

ImageMixer™ 3 SE

Ver.3

Mjukvaruguide

Inledning..... 8

Om mjukvaruguiden 9

Symboler som används i denna guide 9

Varumärken 10

Innan du använder ImageMixer 3..... 11

Systemkrav..... 11

Operativsystem/dator som stöds 11

1. Systemkonfiguration för fullständig användning av funktioner
(bl.a. uppspelning och redigering av videoklipp i AVCHD-standard)..... 12

2. Systemkonfiguration för att skapa skivor (AVCHD),
spara i datorn och skriva tillbaka till en videokamera..... 13

Viktigt..... 14

Videoklipp som kan användas med ImageMixer 3 14

Funktionsbegränsningar 15

Filer som stöds 17

Importera 17

Bränning..... 18

Förberedelse 19

Installation/Avinstallation 20

Installation 20

Avinstallation 25

Windows XP 25

Windows Vista..... 27

Starta och avsluta 29

Starta..... 29

Avsluta 29

Ansluta/Koppla ifrån videokameran	30
Ansluta videokameran	30
Koppla ifrån videokameran	30
Uppstart.....	31
<hr/>	
Vad du kan göra med ImageMixer 3.....	32
Spela upp videoklipp.....	32
Importerera och sortera videoklipp (bibliotek).....	32
Redigera videoklipp.....	33
Lagra videoklipp	33
Starta ImageMixer 3	34
Starta ImageMixer 3	34
ImageMixer 3 SE Player.....	36
Importerera videoklipp.....	37
<hr/>	
Importerera videoklipp till datorn	38
Importerera videoklipp i videokameran till datorn	38
Skärmbild som visas när man sparar i datorn.....	41
Spela upp videoklipp.....	42
<hr/>	
Spela upp i ImageMixer 3 SE Player	43
Spela upp	43
Spelarens skärmbild	45

Importera och sortera videoklipp (bibliotek)47

Om biblioteket 48

Vad du kan göra med biblioteket..... 48

Bibliotek och album 49

Om biblioteksfönster..... 50

Huvudskärm..... 50

Skärmbild som visas när videokameran är ansluten 55

Filinformationspanel 56

Skärmbilden Preferenser 58

Lägga till videoklipp i biblioteket..... 59

Lägga till videoklipp i videokameran..... 59

Lägga till filer i datorn till biblioteket..... 59

Spela upp videoklipp i biblioteket 61

Spela upp 61

Förhandsgranskningsfönster 62

Sortera videoklipp i biblioteket 64

Skillnaden mellan album och smart album..... 64

Album..... 64

Smart album..... 64

Skapa ett album genom att samla in favoritvideofiler..... 65

Sortera videoklipp automatiskt genom definiera kriterier
(skapa smart album) 67

Ta bort filer från biblioteket	69
--------------------------------------	----

Ta bort filer från biblioteket	69
--------------------------------------	----

Ta bort filer från ett album/lista	71
--	----

Ta bort album/smarta album/listor	73
---	----

Ytterligare funktioner i biblioteket.....	74
---	----

Sortera videofiler	74
--------------------------	----

Sortera objekt i stigande/fallande ordning	74
--	----

Sortera med dra & släpp.....	74
------------------------------	----

Ändra titelnamn	75
-----------------------	----

Spela in en stillbild från en videofil	77
--	----

Spara en videofil i ett annat format.....	79
---	----

Redigera videoklipp	82
----------------------------------	-----------

Om Filmredigering sfönster	83
----------------------------------	----

Huvudskärm.....	83
-----------------	----

Skärmbildskomponenter	84
-----------------------------	----

Redigering.....	90
-----------------	----

Förberedelse för filmredigering.....	90
--------------------------------------	----

Lägga till / Ta bort klipp	93
----------------------------------	----

Lägga till klipp	93
------------------------	----

Ta bort klipp.....	94
--------------------	----

Sortera uppspelningsordningen.....	95
------------------------------------	----

Ta bort onödiga scener (trimning)	96
---	----

Ta ut en scen från en videofil	96
--------------------------------------	----

Ta ut flera scener från en videofil	98
---	----

Lägga till scenövergångseffekter (övergång).....	102
Lägga till text (titel)	106
Lägga till musik (bakgrundsmusik)	112
Lägga till ljud i scenerna (ljuddubbing)	114
Justera volymen (fram-/borttoning)	117
Spara redigerat innehåll.....	121
Spara det redigerade resultatet som en enda videofil....	122
Spara det redigerade videoklippet	122

Lagra videoklipp..... 124

Skriva videoklipp på en skiva (skivbränning)	125
Skrivbara skivor och enheter för uppspelning.....	125
Skriva videoklipp i videokameran på en skiva.....	126
Skriva videoklipp i biblioteket på en skiva	131
Ange kapitel i en videofil.....	139
Skriva tillbaka till videokameran.....	144
Innan tillbakaskrivning	144
Skriva tillbaka till videokameran.....	145

Felsökning..... 149

Vanliga frågor	150
Förberedelse	150
Spara i datorn.....	152
Spela upp videoklipp.....	153

Importera och sortera videoklipp (bibliotek).....	154
Redigera videoklipp.....	155
Lagra videoklipp	156
Övrigt.....	158
Information om support för ImageMixer 3	159
PIXELA CORPORATION Supportcenter	159
Hemsida.....	160

Inledning

I det här kapitlet beskrivs den grundläggande kunskapen som krävs innan man använder ImageMixer 3 SE. Läs detta kapitel innan du tar videokameran i bruk. Se även videokamerans bruksanvisning.



Om mjukvaruguiden

I den här guiden beskrivs hur du använder ImageMixer 3 SE Ver.3" (kallas även "ImageMixer 3") och "ImageMixer 3 SE Player Ver.3" (kallas även "ImageMixer 3 SE Player").

- Grundfunktioner i Windows-operativsystem beskrivs inte. Menyval och fönsterfunktioner baseras på allmänna arbetsprocedurer i Windows-operativsystem.
- Det är förbjudet att utan meddelande reproducera hela eller delar av innehållet i denna guide.
- Innehållet i denna guide kan komma att ändras utan föregående meddelande.
- Kontakta vårt supportcenter om du har några frågor.
- Bilderna i denna guide visar skärmdumpar av programvaran under utveckling. De kan skilja sig från den faktiska programvaran.

Symboler som används i denna guide

I denna guide används följande symboler.



Denna symbol indikerar en referenssida som är relevant för ämnet.



Denna symbol indikerar viktigt meddelande för handhavande.



Denna symbol indikerar användbara tips vid handhavande.

Varumärken

- ImageMixer™ är ett varumärke som tillhör PIXELA CORPORATION.
- Windows(R) är ett registrerat varumärke som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.
- Det officiella namnet på Windows är Microsoft(R) Windows(R).
- Tillverkad under licens från Dolby Laboratories. "Dolby" och symbolen med dubbla D:n är varumärken som tillhör Dolby Laboratories. Konfidentiella ej publicerade arbeten. Copyright 1992 - 1997 Dolby Laboratories. Med ensamrätt.
- iPod och iTunes är varumärken som tillhör Apple Inc.
- AVCHD- och AVCHD-logotyper är varumärken som tillhör Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. och Sony Corporation.
- Blu-ray™ är ett varumärke som tillhör Blu-ray Disc Association.
- Företagsnamn och varunamn som anges i denna guide är varumärken, registrerade varumärken och produkter som tillhör respektive företag.
- (R)- och TM-märken har utelämnats i denna bruksanvisning.

Innan du använder ImageMixer 3

Nedanstående systemkonfigurationen krävs för att denna programvara ska kunna användas.

- ※ Detta garanterar inte att alla funktioner fungerar.
- ※ Eventuellt krävs bättre systemkonfiguration beroende på antalet videoklipp och total data-mängd för innehållsproduktion.

Systemkrav

Operativsystem/dator som stöds

- ◆ Microsoft Windows XP Service Pack 2
- ◆ Microsoft Windows XP Service Pack 3
 - Home Edition
 - Professional
- ◆ Microsoft Windows Vista
- ◆ Microsoft Windows Vista Service Pack 1
 - Home Basic
 - Home Premium
 - Ultimate
 - Business
 - Enterprise

Svenska versioner av ovanstående operativsystem

- ※ Endast 32-bitarsversioner av operativsystemen stöds.
- ※ Du måste ha administratörsbehörighet för att kunna installera och använda denna programvara.
- ※ Det är nödvändigt att uppdatera till Windows XP Service Pack 2 eller 3 för användare av Microsoft Windows XP.

◆ Dator som stöds

IBM PC/AT-kompatibla datorer (DOS/V) med ovanstående operativsystem förinstallerat.

- ※ Gäller ej skräddarsydda datorer.

1. Systemkonfiguration för fullständig användning av funktioner (bl. a. uppspelning och redigering av videoklipp i AVCHD-standard)

◆ CPU

- Microsoft Windows XP / Microsoft Windows Vista

Intel Pentium D / 3,0 GHz eller kraftfullare, Intel Core 2 Duo / 2,13 GHz eller kraftfullare

MXP-läge (inspelningsläge): Intel Core 2 Duo / 2,33GHz eller kraftfullare

※ Funktion garanteras inte om överklockad CPU används.

◆ Minne

Microsoft Windows XP: 1 GB eller mer

Microsoft Windows Vista: 2 GB eller mer

◆ Hårddisk

- 300 MB eller mer ledigt diskutrymme krävs för programinstallation.
- När en skiva skapas krävs minst dubbelt så mycket ledigt utrymme än mängden data som ska skrivas på skivan.

◆ Grafik

- 1 280 x 1 024 bildpunkter eller mer, 32 bitar eller mer, Intel G965 (inbyggd VGA) eller högre

◆ Ljud

- Ljudkort med funktion för DirectSound

◆ Enhet

- Inbyggd DVD-enhet med kapacitet att skriva DVD-skivor
- Skivenhet med kapacitet att skriva Blu-ray-skivor

◆ Övrigt

- USB 2.0-port av standardtyp
- En miljö i vilken DirectX 9.0c fungerar korrekt
- Internetåtkomst för programinstallation

2. Systemkonfiguration för att skapa skivor (AVCHD), spara i datorn och skriva tillbaka till en videokamera

Systemkonfigurationen som omnämns på sid 12 krävs för att skapa en skiva i AVCHD-format med videoklipp som är inspelade i MXP-läge (inspelningsläge).

◆ CPU

- Microsoft Windows XP

Intel Pentium 4 / 1,49 GHz eller kraftfullare

Intel Celeron / 1,7 GHz eller kraftfullare

- Microsoft Windows Vista

Intel Pentium 4 / 2,4 GHz eller kraftfullare

Intel Celeron D / 3,0 GHz eller kraftfullare

※ Funktion garanteras inte om överklockad CPU används.

◆ Minne

Microsoft Windows XP: 512 MB eller mer

Microsoft Windows Vista: 512 MB eller mer

◆ Hårddisk

- 300 MB eller mer ledigt diskutrymme krävs för programinstallation.
- När en skiva skapas krävs minst dubbelt så mycket ledigt utrymme än mängden data som ska skrivas på skivan.

◆ Grafik

- 1 024 x 768 bildpunkter eller mer, 16 bitar (Hi-color) eller mer

◆ Ljud

- Ljudkort med funktion för DirectSound

◆ Enhet

- Inbyggd DVD-enhet med kapacitet att skriva DVD-skivor

◆ Övrigt

- USB 2.0-port av standardtyp
- En miljö i vilken DirectX 9.0c fungerar korrekt
- Internetåtkomst för programinstallation

Viktigt

- Om inspelat och/eller redigerat innehåll inkluderar copyright-skyddat arbete som skapats av tredje part, får det endast användas för personligt bruk.
- Använd en nätadapter som strömkälla till en bärbar dator.
- Använd den kompakta nätadaptern som strömkälla till videokameran.
- Anslut videokameran direkt till datorn via en USB-kabel. Funktion via USB-hubbar garanteras inte.
- Försätt inte datorn i vänteläge när videokameran är ansluten.
- Det går inte att importera skriv- och kopieringsskyddade data.
- Det går inte att skriva över inspelade DVD-R-, DVD-R DL-, BD-R- och BD-R DL-skivor. Om du ska bränna en återskrivbar skiva ska du först radera inspelade data med "ImageMixer 3".
- Använd inte andra program medan skivan bränns.
- Du kan inte skriva tillbaka videoklipp till SD-minneskortet i videokameran om kortet är skrivskyddat.

Videoklipp som kan användas med ImageMixer 3

Följande videofiler och skivor kan användas med "ImageMixer 3":

1. Videoklipp som är inspelade med en videokamera från Canon till vilken "ImageMixer 3" medföljer.
 2. Skivor som har skapats från ovannämnda filer (1) och har redigerats och/eller bränts med "ImageMixer 3".
- ※ Stillbildsfiler kan inte användas med "ImageMixer 3 SE".
 - ※ Ljudfiler kan inte användas med "ImageMixer 3 SE", med undantag av ljud som har importerats på filmredigeringsskärmen..

Funktionsbegränsningar

- Unicode stöds inte i "ImageMixer 3".
- Även om en videoinspelning har ett kompatibelt format kanske du inte kan använda den beroende på inspelningsmetoden.
- Du kan inte använda ImageMixer 3 om två eller fler videokameror är anslutna till datorn.
- Du kan inte använda ImageMixer 3 SE Player och ImageMixer 3 samtidigt.
- När du spelar upp en skiva med "ImageMixer 3 SE Player" blir uppspelningen ojämn under snabb uppspelning (framåt och bakåt).
- I biblioteket och vid filexport kan du inte välja systemmappar, Windows-mappar, rotkatalogen C:\ eller optiska enheter som destination.
 - ※ Information om biblioteket finns på Sid 48.
- Du kan inte lägga till filer i biblioteket genom att dra och släppa dem i Utforskaren i Windows från flyttbara hårddiskar.
 - ※ Information om biblioteket finns på Sid 48.
- När filer exporterats med hjälp av ImageMixer 3, blir bildkvaliteten hos det exporterade videoklippet lägre än den hos originalet.
- På filmredigeringsskärmen kan du definiera upp till 20 trimningsområden för ett klipp.
- Förhandsgranskning av video på filmredigeringsskärmen kanske inte spelas upp jämnt beroende på datorns prestanda.
- I filmredigeringen kan titeln som visas på förhandsgranskningsskärmen vara förvrängd beroende på dator. Detta påverkar inte det redigerade innehållet.
- Skivor som skapats med ImageMixer 3 kanske inte kan spelas i vissa spelare.
- Vid uppspelning av titlar, blir eventuellt inte förbindelsepunkterna mellan kapitel jämnt uppspelade. I filmredigeringen placerar du klipp på en rad på arbetsytan, exporterar dem som en videofil och sparar sedan filen på en skiva. Uppspelningen kommer då att bli jämn. Observera att den exporterade fil som skapas i filmredigeringen är en annan fil. Det är lämpligt att inte radera filer som används vid export utan behålla dem som de är.
- Det går inte att bränna skivor om filsystemet i Windows är FAT32.
- ImageMixer 3 fungerar eventuellt inte korrekt om andra brännprogram än "ImageMixer 3" finns installerade. Vi rekommenderar att du inte använder flera skivbrännprogram samtidigt.

- Vid radering av data på en återskrivbar skiva visas eventuellt inte förlopps-indikatorn korrekt för vissa enheter.
- Du kan inte skriva tillbaka videoklipp till videokameran om de har spelats in i ett videoformat eller -system som skiljer sig från det hos videokameran. Det kan leda till felfunktion i videokameran.
- Om en skriven fil importeras tillbaka till videokameran från "ImageMixer 3" kan filstorleken ha ändrats, men bildkvalitetet är fortfarande densamma.
- Den senaste informationen om funktionsbegränsningar finns på följande webbplats.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>

Importera

◆ Inspelningsstandard

- AVCHD-standard
- BD-R 2.0-standard
- BD-R 3.0-standard

◆ Filformat (filtillägg)

- H.264/AVCHD (.mts, .m2ts)
- WAVE (.wav)
- MPEG-1 Audio Layer-3 (.mp3)

◆ Skivtyp

- DVD-R
- DVD-R DL
- DVD-RW
- BD-R
- BD-R DL
- BD-RE
- BD-RE DL

※ Det går inte att skriva på 8-centimetersskivor.

◆ Inspelningsstandard

- DVD-Video-standard
- AVCHD-standard
- BD-R 2.0-standard
- BD-R 3.0-standard

◆ Filformat (filtillägg)

- Filmredigering: H.264 (.m2ts)
- Stillbild: JPEG (.jpg)
- Filexport (för dator / för webbplats med videodelning): MPEG-2 (.mpg)
- Filexport (för iTunes): MOV (.mov)

◆ Skivtyp

- DVD-R
- DVD-R DL
- DVD-RW
- BD-R
- BD-R DL
- BD-RE
- BD-RE DL

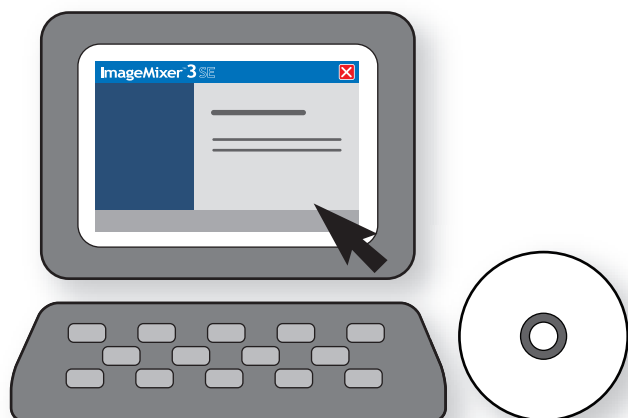
※ Det går inte att skriva på 8-centimetersskivor.

※ Det går inte att lägga till inspelningar på en återskrivbar skiva som redan har en inspelning.

※ Om du ska bränna en återskrivbar skiva ska du först radera inspelade data med "ImageMixer 3".

Förberedelse

I det här kapitlet beskrivs förberedelserna innan man startar ImageMixer 3.



Installation

1. Kontrollera Internetanslutningen.

Under installationsproceduren sker certifiering av programvaran via Internet. Om du har Internetanslutning: se till att datorn är uppkopplad mot Internet före installation.

! Om Internetanslutning inte är tillgänglig

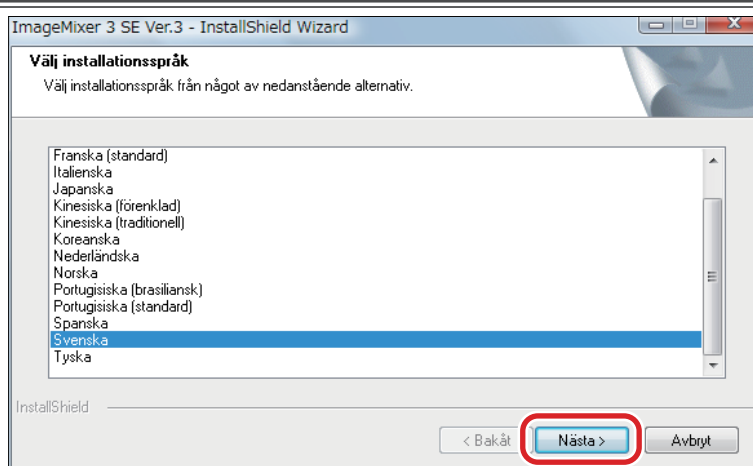
Kontakta vårt supportcenter (Sid 159) för att erhålla din certifikatkod.

2. Sätt i programskivan i datorn.

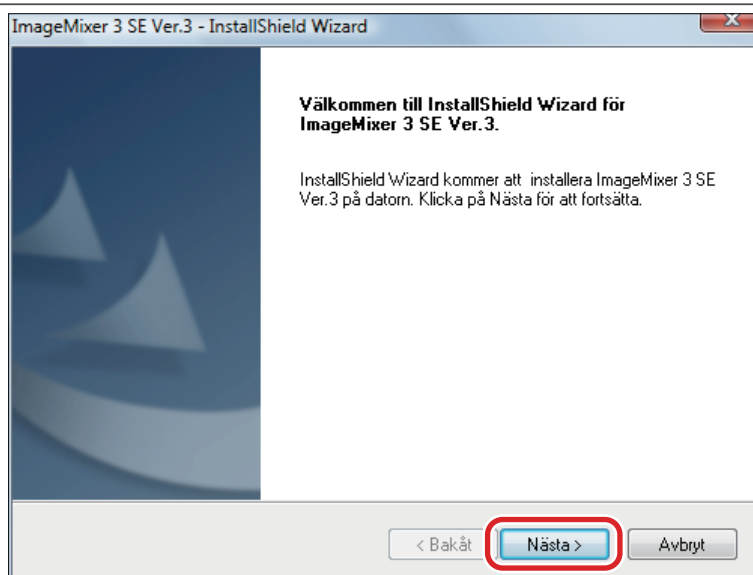
➔ Installationsskärmen dyker upp.

※ I Windows Vista visas dialogrutan [Kontroll av användarkonto]. Klicka på [Fortsätt].

3. Välj ditt språk och klicka på [Nästa].



4. Klicka på [Nästa].

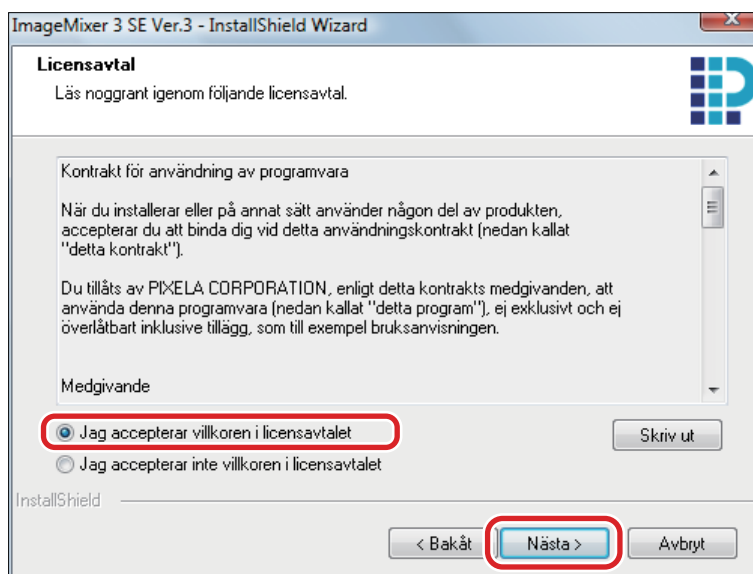


5. Bekräfta licensavtalet.

- 1 Klicka på [Jag accepterar villkoren i licensavtalet].

※ Bekräfta innehållet i licensavtalet innan du klickar.

- 2 Klicka på [Nästa].

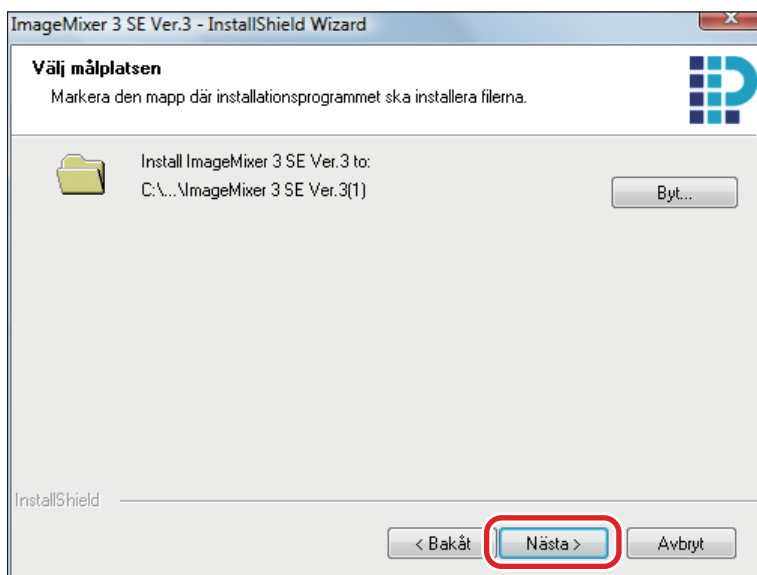


6. Välj en installationsmapp.

Som standard sparas programmet i C:\Program Files\PIXELA\ImageMixer 3 SE Ver.3. Om du inte behöver byta destination klickar du på [Nästa] för att gå till steg 7.

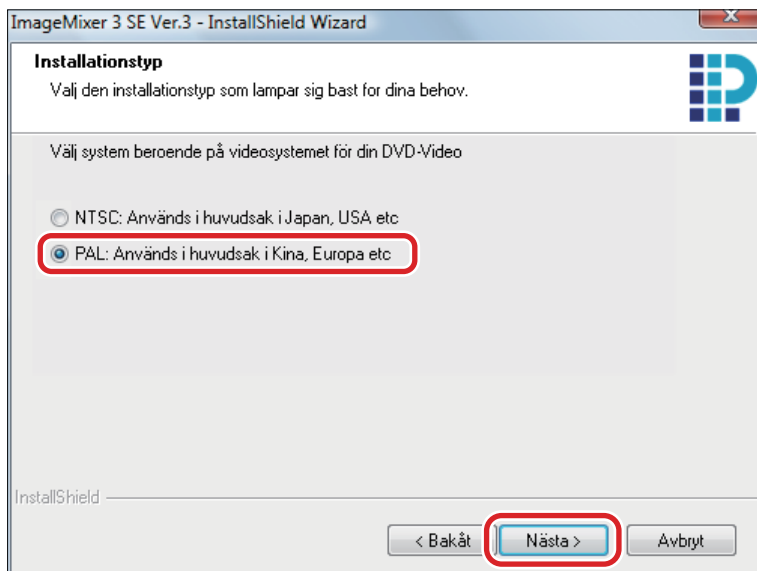
Om du vill byta destination, följer du anvisningarna nedan.

- 1 Klicka på [Byt...].
- 2 Välj en installationsmapp och klicka på [OK].



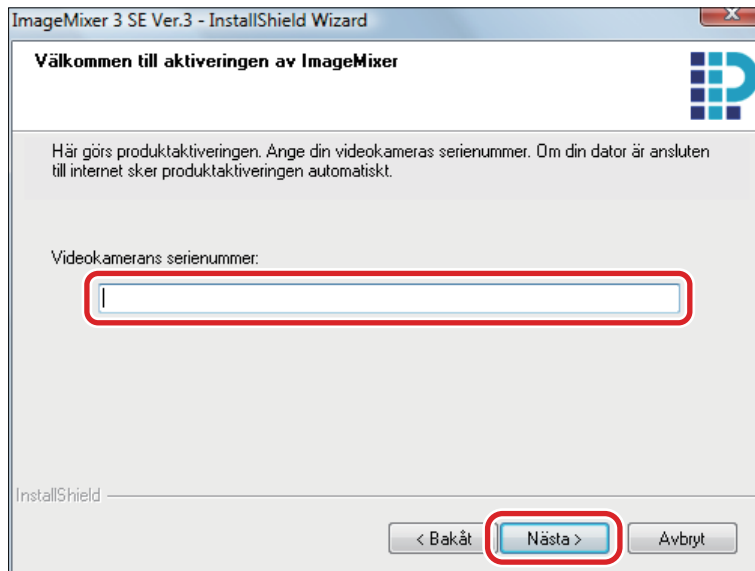
7. Välj ditt lokala videosystem och klicka på [Nästa].

※ Efter installationen kan du byta videosystem på skärmbilden "Inställningar". (Sid 58)



8. Ange videokamerans serienummer och klicka på [Nästa].

- ➔ Serienumret som du anger skickas via Internet. Om numret är korrekt registreras certifieringskoden och certifieringen av ImageMixer 3 är slutförd. Du kan nu fortsätta med installationen.
- ※ I videokamerans bruksanvisning anges var du kan hitta serienumret.
- ※ Personuppgifter ingår inte i produktaktiveringen.

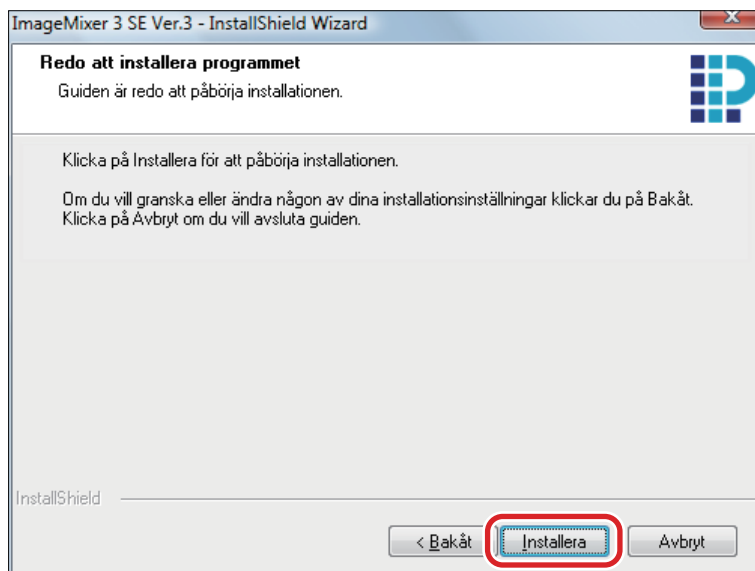


! När dialogrutan för inmatning av certifieringskoden visas

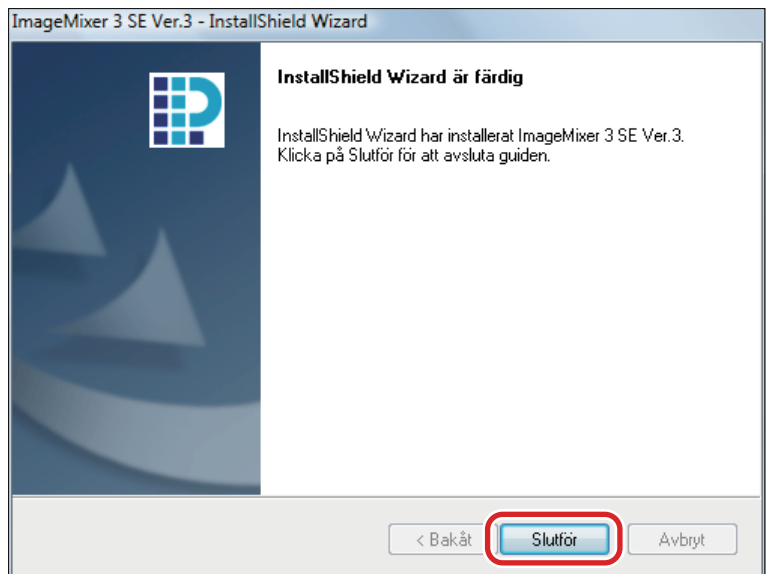
Om datorn inte är ansluten till Internet visas dialogrutan för certifiering. Anslut datorn till Internet. Om du inte har Internetanslutning ringer du vårt supportcenter för att få certifieringskoden. Mata därefter in den och klicka på [Nästa].

9. Klicka på [Installera].

- ➔ Installationen startar.

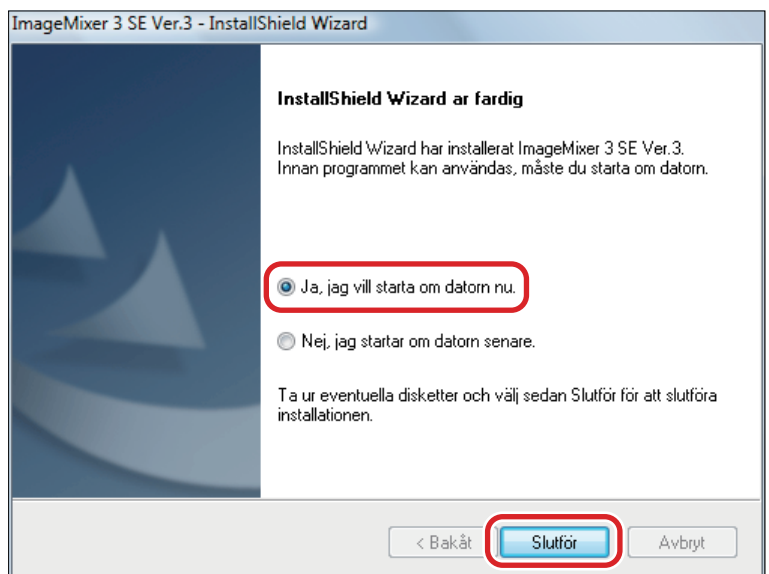


10. Klicka på [Slutför].



11. Markera "Ja, jag vill starta om datorn nu." och klicka på [Slutför].

➔ Datorn startar om.



Avinstallation

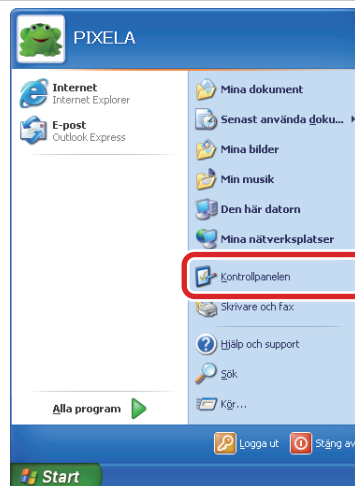
Tänk på att avsluta "ImageMixer 3" och "ImageMixer 3 SE Player" före avinstallation.

Windows XP

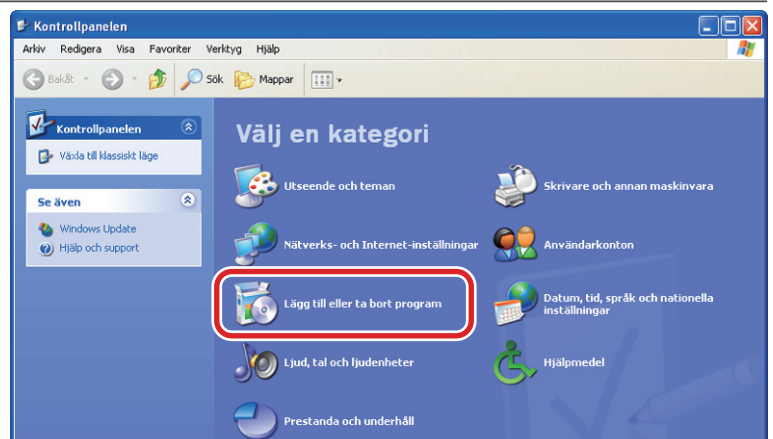
1. Klicka på [Start]-menyn.



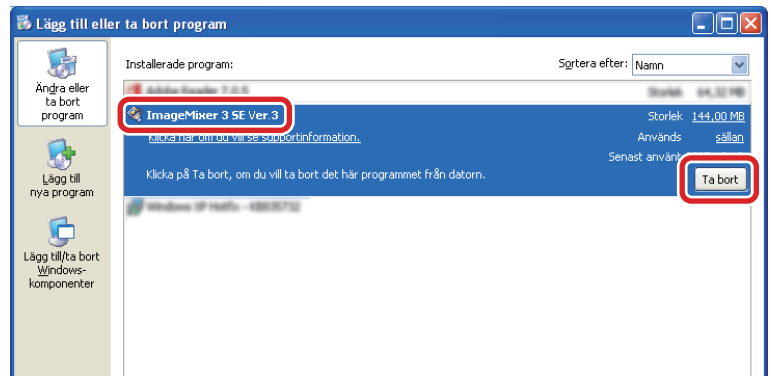
2. Klicka på [Kontrollpanelen].



3. Klicka på [Lägg till eller ta bort program].

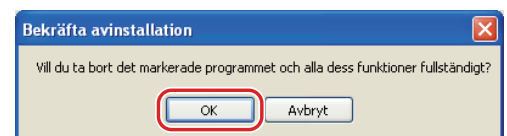


4. Markera [ImageMixer 3 SE Ver.3] och klicka på [Ta bort].



5. Klicka på [OK].

➔ Avinstallationen startar.

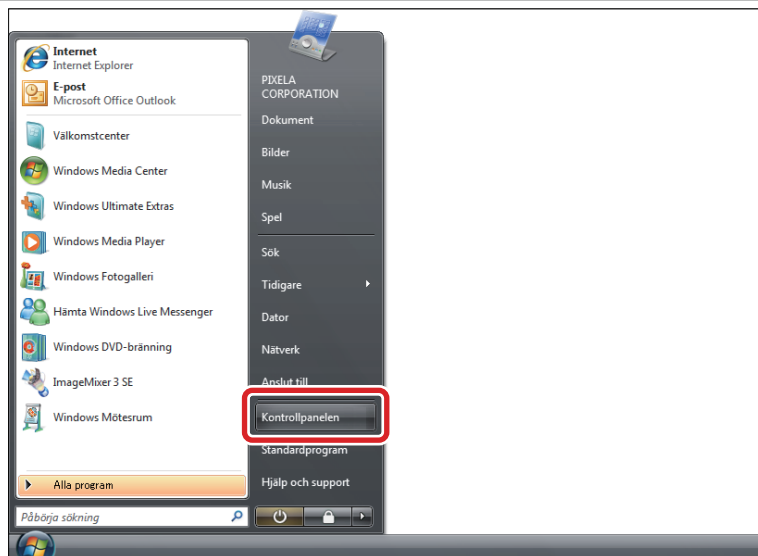


Windows Vista

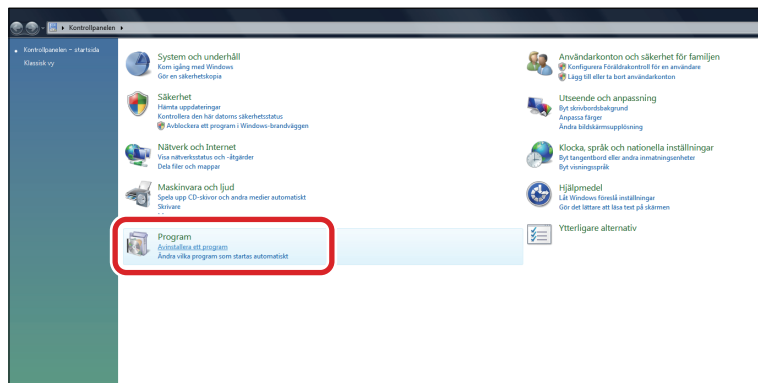
1. Klicka på [Start]-menyn.



2. Klicka på [Kontrollpanelen].

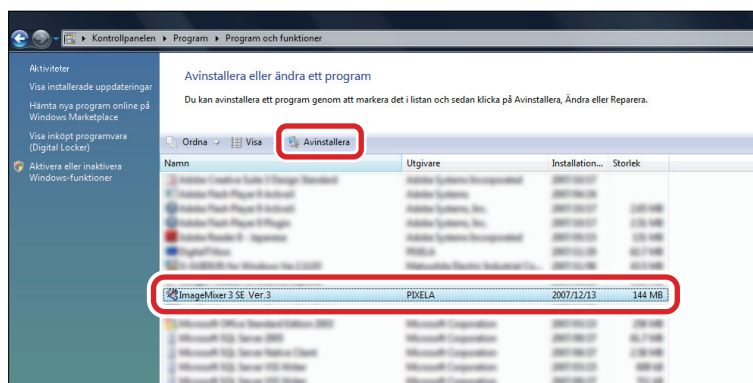


3. Klicka på [Avinstallera ett program].



4. Markera [ImageMixer 3 SE Ver.3] och klicka på [Avinstallera].

➔ Dialogrutan [Kontroll av användarkonto] visas.

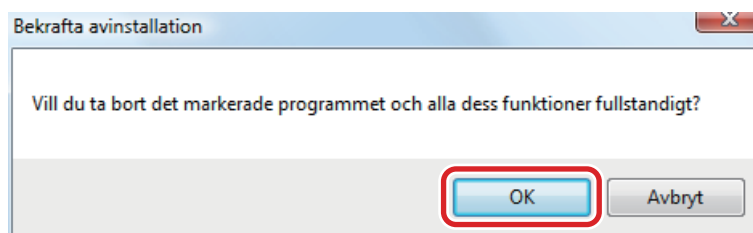


5. Klicka på [Fortsätt].

➔ En bekräftelseruta visas.

6. Klicka på [OK].

➔ Avinstallationen startar.



Starta och avsluta

Starta

Du kan starta ImageMixer 3 på något av följande sätt:

- Anslut videokameran.

ImageMixer 3 startar automatiskt när videokameran ansluts.

- Starta via genvägsikonen.

Dubbelklicka på genvägsikonen på skrivbordet.



- Starta via [Start]-menyn.

Välj [Start]-[Alla program]-[PIXELA]-[ImageMixer 3 SEVer.3]-[ImageMixer 3 SEVer.3].

➡ Skärmbilden "Starta ImageMixer 3" visas.



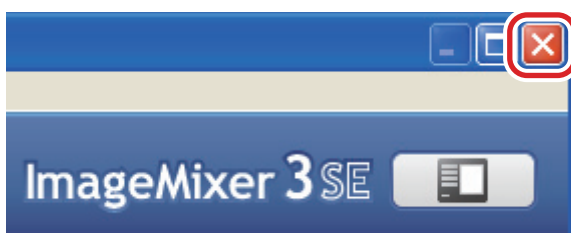
Information om skärmbilden "Starta ImageMixer 3" finns på Sid 34.

Avsluta

Klicka på [] / [] längst upp till höger på skärmen.

※ Stäng alla dialogrutor och inställningsskärmar innan du avslutar.

Windows XP





Windows Vista



Ansluta/Koppla ifrån videokameran

Om videokameran kopplas ifrån datorn när ImageMixer 3 används, kan videofilerna i videokameran skadas. Följ anvisningarna nedan när du kopplar ifrån videokameran från datorn.

- Använd den kompakta nätadaptern som strömkälla till videokameran.
- Anslut videokameran till datorn via en USB-kabel. Funktion via USB-hubb garanteras inte.
- Innan du kopplar bort USB-kabeln klickar du på ikonen "Utför säker borttagning av USB-masslagringsenhet" ( (XP)/  (Vista)) för att inaktivera anslutningen till videokameran.

Ansluta videokameran

1. Anslut videokameran till ett vägguttag med hjälp av den kompakta nätadaptern.

2. Sätt på videokameran och ställ in den på filmuppspelningsläge.

3. Anslut videokameran till datorn med en USB-kabel.

➔ Valdialogrutan visas på videokamerans LCD-panel.

4. Välj anslutningen till datorn med kamerans joystick.

➔ Skärmbilden "Starta ImageMixer 3" visas på datorn.

Koppla ifrån videokameran

1. Klicka på [] (XP) / [] (Vista) längst ned till höger på skärmen.

2. Klicka på [Utför säker borttagning av USB-masslagringsenhet -Enhet (X:)].

※ Bokstaven i "Enhet (X:)" varierar beroende på dator.

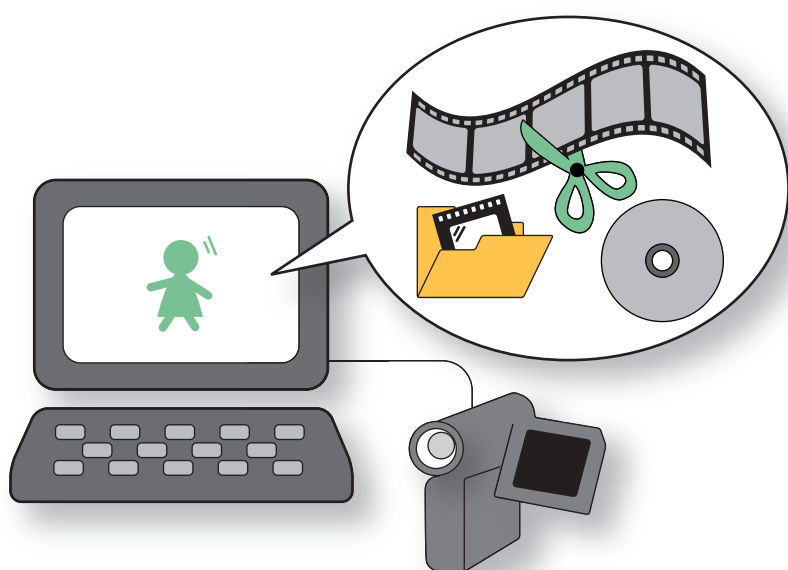
※ Om flera alternativ visas väljer du den enhet som motsvarar videokameran.

➔ Ett meddelande informerar dig om att det är säkert att ta bort maskinvaran.

3. Koppla ifrån videokameran.

Uppstart

I detta kapitel beskrivs funktionerna i "ImageMixer 3" och de första åtgärderna efter start.



Vad du kan göra med ImageMixer 3

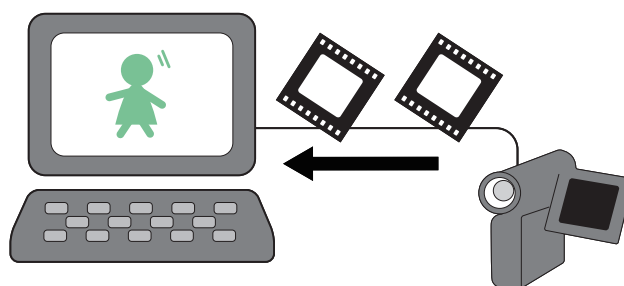
Spela upp videoklipp

- Spela upp videoklipp i videokameran

Du kan spela upp videoklipp som är lagrade i videokameran genom att ansluta videokameran till datorn.

- Spela upp videoklipp i datorn

Du kan spela upp videoklipp i datorn.



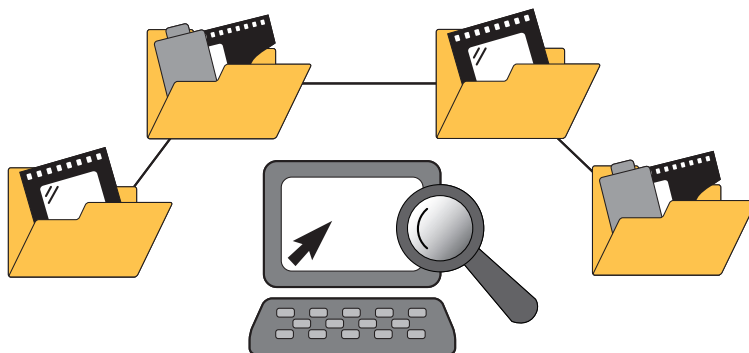
Importera och sortera videoklipp (bibliotek)

- Spara videoklipp i datorn

Videoklipp i videokameran kan sparas i datorn.

- Sortera videoklipp

På biblioteksskärmen i ImageMixer 3 kan du sortera videoklipp efter datum eller filformat, och du kan ändra uppspelningsordningen.



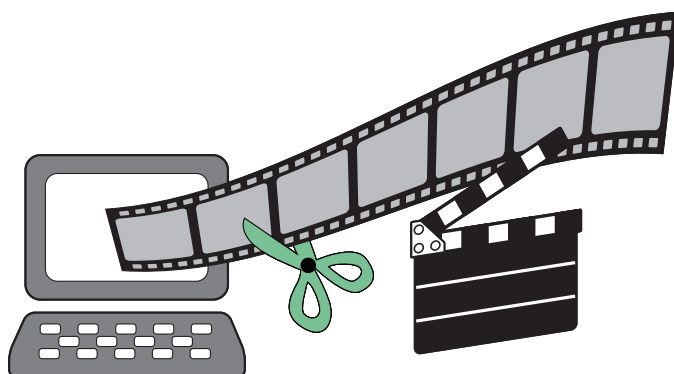
Redigera videoklipp

- **Lägga till effekter i videoklipp**

Du kan lägga till text på scenerna eller övergångseffekter mellan scener. Du kan även ändra volymen på videoklippet eller lägga till berättarröst och musik.

- **Spara flera videofiler som en fil**

Du kan ta bort onödiga scener och sammanföra flera videofiler i en fil.



Lagra videoklipp

- **Skapa skivor av videoklipp som spelats in med videokameran**

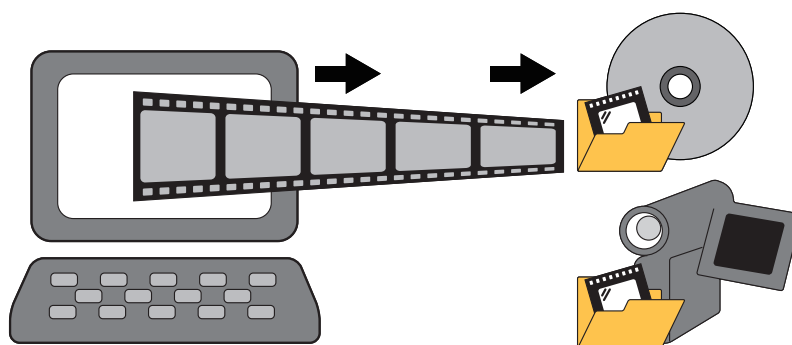
Du kan skriva videoklipp i videokameran direkt på en skiva, eller välja vilka videoklipp som ska skrivas på en skiva via DVD- eller BD-menyn.

 Vilka skivor och spelare som kan användas anges på sid Sid 125.

- **Skriv tillbaka till videokameran**

Du kan ändra uppspelningsordningen och skriva tillbaka videoklipp till videokameran.

※ Du kan skriva tillbaka videoklipp som ursprungligen är sparade på datorn från den videokameran till vilken "ImageMixer 3" medföljer, och videoklipp som har redigerats med "ImageMixer 3".



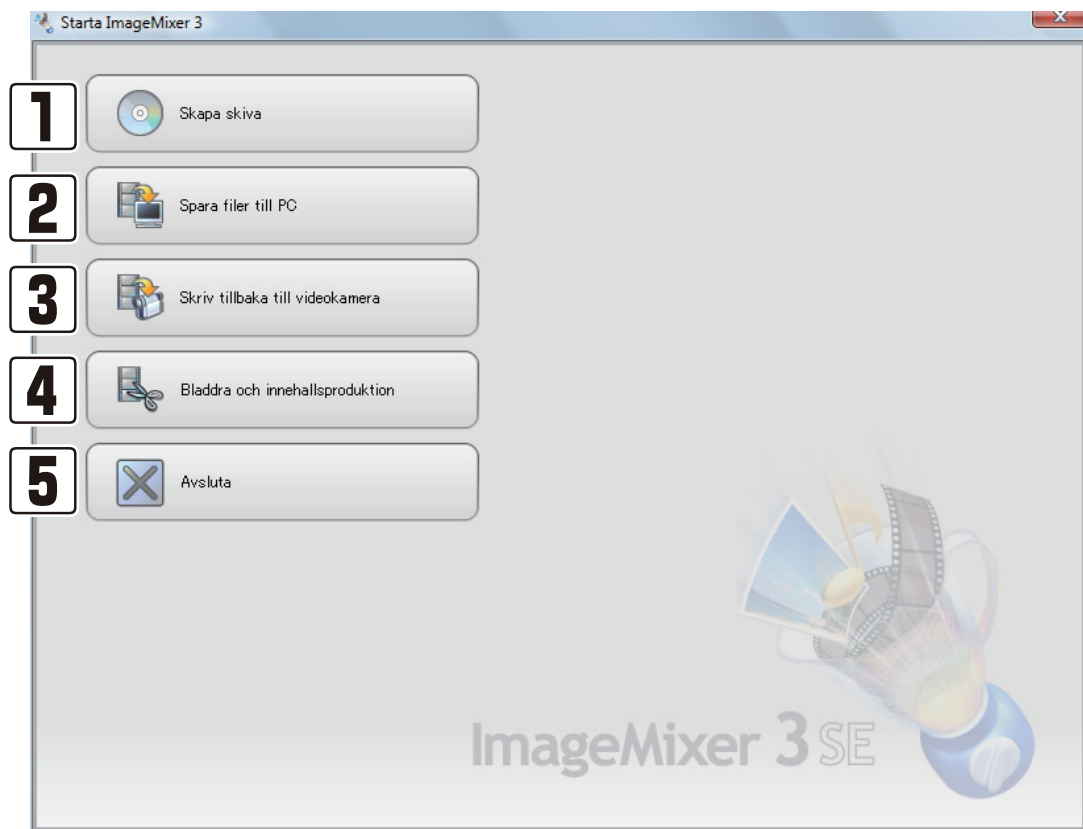
Starta ImageMixer 3

Starta ImageMixer 3

När du har startat ImageMixer 3 visas följande skärmbild. Välj vad du vill göra på denna skärmbild.

! När man startar ImageMixer 3 i Windows Vista första gången

När du startar för första gången, och ibland vid andra tillfällen, kan dialogrutan [Kontroll av användarkonto] öppnas. Klicka på [Fortsätt] för att fortsätta.



1 Skapa skiva (Sid 126)

Skapa skiva/skivor av videoklipp i videokameran.

2 Spara filer till PC (Sid 38)

Spara videoklipp i videokameran på datorn.

3 Skriv tillbaka till videokamera (Sid 144)

Skriva tillbaka videoklipp som har importerats med hjälp av ImageMixer 3.

4 Bläddra och innehållsproduktion (Sid 48)

Sortera eller redigera videoklipp. Du kan även lagra dessa videoklipp på en skiva.

5 Avsluta

Avsluta ImageMixer 3.

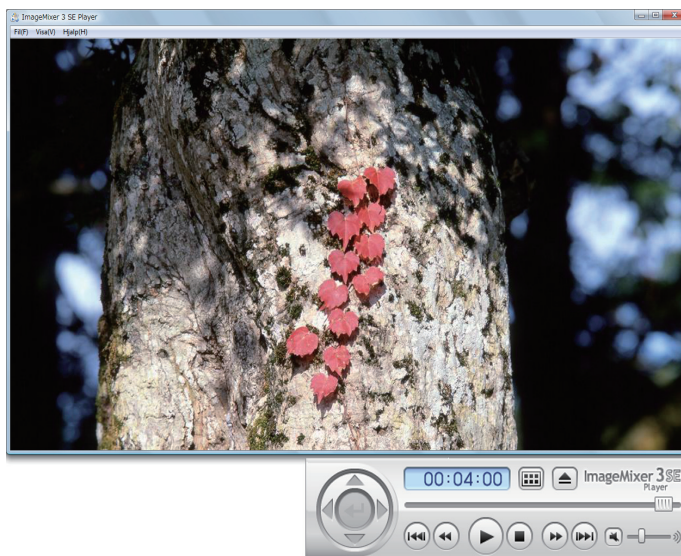
Dialogrutan [Läser information...]

När du väljer [Skapa skiva], [Spara filer till PC] eller [Bläddra och innehållsproduktion] visas funktionsskärmen efter att filinformationen i videokameran har lästs. Dialogrutan [Läser information...] visas medan filinformationen läses.

※ Det kan ta en stund att läsa om det finns många filer i videokameran.

ImageMixer 3 SE Player

När ImageMixer 3 SE installeras sker även installation av uppspelningsprogrammet ImageMixer 3 SE Player.



Med ImageMixer 3 SE Player kan du spela upp videofiler.

※ Du kan inte använda ImageMixer 3 SE Player och ImageMixer 3 samtidigt. Avsluta ImageMixer 3 om det är igång.

 Handhavande beskrivs på Sid 43.

Starta ImageMixer 3 SE Player

- Starta via genvägsikonen.

Dubbelklicka på genvägsikonen på skrivbordet.

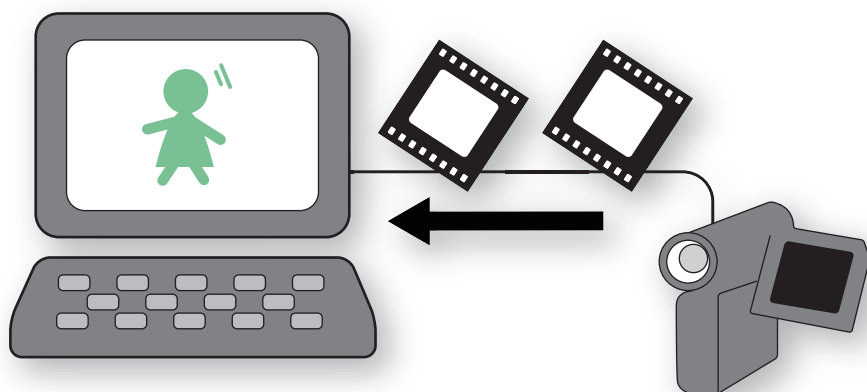


- Starta via [Start]-menyn.

Välj [Start]-[Alla Program]-[PIXELA]-[ImageMixer 3 SE Ver.3]-[ImageMixer 3 SE Player Ver.3].

Importera videoklipp

I detta kapitel beskrivs hur man importerar videoklipp som spelats in med videokameran till datorn med hjälp av ImageMixer 3.



Importera videoklipp till datorn

Importera videoklipp i videokameran till datorn

1. Sätt på videokameran och ställ in den på filmuppspelningsläge.

2. Anslut videokameran till datorn.



Information om hur du ansluter videokameran till datorn finns på Sid 30.



Skärmbilden [Starta ImageMixer 3] visas på datorn.



Vid anslutning till videokameran

Observera följande anvisningar när du ansluter videokameran:

- Använd den kompakta nätadaptern som strömkälla till videokameran.
- Anslut videokameran direkt till datorn via en USB-kabel. Funktion via USB-hubbar garanteras inte.
- Försätt inte datorn i vänteläge när videokameran är ansluten.



3. Klicka på [Spara filer till PC] på skärmbilden [Starta ImageMixer 3].



Dialogrutan för lagringsmål visas.

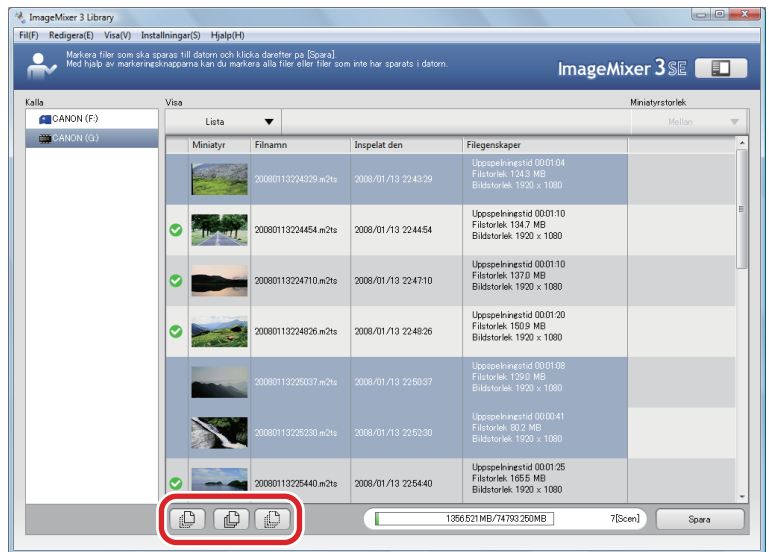


4. Välj de videoklipp som ska sparas.

Klicka på [] (välj videoklipp som ännu inte har sparats) eller [] (välj alla) eller välj enskilda videoklipp som du vill spara.



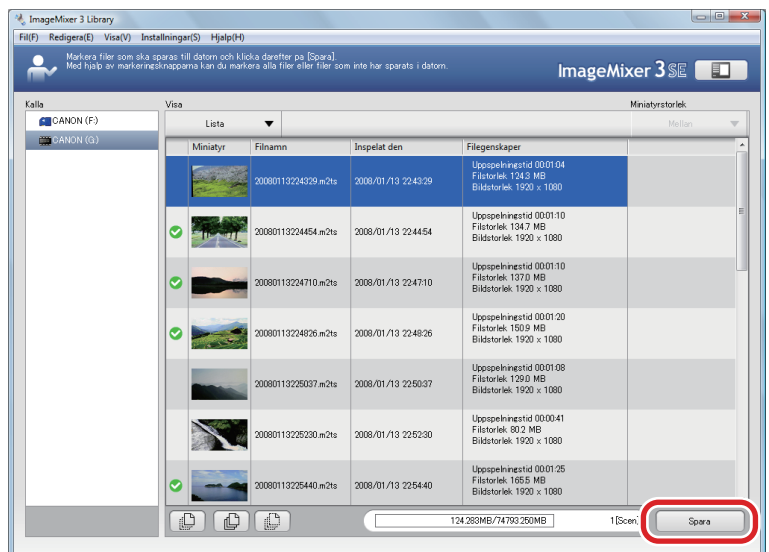
Information om knappfunktioner finns på Sid 41.



5. Klicka på [Spara].



En bekräftelseruta visas.

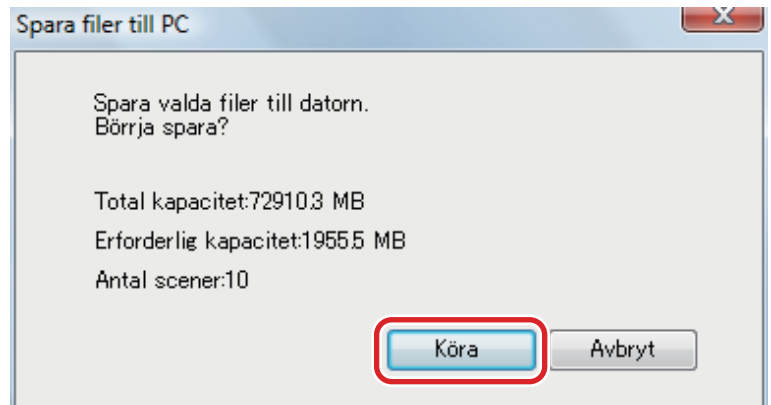


Lagringsmål

Importerade videoklipp lagras i mappen [IMxLibrary] under mappen [Mina videoklipp]/[Video] ([Mina dokument]/[Dokument] om mappen [Mina videoklipp]/[Video] inte finns). Du kan ändra detta mål under [Preferenser...] i menyn [Inställningar].

6. Klicka på [Köra].

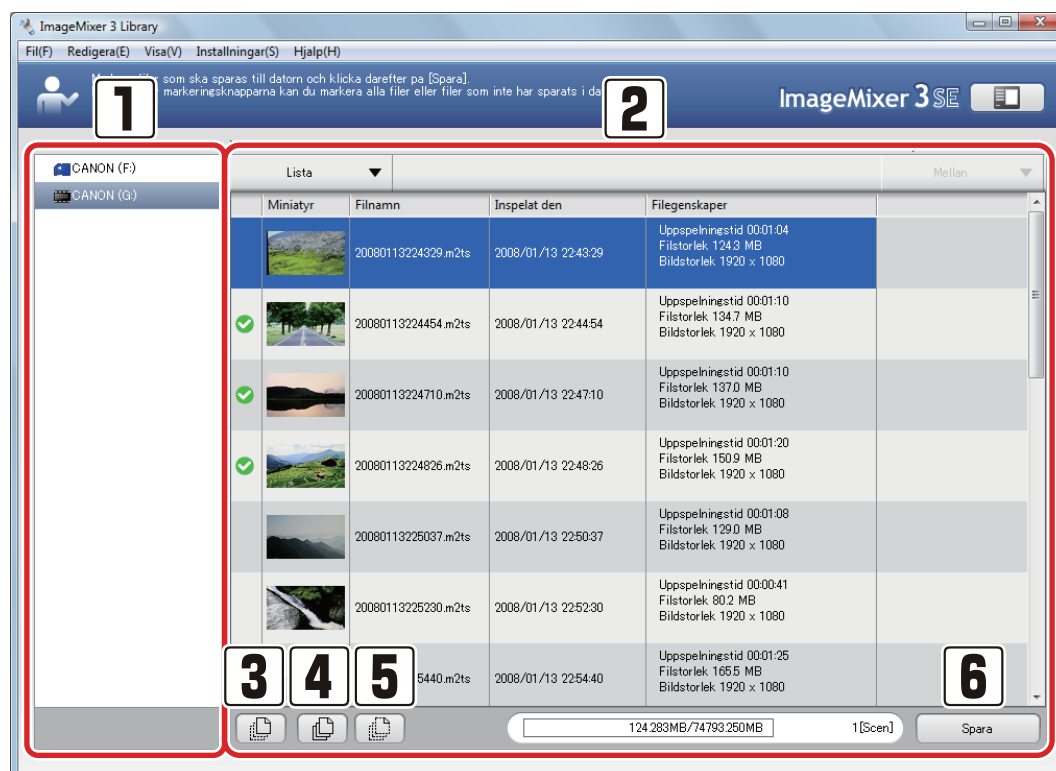
- ➔ Sparprocessen sätter igång. Sparade videoklipp läggs till i ImageMixer 3-biblioteket automatiskt och album skapas efter datum i källfönstret (Sid 51).



Symboler för filstatus

- ✓ visas för videofiler som är lagrade i datorn. Denna markering indikerar att en videofil i videokameran redan har importerats till datorn.

Skärmbild som visas när man sparar i datorn



1 Källfönster

Den videokamera som är ansluten till datorn visas.

 Information om källfönstret finns på Sid 51.

2 Bläddringsfönster

En lista över videofilerna i videokameran som valts från källfönstret visas.

 Information om bläddringsfönstret finns på Sid 53.

3 Knapp för att välja olika

Välj videoklipp i videokameran som ännu inte importerats till datorn.

4 Knapp för att välja alla

Välj alla videoklipp i bläddringsfönstret.

5 Knapp för att avbryta val

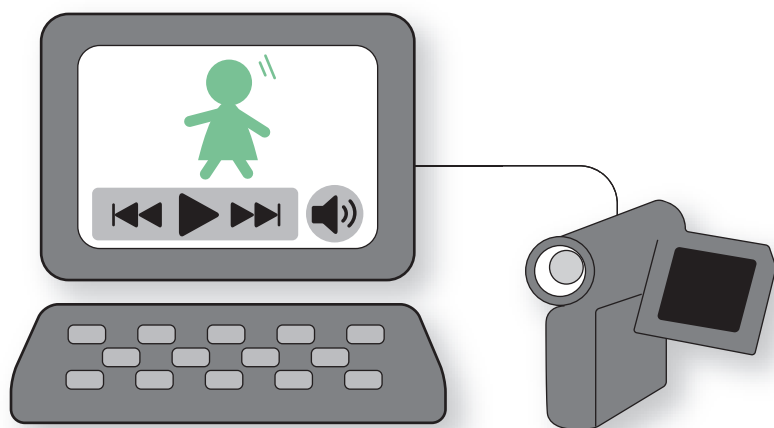
Avbryt alla videoklippsval i bläddringsfönstret.

6 Knappen [Spara]

Spara videoklipp i bläddringsfönstret till datorn.

Spela upp videoklipp

I detta kapitel beskrivs hur man spelar upp videoklipp som spelats in med videokameran med hjälp av ImageMixer 3.



Spela upp i ImageMixer 3 SE Player

Spela upp

Du kan inte använda ImageMixer 3 SE Player och ImageMixer 3 samtidigt. Avsluta ImageMixer 3 om det är igång.

Uppspelningsbara videoklipp med ImageMixer 3 SE Player

- H.264-filer
- Skivor skapade från "AVCHD-listan" i "ImageMixer 3".
- Skivor skapade från "Blu-ray-listan" i "ImageMixer 3".
- Skivor skapade från "DataDisc-listan" i "ImageMixer 3".

1. Starta ImageMixer 3 SE Player.

Dubbeltlicka på genvägsikonen för ImageMixer 3 SE Player.

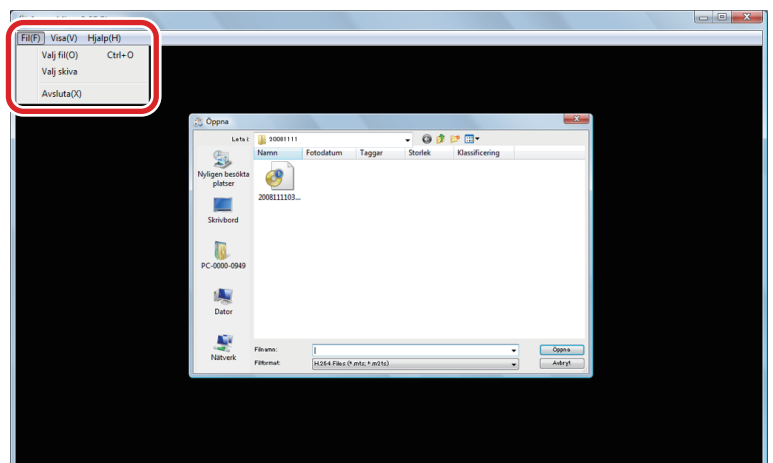


※ Du kan även starta genom att välja [Start]-[Alla program]-[PIXELA]-[ImageMixer 3 SE Ver.3]-[ImageMixer 3 SE Player Ver.3].

➡ Spelarens skärmbild visas.

2. Välj videofil/skiva och starta uppspelningen.

- ① Klicka på [Fil]-menyn.
 - ② Klicka på [Välj fil] om du vill spela upp en videofil och klicka på [Välj skiva] om du vill spela upp en videoskiva.
 - ③ Välj den fil/skiva du vill spela upp.
- ➡ Det valda videoklippet spelas upp.

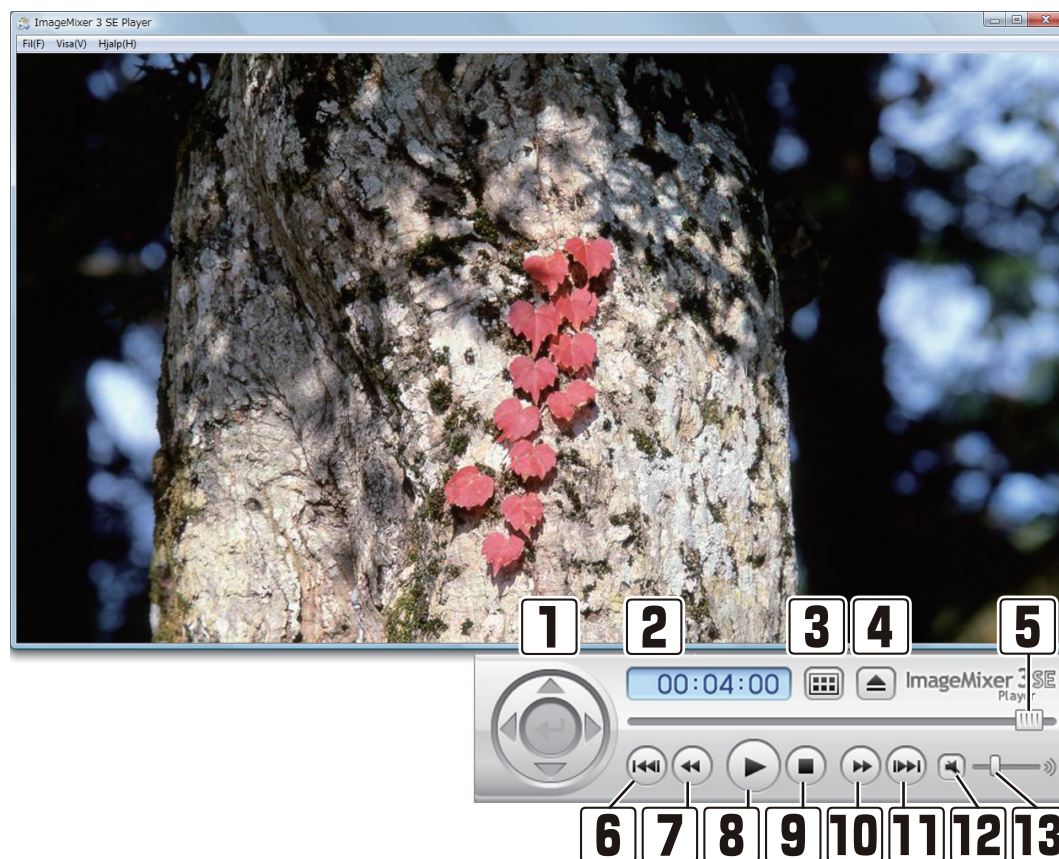


! När uppspelningen stoppas en kort stund i förbindelsepunkter mellan kapitel

I filmredigeringen placerar du klipp på en rad på arbetsytan, exporterar dem som en videofil och sparar sedan filen på en skiva. Uppspelningen kommer då att bli jämn. Observera att den exporterade fil som skapas i filmredigeringen är en annan fil. Det är lämpligt att inte radera filer som används vid export utan behålla dem som de är.

Spelarens skärmbild

※ Bilden nedan är endast avsedd som illustration. Vissa objekt visas inte samtidigt.



1 Navigeringsknapp

Styr menyskärmen under uppspelning av en skiva.

2 Förfluten tid

Visar aktuell uppspelningsposition.

3 Menyknapp

Återgå till menyskärmen under uppspelning av en skiva.

4 Utmatningsknapp

Mata ut skivan som spelas upp.

5 Skjutreglage för uppspelning

Visar aktuell uppspelningsposition. Du kan även dra skjutreglaget till en position där du vill att uppspelningen ska börja.

6 Hoppa till föregående, knapp

Hoppa till föregående kapitel.

7 Snabbspolning bakåt, knapp

Spela videoklippet bakåt med en högre hastighet. Varje gång du klickar på denna knapp ändras hastigheten x10, x30, x60 och x5.

8 Uppspelningsknapp

Spela upp/pausa videoklippet. Under uppspelning visas knappen som pausknapp.

9 Stoppknapp

Stoppa uppspelningen.

10 Snabbspolning framåt, knapp

Spela videoklippet framåt med en högre hastighet. Varje gång du klickar på denna knapp ändras hastigheten x10, x30, x60 och x5.

11 Hoppa till nästa, knapp

Hoppa till nästa kapitel.

12 Ljudavstängningsknapp

Inaktivera/aktivera ljudet.

13 Volymnivå

Justera volymen för det videoklipp du spelar upp.

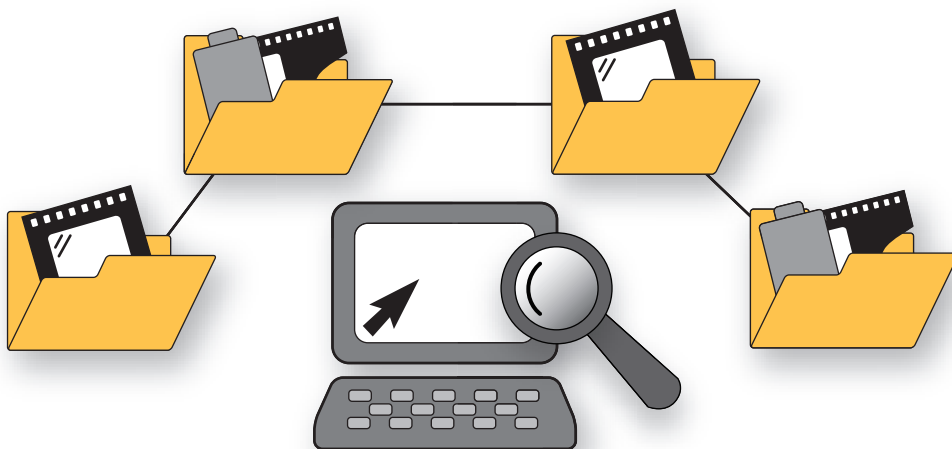


Så här ändrar du storleken på spelarens skärmbild

Om du vill ändra storleken på spelaren väljer du skärmstorleken i menyn [Visa] eller drar i kanten på fönstret.

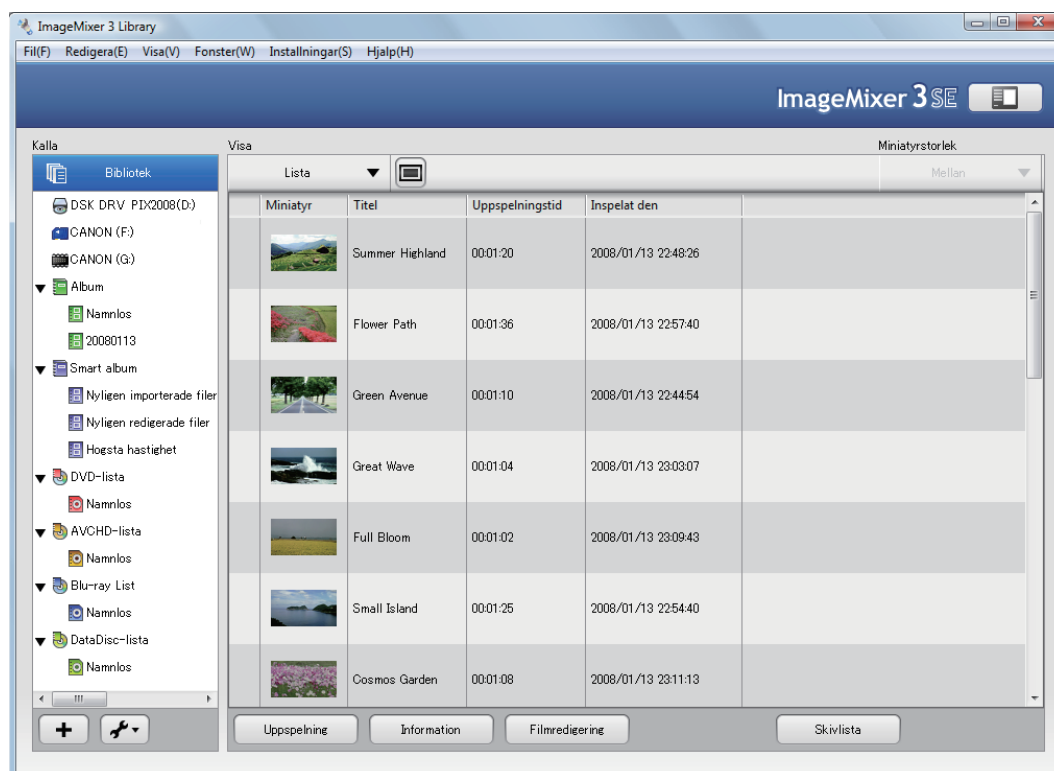
Importera och sortera videoklipp (bibliotek)

I detta kapitel beskrivs ImageMixer 3-biblioteket i vilket du kan bläddra bland och sortera importerade videoklipp.



Vad du kan göra med biblioteket

Med hjälp av ImageMixer 3 lägger du till videofiler som sparats i videokameran eller datorn, i biblioteket. Biblioteket är en plats där alla videofiler som används i ImageMixer 3 lagras.



I biblioteket kan du göra följande:

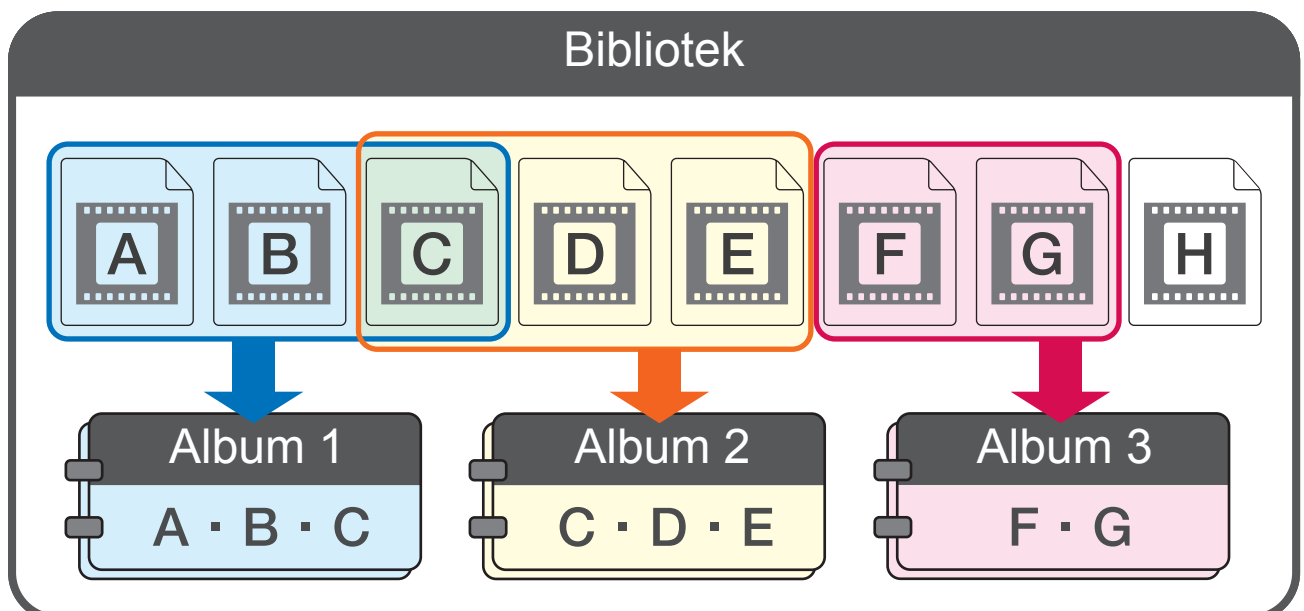
- Importera videoklipp (Sid 59)
- Spela upp videoklipp (Sid 61)
- Visa detaljinformation om en videofil (Sid 56)
- Sortera filerna i biblioteket (Sid 64)
- Skapa album (Sid 65)
- Skapa smart album (Sid 67)

- Skapa en skiva i DVD-Video-standard (Sid 131)
- Skapa en skiva i AVCHD-standard (Sid 131)
- Skapa en skiva i Blu-ray-standard (Sid 131)
- Skapa en skiva för datalagring (Sid 131)
- Öppna skärmbilden för filmredigering (Sid 90)
- Spela in en stillbild från en videofil (Sid 77)
- Spara en videofil i ett annat format (Sid 79)
- Ange kapitel i en videofil (Sid 139)

Bibliotek och album

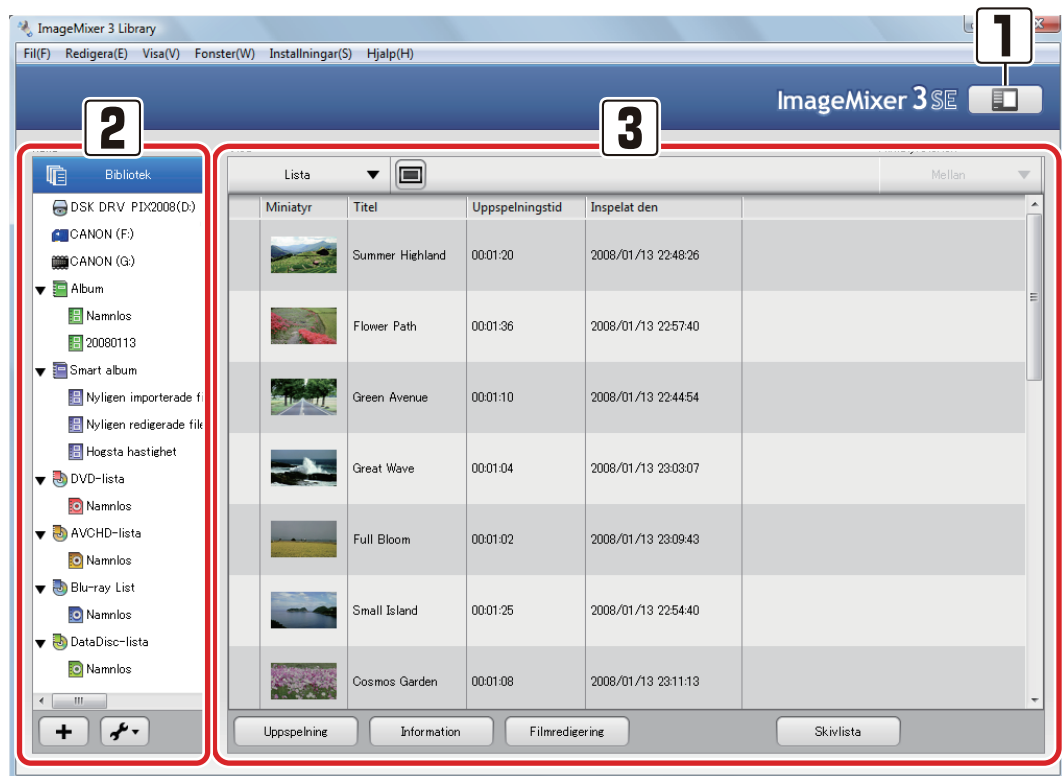
Biblioteket är den plats där alla videofiler som används i ImageMixer 3 lagras. Ett album används för att gruppera videoklipp med ett gemensamt tema. Du kan skapa flera album och sortera videoklppen i biblioteket enligt dina preferenser.

Videoklipp som läggs till i ett album flyttas inte till albumet utan förblir kvar i biblioteket. Album är bara ett bekvämt sätt att sortera och visa videoklipp som delar ett gemensamt tema.



Huvudskärm

Biblioteksfönstret består av tre delar. Detaljinformation ges under beskrivningen av respektive del.



1 Starta ImageMixer 3, knapp

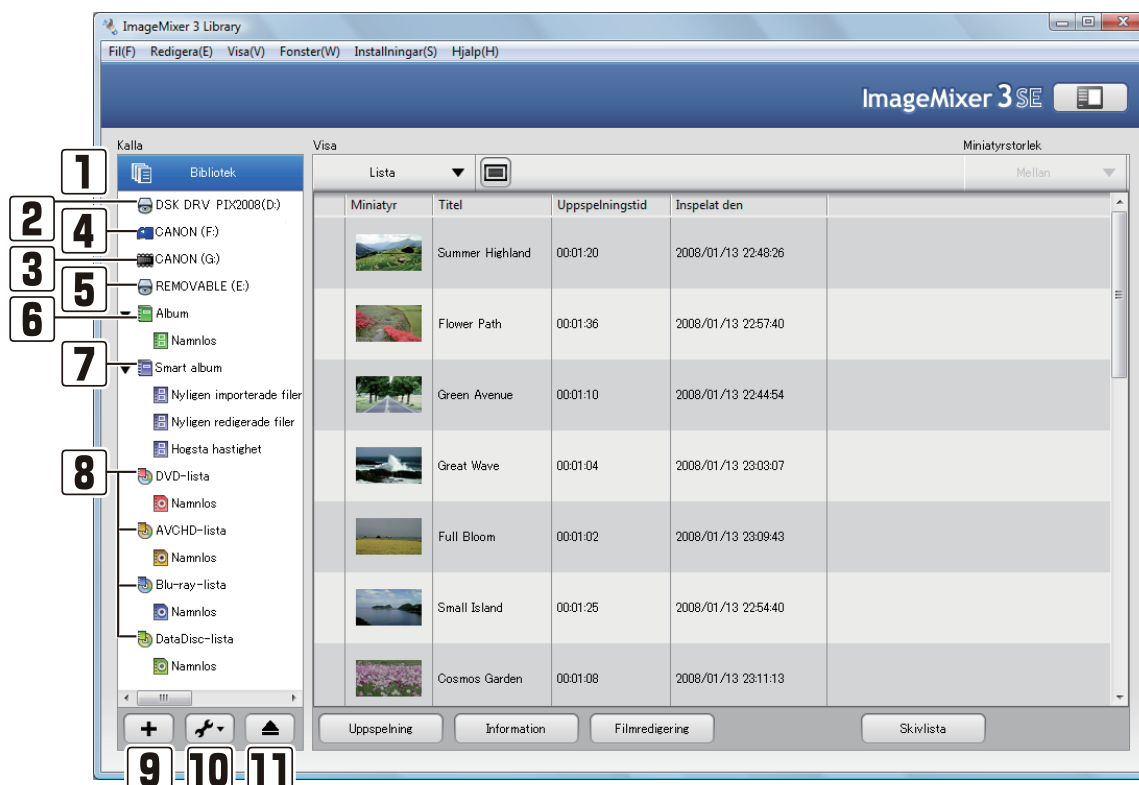
Återgå till skärmbilden "Starta ImageMixer 3".

2 Källfönster

Platser som innehåller videofiler.

3 Bläddringsfönster

Visar listan över videofiler som finns sparade på den plats som har valts i källfönstret.



1 Bibliotek

Biblioteket är den plats där alla videofiler som används i ImageMixer 3 lagras.

2 Skivenhet

Enheter som är anslutna till datorn. Visar en lista över videofiler på en skiva som sitter i enheten.

3 Videokamera

Visas när en videokamera med inbyggt minne eller hårddisk är ansluten. Visar en lista över videofiler i videokameran.

4 SD-minneskort

Visar en lista över videofiler på SD-minneskortet som sitter i videokameran.

※ Skärmbilden ändras beroende på om ett SD-minneskort är isatt eller inte.

5 Flyttbar disk

Visar en lista över videofiler i en extern lagringsenhet.

6 Album

En lista över videofiler insamlade från biblioteket efter tema eller valfri kategori.

7 Smart album

En lista över videofiler insamlade från biblioteket efter specifika villkor.

8 Skrivlista

En lista över videofiler som valts från biblioteket för att skapa en originalskiva. Skivtyp och standard varierar beroende på typ av lista.



Vilka skivor och spelare som kan användas anges på Sid125.

- DVD-lista

Typ av skrivlista för att skapa en DVD-skiva i standarden DVD-Video.

- AVCHD-lista

Typ av skrivlista för att skapa en DVD-skiva i standarden AVCHD. När du skapar en skiva från den här listan är den maximala bithastigheten för videoinnehållet begränsad till 18 Mbit/s.

- Blu-ray-lista

Typ av skrivlista för att skapa en BD-skiva.

- DataDisc-lista

Typ av skrivlista för att skapa en DVD-skiva för datalagring. När du skapar en skiva med den här listan sparas videoinnehållet utan att kvaliteten ändras.

※ Skivor som skapas med DataDisc-listan kan inte spelas upp på en fristående DVD-spelare.



Vad är "bithastighet (Mbit/s)"?



Bithastigheten anger storleken på överföringen av video och ljuddata per sekund under inspelning, i måttenheten Mbit/s. Ju högre tal desto bättre video- och ljudkvalitet.

9 Lägg till nytt album, knapp

Ett nytt album skapas när du klickar på denna knapp.

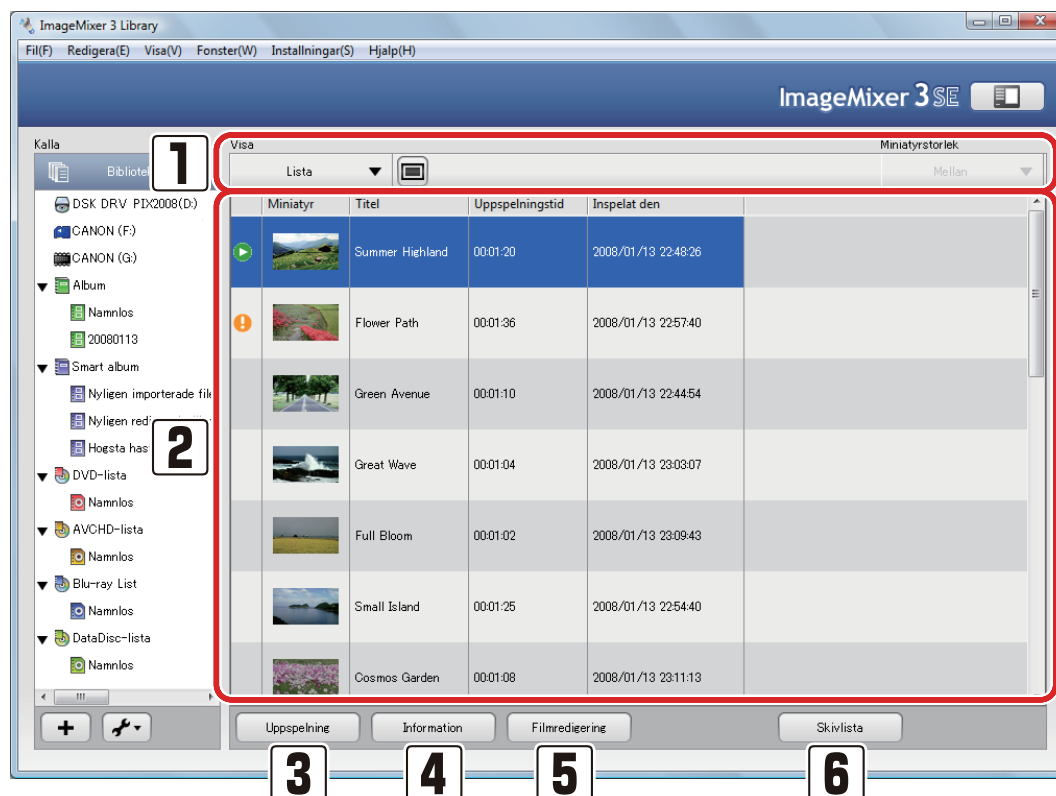
10 Verktägsmeny, knapp

Visar tillgängliga menyalternativ som t.ex. lägga till nytt album, lägga till nytt smart album etc. Menyalternativen varierar beroende på objektet som har valts i källfönstret.

11 Utmatningsknapp

Visas när en skivenhet valts. Klicka för att mata ut skivan i enheten.

◇ Bläddringsfönster ◇



1 Visningsfilter


Visar/döljer miniatyurer eller ändrar miniatyrstorleken.

2 Bläddringsfönster

Visar listan över videofiler som finns sparade på den plats som har valts i källfönstret. Följande detaljer kan visas för respektive videofil:

Filstatus/Miniatyr/Titel/Videoformat/Ljudformat/Bildstorlek/System, bithastighet/Bildformat/Uppspelningstid/Filstorlek/Inspelat den/Tillagt den/Ändrat den/Redigerat den/Min klassificering/Antal uppspelningar

Symboler för filstatus

 (Uppspelning)
Filen spelas upp.

 (Kan inte hitta denna fil)

Filen har lagts till i biblioteket tidigare, men det går inte att hitta den eftersom filplatsen har ändrats eller så har filen tagits bort.

 (Går inte att släppa här)

Visas när en fil dras till ett ställe där den inte kan släppas.



Så här väljer du Visa alternativ för videofiler

Om du vill ändra visningsalternativen väljer du [Visa visningsalternativ...] i menyn [Fönster] och ställer in de alternativ du vill visa.

※ Observera att det går inte att dölja filstatus och titel.



Så här ändrar du miniatyrstorleken

Dra kanten mellan rubrikerna [Miniatyr] och [Titel] i bläddringsfönstret åt höger/vänster.

3 Knappen [Uppspelning]

Spela upp vald videofil.

4 Knappen [Information]

Visar informationsrutan längst ned bläddringsfönstret, i vilken detaljerad information om vald videofil visas. Du kan även lägga till kommentarer eller ändra Min klassificering i informationsrutan.

5 Knappen [Filmredigering]

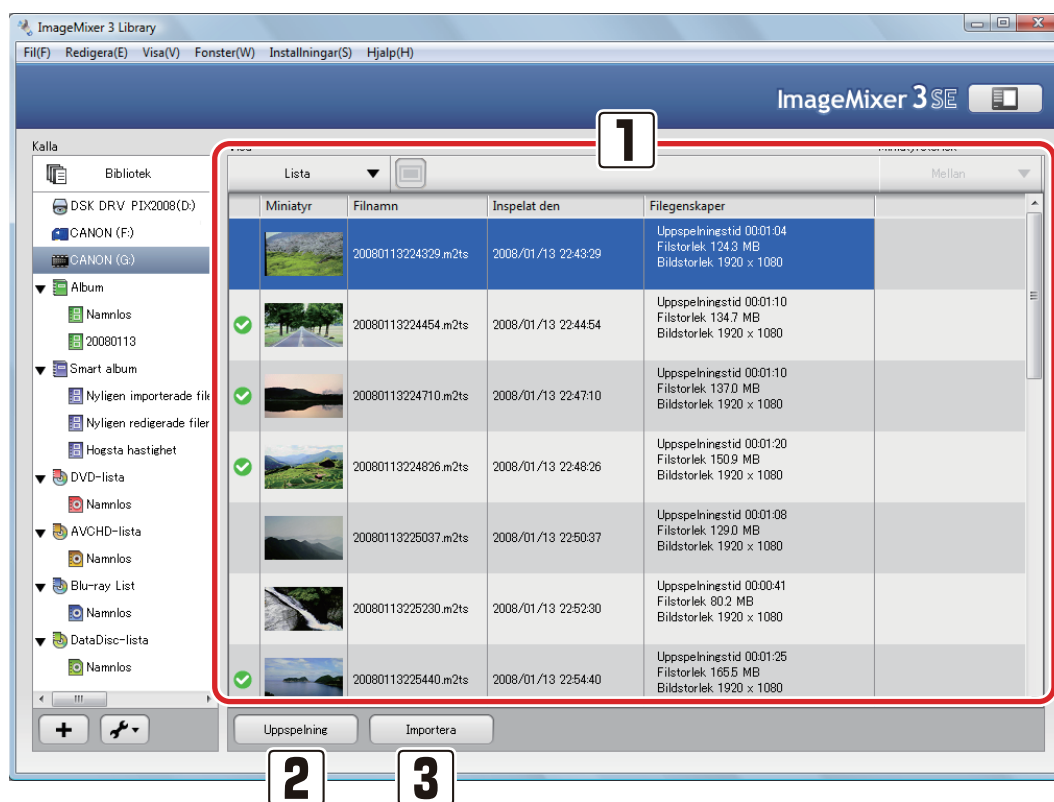
Öppna skärmbilden för filmredigering.

6 Knappen [Skivlista]

Skapa en ny DVD-lista, AVCHD-lista Blu-ray-lista eller DataDisc-lista.

Skärmbild som visas när videokameran är ansluten

När du ansluter videokameran ändras följande objekt på huvudskärmen.



1 Bläddringsfönster

Information om varje videofil i videokameran visas.

Symboler för filstatus

 (Importmarkering)

"Importmarkeringen" visas för de videofiler i videokameran som redan har importerats till biblioteket.

2 Knappen [Uppspelning]

Spela upp vald videofil.

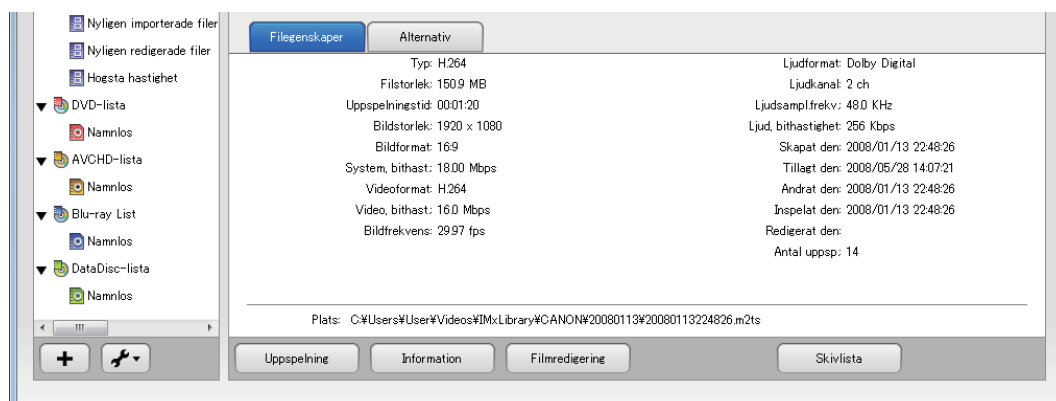
3 Knappen [Importera]

Importera valda videoklipp till biblioteket.

Filinformationspanel

Om du väljer en videofil och klickar på [Information] visas detaljerad information om vald fil. Klicka på [Information] igen för att stänga filinformationspanelen.

◇ Filegenskaper, flik ◇



※ Informationen om [System, bithast] och [Video, bithast] kan skilja sig från videokamerans information.

◇ Alternativ, flik ◇



Du kan ändra eller lägga till Min klassificering och Kommentarer på fliken Alternativ. På så sätt underlättas configurationen av smarta album.

1 Titel

Du kan ändra titlar för videotitlarna i biblioteket. Titeln du anger i detta steg visas på menyskärmen för den skapade skivan.

2 Miniatur

Visar en miniatur av videoklipppet. Du kan ändra bilden som används som miniatur genom att dra skjutreglaget.

※ Även om du ändrar miniaturbilden, visas videoklippens övre scener som miniatyrer på menyskärmen för en skapad DVD (Sid 138).

3 Min klassificering

Du kan klassificera dina favoritvideofiler. Denna klassificering kan användas som en av reglerna för smarta album. Klicka på eller dra stjärnorna för att öka/minska antalet stjärnor.



Minska Min klassificering helt



Dra stjärna till den vänstra sidan varvid klassificeringen minimeras.

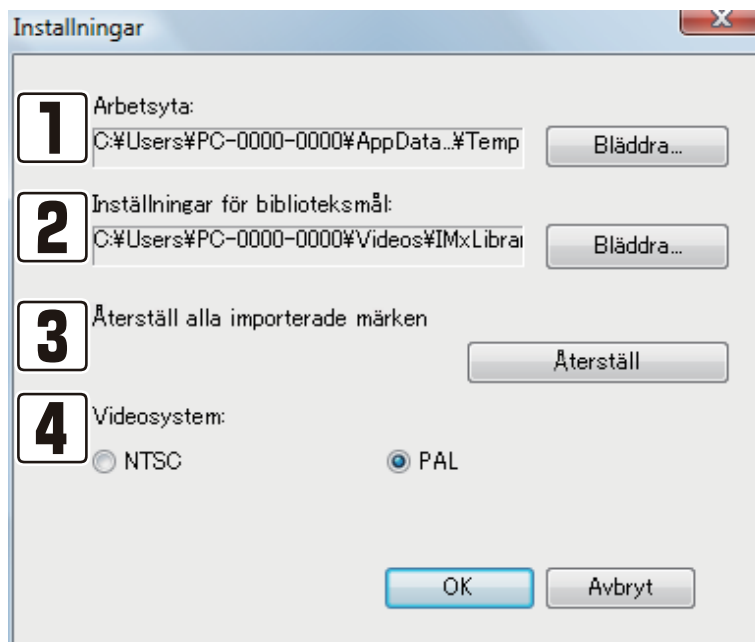
4 Kommentarer

Du kan ange valfria kommentarer för videofilen.

Skärmbilden Preferenser

Följande skärmbild visas när du väljer [Preferenser...] i menyn [Inställningar].

※ Här nedan visas skärmbilden Preferenser i biblioteket. På denna skärmbild visas inte vissa objekt för att skapa skivor, spara i datorn och skriva tillbaka till videokameran.



1 Arbetsyta

Ange en plats för ImageMixers arbetsyta som används när filmer redigeras eller skivor skapas. Systemvolymen är vald som standard. Volymen som är skrivskyddad visas inte.

2 Inställningar för biblioteksmål

Ange en mapp där biblioteksinnehåll ska sparas. [IMxLibrary]-mappen i [Mina videoklipp]/[Video] ([Mina dokument]/[Dokument] om mappen [Mina videoklipp]/[Video] inte finns) är förinställd.

※ Ta inte bort den tidigare biblioteksmappen när du har ändrat biblioteksmålet. Det nya biblioteksmålet innehåller bara filer du lägger till i biblioteket efter ändringen.

3 Återställ alla importerade märken

Klicka på [Återställ] om du vill återställa alla importmarkeringar (Sid 55).

4 Videosystem

Välj ett videosystem när du skapar en skiva eller exporterar filer i ett annat format.

※ Om du väljer [För dator] i filexporten, blir videosystemet detsamma som det i videokameran som användes vid inspelningen.

Lägga till videoklipp i biblioteket

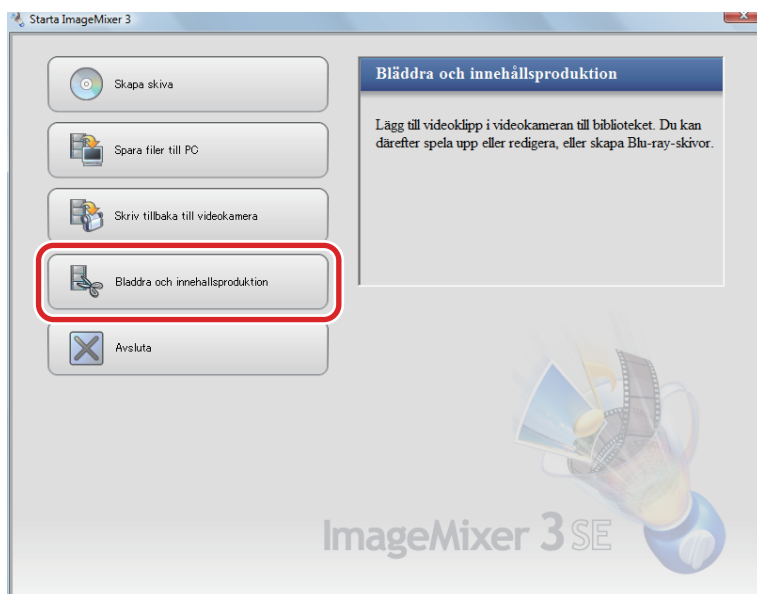
Lägga till videoklipp i videokameran

 Hur man lägger till videoklipp i videokameran till biblioteket beskrivs på Sid 38.

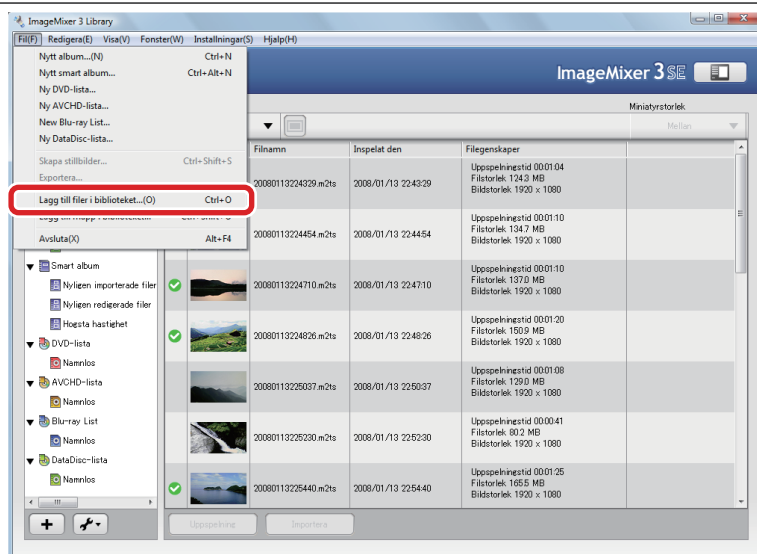
Lägga till filer i datorn till biblioteket

1. Klicka på [Bläddra och innehållsproduktion] på skärmbilden [Starta ImageMixer 3].

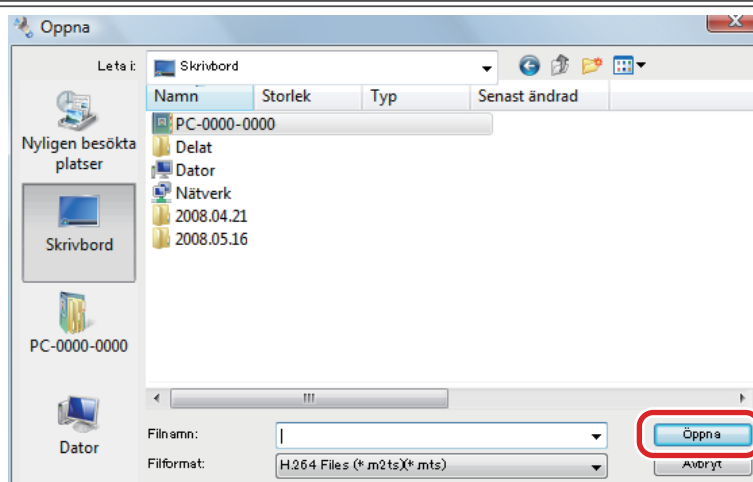
➔ Biblioteksfönstret visas.



2. Välj [Lägg till filer i biblioteket...] i menyn [Fil].



3. Välj en fil du vill lägga till och klicka på [Öppna].



Lägg till med hjälp av dra & släpp

Du kan även lägga till filer/mappar i biblioteket med hjälp av dra & släpp. I Utforskaren i Windows öppnar du den mapp som innehåller den videofil eller mapp du vill lägga till och drar & släpper filerna/mapparna du vill lägga till i biblioteksfönstret.

※ Det går inte att dra & släppa från flyttbara diskar.

Hantering av filerna som lagts till i biblioteket

"ImageMixer 3" kan inte hitta filer om t.ex. filerna tagits bort i Utforskaren i Windows efter det att de lagts till i biblioteket. Ta inte bort eller flytta videofilerna du använder i ImageMixer 3. Om du använder flyttbara media som t.ex. ett USB-minne, sparar du först videofilerna i datorn innan du lägger till dem i biblioteket.

Hantering av filerna i videokameran

När du väljer filerna i videokameran registreras bara länkinformationen. Själva filerna kopieras inte till datorn. Filer som lagts till i biblioteket från videokameran kan inte användas när du kopplar ifrån eller initierar videokameran. Om du vill kopiera filer från videokameran till datorn klickar du på [Spara filer till PC] på skärmbilden "Starta ImageMixer 3".

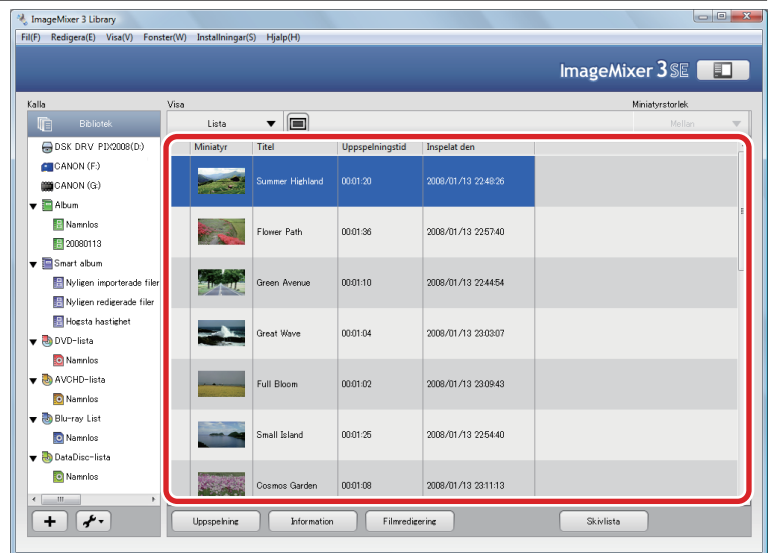
Spela upp videoklipp i biblioteket



Videoklipp som inte finns i videokameran ska importeras till datorn innan de spelas upp. Hur man importerar videoklipp till biblioteket beskrivs på Sid 59.

Spela upp

1. Välj en videofil du vill spela upp.



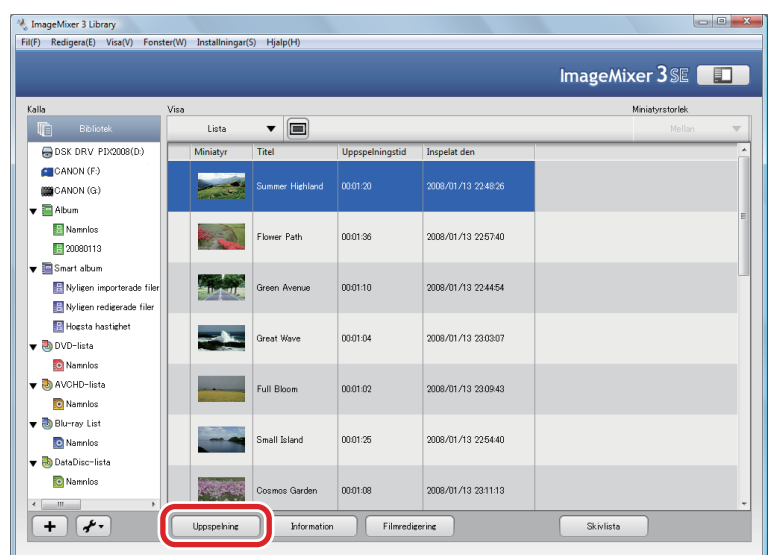
2. Klicka på [Uppspelning].

➔ Förhandsgranskningsfönstret visas och uppspelningen startar.



Spela upp videoklipp i videokameran

Beroende på innehållet kanske videoklipp i videokameran spelas upp ryckigt p.g.a. begränsningar i USB-överföringshastigheten.



Förhandsgranskningsfönster



1 Förfluten tid

Visar aktuell uppspelningsposition.

2 Skjutreglage för uppspelning

Visar aktuell uppspelningsposition. Du kan även dra skjutreglaget till en position där du vill att uppspelningen ska börja.

3 Återstående tid / Total tid

Visar återstående tid för videoklippet under uppspelning. När du klickar på det här området växlar du mellan visning av total och återstående uppspelningstid.

4 Hoppa till föregående, knapp

Hoppa till början på videofilen du spelar upp. Om uppspelningspunkten redan befinner sig vid början av videofilen, hoppar den till början av föregående videofil.

5 Uppspelningsknapp

Spela upp/pausa videoklippet. Under uppspelning visas knappen som pausknapp.

6 Hoppa till nästa, knapp

Hoppa till nästa kapitel.

7 Ljud av

Inaktivera/aktivera ljudet.

8 Volymnivå

Justera volymen för det videoklipp du spelar upp.



Så här ändrar du storleken på spelarens skärmbild

Om du vill ändra storleken på spelaren väljer du skärmstorleken i menyn [Visa] eller drar i kanten på fönstret.

Sortera videoklipp i biblioteket

När du har ett stort antal videofiler i "ImageMixer 3" kan det bli besvärligt att hantera dem. Det går lättare att sortera filerna om du skapar album med olika teman eller kategorier. Det finns två typer av album du kan skapa med hjälp av ImageMixer: vanligt album och smart album.

Skilnaden mellan album och smart album

Album

Album är en samling av valfria videofiler, precis som ett fotoalbum.

Om du t.ex. skapar albumet "Födelsedagskalas" kan du manuellt välja och lägga till videofiler från födelsedagskalas i detta album. Du kan därefter spela upp videofilerna i sekvens när du vill titta på videoklippen från födelsedagskalaset.

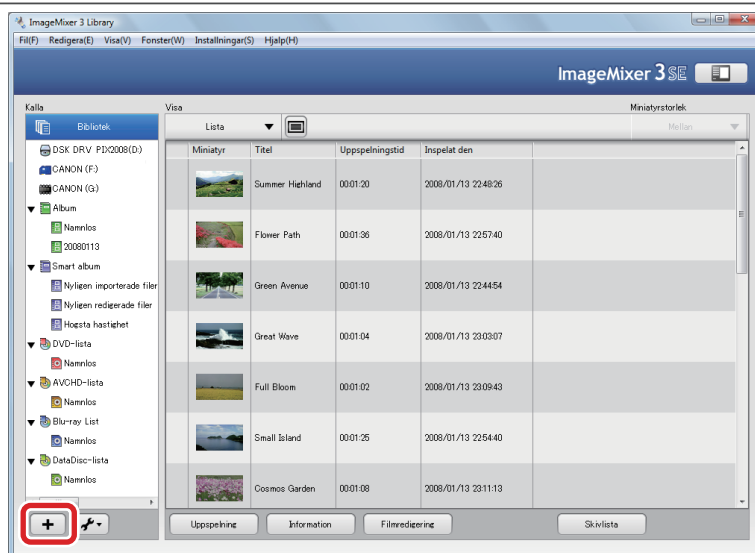
Smart album

Med "smart album" samlas videofiler in automatiskt med hjälp av elektroniska data. När du har definierat reglerna för det smarta albumet sker automatisk insamling av de videofiler som uppfyller villkoren.

Om du t.ex. skapar det smarta albumet "April 2008" med kriteriet "Videoklipp inspelade i april 2008" läggs videofiler inspelade på det angivna datumet till automatiskt.

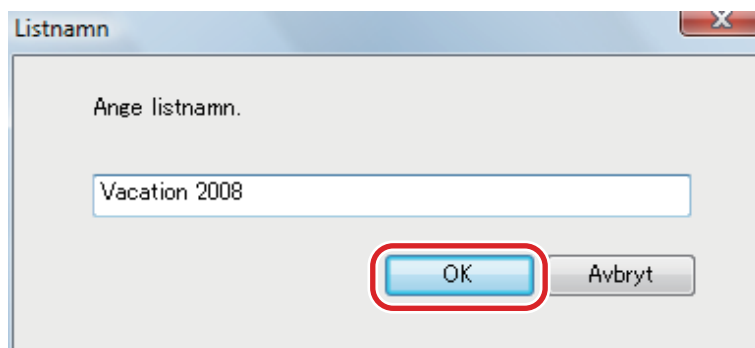
Skapa ett album genom att samla in favoritvideofiler

1. Klicka på [+].

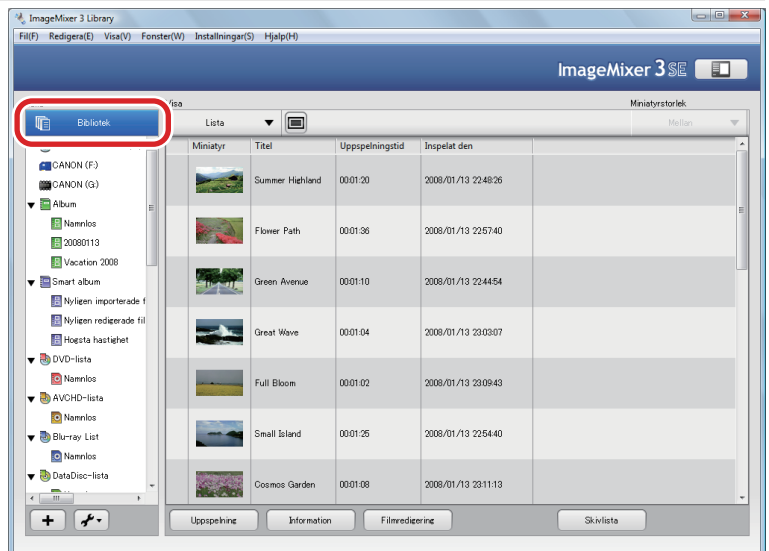


2. Ange albumnamnet och klicka på [OK].

➡ Ett nytt album skapas i källfönstret.



3. Klicka på [Bibliotek].



4. Dra & släpp den/de valda videofilen/videofilerna i den lista du skapade i steg 2.

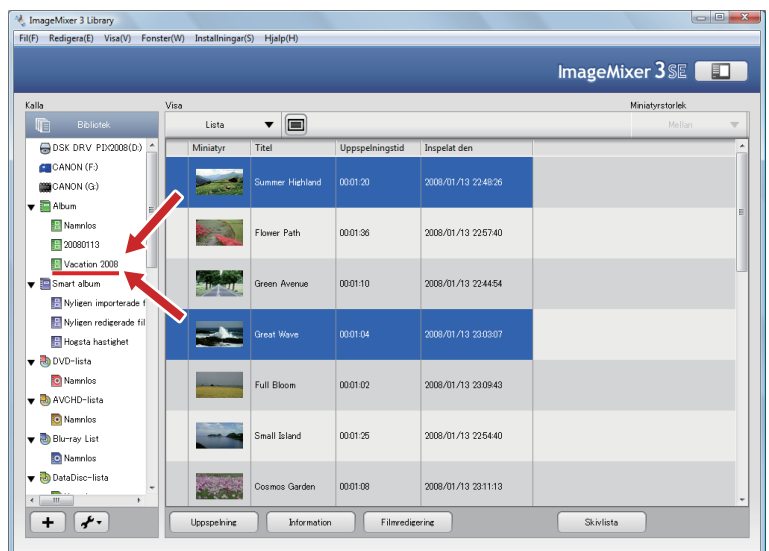
➔ Valda videofiler läggs till i albumet.

Så här väljer du flera filer

För att välja närliggande filer håller du [Skift]-tangenten nedtryckt och väljer filer eller om filerna inte är närliggande håller du [Ctrl]-tangenten nedtryckt och väljer filer.

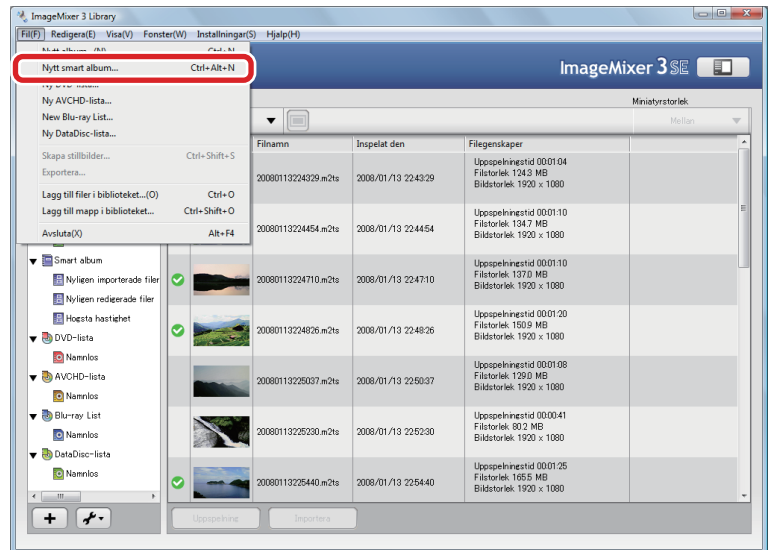
Sortera videofiler

Du kan sortera filer genom att klicka på objektrubriken eller dra & släppa filer.



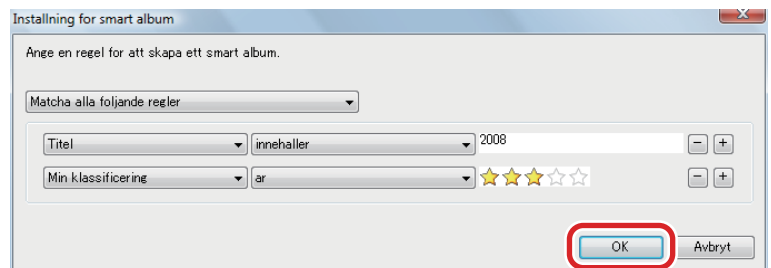
Sortera videoklipp automatiskt genom definiera kriterier (skapa smart album)

1. Välj [Nytt smart album...] i menyn [Fil].



2. Definiera kriterier och klicka på [OK].

Om du vill lägga till regler, klickar du på [+] till höger och definierar regeln. Om du vill ta bort regler efter att ha definierat flera regler, klickar du på [-].

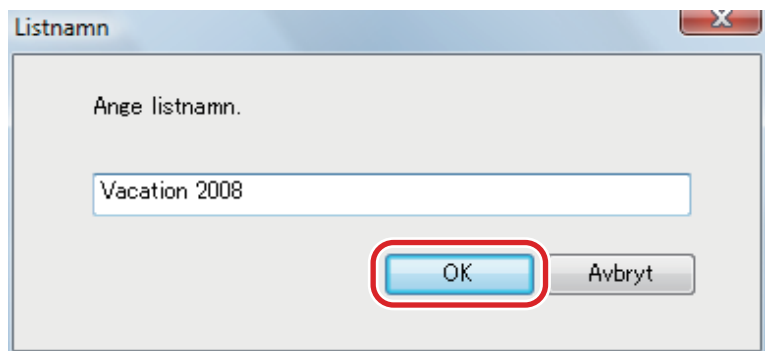


Definiera regler i smart album

Du kan definiera upp till 10 regler för ett smart album.

3. Ange albumnamnet och klicka på [OK].

➡ Alla filer som uppfyller kriterierna läggs automatiskt till i det smarta albumet.



! Sortera videofiler

I smarta album kan du sortera filer genom att klicka på objektrubriken.

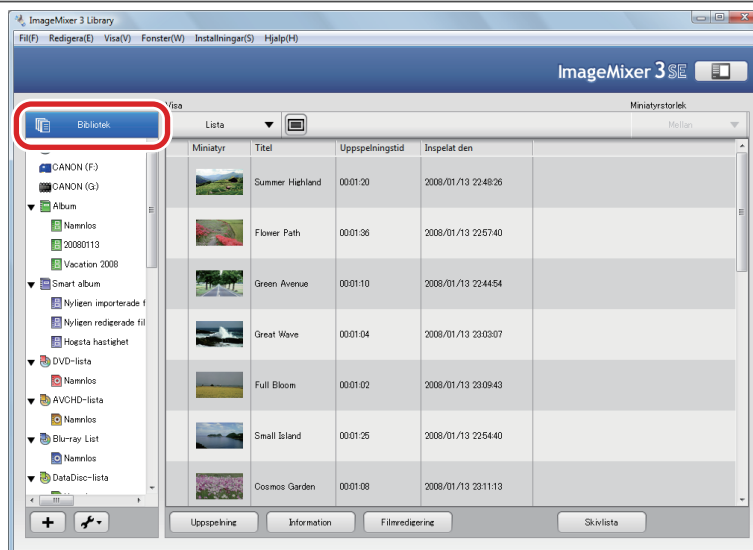
Ändra kriterier

Om du vill ändra regeln/reglerna, högerklickar du på det smarta album du vill ändra och väljer [Redigera smart album...] i den menyn som visas.

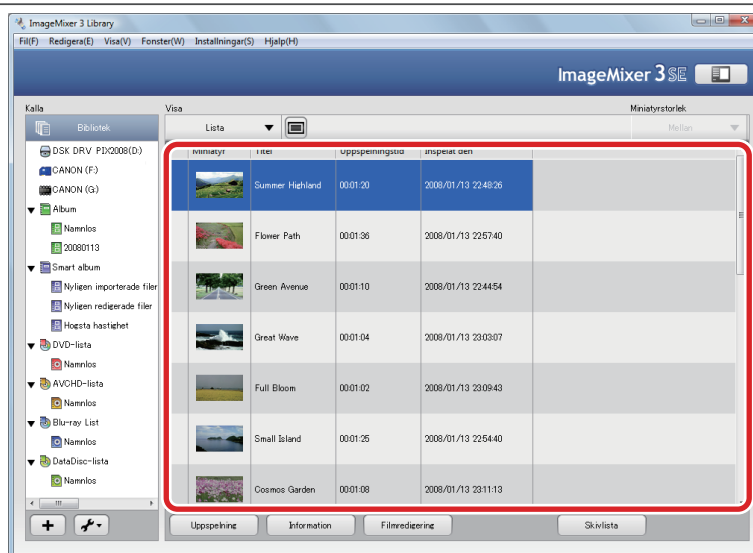
Ta bort filer från biblioteket

Ta bort filer från biblioteket

1. Klicka på [Bibliotek].

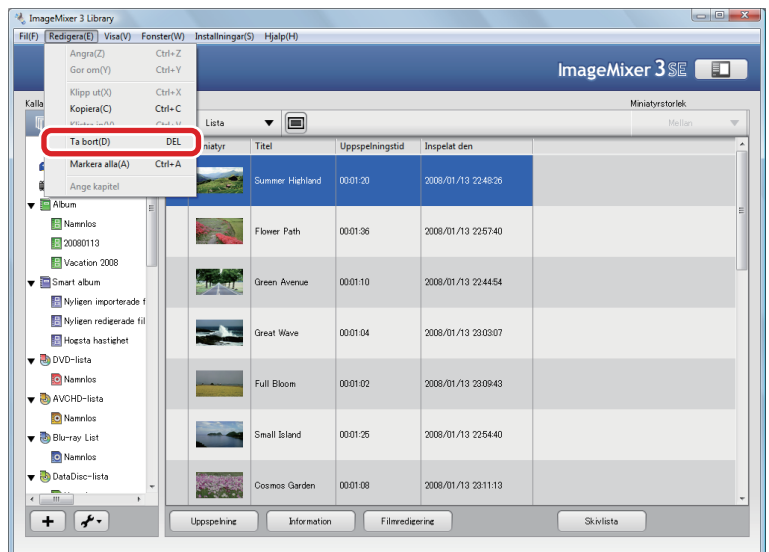


2. Välj filen/filerna du vill ta bort.



3. Välj [Ta bort] i menyn [Redigera].

➡ En bekräftelseruta visas.



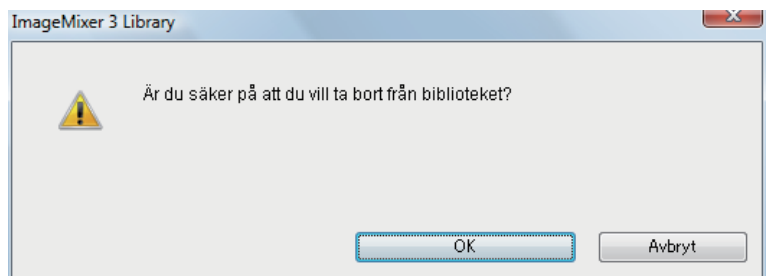
4. Välj hur radering ska göras.

Om du vill ta bort filen/filerna från datorn väljer du [Papperskorg]. Om du bara vill ta bort visning av filen i biblioteket, väljer du [Behåll filer].



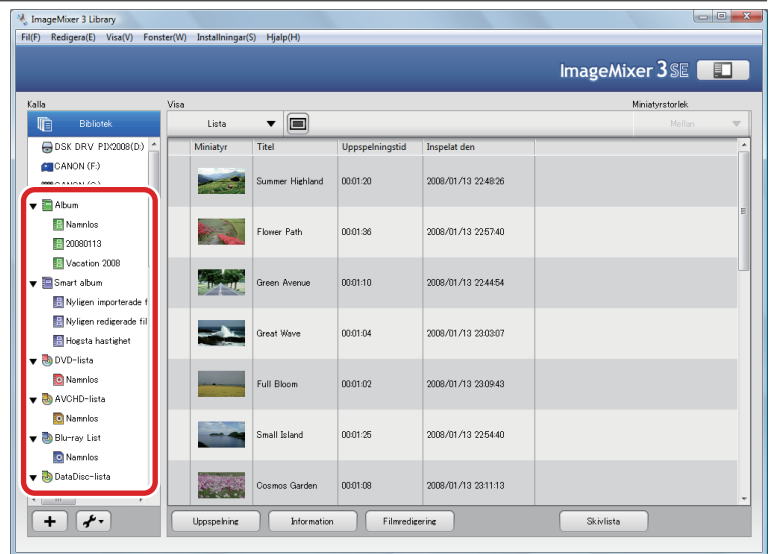
Videofiler som endast har länkinformation

När du raderar filer som endast har länkinformation och vars originalfil inte existerar i biblioteket visas följande dialogruta. Exempel: Radera en fil i videokameran som har lagts till genom ett filurval i biblioteket.

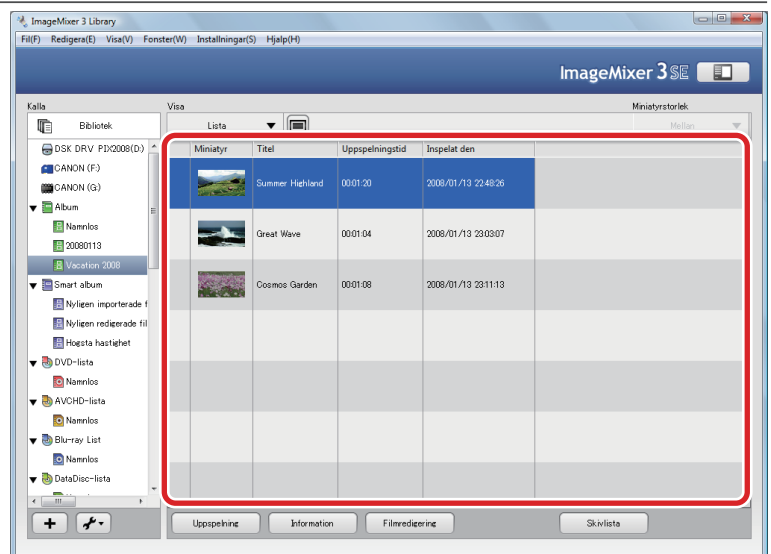


Ta bort filer från ett album/lista

1. Klicka på albumet/listan i källfönstret.

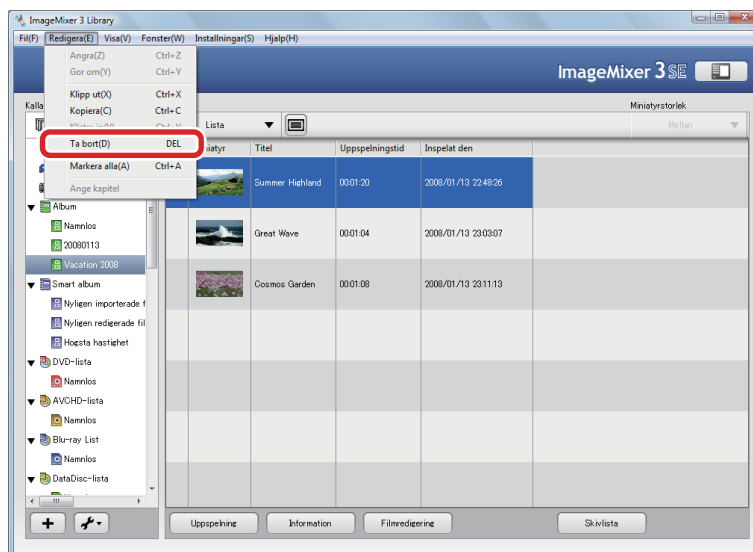


2. Välj filen/filerna du vill ta bort.



3. Välj [Ta bort] i menyn [Redigera].

➡ Videofilen/-filerna tas bort från albumet/listan.

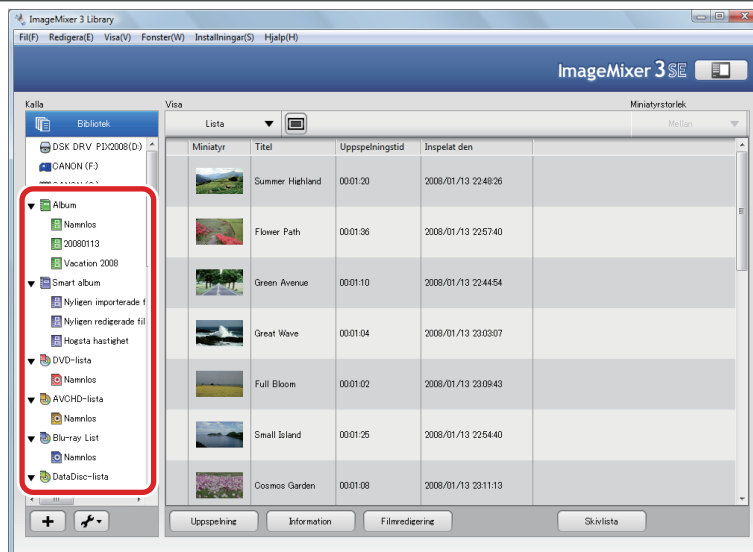


Om du tar bort filer från ett album/lista

Filerna tas bort från albumet/listan men förblir kvar i biblioteket. Det går inte att ta bort filer från smarta album.

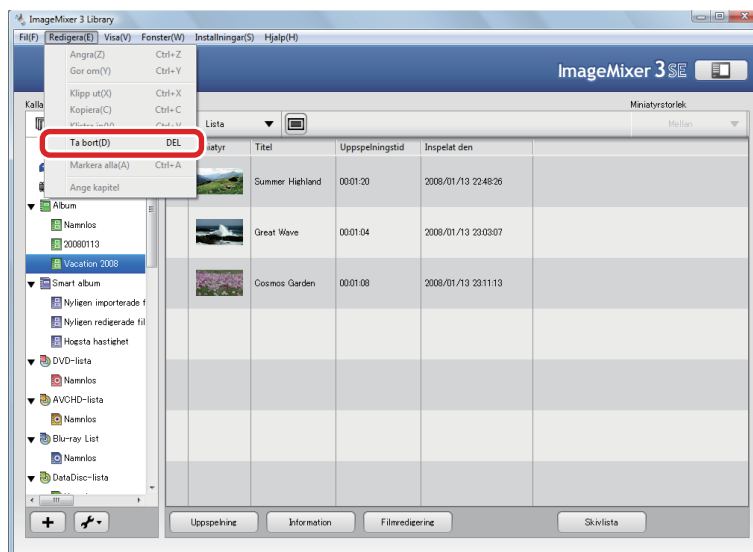
Ta bort album/smarta album/listor

1. Välj albumet/listan du vill ta bort.



2. Välj [Ta bort] i menyn [Redigera].

➔ Om albumet/listan innehåller videofiler visas en bekräftelseruta.



Om du tar bort ett album/smart album/lista

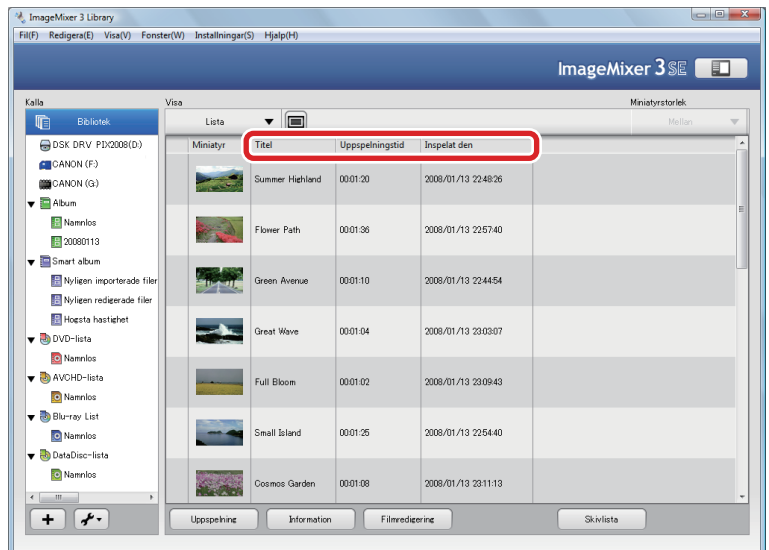
Albumet/listan tas bort men videofilerna i det borttagna albumet/listan förblir kvar i biblioteket.

Ytterligare funktioner i biblioteket

Sortera videofiler

Sortera objekt i stigande/fallande ordning

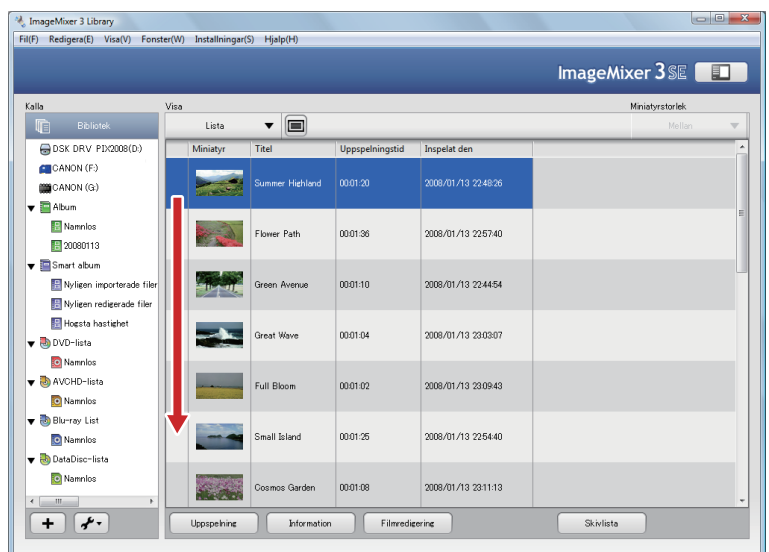
Du kan klicka på en objektrubrik i bläddringsfönstret för att sortera videofilerna i stigande/fallande ordning.



Sortera med dra & släpp

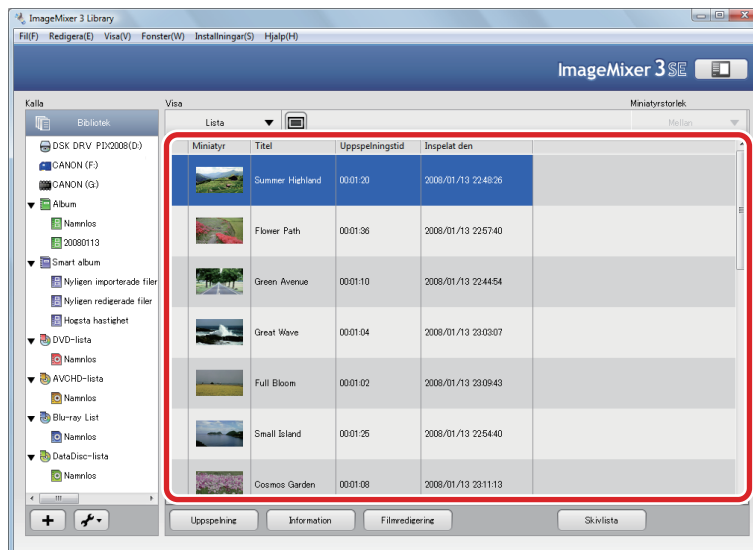
Välj en videofil och dra den till platsen dit du vill flytta filen.

※ Det går inte att sortera filer med dra & släpp i smarta album.



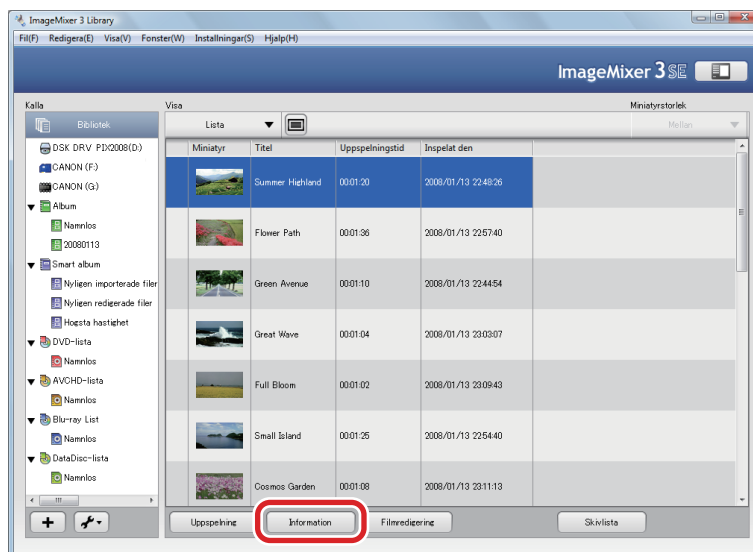
Ändra titelnamn

1. Välj en videofil.



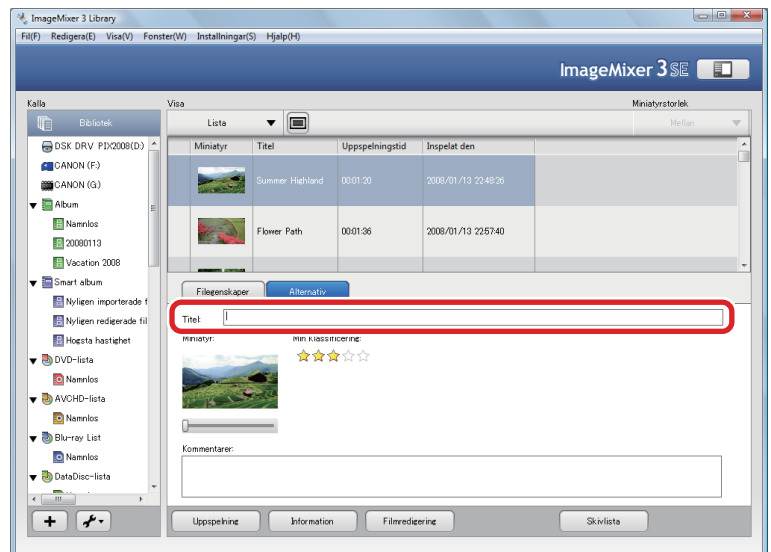
2. Klicka på [Information].

➔ Filinformationspanelen visas.



3. Klicka på fliken [Alternativ] och ange det nya namnet i rutan [Titel].

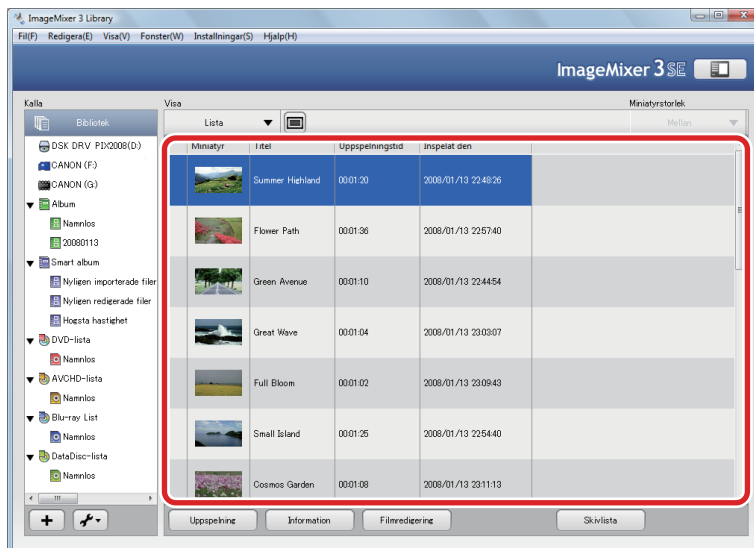
✂ Klicka på [Information] igen för att stänga filinformationspanelen.



Spela in en stillbild från en videofil

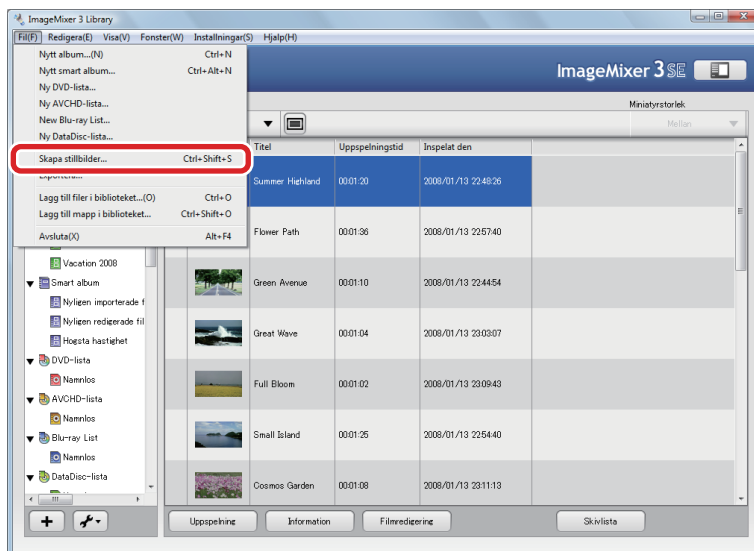
1. Välj en videofil.

Välj en videofil från biblioteket, album, smart album eller DVD/AVCHD-lista.



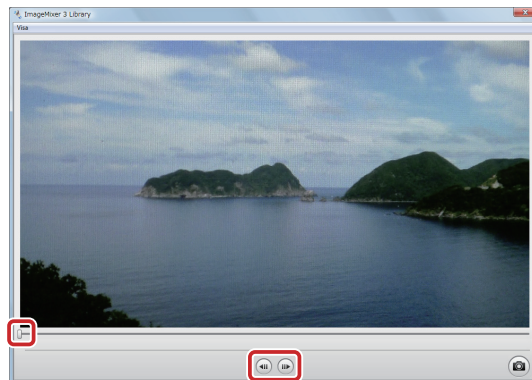
2. Välj [Skapa stillbilder...] i menyn [Fil].

➔ Den valda filmen visas i förhandsgranskningsfönstret.



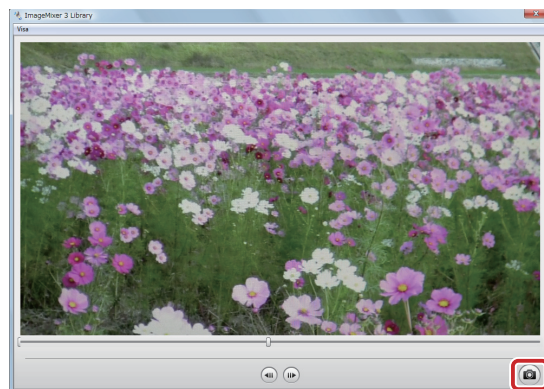
3. Visa scenen du vill spara.

Visa scenen du vill spara som en stillbild med hjälp av skjutreglaget och bildbläddringsknapparna.



4. Klicka på [].

➡ Scenen sparas som en stillbildsfil.



Målet för de inspelade bilderna

En inspelad bild sparas som "movie title_Capture.jpg" i följande målmapp.

- Windows XP
C:\Documents and Settings\ (Namn på användarkonto) \My Documents\My Pictures\ImageMixer 3 SE
- Windows Vista
C:\Users\ (Namn på användarkonto) \Pictures\ImageMixer 3 SE

Spara en videofil i ett annat format

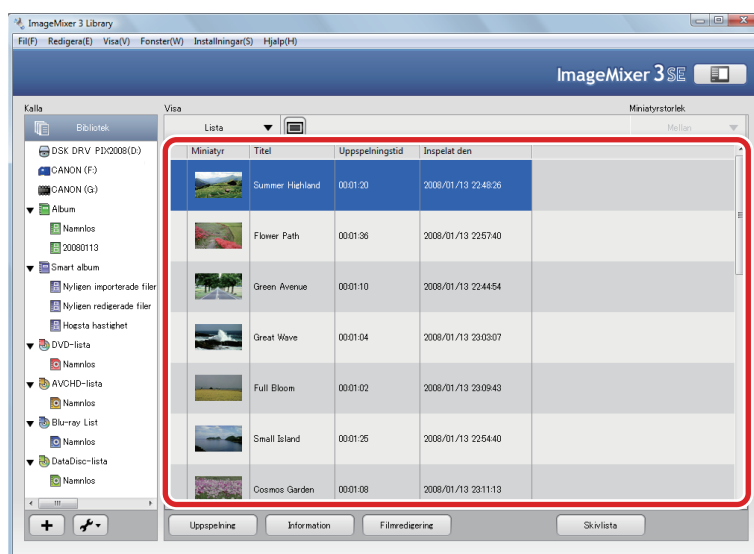
Du kan exportera videofiler som lagts till i ImageMixer 3-biblioteket och konvertera dem till ett annat filformat om det behövs.

Varför exportera filer till andra format?

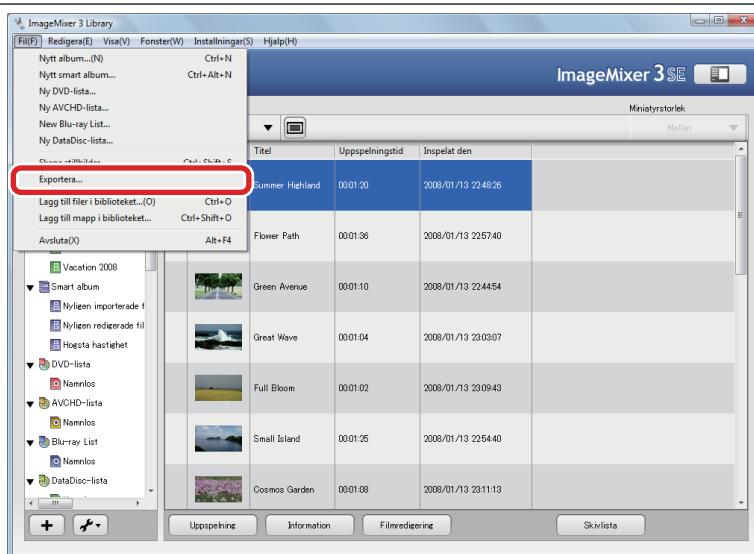
Genom att ändra filstorleken, komprimeringsmetoden och upplösningen kan du skapa filer för överföring till en webbplats för videodelning eller filer för uppspelning i en iPod. Eventuellt krävs att de exporterade filer konverteras ytterligare av videodelningsplatsen eller iTunes.

1. Välj en videofil.

Välj en videofil från biblioteket, album, smart album eller DVD/AVCHD-lista.

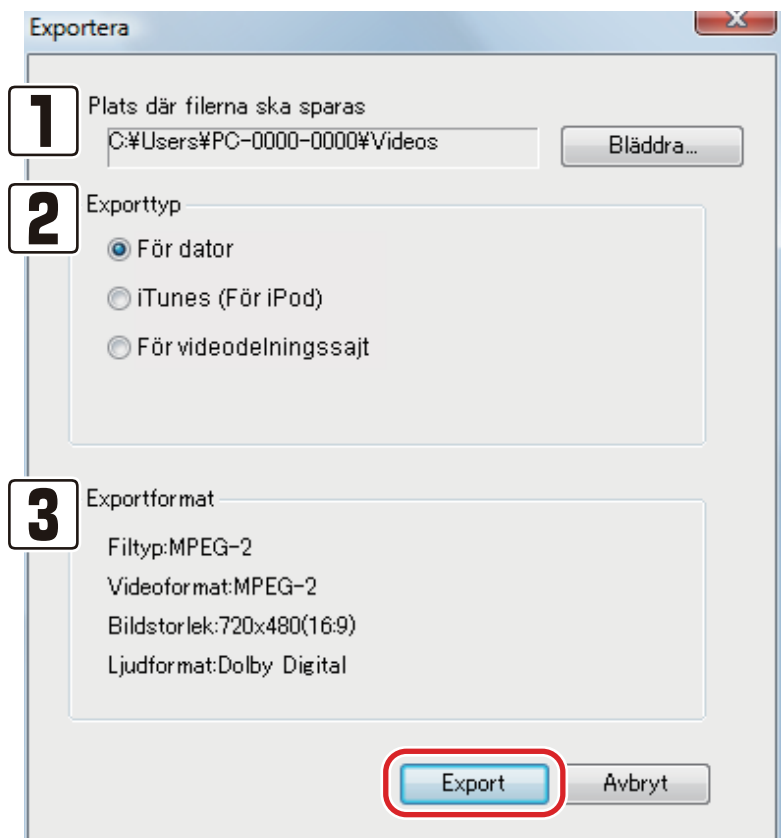


2. Välj [Exportera...] i menyn [Fil].



3. Ändra inställningarna och klicka på [Export].

➔ Den exporterade filen sparas i målet.



1 Plats där filerna ska sparas

Om du vill ändra målet klickar du på [Bläddra...] och välj ett mål.

2 Exporttyper

Välj ett format filen ska sparas i.

- För dator
Skapa en MPEG-2-fil.
- iTunes (för iPod)
Skapa en fil för överföring till en iPod via iTunes.
- För videodelningssajt
Skapa en fil för överföring till en videodelningsplats på webben.

! Vid export av en fil för iTunes (för iPod)

iTunes krävs för konvertering och överföring av filer till en iPod.

3 Exportformat

Filinformation som motsvarar typen av [Exporttyp] visas.

Standardmål

Exporterade filer sparas i följande målmapp som standard.

- Windows XP

C:\Documents and Settings*(Namn på användarkonto)*\Video

※ Om mappen [Video] inte finns sparas filerna i mappen [Mina dokument].

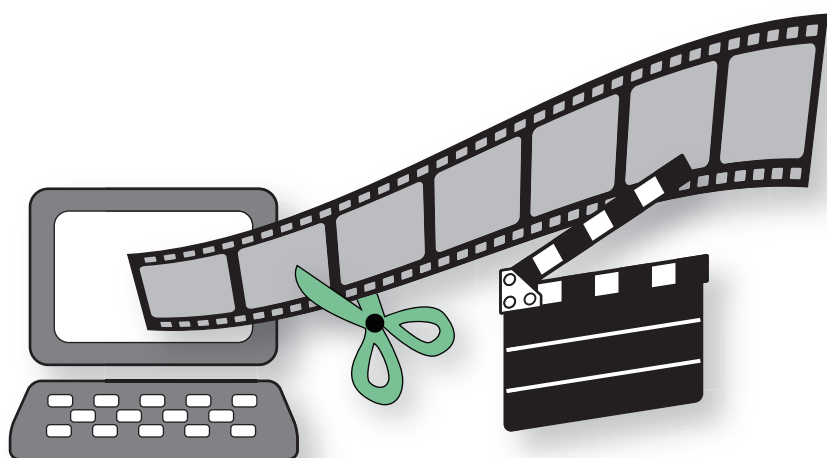
- Windows Vista

C:\Users*(Namn på användarkonto)*\Video

※ Om mappen [Video] inte finns sparas filerna i mappen [Dokument].

Redigera videoklipp

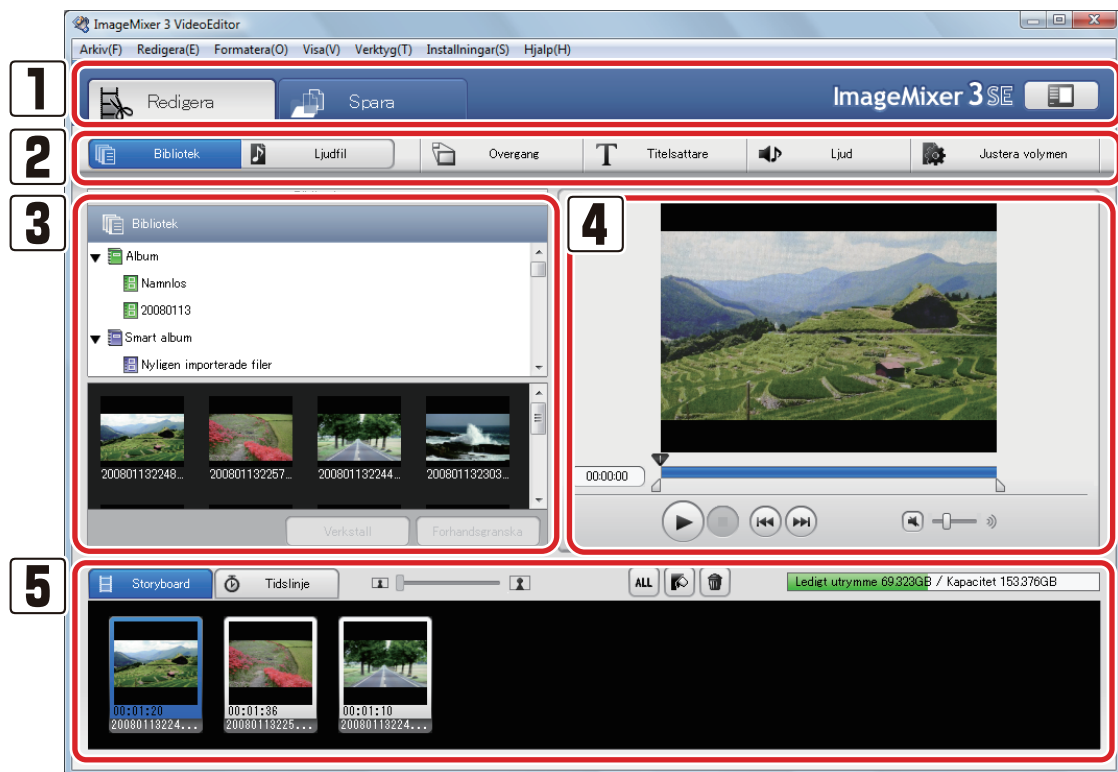
I detta kapitel beskrivs hur man redigerar videoklipp som t.ex. kombinera filer och lägga till olika effekter.



Om Filmredigering sfönster

Huvudskärm

Skärmbilden Filmredigering består av fem delar. Detaljinformation ges under beskrivningen av respektive del.



1 Lägesfält

Växla mellan redigerings- och lagringsfönstret.

2 Funktionsfält

Importera videoklipp för redigering och välj typ av filmredigering.

3 Inställningspanel

Visa inställningsalternativen som valts i funktionsfältet.

4 Förhandsgranskningspanel

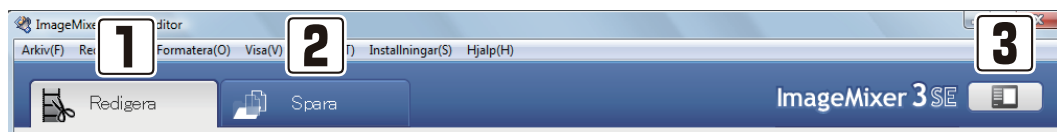
Förhandsgranska den valda videofilen.

5 Arbetsyta

Placera videofiler och sortera i uppspelningsordning eller ställa in effekters start- och slutpunkter.

Skärmbildskomponenter

◇ Lägesfält ◇



1 Fliken [Redigera]

Öppna skärmbilden för filmredigering.

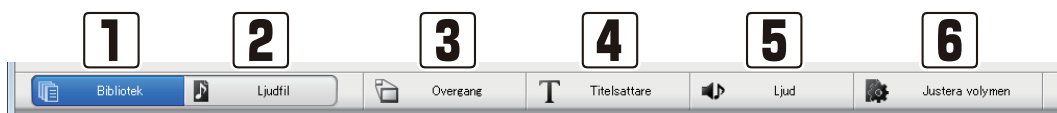
2 Fliken [Spara]

Öppna skärmbilden för att spara redigerat innehåll (projekt).

3 Starta ImageMixer 3, knapp

Återgå till biblioteksfönstret.

◇ Funktionsfält ◇



1 Knappen [Bibliotek]

Visa videoklipp i biblioteket

2 Knappen [Ljudfil]

Visa ljudfiler i datorn.

3 Knappen [Övergång]

Lägg till scenövergångseffekter.

4 Knappen [Titelsättare]

Lägg till text på videoklipp.

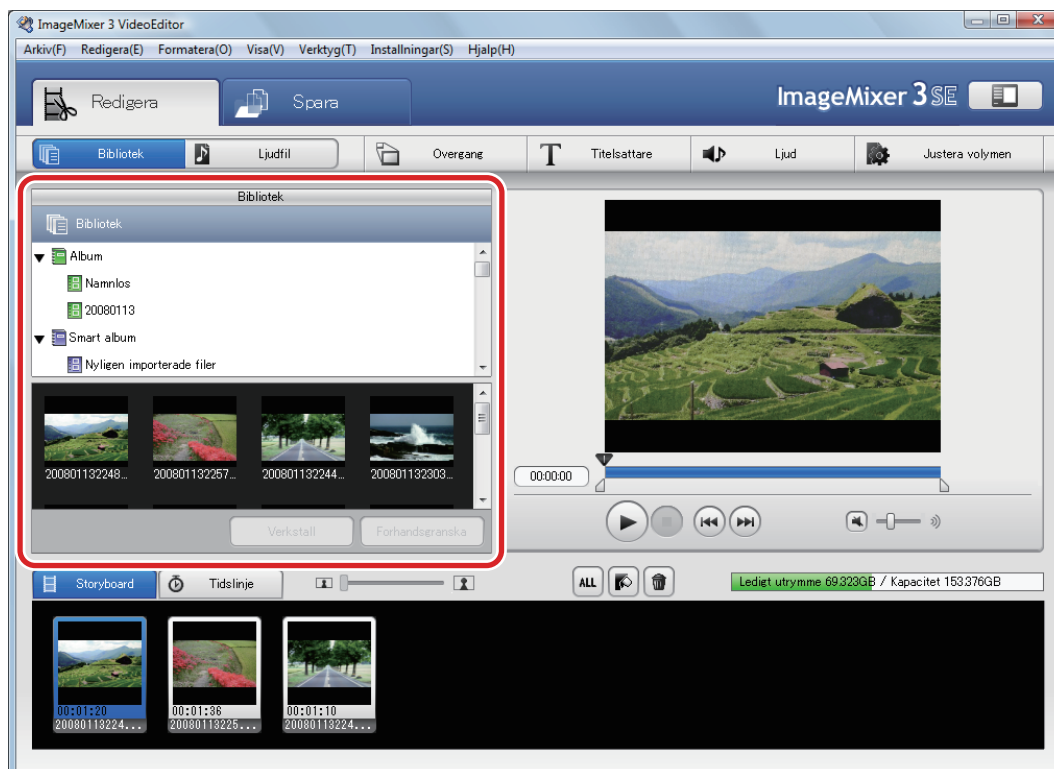
5 Knappen [Ljud]

Lägg till ljud i videoklipp.

6 Knappen [Justera volymen]

Justera klippets volym.

◇ Inställningspanel ◇



- ※ Vad som visas i panelen beror på de objekt som valts i funktionsfältet. Detaljinformation ges under beskrivningen av respektive inställning.

◇ Förhandsgranskningspanel ◇



1 Videovisning

Det valda videoklippet spelas upp.

2 Förfluten tid

Visar aktuell uppspelningsposition.

3 Skjutreglage för uppspelning

Dra för att ändra uppspelningspositionen.

4 Skjutreglage för IN-punkt

Vid videotrimning, dra för att ställa in startpunkten på det videoklipp du vill behålla.

5 Skjutreglage för UT-punkt

Vid videotrimning, dra för att ställa in slutpunkten på det videoklipp du vill behålla.

6 Uppspelningsknapp

Spela upp/pausa videoklippet. Under uppspelning visas knappen som pausknapp.

7 Stoppknapp

Stoppa uppspelningen.

8 Hoppa till föregående, knapp

Hoppa till början av den valda videofilen.

9 Hoppa till nästa, knapp

Hoppa till slutet av den valda videofilen.

10 Ljudavstängningsknapp

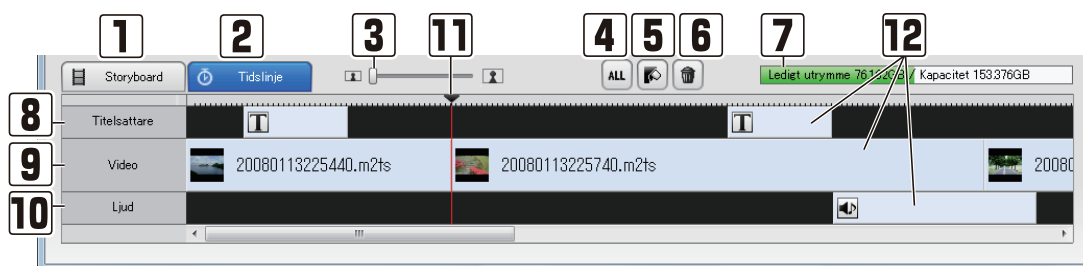
Inaktivera/aktivera ljudet.

11 Volymnivå

Justera volymen för det videoklipp du spelar upp.

◇ Arbetsyta ◇

På bilden nedan visas tidslinjevyn.



1 Fliken [Storyboard]

Visa klippens ordningsföljd.

2 Fliken [Tidslinje]

Visa klippens ordningsföljd och start-/slutpunkter för effekter såsom titel och musik.

3 Skjutreglage för skala

Ändra tidsskalan i tidslinjevyn.

4 Knapp för att välja alla

Välj alla klipp som finns på arbetsytan.

5 Knapp för svart skärmbild

Placera ett videoklipp med svart skärmbild på arbetsytan. Detta klipp kan användas som ett utfyllnadsklipp i början och slutet av det redigerade videoklipppet.

6 Raderingsknapp

Ta bort det valda klippet.

7 Kapacitetfält

Visar ledigt utrymme på arbetsdisken.

8 Titelsättare

Visar undertextningsklipp (text). Denna rad visas när fliken [Tidslinje] är öppen.

9 Video

Visar videoklipp. Denna rad visas när fliken [Tidslinje] är öppen.

10 Ljud

Visar ljudklipp. Denna rad visas när fliken [Tidslinje] är öppen.

11 Skjutreglage

Dra för att ändra uppspelningspositionen. Scenen som motsvarar skjutreglagets aktuella position visas i videovisningen.

12 Klipp

Video, text och ljud som placerats på arbetsytan kallas för klipp.



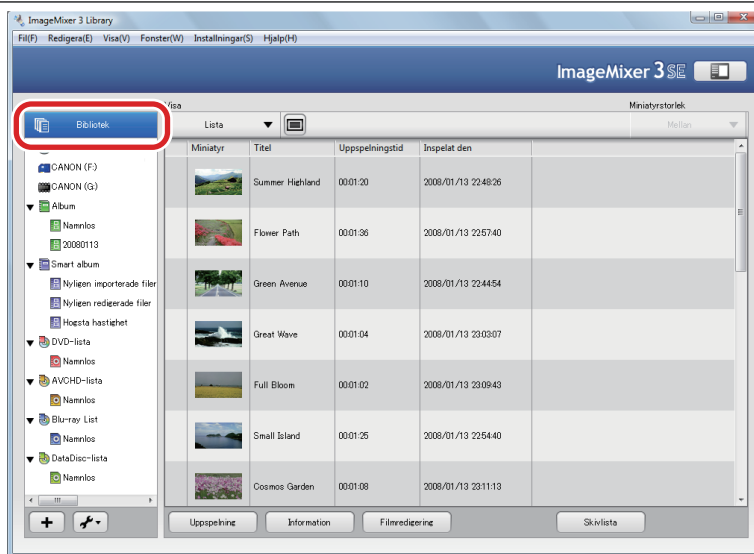
Hur man använder storyboard och tidslinje

I ett tidigt skede av redigering är storyboard användbart då du visuellt kan sortera uppspelningsordningen för videofilerna. I tidslinjevyn visas videoklippen på en rad. Det är praktiskt vid redigering av detaljer då även undertextnings- och ljudraderna visas.

Förberedelse för filmredigering

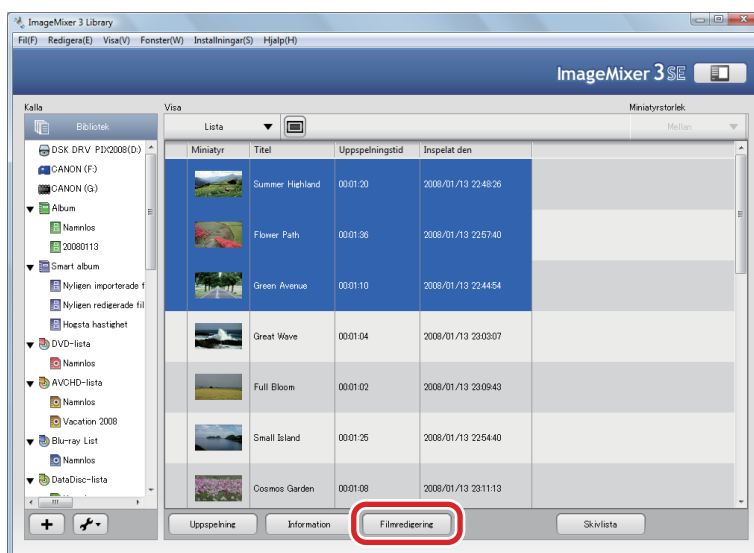
I biblioteket väljer du videoklippet för redigering och flyttar till skärmbilden Filmredigering.

1. Klicka på [Bibliotek].



2. Välj en fil du vill redigera och klicka på [Filmredigering].

➡ En bekräftelseruta visas.



3. Klicka på [Redigera ny film].

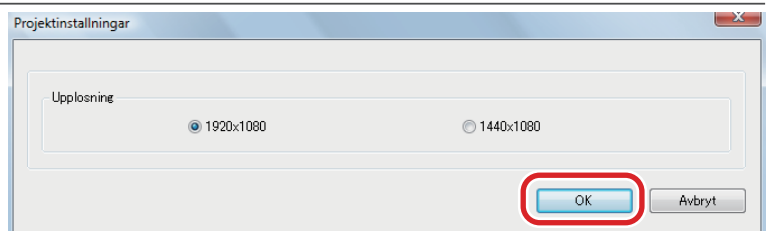
- ※ Om du vill fortsätta med att redigera ett projekt som tidigare sparats, klickar du på [Öppna projekt och redigera filmer].
- ➔ Skärmbilden Filmredigering dyker upp.



Vad är ett projekt?

Projekt är en term för filmredigering. Det avser hela processen för filmredigering. Genom att spara ett projekt kan du närsomhelst sluta med redigeringen och fortsätta med den vid ett senare tillfälle.








4. Välj upplösning och klicka på [OK].



Vad är upplösning?

Upplösning är skärmstorleken för videoklippet som redigeras och exporteras som en enda fil.

Se vid behov följande procedurer.

-  Sortera i uppspelningsordning Sid 95
-  Klippa bort onödiga scener (trimma) Sid 96
-  Lägga till scenövergångseffekter (övergång) Sid 102
-  Lägga till text (titel) Sid 106
-  Lägga till musik (bakgrundsmusik) Sid 112
-  Lägga till ljud i scener (ljud dubbning) Sid 114
-  Justera volymen (fram-/borttoning) Sid 117

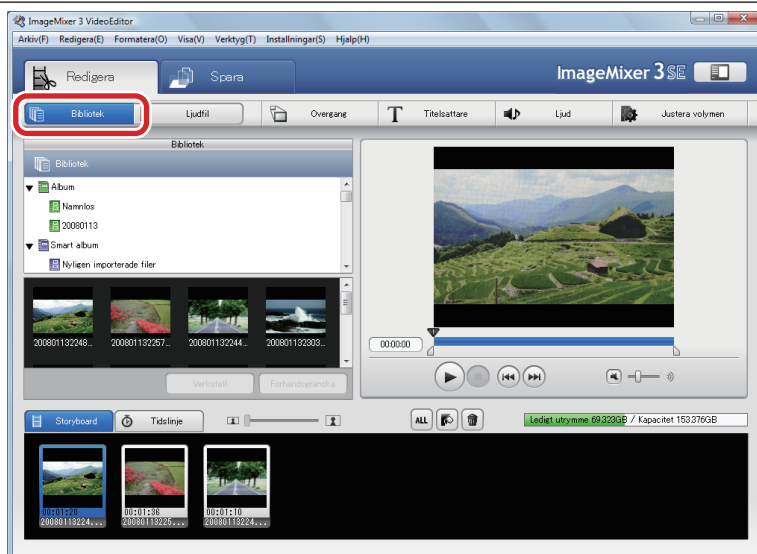
Lägga till / Ta bort klipp

"Klipp" avser de video- eller ljudfiler som används för filmredigering. För att placera klipp på filmredigeringsskärmen väljer du först videofilerna och sedan [Filmredigering] på biblioteksskärmen. Klipp placeras på filmredigeringsskärmen (Sid 90). I det här avsnittet förklaras hur du lägger till/tar bort videoklipp efter att ha flyttat dem till filmredigeringsskärmen.

※ Denna funktion kan utföras i såväl tidslinje- som storyboardsvyn.

Lägga till klipp

1. Klicka på [Bibliotek].




2. Lägg till de klipp som ska användas.

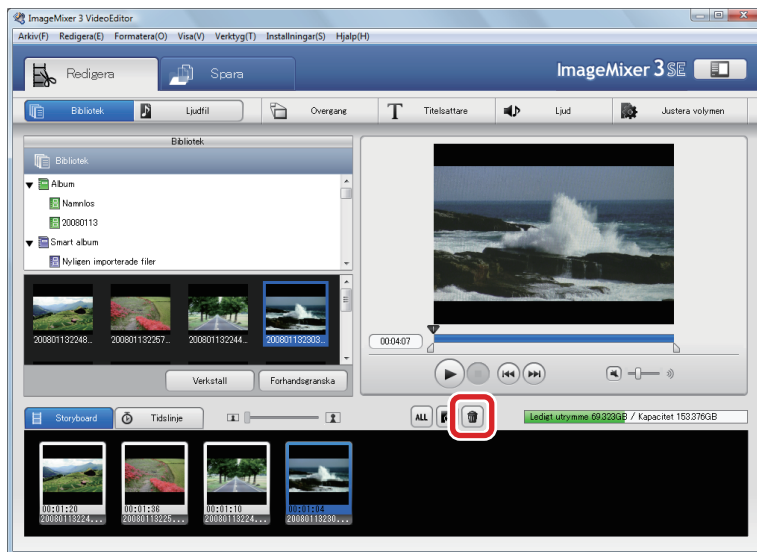
Välj en mapp i panelens övre del och dra & släpp ett klipp från panelens nedre del till arbetsytan.

※ Du kan lägga till filer från Utforskaren i Windows genom att dra & släppa.



Ta bort klipp

Välj det klipp du vill ta bort och klicka på [].



Sortera uppspelningsordningen

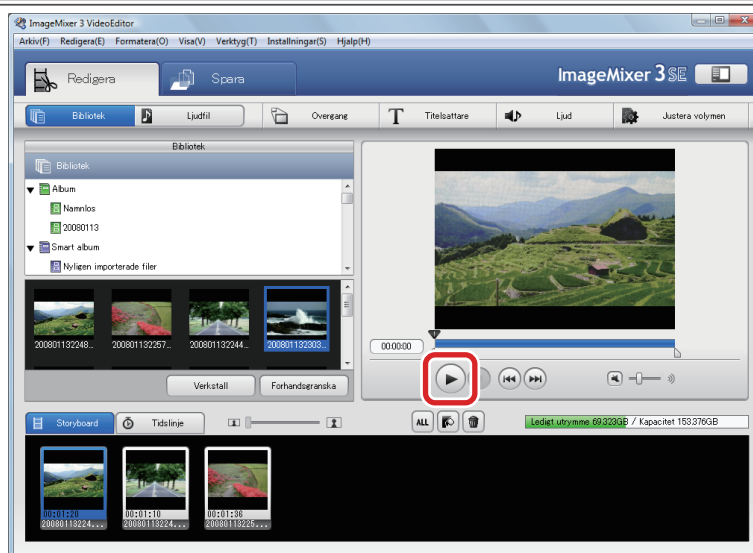
Du kan ändra uppspelningsordningen genom att sortera videofilerna.

- ※ Denna funktion kan utföras i såväl tidslinje- som storyboardsvyn.
- ※ Du kan inte bläddra i arbetsytan genom att dra ett klipp.

1. Dra & släpp klippen för att sortera ordningsföljden.



2. Klicka på [▶] för att kontrollera resultatet.



Hur man sparar ett redigerat projekt som en enda videofil beskrivs på Sid 122.

Ta bort onödiga scener (trimning)

Du kan ta bort onödiga scener från det importerade videoklippet.

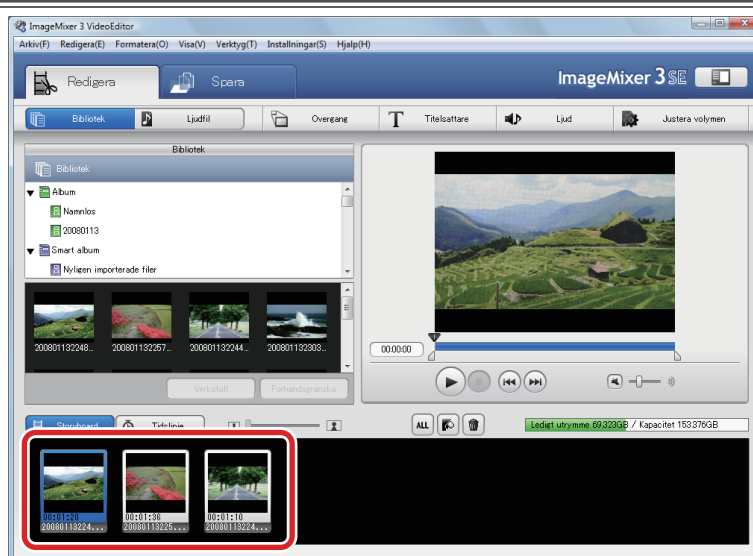
※ Denna funktion kan utföras i såväl tidslinje- som storyboardsvyn.

Om den redigerade filen

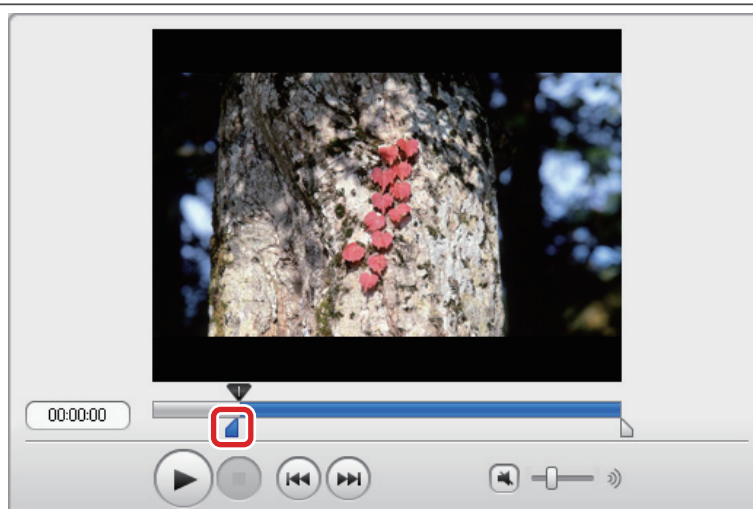
Den redigerade filen sparas som en tilläggsfil, så originalfilen förblir densamma i biblioteket.

Ta ut en scen från en videofil

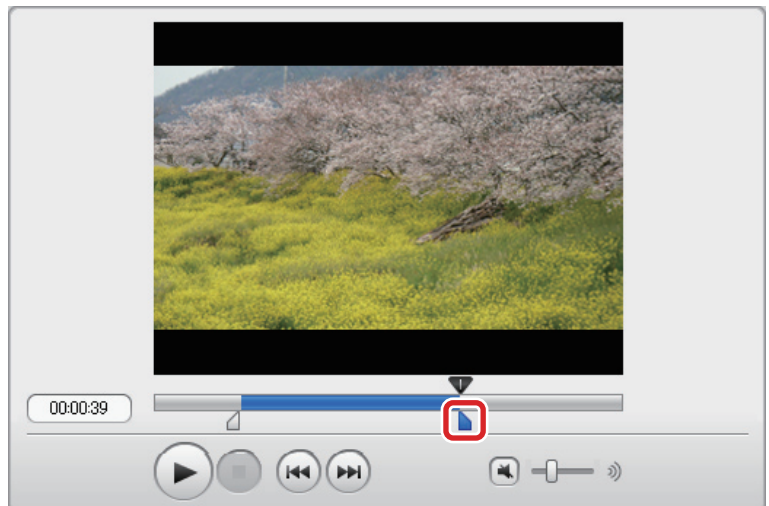
1. Klicka på det klipp du vill trimma.




2. Justera startpunkten för trimningsområdet med hjälp av skjutreglaget för IN-punkt.

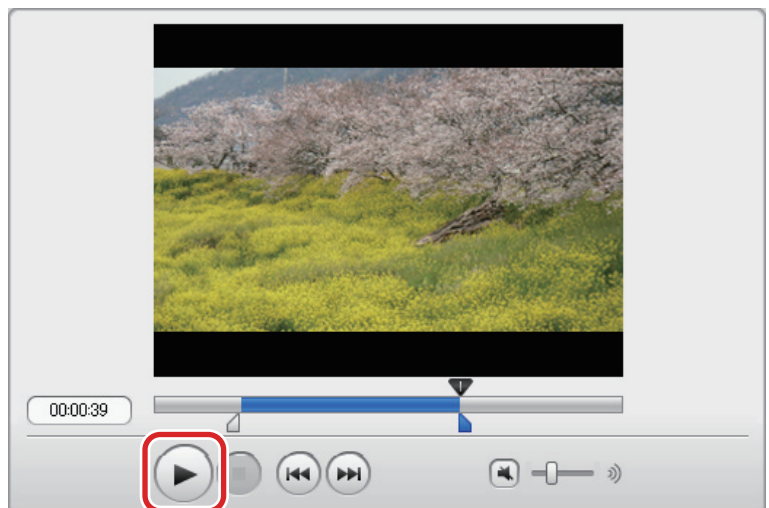


3. Justera slutpunkten för trimningsområdet med hjälp av skjutreglaget för UT-punkt.



4. Kontrollera resultatet av trimningen.

Klicka på [] och kontrollera innehållet.



 Hur man sparar ett redigerat projekt som en enda videofil beskrivs på Sid 122.

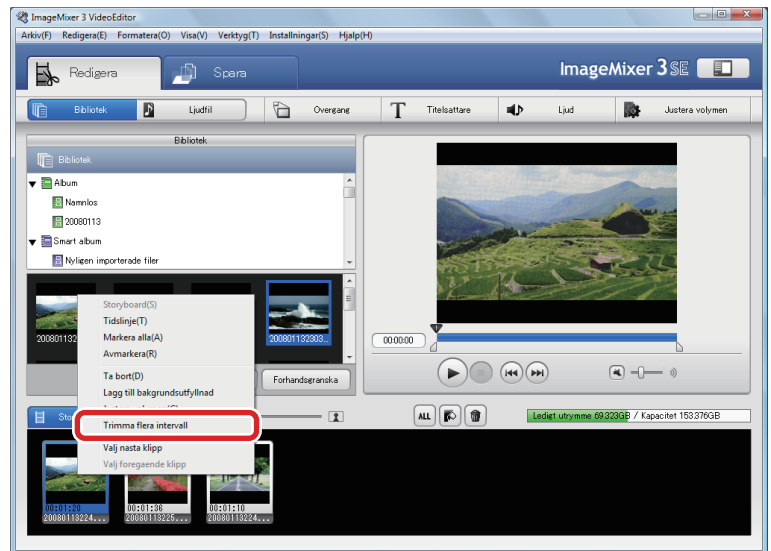
Trimma i tidslinjevyn

I tidslinjevyn kan du även trimma videoklipp genom att dra klippets topp-/slutpunkt på arbetsytan. Om klippet blir kort för att kunna markeras, högerklickar du på föregående klipp och väljer [Välj nästa klipp]. Justera därefter skjutreglagen för IN/UT-punkt.

Ta ut flera scener från en videofil

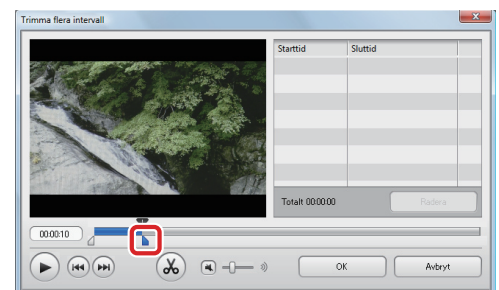
1. Högerklicka på det klipp du vill trimma och välj [Trimma flera intervall].

➔ Skärmbilden med flera trimningsområden visas.

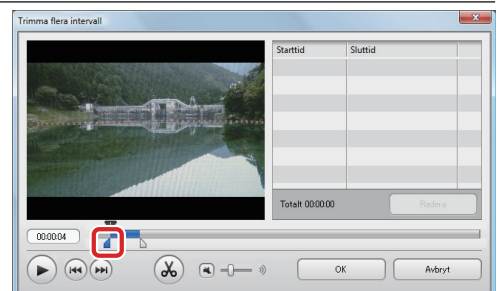


2. Justera slutpunkten för trimningsområdet med hjälp av skjutreglaget för UT-punkt.

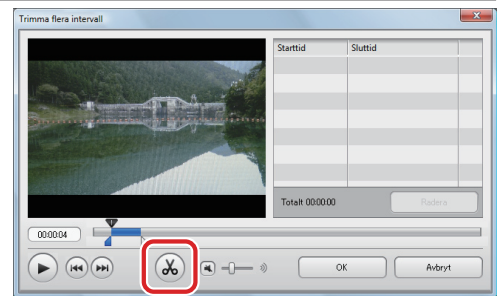
※ Observera att slutpunktsinställningen kommer först.



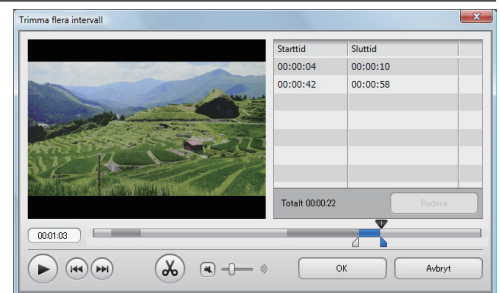
3. Justera startpunkten för trimningsområdet med hjälp av skjutreglaget för IN-punkt.



4. Klicka på [].

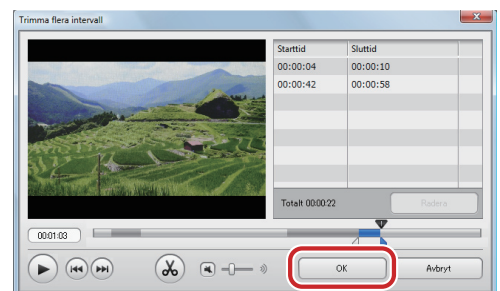



5. Upprepa steg 2 till 4 för att trimma andra scener du vill behålla.



6. Klicka på [OK].

➡ Trimmade klipp placeras på arbetsytan.



 Hur man sparar ett redigerat projekt som en enda videofil beskrivs på Sid 122.

◇ Skärmbilden med flera trimningsområden ◇



1 Videovisning

Det valda videoklippet spelas upp.

2 Förfluten tid

Visar aktuell uppspelningsposition.

3 Skjutreglage för uppspelning

Dra för att ändra uppspelningspositionen.

4 Skjutreglage för IN-punkt

Vid videotrimning, dra för att ställa in startpunkten på det videoklipp du vill behålla.

5 Skjutreglage för UT-punkt

Vid videotrimning, dra för att ställa in slutpunkten på det videoklipp du vill behålla.

6 Lista

Visar start- och sluttiden för trimmat område.

7 Knappen [Radera]

Ta bort trimningsområdet som valts i listan.

8 Uppspelningsknapp

Spela upp/pausa videoklipppet. Under uppspelning visas knappen som pausknapp.

9 Hoppa till föregående, knapp

Hoppa till föregående trimningspunkt. Om det inte finns någon trimningspunkt kommer du till början av videofilen.

10 Hoppa till nästa, knapp

Hoppa till nästa trimningspunkt. Om det inte finns någon trimningspunkt kommer du till slutet av videofilen.

11 Klipp ut, knapp

Klipp ut trimningsområdet som bestäms av aktuell placering av IN- och UT-punkterna.

12 Ljudavstängningsknapp

Inaktivera/aktivera ljudet.

13 Volymnivå

Justera volymen för det videoklipp du spelar upp.

14 Knappen [OK]

Lägg till de trimmade scenerna som visas i listan på arbetsytan.

15 Knappen [Avbryt]

Återgå till skärmbilden Filmredigering utan att ha definierat några trimningsområden.

Lägga till scenövergångseffekter (övergång)

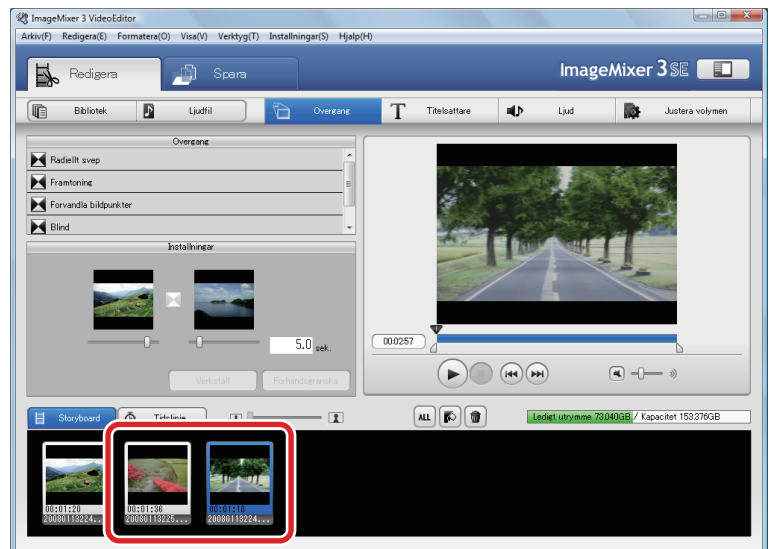
Du kan lägga till en övergångseffekt mellan scener. En övergång sammanbinder två närliggande scener, dvs. en visuell effekt läggs till vid punkten där den första scenen ändras till nästa scen.

※ Denna funktion kan utföras i såväl tidslinje- som storyboardsvyn.

1. Klicka på [Övergång].

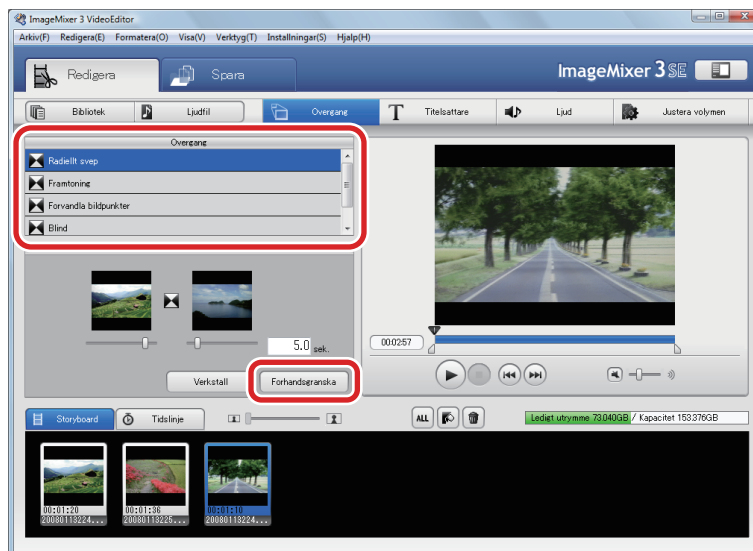


2. Välj det klipp du vill öppna med en övergång.

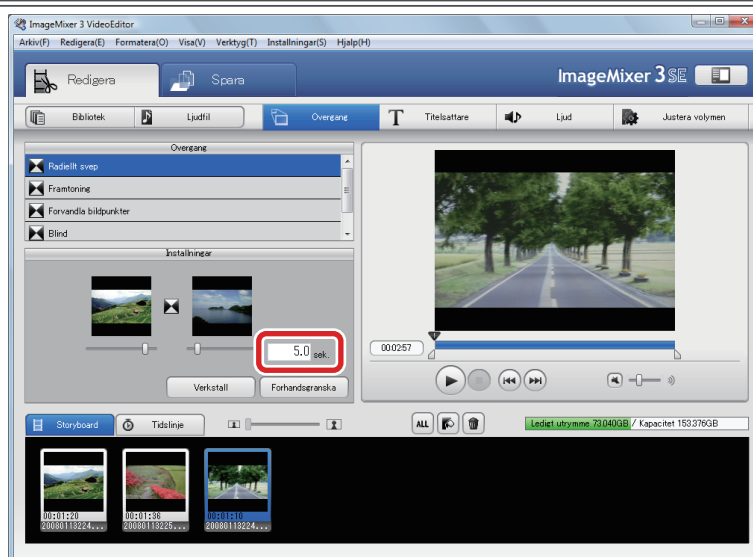


3. Välj en övergångstyp.

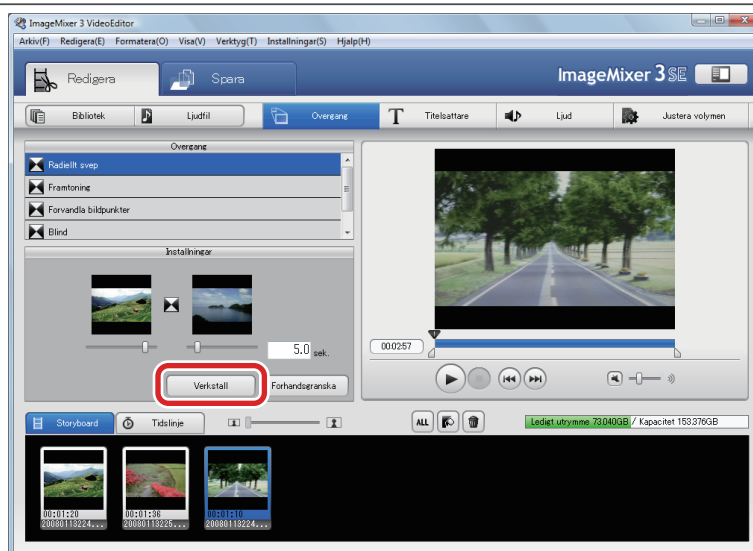
Genom att välja en övergång och klicka på [Förhandsgranska] kan du se hur scener växlar.



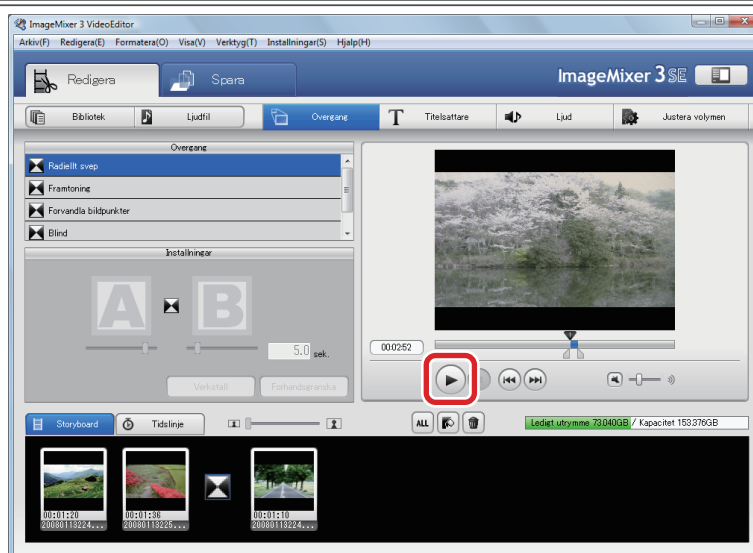
4. Ange önskad övergångstid.




5. Klicka på [Verkställ].



6. Klicka på [▶] för att kontrollera resultatet.



 Hur man sparar ett redigerat projekt som en enda videofil beskrivs på Sid 122.

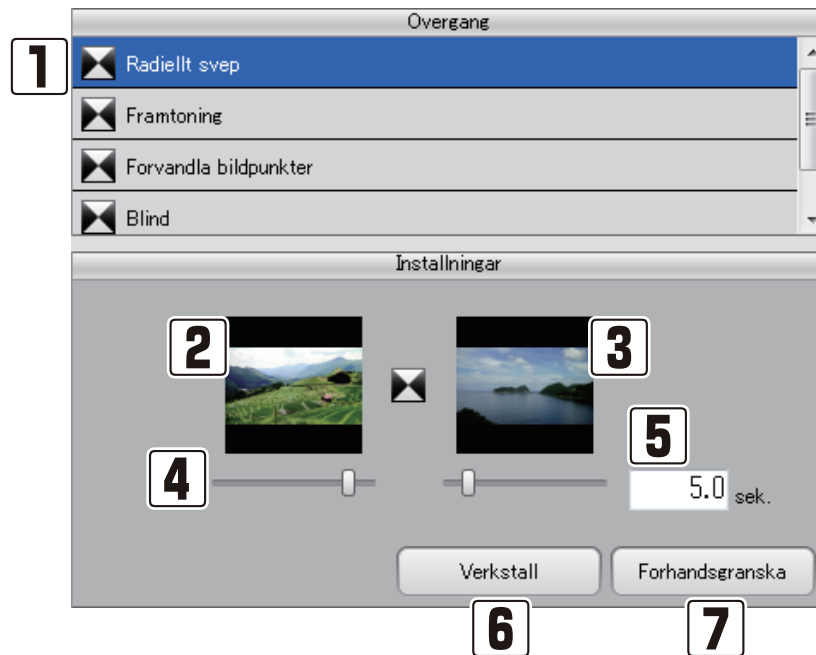
! Hantering av klipp med övergångar

Övergången raderas om du flyttar klipp med övergång eller infogar ett annat klipp mellan två klipp med övergång. När du trimmar ett klipp med övergång ska du ta bort övergången innan du trimmar.

Så här ändrar du tillämpade övergångar

Välj det andra klippet (klippet som öppnas med den övergång du vill ändra).

◇ Övergångspanel ◇



1 Övergångslista

Välj en övergångstyp.

2 Startpunkt för övergång

Visar startpunkten för övergången.

3 Slutpunkt för övergång

Visar slutpunkten för övergången.

4 Tidsfält för övergång

Dra för ändra start-/slutpunkt för övergången. Övergångstiden ändras enligt inställningen.

5 Övergångstid

Ange övergångstiden.

6 Knappen [Verkställ]

Tillämpa den valda övergången.

7 Knappen [Förhandsgranska]

Visa resultatet i videovisningen.

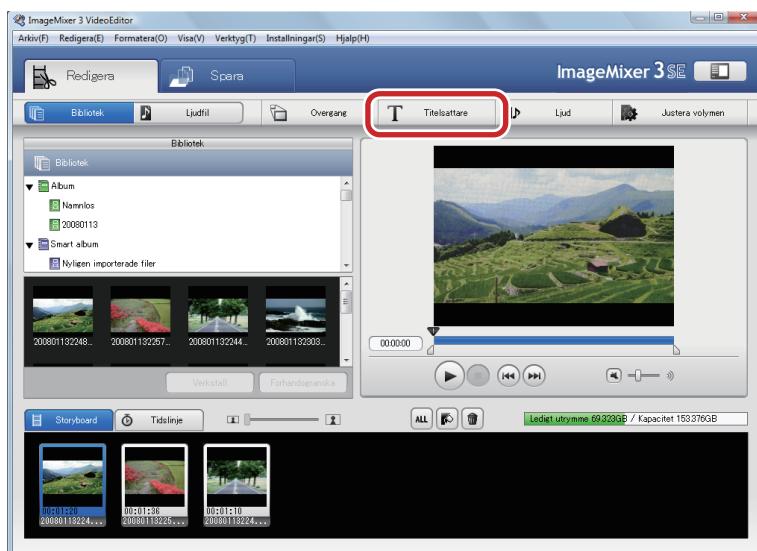
Lägga till text (titel)

Du kan lägga till text vid valfri punkt i videoklippet. Denna funktion kan användas för att på videoklippet visa titel, inspelningsdatum eller kommentarer.

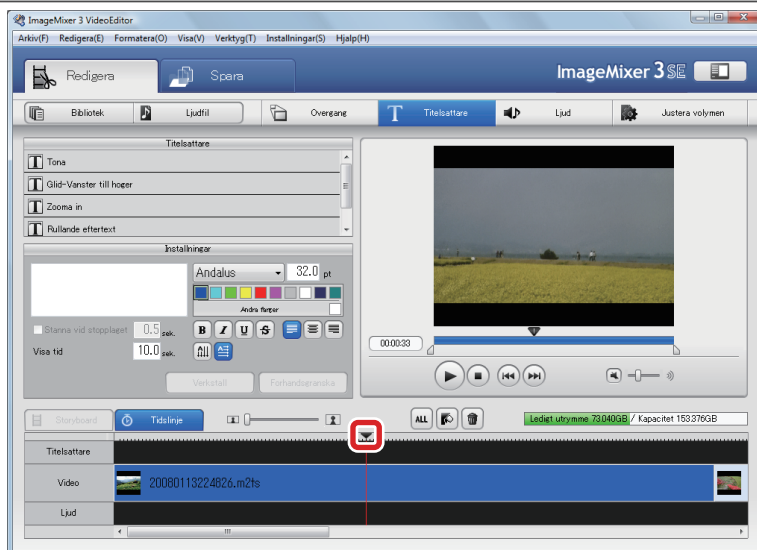
※ Funktionen kan bara användas i tidslinjevyn.

1. Klicka på [Titelsättare].

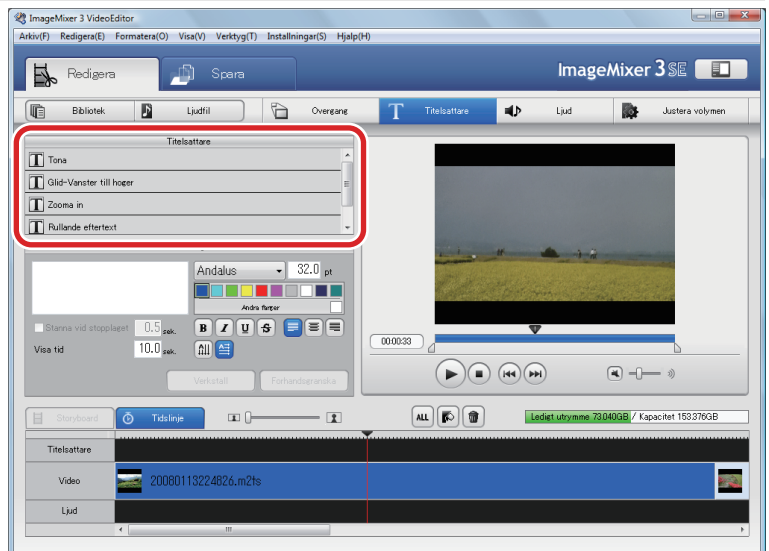
※ Arbetsytan ändras till tidslinjevyn om du arbetar i storyboardsvy. Klicka på [Bibliotek] för att återgå till storyboardsvyn.



2. Dra skjutreglaget till den punkt där du vill visa text.



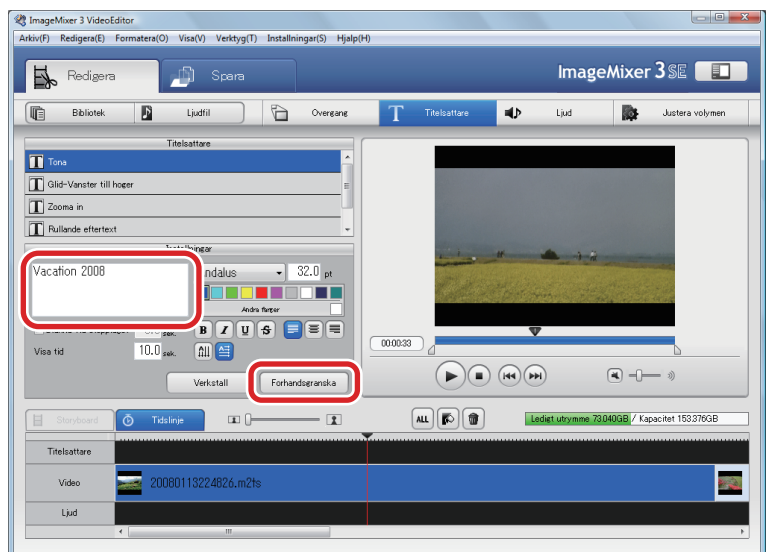
3. Välj en titeltyp.



4. Ange text.

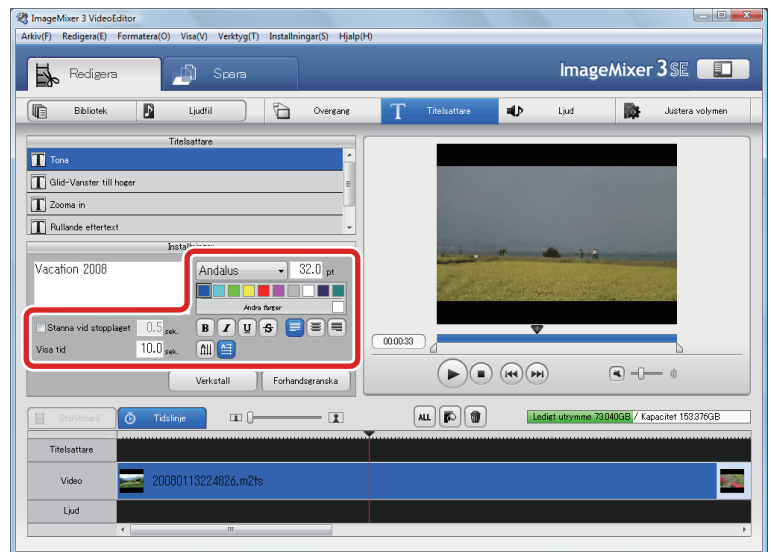
Du kan ange upp till 64 tecken. Genom att välja en titeltyp och klicka på [Förhandsgranska] kan du se hur texten flyttas.

※ Infoga radbrytningar om texten är för lång för att visas.

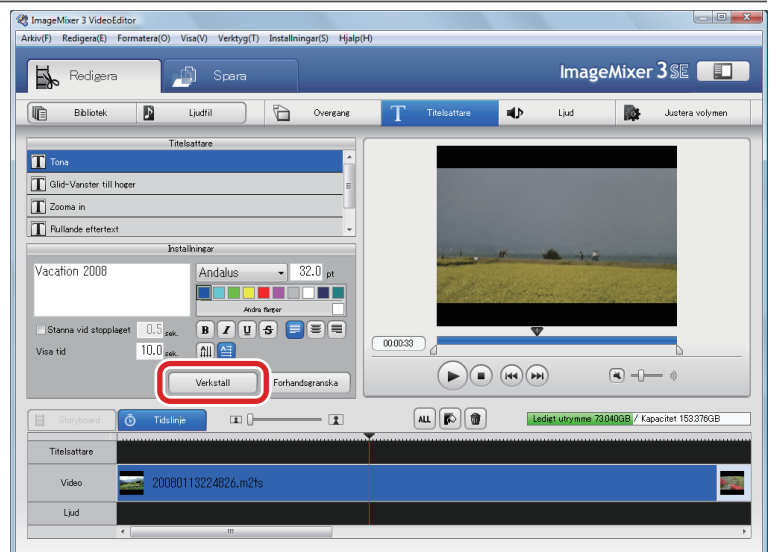


5. Ändra textinställningarna.

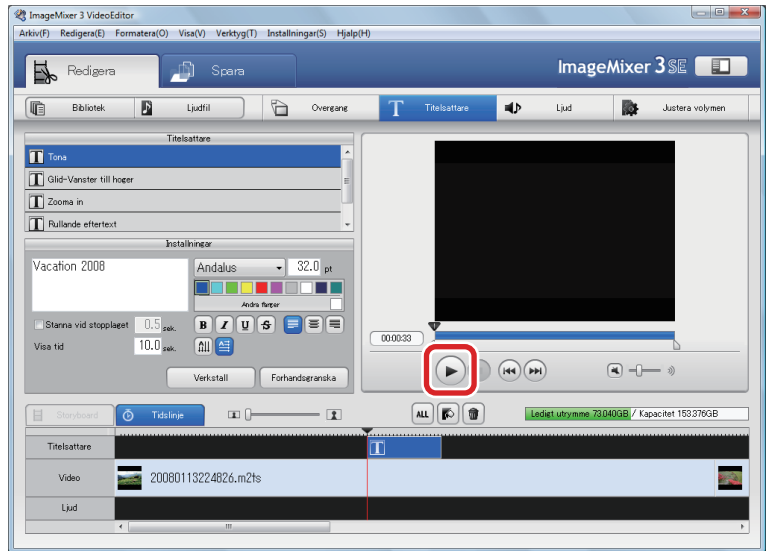
Ange teckensnitt, textstorlek, färg och visningstid.



6. Klicka på [Verkställ].

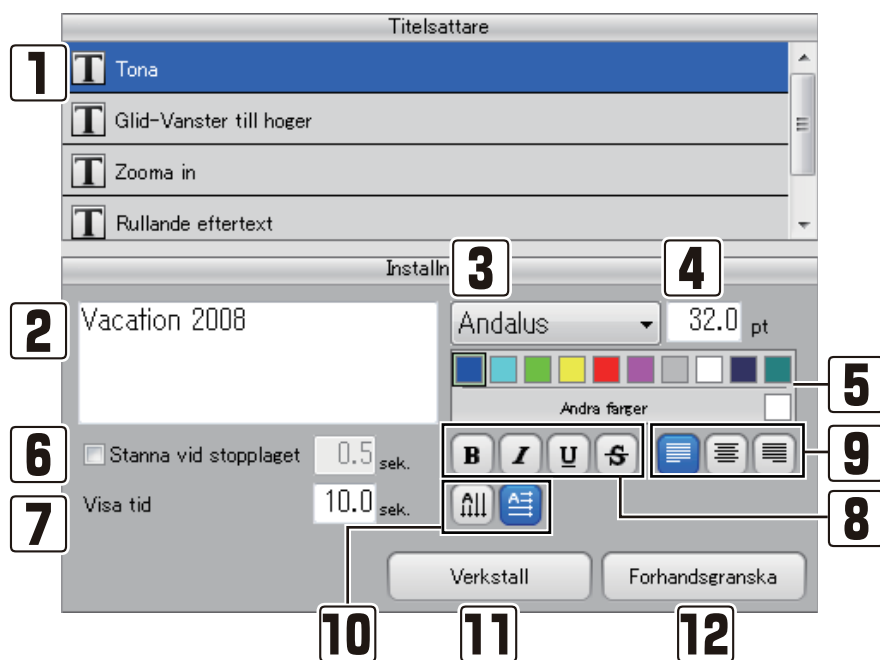


7. Klicka på [] för att kontrollera resultatet.



Hur man sparar ett redigerat projekt som en enda videofil beskrivs på Sid 122.

◇ Titelpanel ◇



1 Titellista

Välj hur texten ska visas och flyttas.

2 Textruta

Ange den text som ska visas på videoklippet.

3 Teckensnittsmeny

Välj teckensnittet för texten.

4 Textstorlek

Ange textstorleken.

5 Färgpalett

Välj en textfärg.

6 Kryssrutan [Stanna vid stoppläget] / Stopptid

Markera rutan om du vill stoppa texten efter att den har visats en viss tid. Om du markerar rutan ska du ange tiden efter vilken texten ska stoppas till ett värde mellan 0,5 sekunder och den totala visningstiden.

7 Visa tid

Ange visningstiden (0,5 - 10 sekunder).

8 Textformat

Ange textformat (fetstil, kursiv, understruket, överstruket).

9 Justering

Ange textjustering (vänster, mitten, höger).

10 Textriktning

Ange textriktning (vertikalt, horisontellt).

11 Knappen [Verkställ]

Tillämpa textinställningarna.

12 Knappen [Förhandsgranska]

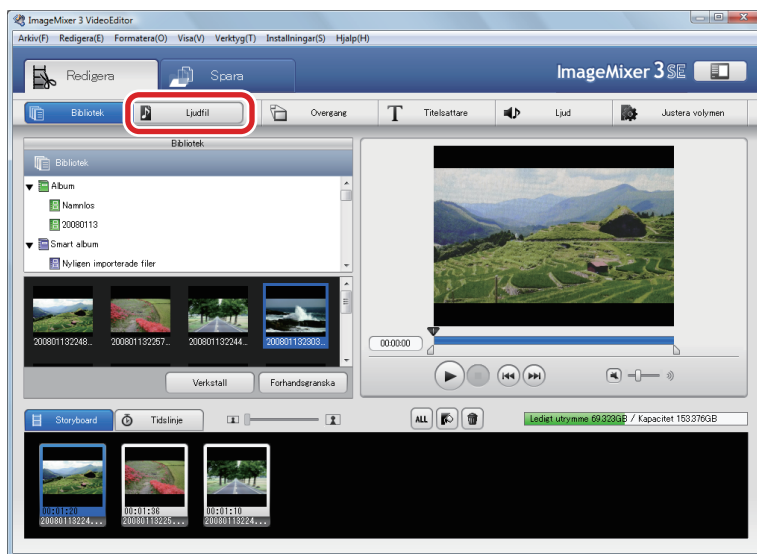
Visa resultatet i videovisningen.

Lägga till musik (bakgrundsmusik)

※ Funktionen kan bara användas i tidslinjevyn.

1. Klicka på [Ljudfil].

※ Arbetsytan ändras till tidslinjevyn om du arbetar i storyboardsvy. Klicka på [Bibliotek] för att återgå till storyboardsvyn.

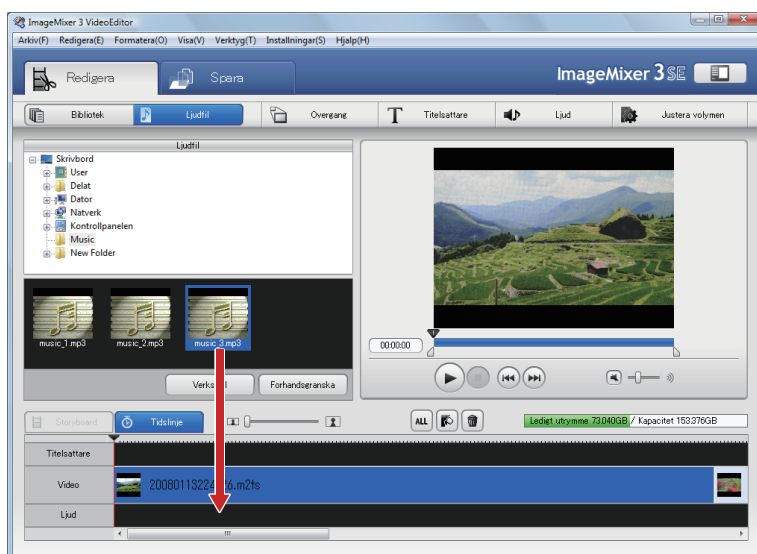


2. Lägg till musikfil(er).

Välj en mapp i panelens övre del och dra & släpp en musikfil från panelens nedre del till arbetsytan.

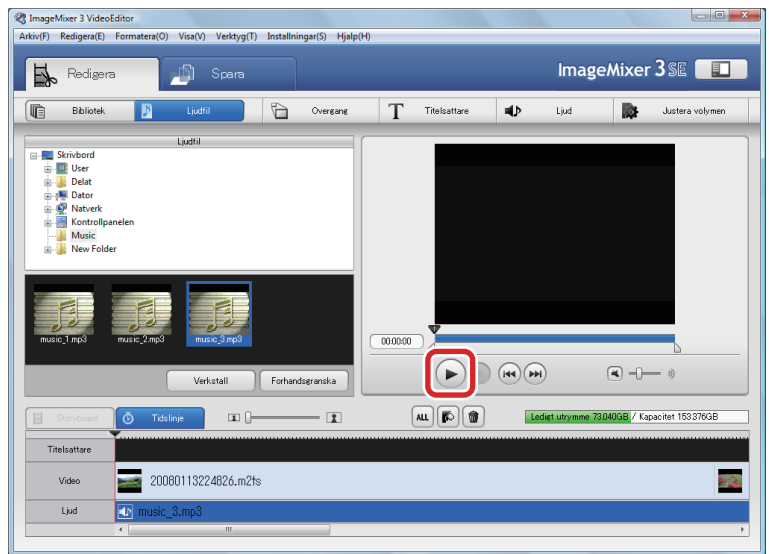
Användbara musikklipp

Du kan använda filer i formatet ".wav" eller ".mp3".



3. Klicka på [] för att kontrollera resultatet.

Du kan ändra musikens startpunkt genom att dra musikklippet åt höger eller vänster.



Hur man sparar ett redigerat projekt som en enda videofil beskrivs på Sid 122.

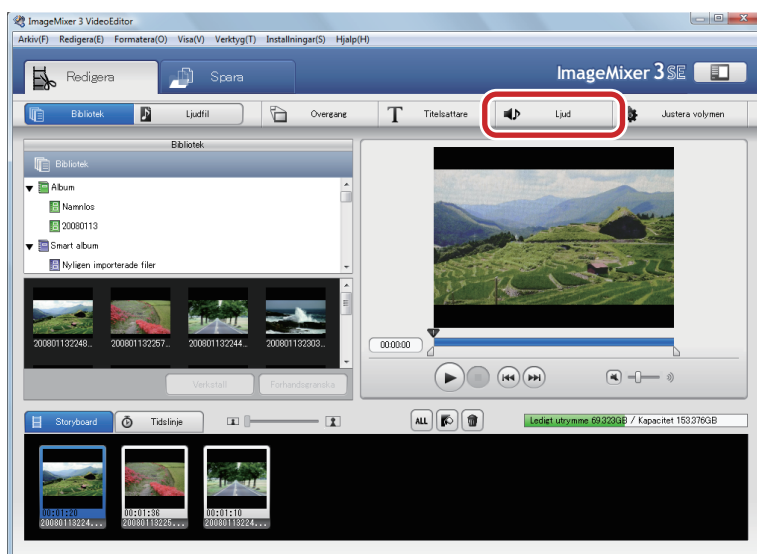
Lägga till ljud i scenerna (ljuddubbing)

Du kan lägga till berättarröst och musik i importerade videoklipp med hjälp av en extren enhet. (ljuddubbing)

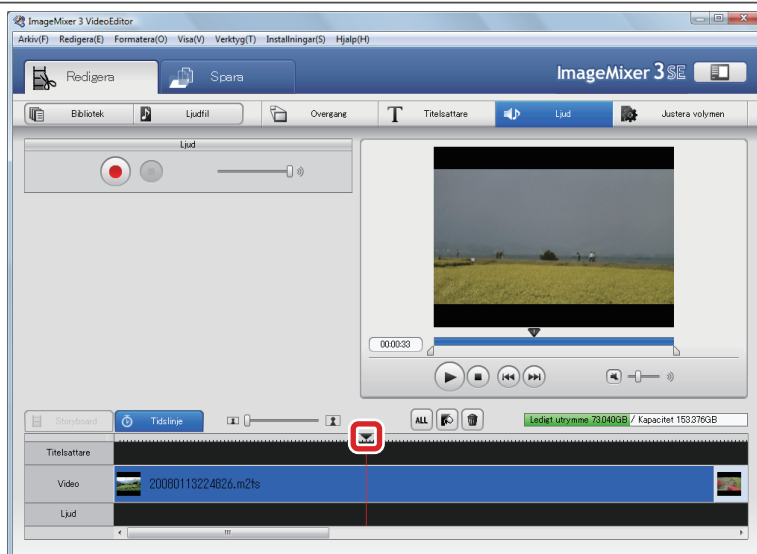
- ※ Information om hur man ansluter ljudenheter t.ex. en mikrofon finns i bruksanvisningen till enheten.
- ※ Funktionen kan bara användas i tidslinjevyn.

1. Klicka på [Ljud].


- ※ Arbetsytan ändras till tidslinjevyn om du arbetar i storyboardsvy. Klicka på [Bibliotek] för att återgå till storyboardsvyn.



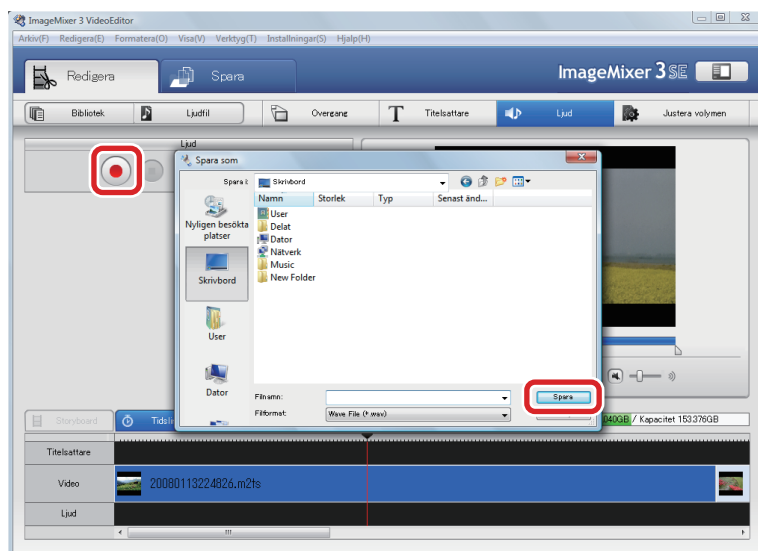
2. Dra skjutreglaget till den punkt där du vill lägga till ljud.



3. Starta inspelningen.

- ① Klicka på [].
- ② Klicka på [Ja] i den dialogruta som visas.
- ③ Välj lagringsmålet för det inspelade ljudet.
- ④ Klicka på [Spara].

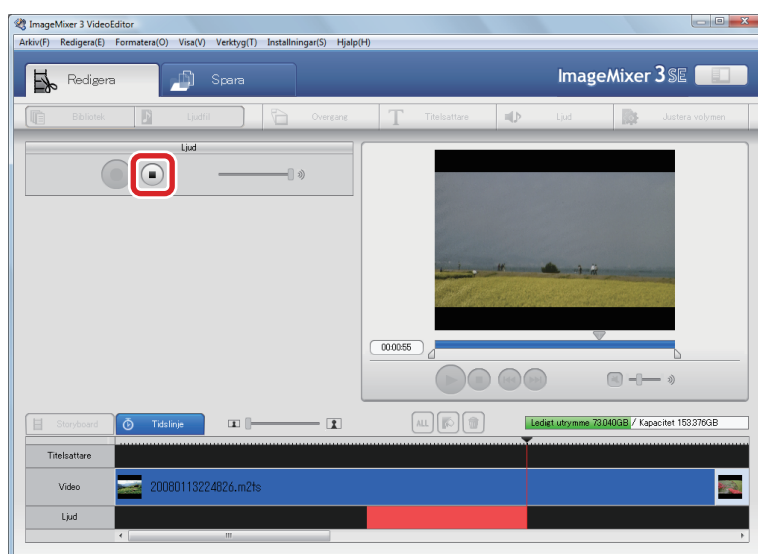
➔ Inspe­lingen startar.



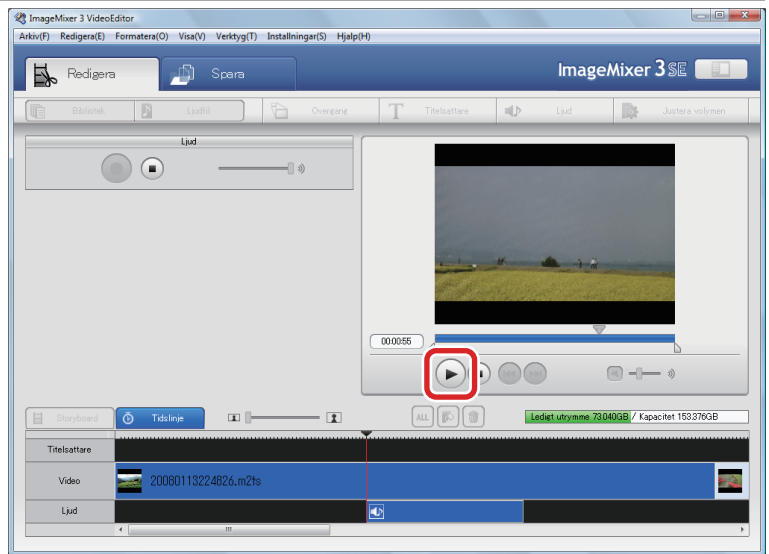
4. Stoppa inspe­lingen.


Klicka på [].

➔ Den inspelade ljudklippet placeras på arbetsytan.



5. Klicka på [] för att kontrollera resultatet.



 Hur man sparar ett redigerat projekt som en enda videofil beskrivs på Sid 122.

◇ Ljudpanel ◇



1 Inspelningsknapp

Starta inspelningen.

2 Stoppknapp

Stoppa inspelningen.

3 Skjutreglage för inspelningsnivå

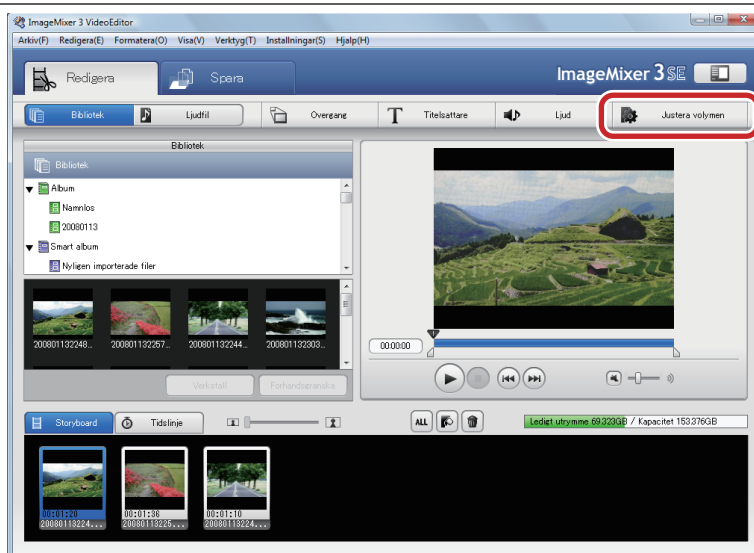
Välj volymen på det inspelade ljudet.

Justera volymen (fram-/borttoning)

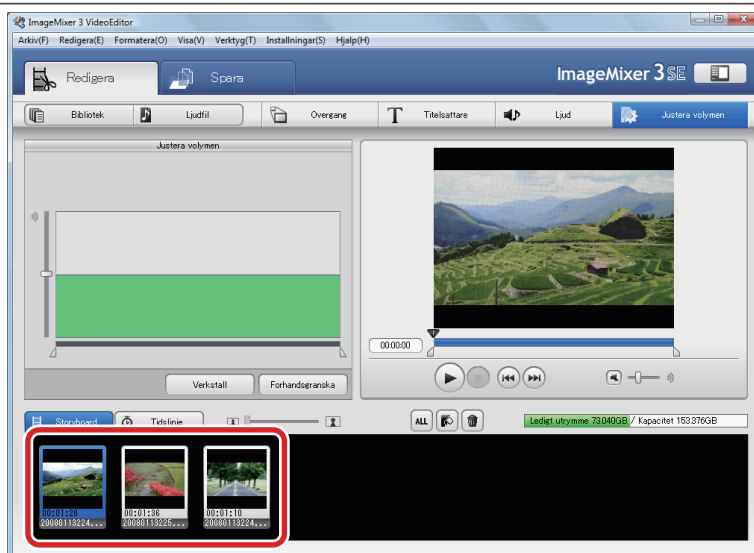
Du kan justera volymen på det importerade videoklippet. Du kan även använda ljudeffekter så att ljudvolymen ökar gradvis (framtoning) eller minskar gradvis (borttoning).

※ För att justera volymen på ljudet i videoklippet kan du använda tidslinje- och storyboardsyn. För att justera volymen på tillagt ljud (bakgrundsmusik) använder du tidslinjevyn.

1. Klicka på [Justera volymen].

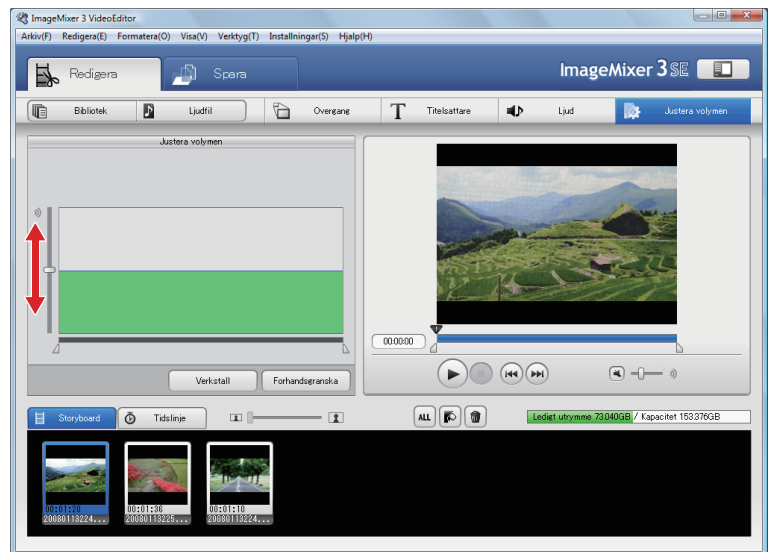


2. Välj det videoklipp vars volym du vill justera.



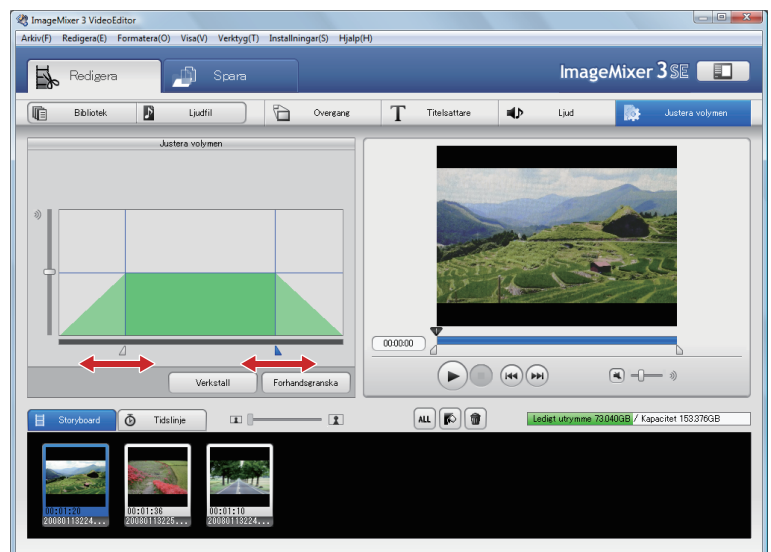
3. Justera volymen.

Justera volymen med hjälp av det vertikala skjutreglaget.

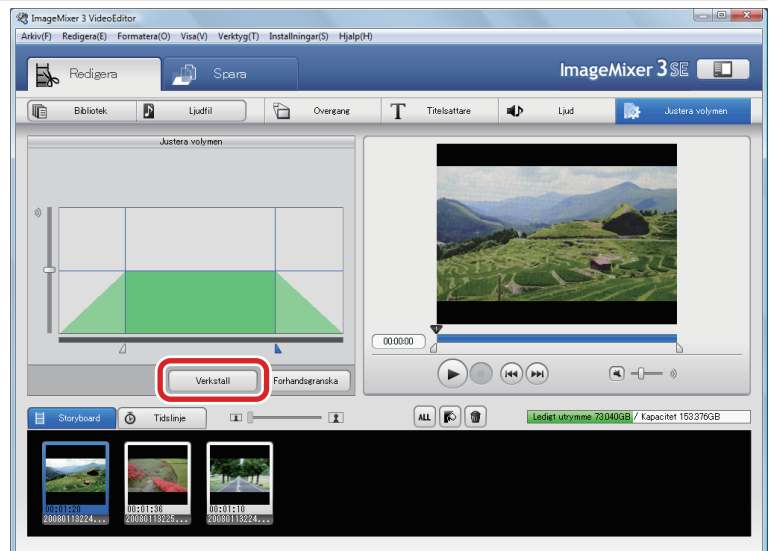


4. Justera varaktighet på fram-/borttoning.

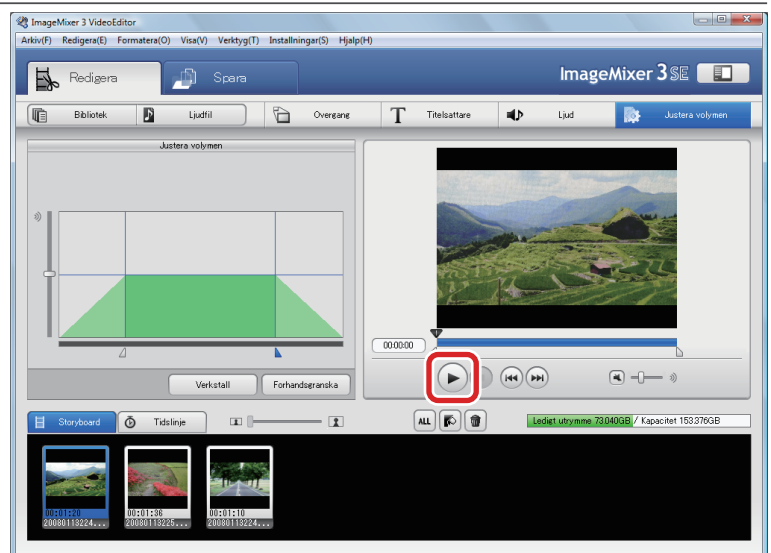
Justera med hjälp av det horisontella skjutreglaget.



5. Klicka på [Verkställ].



6. Klicka på [▶] för att kontrollera resultatet.



 Hur man sparar ett redigerat projekt som en enda videofil beskrivs på Sid 122.

◇ Panel för volymjustering ◇



1 Skjutreglage för volym

Justera videofilens volym. I det gröna området visas volymen.

2 Skjutreglage för framtoning

Ställa in ljudet så ett det gradvis blir högre (framtoning).

3 Skjutreglage för borttoning

Ställa in ljudet så ett det gradvis blir lägre (borttoning).

4 Knappen [Verkställ]

Tillämpa volyminställningarna.

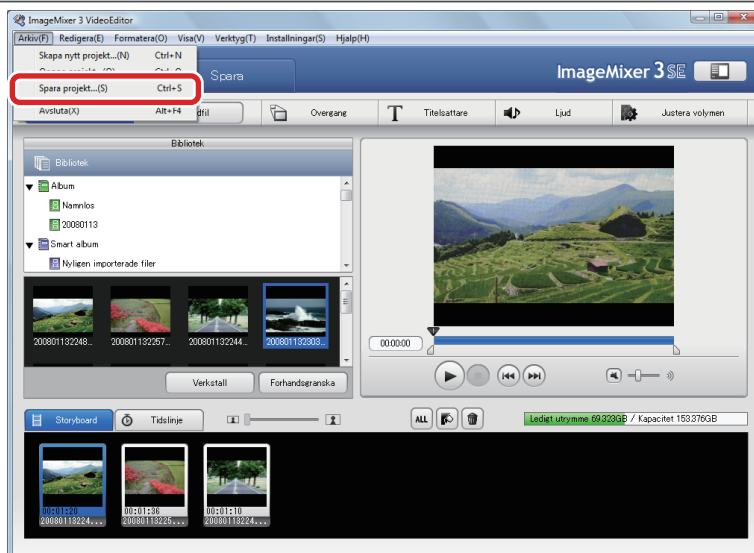
5 Knappen [Förhandsgranska]

Inställningsresultatet spelas upp.

Spara redigerat innehåll

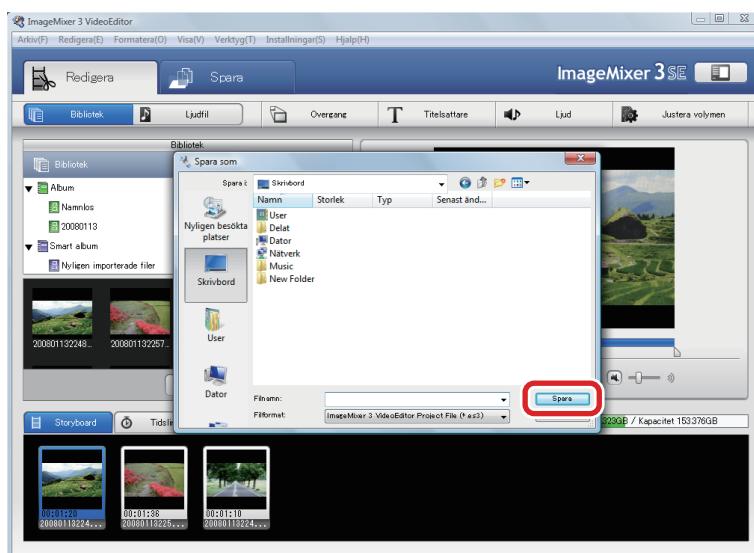
Genom att spara ett projekt kan du närsomhelst sluta med redigeringen och fortsätta med den vid ett senare tillfälle. Genom att spara ett projekt innan det exporteras, blir det lättare att kontrollera de faktiska resultaten och omredigera projektet vid behov.

1. Välj [Spara projekt] i menyn [Fil].



2. Välj lagringsmålet och klicka på [Spara].

➡ Projektet sparas.



Spara det redigerade resultatet som en enda videofil

Spara det redigerade videoklippet

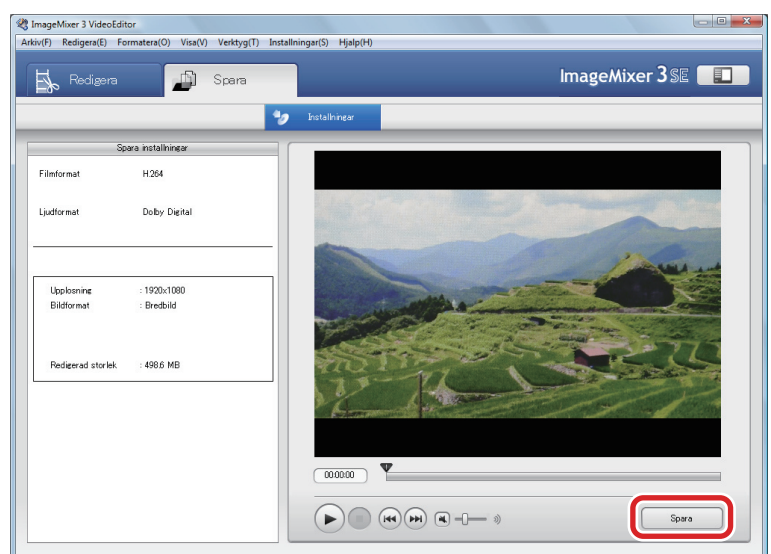
1. Klicka på fliken [Spara].

➔ Skärmbilden Spara inställningar dyker upp.



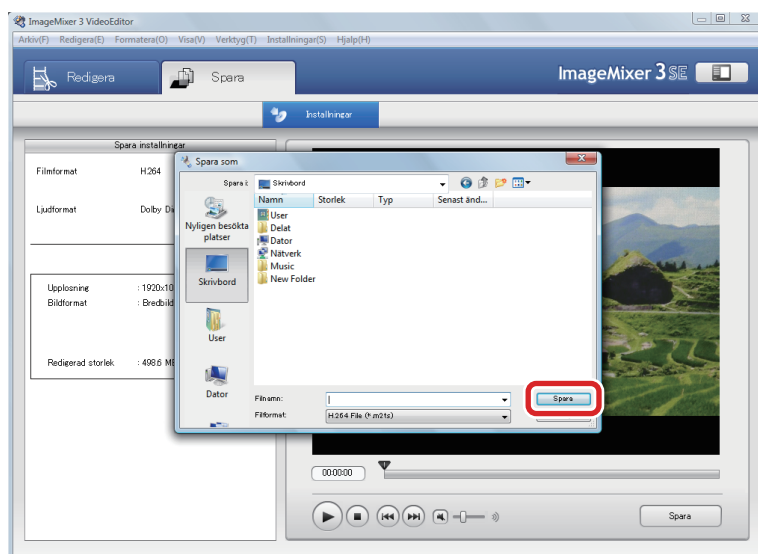
2. Klicka på [Spara].

➔ Dialogrutan för lagring visas.



3. Välj lagringsmålet och klicka på [Spara].

➡ Det redigerade projektet exporteras som en enda fil.

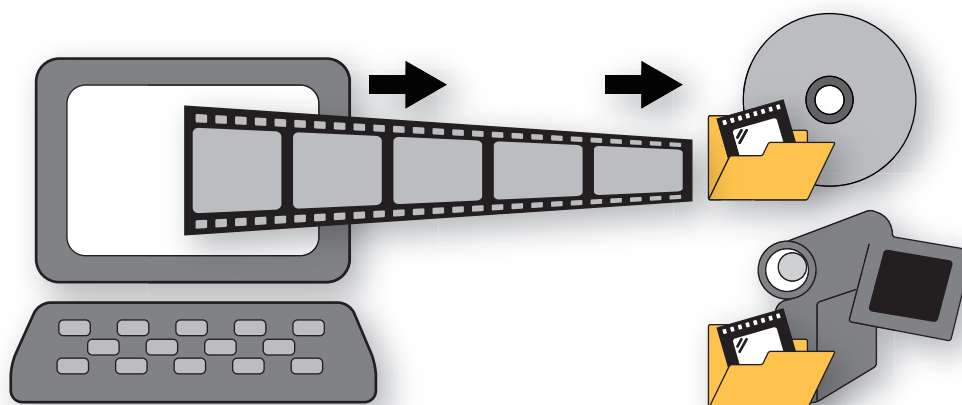


! De redigerade videoklipp

När du lägger till ett redigerat videoklipp i biblioteket visas inte information om [Video, bithastighet] på filinformationspanelen.

Lagra videoklipp

I detta kapitel beskrivs hur man skriver videoklipp på en skiva och skriver tillbaka videoklipp till videokameran.



Skriva videoklipp på en skiva (skivbränning)

Skrivbara skivor och enheter för uppspelning

Med "ImageMixer 3" kan du skapa skivor på fyra olika sätt (skrivlistor). Skrivbara skivor och enheter för uppspelning varierar beroende på vilken skrivlista du väljer. Välj lämplig skrivlista.

	DVD-lista	AVCHD-lista	Blu-ray-lista	DataDisc-lista
Syfte	Lagra videoklipp i SD-format konverterade från HD-format ※ 1	Lagra ett videoklipp i HD-format som det är ※ 2	Lagra ett videoklipp i HD-format som det är	Lagra ett videoklipp i HD-format som det är
Skrivbara skivor	DVD-R DVD-R DL DVD-RW	DVD-R DVD-R DL DVD-RW	BD-R BD-R DL BD-RE BD-RE DL	DVD-R DVD-R DL DVD-RW
Kan spelas upp med "ImageMixer 3 SE Player"	-	OK	OK	OK
Kan spelas upp med en fristående DVD-spelare	OK	OK	-	-
Kan spelas upp med en fristående BD-spelare	OK	OK	OK	-

※ Det går inte att skriva på 8-centimetersskivor.

※ Kontrollera att din DVD- eller BD-spelare stöder den skivtyp som du har tänkt att spela upp.

※ 1 På grund av konverteringen kan det ta en stund att skapa en skiva från en DVD-lista.

※ 2 När du skapar en skiva från en AVCHD-lista med videoklipp som är inspelade i MXP-läge konverteras videokvaliteten till densamma som i FXP-läge. Det kan också ta en stund att skapa skivan på grund av konverteringen.

Skriva videoklipp i videokameran på en skiva

När du använder en DVD-skiva kan du spara videoklipp direkt från videokameran.

➡ När du skriver tillbaka på en BD-skiva följer du anvisningarna på Sid 131.

1. Sätt på videokameran och ställ in den på filmuppspelningsläge.

2. Anslut videokameran till datorn.

➡ Information om hur du ansluter videokameran till datorn finns på Sid 30.

➡ Skärmbilden [Starta ImageMixer 3] visas på datorn.

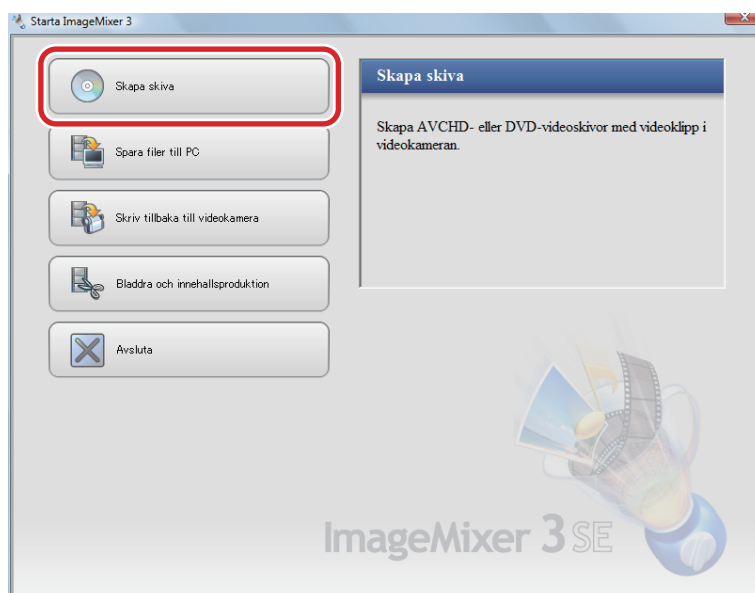
! Vid anslutning till videokameran

Observera följande anvisningar när du ansluter videokameran:

- Använd den kompakta nätadaptern som strömkälla till videokameran.
- Anslut videokameran direkt till datorn via en USB-kabel. Funktion via USB-hubbar garanteras inte.
- Försätt inte datorn i vänteläge när videokameran är ansluten.

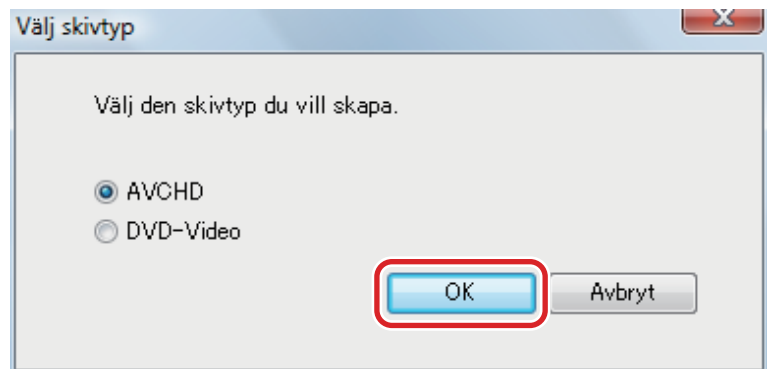
3. Klicka på [Skapa skiva] på skärmbilden [Starta ImageMixer 3].

➡ En bekräftelseruta visas.



4. Välj standard för den skiva du vill skapa och klicka på [OK].

➔ Skärmbilden för skivbränning visas.





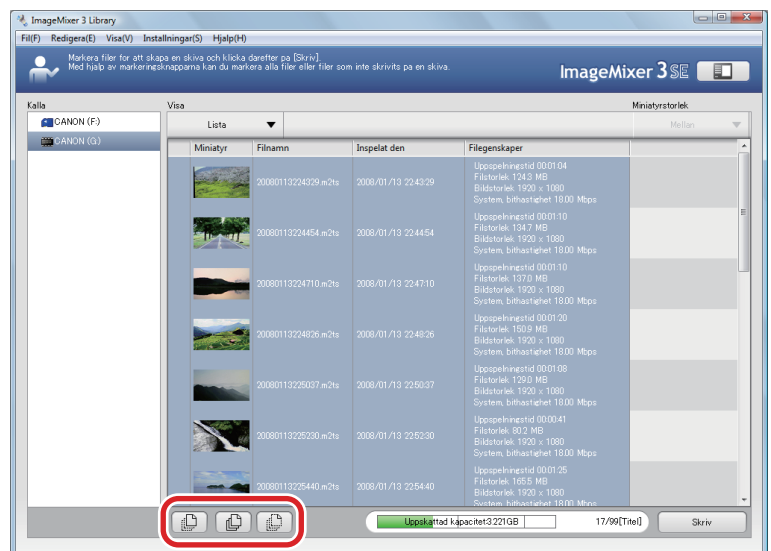
! När du skapar en skiva i DVD-Video-standard

Observera följande:

- Bildkvaliteten försämras på grund av att videoinnehållet konverteras från HD-format till SD-format.
- Det kan ta en stund att skapa en skiva på grund av konverteringen.

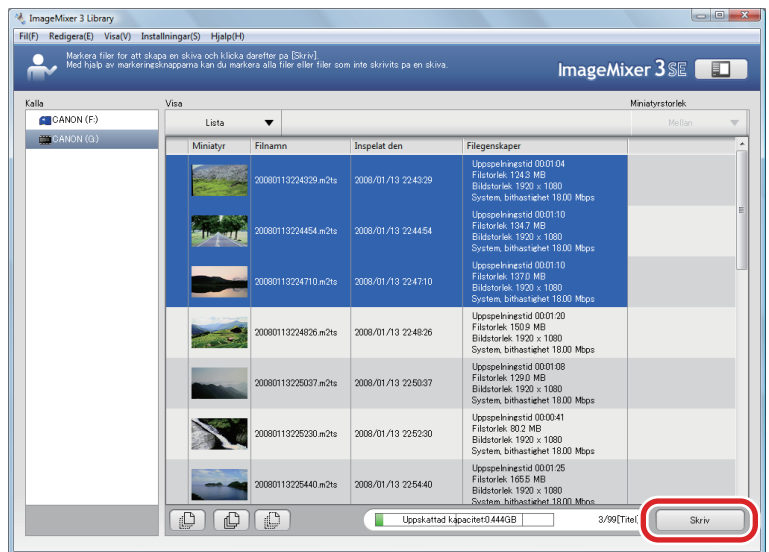
5. Välj de videoklipp som ska inkluderas på skivan.

Klicka på [] (välj videoklipp som ännu inte har sparats) eller [] (välj alla) eller välj enskilda videoklipp som du vill spara.

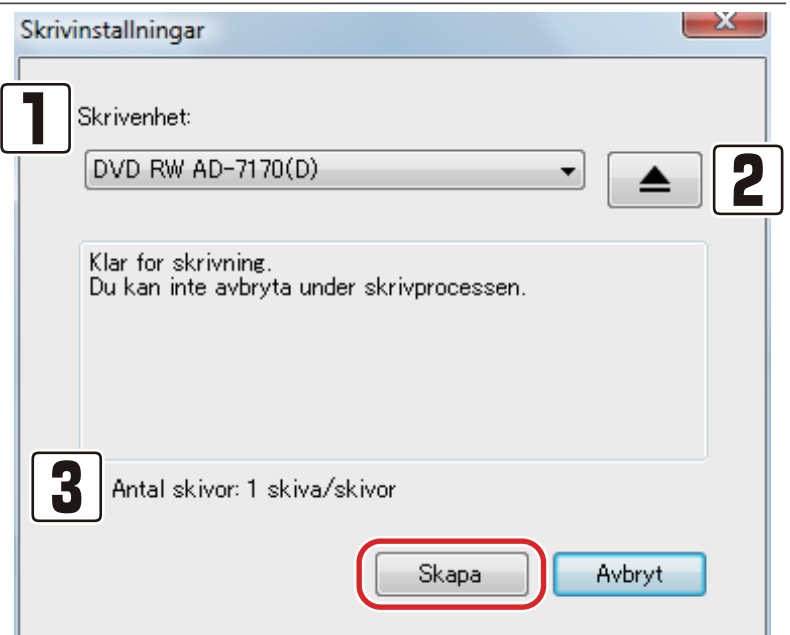


6. Sätt i en skiva och klicka på [Skriv].

➡ En bekräftelseruta visas.



7. Välj skrivalternativ och klicka på [Skapa].



1 Skriftenhet

Välj skriftenheten.

2 Utmatningsknapp

Öppna skivfacket. Välj skriftenheten och sätt i en skiva.

※ Ett meddelande som anger om den isatta skivan är skrivbar eller inte visas längst ned.

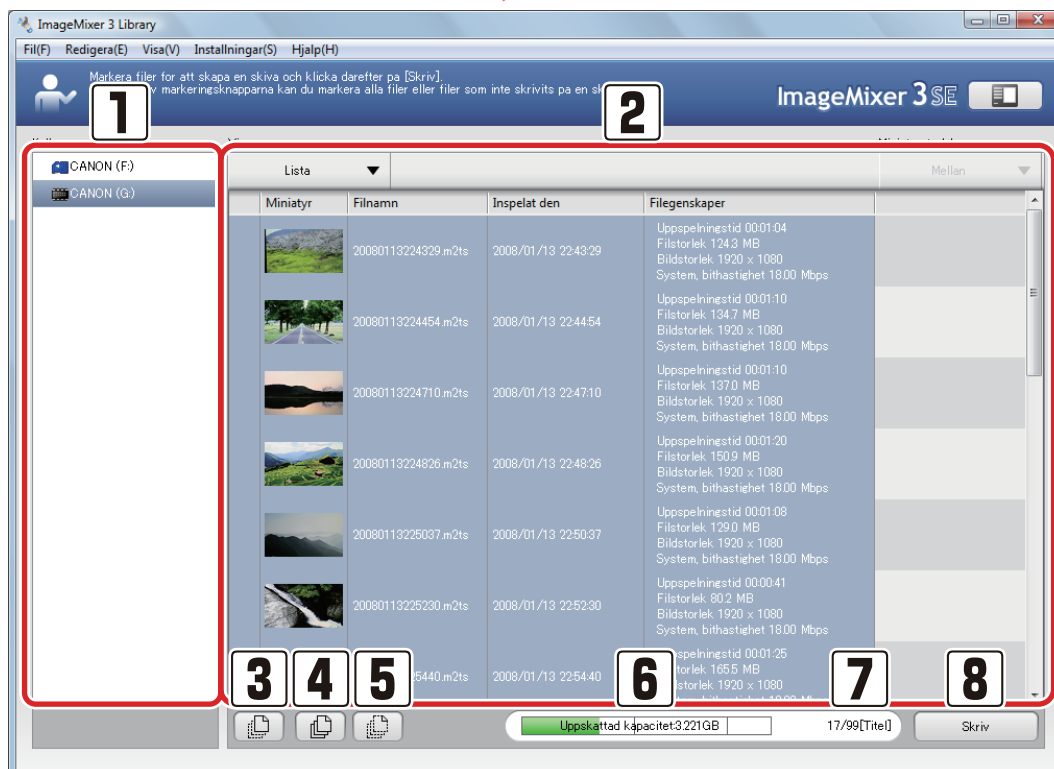
3 Antal skivor

Visar antalet skivor som erfordras för skrivprocessen.

! Om flera skivor erfordras

Om videoklippen inte får plats på en skiva, delas de upp på flera skivor. När en skiva är klar sätter du i nästa och klickar på [Skapa].

◇ Skärmbild för skivbränning ◇



1 Källfönster

Den videokamera som är ansluten till datorn visas.

2 Bläddringsfönster

En lista över videofilerna i videokameran som valts från källfönstret visas.

3 Knapp för att välja olika

Välj videoklipp i videokameran som ännu inte importerats till datorn.

4 Knapp för att välja alla

Välj alla videoklipp i bläddringsfönstret.

5 Knapp för att avbryta val

Avbryt alla videoklippsval i bläddringsfönstret.

6 Kapacitetfält

Visar total storlek på valda videoklipp och skivkapaciteten. Om den totala storleken överskrider skivkapaciteten visas värdet i rött.

7 Antal titlar

Antalet valda titlar visas.

8 Knappen [Skriv]

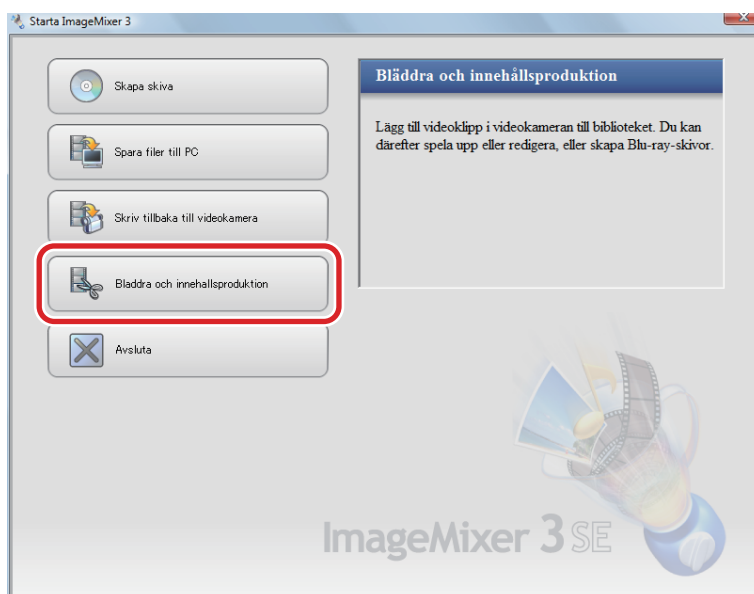
Skrivprocessen startar.

Skriva videoklipp i biblioteket på en skiva

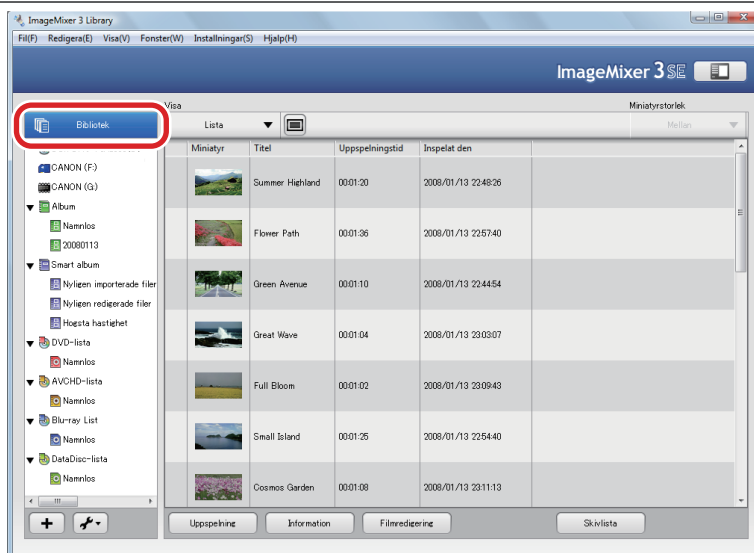
Du kan välja videoklipp i biblioteket och skriva på olika typer av skivor beroende på vad som är lämpligt.

1. Klicka på [Bläddra och innehållsproduktion] på skärmbilden [Starta ImageMixer 3].

➔ Biblioteksfönstret visas.



2. Klicka på [Bibliotek].



3. Skapa en lista som ska skrivas på en skiva.

- ① Klicka på [Skivlista].
- ② Välj den listtyp som ska skapas.
 - [Ny DVD-lista]: Skapa en skiva i DVD-Video-standard.
 - [Ny AVCHD-lista]: Skapa en DVD-skiva i AVCHD-standard.
 - [Ny Blu-ray-lista]: Skapa en Blu-ray-skiva.
 - [Ny DataDisc-lista]: Skapar DVD-skivor som endast kan användas i "ImageMixer 3".



Skivtyp och spelbara enheter varierar beroende på listtyp. Mer information finns på Sid 125.



När du skapar en skiva från en DVD-lista

Observera följande:

- Bildkvaliteten försämras på grund av att videoinnehållet konverteras från HD-format till SD-format.
- Det kan ta en stund att skapa en skiva på grund av konverteringen.



Användning av en DataDisc-lista

Om du använder en DataDisc-lista kan videoklipp lagras på en skiva utan att bildkvaliteten försämras. Om du t.ex. saknar Blu-ray-enhet kan videoklipp som är inspelade i MXP-läge (ett inspelningsläge) lagras på en DVD-skiva utan att bildkvaliteten försämras. Maximala inspelningstiden begränsas av DVD-skivans kapacitet. Skivor som har skapats från en DataDisc-lista kan endast användas i "ImageMixer 3".

- ③ Ange listnamnet och klicka på [OK].

➡ En ny lista skapas i källfönstret.



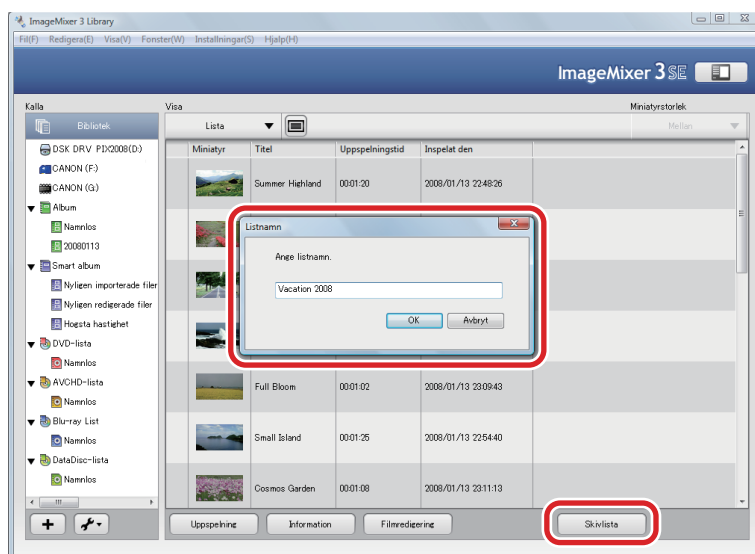
Listnamn

Listnamnet som anges i det här steget blir menytitel på den skiva som skapas (Sid 138). Observera att menytiteln blir [Namnlös] om inget listnamn anges.

Längden på titeln som kan visas på menyskärmen är enligt följande:

- DVD-lista: cirka 20 byte
- AVCHD / Blu-ray / DataDisc-lista: cirka 30 byte

※ Ovanstående siffror är endast uppskattningar. Antalet ändras beroende på de tecken som används.



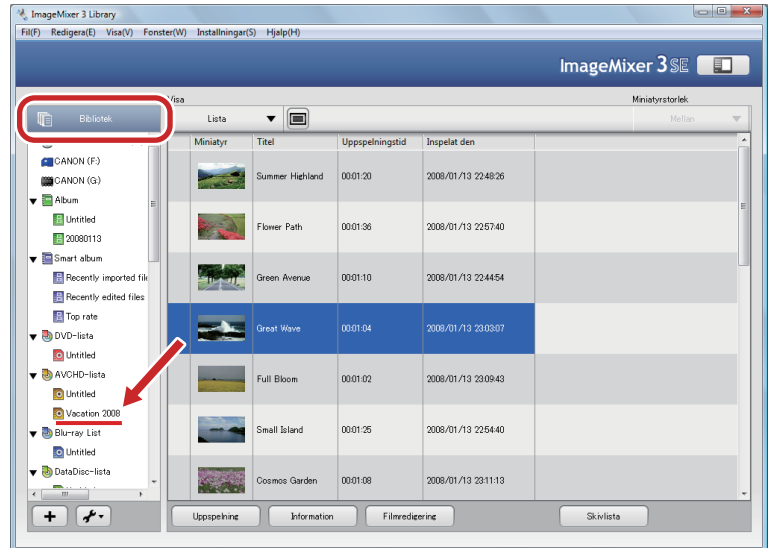
4. Lägg till i listan de videoklipp du vill inkludera på skivan.


- 1 Klicka på [Bibliotek].
- 2 Dra & släpp den eller de valda videofilerna till den lista som du skapade i steg 3.

※ Du kan lägga till upp till 99 tecken.

Så här väljer du flera filer

För att välja närliggande filer håller du [Skift]-tangentsen nedtryckt och väljer filer eller om filerna inte är närliggande håller du [Ctrl]-tangentsen nedtryckt och väljer filer.



-  Om du vill ange kapitlet på varje videofil, finns anvisningar om detta på Sid 139 med början från steg 3 och framåt.

Kapacitetfält

Uppskattad storlek på videofilerna visas längst ned i bläddringsfönstret. Ta bort videofiler när värdet i kapacitetsfältet visas i rött. Använd kapacitetfältet som referens för total storlek på videofilerna. Du kan eventuellt inte skriva på en skiva även om fältet visas i grönt.

5. Redigera titelnamn.

Filnamnen i biblioteket blir titelnamn på menyskärmen för den skapade skivan. Om du inte behöver ändra titelnamnen (behålla filnamnen i biblioteket) går du till nästa steg.

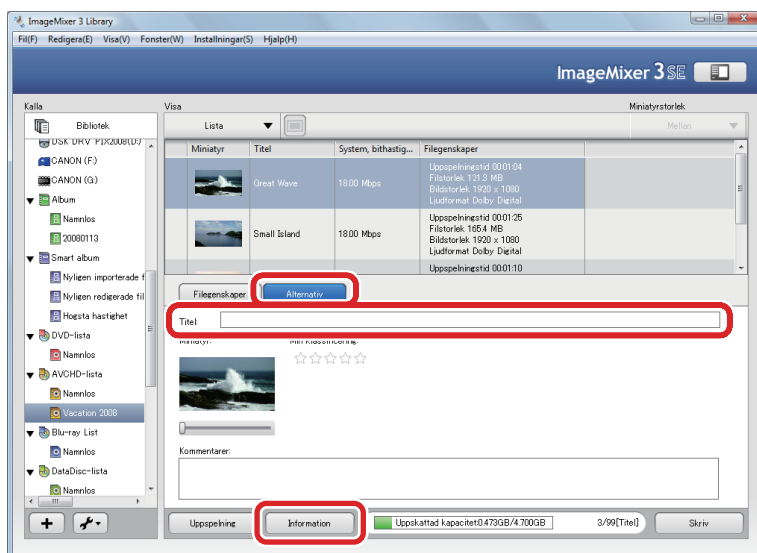
- ① Klicka på listan du skapade i steg 3.
- ② Välj filen du vill ändra och klicka på [Information].
- ③ Klicka på fliken [Alternativ] och ange det nya filnamnet i rutan [Titel].

! Längden på titelnamn

Längden på titeln som kan visas på menyskärmen är enligt följande;

- DVD-lista: ca 8 byte
- AVCHD / Blu-ray / DataDisc-lista: ca 12 byte

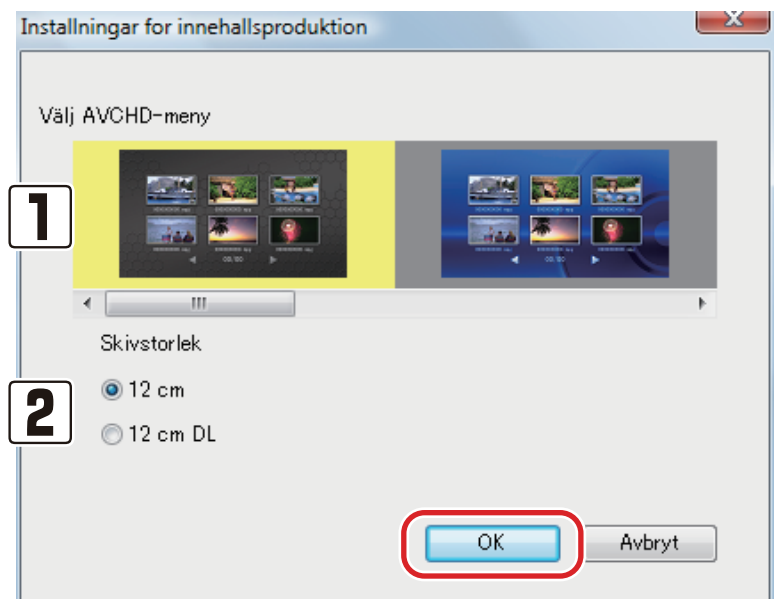
※ Ovanstående siffror är endast uppskattningar. Antalet ändras beroende på de tecken som används.



6. Ställ in menyskärmen.

Ställ in skivans menyskärm.

- ① Högerklicka på listan du skapade i steg 3.
- ② Klicka på [Redigera (namnet på listan som du har valt)...].
➡ Inställningsskärmen dyker upp.
- ③ Välj inställningarna för menyskärmen och klicka på [OK].



① Välj meny

Välj en utformning på skivans menyskärm.

② Skivstorlek

Välj skivtypen för bränning.

-  Information om menyskärmen finns på Sid 138.

7. Välj skrivalternativ.

- 1 Sätt i en skiva i enheten.



Skivan som ska skrivas på varierar beroende på vilken skrivlista du väljer. Mer information om skrivbara skivor finns på Sid 125.

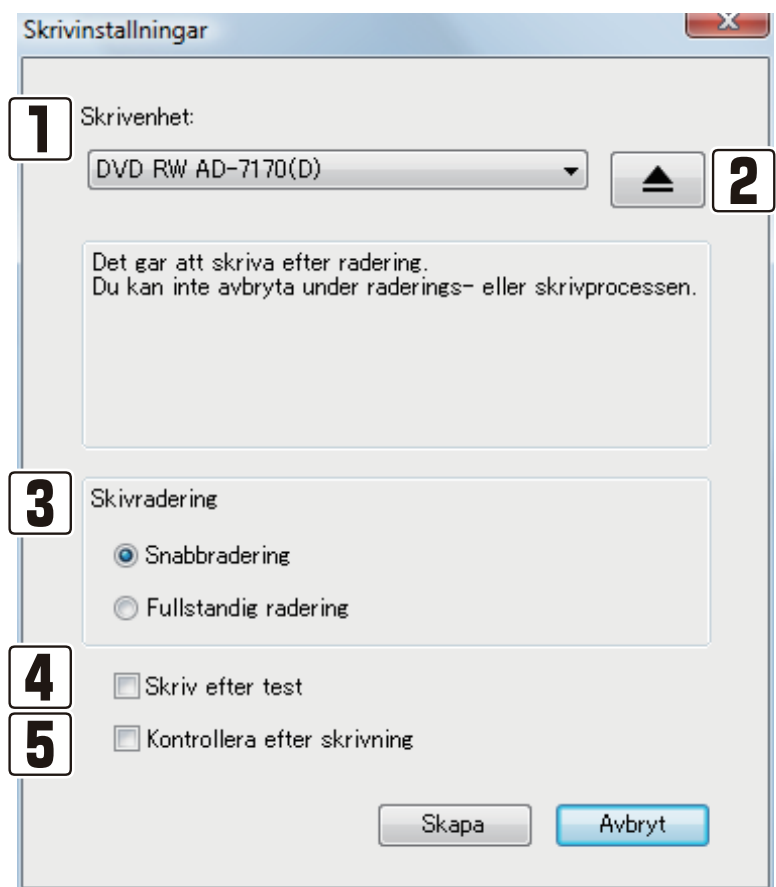
- 2 Klicka på [Skriv].

➔ Inställningsskärmen dyker upp.

- 3 Välj skrivalternativ och klicka på [Skapa].

➔ Bränningen startar.

※ Bilden nedan är endast avsedd som illustration. Vissa objekt visas inte beroende på vilken skiva du väljer för att skriva på.



1 Skrivehet

Välj skriveheten.

2 Utmatningsknapp

Öppna skivfacket. Välj skriveheten och sätt i en skiva.

※ Ett meddelande som anger om den isatta skivan är skrivbar eller inte visas längst ned.

3 Skivradering

Om du anger en DVD-RW-skiva som redan innehåller data, måste du välja raderingsmetod.

Snabbradering

Radera snabbt. Ett fel kan inträffa beroende på innehållet som ska raderas, men under normala omständigheter kan innehåll raderas med hjälp av denna metod.

Fullständig radering

Detta kan ta mer än 60 minuter, men risken för fel minskar. Välj denna metod om du t.ex. stöter på raderingsfel med snabbradering.

4 Skriv efter test

Utför en skrivtest för DVD-R-skivor. Det kan ta tid, men du slipper kanske slösa på skivor p.g.a. skrivfel.

5 Kontrollera efter skrivning

När du har bränt skivan, kontrollera att data skrivits korrekt och i sin helhet.

◇ Menyskärm ◇

Följande menyskärm visas när du spelar upp en skiva som har skapats från en skrivlista i biblioteket.



1 Menytitel

Namnet på DVD/AVCHD-listan visas som skivans menytitel.

2 Titelminiatur

Visar en miniatur av videoklippet.

3 Titelnamn

Namnet på titeln.

4 Sidnummer

Visar numret på den aktuella menyskärmen och det totala antalet menyskrmar.

5 Vänd en sida

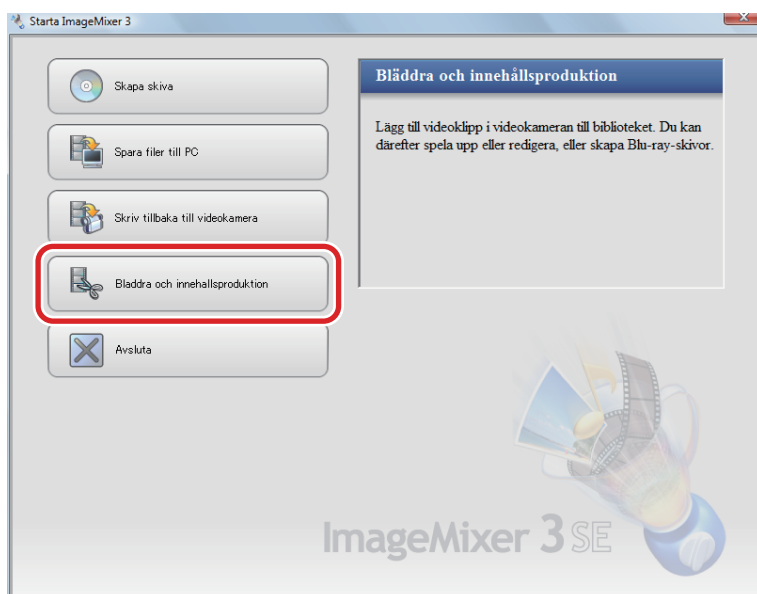
Vänd en sida när det finns flera menyskrmar.

Ange kapitel i en videofil

"Kapitel" betyder ett avbrott i videofilen. När du hoppar över scener under uppspelning av ett videoklipp, hoppar scener från kapitel till kapitel. Genom att ställa in din favoritscen som ett kapitel kan du visa scenen snabbt. Kapitel kan anges i videofiler som är tillagda i skrivlistan.

1. Klicka på [Bläddra och innehållsproduktion] på skärmbilden [Starta ImageMixer 3].

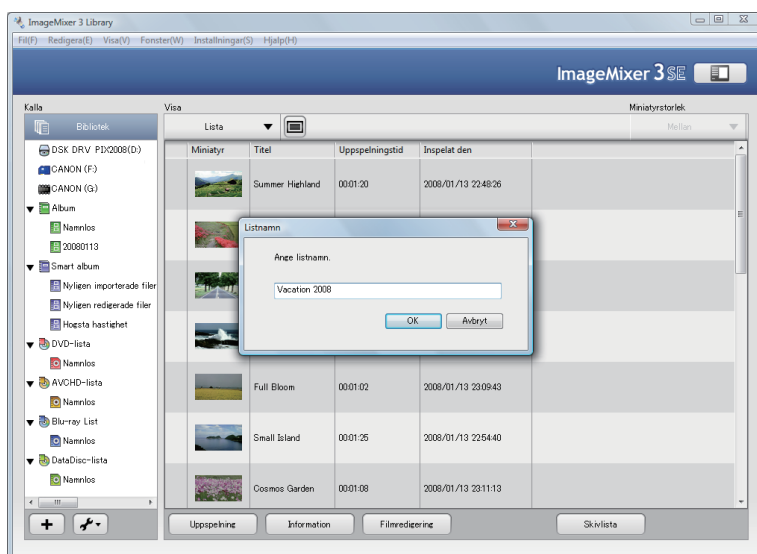
➡ Biblioteksfönstret visas.



2. Skapa en lista som ska skrivas på en skiva.

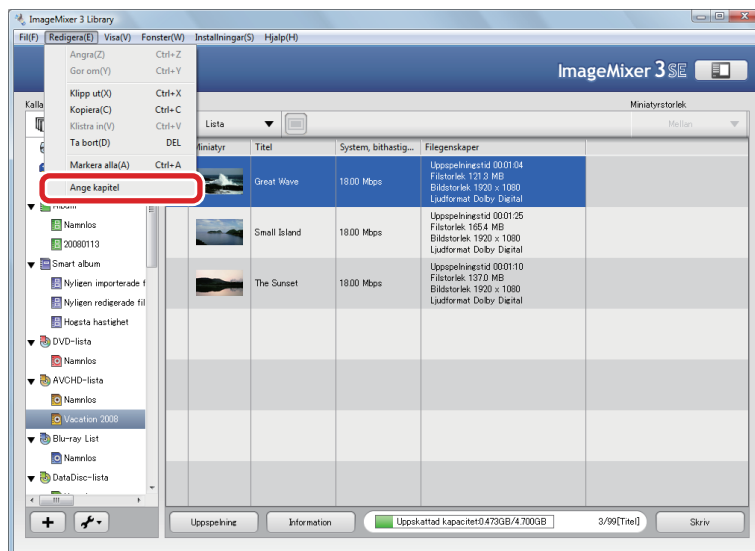


Information om listan för att skapa en skiva finns på Sid 131.



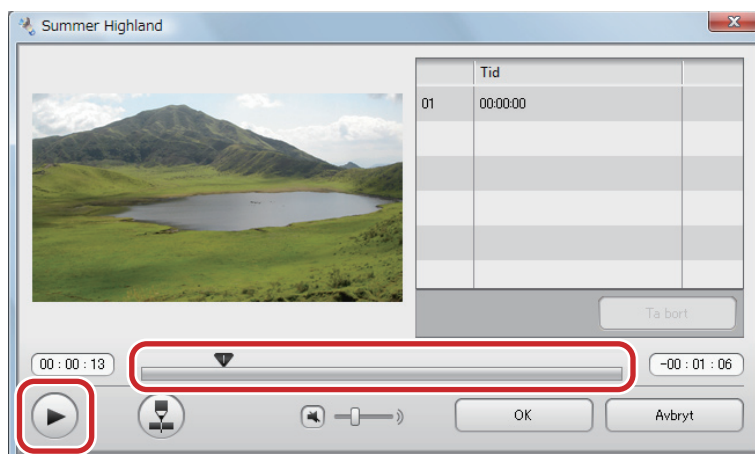
3. Öppna skärmbilden för kapitelinställningar

- 1 Klicka på den skrivlista som innehåller videofilen för vilken du vill ange kapitel.
 - ※ Om samma fil är registrerad i flera listor gäller kapitelinställningarna på den filen i alla listor. Om du vill ange kapitel separat importerar du samma fil från videokameran igen.
- 2 Välj den videofil du vill ange kapitel för.
- 3 Välj [Ange kapitel] i menyn [Redigera].
 - ➔ Skärmbilden för kapitelinställningar dyker upp.



4. Visa scenen där du vill ange ett kapitel.

Visa scenen med [▶]/[⏸]/[⏭] eller skjutreglaget för uppspelning.

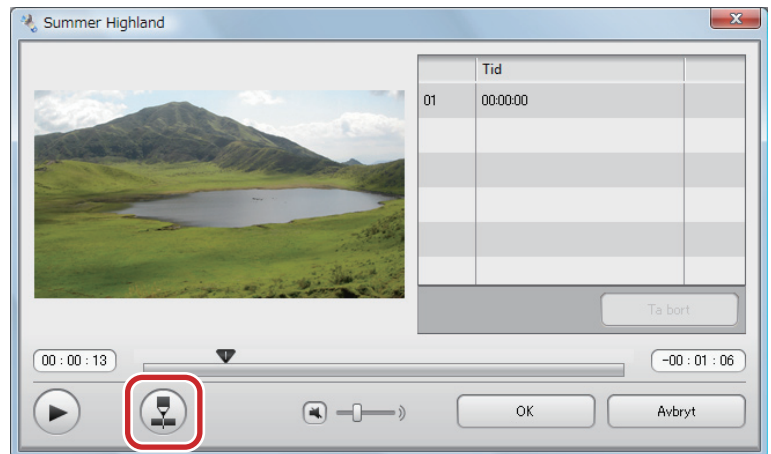


5. Klicka på [].

Om du anger två eller flera kapitel, lämna ett intervall på mer än tre sekunder mellan kapiteln.

※ Det går inte att ange kapitel om intervallet är mindre än tre sekunder.

➡ Kapitelinställningen läggs till i kapitelistan.

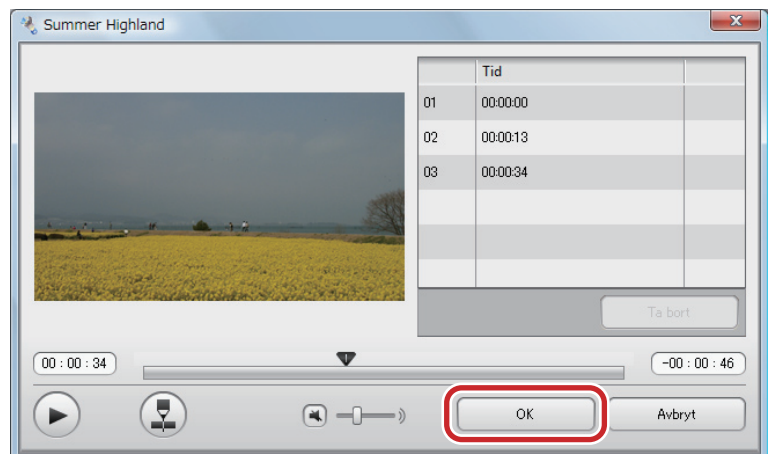


6. Upprepa steg 4 och 5 om du vill ange fler kapitel.

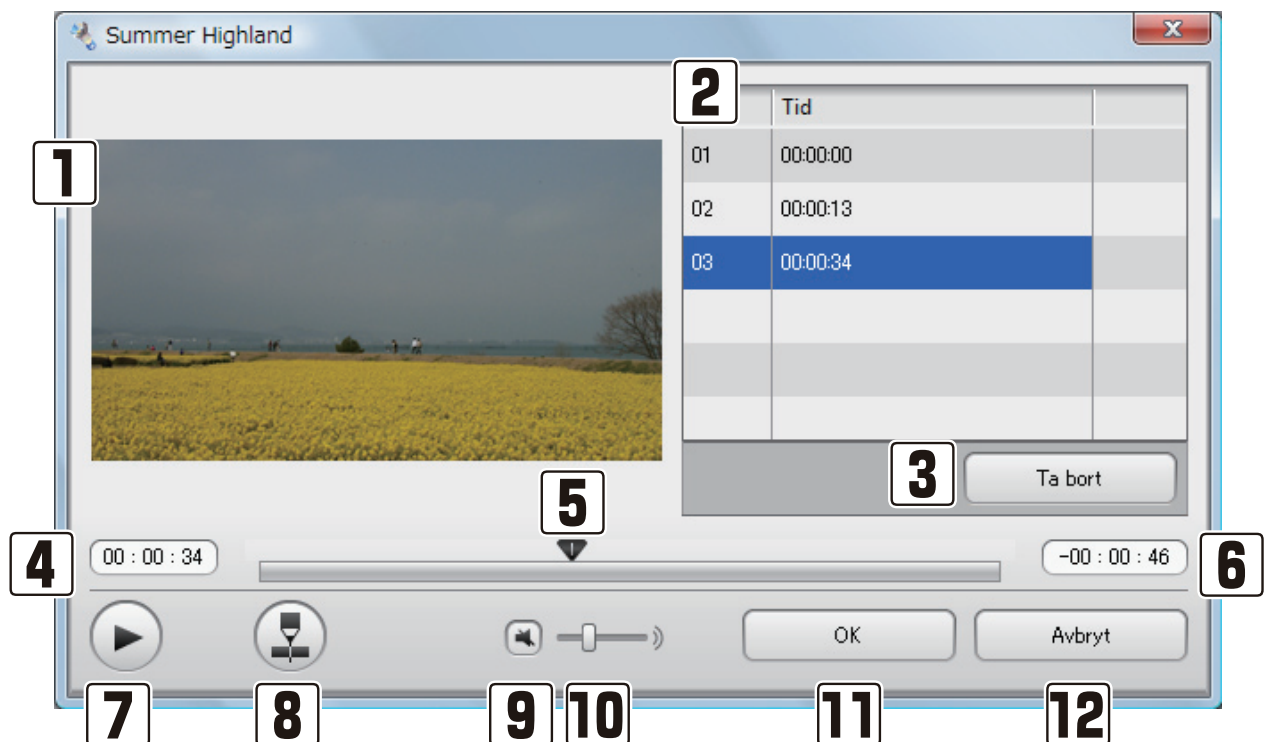
※ Du kan ange upp till 20 kapitel för en videofil.

7. Klicka på [OK].

➡ Kapiteln tillämpas.



◇ Skärmbild för kapitelinställning ◇



1 Videovisning

Det valda videoklippet spelas upp.

2 Kapitellista

Aktiva kapitel visas. Du kan ange upp till 20 kapitel för en videofil.

3 Knappen [Ta bort]

Avbryt vald kapitelinställning i kapitellistan.

4 Förfluten tid

Visar aktuell uppspelningsposition.

5 Skjutreglage för uppspelning

Visar aktuell uppspelningsposition. Du kan även dra skjutreglaget till en position där du vill att uppspelningen ska börja.

6 Återstående tid / Total tid

Visar återstående tid för videoklippet under uppspelning. När du klickar på det här området växlar du mellan visning av total och återstående uppspelningstid.

7 Uppspelningsknapp

Spela upp/pausa videoklipppet. Under uppspelning visas knappen som pausknapp.

8 Kapitelinställning, knapp

Ange ett kapitel vid den scen som visas.

9 Ljudavstängningsknapp

Inaktivera/aktivera ljudet.

10 Volymnivå

Justera volymen för det videoklipp du spelar upp.

11 Knappen [OK]

Tillämpa nya kapitel.

12 Knappen [Avbryt]

Återgå till biblioteket utan att tillämpa kapitel.

Skriva tillbaka till videokameran

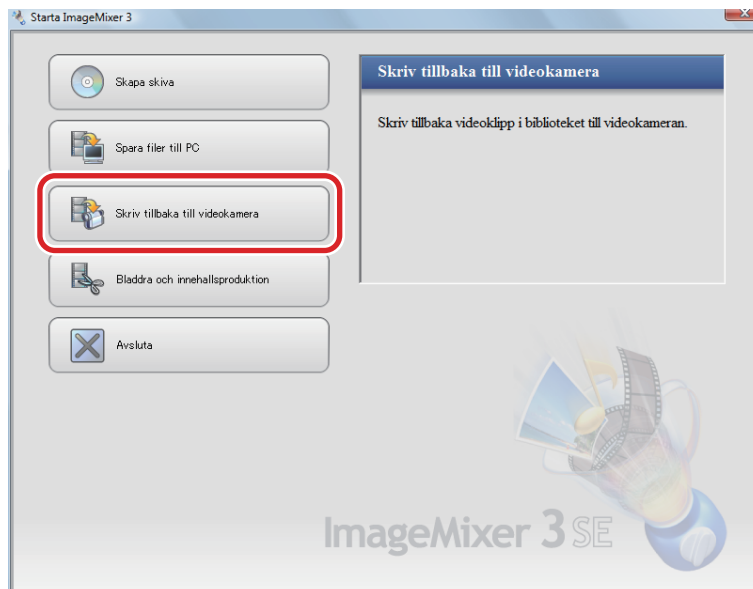
Innan tillbakaskrivning

- Du kan inte skriva tillbaka videoklipp som spelats in i ett videoformat eller -system som skiljer sig från det hos videokameran. Det kan leda till felfunktion i videokameran.
- Om videokameran kopplas ifrån datorn under tillbakaskrivningen, kan videofiler-na i videokameran skadas. Använd den kompakta nätadaptorn för att strömför-sörja videokameran. Kontrollera att USB-kabeln är korrekt ansluten till datorn.
- Du kan inte skriva tillbaka med någon annan videokamera än Canon-video-kameran med ImageMixer 3.
- När man skriver tillbaka videoklipp krävs minst dubbelt så mycket ledigt ut-rymme än mängden data som ska skrivas.
- Om tillbakaskrivningen av alla markerade videoklipp skulle överstiga maxan-talet scener för videokameran läggs så många videoklipp till att maxantalet scener uppnås.
 - ※ Maxantalet scener som kan sparas i videokameran varierar beroende på modell.
- Det går att skriva tillbaka upp till 100 scener samtidigt.
- Det går inte att skriva tillbaka på SD-minneskort som inte stöder SD-hastig-hetsklassen.
- Om hastighetsklasserna för det SD-minneskort som används och för det minneskort som användes vid inspelningen är olika kan det hända att video-storlek och andra element ändras efter tillbakaskrivning.
- Använd inte en dator eller annan utrustning för att initiera videokameran. Använd alltid videokameran vid initiering.
- Det är lämpligt att använda SD-minneskort från samma tillverkare och med samma modellnummer när du skriver tillbaka videoklippet som är inspelat på SD-minneskortet och sparat på datorn. Initiera SD-minneskortet fullständigt med videokameran innan du skriver tillbaka.
 - ※ Observera att videoklipp som är inspelade upp till maximal kapacitet inte kan skrivas tillbaka till videokameran på grund av volymeräkningen.
- Initiera videokamerans inbyggda minne (eller hårddisk) fullständigt innan du skriver tillbaka videoklippet som är inspelat i det inbyggda minnet (eller på hårddisken) och sedan sparat på datorn.
 - ※ Observera att videoklipp som är inspelade upp till maximal kapacitet inte kan skrivas tillbaka till videokameran på grund av volymeräkningen.
- För att skydda dina inspelningar är det lämpligt att spara alla videoklipp i videokameran på datorn innan du skriver tillbaka till videokameran.

Skriva tillbaka till videokameran

1. Klicka på [Skriv tillbaka till videokamera] på skärmbilden [Starta ImageMixer 3].

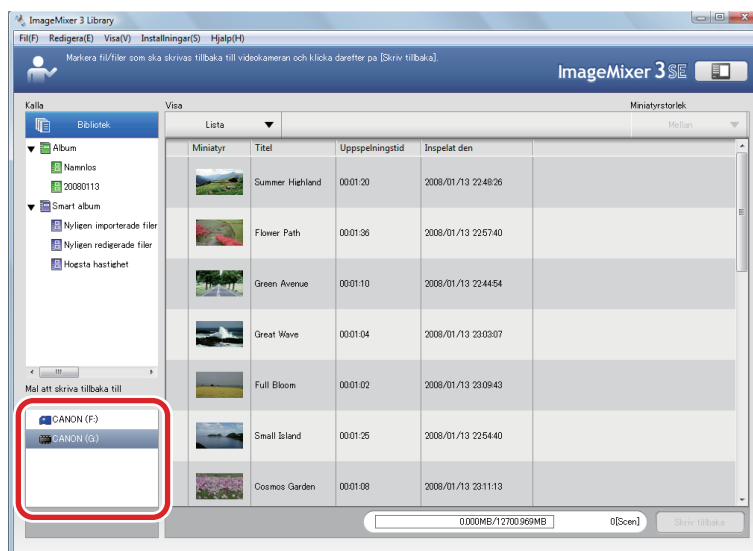
➡ Skärmbilden för tillbakaskrivning visas.



2. Välj målet för tillbakaskrivning.

Välj videokameran eller SD-minneskortet som sitter i kameran.

✂ Kontrollera att SD-minneskortet inte är skrivskyddat.



3. Välj videofilerna eller albumet som ska skrivas tillbaka.

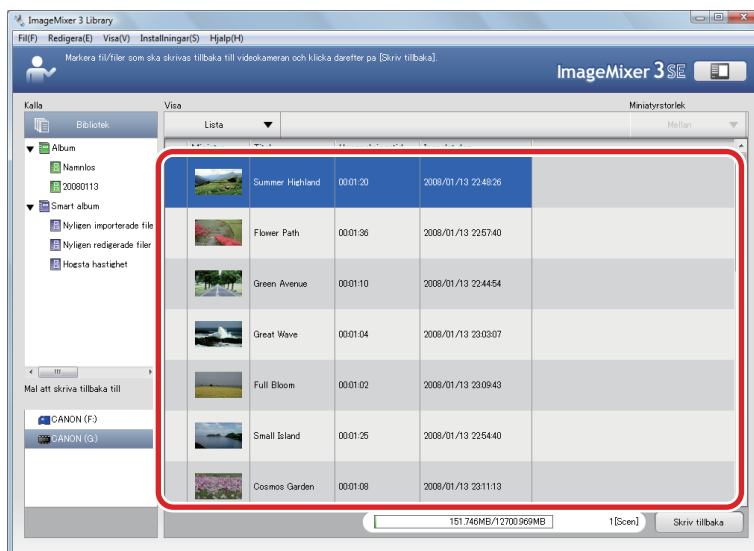
! Videoklipp som kan skrivas tillbaka

Du kan skriva tillbaka följande videoklipp så länge de har samma videoformat och videosystem som videokameran.

- Videoklipp som ursprungligen sparats i datorn från videokameran i vilken ImageMixer 3 finns inbyggd.
- Sådana videoklipp som har redigerats i ImageMixer 3.

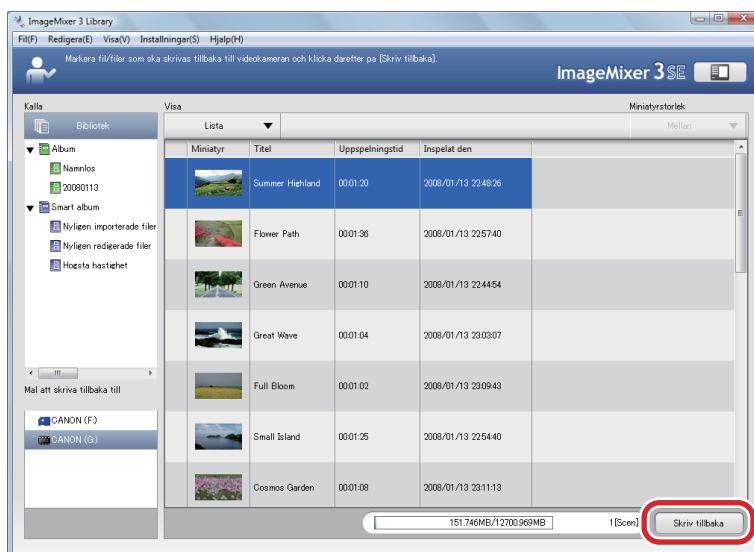


Hur man skapar ett album/smart album beskrivs på Sid 65, Sid 67.



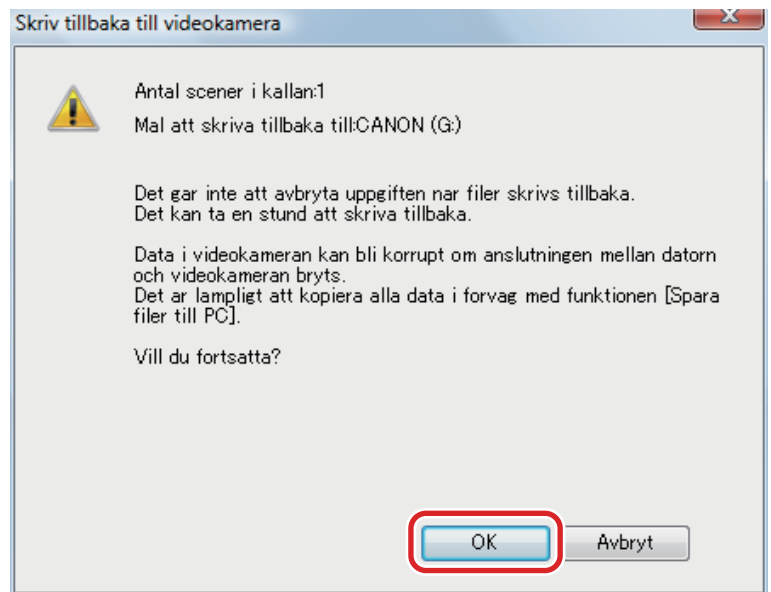
4. Klicka på [Skriv tillbaka].

➡ En bekräftelseruta visas.

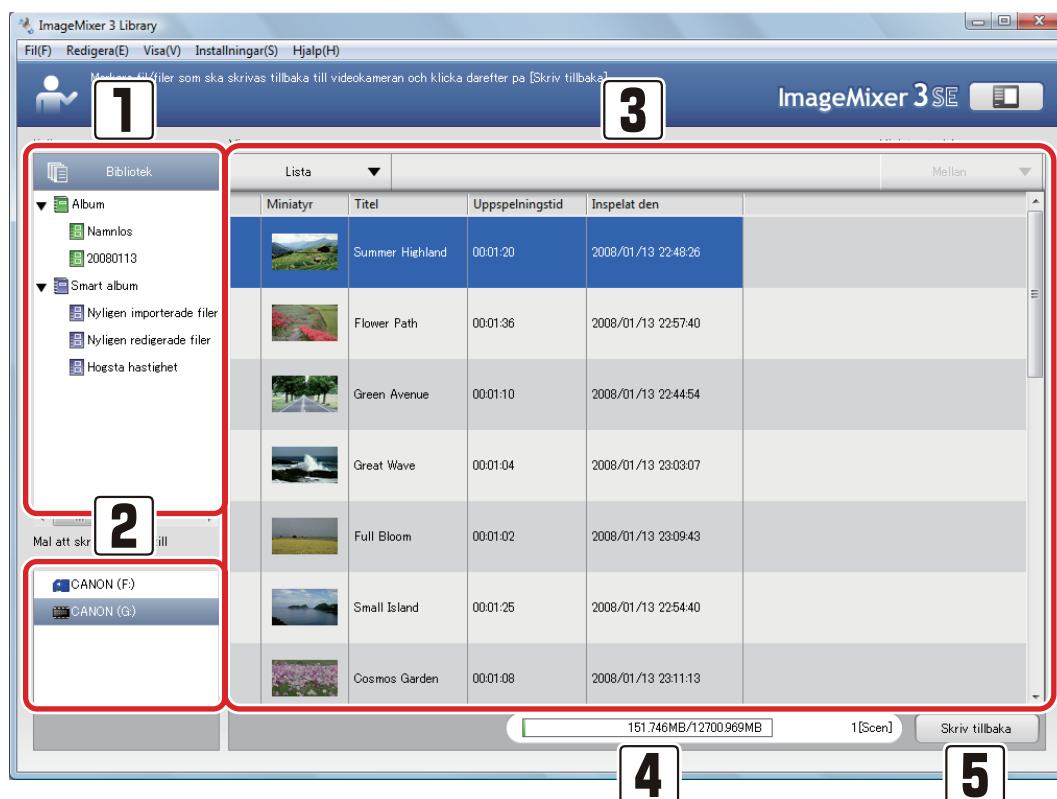


5. Klicka på [OK].

➔ Tillbakaskrivningen till videokameran startar.



◇ Skärmbild för tillbakaskrivning ◇



1 Källfönster

Visar biblioteket, album och smarta album.

2 Mål för tillbakaskrivning

Den videokamera som är ansluten till datorn och det SD-minneskort som är isatt i videokameran visas.

3 Bläddringsfönster

Visar listan över videofiler i biblioteket, album och smarta album som valts i källfönstret.

4 Kapacitetfält

Visar ledigt utrymme i tillbakaskrivningsmålet och total storlek på valda videofiler. Om storleken på de valda videofilerna överskrider kapaciteten visas värdet i rött. Antalet valda filer / totalt antal filer visas på höger sida i fältet.

5 Knappen [Skriv tillbaka]

Skriv tillbaka till videokameran.

Felsökning

I detta kapitel finns vanliga frågor om ImageMixer 3 och information om support-center i din region.



Förberedelse

? Jag kan inte installera ImageMixer 3.

➔ "ImageMixer 3" kan installeras på datorer med följande operativsystem:

- Windows XP Service Pack 2
- Windows XP Service Pack 3
- Windows Vista
- Windows Vista Service Pack 1

? Vad är certifieringskod?

➔ Under installationsproceduren sker certifiering av programvaran via Internet. Om du inte har Internetanslutning måste du genomföra certifieringen manuellt (ange certifieringskoden).

? Var får jag tag på certifieringskoden?

➔ Kontakta supportcenter i din region för att erhålla certifieringskoden (Sid 159).

? Jag kan inte starta ImageMixer 3.

➔ Du måste ha administratörsbehörighet för att kunna installera och använda ImageMixer 3.

? Jag kan inte använda DVD-standardenheten som medföljde datorn efter det att ImageMixer 3 installerades.

➔ Detta problem kan åtgärdas genom att du uppdaterar programvaran för DVD-bränning som förinstallerats i datorn.

? ImageMixer 3 fungerar inte ordentligt.

➔ Avsluta ImageMixer 3 och starta om datorn.



Videokameran identifieras inte av datorn.

- ➔ Kontrollera följande:
 - Har du installerat ImageMixer 3?
 - Har du satt på videokameran?
 - Är videokameran strömförsörjd via den kompakta nätadaptern?
 - Är USB-kabeln ansluten till datorn ordentligt?
 - ※ (Om USB-kabeln är korrekt ansluten och inte identifieras, anslut till en annan USB-port på datorn.)
- ➔ Koppla ifrån USB-kabeln, starta om datorn och återanslut videokameran till datorn i rätt ordning.
- ➔ Koppla ifrån alla USB-enheter utom videokameran, tangentbordet och musen.
- ➔ Om videokameran är ansluten via en USB-hubb, kopplar du förbi den och ansluter videokameran direkt till datorn.
- ➔ Om residenta program har installerats avslutar du dem och ansluter videokameran på nytt.



Vissa objekt kan inte markeras på skärmen "Starta ImageMixer".

- ➔ Du kan inte välja knapparna [Skapa skiva], [Spara filer till PC] och [Skriv tillbaka till videokamera] innan du har anslutit videokameran till datorn. Anslut videokameran till datorn för att använda dessa funktioner (Sid 30).



Dialogrutan [Läser information...] visas och läsningen tar en stund.

- ➔ Dialogrutan [Läser information...] visas när filinformationen i videokameran läses. Det kan ta en stund att läsa om det finns många filer i videokameran. När du inte använder filerna i videokameran, t.ex. när du använder redan importerade filer, kan du hoppa över läsningen genom att klicka på knappen [Avbryt].

Spara i datorn

? Jag kan inte överföra videoklipp från videokameran till datorn.

- ➔ Försök med en annan USB-port på datorn. Om du har en stationär dator kan du försöka med USB-porten på baksidan.

? Det tar lång tid att importera videoklipp från videokameran till datorn.

- ➔ Det tar lång tid att importera många filer i en batch eller importera en stor videofil.
- ➔ Vid import stänger du alla program utom ImageMixer 3.
- ➔ Bearbetningshastigheten varierar beroende på datorns konfiguration (t.ex. CPU-prestanda och arbetsminne) eller innehållet i videoklipppet.

? Meddelandet "För mycket data att skriva." visas.

- ➔ Minska totala antalet filer som ska skrivas till skivan. Skivans kapacitet varierar beroende på skivtyp. Det kan också vara omöjligt att skriva på en skiva om totala antalet filer är i närheten av skivans kapacitet.
 - DVD-R, DVD-RW: 4,7 GB
 - DVD-R DL: 8,5 GB
 - BD-R, BD-RE: 25 GB
 - BD-R DL, BD-RE DL: 50 GB

? Meddelandet "Det finns inte tillräckligt med diskutrymme för arbetsytan." visas.

- ➔ För att skapa en skiva krävs minst dubbelt så mycket ledigt utrymme på arbetsytan som mängden data som ska skrivas på skivan. Öka mängden ledigt utrymme på arbetsytan eller ändra arbetsytan på skärmen Inställningar (Sid 58).

? Det tar en stund att importera videoklipp.

- ➔ Om residenta program har installerats ska de avslutas innan du importerar.

Spela upp videoklipp

? Jag vill ändra skärmstorleken.

- ➔ Välj skärmstorleken i menyn [Visa] eller dra i kanten på fönstret.

? Videoklippet i videokameran spelas inte upp jämnt.

- ➔ Beroende på innehållet kanske videoklippet spelas upp ryckigt p.g.a. begränsningar i USB-överföringshastigheten. Vi rekommenderar att du lägger till dessa videoklipp i biblioteket och spelar upp dem därifrån.
- ➔ Videoklipp kanske inte spelas upp jämnt p.g.a. datorns konfiguration t.ex. CPU-prestanda och minneskapacitet eller p.g.a. innehållet i videoklippet.

? Jag kan inte spela upp videoklipp med ImageMixer 3 SE Player.

- ➔ Följande videoklipp kan spelas upp i ImageMixer 3 SE Player:
 - H.264-filer
 - Skivor skapade från "AVCHD-listan" i "ImageMixer 3".
 - Skivor skapade från "Blu-ray-listan" i "ImageMixer 3".
 - Skivor skapade från "DataDisc-listan" i "ImageMixer 3".
- ➔ Videoklipp kanske inte spelas upp på rätt sätt om ett gratisprogram för uppspelning eller gratiskodek har installerats.

? Kopplingspunkterna mellan kapitlen spelas inte upp jämnt

- ➔ När en skiva spelas upp med "ImageMixer 3" kanske kopplingspunkterna mellan kapitlen inte spelas upp jämnt. I filmredigeringen placerar du klipp på en rad på arbetsytan, exporterar dem som en videofil och sparar sedan filen på en skiva. Uppspelningen kommer då att bli jämn. Observera att den exporterade fil som skapas i filmredigeringen är en annan fil. Det är lämpligt att inte radera filer som används vid export utan behålla dem som de är.

Importera och sortera videoklipp (bibliotek)

? ! (Kan inte hitta denna fil) visas.

➔ "ImageMixer 3" kan inte hitta filer om t.ex. filerna tagits bort i Utforskaren i Windows efter det att de lagts till i biblioteket. Ta inte bort eller flytta videofilerna du använder i ImageMixer 3. Om du använder flyttbara media som t.ex. ett USB-minne, sparar du först videofilerna i datorn innan du lägger till dem i biblioteket.

? Jag vill radera alla ✓ (importmarkering).

➔ Välj [Preferenser...] i menyn [Inställningar] och återställ.

? Jag kan inte sortera ordningen på videoklipp i ett smart album.

➔ Det går inte att sortera filer med dra & släpp i smarta album.

? Jag vill stänga filinformationspanelen.

➔ Klicka på [Information] igen för att stänga filinformationspanelen.

? Jag kan inte överföra filen som exporterats för iTunes till min iPod.

➔ iTunes krävs för överföring av filer till iPod. Du kan hämta iTunes på Apple Inc:s webbplats. Använd iTunes för att överföra den exporterade filen till din iPod.

Redigera videoklipp

? Det tar lång tid att spara videoklipp som redigerats med hjälp av ImageMixer 3.

- ➔ Det tar lång tid om videoformatet (videosystem/upplösning) i projektinställningen skiljer sig från originalfilens videoformat.
- ➔ Bearbetningshastigheten varierar beroende på datorns konfiguration (t.ex. CPU-prestanda och arbetsminne) eller innehållet i videoklippet.

? Storleken på det redigerade videoklippet blir större än den för originalet.

- ➔ Om omkodning tillämpas på det redigerade innehållet kan filstorleken bli större än i originalet.

? Har bildkvaliteten ändrats jämfört med originalet efter redigering?

- ➔ Bildkvaliteten i redigerade delar kan bli lägre än i originalet på grund av omkodning. Delar som inte är redigerade behåller den ursprungliga bildkvaliteten.

Lagra videoklipp

? Enheter identifieras inte.

- ➔ Eventuellt identifieras inte enheter om datorn inte startas om efter installation av ImageMixer 3.
- ➔ Enheter identifieras eventuellt inte om brännprogrammet (paketbränning) redan är installerat.

? Jag kan inte lägga till en fil i skrivlistan.

- ➔ I följande fall går det inte att lägga till filer i skrivlistan.
 - Skrivlistan innehåller redan 99 filer.
 - Videosystemet för filen du vill lägga till är ett annat än för de filer som redan finns i listan.

? Det tar lång tid att bränna en skiva.

- ➔ Bearbetningshastigheten varierar beroende på datorns konfiguration (t.ex. CPU-prestanda och arbetsminne) eller innehållet i videoklippet.

? Jag kan inte skriva på en 8-centimetersskiva.

- ➔ Det går inte att skriva på 8-centimetersskivor.

? Jag kan inte skriva på en skiva.

- ➔ Är skivan kompatibel med ImageMixer 3? (Sid 125)
- ➔ Är skivan kompatibel med skrivenheten? Kontrollera vilka skivtyper som kan användas i datorns enhet.
- ➔ Finns det tillräckligt med ledigt utrymme på datorns hårddisk? När en skiva skapas krävs minst dubbelt så mycket ledigt utrymme som mängden data som ska skrivas.
- ➔ Kontrollera om den totala storleken på videofilen överskrider skivkapaciteten. Ta bort en del videofiler för att komma under skivkapaciteten.

? Skrivning av skivan misslyckas när jag använder en återskrivbar skiva efter att inspelade data har raderats.

- ➡ Ibland går det inte att bränna en återskrivbar skiva vars innehåll raderas med hjälp av annan programvara än ImageMixer 3. När du använder en återskrivbar skiva som redan har en inspelning ska du sätta i skivan som den är och radera inspelade data med hjälp av skrivalternativen i "ImageMixer 3". (Sid 137)

? Jag vill ändra menytiteln och titelnamnen på skivan.

- ➡ Du bör ange menytiteln och titelnamnen innan du bränner en skiva.
- Ändra menytitel:
Namnet på listan som du skapade för att bränna en skiva blir menytiteln.
 - Ändra titelnamn:
I biblioteket väljer du den fil du vill byta namn på och klickar på [Information]. Öppna därefter fliken [Alternativ]. Ange ett namn i textrutan [Titel] för att byta namn på titeln.

? Menytiteln och titelnamn visas inte helt.

- ➡ Antalet tecken som kan visas på menyskärmen är begränsat.

Menytitel

- DVD-lista : cirka 20 byte
- AVCHD / Blu-ray / DataDisc -lista: cirka 30 byte

Titelnamn

- DVD-lista : ca 8 byte
- AVCHD / Blu-ray / DataDisc -lista: ca 12 byte

※ Antalet ändras beroende på de tecken som används.

? Jag kan inte skriva tillbaka till videokameran.

- ➡ Du kan skriva tillbaka följande videoklipp så länge de har samma videoformat och videosystem som videokameran.
- Videoklipp som ursprungligen sparats i datorn från videokameran i vilken ImageMixer 3 finns inbyggd.
 - Sådana videoklipp som har redigerats i ImageMixer 3.

? Jag kan inte avsluta ImageMixer 3.

- ➔ Stäng alla dialogrutor och inställningsskärmar innan du avslutar.

? Filtillägg visas inte.

- ➔ Följ anvisningarna nedan för att visa filtillägg.

Windows XP

- (1) Öppna någon mapp.
- (2) Klicka på menyn [Verktyg] - [Mappalternativ] - fliken [Visa].
- (3) Avmarkera [Dölj filnamnställäg för kända filtyper].

Windows Vista

- (1) Öppna någon mapp.
- (2) Klicka på fliken [Sortera] - [Mappoch sök alternativ] - [Visa].
- (3) Avmarkera [Dölj filnamnställäg för kända filtyper].

Information om support för ImageMixer 3

PIXELA CORPORATION erbjuder en supporttjänst till registrerade användare. För tekniska frågor om denna produkt, vänligen kontakta supportcenter i din region.

PIXELA CORPORATION Supportcenter

USA och Kanada

+1-800-458-4029 (kostnadsfritt)

Språk: Engelska

Europa (Storbritannien, Tyskland, Frankrike och Spanien)

+800-1532-4865 (kostnadsfritt)

Språk: Engelska, tyska, franska och spanska

Övriga länder i Europa

+44-1489-564-764

Språk: Engelska, tyska, franska, spanska, italienska och holländska

Asien (Filippinerna)

+63-2-438-0090

Språk: Engelska

Kina

+86-21-5385-3786

Språk: Kinesiska

Hemsida

Besök vår webbplats för den senaste informationen och nedladdning.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>