wanneer u FineReader de volgende keer draait. U verliest alleen informatie over de pagina waarmee u werkte; de informatie over andere pagina's wordt teruggehaald.

Batch voor verder werk opslaan

Wilt u tijdens de volgende sessie verder werken met de batch, dan kunt u hem opslaan (*Bestand > Batch opslaan...*). Er wordt standaard een speciale map gemaakt in `c:\Program Files\ABBYY FineReader\Pakketten-map` voor elke batch. De titel van de map is de titel van de batch. De volgende bestanden worden in de batch-map opgeslagen:

- Batch-bestand (BatchName.pac)
- Beeld- (Naam van batch_nummer.TIF) en/of tekstbestand (Naam van batch_nummer.FRF) voor elke pagina.
- Bestand met blokken (Naam van batch_nummer.BOX) (alleen voor pagina's met een beeldbestand).
- Bestanden met batch-scanopties (Naam van batch.SCN).
- Batch-optiesbestand (Naam van batch.opt).
- De map Formulieren heeft ook een talendatabasebestand `textlang.dat` (voor FineReader Professional en Handprint).

Nieuwe tekens leren

FineReader kan teksten herkennen van elke kwaliteit, gedrukt met een willekeurig lettertype. Goede en gemiddelde teksten en standaardlettertypen kunnen herkend worden zonder voorgaande training. Slechte teksten en ongewone lettertypen kunnen na speciale training herkend worden.

Het systeem kan de hele tekst nauwkeurig herkennen als u het op enkele

voorbeeldpagina's traint. Er wordt dan een patroon vastgelegd, dat het systeem kan gebruiken om de rest van de tekst te herkennen.

De training wordt tijdens de herkenning in een speciale modus gedraaid. Het resultaat van training is een koppeling van de afbeelding van het symbool en zijn naam, ingesteld in het OCR-geheugen. Het totaal van paren die tijdens de training gemaakt worden, wordt het 'patroon' genoemd. Dit patroon wordt gebruikt voor de herkenning van de rest van de tekst.

Het gebruikerspatroon kan alleen gebruikt worden om tekst van dezelfde grootte te herkennen als het gebruikte lettertype voor de training.

Zo traint u het systeem:

Het systeem herkent slechte teksten of ongewone lettertypen als volgt:

1. Maak een patroon (geef het een naam).
2. Stel de modus *Read&Learn* in (selecteer de toepasselijke optie op het tabblad *Herkenning* van het dialoogvenster *Opties*).
3. Zet omnifont uit wanneer u het programma leert om ongewone lettertypen of lettertypen te herkennen die anders zijn dan de Cyrillische of Latijnse lettertypen (bijvoorbeeld Grieks of Iers).
4. Herken enkele pagina's door training.
Opmerking: Als u teksten wilt herkennen in een taal die niet door FineReader ondersteund wordt, drukt u tekst af met de typografische tekens (niet vet en niet cursief) die u voor de training wilt gebruiken.
5. Bewerk het patroon (*Extra>Patrooneditor...*).
6. Annuleer de modus *Read&Learn*.
7. Start de herkenning van de rest van de tekst met het patroon eraan gekoppeld.
Opmerking: Wanneer u doorgaat met herkenning van teksten met een ander lettertype, vergeet dan niet het patroon uit te zetten (selecteer *Geen* in de lijst *Huidig gebruikerspatroon* op het tabblad *Herkenning* in het dialoogvenster *Opties*).

Deze handelingen worden later uitvoeriger besproken.

Zo maakt u een patroon en koppelt u het:

1. Kies *Opties...* uit het menu *Extra*.
2. Op het tabblad *Herkenning* in het dialoogvenster *Opties* (*Extra>Opties*) klikt u op de knop *Patronen* in het vak *Training*.
3. In het dialoogvenster *Patronen* klikt u op *Nieuw...*
4. Geef het patroon een naam.
5. Voordat u herkenning met training start, dient u ervoor te zorgen dat het gemaakte patroon geselecteerd is in het vak *Huidig gebruikerspatroon* en dat de optie *Read&Learn* geselecteerd is.

Opmerking: Zet omnifont alleen uit wanneer u het programma leert om ongewone lettertypen of lettertypen die anders zijn Cyrillische of Latijnse lettertypen (bijvoorbeeld Grieks of Iers), te herkennen.



Afbeelding 29. Dialoogvenster Handmatige training

Zo start u herkenning met training:



1. Controleer of de optie *Read&Learn* geselecteerd is op het tabblad *Herkenning* van het dialoogvenster *Opties* (*Extra>Opties...*)
2. Klik dan op de knop *Herkennen*.
Het programma start het herkenningsproces en vertoont de afbeelding van een niet-definitief herkende letter in het dialoogvenster *Patroontraining* (Afbeelding 29).
3. Geef de letter een naam en klik op *Trainen*.
Opmerking: Wanneer u een patroon traint, dient u ervoor te zorgen dat afbeeldingen van hoofdletters met hoofdletters en afbeeldingen van kleine letters met kleine letters benoemd worden.
4. De omsluitende rechthoek in het bovenste deel van het dialoogvenster moet **één heel teken** bevatten. Als hij een deel van een letter of meer dan een teken bevat, gebruikt u de knoppen *Naar rechts* en *Naar links* om de rechthoek te verplaatsen zodat een hele letter omsloten wordt.

5. Als u een fout heeft gemaakt tijdens de training, kunt u op de knop *Terug* klikken. De omsluitende rechthoek keert dan terug naar de vorige positie, en het laatste getrainde paar 'afbeelding-teken' wordt uit het patroon verwijderd.
Opmerking: De knop *Terug* werkt binnen één woord.
6. U kunt het patroon bewerken nadat het getraind is. Zie 'Een patroon bewerken'.
Opmerking: Wanneer u een patroon traint, dient u met de volgende beperkingen rekening te houden: het herkenningssysteem maakt geen onderscheid tussen sommige tekens en verbindt hun afbeeldingen met hetzelfde teken. Afbeeldingen van bijvoorbeeld rechte (') , linker- (') en rechteraanhalingstekens (') worden in het patroon opgeslagen als afbeeldingen van een recht aanhalingsteken. Daarom zult u nooit een linker- of rechteraanhalingsteken in de herkende tekst zien, hoewel u deze tekens tijdens herkenning met training ingevoerd heeft.

Zo annuleert u de modus Read&Learn:

- Op het tabblad *Herkenning* in het dialoogvenster *Opties (Extra>Opties...)* heft u de selectie van *Read&Learn* op.

Een patroon bewerken

Voordat u herkenning uitvoert met het nieuwe patroon, dient u het te controleren en indien nodig te bewerken. Hierdoor worden herkenningfouten die gemaakt worden vanwege onjuiste patroontraining door het systeem, tot een minimum beperkt. Uw patroon mag alleen hele symbolen of koppelletters (combinaties van twee of drie letters, die tijdens de training niet loskomen en daarom als een teken gezien worden) bevatten.

Zo bewerkt u een patroon:

1. In het menu *Extra* selecteert u *Patronen...*
2. Selecteer het patroon in de lijst en klik op *Bewerken...* om de lijst met tekens te vertonen (Afbeelding 30).
3. Verwijder de onjuiste paren en sluit het dialoogvenster.



Afbeelding 30. Dialoogvenster Patroon bewerken

Koppelletters leren

Sommige groepen van twee of drie tekens in de tekst plakken misschien samen vanwege hun vorm. Als u tijdens de training de omsluitende rechthoek niet kunt verplaatsen zodat één heel symbool en geen delen van aangrenzende symbolen omsloten worden, kunt u deze combinatie van tekens als één symbool laten opvatten. Dergelijke combinaties van twee of drie symbolen die niet los kunnen raken, heten koppelletters. Voorbeelden zijn ff, ffi, ffl enzovoort. Terwijl u het systeem traint, kunt u de vereiste koppelletter in de lijst *Symbool* selecteren. Kunt u hem niet vinden, dan maakt u een nieuwe. Eén patroon kan niet meer dan 100 nieuwe symbolen bevatten. Maar maak niet teveel nieuwe koppelletters, omdat dit de kwaliteit van de herkenning kan beïnvloeden.

Opmerking: Als u het programma leert om nieuwe tekens te herkennen die niet via het toetsenbord ingevoerd kunnen worden, gebruik dan een combinatie van twee letters om ze te benoemen, of kopieer de benodigde tekens uit de tekenkaart. Een letter met een accent kan bijvoorbeeld getraind worden als #a. Klik op Ja wanneer het programma vraagt of u een nieuwe koppelletter wilt maken.

Talen in FineReader

U herkent teksten in het Russisch, Engels, Duits, Frans, Oekraïens, Spaans, Italiaans en in andere talen uit de lijst met ondersteunde talen door de juiste waarde in de talenlijst op de Herkenningsbalk te selecteren. Ziet u de vereiste taal niet in de lijst, selecteer dan de waarde Andere... en maak een nieuwe combinatie (zie 'Herkenningstaal', p. 43).

U vindt een volledige lijst met talen in de bijlage op p. 59.

Gebruikerstalen en taalgroepen (voor FineReader 4.0 Professional en Handprint)

FineReader ondersteunt 53 talen, wat toereikend is voor de meeste gebruikers (u vindt de lijst met ondersteunde talen in de bijlage op p. 59. In sommige gevallen moet u echter misschien zelf nieuwe talen maken.

Wanneer maakt u een nieuwe taal?

- Als u een tekstbestand of normale expressie voor een woordenboek wilt koppelen. Meestal gebruikt voor de aanleg van nieuwe talen om formulierelden te herkennen.
- Voor de herkenning van teksten in de talen die niet door het programma ondersteund worden.
- Wanneer u een bepaalde talencombinatie vaak gebruikt, bijvoorbeeld Engels-Spaans.

U kunt een woordenboek aan een nieuwe taal koppelen. Het dient een tekstbestand in ANSI-code te zijn. In FineReader Handprint kunt u ook een databasekolom als woordenboek koppelen.

U maakt een nieuwe taal of taalgroep door het dialoogvenster *Taaleditor...* op te roepen (*Extra>Taaleditor...*).

In de bijlage (Bijlagen, p. 56) wordt een voorbeeld gegeven hoe u een nieuwe taal maakt.

Batch-verwerking op het netwerk (voor FineReader 4.0 Professional en Handprint)

U kunt één batch **tegelijk** op meerdere computers verwerken. Dit versnelt de invoer van grote documenten aanzienlijk. Elke computer die betrokken is bij de verwerking van de batch, dient een aparte kopie van het programma geïnstalleerd te hebben.

Wanneer u tekst op de computer invoert, krijgt u te maken met scannen, pagina-analyse, herkenning, bewerking en export. Verwerkt u één batch tegelijk op meerdere

computers, dan kunt u de taak verspreiden, zodat er op elke computer één handeling of een combinatie van handelingen uitgevoerd kan worden. Eén computer, uitgerust met een scanner en ADF-mechanisme, kan bijvoorbeeld gebruikt worden om te scannen, terwijl een andere computer (of meerdere andere computers) de gescande pagina's herkent en/of de herkenningsresultaten bewerkt en exporteert.

Als de batch-herkenning tegelijk op meerdere computers wordt uitgevoerd, verdelen ze het werk automatisch onderling; zolang er niet-herkende pagina's in de batch zijn, blijven de computers actief.

Zo werkt u met een batch op het netwerk

1. Maak een nieuwe batch (tenzij deze al bestaat) en sla hem op in een map die lees- en schrijftoegankelijk is voor alle computers die bij de documentverwerking betrokken zijn.
2. Sluit de batch om zijn opties op te slaan.
3. Draai FineReader en open de batch op de computers die ermee zullen werken.
4. Start het scanproces op de computer die uitgerust is met een scanner en ADF-mechanisme.
5. Start het herkenningsproces in de *Read&Wait*-modus op de computer die voor herkenning (*Scan&Read>Alle niet-herkende pagina's herkennen en wachten*) bestemd is, en dan op de overige computers die voor herkenning bestemd zijn.
6. Zodra er enkele pagina's herkend zijn, kunt u ze bewerken op vrije computers, of op de computers waar achtergrondherkenning draait, zonder op de overige pagina's te wachten.
7. Herkende pagina's (alle of de geselecteerde) kunnen naar een bestand geëxporteerd of naar een andere toepassing gestuurd worden.
Opmerking: Wilt u de verwerking van de batch in de gaten houden, klik dan met de **rechtermuisknop** in het batch-venster en selecteer *Pagina-eigenschappen vertonen* in het opgeroepen menu. Deze batch-weergave maakt uw werk met de batch op het netwerk eenvoudiger (Afbeelding 15, p. 33).

Read&Wait-modus

In de *Read&Wait*-modus gaat de herkenning automatisch verder wanneer er nieuwe, niet-herkende pagina's in de batch verschijnen.

Zo draait u herkenning in de Read&Wait-modus:

- Klik op het pijltje rechts van de knop *Scan&Read* en selecteer *Alle niet-herkende pagina's herkennen en wachten* in het opgeroepen menu.

Bijlagen

Herkenningskwaliteit verbeteren: tips en trucs

Grondbeginselen

Als u een tekst heeft met veel niet-herkende tekens, kan het zijn dat de bronafbeelding van slechte kwaliteit is. U dient de juiste helderheid, resolutie en het teksttype in te stellen, en de afbeelding opnieuw te scannen. Als de afbeelding vuil is, dient u haar schoon te maken.

Een slecht herkende tekst kan te wijten zijn aan onjuiste herkenningparameters, bijvoorbeeld selectie van een verkeerde taal of te veel geselecteerde talen.

Herkenningsfouten op elke regel kunnen bijvoorbeeld veroorzaakt worden door herkenning van een Engelse tekst met Engels-Russische taal.

Woorden aan het woordenboek toevoegen

Tijdens de herkenning gebruikt het systeem een woordenboek. Als u veelvoorkomende termen en afkortingen aan het woordenboek toevoegt, garandeert u betere herkenningkwaliteit. U kunt woorden aan het spellingswoordenboek toevoegen (*Extra>Woordenboeken bekijken...*), of u kunt een nieuwe taal maken en de woorden als een tekstbestand (in ANSI-code) of een databasekolom eraan koppelen.

Zie 'Ondersteunde talen' op p. 59 en de online-Help voor meer informatie.

Training

Als u grote teksten van erg slechte kwaliteit of ongewone lettertypen moet herkennen, kunt u het systeem op twee of drie voorbeeldpagina's trainen. De rest van de tekst wordt dan accuraat herkend. De training wordt tijdens de herkenning in een speciale modus gedraaid. Het resultaat van training is een gebruikerspatroon, dat tijdens de herkenning van de tekst wordt toegepast. Zie 'Nieuwe tekens leren' op p. 49 voor meer informatie.

Nieuwe talen maken

U versnelt de herkenning en verbetert de accuratesse door nieuwe talen te maken en er woordenboeken aan te koppelen. U kunt een tekstbestand in ANSI-code als woordenboek gebruiken.

Als u bijvoorbeeld een tabelkolom wilt herkennen waarin een heel beperkt aantal woorden voorkomt, kunt u een nieuwe taal maken en er een woordenboek aan koppelen waarin alle woorden staan die in deze kolom voorkomen.

Voorbeeld van herkenning van het Oud-Russisch

Zo gaat u te werk:

1. Maak een kopie van de Russische taal.
2. Stel de gemaakte taal in als herkenningstaal.
3. Maak een nieuw (leeg) patroon, koppel het en start herkenning met training.
4. Herken een of twee pagina's in het Oud-Russisch in de *Read&Learn*-modus.
5. Bekijk en bewerk het patroon.
6. Zet de *Read&Learn*-modus uit (maar niet het getrainde patroon).
7. Draai het herkenningsproces.
8. In de herkende tekst vervangt u koppelletters met '*' erin door de bijbehorende tekens (zie hieronder).

Verderop leggen we uitvoeriger uit hoe u een nieuwe taal kunt maken en koppelen.

Zo maakt u een nieuwe taal:

1. In het menu *Extra* selecteert u *Taaleditor...*
2. In het opgeroepen dialoogvenster klikt u op *Nieuw...*
3. Kies de optie *De kopie van de bestaande taal bewerken*.
4. In de opgeroepen lijst selecteert u *Russisch* en klikt u op *Volgende*.
5. Voer de naam in voor de nieuwe taal: Oud-Russisch.
6. U ziet nu Russische tekens in het dialoogvenster. Voeg nu het teken * toe (of een ander teken dat in de Cyrillische codetabel staat en u via het toetsenbord kunt invoeren). Dit teken wordt gebruikt om koppelletters te maken. Wilt u dat het systeem het teken * negeert tijdens de spellingcontrole, dan markeert u het als 'Genegeerd' (klik op de knop rechts van het vak om het in de tabel te selecteren).

Zo maakt u een nieuw patroon:

1. In het menu *Extra* selecteert u *Patrooneditor...*
2. In het dialoogvenster *Patronen* klikt u op *Nieuw...*
3. In het dialoogvenster *Patroon maken* geeft u het nieuwe patroon een naam, bijvoorbeeld Oud-Russisch.

Zo koppelt u het patroon en stelt u de Read&Learn-modus in:

1. Op het tabblad *Herkenning* van het dialoogvenster *Opties* (*Extra>Opties...*) selecteert u in het vak *Training* uit de lijst *Huidig gebruikerspatroon* het patroon dat u zojuist gemaakt heeft en nu wilt trainen.

2. Selecteer de opties *Read&Learn* en *Omnifont gebruiken*¹.

Zo specificeert u de herkenningstaal:

1. In de lijst *Herkenningstaal* op de Herkenningsbalk selecteert u de waarde *Andere....*
2. In het opgeroepen dialoogvenster selecteert u Russisch en Oud-Russisch². Begin nu het herkenningsproces.

Herkenning met training

Tijdens herkenning met training (*Read&Learn*-modus) vertoont het systeem het dialoogvenster *Patroontraining*. Boven in het dialoogvenster ziet u een fragment van de tekstregel die herkend wordt, met het niet-definitief herkende teken omsloten in een rechthoek (Afbeelding 29, p. 51).

Voer het teken in via het toetsenbord en specificeer de taal (Oud-Russisch). Als het teken *i* door de rechthoek omsloten is, typ dan de tekens **й* in het vak *Symbol*; voor het teken *υ* voert u de koppelletter **и* in, voor het teken *Θ* de koppelletter **φ*; voor de tekens *б* de koppelletter **e*.

Wanneer de training voorbij is, wordt het patroon gemaakt. Voordat u het voor herkenning gebruikt, dient u het te bekijken en desgewenst te bewerken (*Extra>Patrooneditor...*). (Afbeelding 30, p. 53).

Nadat u het patroon op een of twee pagina's van de tekst getraind heeft, herkent u de rest van de tekst en koppelt u het gemaakte en bewerkte patroon. Specificeer dan dat u zonder training met behulp van het gemaakte patroon gaat herkennen, en start het herkenningsproces wanneer u de combinatie van Russisch en Oud-Russisch op de werkbalk gespecificeerd heeft.

Vervangen in de editor

Nadat de tekst herkend is, vervangt u in de teksteditor met speciale tekens (bijvoorbeeld *Θ*, *υ* enzovoort) de koppelletters met de gewenste tekens, bijvoorbeeld **φ* met *Θ*, **и* met *υ* enzovoort.

Voor beheerder van FineReader Handprint en FineReader Bank

De beheerdersgids voor FineReader Handprint en FineReader Bank is te vinden in het .pdf-bestand in de map Guide op de meegeleverde FineReader-cd-rom.

¹ De selectie van omnifont wordt maar zelden opgeheven: alleen om het programma letters van sommige exotische talen te leren herkennen.

² De Russische taal is gekoppeld voor het gebruik van het woordenboek om herkenningsskwaliteit te verbeteren en spelling te controleren.

Beeldformaten die FineReader kan laden

BMP:	z/w; grijs, kleuren
PCX, DCX:	z/w; grijs, kleur (16, 256 kleuren)
JPEG:	grijs, kleur
TIFF:	z/w – gedecomprimeerd, CCITT3, CCITT3FAX, CCITT4, Packbits; grijs – gedecomprimeerd, Packbits, JPEG; kleur – gedecomprimeerd, Packbits, JPEG
PNG	z/w; grijs, kleuren

Ondersteunde talen

Afrikaans, Albanees, Baskisch, Bretons, **Bulgaars**, Catalaans, **Deens**, **Duits**, **Engels**, **Estisch**, Fijisch, **Fins**, **Frans**, **Grieks**, Hawaïaans, Hongaars, Iers, IJslands, Indonesisch, **Italiaans**, Kabardiaans, Krim-Tatar, Kroatisch, Latijn, Lets, Litouws, Macedonisch, Maori, Moldavaans, **Nederlands (standaard, Vlaams)**, **Noors (Bokmal, Nynorsk)**, **Oekraïens**, Ossetisch, **Pools**, **Portugees (standaard, Braziliaans)**, Reto-Romaans, Roemeens, **Russisch**, Samoaans, Servisch (Cyrillisch), Sloveens, Slowaaks, **Spaans**, Swahili, Tagalog, **Tataars***, Tjsetsjeens, **Tsjechisch**, **Turks**, Wit-Russisch, **Zweeds**

Gebruikerswoordenboeken en -patronen uit FineReader 3.0 gebruiken

Gebruikerswoordenboeken gebruiken

Nadat de nieuwe versie geïnstalleerd is, converteert u de oude woordenboeken naar het nieuwe formaat:

1. In het menu *Extra* selecteert u *Opties...*
2. Op het tabblad *Resultatencontrole* in het dialoogvenster *Opties* klikt u op *Aan woordenboek toevoegen...*
3. In het opgeroepen dialoogvenster specificeert u het pad naar de map FineReader (de map waar 'Fine32.exe' van de oude versie staat).
Boven in het dialoogvenster ziet u de talenlijst met gebruikerswoordenboeken.
4. Selecteer de vereiste talen en klik op *Toevoegen*.

Gebruikerspatronen gebruiken

Nadat de nieuwe versie geïnstalleerd is, kopieert u patroonbestanden (met .ptn-extensie) uit de map van de vorige programmaversie naar de map c:\Program

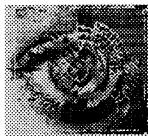
* Tartaars staat in de speciale uitgave.

Files\ABBYY FineReader.

Toetsen gebruiken in FineReader

	Functie:	Toetsen:
Menu Bewerken	Een nieuwe batch maken	CTRL+N
	Een batch of een afbeelding openen, afbeelding aan de batch toevoegen	CTRL+O
	De wizard Exporteren draaien	CTRL+D
	Naar bestand opslaan	ALT+SHIFT+S
	Aan MS Word sturen	ALT+SHIFT+W
	Aan MS Excel sturen	ALT+SHIFT+E
	Aan Word Pro sturen	ALT+SHIFT+D
	Aan WordPerfect sturen	ALT+SHIFT+P
	Per e-mail sturen	ALT+SHIFT+M
	Aan het klembord sturen	ALT+SHIFT+C
	Een handeling annuleren	ALT+BKSP of CTRL+Z
	Een geannuleerde handeling herstellen	ALT+SHIFT+BKSP of CTRL+Y
	De selectie knippen en op het klembord zetten	CTRL+X
	De selectie naar het klembord kopiëren	CTRL+INS of CTRL+C
	De inhoud van het klembord in de tekst zetten	CTRL+V of SHIFT+INS
	Actieve blokken, een selectie, geselecteerde pagina's verwijderen	DEL
	Pagina's verwijderen...	ALT+DEL
	Alle tekst in de editor, alle pagina's in de batch of alle blokken op de huidige afbeelding selecteren	CTRL+A
	Het blok als 'Tekst' markeren	CTRL+1
	Het blok als 'Tabel' markeren	CTRL+2
	Het blok als 'Illustratie' markeren	CTRL+3
	Tabelcellen samenvoegen	CTRL+ENTER
	Tabelcellen splitsen	CTRL+SHIFT+ENTER
	Het vereiste fragment in de herkende tekst zoeken	ALT+F3 of CTRL+F
	De zoekopdracht herhalen	F3
	Het vereiste fragment in de herkende tekst zoeken en met een ander fragment vervangen	CTRL+H
	Het dialoogvenster Lettertype openen	CTRL+SHIFT+F
	Het dialoogvenster Opmaak openen	ALT+SHIFT+F
	Het dialoogvenster openen om de taal van de selectie instellen	CTRL+L
Menu Beld	De selectie vet maken	CTRL+B
	De selectie cursief maken	CTRL+I
	De selectie opmaken met ononderbroken onderstreping	CTRL+U
	De hele afbeelding tonen	CTRL+SHIFT+1
	De afbeelding op haar breedte schalen	CTRL+SHIFT+2
	De afbeelding op haar hoogte schalen	CTRL+SHIFT+3
	Inzoomen	CTRL+ pijl-omhoog
	Uitzoomen	CTRL+ pijl-omlaag
	De volgende pagina openen	CTRL+ Num +
	De vorige pagina openen	CTRL+ Num -
Menu Afbeelding	De pagina openen met nummer...	CTRL+G
	De paginalijst bijwerken	F5
	Eigenschappen van de actieve afbeelding (blok) bekijken	ALT+ENTER
	Een gereedschap selecteren om een tekstblok te maken	ALT+1
	Een gereedschap selecteren om een deel van een blok toe te voegen	ALT+2

	Functie:	Toetsen:
Menu Scan&Read	Een gereedschap selecteren om een deel van een blok te verwijderen	ALT+3
	Een gereedschap selecteren om blokken te verplaatsen	ALT+4
	Een gereedschap selecteren om blokken te henummeren	ALT+5
	Een gereedschap selecteren om blokken te verwijderen	ALT+6
	Een gereedschap selecteren om verticale lijnen aan een tabelblok toe te voegen	ALT+SHIFT+1
	Een gereedschap selecteren om horizontale lijnen aan een tabelblok toe te voegen	ALT+SHIFT+2
	Een gereedschap selecteren om lijnen uit een tabelblok te verwijderen	ALT+SHIFT+3
	Scanprocedure met herkenning uitvoeren	F9
	Scanprocedure en herkenning van meerdere pagina's uitvoeren	SHIFT+F9
	De afbeelding openen en herkennen	ALT+SHIFT+O
Menu Extra	Wizard Scan&Read draaien	CTRL+J
	Scanprocedure uitvoeren	CTRL+K
	Scanprocedure van meerdere pagina's uitvoeren	CTRL+SHIFT+K
	Scannen stopzetten	ALT+SHIFT+K
	Blokken op geopende pagina markeren	CTRL+E
	Blokken op alle pagina's zonder blokken markeren	CTRL+SHIFT+E
	Geopende pagina herkennen	CTRL+R
	Alle niet-herkende pagina's herkennen	CTRL+SHIFT+R
	Alle niet-herkende pagina's herkennen in achtergrondmodus	ALT+SHIFT+R
	Resultaten controleren	F7
Menu Venster	Naar volgend niet-definitief herkend woord gaan	F4
	Naar vorig niet-definitief herkend woord gaan	SHIFT+F4
	Foutmarkeringen weggooien	CTRL+Q
	Woordenboeken bekijken	CTRL+SHIFT+D
	Geselecteerd woord of woordencombinatie vertalen	CTRL+SHIFT+T
	Het dialoogvenster Taaleditor openen	CTRL+SHIFT+L
	Het dialoogvenster Patrooneditor openen	CTRL+SHIFT+A
	Het dialoogvenster Scannerparameters openen	CTRL+SHIFT+S
	Het dialoogvenster Opties openen	CTRL+SHIFT+O
	Vensters schikken	CTRL+W
Menu Help	Context-Help voor geselecteerd interface-object (menu- of dialoogoptie) oproepen	SHIFT+F1
	De geselecteerde batch-pagina openen	ENTER
Andere opdrachten	Het Batch-venster activeren	ALT+0
	Het venster Afbeelding activeren	ALT+8
	Het Tekst-venster activeren	ALT+9
	Van de ene tabelcel naar de andere gaan	ALT+ linkerpijl, rechterpijl, pijl-omlaag of pijl-omhoog



ONGELOOFLIJKE KRACHT EN VERBLUFFENDE ACCURATESSE

Al eeuwenlang dromen mensen ervan om machines *menselijke kennis* bij te brengen, om bijvoorbeeld een machine te ontwerpen die kan lezen. Tijdens de laatste 50 jaar is deze droom in vervulling gegaan. Herkenning is een van de positiefste toepassingen van AI¹. Er bestaat een oplossing

die het menselijke vermogen om te lezen benadert: hierbij worden herkenningsprincipes van levende systemen gebruikt. Dit is de technologie van adaptieve, integrale, doelbewuste perceptie.

Belangrijkste verschillen tussen Standard, Professional en Handprint.

	Standard	Professional	Handprint
Herkende tekstsoorten	Gedrukt		Gedrukt, handgeschreven
Herkenning van barcodes		Ja	Ja
Het systeem kan 'getraind' worden om nieuwe symbolen te herkennen.	Ja	Ja	Ja
Herkenning van teksten in kolommen, inclusief graphics en tabellen. Slaat het herkende document in RTF-formaat op	Ja	Ja	Ja
Ondersteunde talen			
Herkende talen	40 talen! Ondersteunde talen staan op de zijkant van deze doos.		
Ingebouwde spellingcontrole	Ja	Ja	Ja
Uitbreidbaar om nieuwe talen op te nemen		Ja	Ja
Herkenning van tabellen			
Handmatige en automatische segmentatie van tabellen.	Ja	Ja	Ja
Nabewerking van herkende tabellen	Ja	Ja	Ja
Herkenning van formulieren			
Herkenning van formulieren en het resultaat in DBF opslaan		Ja	Ja
Ontwerp van formulierpatronen		Ja	Ja
Automatische plaatsing van formulieren aan de hand van referentiepunten		Ja	Ja
Export naar databases via ODBC 32.			Ja
Automatische selectie van formulierpatroon			Ja
Batch-verwerking van documenten en geavanceerde functies			
Gedistribueerde verwerking van documenten via het netwerk		Ja	Ja
Integratie met andere toepassingen via API, OLE Automation, Active X.	Verkrijgbaar in SDK ²		

1 – AI - artificial intelligence (kunstmatige intelligentie)

2 – SDK - software developer kit (softwareontwikkelingspakket)



- ☐ Done
☐ History

Complete the application on a typewriter. Do not type the letters on the field names!
The line spacing between fields is 1, 2 and 3 typewriter intervals.

JOB APPLICATION

1. Last Name										
First Name										
2. Date of Birth	Day	Month (in Words)		Year						
3. Sex (tick the appropriate square with "x")										
4. The address where you live now										
Post or Zip Code	Town/City									
Street										
House Number	Apartment		Area Code		Phone					
5. Telephone Number										
6. Passport										
Series	Number		Day		Month (in Words)		Year			
	N									
Issued										
7. Application Date	Day	Month (in Words)		Year						
Signature										

Place
photo
here



- ☐ Done
☐ History

Complete the application on a typewriter. Do not type the letters on the field names!
The line spacing between fields is 1, 2 and 3 typewriter intervals.

JOB APPLICATION

1. Last Name	Galeev		
First Name	Valery		
2. Date of Birth	Day 27	Month (in Words) May	Year 1960
3. Sex (tick the appropriate square with "x")	M	F	
	X		
4. The address where you live now			
Post or Zip Code	Town/City		
120931	Moscow		
Street	Green		
House Number	Apartment	Area Code	Phone
120	31	7095	0087651
5. Telephone Number			
6. Passport			
Series	Number	Day	Month (in Words)
NSFII	N1231	12	March
Issued	Year 1990		
7. Application Date	Day 27	Month (in Words) January	Year 1996
Signature			





☒ Done

☒ History

Complete the application on a typewriter. Do not type the letters on the field names!
The line spacing between fields is 1, 2 and 3 typewriter intervals.

JOB APPLICATION

1. Last Name	Savinova		
First Name	Olga		
2. Date of Birth	Day 4	Month (in Words) April	Year 1964
3. Sex (tick the appropriate square with 'x')	M	F	X
4. The address where you live now			
Post or Zip Code	Town/City		
14097	Moscow		
Street			
High			
House Number	Apartment	Area Code	Phone
67	51	7095	0087657
5. Telephone Number			
6. Passport			
Series	Number	Day	Month (in Words)
BBCAI	N 70098	11	October
Issued	Year 1984		
7. Application Date	Day 14	Month (in Words) January	Year 1995
Signature			

