

ImageMixer™ 3 SE

Ver.3

Programvareveiledning

Innledning 8

Om programvareveiledningen 9

Symboler som er brukt i veiledningen 9

Varemerker 10

Før du bruker ImageMixer 3 11

Systemkrav..... 11

Operativsystemer og datamaskiner som støttes 11

1. Systemkonfigurasjon for full funksjonalitet
(medregnet avspilling og redigering av videoer i AVCHD-standard)..... 12

2. Systemkonfigurasjon for opprettelse av plater (AVCHD),
lagring på datamaskin og tilbakeskriving til videokameraet 13

Advarsel..... 14

Videoer som kan brukes med ImageMixer 3 14

Driftsbegrensninger 15

Filtyper som støttes..... 17

Import..... 17

Skriving..... 18

Klargjøring..... 19

Installere og avinstallere 20

Installere..... 20

Avinstallere..... 25

Windows XP 25

Windows Vista..... 27

Starte og avslutte..... 29

Starte..... 29

Avslutte 29

Koble til og fra videokameraet.....	30
Koble til videokameraet.....	30
Koble fra videokameraet.....	30
Oppstart.....	31
<hr/>	
Dette kan du gjøre med ImageMixer 3.....	32
Spille av videoer.....	32
Importere og organisere videoer (bibliotek)	32
Redigere videoer.....	33
Lagre videoer	33
Starte ImageMixer 3	34
ImageMixer 3 Oppstartsveiviser.....	34
ImageMixer 3 SE Player.....	36
Importere videoer.....	37
<hr/>	
Importere videoer til datamaskinen	38
Importere videoer fra videokameraet til datamaskinen	38
Skjerm bilde som vises ved lagring på datamaskinen	41
Spille av videoer.....	42
<hr/>	
Spille av med ImageMixer 3 SE Player.....	43
Spille av.....	43
Avspillingskjern bilde	45

Importere og organisere videoer (bibliotek).....47

Om biblioteket 48

Dette kan du gjøre med biblioteket 48

Bibliotek og album..... 49

Om bibliotekskjermbildene 50

Basiskjermbildet 50

Skjermbildesom vises når videokameraet er koblet til..... 55

Filinformasjonspanelet 56

Innstillinger-skjermbildet..... 58

Legge til videoer i biblioteket..... 59

Legge til videoer fra videokameraet..... 59

Legge til filer fra datamaskinen til biblioteket..... 59

Spille av videoer i biblioteket..... 61

Spille av..... 61

Forhåndsvisningsskjermbildet 62

Ordne videoer i biblioteket 64

Forskjeller mellom vanlige album og Smart Album 64

Album..... 64

Smart Album 64

Opprette et album ved å samle sammen favorittvideofiler 65

Ordne videoer automatisk ved å angi kriterier (opprette Smart Album)..... 67

Slette filer fra biblioteket.....	69
Slette filer fra biblioteket.....	69
Slette filer fra et album eller en liste.....	71
Slette album, Smart Album og lister.....	73

Tilleggsfunksjoner i biblioteket 74

Sortere videofiler	74
Sortere elementer i stigende eller synkende rekkefølge.....	74
Sortere ved å dra og slippe	74
Endretittelnavn.....	75
Lagre et stillbilde fra en videofil.....	77
Lagre en videofil i et annet format.....	79

Redigere videoer..... 82

Om videoredigeringsskjermbildet 83

Basiskjermbildet	83
Skjermbildekomponenter	84

Redigering..... 90

Klargjøring for videoredigering.....	90
Legge til / Slette klipp.....	93
Legge til klipp	93
Slette klipp.....	94
Sortere avspillingsrekkefølgen	95
Klippe bort unødvendige scener (beskjære)	96
Fjerne en scene fra en videofil	96
Fjerne flere scener fra en videofil	98

Legger til sceneovergangseffekter (overgang).....	102
Legge til tekst (Tittelbeskriver)	106
Legge til musikk (bakgrunnsmusikk).....	112
Legge til lyd i scenene (lyddubbing).....	114
Justere lydstyrken (tone inn / tone ut).....	117
Lagre redigert innhold.....	121
Lagre det redigerte resultatet som en enkelt videofil ...	122
Lagre den redigerte videoen	122

Lagre videoer 124

Skrive videoer på en plate (lage plate).....	125
Skrivbare plater og avspillbare enheter.....	125
Skrive videoer fra videokameraet og til plate.....	126
Skriver videoer fra biblioteket og til plate.....	131
Angi kapittel i en videofil	139
Skrive tilbake til videokameraet	144
Før tilbakeskriving	144
Skrive tilbake til videokameraet	145

Feilsøking..... 149

Vanlige spørsmål.....	150
Klargjøring.....	150
Lagre på datamaskinen	152
Spille av videoer	153

Importere og ordne videoer (bibliotek)	154
Redigere videoer	155
Lagre videoer	156
Annet	158
Informasjon om støtte for ImageMixer 3	159
PIXELA CORPORATION brukerstøttesentre	159
Hjemmeside.....	160

Innledning

Dette kapitlet gir grunnleggende og nødvendig kunnskap som du trenger før du tar i bruk ImageMixer 3 SE. Les dette kapitlet før bruk. Se også videokameraets bruksanvisning.



Om programvareveiledningen

Denne veiledningen forklarer hvordan du bruker "ImageMixer 3 SE Ver.3" (heretter kalt "ImageMixer 3") og "ImageMixer 3 SE Player Ver.3" (heretter kalt "ImageMixer 3 SE Player").

- Denne veiledningen tar ikke opp grunnleggende bruk av Windows operativsystem. Menyvalg og bruk av vinduer er basert på vanlig bruk av Windows operativsystem.
- Det er ikke tillatt å kopiere innholdet i denne veiledningen, verken helt eller delvis, uten å informere oss.
- Innholdet i denne veiledningen kan endres uten varsel.
- Ta kontakt med vår kundestøtte hvis du har spørsmål.
- Illustrasjonene i denne veiledningen viser skjermbilder fra programmet mens det var under utvikling. De kan være annerledes enn i det faktiske programmet.

Symboler som er brukt i veiledningen

Denne veiledningen bruker følgende symboler.



Dette symbolet viser en referanseside som er forbundet med emnet.



Dette symbolet viser en viktig merknad angående bruken.



Dette symbolet viser et nyttig tips angående bruken.

Varemerker

- ImageMixer™ er et varemerke for PIXELA CORPORATION.
- Windows(R) er et registrert varemerke for Microsoft Corporation i USA og andre land.
- Det offisielle navnet på Windows er Microsoft(R) Windows(R).
- Produsert etter lisens fra Dolby Laboratories. Dolby og det doble D-symbolet er varemerker for Dolby Laboratories. Copyright 1992–1997 Dolby Laboratories. Med enerett.
- iPod og iTunes er varemerker for Apple Inc.
- "AVCHD"- og "AVCHD"-logoene er varemerker for Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. og Sony Corporation.
- Blu-ray™ er et varemerke for Blu-ray Disc Association.
- Firmanavnene og merkenavnene det refereres til i denne veiledningen, er selv varemerker, registrerte varemerker og produkter som tilhører de respektive firmaene.
- Merkene (R) og TM er utelatt i denne veiledningen.

Før du bruker ImageMixer 3

Systemkonfigurasjonen som beskrives nedenfor, er nødvendig for bruk av dette programmet.

- ※ Dette garanterer ikke full funksjonalitet.
- ※ Bedre systemkonfigurasjon kan bli nødvendig, avhengig av antall videoer og samlet datamengde på innholdet som skal opprettes.

Systemkrav

Operativsystemer og datamaskiner som støttes

- ◆ Microsoft Windows XP Service Pack 2
- ◆ Microsoft Windows XP Service Pack 3
 - Home Edition
 - Professional
- ◆ Microsoft Windows Vista
- ◆ Microsoft Windows Vista Service Pack 1
 - Home Basic
 - Home Premium
 - Ultimate
 - Business
 - Enterprise

Norske versjoner av operativsystemene ovenfor

- ※ Bare 32-biters versjoner av operativsystemet støttes.
- ※ Du må ha autorisasjon som administrator for å kunne installere og bruke dette programmet.
- ※ Brukere av Microsoft Windows XP må oppgradere til Windows XP Service Pack 2 eller 3.

◆ Datamaskiner som støttes

IBM PC/AT-kompatible datamaskiner (DOS/V) med forhåndsinstallasjon av et av operativsystemene nevnt ovenfor.

- ※ Spesialbestilte datamaskiner er unntatt.

1. Systemkonfigurasjon for full funksjonalitet (medregnet avspilling og redigering av videoer i AVCHD-standard)

◆ Prosessor (CPU)

- Microsoft Windows XP / Microsoft Windows Vista

Intel Pentium D / 3 GHz eller høyere, Intel Core 2 Duo / 2,13 GHz eller høyere

MXP-modus (omkodingsmodus): Intel Core 2 Duo / 2,33GHz eller høyere

※ Driften garanteres ikke ved bruk av overklokkede prosessorer.

◆ Minne

Microsoft Windows XP: 1 GB eller mer

Microsoft Windows Vista: 2 GB eller mer

◆ Harddisk

- 300 MB eller mer ledig plass kreves for innstallering av programmet.
- Ledig kapasitet på minst det doble av den datamengden som skal skrives på platen, trengs for å opprette en plate.

◆ Grafikk

- 1280 x 1024 piksler eller mer, 32-bits eller mer, Intel G965 (integrt VGA) eller høyere

◆ Lyd

- Lydkort som støtter DirectSound

◆ Stasjon

- Innebygd stasjon med mulighet for å skrive til DVD
- Stasjon med mulighet for å skrive til Blu-ray

◆ Annet

- Standard USB 2.0-port
- Et miljø der DirectX 9.0c virker som det skal
- Internett-tilgang for programvareinstallasjon

2. Systemkonfigurasjon for opprettelse av plater (AVCHD), lagring på datamaskin og tilbakeskriving til videokameraet

Når du lager en plate med AVCHD-standard, som har videoer innspilt i MXP-modus (omkodingsmodus), kreves en systemkonfigurasjon som nevnt på s. 12.

◆ Prosessor (CPU)

- Microsoft Windows XP

Intel Pentium 4 / 1,49 GHz eller høyere

Intel Celeron / 1,7 GHz eller høyere

- Microsoft Windows Vista

Intel Pentium 4 / 2,4 GHz eller høyere

Intel Celeron D / 3,0 GHz eller høyere

※ Driften garanteres ikke ved bruk av overklokkede prosessorer.

◆ Minne

Microsoft Windows XP: 512 MB eller mer

Microsoft Windows Vista: 512 MB eller mer

◆ Harddisk

- 300 MB eller mer ledig plass kreves for innstallering av programmet.
- Ledig kapasitet på minst det doble av den datamengden som skal skrives på platen, trengs for å opprette en plate.

◆ Grafikk

- 1024 x 768 piksler eller mer, 16-bits (Hi-color) eller mer

◆ Lyd

- Lydkort som støtter DirectSound

◆ Stasjon

- Innebygd stasjon med mulighet for å skrive til DVD

◆ Annet

- Standard USB 2.0-port
- Et miljø der DirectX 9.0c virker som det skal
- Internett-tilgang for programvareinstallasjon

Advarsel

- Hvis innspilt eller redigert innhold inneholder kopibeskyttet materiale opprettet av tredjeparter, må du bare bruke det til personlig bruk.
- Bruk en vekselstrømadapter som strømkilde for en bærbar datamaskin.
- Bruk den kompakte strømadapteren som strømkilde til videokameraet.
- Koble sammen videokameraet og datamaskinen direkte ved bruk av en USB-kabel. Riktig drift garanteres ikke ved bruk av USB-hub.
- Ikke sett datamaskinen i ventemodus når et videokamera er koblet til.
- Lesebeskyttet data og kopibeskyttet data kan ikke importeres.
- Du kan ikke skrive over innspilte DVD-R-, DVD-R DL-, BD-R- og BD-R DL-plater. Når du bruker en overskrivbar plate, skal du slette innspilt data med "ImageMixer 3" før du skriver til platen.
- Ikke bruk andre programmer mens det skrives til platen.
- Du kan ikke skrive tilbake videoer til SD-minnekort i videokameraet hvis kortet er skrivebeskyttet.

Videoer som kan brukes med ImageMixer 3

Følgende videofiler og plater kan brukes med "ImageMixer 3" :

1. Videoer som er spilt inn med et Canon-videokamera der "ImageMixer 3" medfølger.
2. Plater som er opprettet av de oppgitte filene (1), som ble redigert og/eller laget ved hjelp av "ImageMixer 3".

※ Stillbildefiler kan ikke brukes med "ImageMixer 3 SE".

※ Lydfiler kan ikke brukes med "ImageMixer 3 SE", unntatt for lydimport i Videoredigeringsskjermbildet.

Driftsbegrensninger

- Unikode støttes ikke i "ImageMixer 3".
- Selv om videoopptak har et format som støttes, avhenger det av opptaksmetoden om du kan bruke dem.
- Du kan ikke bruke ImageMixer 3 hvis du har to eller flere videokameraer koblet til datamaskinen.
- Du kan ikke bruke ImageMixer 3 SE Player og ImageMixer 3 samtidig.
- Når du spiller av en plate med "ImageMixer 3 SE Player", vil ikke avspillingen være jevn under hurtig avspilling (forover eller bakover).
- Systemmapper, mapper kun for Windows, rotkatalogen C:\ og optiske stasjoner kan ikke velges som lagringssted for biblioteket eller for fileksport.
 - ※ Du finner flere opplysninger om biblioteket på S.48.
- Du kan ikke legge til filer i biblioteket ved å dra og slippe filer fra flyttbare disketter i Windows Utforsker.
 - ※ Du finner flere opplysninger om biblioteket på S.48.
- Når filer eksporteres med ImageMixer 3, blir bildekvaliteten på den eksporterte videoen dårligere enn på originalen.
- I Videoredigering-skjermbildet kan du angi opptil 20 beskjæringsområder for et klipp.
- Det kan hende at forhåndsvisning av video i Videoredigering-skjermbildet ikke spilles av jevnt, avhengig av hvordan datamaskinen er konfigurert.
- I Videoredigering kan titlene som vises i forhåndsvisning bli forvrengt. Dette avhenger av datamaskinen. Dette vises ikke i det redigerte innholdet.
- Det er ikke sikkert at plater som er lagd med ImageMixer 3, kan spilles av på alle spillere.
- Ved avspilling av titler er det ikke sikkert at forbindelsespunktene mellom kapitler avspilles jevnt. I Videoredigering kan du plassere klipp i en rad i arbeidsområdet, eksportere dem som én videofil og deretter lagre filen på en plate. Nå vil avspillingen bli jevn. Vær oppmerksom på at den eksporterte filen du opprettet i Videoredigering er en annen fil. Det anbefales at du ikke sletter filene som brukes til eksport, men beholder filene som de er.
- Det er ikke mulig å skrive til en plate hvis filsystemet FAT32 for Windows brukes.

- Det er ikke sikkert at "ImageMixer 3" virker som det skal hvis et annet brenneprogram er installert. I slike tilfeller bør du ikke bruke program for brenning av flere plater samtidig.
- Når du sletter data fra en overskrivbar plate, vises kanskje ikke fremdriftslinjen riktig for enkelte stasjoner.
- Du kan ikke skrive tilbake videoer til videokameraet som ble spilt inn med et annet videoformat eller videosystem enn videokameraet. Det kan føre til funksjonsfeil på videokameraet.
- Når du importerer filen som ble skrevet tilbake fra "ImageMixer 3" til videokameraet, kan filstørrelsen være forskjellig fra filen som ble importert først, men det er ingen forskjell i bildekvalitet.
- Se følgende webområde for å få den nyeste informasjonen om driftsbegrensninger.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>

Filtyper som støttes

Import

◆ Opptaksstandard

- AVCHD-standard
- BD-R 2.0-standard
- BD-RE 3.0-standard

◆ Filformat (filtype)

- H.264/AVCHD (.mts, .m2ts)
- WAVE (.wav)
- MPEG-1 Audio Layer-3 (.mp3)

◆ Platetype

- DVD-R
- DVD-R DL
- DVD-RW
- BD-R
- BD-R DL
- BD-RE
- BD-RE DL

※ Skrivning til 8 cm plater støttes ikke.

◆ Opptaksstandard

- DVD-Video-standard
- AVCHD-standard
- BD-R 2.0-standard
- BD-RE 3.0-standard

◆ Filformat (filtype)

- Videoredigering: H.264 (.m2ts)
- Stillbilde: JPEG (.jpg)
- Fileksport (for datamaskin / webområder for videodeling): MPEG-2 (.mpg)
- Fileksport (for Tunes): MOV (.mov)

◆ Platetype

- DVD-R
- DVD-R DL
- DVD-RW
- BD-R
- BD-R DL
- BD-RE
- BD-RE DL

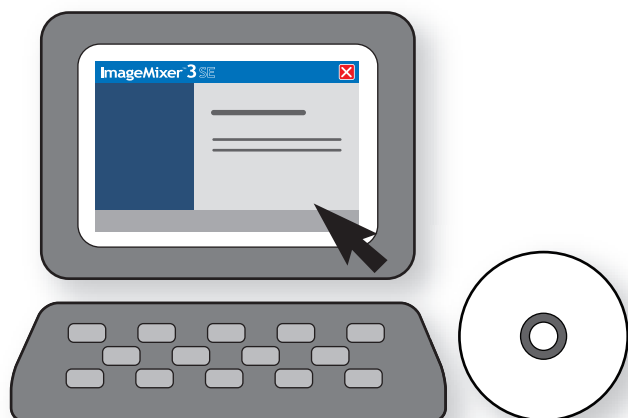
※ Skriving til 8 cm plater støttes ikke.

※ Du kan ikke legge til innspillinger på overskrivbare plater som allerede har blitt innspilt.

※ Når du bruker en overskrivbar plate, skal du slette innspilt data med "ImageMixer 3" før du skriver til platen.

Klargjøring

Dette kapitlet beskriver klargjøringen før bruk av ImageMixer 3.



Installere og avinstallere

Installere

1. iKontroller Internett-forbindelsen.

Under installeringen foretas sertifiseringen av programmet via Internett. Brukere med Internett-forbindelse: Opprett Internett-forbindelsen før du installerer.

! Hvis Internett-forbindelse ikke er tilgjengelig

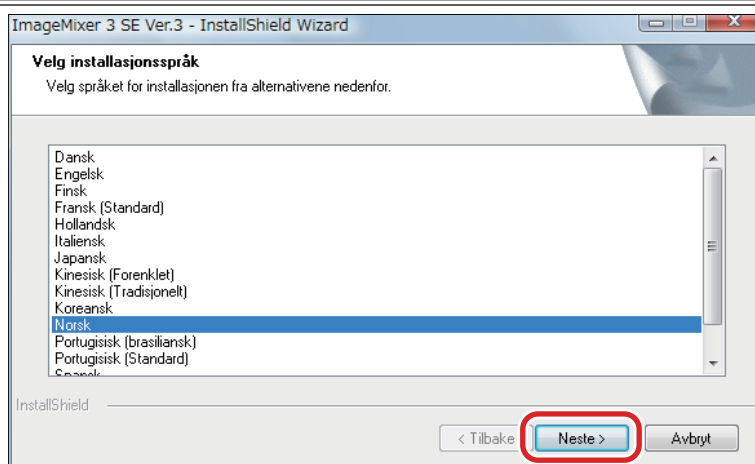
Ta kontakt med et brukerstøttesenter (S. 159) og få sertifiseringskoden.

2. Sett CD-ROM-platen i datamaskinen.

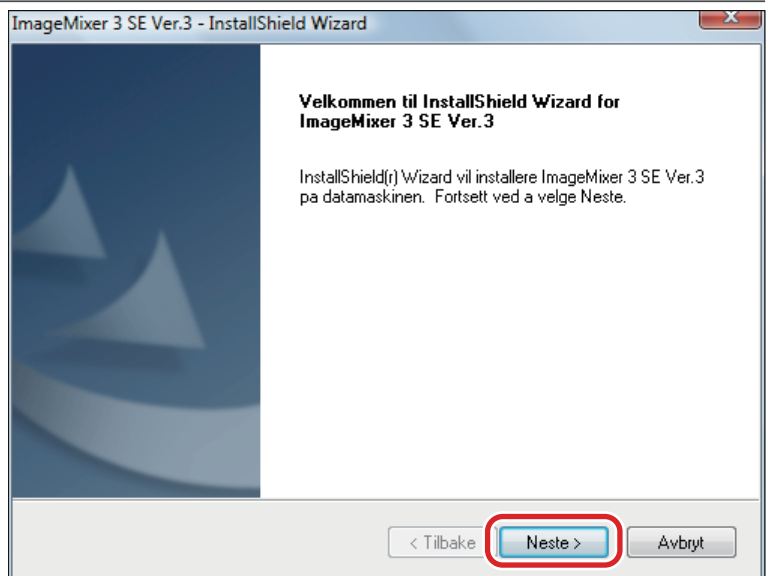
➔ Installeringskjernbildet vises.

※ I Windows Vista vises dialogboksen [Brukerkontroll]. Klikk på [Fortsett].

3. Velg språk og klikk på [Neste].



4. Klikk på [Neste].

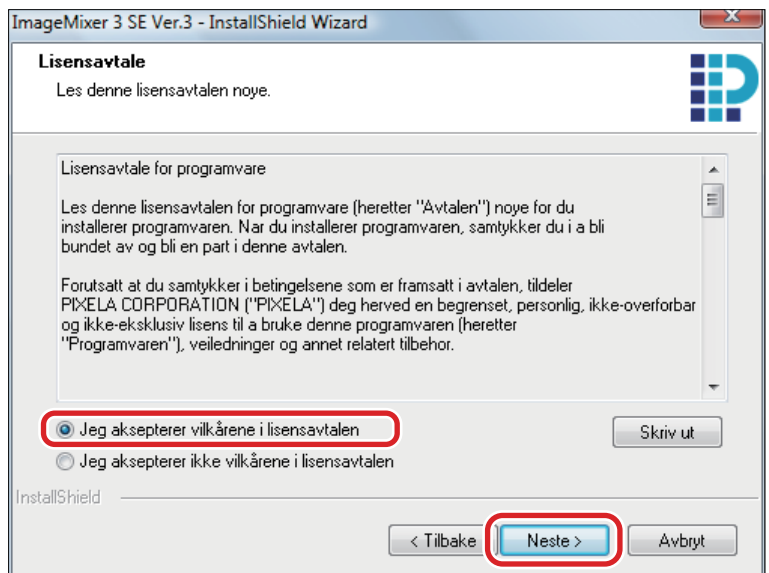


5. Godta lisensavtalen.

- 1 Klikk på [Jeg aksepterer vilkårene i lisensavtalen].

※ Godkjenn innholdet i lisensavtalen før du klikker.

- 2 Klikk på [Neste].

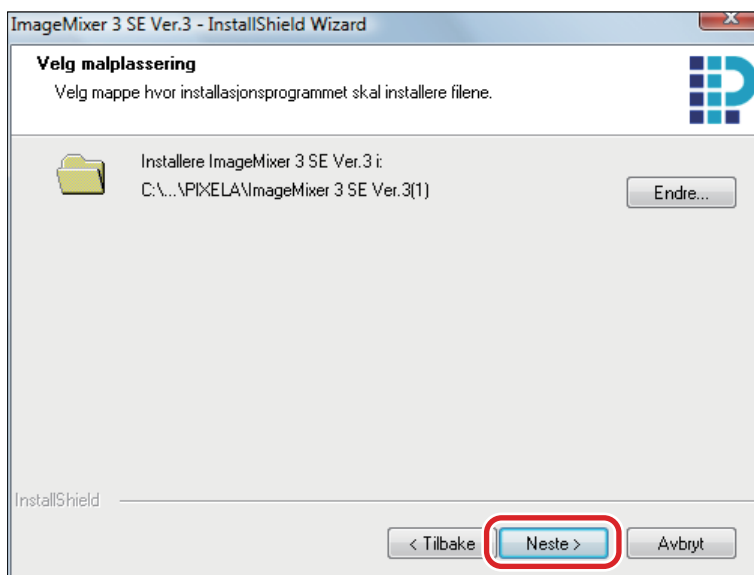


6. Velg mappe for installasjonen.

Som standard lagres programmet i "C:\Program Files\PIXELA\ImageMixer 3 SE Ver.3". Hvis du ikke vil endre mappe for installasjonen, klikker du på [Neste] for å gå til trinn 7.

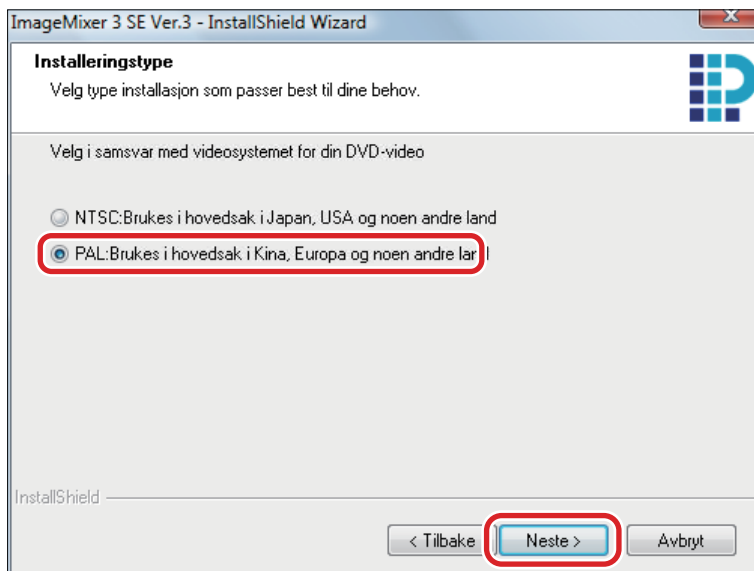
Hvis du vil endre mappe, følger du fremgangsmåten nedenfor.

- 1 Klikk på [Endre...].
- 2 Velg mappe for installasjonen og klikk på [OK].



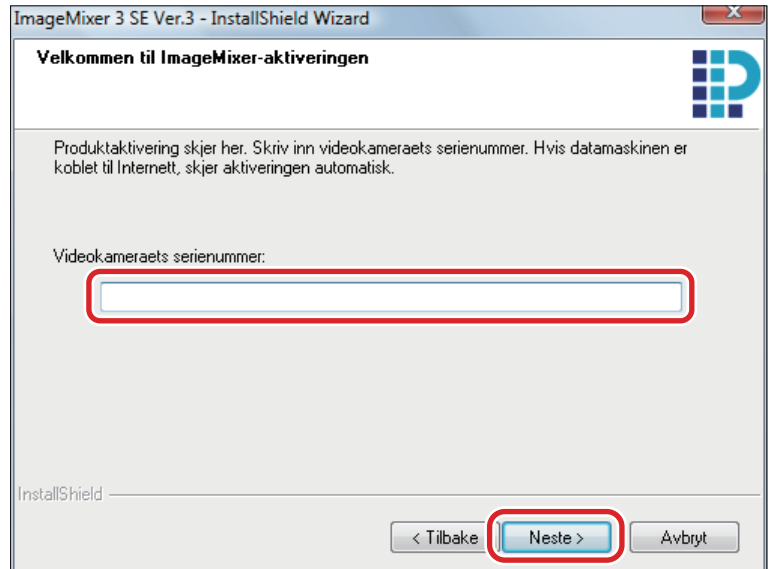
7. Velg lokalt videosystem og klikk på [Neste].

※ Når installasjonen er fullført, kan du endre videosystem i skjermbildet "Innstillinger". (S.58)



8. Skriv videokameraets serienummer og klikk på [Neste].

- ➔ Serienummeret du skriver inn vil bli sendt over Internettet. Hvis nummeret er riktig, registreres sertifiseringskoden, og sertifiseringen av ImageMixer 3 er fullført. Du kan fortsette installasjonen etter denne prosedyren.
- ⌘ Se i videokameraets bruksanvisning angående plassering av serienummeret.
- ⌘ Personlig informasjon samles ikke inn som del av produktaktiveringen.

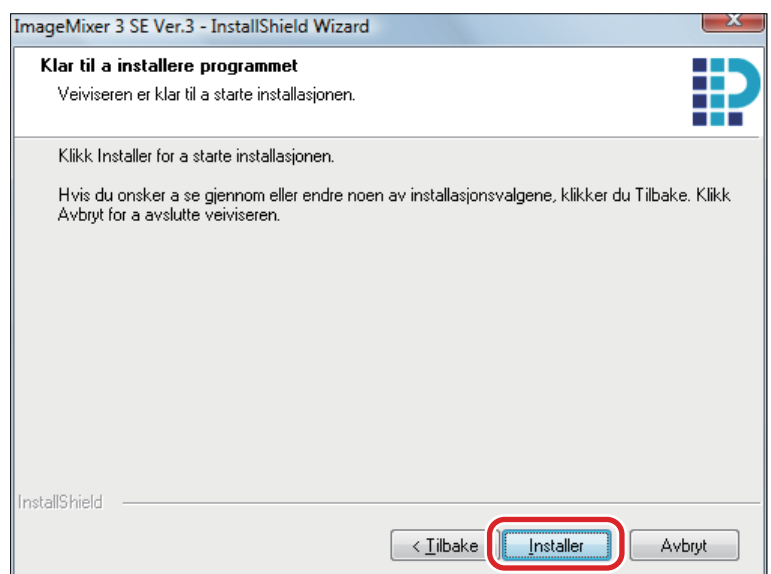


! Når dialogboksen for innskriving av sertifiseringskode vises

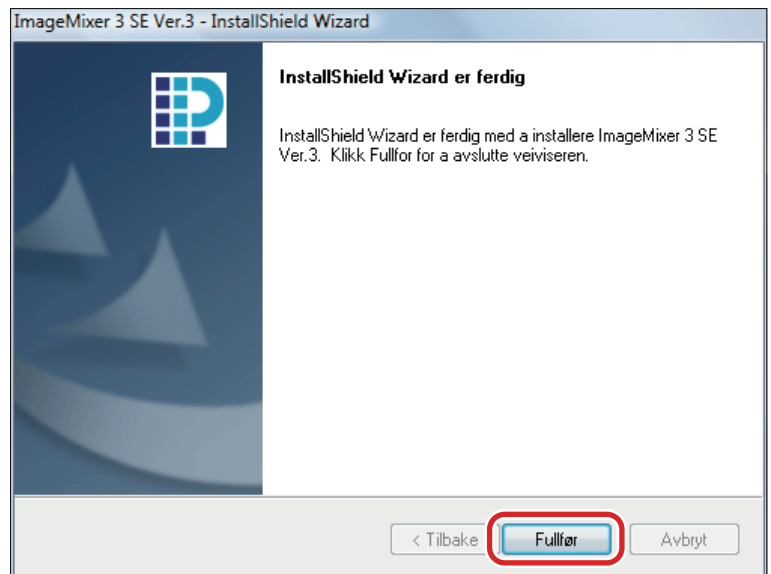
Hvis datamaskinen ikke er koblet til Internettet, vises dialogboksen for sertifisering. Koble datamaskinen til Internett. Hvis du ikke har Internett-forbindelse, kan du ringe vårt brukerstøttesenter og be om å få sertifiseringskoden. Deretter skriver du den inn og klikker [Neste].

9. Klikk på [Installer].

- ➔ Installeringen starter.

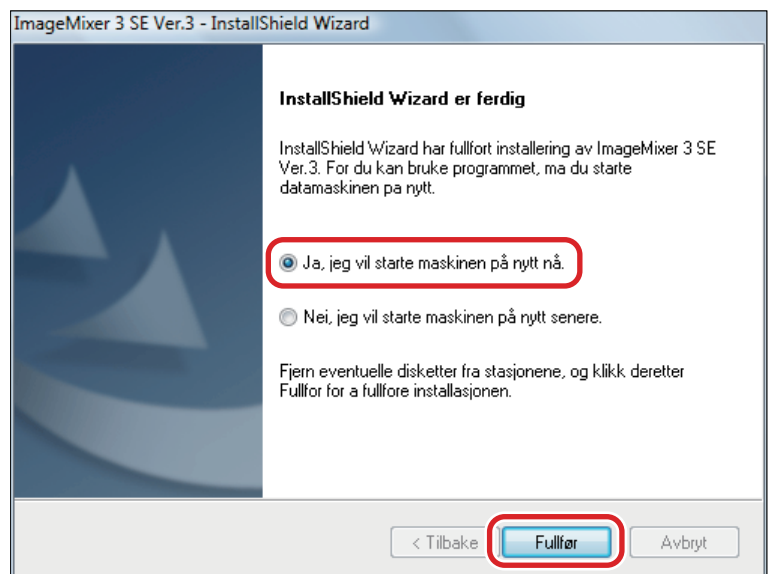


10. Klikk på [Fullfør].



11. Merk av for Ja, jeg vil starte maskinen på nytt nå, og klikk på [Fullfør].

➔ Datamaskinen startes på nytt.



Avinstallere

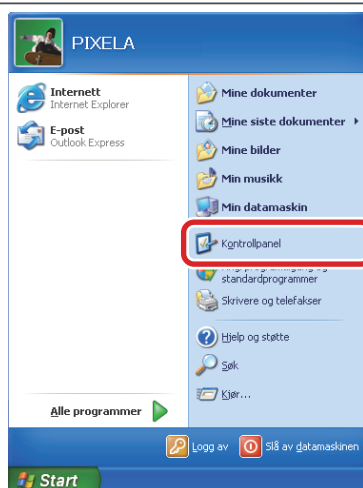
Avslutt "ImageMixer 3" og "ImageMixer 3 SE Player" før du avinstallerer.

Windows XP

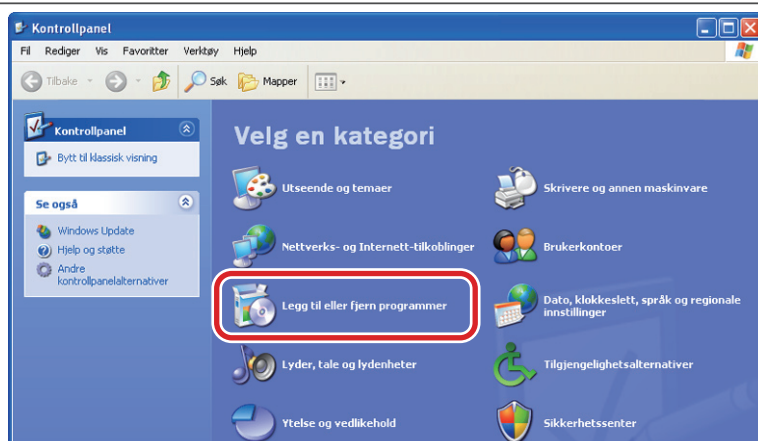
1. Klikk på [Start].



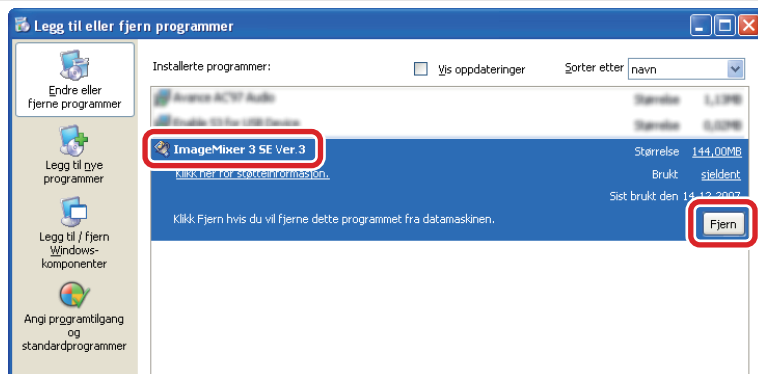
2. Klikk på [Kontrollpanel].



3. Klikk på [Legg til eller fjern programmer].

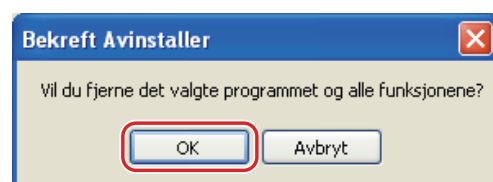


4. Velg [ImageMixer 3 SE Ver.3] og klikk på [Fjern].



5. Klikk på [OK].

➔ Avinstalleringen starter.

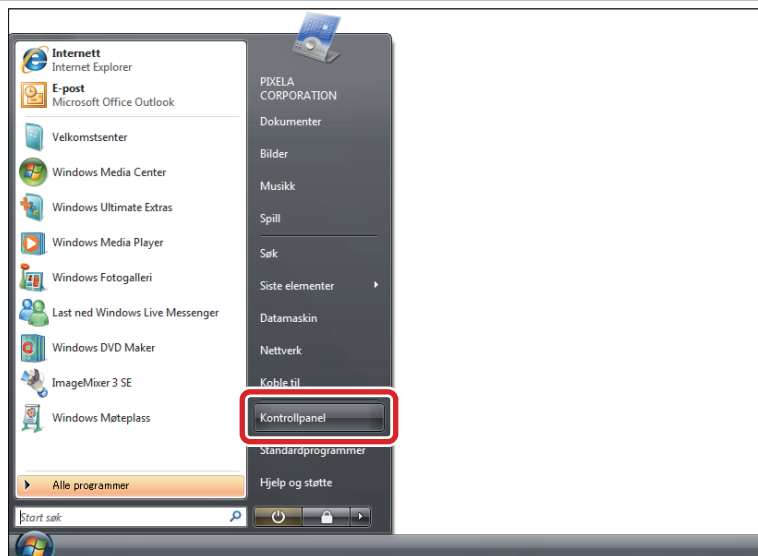


Windows Vista

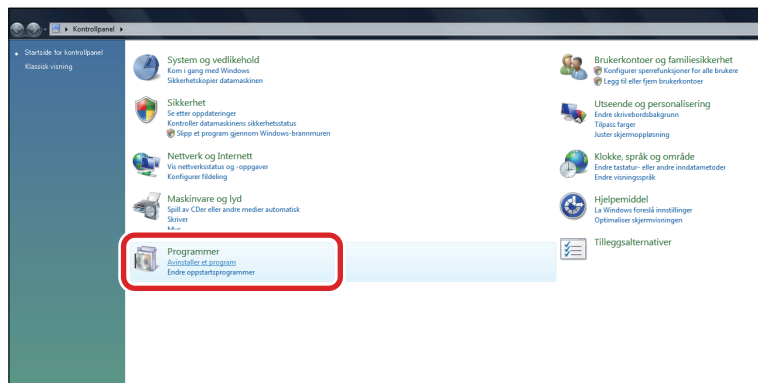
1. Klikk på [Start].



2. Klikk på [Kontrollpanel].

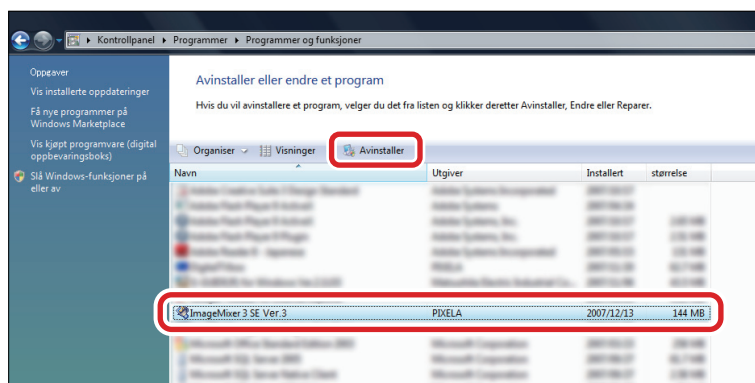


3. Klikk på [Avinstaller et program].



4. Velg [ImageMixer 3 SE Ver.3] og klikk på [Avinstaller].

➔ Dialogboksen [Brukerkontroll] vises.

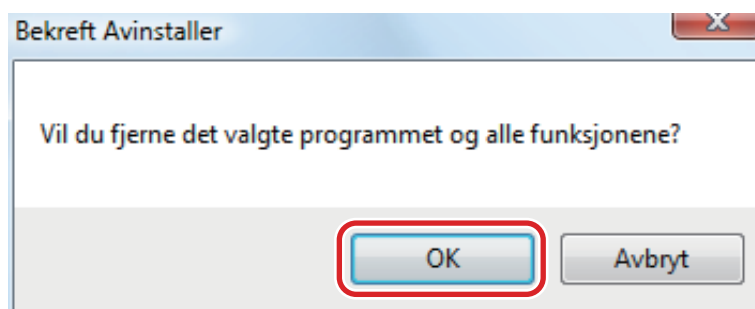


5. Klikk på [Fortsett].

➔ En bekreftelsesdialogboks vises.

6. Klikk på [OK].

➔ Avinstalleringen starter.



Starte og avslutte

Starte

Du kan starte "ImageMixer 3" på en av følgende tre måter:

- Koble til videokameraet.

ImageMixer 3 starter automatisk når videokameraet kobles til.

- Starte fra snarveisikonet.

Dobbelklikk på snarveisikonet på skrivebordet.



- Starte fra [Start].


Velg [Start]-menyen-[Alle programmer]-[PIXELA]-[ImageMixer 3 SE Ver.3]-[ImageMixer 3 SE Ver.3].

➔ Skjermbildet ImageMixer 3 Oppstartsveiviser vises.



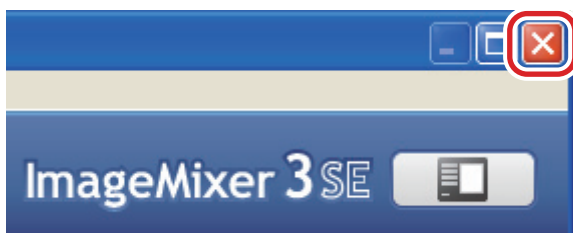
Du finner opplysninger om skjermbildet "ImageMixer 3 Oppstartsveiviser" på S.34.

Avslutte

Klikk [] / [] på skjermbildet øverst til høyre.

※ Lukk alle dialogbokser og innstillingsskjermbilder før du avslutter.

Windows XP





Windows Vista



Koble til og fra videokameraet

Hvis videokameraet kobles fra datamaskinen mens ImageMixer 3 brukes, kan videofiler i videokameraet bli skadet. Følg instruksjonene nedenfor når du skal koble videokameraet fra datamaskinen.

- Bruk den kompakte strømadapteren som strømkilde til videokameraet.
- Koble sammen videokameraet og datamaskinen ved bruk av en USB-kabel. Riktig drift garanteres ikke ved bruk av USB-hub.
- Når du kobler fra USB-kabelen, må du klikke på ikonet "Trygg fjerning av maskinvare" ( (XP)/  (Vista)) for å frigjøre tilkoblingen til videokameraet.

Koble til videokameraet

1. Koble videokameraet til et strømuttak ved bruk av den kompakte adapteren.

2. Slå på videokameraet og still det inn på filmavspillingsmodus.

3. Koble sammen videokameraet og datamaskinen med en USB-kabel.

➔ Valgdialogboksen blir vist på LCD-skjermen på videokameraet.

4. Velg tilkoblingen til datamaskinen ved hjelp av styrepinnen på videokameraet.

➔ Skjermbildet "ImageMixer 3 Oppstartsveiviser" vises på datamaskinen.

Koble fra videokameraet

1. Klikk på [] (XP) / [] (Vista) i nedre, høyre del av skjermbildet.

2. Klikk på [Trygg fjerning av masselagringsenhet - stasjon (X:)].

※ Bokstaven som vises i Stasjon (X:) avhenger av datamaskinen.

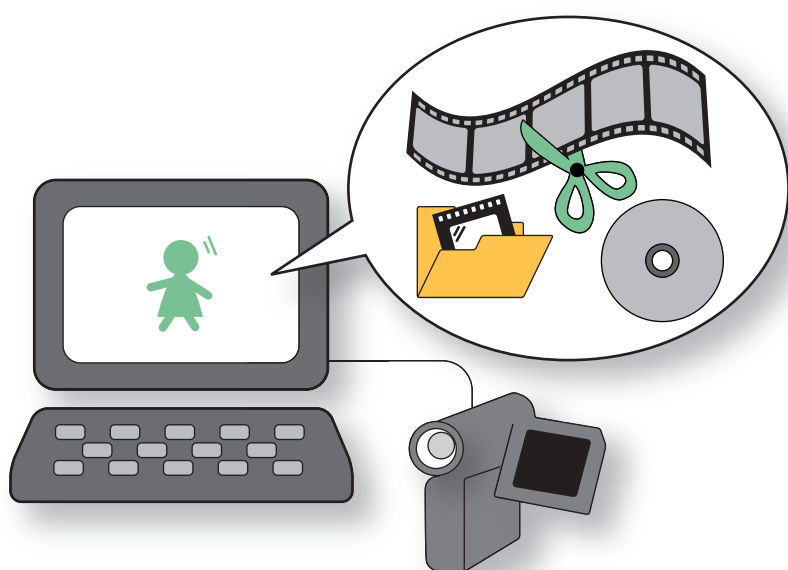
※ Hvis flere alternativer vises, velger du stasjonen som stemmer med videokameraet.

➔ Du får en melding som forteller at det er trygt å fjerne maskinvaren.

3. Koble fra videokameraet.

Oppstart

Dette kapitlet beskriver oversikten over funksjoner og første gangs bruk av "ImageMixer 3" etter oppstart.



Dette kan du gjøre med ImageMixer 3

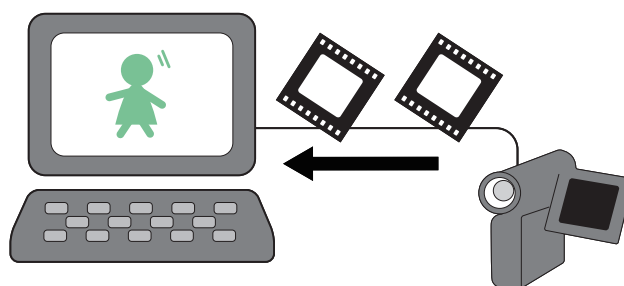
Spille av videoer

- Spiller av videoer i videokameraet

Du kan spille av videoer som er lagret i videokameraet, ved å koble videokameraet til datamaskinen.

- Spiller av videoer på datamaskinen

Du kan spille av videofiler som ligger på datamaskinen.



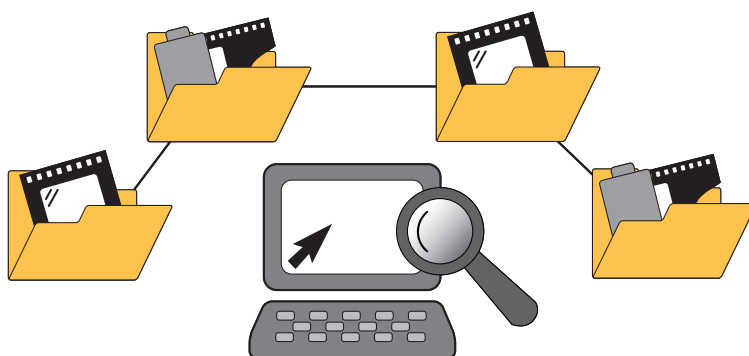
Importere og organisere videoer (bibliotek)

- Lagrer videoer på datamaskinen

Videoer i videokameraet kan lagres på datamaskinen.

- Ordne videoer

I bibliotekskjermbildet i ImageMixer 3, kan du ordne videoer etter dato eller filformat eller bestemme avspillingsrekkefølgen.



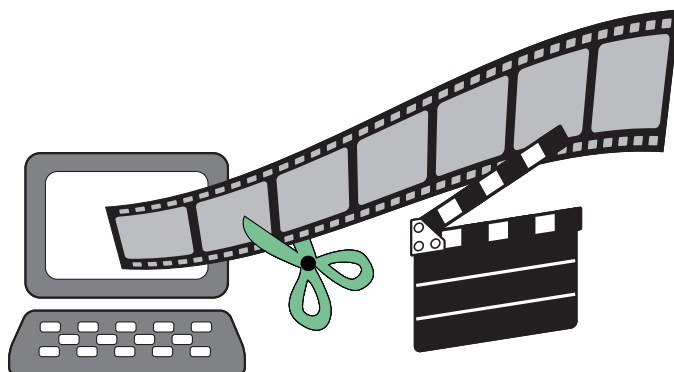
Redigere videoer

- Legge til effekter i videoer

Du kan legge til tekst i scener eller legge til overgangseffekter mellom scenene. Du kan også endre lydstyrke for videoen eller legge til en fortelling og musikk.

- Lagrer flere videofiler som én fil

Du kan klippe unødvendige scener og kombinere flere videofiler i én fil.



Lagre videoer

- Oppretter plater med videoer som er tatt opp med videokameraet

Du kan skrive videoene i videokameraet direkte til en plate eller velge hvilke videoer du vil skrive på plate med en DVD- eller BD-menyskjermer.

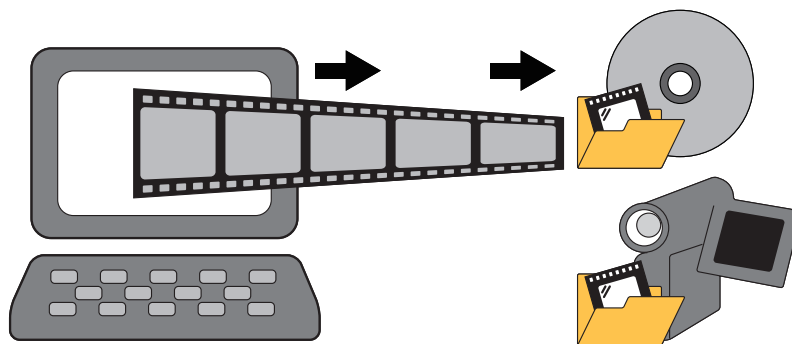


Se S.125 angående plater og spillere som kan brukes.

- Skriver tilbake til videokameraet

Du kan endre avspillingsrekkefølgen og skrive tilbake videoer til videokameraet.

※ Du kan skrive tilbake videoer som opprinnelig ble lagret på datamaskinen fra videokameraet som "ImageMixer 3" leveres sammen med, og videoer som er redigert med "ImageMixer 3".



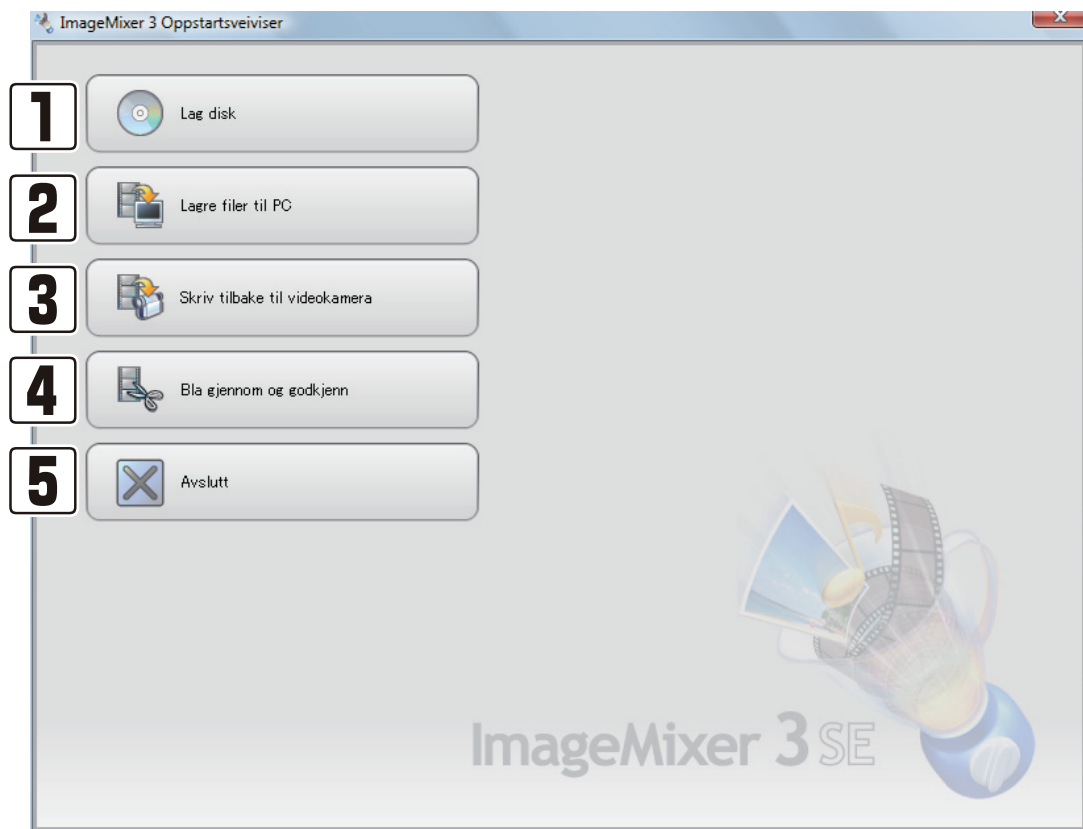
Starte ImageMixer 3

ImageMixer 3 Oppstartsveiviser

Når du har startet ImageMixer 3, vises følgende skjermbilde. Velg det du ønsker å gjøre, i dette skjermbildet.

! Når du starter "ImageMixer 3" i Windows Vista for første gang

Når du starter for første gang, og av og til i andre tilfeller, kan det hende at dialogboksen [Brukerkontroll] vises. Klikk [Fortsett] for å fortsette.



1 Lag disk (S.126)

Opprette plater som inneholder videoene i videokameraet.

2 Lagre filer til PC (S.38)

Lagre videoer som ligger i videokameraet, på datamaskinen.

3 Skriv tilbake til videokamera (S.144)

Skriver tilbake videoer til videokameraet som ble importert ved bruk av "ImageMixer 3".

4 Bla gjennom og godkjenn (S.48)

Ordne eller redigere videoer. Du kan også lagre disse videoene på en plate.

5 Avslutt

Avslutt ImageMixer 3.

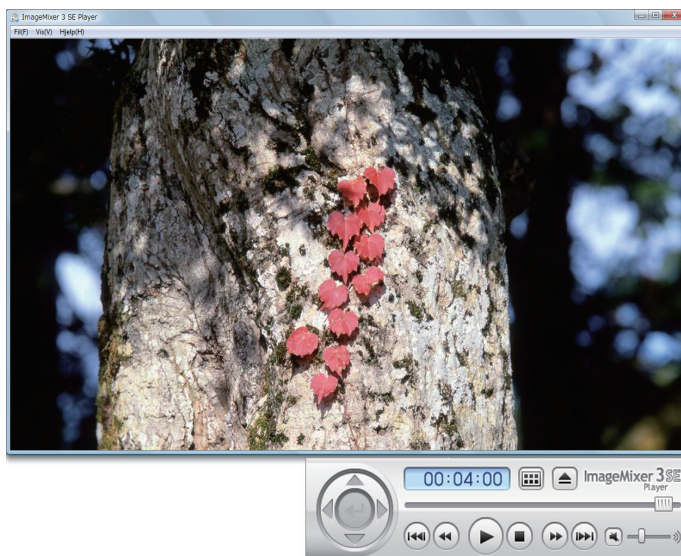
! Dialogboksen [Leser informasjon...]

Når du velger [Lag disk], [Lagre filer til PC] eller [Bla gjennom og godkjenn], blir betjeningsskjermen vist etter at filinformasjonen i videokameraet er lest. Dialogboksen [Leser informasjon...] vises til filinformasjonen har blitt lest.

※ Det kan ta tid å lese når det er mange filer på videokameraet.

ImageMixer 3 SE Player

Programvare for avspilling, "ImageMixer 3 SE Player", installeres også sammen med "ImageMixer 3 SE".



Start ImageMixer 3 SE Player for å spille av videofiler.

※ Du kan ikke bruke ImageMixer 3 SE Player og ImageMixer 3 samtidig. Avslutt ImageMixer 3 hvis det kjører.

 Se S.43angående bruken.

Starte ImageMixer 3 SE Player

- Starte fra snarveisikonet.

Dobbelklikk på snarveisikonet på skrivebordet.

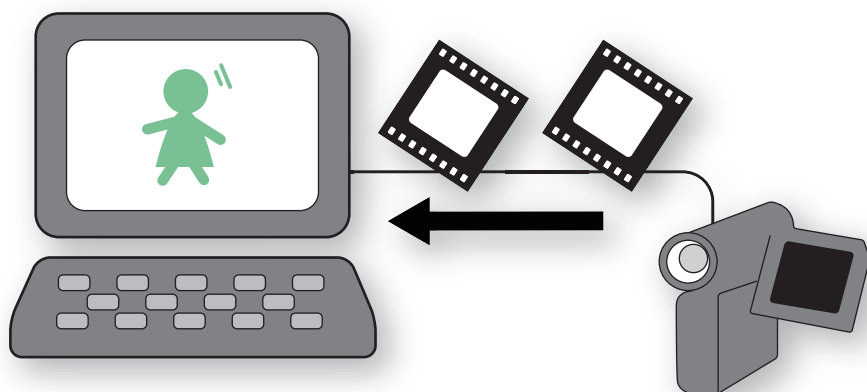


- Starte fra [Start].

Velg [Start]-menyen-[Alle programmer]-[PIXELA]-[ImageMixer 3 SE Ver.3]-[ImageMixer 3 SE Player Ver.3].

Importere videoer

Dette kapitlet beskriver hvordan du skal importere videoer som er tatt opp med videokameraet, til datamaskinen ved hjelp av ImageMixer 3.



Importere videoer til datamaskinen

Importere videoer fra videokameraet til datamaskinen

1. Slå på videokameraet og still det inn på videoavspillingsmodus.

2. Koble videokameraet til datamaskinen.

 Se S.30 for å finne informasjon om hvordan du kobler videokameraet til datamaskinen.

➔ Skjermbildet [ImageMixer 3 Oppstartsveiviser] vises på datamaskinen.

! Ved tilkobling til videokameraet

Legg merke til følgende instruksjoner når du skal koble til videokameraet:



- Bruk den kompakte strømadapteren som strømkilde til videokameraet.
- Koble sammen videokameraet og datamaskinen direkte ved bruk av en USB-kabel. Riktig drift garanteres ikke ved bruk av USB-hub.
- Ikke sett datamaskinen i ventemodus når et videokamera er koblet til.

3. Klikk på [Lagre filer til PC] på skjermbildet [ImageMixer 3 Oppstartsveiviser].

➔ Dialogboksen for lagring av mål vises.

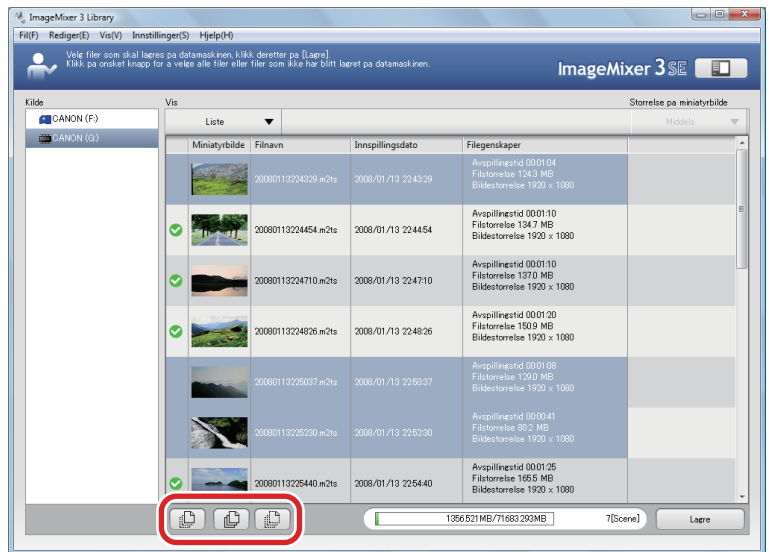


4. Merk videoer som skal lagres.

Klikk [] (velg videoer som ikke ennå har blitt lagret) eller [] (velg alle) eller velg individuelle videoer du ønsker å lagre.

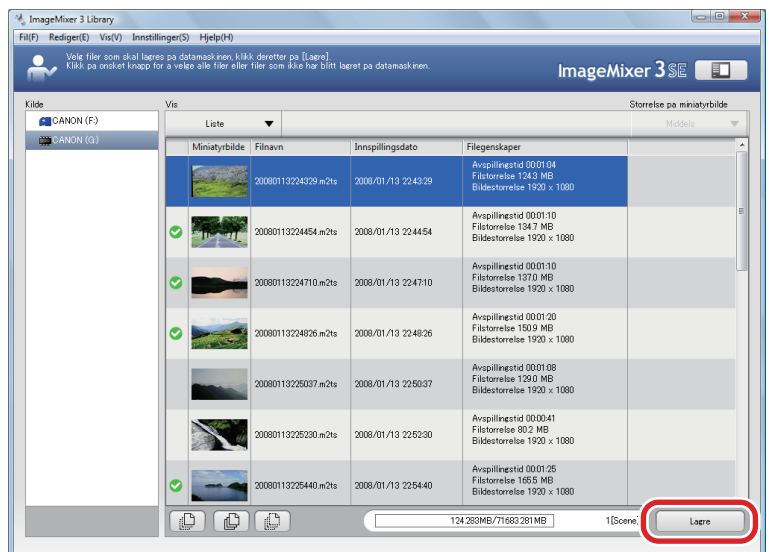


Hvis du vil ha informasjon om knappefunksjoner, se S.41.



5. Klikk på [Lagre].

➔ En bekreftelsesdialogboks vises.

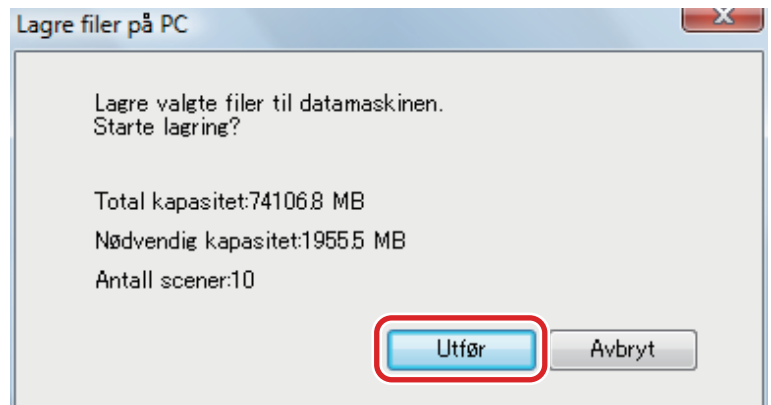


Lagre mål

Importerte videoer lagres i mappen [IMxLibrary] under mappen [Mine videoer]/[Video] ([Mine dokumenter]/[Dokumenter] hvis mappen [Mine videoer]/[Video] ikke finnes). For å endre lagringssted angir du nytt lagringssted i [Innstillinger...] i menyen [Innstillinger].

6. Klikk på [Utfør].

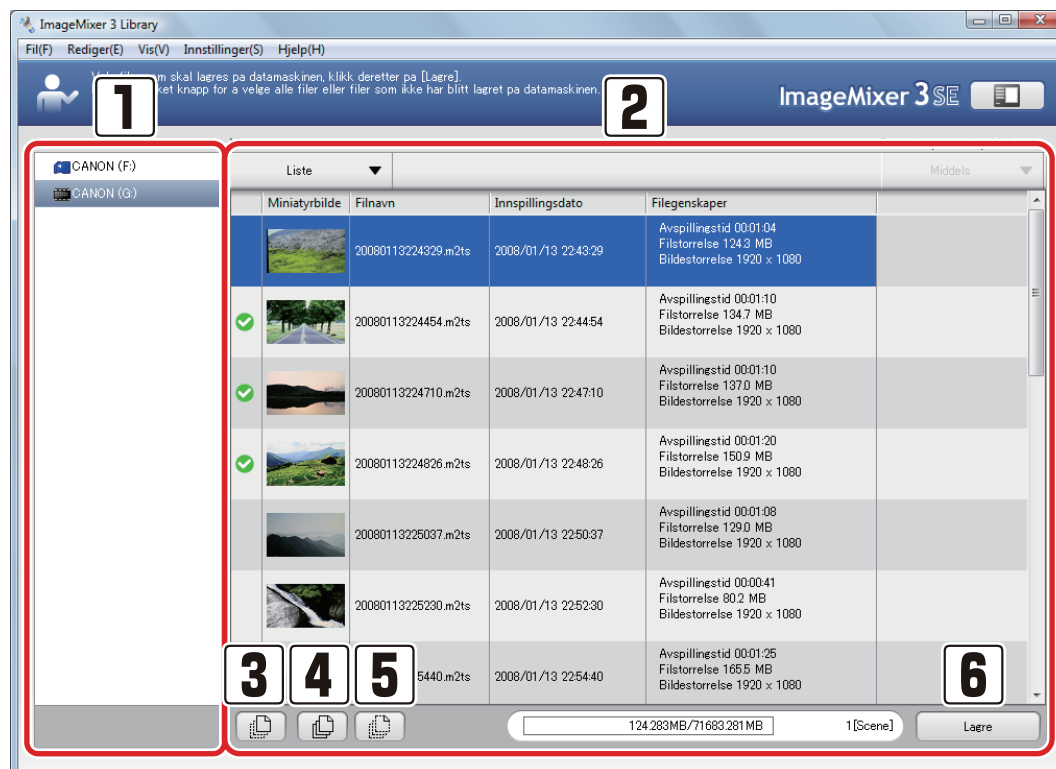
- ➔ Lagringen starter. Lagrede videoer legges automatisk til i ImageMixer 3-biblioteket og album opprettes etter dato i kilderuten (S.51).



Symboler for filstatus

- ✓ (Importertmerket) vises for videofiler som er lagret på datamaskinen. Dette merket indikerer at en videofil i videokameraet allerede er importert til datamaskinen.

Skjerm bilde som vises ved lagring på datamaskinen



1 Kilderute

Videokameraet som er koblet til datamaskinen, vises.

Du finner flere opplysninger om kilderuten på S.51.

2 Blarute

En liste med videofiler i videokameraet, som er merket i kilderuten, vises.

Du finner flere opplysninger om kilderuten på S.53.

3 Velg forskjell-knappen

Velger videoer i videokameraet, som ennå ikke er importert til datamaskinen.

4 Velg alle-knappen

Velger alle videoer i blaruten.

5 Avbryt valg-knappen

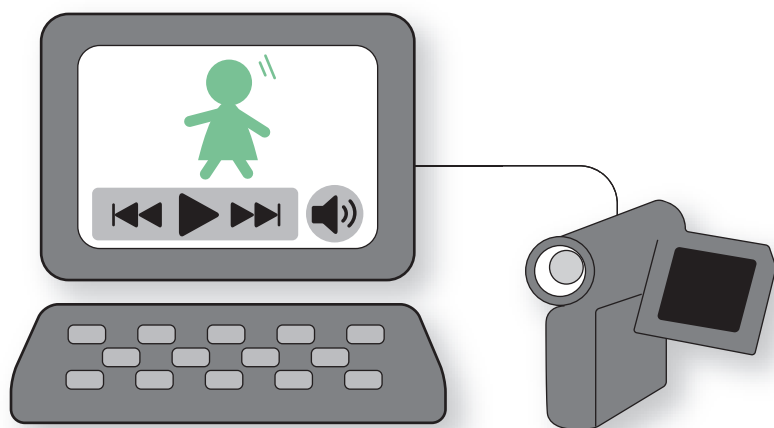
Annulerer alle videovalg i blaruten.

6 [Lagre]-knappen

Lagrer videoer i blaruten, på datamaskinen.

Spille av videoer

Dette kapitlet beskriver hvordan du skal spille av videoer som er tatt opp med videokameraet, ved hjelp av ImageMixer 3.



Spille av med ImageMixer 3 SE Player

Spille av

Du kan ikke bruke ImageMixer 3 SE Player og ImageMixer 3 samtidig. Avslutt ImageMixer 3 hvis det kjører.

Avspillbare videoer med ImageMixer 3 SE Player

- H.264-filer
- Plater som er opprettet fra "AVCHD-listen" i "ImageMixer 3".
- Plater som er opprettet fra "Blu-ray-listen" i "ImageMixer 3".
- Plater som er opprettet fra "DataDisc-listen" i "ImageMixer 3".

1. Starte ImageMixer 3 SE Player.

Dobbelklikk på snarveisikonet for ImageMixer 3 SE Player.

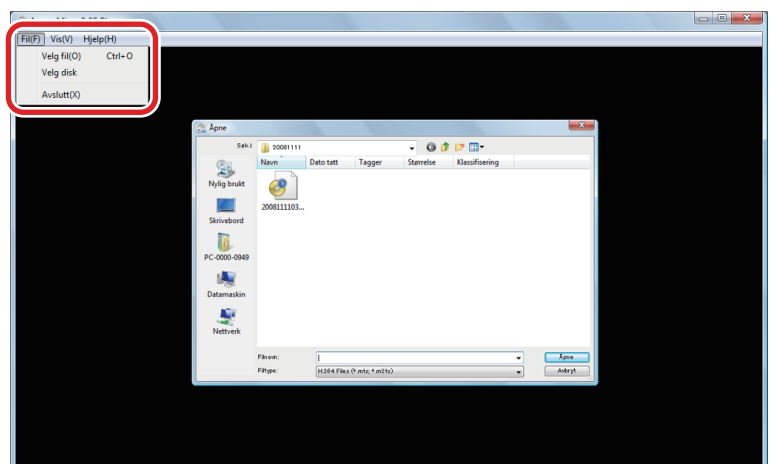


※ Du kan også starte ved å velge [Start]-menyen-[Alle programmer]-[PIXELA]-[ImageMixer 3 SE Ver.3]-[ImageMixer 3 SE Player Ver.3].

➔ Avspillerskjermbildet blir vist.

2. Velg en videofil/plate og start avspillingen.

- ① Klikk på [Fil]-menyen.
 - ② Klikk [Velg fil] for å spille av en videofil. Klikk [Velg disk] for å spille av en videoplate.
 - ③ Velg filen eller platen du vil spille av.
- ➔ Den valgte videon spilles av.

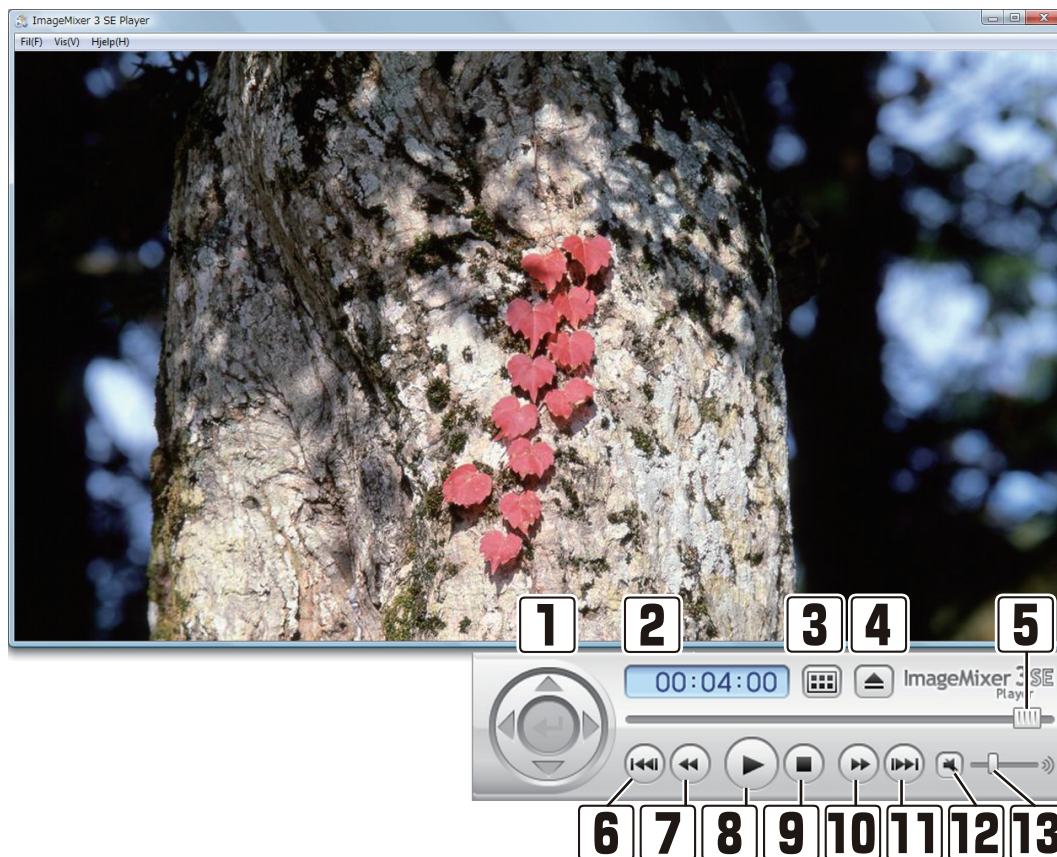


! Når avspillingen stopper litt ved forbindelsespunktene mellom kapitler

I Videoredigering kan du plassere klipp i en rad i arbeidsområdet, eksportere dem som én videofil og deretter lagre filen på en plate. Nå blir avspillingen jevn. Vær oppmerksom på at den eksporterte filen du opprettet i Videoredigering er en annen fil. Det anbefales at du ikke sletter filene som brukes til eksport, men beholder filene som de er.

Avspillerskjermbilde

※ Bildet under er bare et eksempel. Ikke alle elementer vises samtidig.



1 Navigeringsknapp

Styrer menyskjermbildet under avspilling av en plate.

2 Forløpt tid

Viser nåværende avspillingsposisjon.

3 Menyknapp

Går tilbake til menyskjermbildet under avspilling av en plate.

4 Utløserknappen

Løser ut platen som spilles av.

5 Glidebryter for avspilling

Viser nåværende avspillingsposisjon. Du kan også dra glidebryteren for å angi start på avspilling.

6 Hopp til forrige-knapp

Hopper til forrige kapittel.

7 Rask tilbakespoling-knapp

Tilbakespoler videoen med høyere hastighet. Hvergang du klikker på knappen, endres hastigheten til henholdsvis 10 x, 30 x, 60 x og 5 x.

8 Avspillingsknapp

Spiller av eller stopper videoen midlertidig. Under avspilling vises knappen som en pauseknapp.

9 Stoppknapp

Stopper avspilling.

10 Spol fram-knapp

Spoler videoen framover med høyere hastighet. Hvergang du klikker på knappen, endres hastigheten til henholdsvis 10 x, 30 x, 60 x og 5 x.

11 Hopp til neste knapp

Hopper til neste kapittel.

12 Dempeknapp

Demper eller gjenoppretter lydstyrken.

13 Lydstyrkenivå

Justerer lydstyrken for videoen som spilles av.

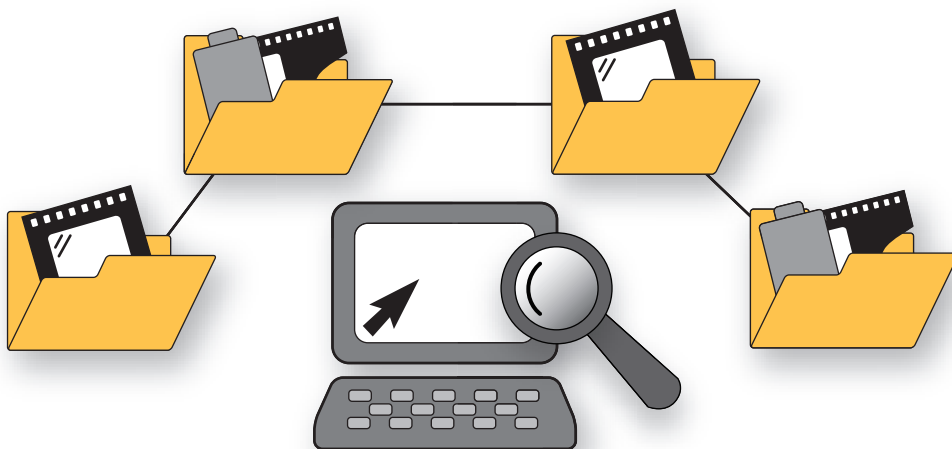


Endre størrelse på avspillingsskjermbildet

Hvis du vil endre størrelsen på avspilleren, velger du skjermbildestørrelse i menyen [Vis] eller drar i kanten på vinudet.

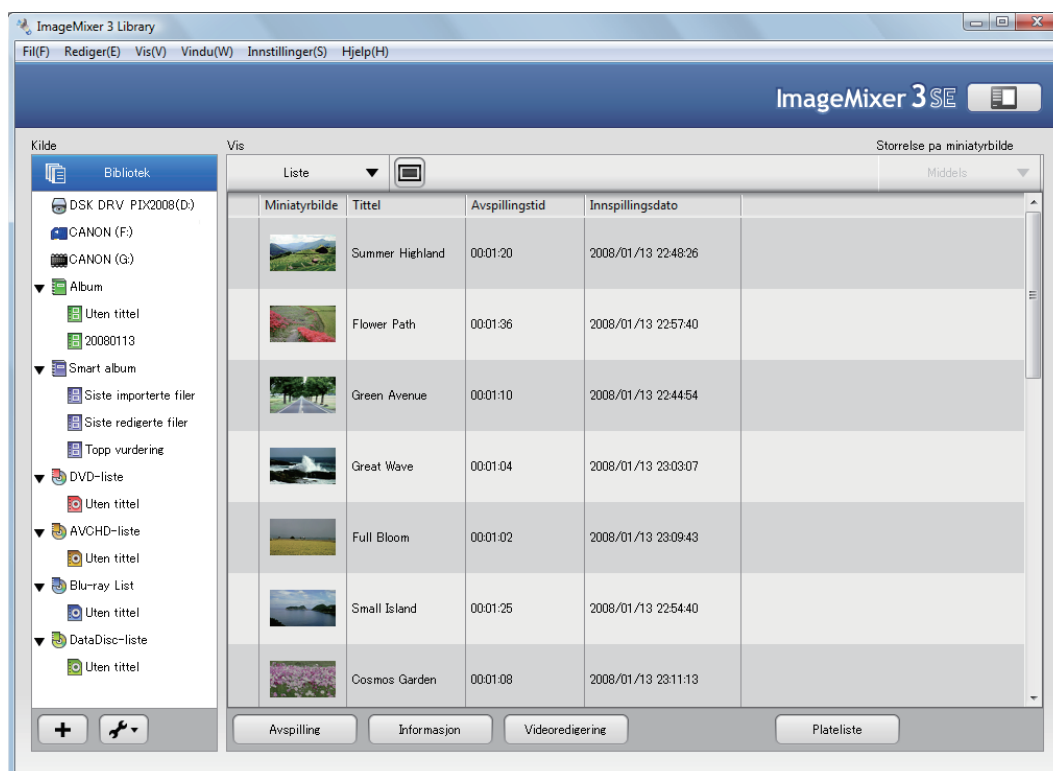
Importere og organisere videoer (bibliotek)

Dette kapitlet beskriver biblioteket i "ImageMixer 3", som du kan bruke til å bla i og organisere importerte videoer.



Dette kan du gjøre med biblioteket

Måten å bruke ImageMixer 3 på, er å legge til videofiler som er lagret i videokameraet, til biblioteket. Biblioteket er stedet der alle videofiler som brukes i ImageMixer 3, er lagret.



Fra biblioteket kan du gjøre følgende:

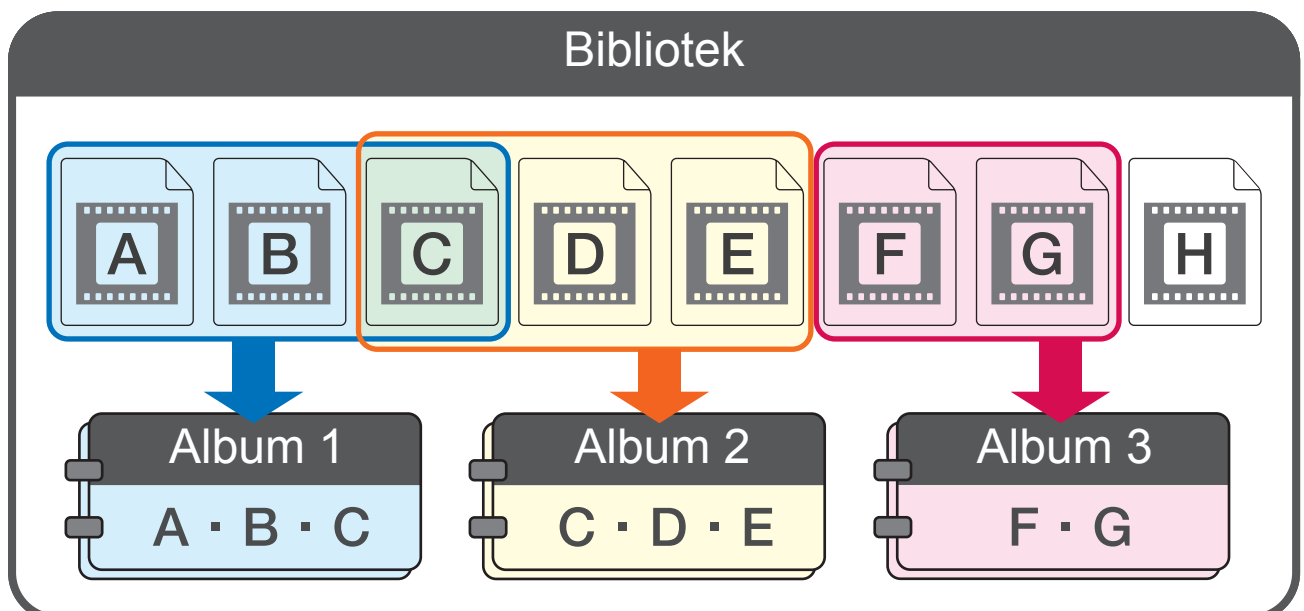
- Importere videoer (S.59)
- Spille av videoer (S.61)
- Vise detaljerte opplysninger om en videofil (S.56)
- Ordne filer i biblioteket (S.64)
- Opprette album (S.65)
- Opprette Smart Album (S.67)

- Lage en plate i DVD-Video-standard (S.131)
- Lage en plate i AVCHD-videostandard (S.131)
- Lage en plate i Blu-ray-standard (S.131)
- Lage en plate til datalagring (S.131)
- Åpne skjermbildet for videoredigering (S.90)
- Ta et stillbilde fra en videofil (S.77)
- Lagre en videofil i et annet format (S.79)
- Angi kapitler i en videofil (S.139)

Bibliotek og album

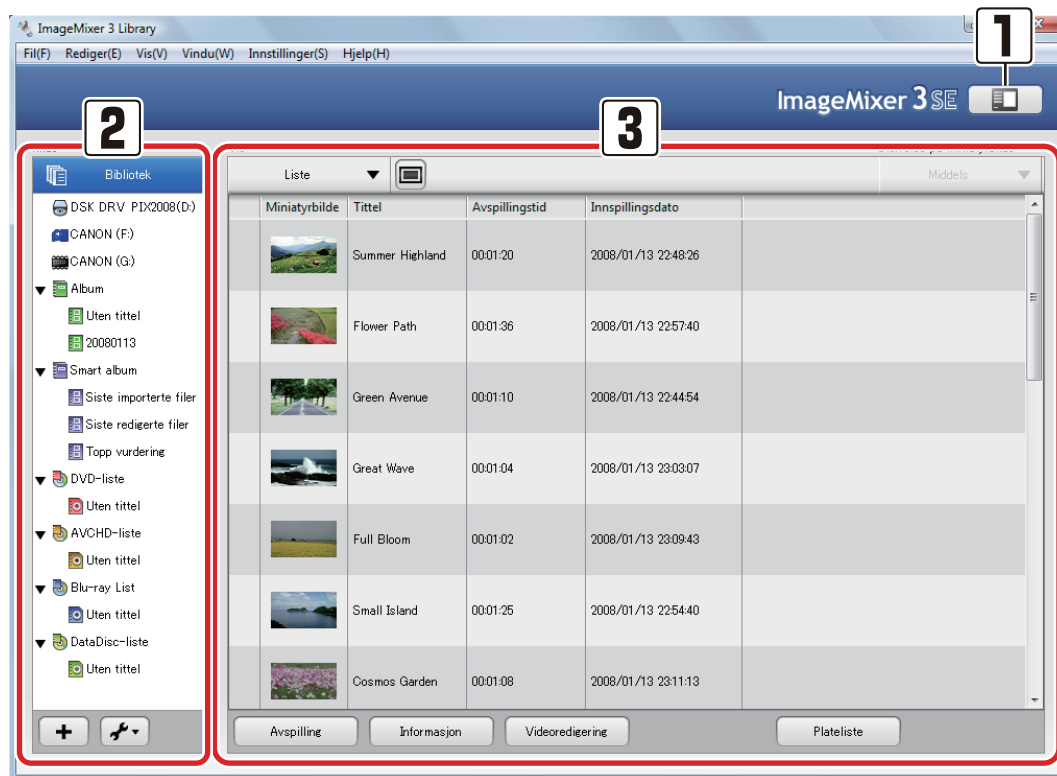
Biblioteket er stedet der alle videofiler som brukes i "ImageMixer 3" er lagret. Et album brukes til å samle videoer med et felles tema. Du kan lage flere album og sortere videoene i biblioteket etter dine egne ønsker.

Videoer som legges til et album, flyttes ikke til albumet, men forblir liggende i biblioteket. Album er bare en praktisk måte å ordne og vise videoer som har et felles tema på.



Basiskjermbildet

Bibliotekskjermbildet består av tre deler. Du finner detaljerte opplysninger i beskrivelsen av den enkelte del.



1 Knappen ImageMixer 3 Oppstartsveiviser

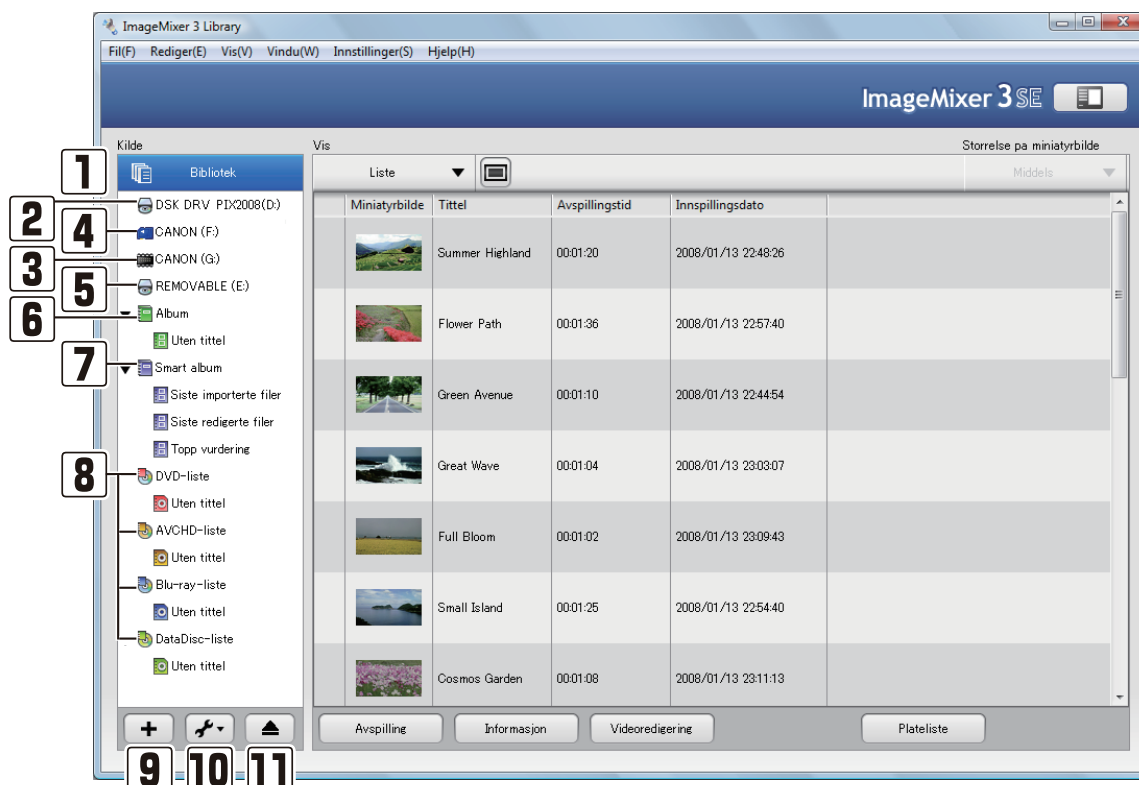
Går tilbake til ImageMixer 3 Oppstartsveiviser.

2 Kilderute

Steder som inneholder videofiler.

3 Blarute

Viser listen over videofiler som er lagret på stedet du valgte i kilderuten.



1 Bibliotek

Biblioteket er stedet der alle videofiler som brukes i "ImageMixer 3" er lagret.

2 Stasjon

Stasjoner som er koblet til datamaskinen. Viser en liste med videofilene som ligger på platen som er lagt inn i stasjonen.

3 Videokamera

Vises når et videokamera med innebygd minne eller harddisk er tilkoblet. Viser en liste med videofiler som ligger på datamaskinen.

4 SD-minnekort

Viser en liste med videofiler som ligger på SD-minnekortet som er satt inn i datamaskinen.

※ Visningen endres avhengig av om et SD-minnekort er satt inn eller ikke.

5 Flyttbar disk

Viser en liste med videofiler som ligger på en ekstern lagringsenhet.

6 Album

En liste med videofiler fra biblioteket, satt opp etter tema eller etter hvilken som helst kategori du ønsker.

7 Smart Album

En liste med videofiler fra biblioteket, satt opp etter bestemte betingelser.

8 Skriveliste

En liste med videofiler fra biblioteket, som du bruker når du lager din originale plate. Type og standard for platen varierer avhengig av listetypen.



Se S.125 angående plater og spillere som kan brukes.

- DVD-liste

Skrivelistetype for oppretting av DVD-plate med DVD-Video-standard.

- AVCHD-liste

Skrivelistetype for oppretting av DVD-plate med AVCHD-standard. Når du oppretter en plate fra denne listen, vil den maksimale bitraten for videoinnholdet bli begrenset til 18 Mbps.

- Blu-ray-liste

Skrivelistetype for oppretting av en BD-plate.

- DataDisc-liste

Skrivelistetype for oppretting av DVD-plate for datalagring. Når du oppretter en plate med denne listen, vil videoinnholdet bli lagret uten at kvaliteten endres.

※ Plater som er opprettet med DataDisc-listen kan ikke spilles av på en frittstående DVD-spiller.



Hva er "bitrate (Mbps)"?

Bitrate indikerer størrelsen på video- og lyddata som overføres per sekund under innspilling, målt i Mbps. Jo høyere nummeret er, desto bedre er video- og lydkvaliteten.

9 Knappen Legge til nytt album

Klikk på denne knappen når du skal opprette et nytt album.

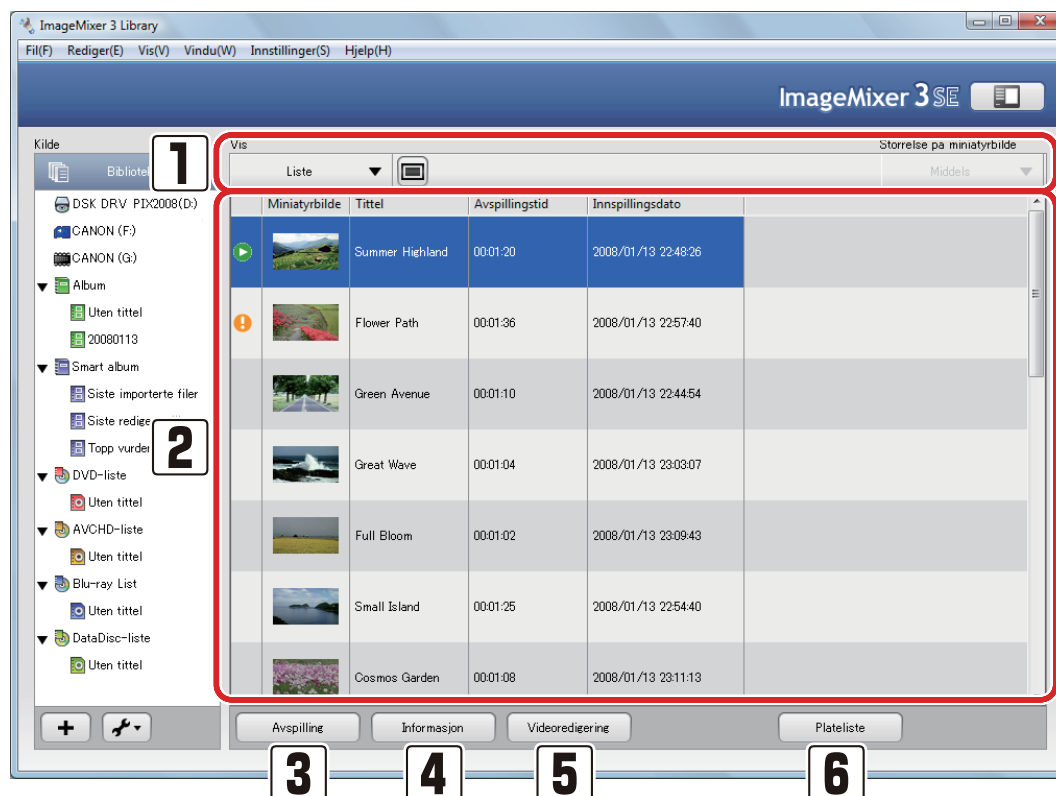
10 Verktøymenyknappen

Viser tilgjengelige menyalternativer, som for eksempel å legge til et nytt album, legge til et nytt Smart Album og lignende. Menyalternativene varierer avhengig av det elementet som er valgt i kilderuten.

11 Utløserknappen

Vises når en platestasjon er valgt. Klikk for å løse ut platen i denne stasjonen.

◊ Blarute ◊



1 Visningsfilter

Viser/skjuler miniatyrbilder eller endrer størrelsen på miniatyrene.

2 Blarute

Viser listen over videofiler som er lagret på stedet du valgte i kilderuten. Følgende opplysninger kan vises for hver videofil:

Filstatus/Miniatyrbilder/Tittel/Videoformat/Lydformat/Bildestørrelse/System-bitrate/Sideforhold/Avspillingstid/Filstørrelse/Innspillingsdato/Lagt til dato/Endringsdato/Redigeringsdato/Min vurdering/Teller

Symboler for filstatus



(Avspilling)

Filen som avspilles.



(Finner ikke denne filen)

Filen ble lagt til biblioteket tidligere, men den kan ikke finnes fordi stedet er endret eller filen er slettet.



(Kan ikke slippe her)

Vises når du drar en fil til et sted der du ikke kan slippe den.



Endre visningsalternativer for videofiler

For å endre visningsalternativer velger du [Vis visningsalternativer...] fra [Vindu]-menyen og angir alternativene du vil vise.

※ Legg merke til at filstatus og tittel ikke kan skjules.



To Endre størrelse på miniatyrbilde

Dra kanten mellom overskriftene [Miniatyrbilde] og [Tittel] til høyre eller venstre i blapanelet.

3 [Avspilling]-knapp

Spiller av den valgte videofilen.

4 [Informasjon]-knappen

Åpner informasjonspanelet nederst i blaruten og viser detaljerte opplysninger om den valgte videofilen. Du kan også legge inn kommentarer eller endre Min vurdering i informasjonspanelet.

5 [Videoredigering]-knappen

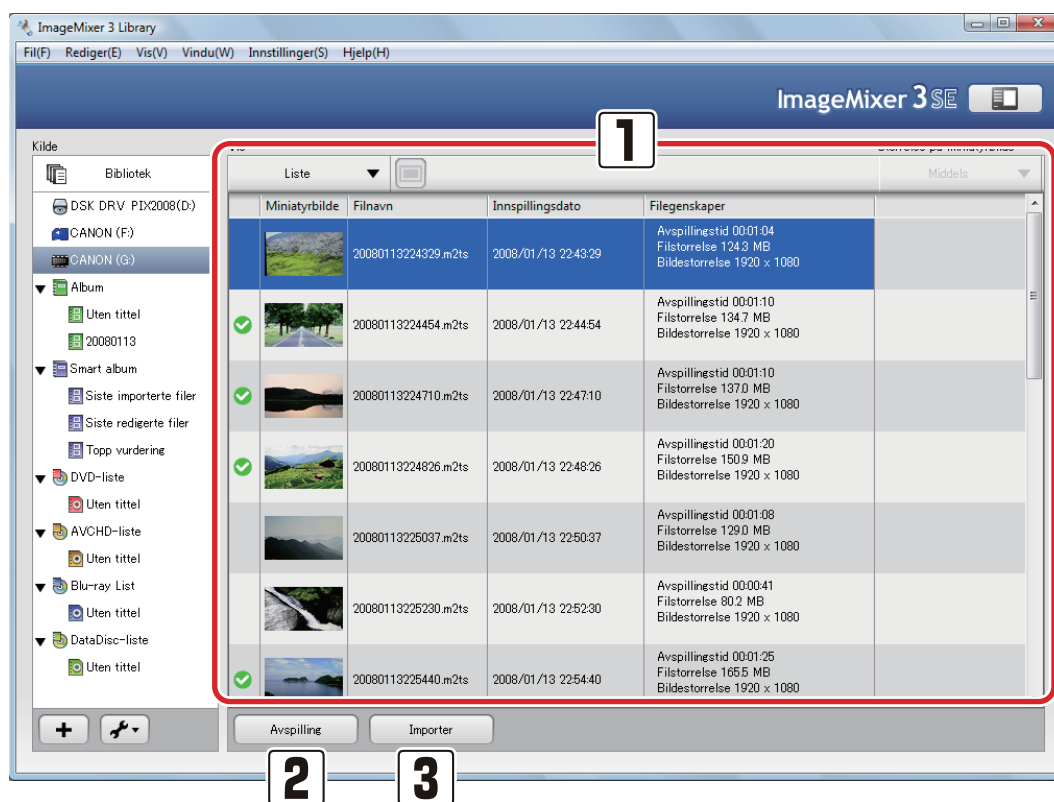
Åpner skjermbildet for videoredigering.

6 [Platelite]-knappen

Oppretter en ny DVD-liste, AVCHD-liste, Blu-ray-liste eller DataDisc-liste.

Skjermbildesom vises når videokameraet er koblet til

Når du kobler til videokameraet, endres følgende elementer fra basisskjermbildet.



1 Blarute

Informasjon vises for hver videofil i videokameraet.

Symboler for filstatus

 (Importertmerke)

"Importmerket" vises for videofiler i videokameraet som allerede har blitt importert til biblioteket.

2 [Avspilling]-knapp

Spiller av den valgte videofilen.

3 [Importer]-knappen

Importerer de valgte videoene til biblioteket.

Filinformasjonspanelet

Når du velger en videofil og klikker på [Informasjon]-knappen, vises detaljerte opplysninger om den valgte filen. Klikk på [Informasjon] på nytt for å lukke filinformasjonspanelet.

◇ Kategorien Filegenskaper ◇



※ Informasjonen for [System-bitrate] og [Video-bitrate] kan være annerledes enn for videokameraet.

◇ Kategorien Alternativer ◇



Du kan endre eller legge til Min vurdering og Kommentarer under kategorien Alternativer, hvis du ønsker. Det er praktisk ved oppsett av Smart Album.

1 Tittel

Du kan endre titlene på videoene i biblioteket. Tittelen du angir i dette trinnet blir vist på menyskjermbildet for den opprettede platen.

2 Miniatyrbilde

Viser et miniatyrbilde av videoen. Du kan endre bildet som brukes som miniatyrbilde, ved å dra i glidebryteren.

※ Selv om du endrer miniatyrbildet, vises toppscenene i videoene som miniatyrbilder i menyskjermbildet for en opprettet DVD-plate (S. 138).

3 Min vurdering

Du kan rangere favorittvideofilene dine. Denne vurderingen kan brukes som en av reglene for Smart Album. Klikk på eller dra i stjernene for å øke eller minske antall stjerner.



Redusere Min vurdering

Reduser vurderingen ved å dra i stjernen til venstre.

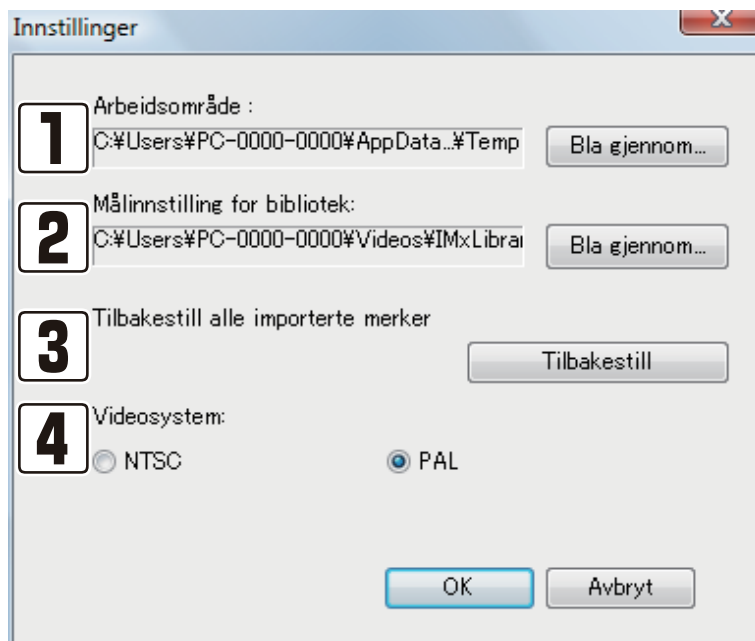
4 Kommentarer

Du kan skrive kommentarer til videofilen.

Innstillinger-skjermbildet

Følgende skjermbilde vises når du velger [Innstillinger...] fra [Innstillinger]-menyen.

※ Skjermbildet nedenfor viser Innstillinger-skjermbildet for biblioteket. Enkelte elementer vises ikke i Innstillinger-skjermbildet for lagring av plater, lagring til datamaskin og skriving tilbake til videokamera.



1 Arbeidsområde

Angi et sted for arbeidsområdet til ImageMixer ved redigering av videoer eller lagring av plater. Systemvolumet velges som standard. Volumer du ikke kan skrive til, vises ikke.

2 Målinnstilling for bibliotek

Angi en mappe der du vil lagre innholdet i biblioteket. Mappen [IMxLibrary] i mappen [Mine videoer]/[Video] ([Mine dokumenter]/[Dokumenter] hvis mappen [Mine videoer]/[Video] ikke finnes) er valgt som standard.

※ Ikke slett den forrige bibliotekmappen når du har endret bibliotekmål. Det nye bibliotekmålet inneholder bare filer som du legger til biblioteket etter endringen.

3 Tilbakestill alle importerte merker

Klikk på [Tilbakestill] hvis du vil tilbakestille alle importertmerkene (S.55).

4 Videosystem

Velg videosystem når du lager en plate eller eksporterer filer i et annet format.

※ Når du velger [Til datamaskin] i fileksporten, vil videosystemet være det samme som for videokameraet som ble brukt til innspillingen.

Legge til videoer i biblioteket

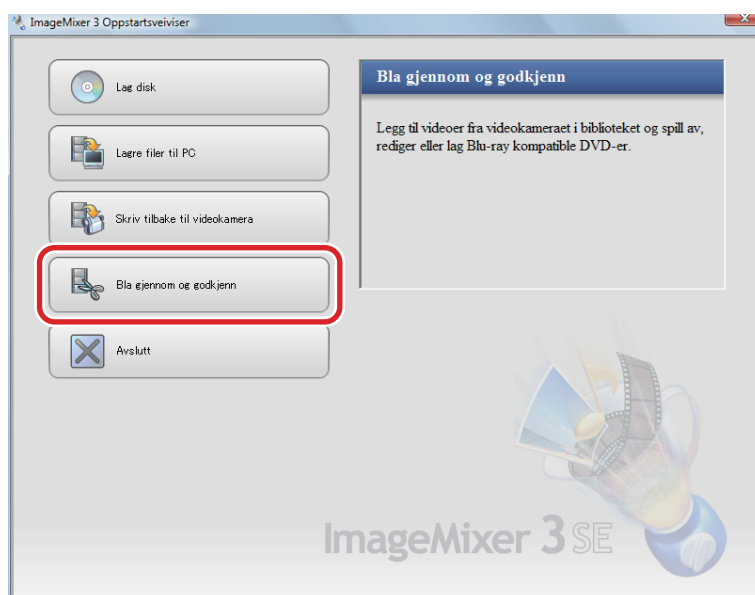
Legge til videoer fra videokameraet

 For hvordan du legger til videoer i videokameraet til biblioteket, se S.38.

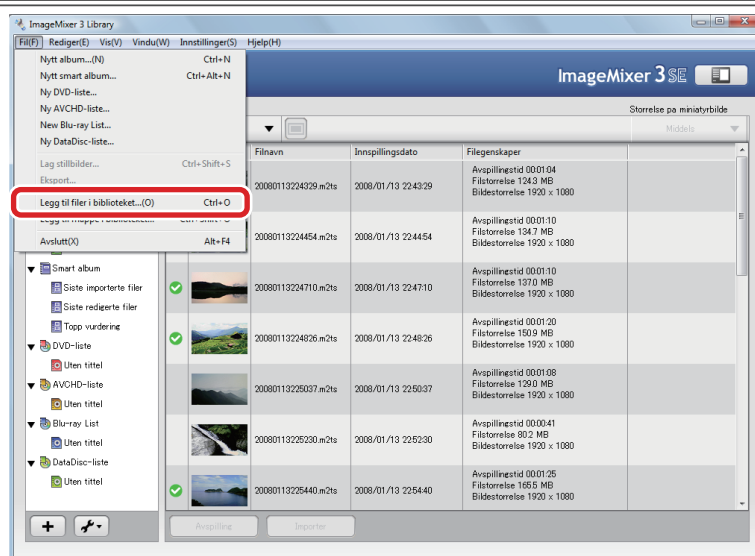
Legge til filer fra datamaskinen til biblioteket

1. Klikk på [Bla gjennom og godkjenn] på skjermbildet [ImageMixer 3 Oppstartsveiviser].

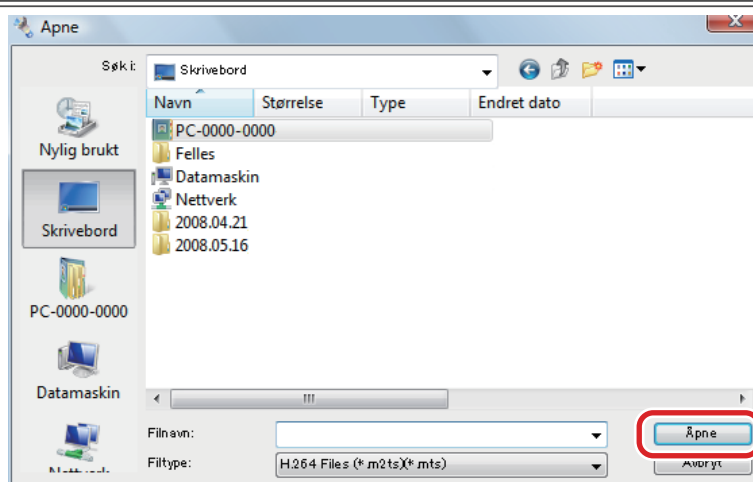
➔ Biblioteksskjermbildet blir vist.



2. Velg [Legg til filer i biblioteket...] fra [Fil]-menyen.



3. Velg filen du vil legge til, og klikk [Åpne].



Legge til ved hjelp av dra og slipp

Du kan også legge til filer og mapper til biblioteket ved å bruke dra og slipp. I Windows Utforsker åpner du mappen som inneholder videofilen eller mappen du vil legge til og drar og slipper filen eller mappen du vil legge til i bibliotekvinduet.

※ Du kan ikke dra og slippe fra flyttbare disketter.

Håndtere filer som er lagt til biblioteket

"ImageMixer 3" kan ikke finne filer hvis for eksempel filene er slettet i Windows Utforsker etter at de er lagt til biblioteket. Ikke slett eller flytt videofilene du bruker i ImageMixer 3. Hvis du bruker flyttbare medier, for eksempel et USB-minne, lagrer du videofilene på datamaskinen først, før du legger dem til i biblioteket.

Behandle filene i videokameraet

Når du velger filene i videokameraet, registreres bare koblingsinformasjonen, selve filene kopieres ikke til datamaskinen. Filer som legges til biblioteket fra videokameraet, kan ikke brukes hvis du kobler fra eller initialiserer videokameraet. For å kopiere filer fra videokameraet til datamaskinen klikker du [Lagre filer til PC] i skjermbildet for "ImageMixer 3 Oppstartsveiviser".

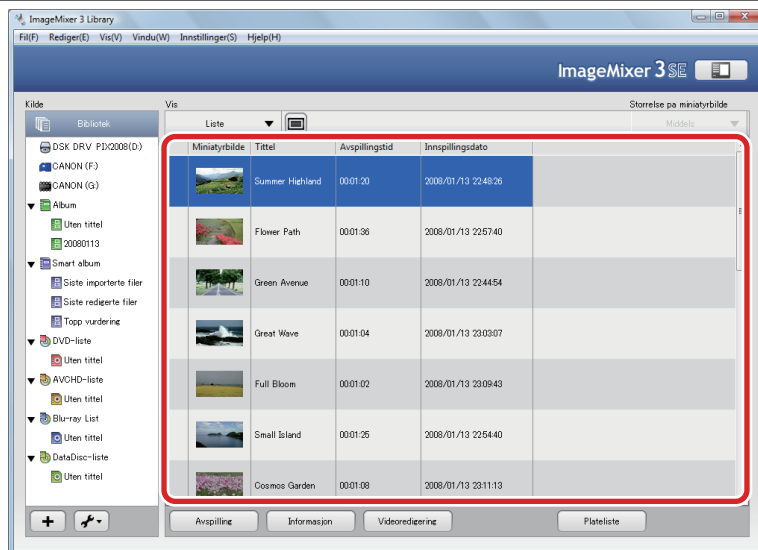
Spille av videoer i biblioteket



Andre videoer enn de i videokameraet, bør importeres til datamaskinen før avspilling. For å importere videoer til biblioteket, se S.59.

Spille av

1. Velg en videofil for avspilling.



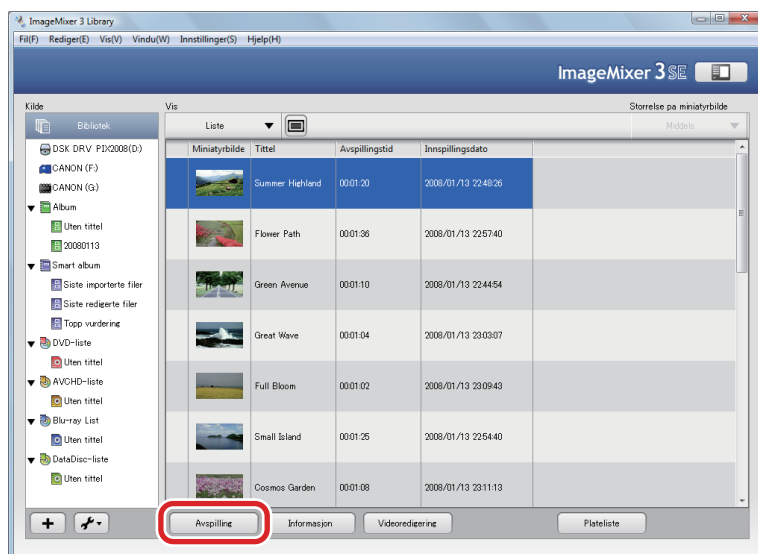
2. Klikk på [Avspilling].

➔ Forhåndsvisningsskjermbildet vises og avspillingen starter.



Spille av videoer i videokameraet

Det er ikke sikkert at videoer i videospilleren kan spilles av jevnt på grunn av begrensninger ved USB-overføringshastigheten. Dette avhenger av innholdet.



Forhåndsvisningsskjermbildet



1 Forløpt tid

Viser nåværende avspillingsposisjon.

2 Glidebryter for avspilling

Viser nåværende avspillingsposisjon. Du kan også dra glidebryteren for å angi start på avspilling.

3 Gjenværende tid / totaltid

Viser gjenværende tid for videoen under avspilling. Når du klikker på dette området, veksler skjermvisningen mellom total og gjenværende avspillingstid.

4 Hopp til forrige-knapp

Går til begynnelsen av videofilen du spiller av. Hvis avspillingspunktet allerede er satt til begynnelsen av videofilen, går det til begynnelsen på forrige videofil.

5 Avspillingsknapp

Spiller av eller stopper videoen midlertidig. Under avspilling vises knappen som en pauseknapp.

6 Hopp til neste knapp

Hopper til neste kapittel.

7 Demp

Demper eller gjenoppretter lydstyrken.

8 Lydstyrkenivå

Justerer lydstyrken for videoen som spilles av.



Endre størrelse på avspillingsskjermbildet

Hvis du vil endre størrelsen på avspilleren, velger du skjermbildestørrelse i menyen [Vis] eller drar i kanten på vinudet.

Ordne videoer i biblioteket

Når du har et stort antall videofiler i "ImageMixer 3", kan det bli vanskelig å håndtere dem alle. Det kan bli enklere å organisere filene hvis du oppretter album etter tema eller en annen kategori du foretrekker. Du kan opprette to typer album med ImageMixer: vanlige album og Smart Album.

Forskjeller mellom vanlige album og Smart Album

Album

"Album" er en samling videofiler som du liker, akkurat som et fotoalbum.

Hvis du for eksempel oppretter albumet Fødselsdagsselskap, kan du manuelt merke og legge til videofiler som hører til under fødselsdagsselskapet til det albumet. Deretter kan du spille av videofilene i den rekkefølgen du ønsker å se videoene med fødselsdagsselskapene.

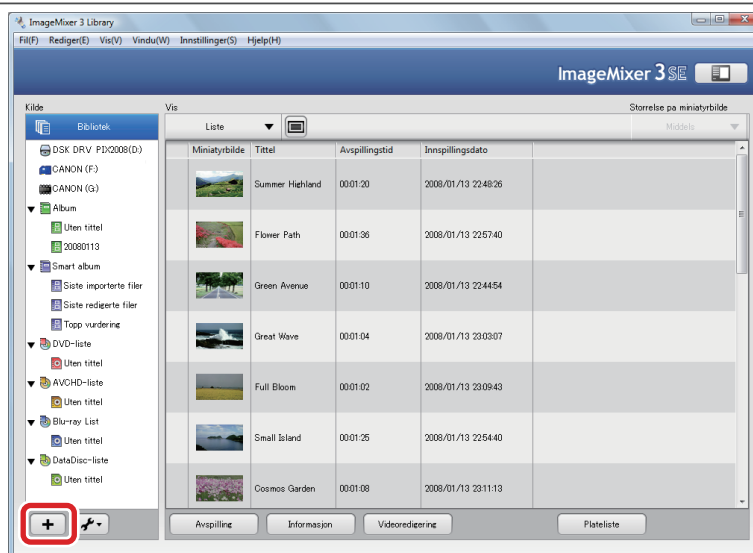
Smart Album

"Smart Album" samler inn videofiler automatisk ved å benytte elektroniske datakjennetegn. Når du angir reglene for Smart Album, samles videofiler som oppfyller kriteriene inn automatisk.

Hvis du for eksempel oppretter et Smart Album som heter "April 2008" med kriteriet "Videoer innspilt i april 2008", legges alle videoer som er innspilt på denne datoen til automatisk.

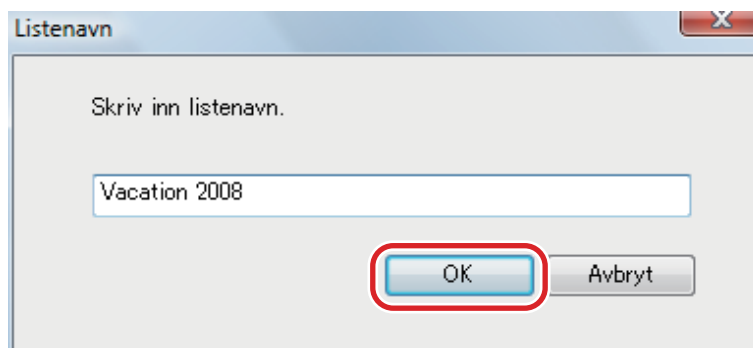
Opprette et album ved å samle sammen favorittvideofiler

1. Klikk på [+].

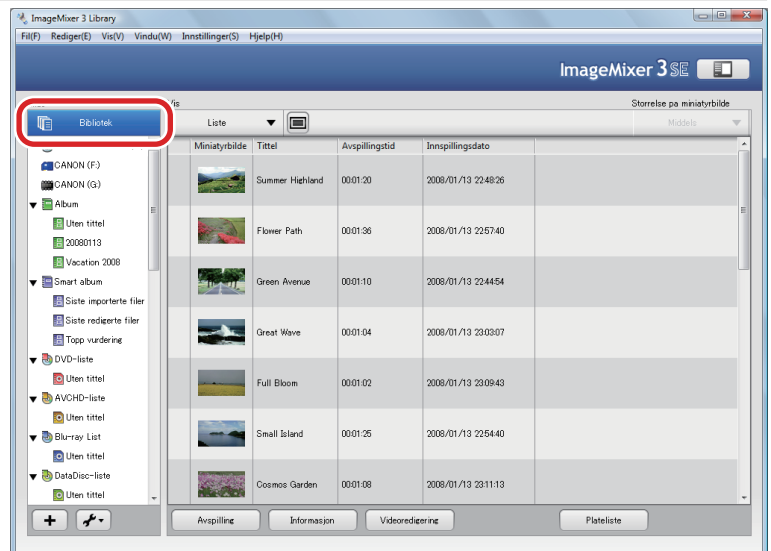


2. Angi albumnavn og klikk på [OK].

➡ Et nytt album er opprettet i kilderuten.



3. Klikk på [Bibliotek].



4. Dra og slipp de(n) valgte videofilen(e) i albumet du opprettet i trinn 2.

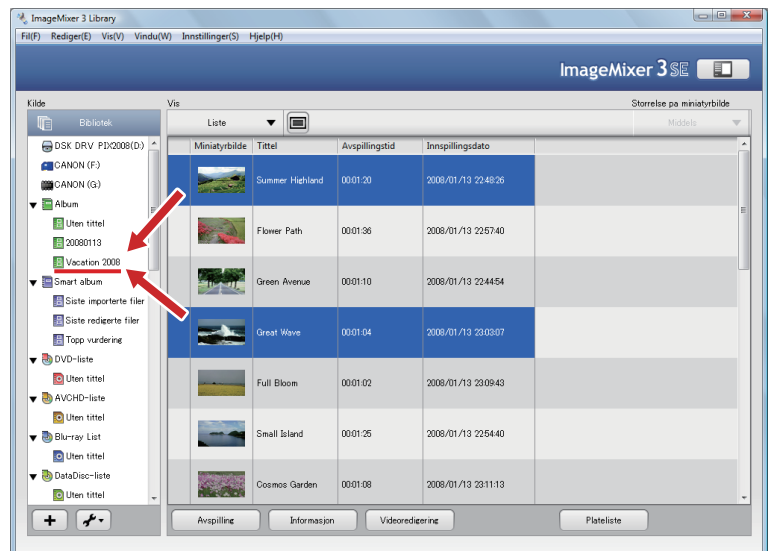
➡ De valgte videofilene er lagt til albumet.

Velge flere filer

For å merke tilstøtende filer holder du nede [skift]-tasten og merker første og siste fil. Hvis du vil velge filer som ikke ligger tilstøtende, holder du nede [Ctrl]-tasten og merker filene.

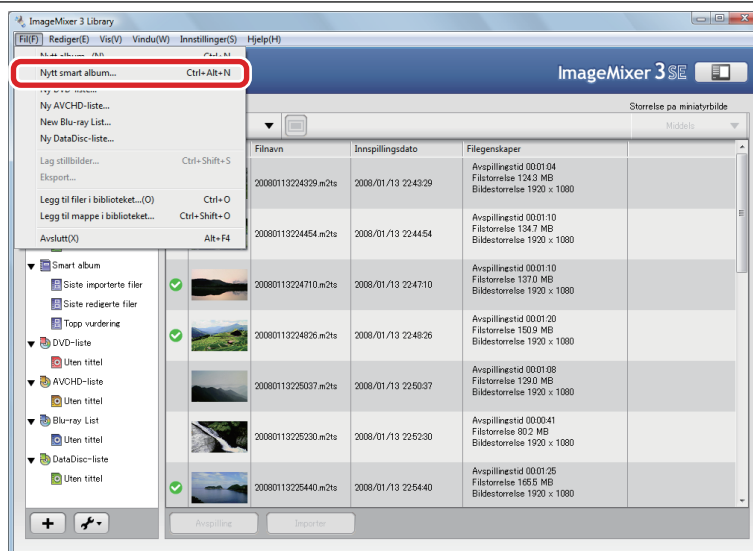
Sortere videofiler

Du kan ordne filer ved å klikke på overskriften eller dra og slippe filene.



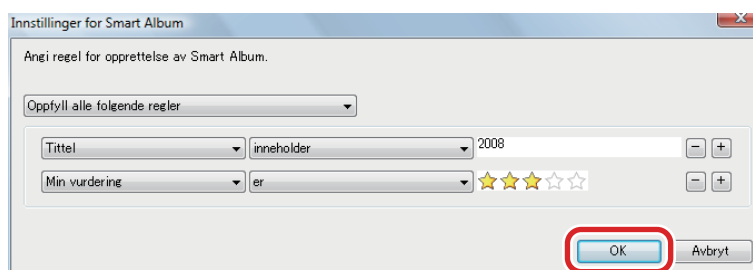
Ordne videoer automatisk ved å angi kriterier (opprette Smart Album)

1. Velg [Nytt smart album...] fra [Fil]-menyen.



2. Angi kriterier og klikk på [OK].

Hvis du vil legge til regler, klikker du på [+] på høyre side og angir regelen. Hvis du vil fjerne regler etter å ha angitt flere regler, klikker du på [-].



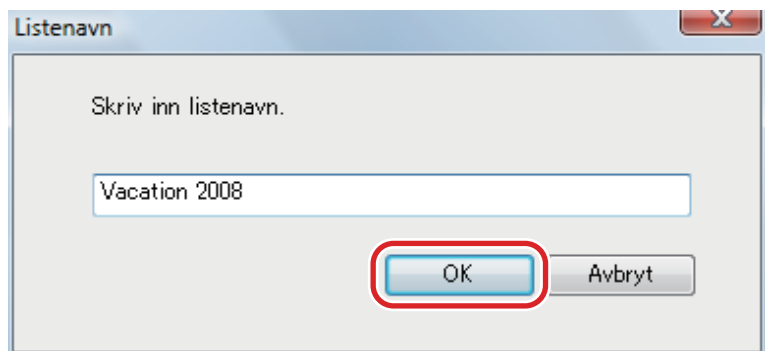
Angi regler i Smart Album



Du kan angi opptil ti regler for ett Smart Album.

3. Angi albumnavn og klikk på [OK].

➡ Alle filer som oppfyller kriteriene, blir automatisk lagt til Smart Album.



! Sortere videofiler

I Smart Album kan du ordne filene ved å klikke på overskriften.

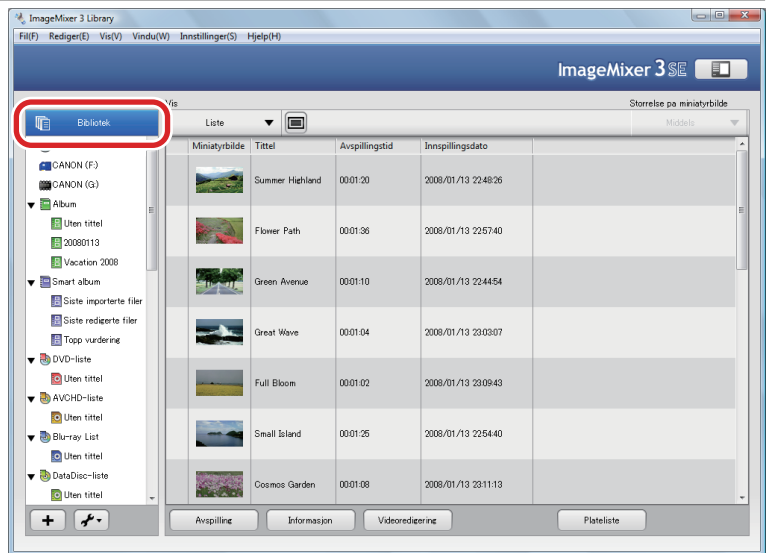
Endre kriterier

Hvis du vil endre reglene etterpå, høyreklikker du på det Smart Album du vil endre og velger [Rediger smart album...] fra menyen som vises.

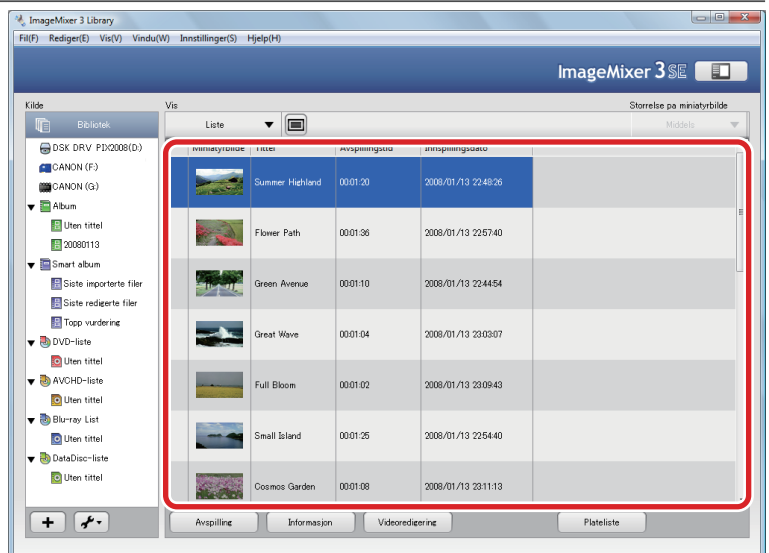
Slette filer fra biblioteket

Slette filer fra biblioteket

1. Klikk på [Bibliotek].

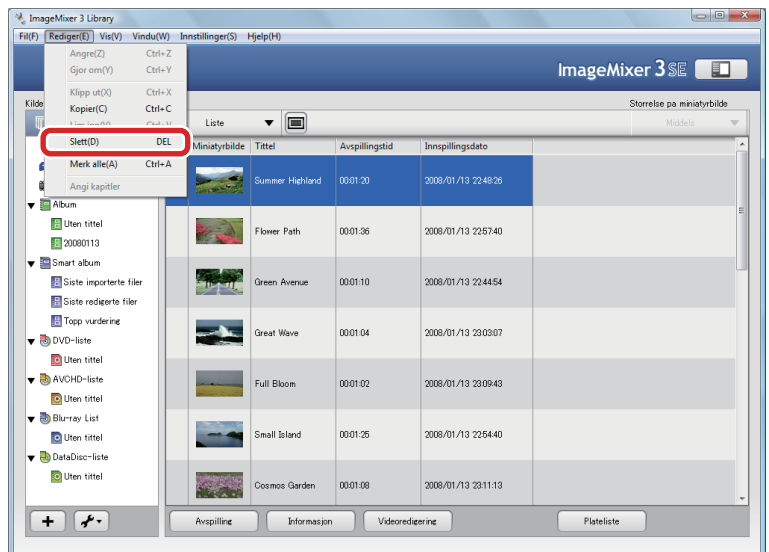


2. Velg filer som skal slettes.



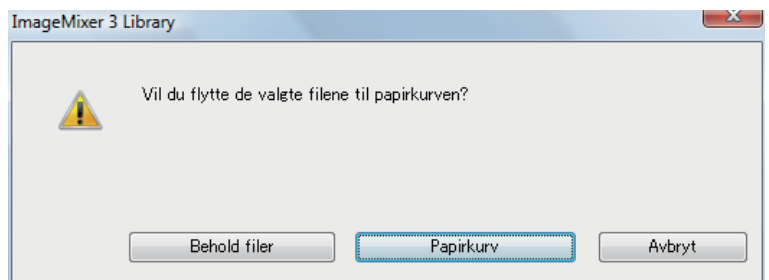
3. Velg [Slett] fra [Rediger]-menyen.

➡ En bekreftelsesdialogboks vises.



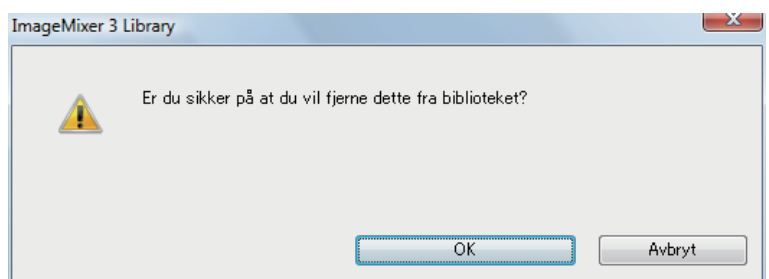
4. Velg hvordan du vil slette.

Hvis du vil slette filen(e) fra datamaskinen, velger du [Papirkurv]. Hvis du bare vil fjerne visningen av filen i biblioteket, velger du [Behold filer].



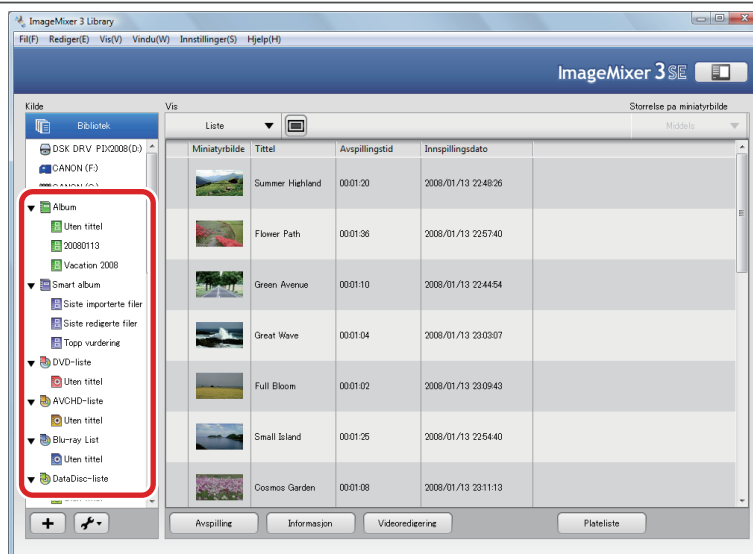
Videofiler som bare har koblingsinformasjon

Når du sletter filene som bare har koblingsinformasjon, og der de opprinnelige video-dataene ikke finnes i biblioteket, vil følgende dialogboks vises. Når du for eksempel sletter en fil på videokameraet som er lagt til fra filvalget i biblioteket.

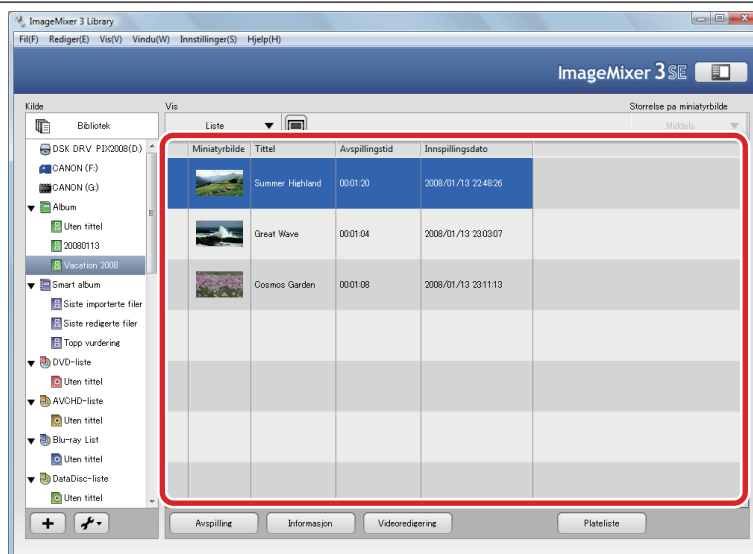


Slette filer fra et album eller en liste

1. Klikk på albumet eller listen i kilderuten.

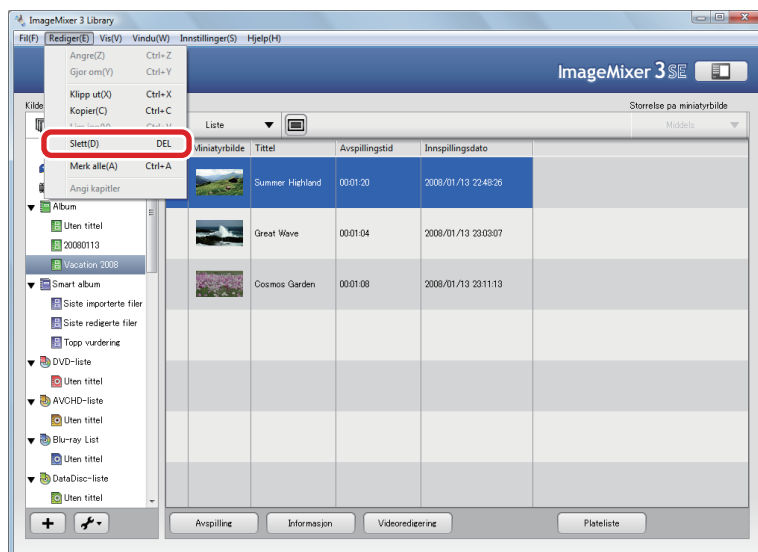


2. Velg filer som skal slettes.



3. Velg [Slett] fra [Rediger]-menyen.

➡ Videofilene er slettet fra albumet eller listen.

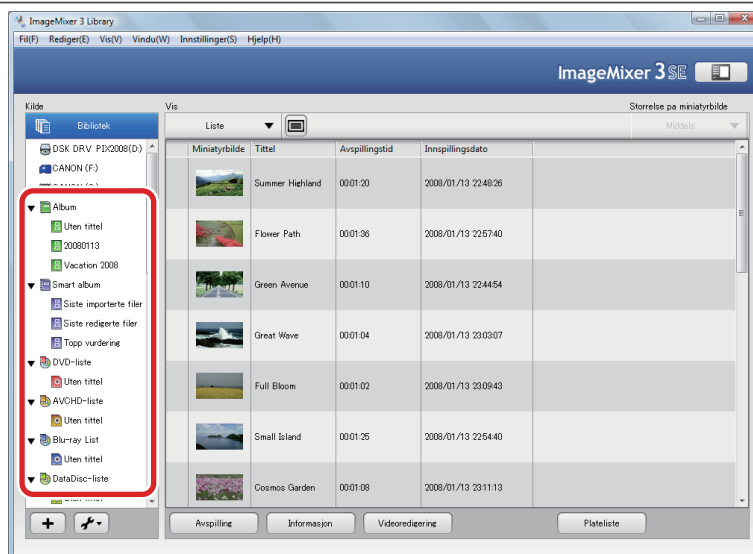


Hvis du sletter filer fra et album eller en liste

Filene fjernes fra albumet eller listen, men forblir liggende i biblioteket. Filer kan ikke slettes fra Smart Album.

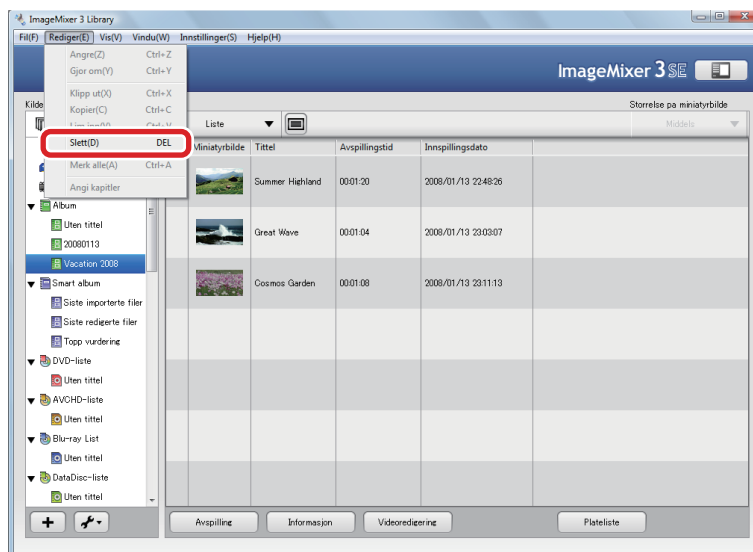
Slette album, Smart Album og lister

1. Velg et album eller en liste som skal slettes.



2. Velg [Slett] fra [Rediger]-menyen.

➔ Hvis albumet eller listen inneholder videofiler, vises en bekreftelsesdialogboks.



Hvis du sletter et album, Smart Album eller en liste

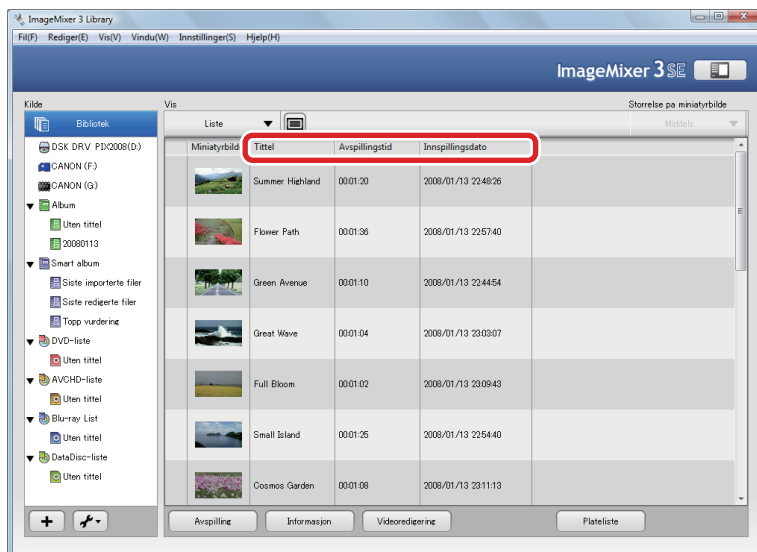
Albumet eller listen blir slettet, men videofilene i det slettede albumet eller listen, forblir liggende i biblioteket.

Tilleggsfunksjoner i biblioteket

Sortere videofiler

Sortere elementer i stigende eller synkende rekkefølge

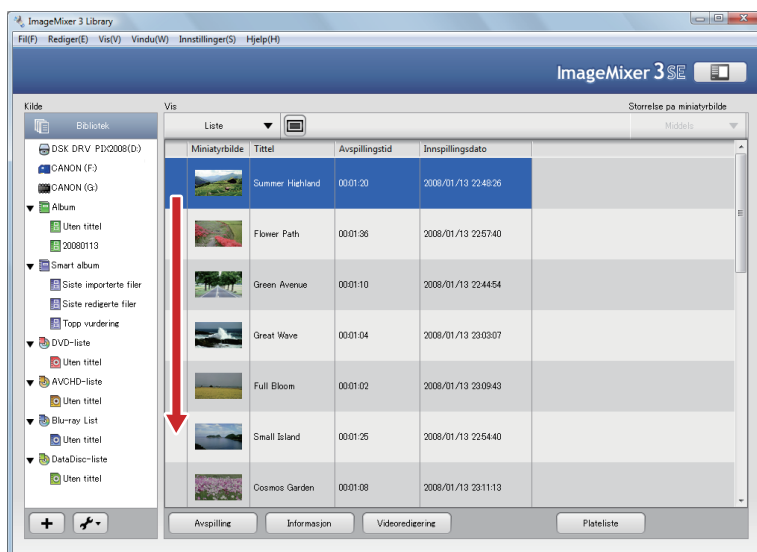
Du kan klikke på en elementoverskrift i blaruten for å sortere videofilene i stigende eller synkende rekkefølge.



Sortere ved å dra og slippe

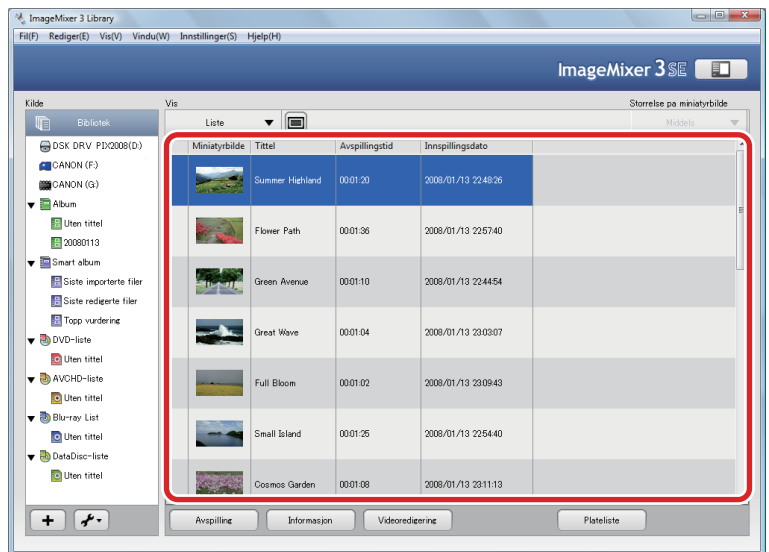
Velg en videofil og dra den dit du vil flytte den.

※ Filer kan ikke sorteres ved å dra og slippe i Smart Album.



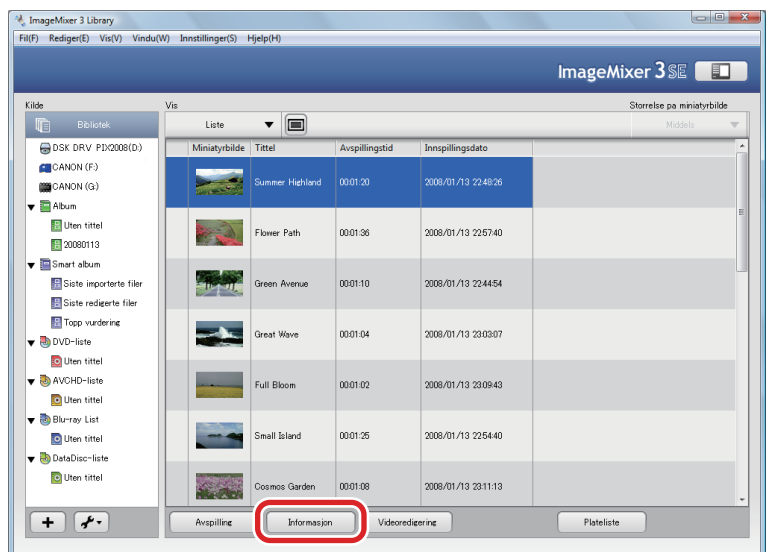
Endretittelnavn

1. Merk en videofil.



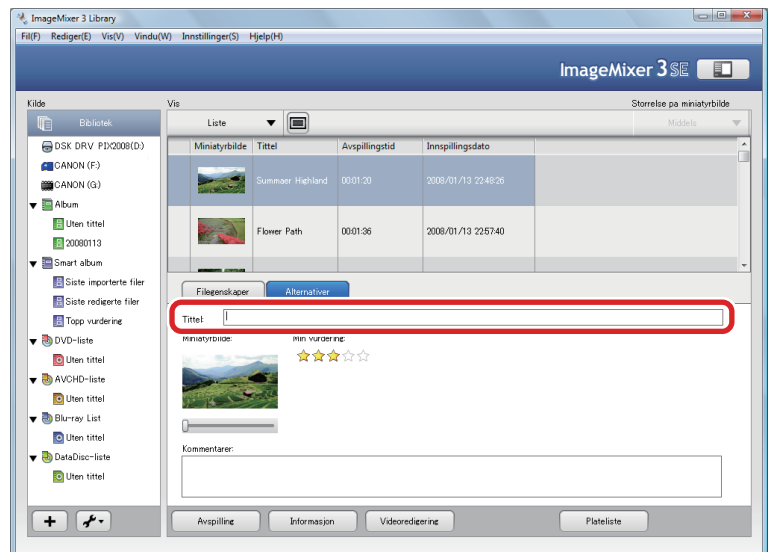
2. Klikk på [Informasjon].

➔ Filinformasjonsruten vises.



3. Klikk på kategorien [Alternativer] og skriv det nye navnet i [Tittel]-boksen.

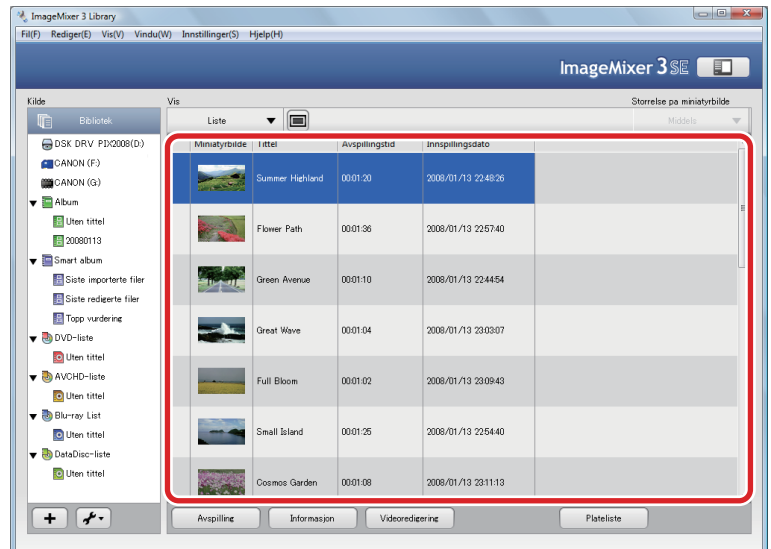
※ Klikk på [Informasjon] på nytt for å lukke filinformasjonspanelet.



Lagre et stillbilde fra en videofil

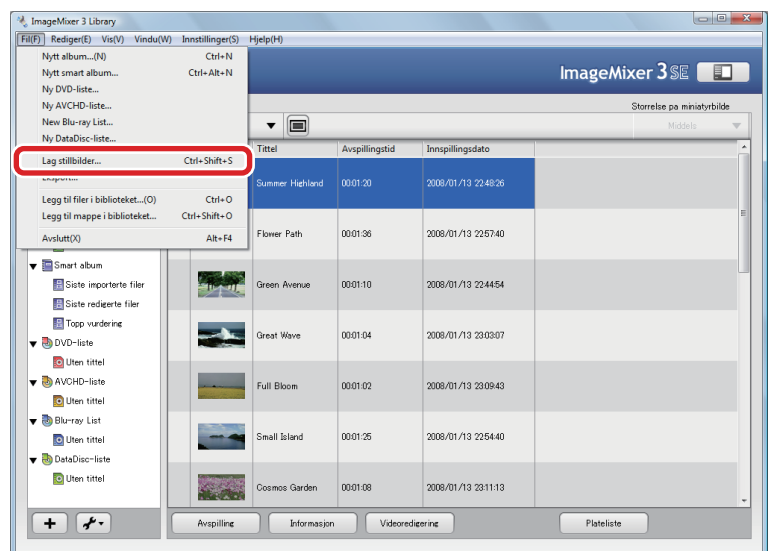
1. Merk en videofil.

Velg en videofil fra biblioteket, albumet, Smart Album, eller DVD/AVCHD-listen.



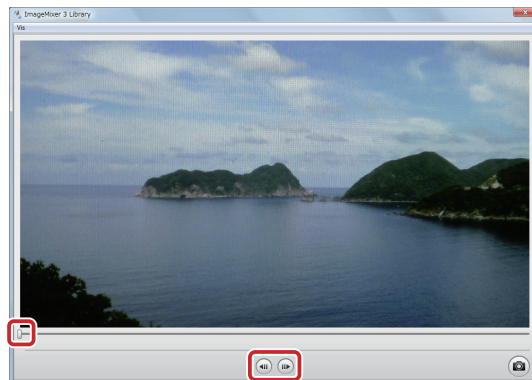
2. Velg [Lag stillbilder...] fra [Fil]-menyen.

➔ Den valgte filmen blir vist i forhåndsvisningsskjermbildet.



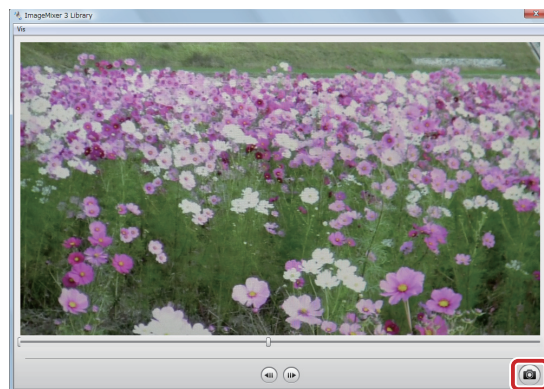
3. Vise scenen som skal lagres.

Vis scenen du vil lagre som stillbilde, ved å bruke glidebryteren og knappene for å hoppe over bilder.



4. Klikk på [].

➡ Scenen lagres som en stillbildefil.



Destinasjonen for lagring av bilder

Et lagret bilde lagres som "filmtittel_Capture.jpg" i følgende destinasjon.

- Windows XP

C:\Dokumenter og innstillinger\brukerkontonavn\Mine dokumenter\Mine bilder\ImageMixer 3 SE

- Windows Vista

C:\Brukere\brukerkontonavn\Bilder\ImageMixer 3 SE

Lagre en videofil i et annet format

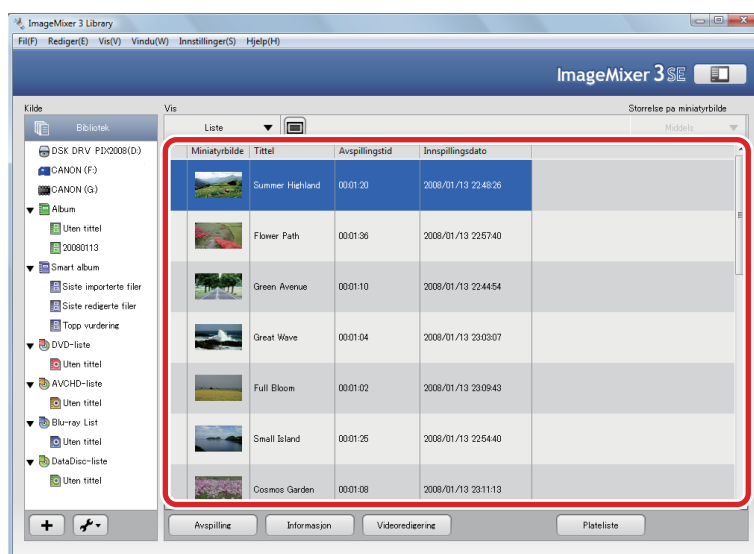
Du kan eksportere videofiler som er lagt til biblioteket i "ImageMixer 3" og konvertere dem til et annet filformat etter dine behov.

Hvorfor eksportere filer i forskjellige formater.

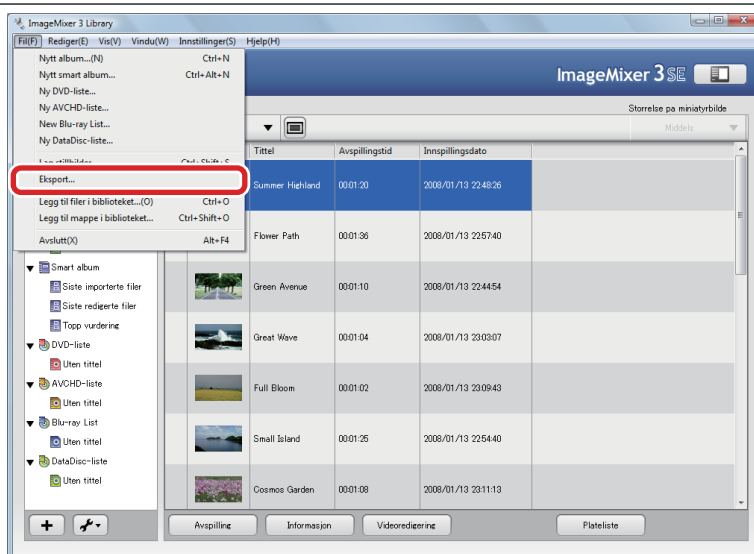
Ved å endre filstørrelse, komprimeringsmetode og oppløsning, kan du opprette filer for opplasting til et webområde for videodeling eller opprette filer for avspilling på en iPod. Det kan bli nødvendig for webområdet eller iTunes å tilleggskonvertere de eksporterte filene.

1. Merk en videofil.

Velg en videofil fra biblioteket, albumet, Smart Album, eller DVD/AVCHD-listen.

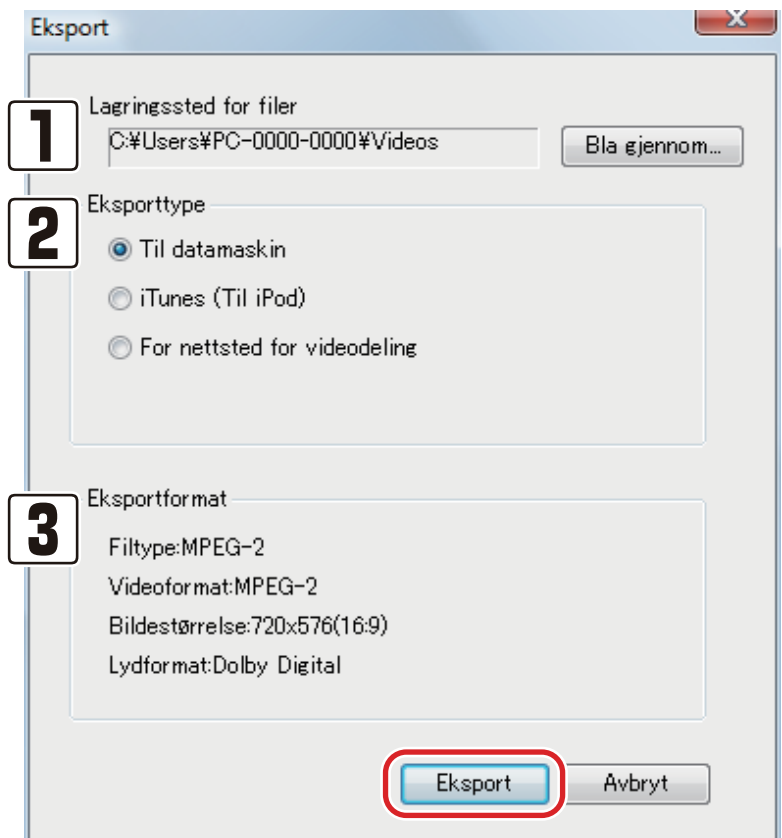


2. Velg [Eksport...] fra [Fil]-menyen.



3. Endre innstillingene og klikk på [Eksport].

➡ Den eksporterte filen lagres på målet.



1 Lagringssted for filer

For å endre målet klikker du på [Bla gjennom...] og velger mål.

2 Eksporttype

Velg filformat for lagring.

- Til datamaskin
Oppretter en MPEG-2-fil.
- iTunes (til iPod)
Oppretter en fil som skal overføres til en iPod via iTunes.
- For nettsted for videodeling
Oppretter en fil som skal lastes opp til et webområde for videodeling.

! Eksportere en fil for "iTunes" (for iPod)

iTunes trengs for å konvertere og overføre filen til en iPod.

3 Eksportformat

Filinformasjon som korresponderer til [Eksporttype] vises.

Standard mål

Som standard lagres de eksporterte filene i følgende destinasjon.

- Windows XP

C:\Dokumenter og innstillinger\brukerkontonavn\Video

※ Hvis mappen [Video] ikke finnes, blir filen lagret i mappen [Mine dokumenter].

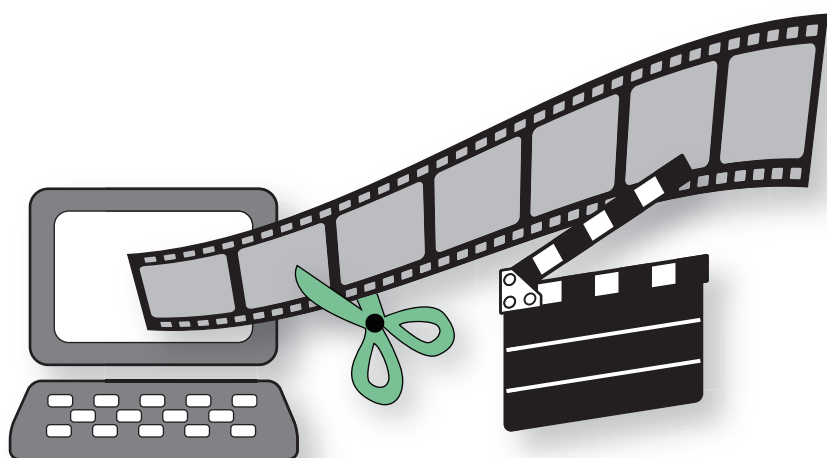
- Windows Vista

C:\Brukere\brukerkontonavn\Video

※ Hvis mappen [Video] ikke finnes, blir filen lagret i mappen [Dokumenter].

Redigere videoer

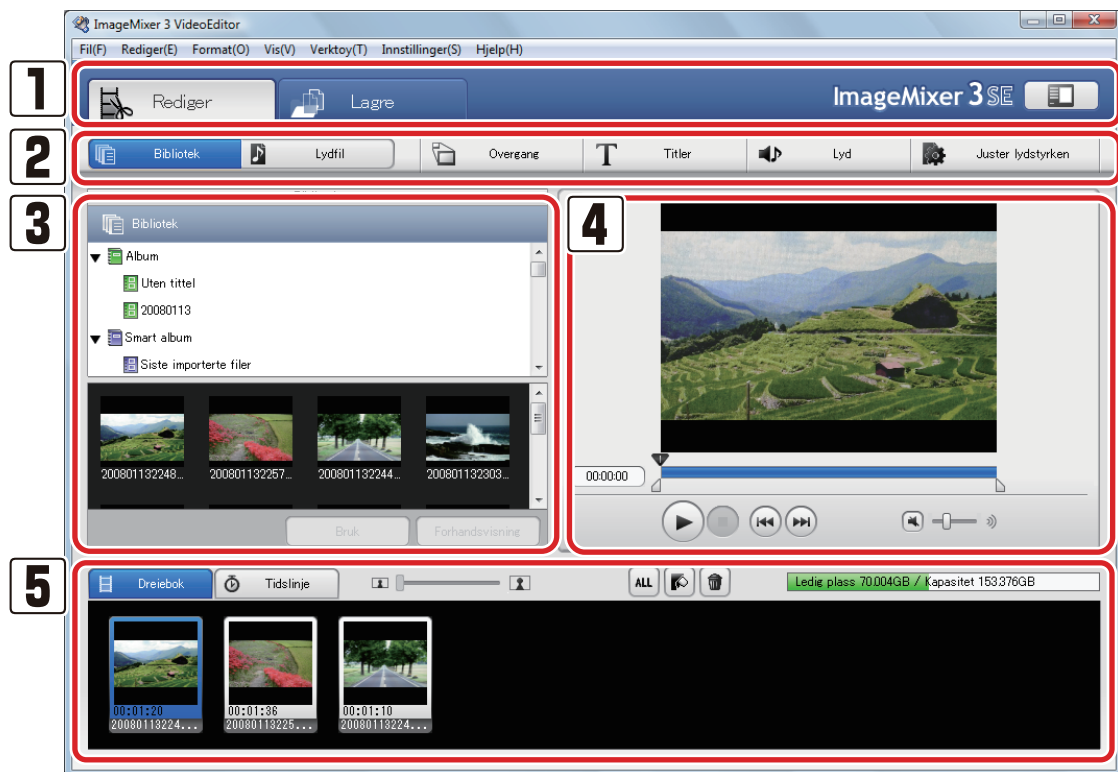
Dette kapitlet beskriver hvordan du skal redigere videoer, som for eksempel å kombinere filer og legge til forskjellige effekter.



Om videoredigeringsskjermbildet

Basiskjermbildet

Videoredigeringsskjermbildet består av fem deler. Du finner detaljerte opplysninger i beskrivelsen av den enkelte del.



1 Moduslinjen

Skifter mellom redigeringsskjermbildet og lagringsskjermbildet.

2 Funksjonslinjen

Importer videoer for redigering og velg videoredigeringstype.

3 Innstillingspanel

Viser innstillingsalternativene som ble valgt på funksjonslinjen.

4 Forhåndsvisningspanel

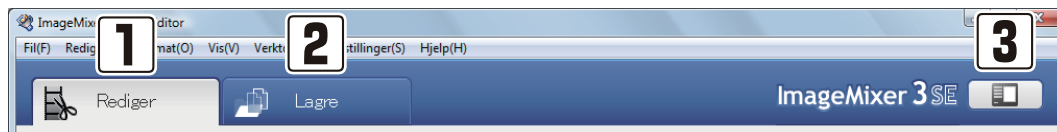
Forhåndsviser den valgte videofilen.

5 Arbeidsområde

Plasser videofiler og sorter avspillingsrekkefølgen eller angi start- og slutt punkt for effekten.

Skjermbildekomponenter

◇ Moduslinjen ◇



1 Kategorien [Rediger]

Viser skjermbildet for videoediting.

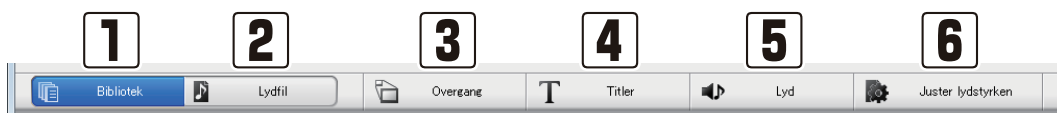
2 Kategorien [Lagre]

Viser skjermbildet for lagring av redigert innhold (prosjekt).

3 Knappen ImageMixer 3 Oppstartsveiviser

Går tilbake til Library-skjermbildet.

◇ Funksjonslinjen ◇



1 [Bibliotek]-knappen

Viser videoer i biblioteket

2 [Lydfil]-knappen

Viser lydfiler på datamaskinen din.

3 [Overgang]-knappen

Legger til sceneovergangseffekter.

4 [Titler]-knappen

Legger til tekst på videoer.

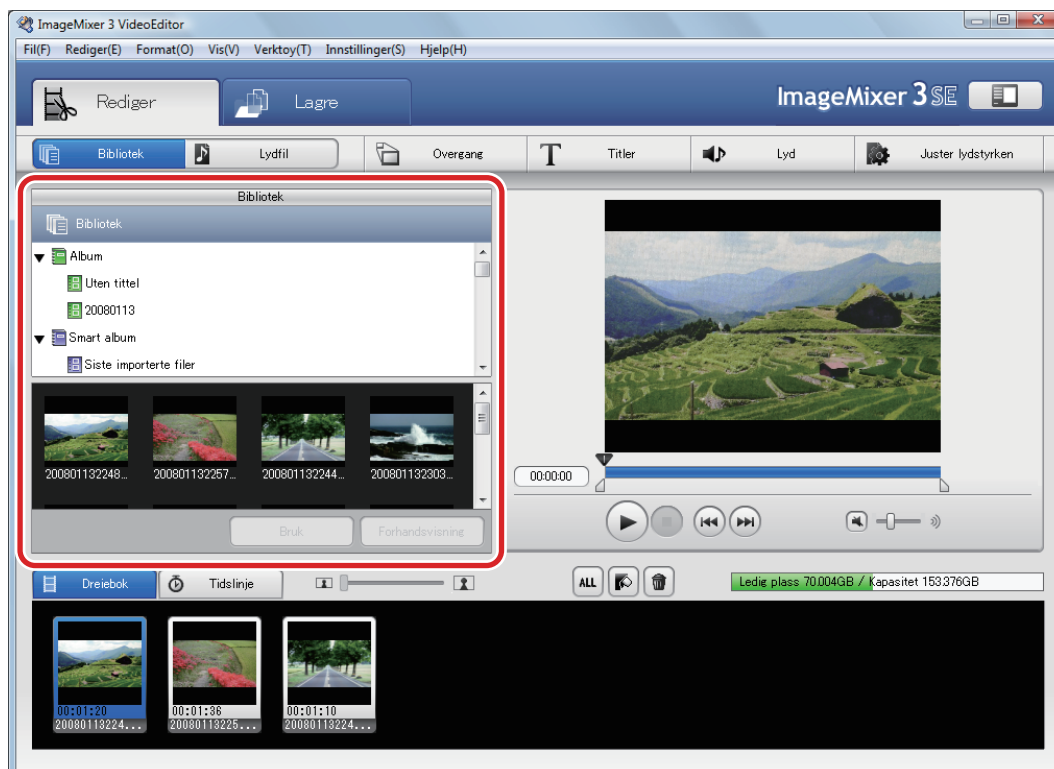
5 [Lyd]-knappen

Legger til lyd i videoer.

6 [Juster lydstyrken]-knappen

Justerer lydstyrken for klippet.

◇ Innstillingspanel ◇



- ※ Panelvisningen varierer etter hvilke elementer som er valgt på funksjonslinjen. Du finner detaljerte opplysninger i beskrivelsen av den enkelte innstilling.

◇ Forhåndsvisningspanel ◇



1 Videovisning

Den valgte videoen spilles av.

2 Forløpt tid

Viser nåværende avspillingsposisjon.

3 Glidebryter for avspilling

Dra for å endre avspillingsposisjon.

4 IN-point-glidebryter

Ved beskjæring av video kan du dra for å angi startpunkt for videoen du vil beholde.

5 OUT-point-glidebryter

Ved beskjæring av video kan du dra for å angi sluttunkt for videoen du vil beholde.

6 Avspillingsknapp

Spiller av eller stopper videoen midlertidig. Under avspilling vises knappen som en pauseknapp.

7 Stoppknapp

Stopper avspilling.

8 Hopp til forrige-knapp

Går til begynnelsen av videofilen du spiller av.

9 Hopp til neste knapp

Går til slutten av videofilen du spiller av.

10 Dempeknapp

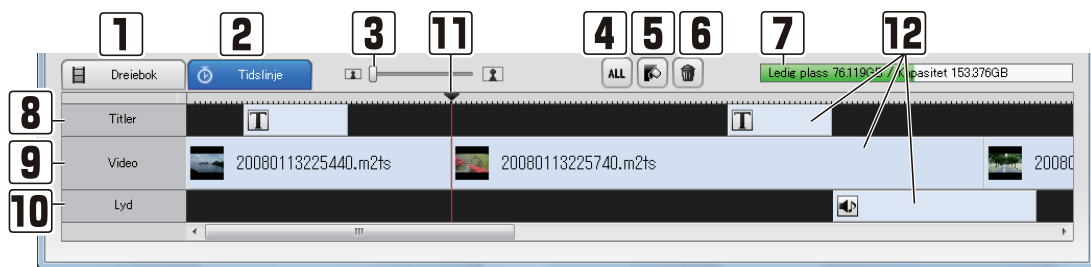
Demper eller gjenoppretter lydstyrken.

11 Lydstyrkenivå

Justerer lydstyrken for videoen som spilles av.

◊ Arbeidsområde ◊

Bildet nedenfor viser tidslinjevisningen.



1 Kategorien [Dreiebok]

Viser visuelt rekkefølgen på klipp.

2 Kategorien [Tidslinje]

Viser rekkefølgen på klipp så vel som start- og sluttpunkt for effekter, som for eksempel tittelbeskriver og musikk.

3 Skaleringsglidebryter

Endrer tidsskalaen for tidslinjevisningen.

4 Velg alle-knappen

Velger alle klipp som ligger på arbeidsområdet.

5 Svart skjerm-knapp

Legger en svartskjermvideo på arbeidsområdet. Dette klippet kan brukes som fyllklipp ved begynnelsen og slutten på den redigerte videoen.

6 Sletteknappen

Sletter det valgte klippet.

7 Kapasitetslinjen

Viser ledig plass på arbeidsdisken.

8 Titler

Viser undertekstklipp. Linjen vises når du velger kategorien [Tidslinje].

9 Video

Viser videoklipp. Linjen vises når du velger kategorien [Tidslinje].

10 Lyd

Viser lydklipp. Linjen vises når du velger kategorien [Tidslinje].

11 Glidebryter

Dra for å endre avspillingsposisjon. Scenen som korresponderer med gjeldende posisjon for glidebryteren, vises i videovisningen.

12 Klipp

Video, tekst og lyd som ligger på arbeidsområdet, kalles klipp.



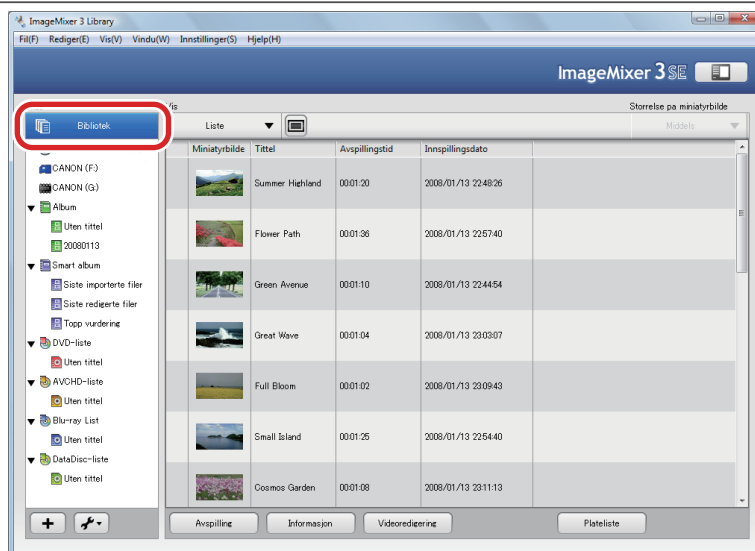
Slik bruker du Storyboard og Timeline

I begynnelsen av redigeringen er Storyboard nyttig fordi du kan sortere avspillingsrekkefølgen av videofiler visuelt. I Timeline vises videoklippene som én linje. Det er nyttig ved redigering av detaljer fordi linjene for undertekst og lyd også vises.

Klargjøring for videoredigering

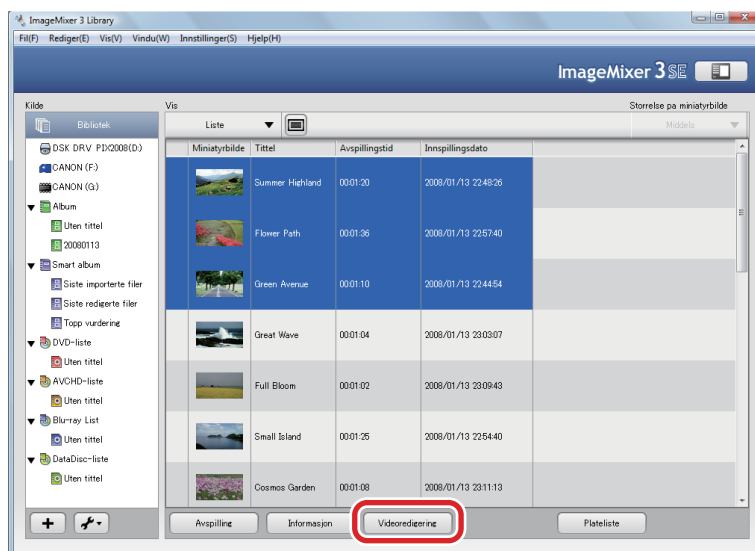
Velg videoen som skal redigeres i biblioteket og gå til skjermbildet Videoredigering.

1. Klikk på [Bibliotek].



2. Velg filen du vil redigere, og klikk [Videoredigering].

➔ En bekreftelsesdialogboks vises.



3. Klikk på [Rediger ny film].

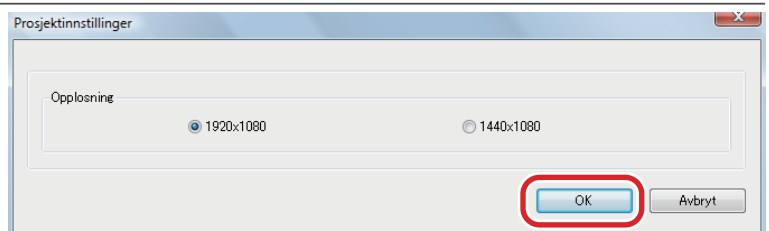
- ✂ For å fortsette redigeringen av et prosjekt som er lagret, klikker du på [Åpne prosjekt og rediger filmer].
- ➔ Videoredigeringsskjermbildet vises.



Hva er et prosjekt?

Prosjekt er en term for videoredigering. Det viser til hele videoredigeringsoperasjonen. Ved å lagre et prosjekt kan du avslutte redigeringen hvor som helst og fortsette igjen senere.

4. Velg oppløsningen og klikk [OK].



Hva er oppløsning?

Oppløsning er skjermstørrelsen på videoen som er redigert og eksportert som én fil.

Se følgende fremgangsmåter hvis nødvendig.

-  Ordne avspillingsrekkefølgen S.95
-  Klippe unødvendige scener (beskjæring) S.96
-  Legge til overgangseffekter mellom scener (overgang) S.102
-  Legge til tekst (titler) S.106
-  Legge til musikk (bakgrunnsmusikk) S.112
-  Legge til lyder i scener (lyddubbing) S.114
-  Justere lydstyrken (tone inn / tone ut) S.117

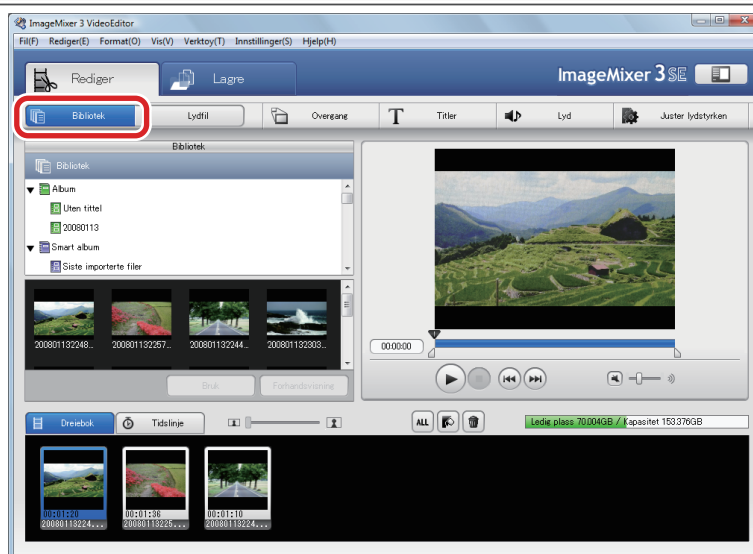
Legge til / Slette klipp

“Klipp” viser til videoen og lydfilene som brukes i videoredigeringen. Plasser klipp i videoredigeringsskjermen ved å velge videofiler og velge [Videoredigering] i bibliotekskjermen. Klipp plasseres i Videoredigering-skjermbildet (S.90). Dette avsnittet forklarer hvordan du legger til / sletter klipp etter å ha flyttet dem til Videoredigering-skjermbildet.

※ Denne operasjonen kan utføres både i visningen Timeline og Storyboard.

Legge til klipp

1. Klikk på [Bibliotek].



2. Legge til klippene som skal brukes.

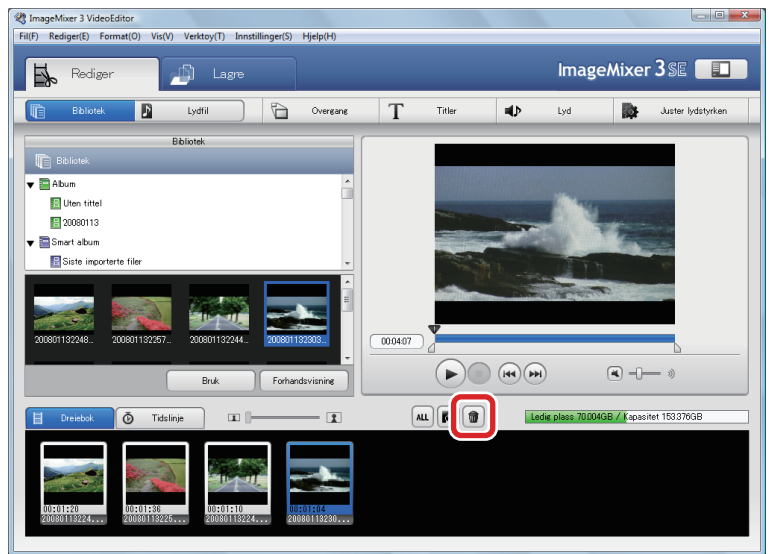
Velg en mappe i øvre halvdel av panelet og dra og slipp et klipp fra nedre halvdel av panelet, på arbeidsområdet.

※ Du kan ikke legge til filer fra Windows Utforsker ved å dra og slippe.



Slette klipp

Velg klippet som skal slettes og klikk på [].



Sortere avspillingsrekkefølgen

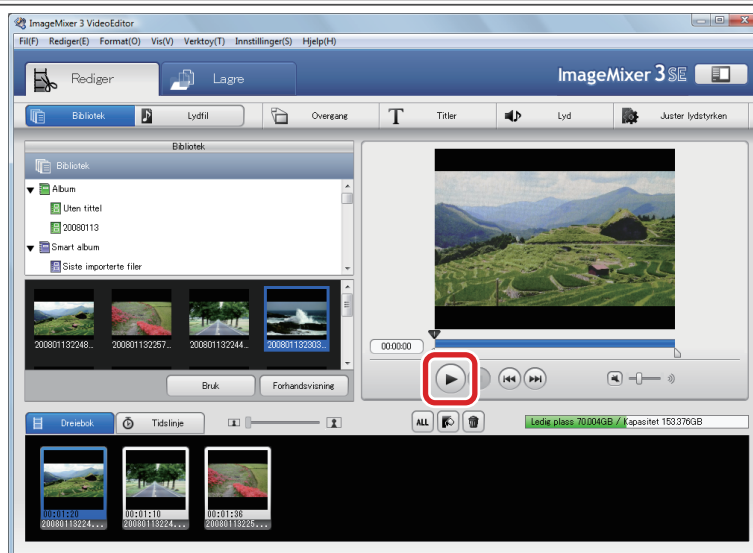
Du kan endre avspillingsrekkefølgen ved å sortere videofilene.

- ※ Denne operasjonen kan utføres både i visningen Timeline og Storyboard.
- ※ Du kan ikke bla gjennom arbeidsområdet ved å dra et klipp.

1. Dra og slipp klipp for å sortere rekkefølgen.



2. Klikk på [▶] for å se resultatet.



Hvis du vil lagre det redigerte prosjektet som en enkelt videofil, kan du se S.122.

Klippe bort unødvendige scener (beskjære)

Du kan klippe bort unødvendige scener fra den importerte videoen.

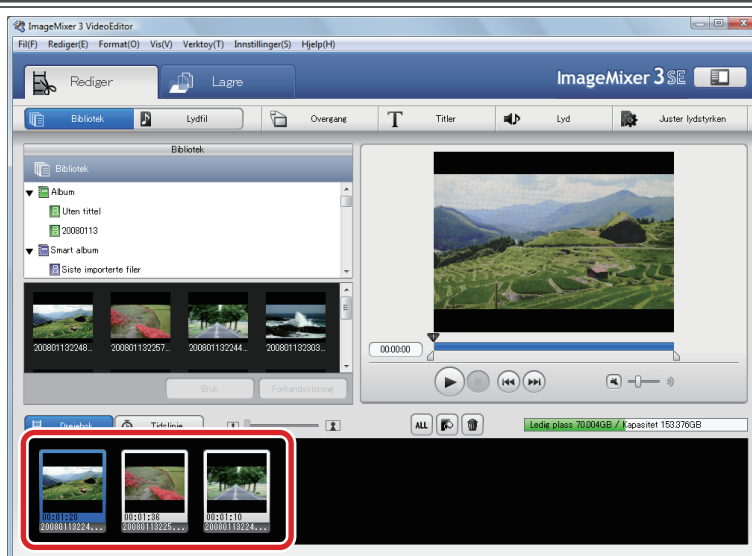
※ Denne operasjonen kan utføres både i visningen Timeline og Storyboard.

Om den redigerte filen

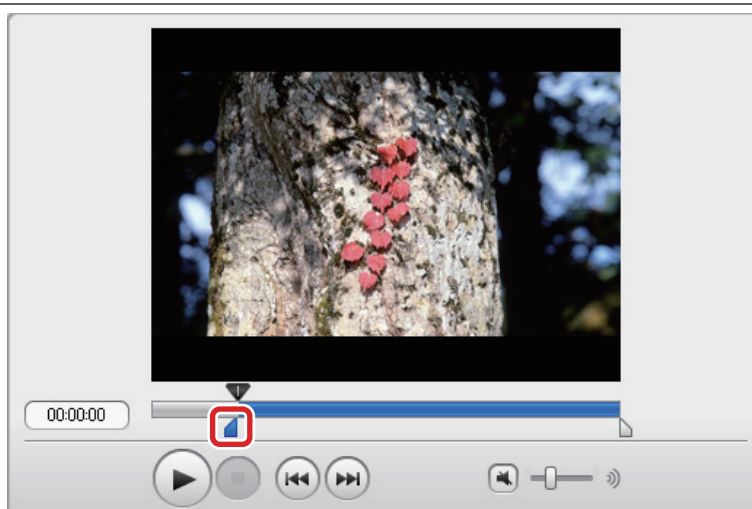
Den redigerte filen lagres som en tilleggsfil, og originalen forblir liggende urørt i biblioteket.

Fjerne en scene fra en videofil

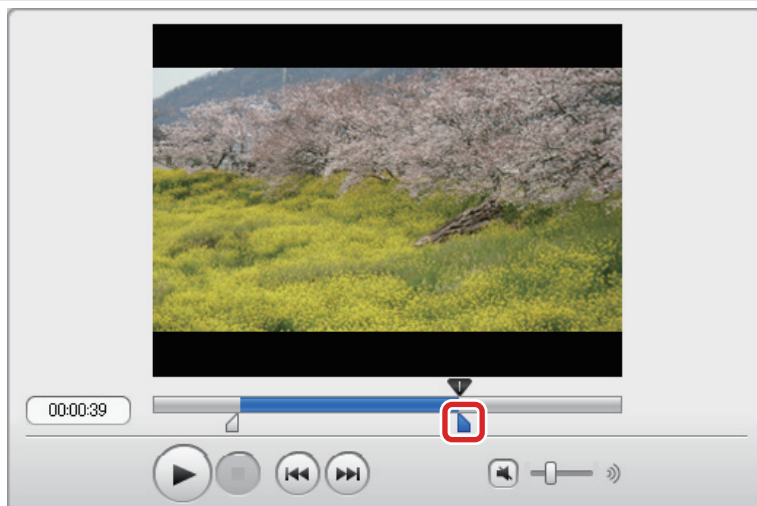
1. Klikk på klippet du vil beskjære.



2. Juster startpunktet for beskjæringsområdet med IN-point-glidebryteren.

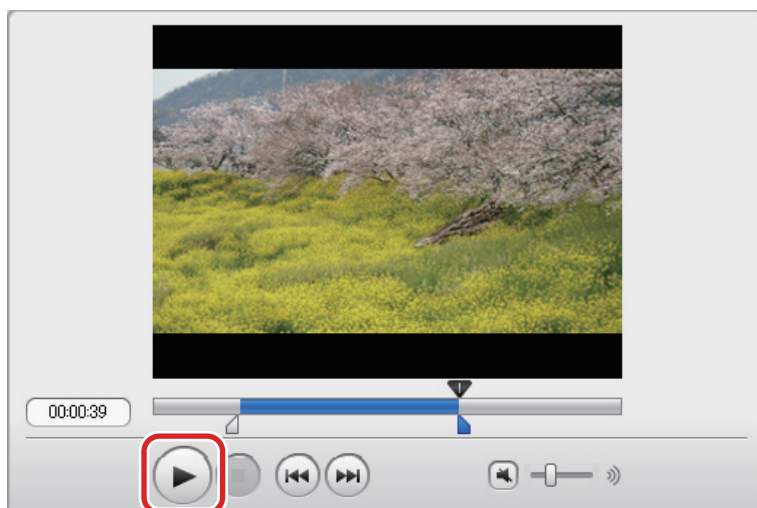


3. Juster sluttunktet for beskæringsområdet med Out-point-glidebryteren.



4. Kontroller resultatet av beskjæringen.

Klikk på knappen [] og kontroller innholdet.



 Hvis du vil lagre det redigerte prosjektet som en enkelt videofil, kan du se S.122.

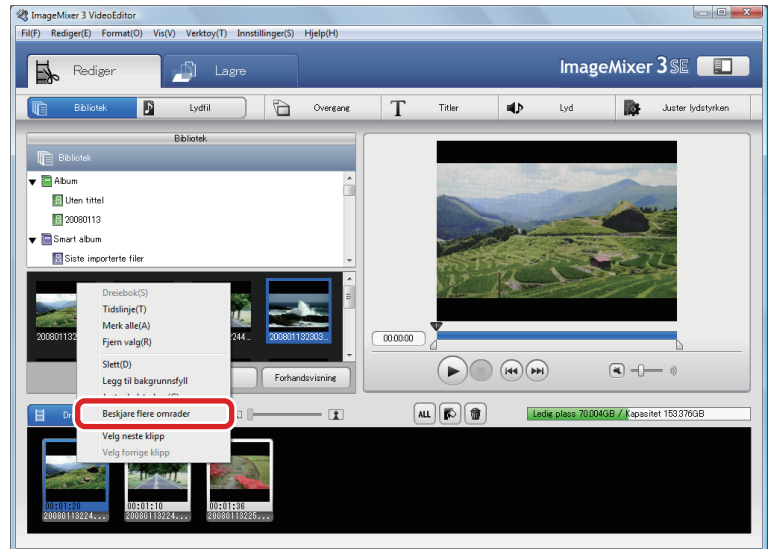
Beskjæring i Tidslinje-visning

I Timeline-visning kan du også beskjære videoer ved å dra toppen eller slutten av klippet inn i arbeidsområdet. Hvis klippet blir for kort til å kunne velges, høyreklikker du på det forrige klippet [Velg neste klipp] og justerer deretter med IN/OUT-glidebryterne.

Fjerne flere scener fra en videofil

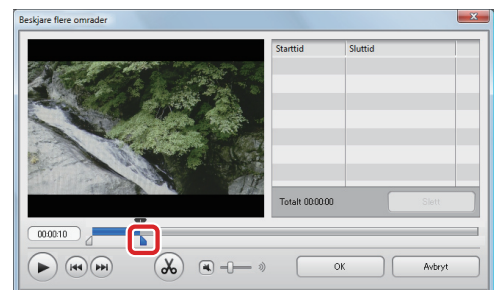
1. Høyreklikk på klippet for å beskjære det, og velg [Beskjær flere områder].

➡ Skjermbildet for beskjæring av flere vises.

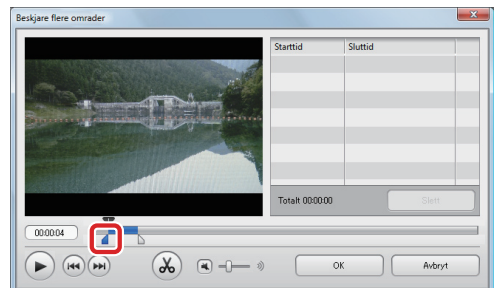


2. Juster sluttunktet for beskjæringsområdet med Out-point-glidebryteren.

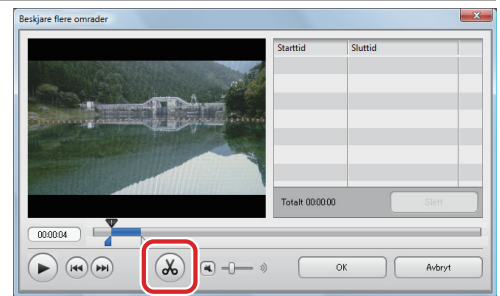
※ Legg merke til at sluttunktet kommer først.



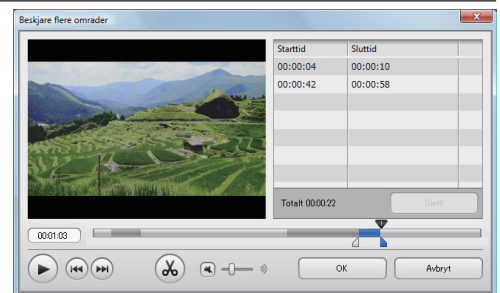
3. Juster startpunktet for beskjæringsområdet med IN-point-glidebryteren.



4. Klikk på [].

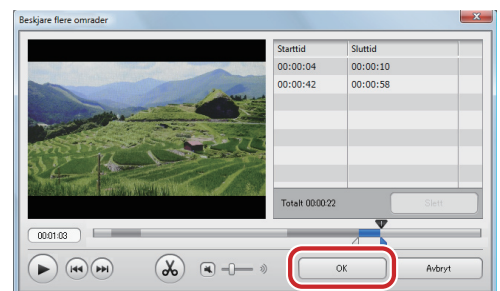


5. Gjenta trinn 2 til 4 for å beskjære andre scener som du ikke vil ha med.



6. Klikk på [OK].

➔ Beskjærte klipp legges på arbeidsområdet.



 Hvis du vil lagre det redigerte prosjektet som en enkelt videofil, se S. 122.

◇ Skjerm bilde for beskjæring av flere ◇



1 Videovisning

Den valgte videon spilles av.

2 Forløpt tid

Viser nåværende avspillingsposisjon.

3 Glidebryter for avspilling

Dra for å endre avspillingsposisjon.

4 IN-point-glidebryter

Ved beskjæring av video kan du dra for å angi startpunkt for videoen du vil beholde.

5 OUT-point-glidebryter

Ved beskjæring av video kan du dra for å angi sluttunkt for videoen du vil beholde.

6 Liste

Viser start- og sluttidspunkt for det beskårede området.

7 [Slett]-knappen

Sletter beskjæringsområdet som er valgt i listen.

8 Avspillingsknapp

Spiller av eller stopper videoen midlertidig. Under avspilling vises knappen som en pauseknapp.

9 Hopp til forrige-knapp

Hopper til forrige beskjæringspunkt. Hvis det ikke er noe beskjæringspunkt, hopper den til begynnelsen på videofilen.

10 Hopp til neste knapp

Hopper til neste beskjæringspunkt. Hvis det ikke er noe beskjæringspunkt, hopper den til slutten på videofilen.

11 Klipp ut-knappen

Klipper ut det beskjærte området basert på posisjonen til IN- og OUT-punktene.

12 Dempeknapp

Demper eller gjenoppretter lydstyrken.

13 Lydstyrkenivå

Justerer lydstyrken for videoen som spilles av.

14 [OK]-knappen

Legger til de beskjærte scenene som vises på listen, på arbeidsområdet.

15 [Avbryt]-knappen

Går tilbake til redigeringsskjermbildet uten å angi noe beskjæringsområde.

Legger til sceneovergangseffekter (overgang)

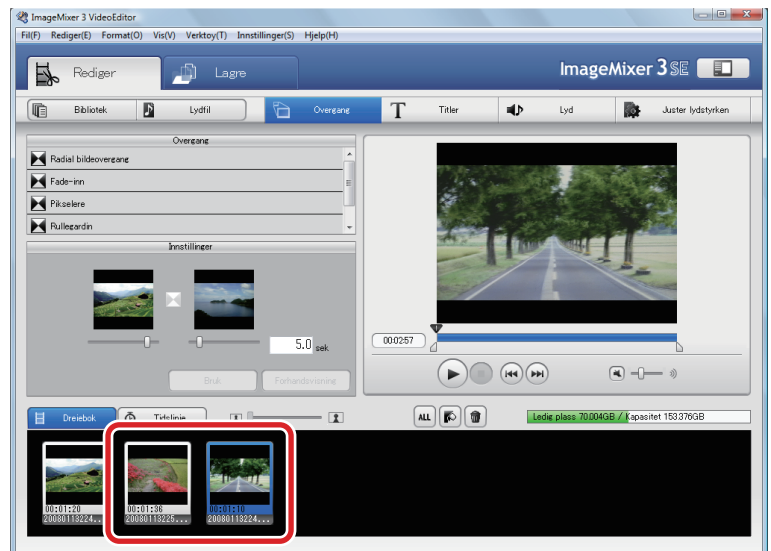
Du kan legge inn en overgangseffekt mellom scener. En overgang jevner ut overgangen mellom to sammenhengende scener og legger inn en visuell effekt på det punktet der den første scenen går over i den neste.

※ Denne operasjonen kan utføres både i visningen Timeline og Storyboard.

1. Klikk på [Overgang].

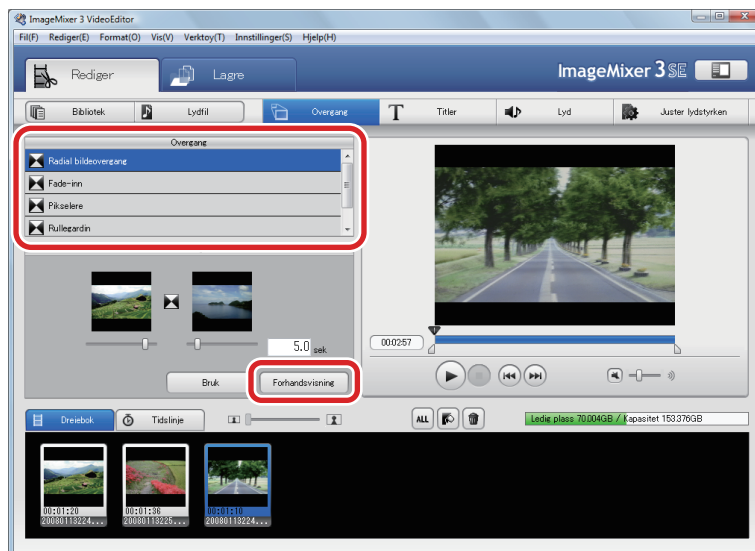


2. Velg klippet du vil skal begynne med en overgang.

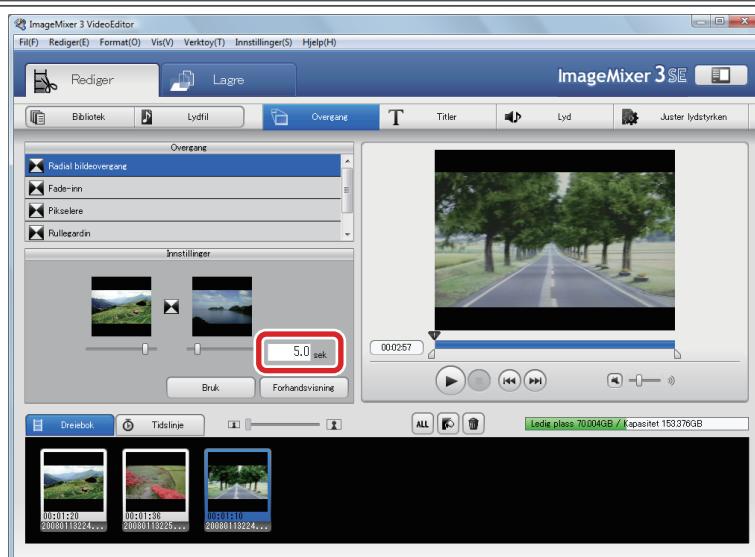


3. Velg en overgangstype.

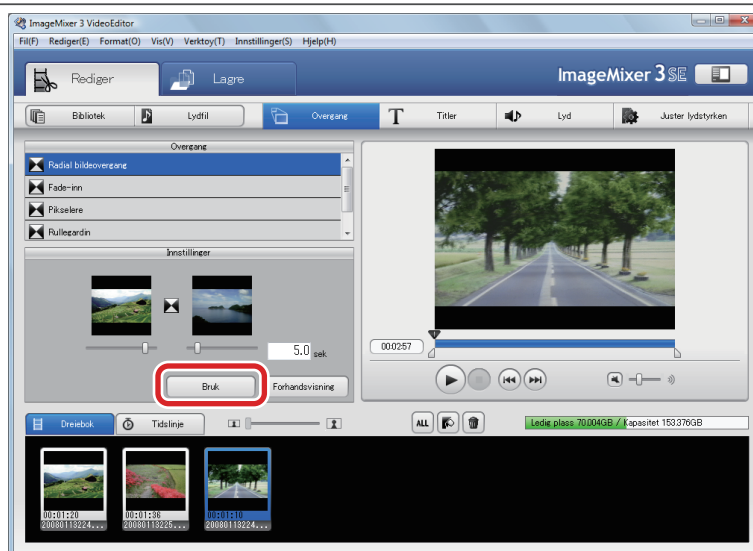
Hvis du velger en overgang og klikker på [Forhåndsvisning], kan du se hvordan scene-
ne skifter.



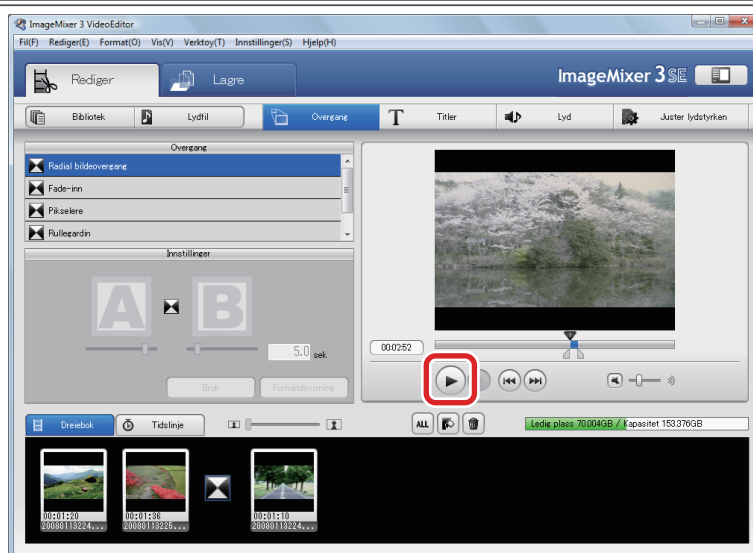
4. Angi ønsket overgangstid.



5. Klikk på [Bruk].



6. Klikk på [▶] for å se resultatet.



 Hvis du vil lagre det redigerte prosjektet som en enkelt videofil, se S.122.

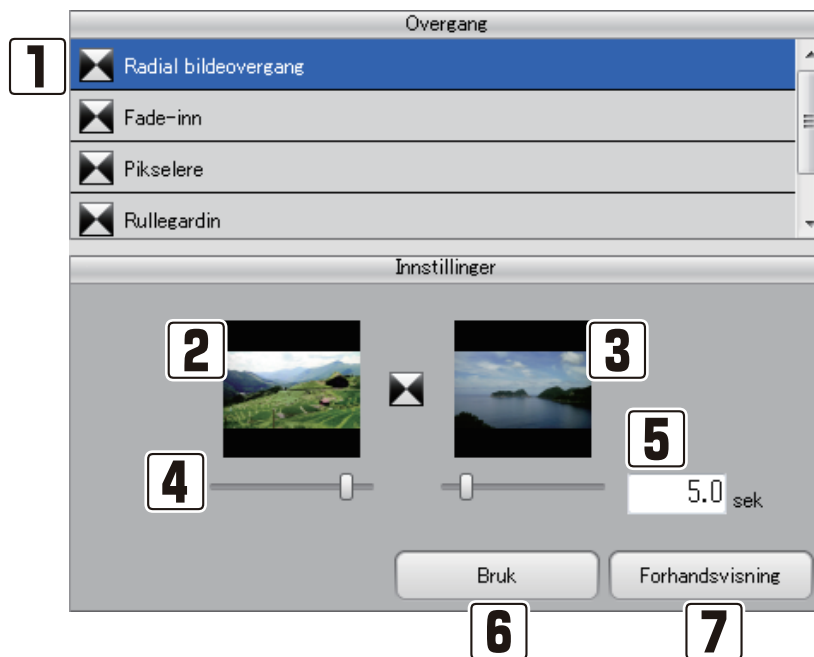
! Behandle klipp med overganger

Overganger annulleres hvis du flytter klipp med en overgang eller legger inn et annet klipp mellom de to klippene med en overgang. Når du beskærer et klipp med en overgang, må du fjerne overgangen før du beskærer.

Endre overganger som er i bruk

Velg det andre klippet (klippet som begynner med overgangen du vil endre).

◇ Overgangspanelet ◇



1 Overgangsliste

Velg en overgangstype.

2 Overgangens startpunkt

Viser startpunktet for overgangen.

3 Overgangens sluttunkt

Viser sluttpunktet for overgangen.

4 Overgangstidslinjen

Dra for å endre start- eller sluttunkt for overgangen. Overgangstiden endres tilsvarende.

5 Overgangstid

Angi overgangstid.

6 [Bruk]-knappen

Tar i bruk den valgte overgangen.

7 [Forhandsvisning]-knappen

Viser resultatet på videovisningen.

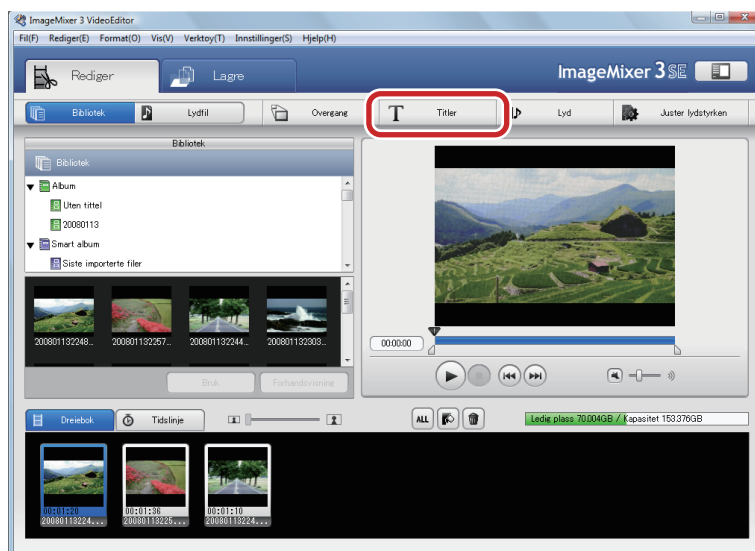
Legge til tekst (Tittelbeskriver)

Du kan legge til tekst hvor som helst i videoen. Tittelbeskriveren kan brukes til å vise tittel, opptaksdato eller kommentarer i videoens tittel.

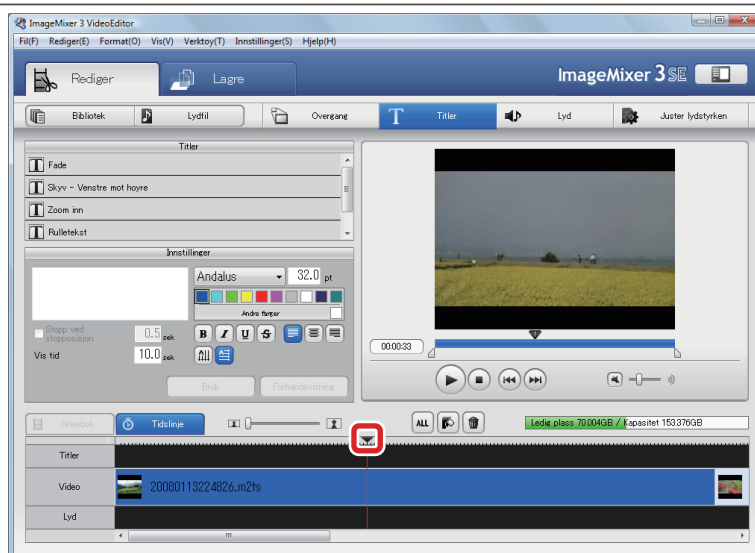
※ Dette kan bare utføres i tidslinjevisning.

1. Klikk på [Titrer].

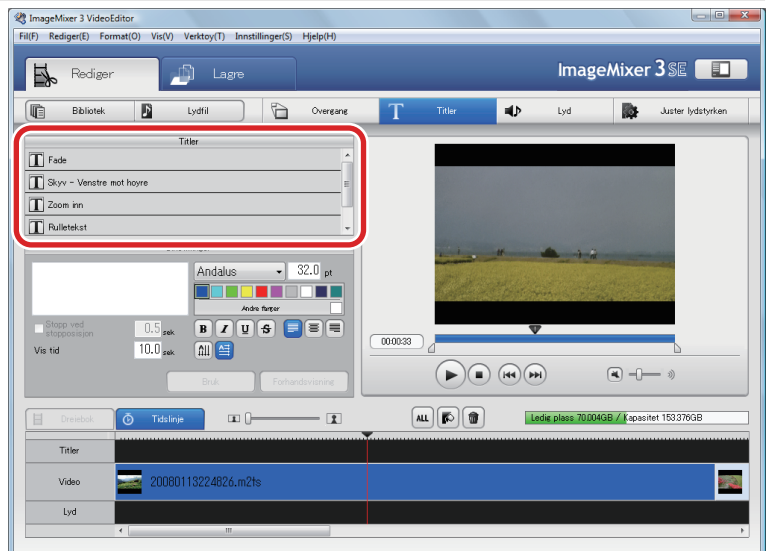
※ Arbeidsområdet endres til tidslinjevisning hvis du arbeider i dreiebokvisning. Klikk [Bibliotek] for å gå tilbake til dreiebokvisning.



2. Dra glidebryteren til punktet der du vil vise tekst.



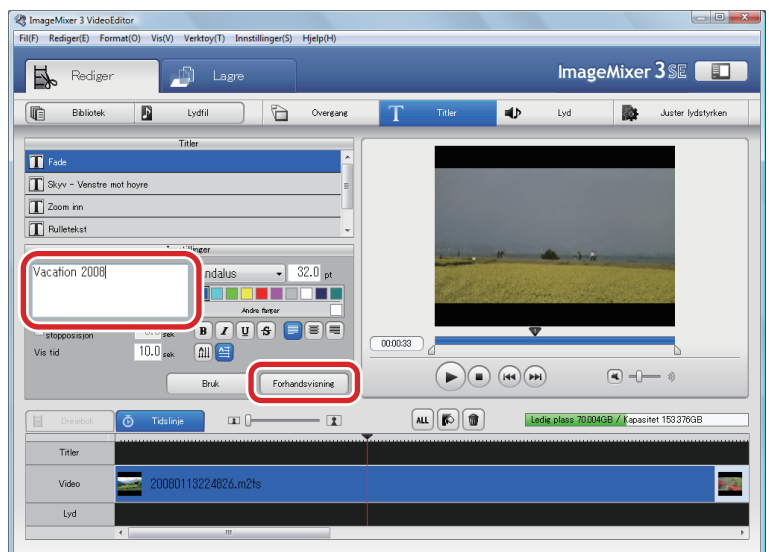
3. Velg tittelbeskrivertype.



4. Skriv teksten.

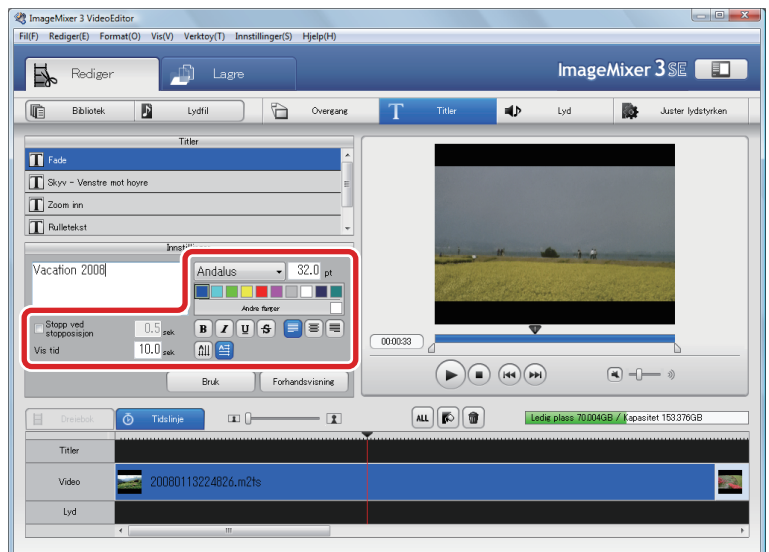
Du kan skrive opptil 64 tegn. Hvis du velger en tittelbeskrivertype og klikker på [Forhåndsvisning], kan du se hvordan teksten beveger seg.

※ Legg inn linjeskift hvis teksten er for lang til å vises.

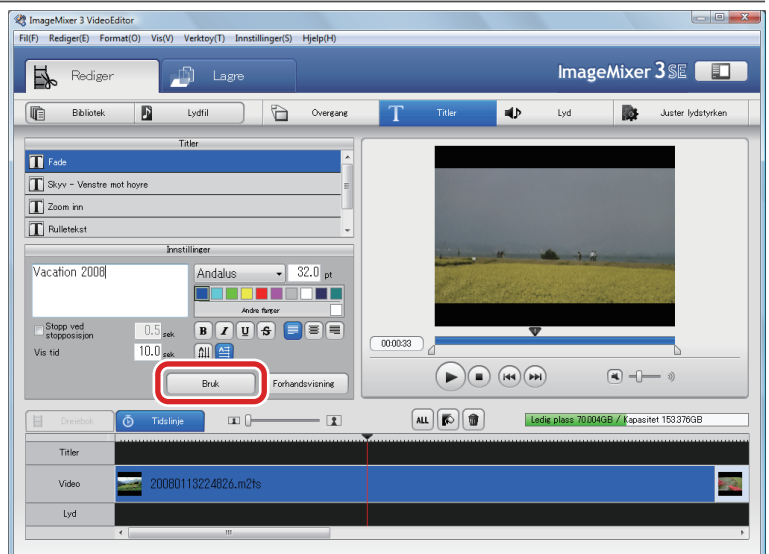


5. Endre tekstinnstillinger.

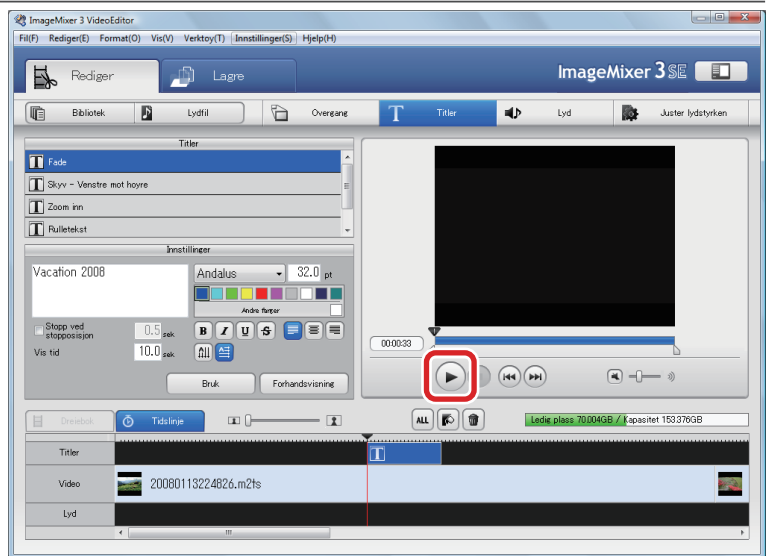
Angi skrifttype, tekststørrelse, farge og visningstid.



6. Klikk på [Bruk].

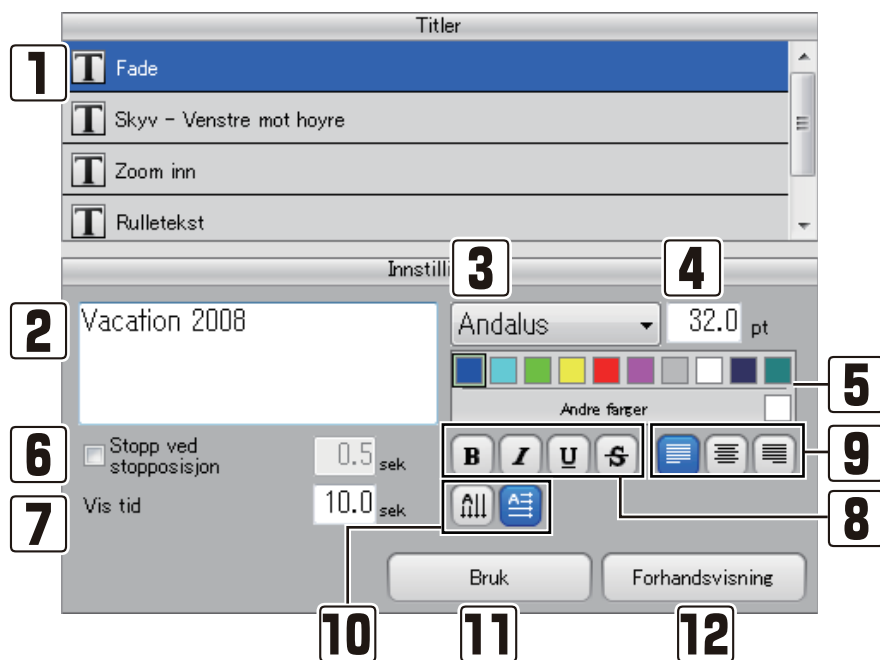


7. Klikk på [] for å se resultatet.



 Hvis du vil lagre det redigerte prosjektet som en enkelt videofil, se S. 122.

◇ Tittelbeskriverpanelet ◇



1 Tittelbeskriverlisten

Velg hvordan teksten skal vises og bevege seg.

2 Tekstboks

Skriv teksten som skal vises på videoen.

3 Skriftpemeny

Velg skrifttype for teksten.

4 Tekststørrelse

Angi tekststørrelse.

5 Fargepalett

Endre tekstfargen.

6 Avmerkingsboksen [Stopp ved stopposisjon] / Stopptid

Merk av i boksen hvis du vil at teksten skal bli borte etter en bestemt tid. Når du merker av i boksen, angir du tiden fra der du vil stoppe teksten, mellom 0,5 sekund og den samlede visningstiden.

7 Vis tid

Angi visningstiden (0,5 - 10 sekunder).

8 Tekststil

Angi tekststil (fet, kursiv, understreket, gjennomstreking).

9 Justering

Angi tekstjustering (venstre, midten, høyre).

10 Tekstretning

Angi tekstretning (loddrett, vannrett).

11 [Bruk]-knappen

Aktivere tekstinnstillingene.

12 [Forhåndsvisning]-knappen

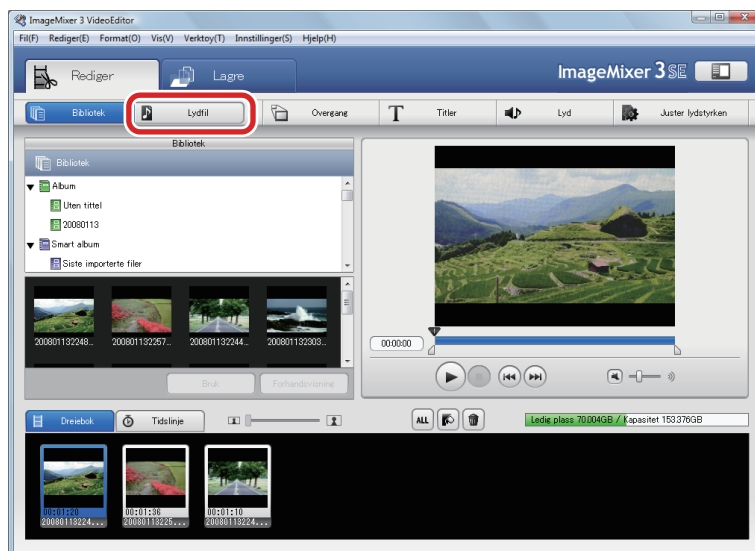
Viser resultatet på videovisningen.

Legge til musikk (bakgrunnsmusikk)

※ Dette kan bare utføres i tidslinjevisning.

1. Klikk [Lydfil].

※ Arbeidsområdet endres til tidslinjevisning hvis du arbeider i dreiebokvisning. Klikk [Bibliotek] for å gå tilbake til dreiebokvisning.



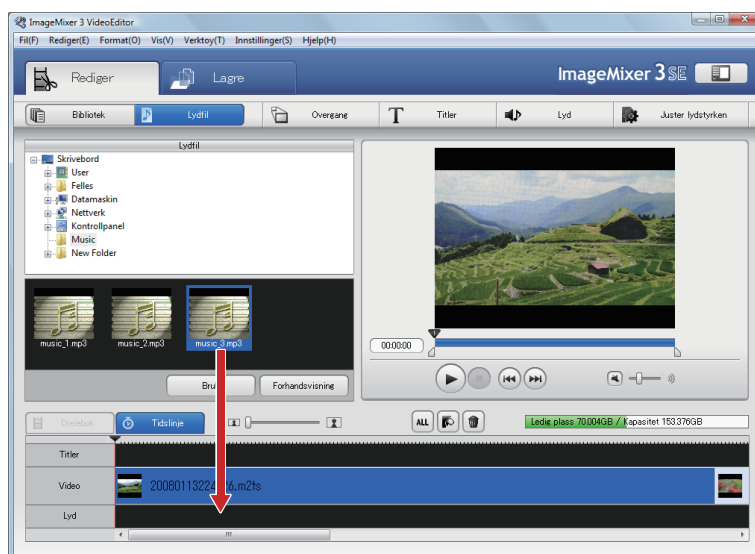
2. Legge til musikkfiler.

Velg en mappe i øvre halvdel av panelet og dra og slipp en musikkfil fra nedre halvdel av panelet, på arbeidsområdet.



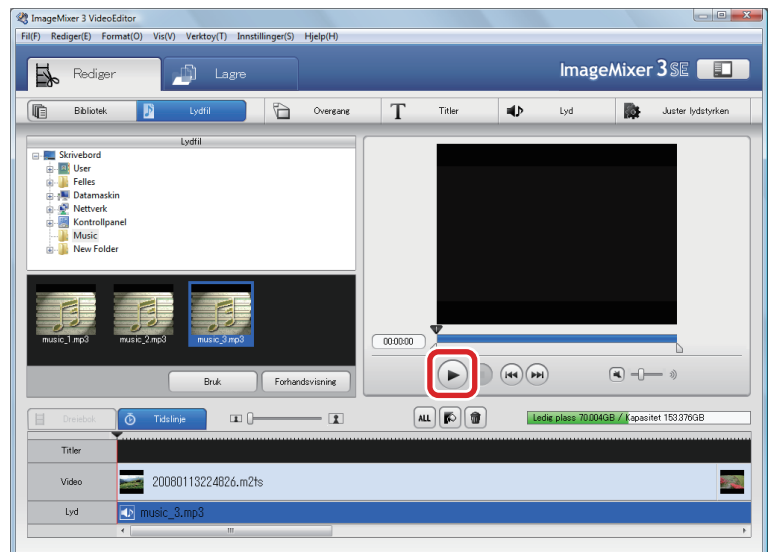
Musikkklipp du kan bruke

Du kan bruke ".wav"- eller ".mp3"-filer.



3. Klikk på [] for å se resultatet.

Du kan endre startpunkt for musikken ved å dra musikkippet til høyre eller venstre.



 Hvis du vil lagre det redigerte prosjektet som en enkelt videofil, se S.122.

Legge til lyd i scenene (lyddubbing)

Du kan legge til en fortelling og musikk i importerte videoer ved bruk av en ekstern enhet. (lyddubbing)

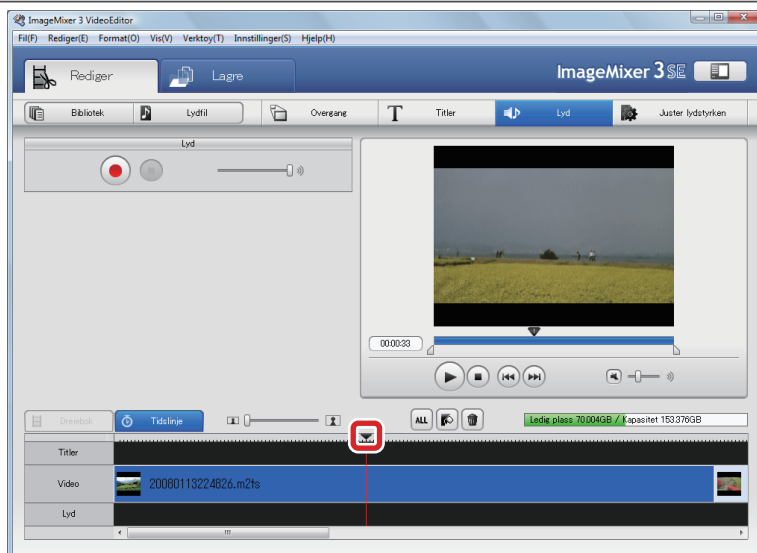
- ※ Når du skal koble til lydenheter, for eksempel en mikrofon, slår du opp i enhetens bruksanvisning.
- ※ Dette kan bare utføres i tidslinjevisning.

1. Klikk på [Lyd].


- ※ Arbeidsområdet endres til tidslinjevisning hvis du arbeider i dreiebokvisning. Klikk [Bibliotek] for å gå tilbake til dreiebokvisning.

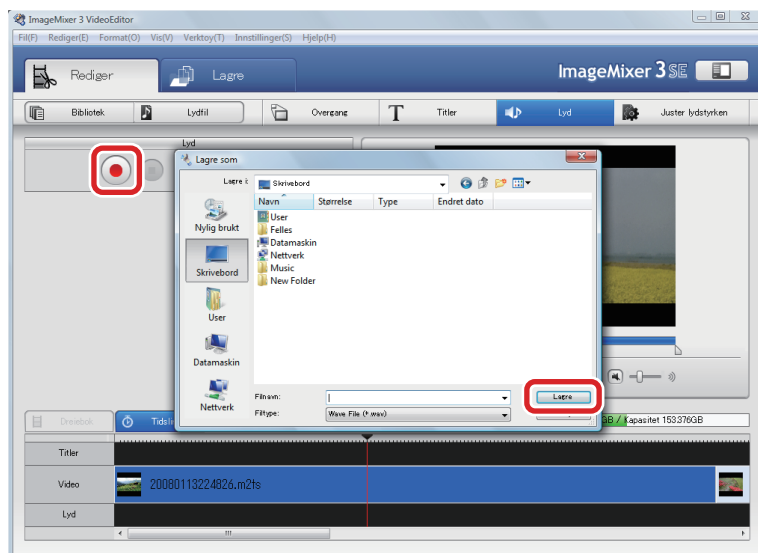


2. Dra glidebryteren til punktet der du vil legge til lyd.




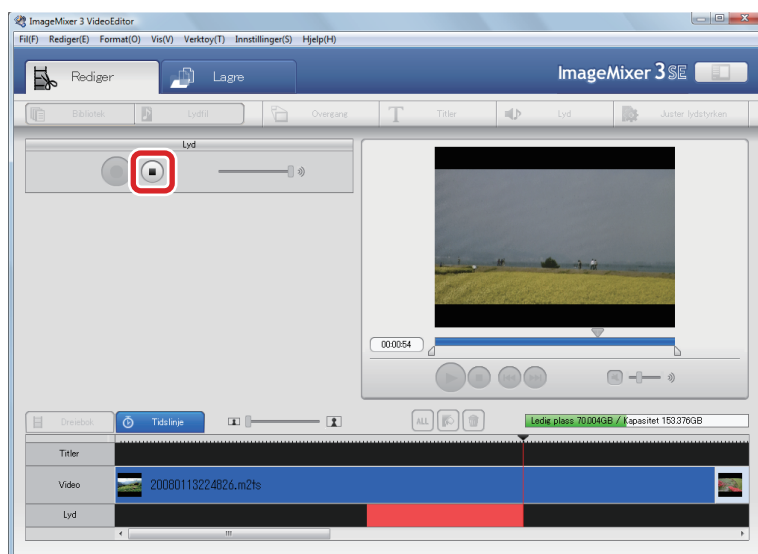
3. Start opptak.

- ① Klikk på [].
 - ② Klikk på [Ja] i dialogboksen som vises.
 - ③ Velg lagringssted for lydopptaket.
 - ④ Klikk på [Lagre].
- ➔ Opptaket starter.

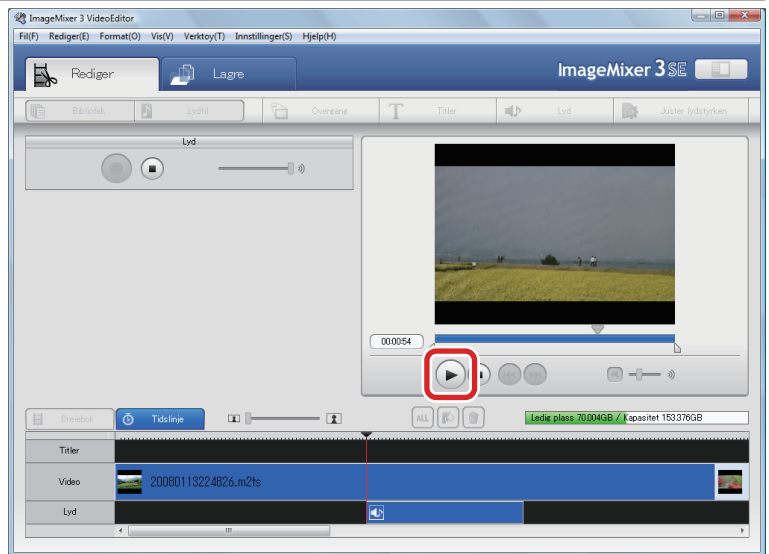


4. Stopp opptak.

- Klikk på [].
- ➔ Lydopptakklippet legges på arbeidsområdet.



5. Klikk på [] for å se resultatet.



 Hvis du vil lagre det redigerte prosjektet som en enkelt videofil, se S.122.

◇ Lydpanel ◇



1 Opptaksnapp

Starter opptak.

2 Stoppknapp

Stopper opptak.

3 Nivåbryter for opptak

Velg lydstyrken for lydopptaket.

Justere lydstyrken (tone inn / tone ut)

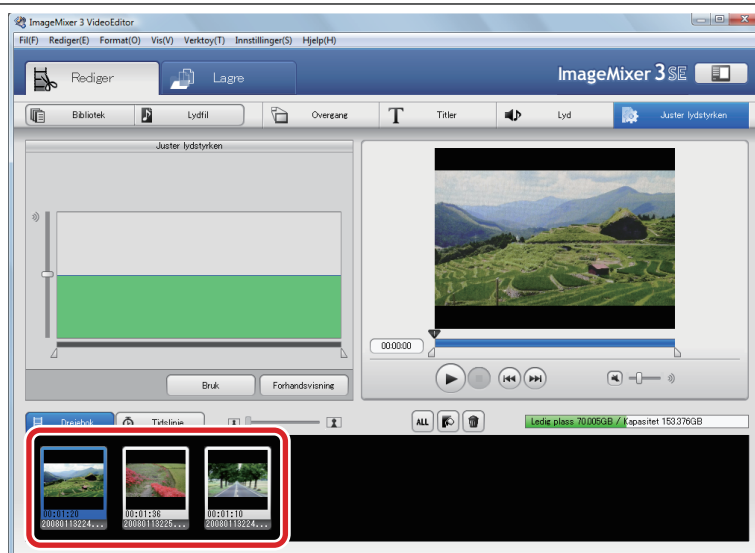
Du kan justere lydstyrken for det importerte videoklippet. Du kan også bruke lydeffekter for å få en gradvis økning av lyden (tone inn) eller minskning (tone ut).

※ For å justere lydstyrken på lyden i videoen kan du bruke Timeline- og Storyboard-visning. For å justere lydstyrken på tillegg lyd (bakgrunnsmusikk) bruker du Timeline-visning.

1. Klikk på [Juster lydstyrken].

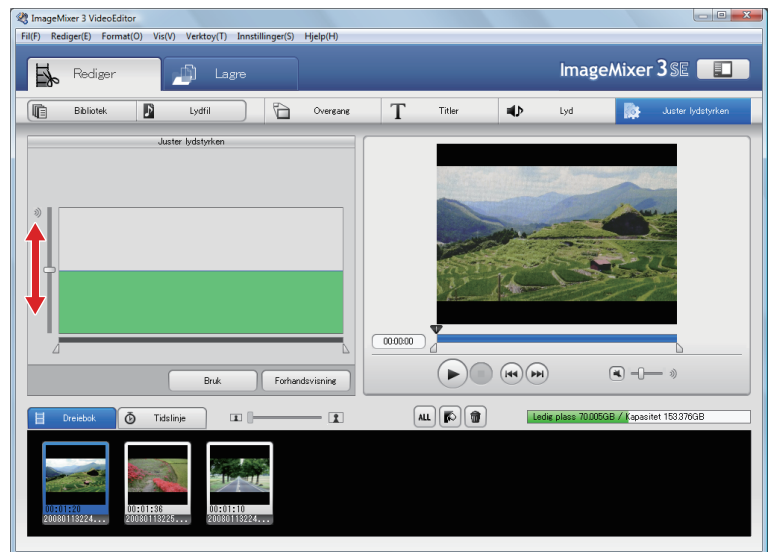


2. Velg videoklippet som du vil endre lydstyrken for.



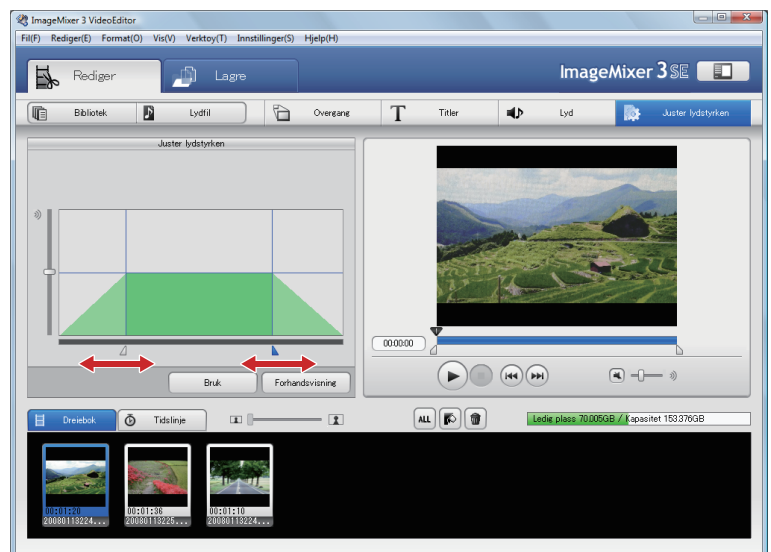
3. Justere lydstyrken.

Juster lydstyrken med den loddrette glidebryteren.

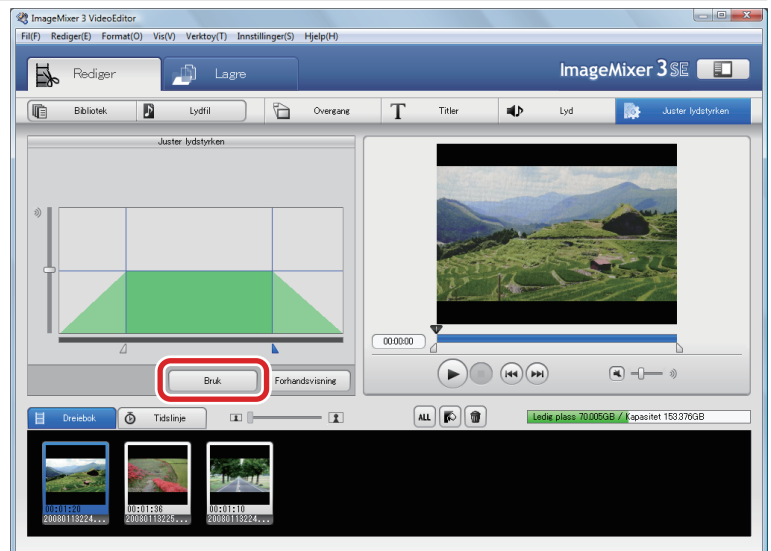


4. Justere varigheten på inntoning og uttoning.

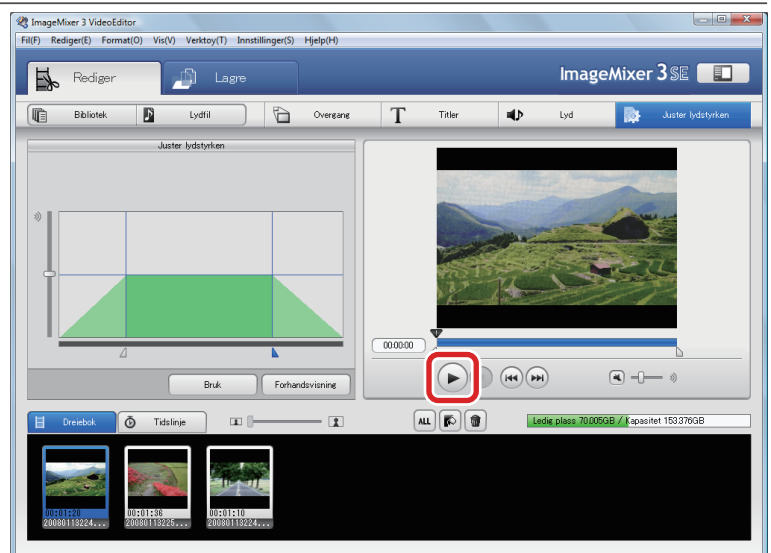
Juster med den vannrette glidebryteren.



5. Klikk på [Bruk].



6. Klikk på [▶] for å se resultatet.



 Hvis du vil lagre det redigerte prosjektet som en enkelt videofil, se S.122.

◇ Lydjusteringspanelet ◇



1 Glidebryter for lydstyrke

Justerer lydstyrken for videofilen. Det grønne området viser lydstyrken.

2 Glidebryter for inntoning

Lar deg angi lyden slik at den blir gradvis kraftigere (tone inn).

3 Glidebryter for uttoning

Lar deg angi lyden slik at den blir gradvis svakere (tone ut).

4 [Bruk]-knappen

Aktiverer lydstyrkeinnstillingene.

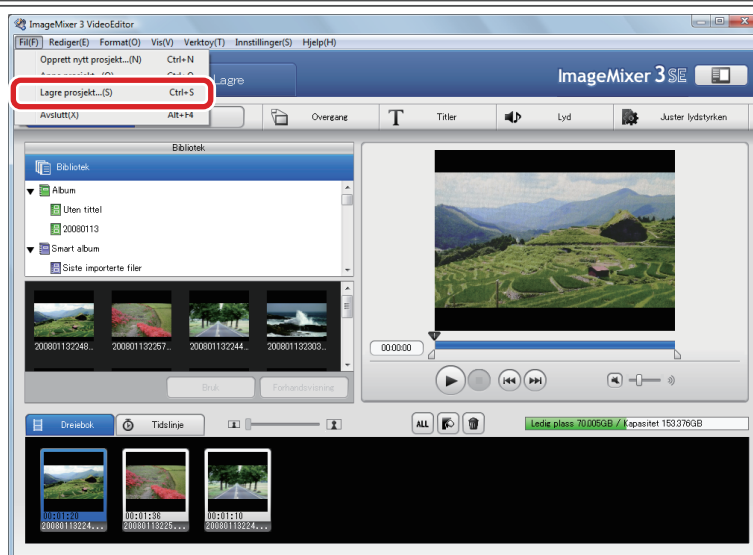
5 [Forhåndsvisning]-knappen

Innstillingsresultatet spilles av.

Lagre redigert innhold

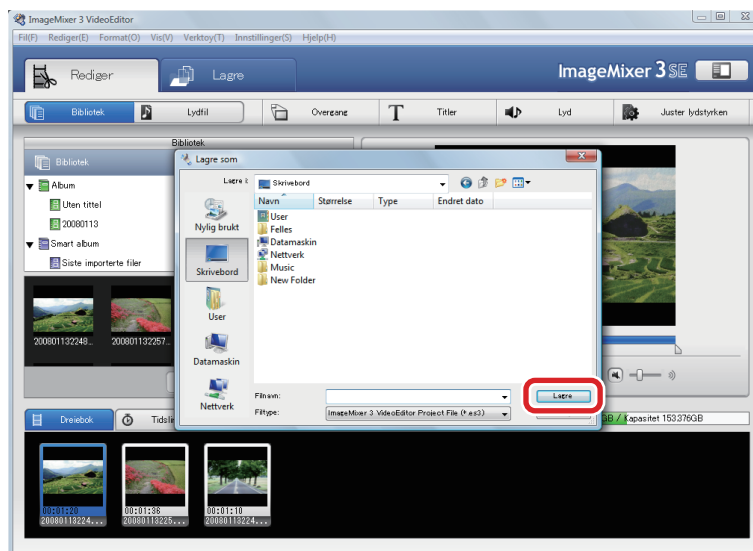
Ved å lagre et prosjekt kan du avslutte redigeringen hvor som helst og fortsette igjen senere. Ved å lagre et prosjekt før eksport, blir det enklere å kontrollere det faktiske resultatet og tilbakestille prosjektet hvis det blir nødvendig.

1. Velg [Lagre prosjekt] fra [Fil]-menyen.



2. Velg lagringssted og klikk på [Lagre].

➔ Prosjektet er lagret.



Lagre det redigerte resultatet som en enkelt videofil

Lagre den redigerte videoen

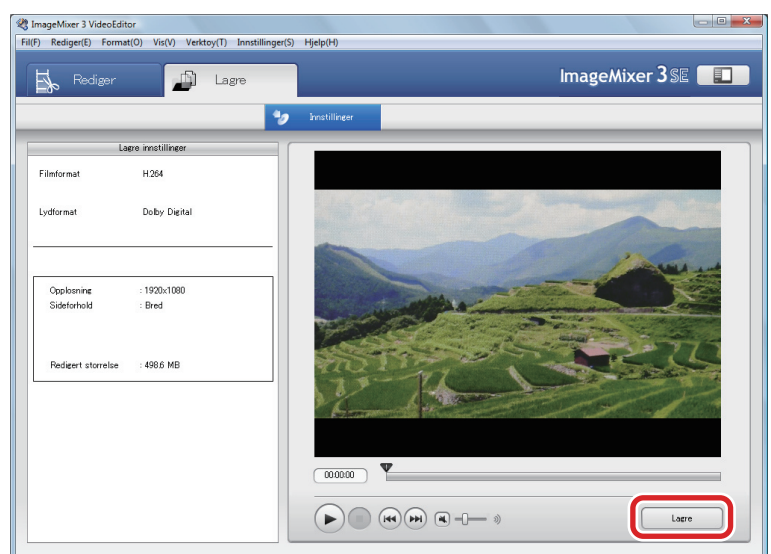
1. Klikk på kategorien [Lagre].

➔ Skjermbildet for lagring av innstillinger.



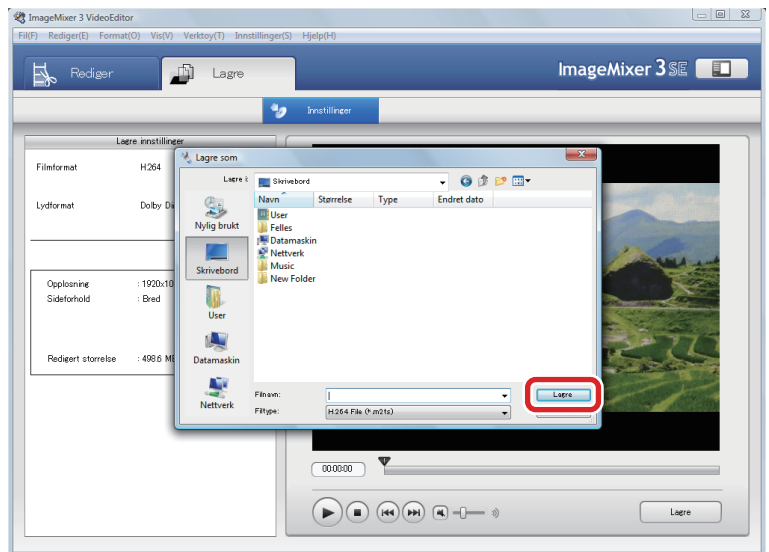
2. Klikk på [Lagre].

➔ Dialogboksen for lagring vises.



3. Velg lagringssted og klikk på [Lagre].

➡ Det redigerte prosjektet eksporteres som én enkelt fil.

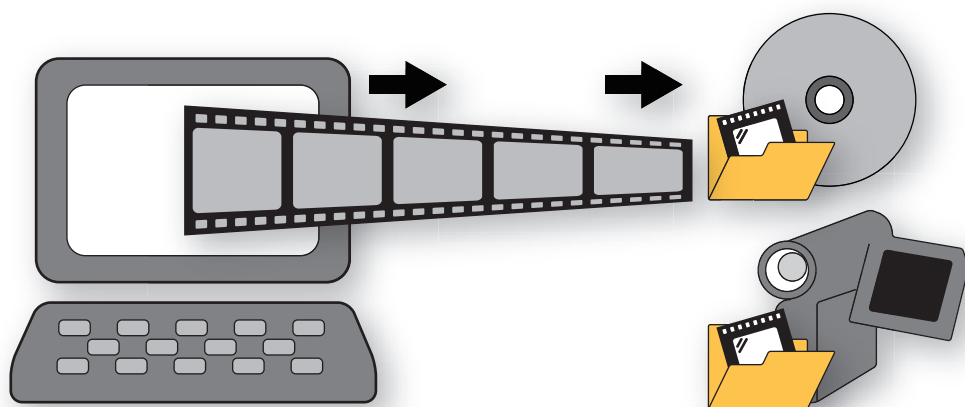


! De redigerte videoene

Når du legger til en redigert videofil i biblioteket, vises ikke informasjonen for [Video-bitrate] i filinformasjonspanelet.

Lagre videoer

Dette kapitlet beskriver hvordan du skal skrive videoer på en plate og skrive videoer tilbake til videokameraet.



Skrive videoer på en plate (lage plate)

Skrivbare plater og avspillbare enheter

"ImageMixer 3" kan opprette plater på fire forskjellige måter (skrivelister). Skrivbare plater og avspillbare enheter varierer etter skrivelistene du valgte. Velg skriveliste i henhold til ditt formål.

	DVD-liste	AVCHD-liste	Blu-ray-liste	DataDisc-liste
Formål	Lagre standard definisjons video som ble konvertert fra høydefinisjons video ※ 1	Lagre høy-definisjons video som den er ※ 2	Lagre høy-definisjons video som den er	Lagre høy-definisjons video som den er
Skrivbare plater	DVD-R DVD-R DL DVD-RW	DVD-R DVD-R DL DVD-RW	BD-R BD-R DL BD-RE BD-RE DL	DVD-R DVD-R DL DVD-RW
Spilles av på "ImageMixer 3 SE Player"	-	OK	OK	OK
Spilles av på frittstående DVD-spiller	OK	OK	-	-
Spilles av på frittstående BD-spiller	OK	OK	OK	-

※ Skrivning til 8 cm plater støttes ikke.

※ Forsikre deg om at DVD- eller BD-spilleren støtter platetypen du skal spille av.

※ 1 På grunn av konverteringen, kan det ta tid å opprette en plate med DVD-liste.

※ 2 Når du oppretter en plate fra en AVCHD-liste med video som er spilt inn i MXP-modus, blir videokvaliteten konvertert til FXP-moduskvalitet. Det kan også ta litt tid å lage en plate på grunn av konverteringen.

Skrive videoer fra videokameraet og til plate

Når du bruker en DVD-plate, kan du lagre videoer direkte fra videokameraet.

 Når du skriver til en BD-plate, må du følge instruksjonene på S.131.

1. Slå på videokameraet og still det inn på filmavspillingsmodus.

2. Koble videokameraet til datamaskinen.

 Se S.30 for å finne informasjon om hvordan du kobler videokameraet til datamaskinen.

➔ Skjermbildet [ImageMixer 3 Oppstartsveiviser] vises på datamaskinen.

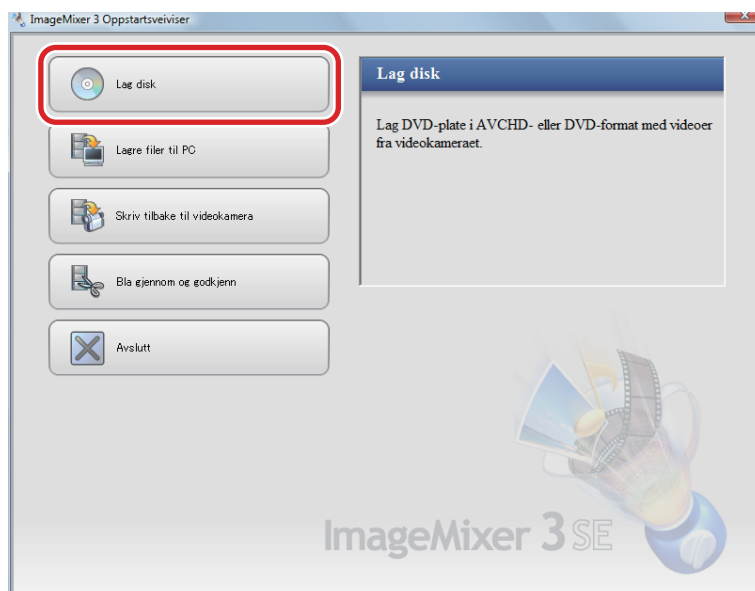
Ved tilkobling til videokameraet

Legg merke til følgende instruksjoner når du skal koble til videokameraet:

- Bruk den kompakte strømadapteren som strømkilde til videokameraet.
- Koble sammen videokameraet og datamaskinen direkte ved bruk av en USB-kabel. Riktig drift garanteres ikke ved bruk av USB-hub.
- Ikke sett datamaskinen i ventemodus når et videokamera er koblet til.

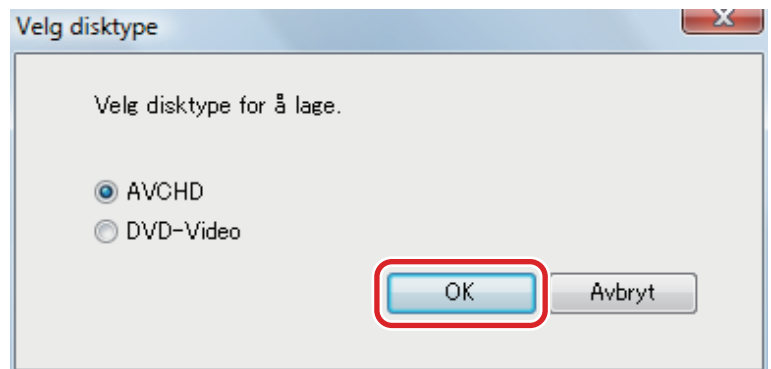
3. Klikk på [Lag disk] på skjermbildet [ImageMixer 3 Oppstartsveiviser].

➔ En bekreftelsesdialogboks vises.



4. Velg standarden på platen du vil opprette og klikk [OK].

➡ Skjermbildet for laging av plater vises.





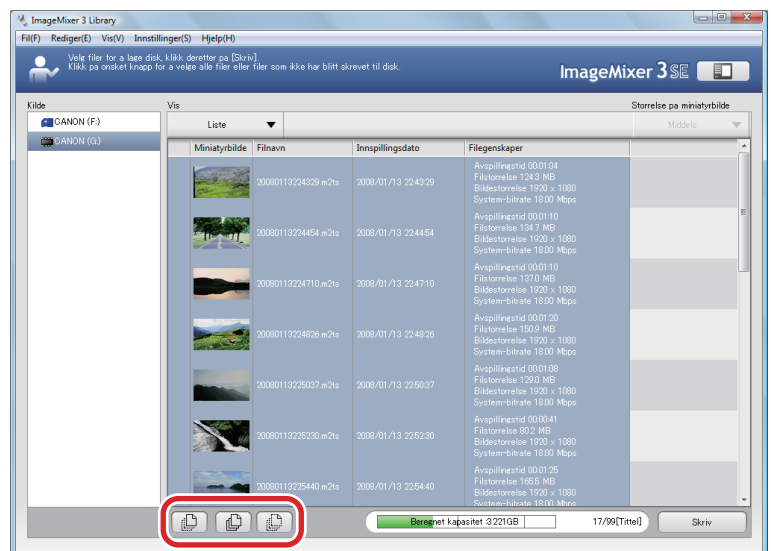
! Når du lager en plate med DVD-Video-standard

Vær oppmerksom på følgende;

- Bildekvaliteten blir redusert fordi det høydefinerte videoinnholdet blir konvertert til standarddefinisjon.
- Det kan ta litt tid å lage en plate på grunn av konverteringen.

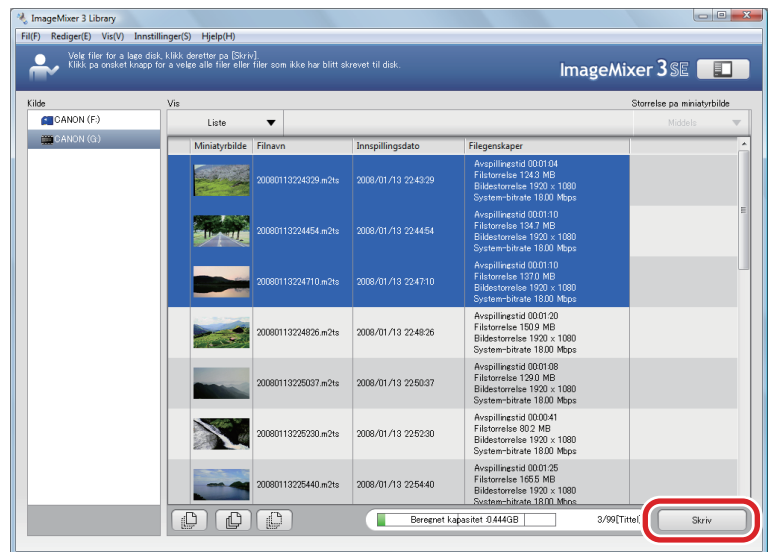
5. Velg videoene som skal tas med på platen.

Klikk [] (velg videoer som ikke ennå har blitt lagret) eller [] (velg alle) eller velg individuelle videoer du ønsker å lagre.



6. Sett inn en plate og klikk på [Skriv].

➔ En bekreftelsesdialogboks vises.



7. Velg skrivealternativer og klikk på [Opprett].



1 Skrivestasjon

Velg skrivestasjon.

2 Utløserknappen

Åpner plateskuffen. Velg skrivestasjon og legg i en plate.

※ Det vises en melding nederst som sier om platen kan brukes til skriving eller ikke.

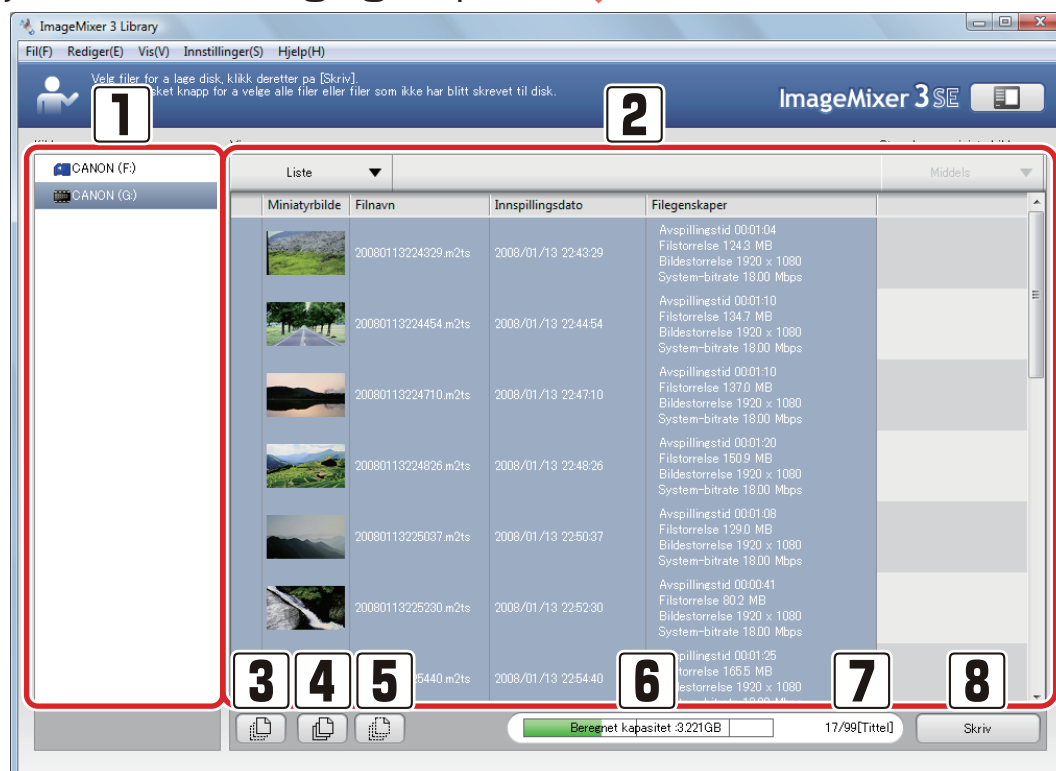
3 Antall disker

Viser hvor mange plater som trengs for skrivingen.

! Når det blir nødvendig med flere plater

Hvis videoer ikke får plass på én plate, fordeles de på flere plater. Når en plate er ferdig, setter du inn en ny og klikker på [Opprett].

◊ Skjermbildet for lagning av plate ◊



1 Kilderute

Videokameraet som er koblet til datamaskinen, vises.

2 Blarute

En liste med videofiler i videokameraet, som er merket i kilderuten, vises.

3 Velg forskjell-knappen

Velger videoer i videokameraet, som ennå ikke er importert til datamaskinen.

4 Velg alle-knappen

Velger alle videoer i blaruten.

5 Avbryt valg-knappen

Annulerer alle videovalg i blaruten.

6 Kapasitetslinjen

Viser samlet størrelse for de valgte videofilene og platekapasiteten. Hvis samlet størrelse overskrider platekapasiteten, vises verdien i rødt.

7 Antall titler

Antall valgte titler vises.

8 [Skriv]-knappen

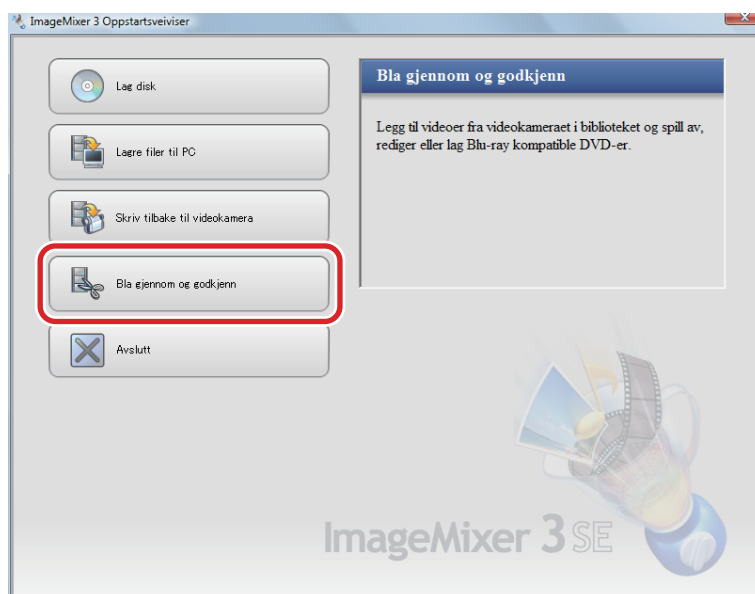
Starter skrijving.

Skriver videoer fra biblioteket og til plate

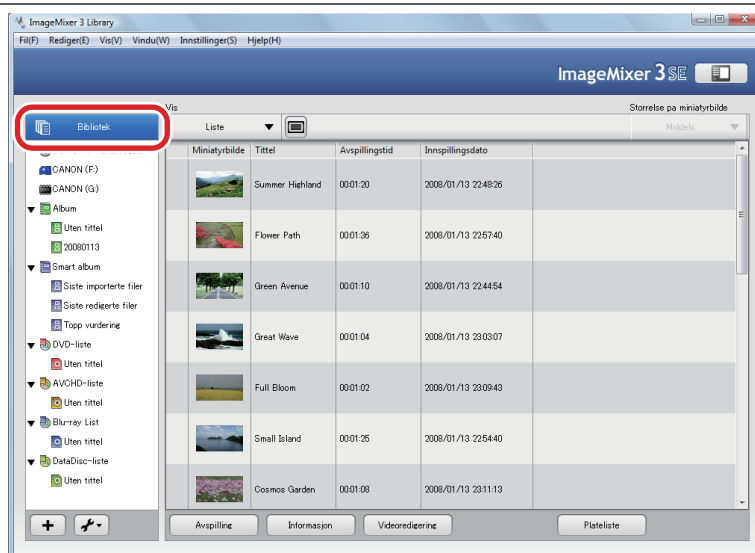
Du kan velge videoer i biblioteket og skrive på forskjellige platetyper avhengig av formålet.

1. Klikk på [Bla gjennom og godkjenn] på skjermbildet [ImageMixer 3 Oppstartsveiviser].

➔ Biblioteksskjermbildet blir vist.



2. Klikk på [Bibliotek].



3. Opprett en liste for skriving på plate.

① Klikk på [Platelite].

② Velg listetypen du vil opprette.

- [Ny DVD-liste]: Oppretter en DVD-plate i DVD-Video-standard.
- [Ny AVCHD-liste]: Oppretter en DVD-plate i AVCHD-standard.
- [Ny Blu-ray-liste]: Oppretter en Blu-ray-plate.
- [Ny DataDisc-liste]: Lager en DVD utelukkende for "ImageMixer 3".



Platetype og spillbare enheter varierer etter listetype. Du finner nærmere informasjon på S.125.



Når du lager en plate fra DVD-listen

Vær oppmerksom på følgende;

- Bildekvaliteten blir redusert fordi det høydefinerte videoinnholdet blir konvertert til standarddefinisjon.
- Det kan ta litt tid å lage en plate på grunn av konverteringen.



Bruken av DataDisc-listen

Når du bruker DataDisc-listen, kan du lagre videoer på en plate uten å redusere bildekvaliteten. For eksempel, hvis du ikke har en Blu-ray-stasjon, kan du lagre videoer som er spilt inn i MXP-modus (en innspillingsmodus) på en DVD-plate uten å redusere bildekvaliteten. Den maksimale innspillingstiden er kapasiteten på DVD-platen. Platen som er opprettet fra DataDisc-listen kan bare brukes i "ImageMixer 3".

③ Skriv listenavn og klikk på [OK].

➔ En ny liste er opprettet i kilderuten.



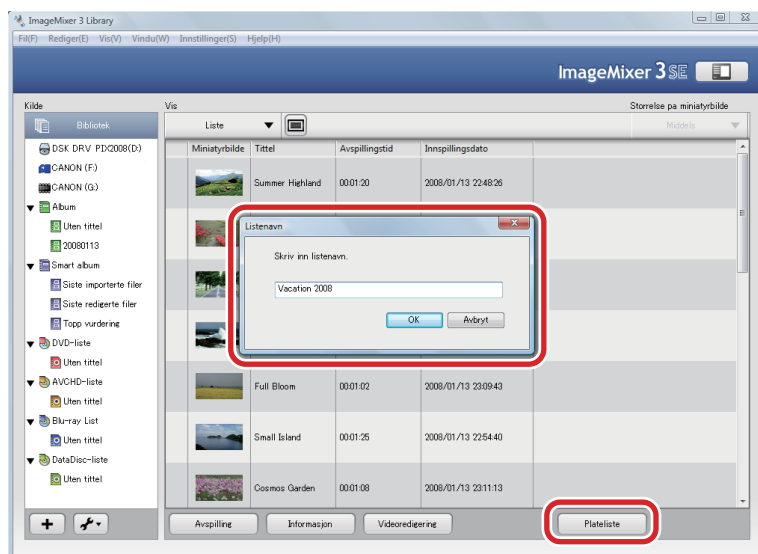
Listenavnet

Listenavnet du skriver inn i dette trinnet blir menyttittelen på den opprettede platen (S.138). Vær oppmerksom på at menyttittelen vil være [Uten tittel] hvis listenavnet ikke skrives inn.

Den mulige lengden på tittelen som vises i menyskjermbildet, er som følger;

- DVD-liste: ca 20 byte
- AVCHD- / Blu-ray- / DataDisc-liste: ca 30 byte

※ Nummeret over er omtrentlig. Tallet endres etter hvilke tegn som brukes.



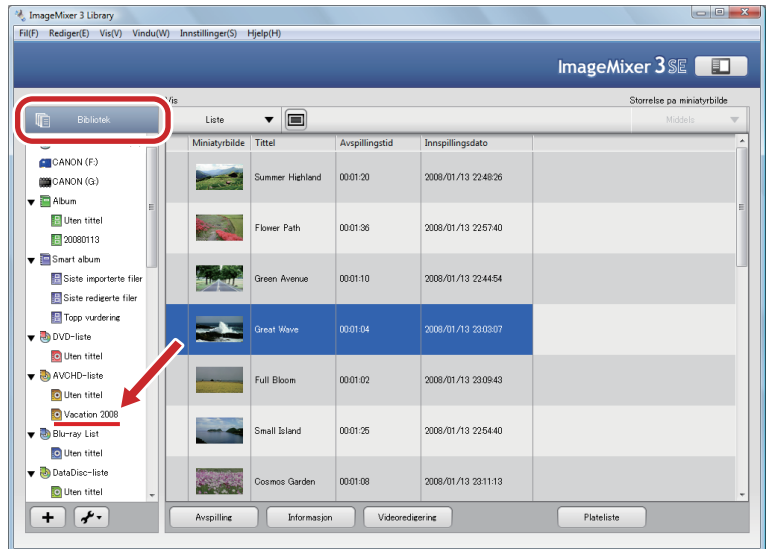
4. Legg til på listen de videoene du vil ha med på platen.

- 1 Klikk på [Bibliotek].
- 2 Dra og slipp de(n) valgte videofilen(e) i listen du opprettet i trinn 3.

※ Du kan legge til opptil 99 filer.

Velge flere filer

For å merke tilstøtende filer holder du nede [skift]-tasten og merker første og siste fil. Hvis du vil velge filer som ikke ligger tilstøtende, holder du nede [Ctrl]-tasten og merker filene.



 Hvis du vil angi kapittel på hver videofil, kan du se S.139 fra trinn 3 og framover.

Kapasitetslinjen

Beregnet størrelse på videofilene vises nederst i blaruten. Ta bort noen videofiler når verdien på kapasitetslinjen vises i rødt. Bruk kapasitetslinjen som en referanse for den samlede størrelsen på videofilene. Det er ikke sikkert du kan skrive til platen selv om linjen vises i grønt.

5. Redigere tittelnavn.

Filnavnene i biblioteket blir tittelnavn i menyskjermbildet for platen som opprettes. Hvis du ikke trenger å endre tittelnavnene (beholde filnavnene i biblioteket), går du til neste trinn.

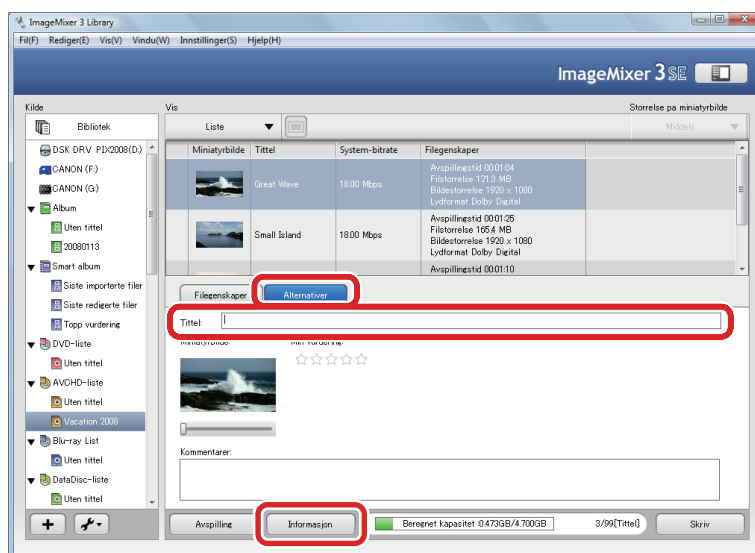
- 1 Klikk på listen som ble opprettet i trinn 3.
- 2 Velg filen som skal endres og klikk på [Informasjon].
- 3 Klikk på kategorien [Alternativer] og skriv det nye filnavnet i [Tittel]-boksen.

! Lengden på tittelnavn

Den mulige lengden på tittelen som vises i menyskjermbildet, er som følger;

- DVD-liste: ca. 8 byte
- AVCHD- / Blu-ray- / DataDisc-liste: ca. 12 byte

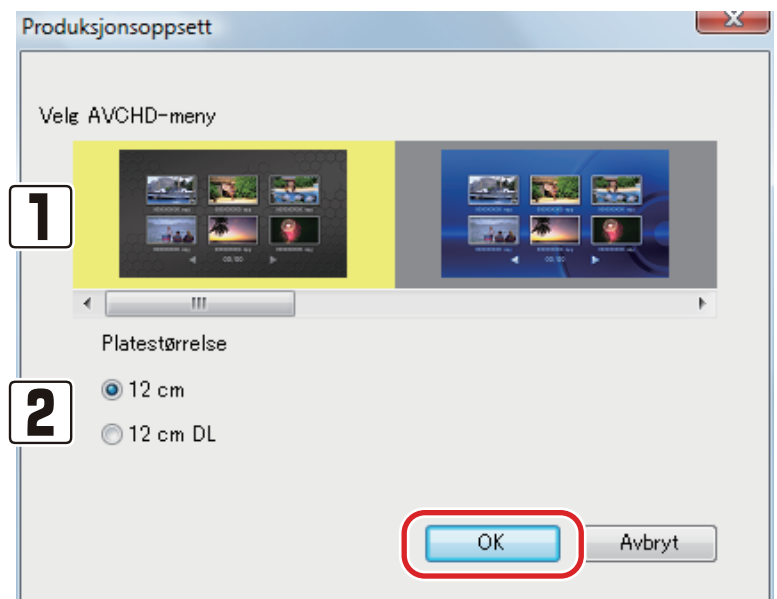
※ Nummeret over er omtrentlig. Tallet endres etter hvilke tegn som brukes.



6. Stille inn menyskjermbildet.

Stille inn menyskjermbildet for platen.

- ① Høyreklikk på listen som ble opprettet i trinn 3.
- ② Klikk [Rediger (navnet på listen du valgte)...].
➔ Innstillingsskjermbildet vises.
- ③ Velg innstillinger for menyskjermbildet og klikk på [OK].



1 Velg meny

Velg utforming for platens menyskjermbilde.

2 Platestørrelse

Velg platetype for skiving.

- ➡ Du finner flere opplysninger om menyskjermbildet på S.138.

7. Velg skrivealternativer.

- 1 Legg en plate i stasjonen.



Platen å skrive til varierer avhengig av skrive listen du valgte. Se S.125 angående skrivbare plater.

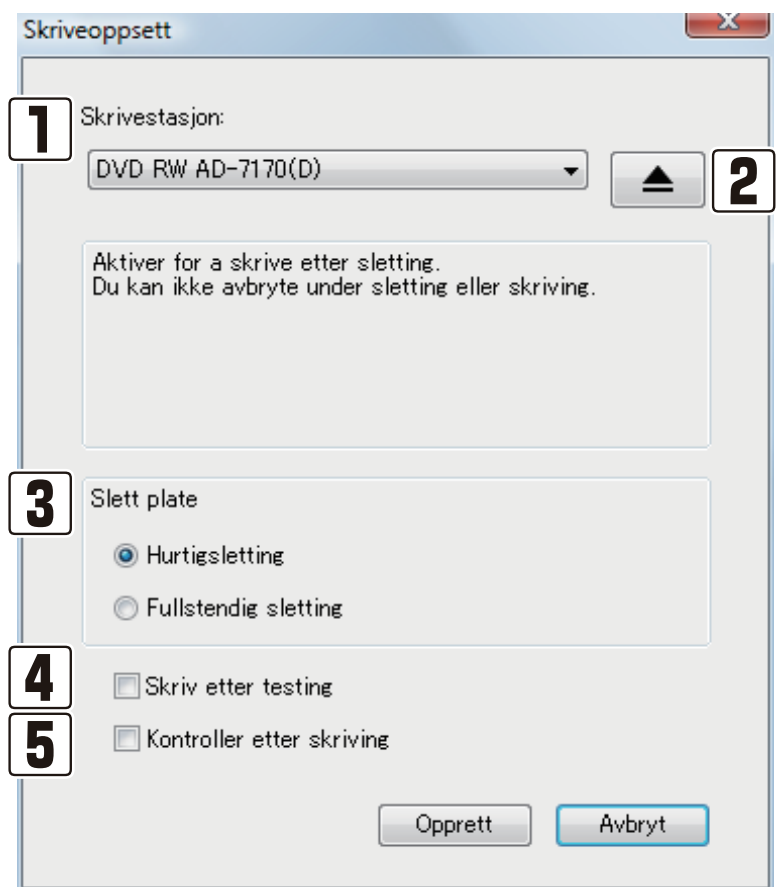
- 2 Klikk på [Skriv].

➔ Instillingsskjerm bildet vises.

- 3 Velg skrivealternativer og klikk på [Opprett].

➔ Skrivningen starter.

※ Bildet under er bare et eksempel. Enkelte elementer vises ikke, avhengig av platen som er valgt til skiving.



- 1 Skrivestasjon

Velg skrivestasjon.

- 2 Utløserknappen

Åpner plateskuffen. Velg skrivestasjon og legg i en plate.

※ Det vises en melding nederst som sier om platen kan brukes til skiving eller ikke.

3 Slett plate

Hvis du legger i en DVD-RW-plate som allerede inneholder data, må du velge slettemetoden.

Hurtigsletting

Sletter raskt. Det kan oppstå en feil, avhengig av innholdet som skal slettes; under normale omstendigheter kan imidlertid innholdet bli slettet med denne metoden.

Fullstendig sletting

Dette kan ta mer enn én time, men sørger for færre muligheter for feil. Velg denne metoden hvis du for eksempel fikk en slettefeil ved bruk av hurtigsletting.

4 Skriv etter testing

Utfører en testskriving for DVD-R-plater. Det kan ta tid, men du slipper kanskje å sløse bort plater på grunn av skrivefeil.

5 Kontroller etter skriving

Kontrollerer om dataene er skrevet nøyaktig og fullstendig, etter skriving til platen.

◇ Menyskjermbilde ◇

Følgende menyskjermbilde vil bli vist når du spiller av en plate som er opprettet fra en Skrive-
veliste i biblioteket.



1 Menyttittel

Navnet på DVD/AVCHD-listen vises som menyttittel på platen.

2 Miniaturbilde for tittel

Viser et miniatyrbilde av videoen.

3 Tittelnavn

Navnet på tittelen.

4 Sidenummer

Viser nummeret på gjeldende menyskjerm av det totale antallet menyskjermer.

5 Bla en side

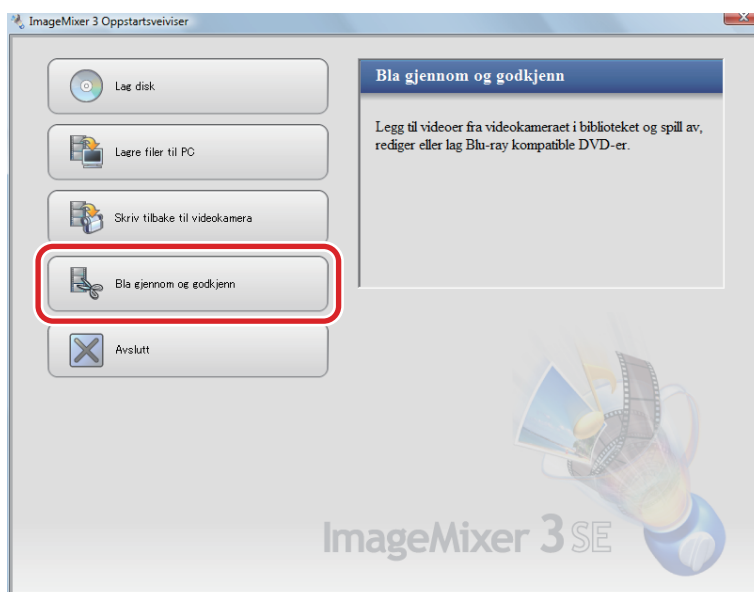
Blar en side når det er flere menyskjermbilder.

Angi kapittel i en videofil

"Kapittel" viser til et brudd i videofilen. Når du hopper over scener under avspilling av en video, hopper du fra kapittel til kapittel. Ved å angi favorittscenen din som et kapittel, kan du vise scenen raskt. Kapitler kan angis i videofiler som er lagt til skrive listen.

1. Klikk på [Bla gjennom og godkjenn] på skjermbildet [ImageMixer 3 Oppstartsveiviser].

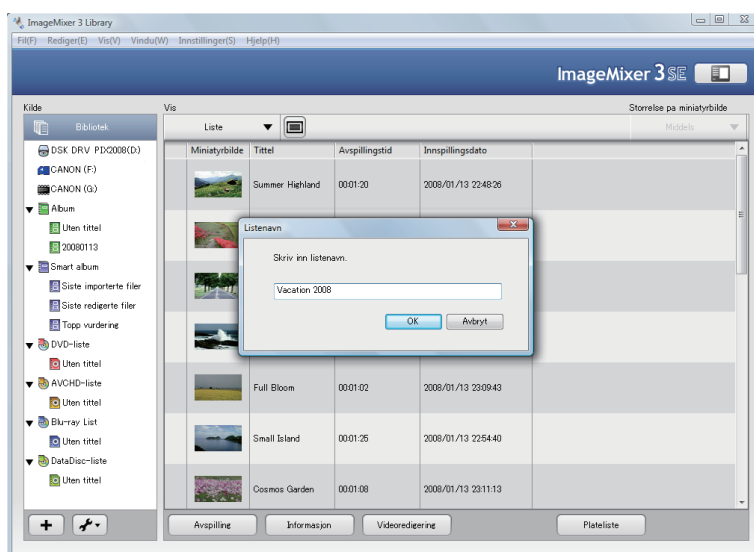
➡ Biblioteksskjermbildet blir vist.



2. Opprett en liste for skrijving på plate.

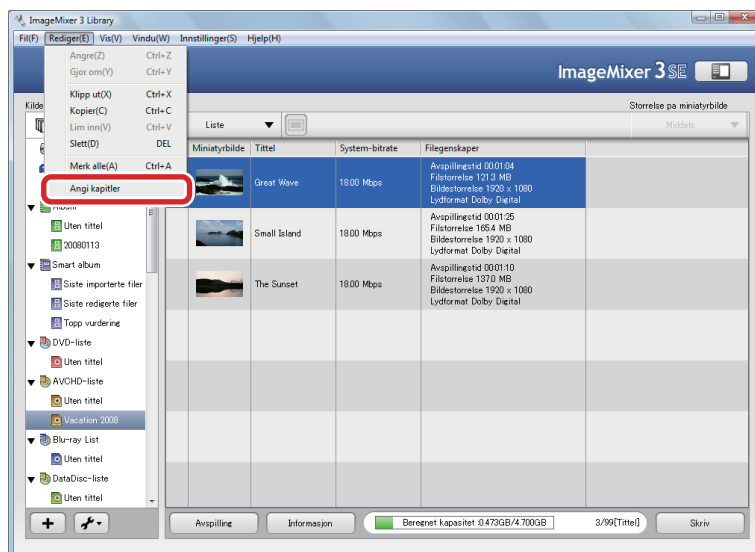


Du finner opplysninger om listen for lagging av plate på S.131.



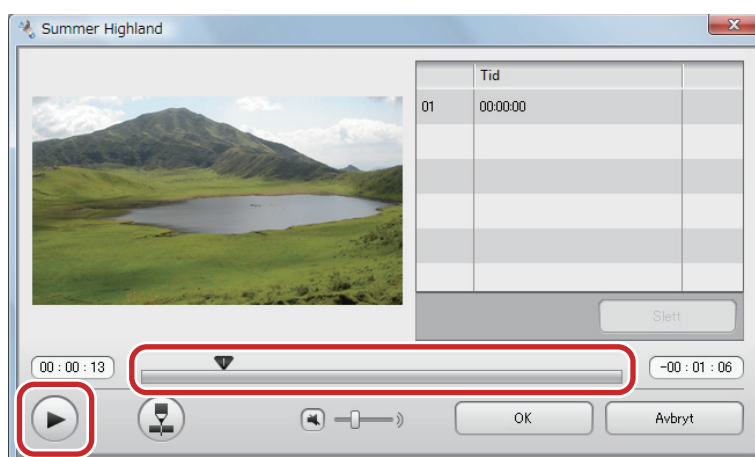
3. Åpne skjermbildet for kapitteinstillinger

- 1 Klikk på skrivelisten som inneholder videofilen du vil angi kapitler for.
 - ※ Når samme fil er registrert i flere lister, brukes kapitteinstillinger med den filen i alle listene. Hvis du ønsker å angi kapitler separat, importerer du den samme filen fra videokameraet på nytt.
- 2 Velg videofilen for å angi kapitler.
- 3 Velg [Angi kapitler] fra [Rediger]-menyen.
 - ➡ Skjermbildet for kapitteinstillinger vises.



4. Vis scenen der du vil angi et kapittel.

Vis scenen med [▶]/[⏸]/[⏩] eller glidebryteren for avspilling.

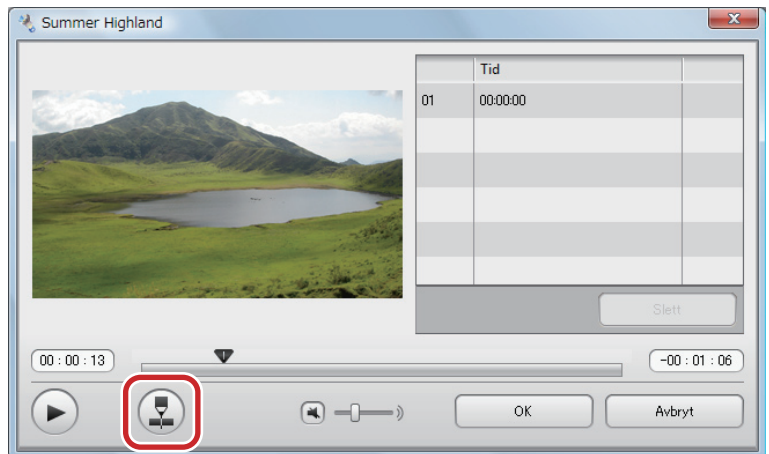


5. Klikk på [].

Hvis du angir to eller flere kapitler, lar du det være et intervall på mer en 3 sekunder mellom kapitlene.

※ Kapitler kan ikke angis hvis intervallet er på mindre enn 3 sekunder.

➔ Kapitteinstillingen legges til kapittelisten.

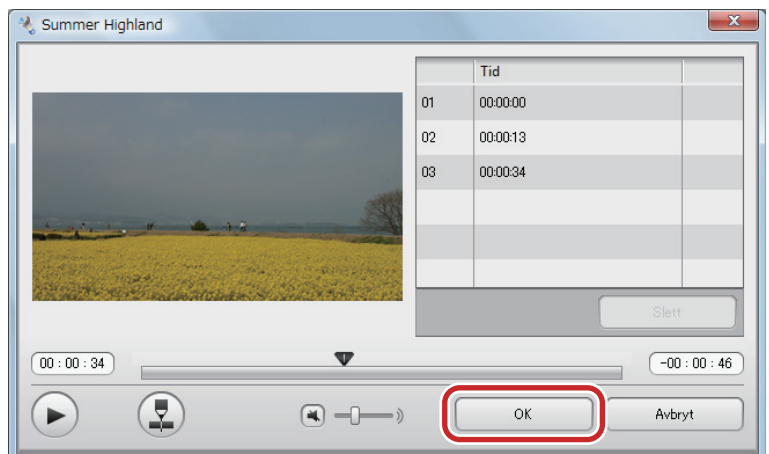


6. Gjenta trinn 4 og 5 for å angi flere kapitler etter behov.

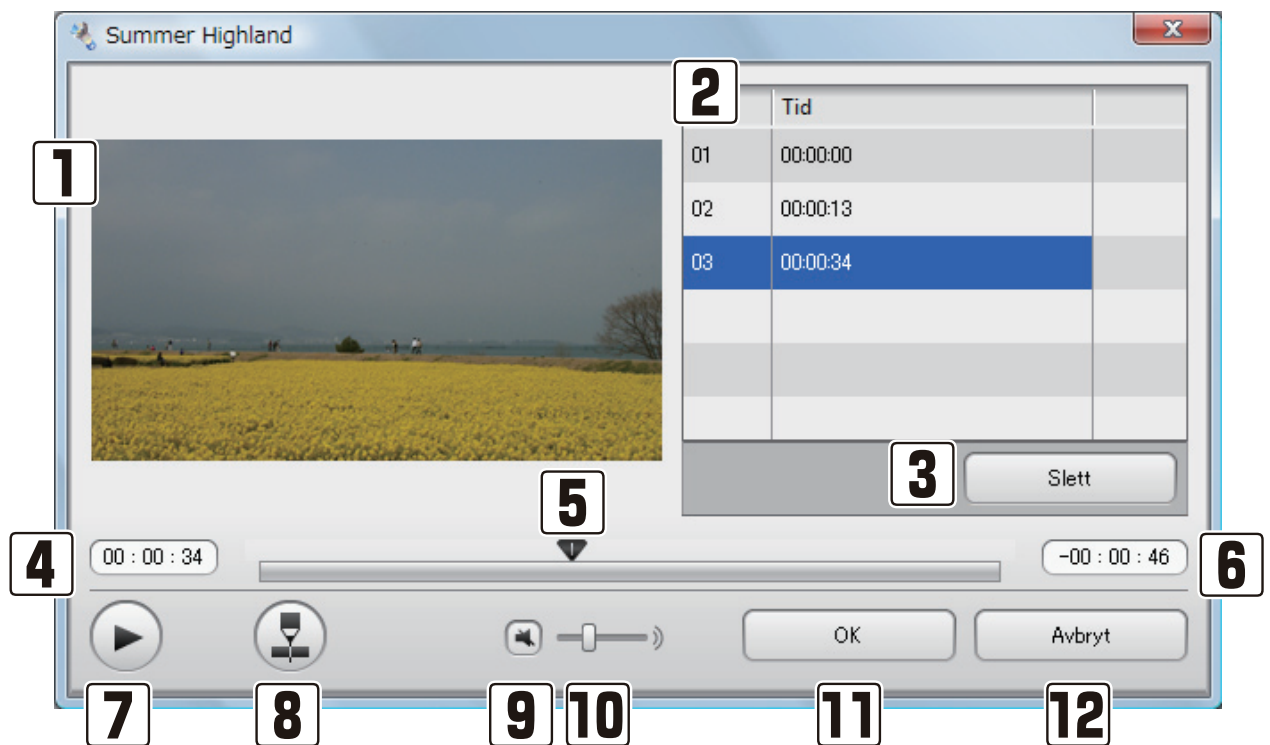
※ Du kan angi opptil 20 kapitler for én videofil.

7. Klikk på [OK].

➔ Kapitler aktiveres.



◊ Skjermbilde for kapittelinnstillinger ◊



1 Videovisning

Den valgte videon spilles av.

2 Kapittelliste

Aktive kapitler vises. Du kan angi opptil 20 kapitler for én videofil.

3 [Slett]-knappen

Annulerer kapittelinnstillingen som er valgt i kapittellisten.

4 Forløpt tid

Viser nåværende avspillingsposisjon.

5 Glidebryter for avspilling

Viser nåværende avspillingsposisjon. Du kan også dra glidebryteren for å angi start på avspilling.

6 Gjenværende tid / totaltid

Viser gjenværende tid for videoen under avspilling. Når du klikker på dette området, veksler visningen mellom samlet og gjenværende avspillingstid.

7 Avspillingsknapp

Spiller av eller stopper videoen midlertidig. Under avspilling vises knappen som en pauseknapp.

8 Kapittelinnstillingsknapp

Angir et kapittel ved scenen som vises.

9 Dempeknapp

Demper eller gjenoppretter lydstyrken.

10 Lydstyrkenivå

Justerer lydstyrken for videoen som spilles av.

11 [OK]-knappen

Aktiverer de nye kapitlene.

12 [Avbryt]-knappen

Går tilbake til biblioteket uten å aktivere kapitler.

Skrive tilbake til videokameraet

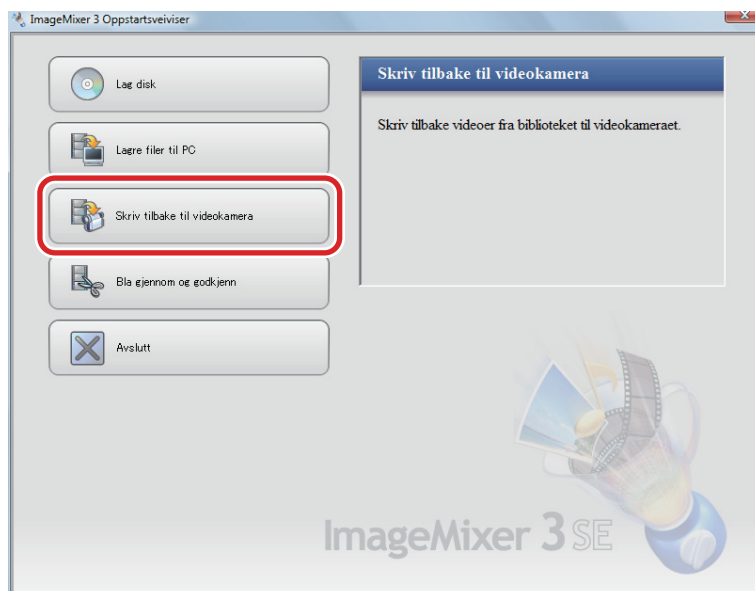
Før tilbakeskriving

- Du kan ikke skrive tilbake videoer som ble spilt inn i et annet format eller videosystem enn det videoopptakeren har. Det kan føre til funksjonsfeil på videokameraet.
- Hvis videokameraet kobles fra datamaskinen under tilbakeskriving, kan videofiler i videokameraet bli skadet. Bruk den kompakte strømadapteren som strømkilde til videokameraet. Forsikre deg om at USB-kabelen er riktig koblet til datamaskinen.
- Du kan ikke skrive tilbake hvis du bruker et annet videokamera enn Canon-videokameraet der "ImageMixer 3" følger med.
- For tilbakeskriving av videoer er det nødvendig at du har ledig plass for minst det dobbelte av datamengden som skal skrives.
- Hvis tilbakeskriving av alle de valgte videoene ville overskride det maksimale antallet scener på videokameraet, vil så mange videoer som mulig bli lagt til helt til det maksimale antallet scener nås.
 - ※ Det maksimale antallet scener som lagres i videokameraet varierer etter modell.
- Du kan skrive tilbake opptil 100 scener om gangen.
- Du kan ikke skrive tilbake til SD-minnekort som ikke støtter SD-hastighetsklassen.
- Hvis hastighetsklassen på SD-minnekortet som brukes er annerledes enn på minnekortet som brukes til opptak, vil kanskje videostørrelsen og andre elementer bli endret etter tilbakeskriving.
- Ikke bruk en datamaskin eller annen enhet til å initialisere videokameraet. Bruk alltid videokameraet til initialisering.
- Det anbefales å bruke SD-minnekort fra samme produsent og med samme modellnummer når du skriver tilbake videoen som er spilt inn på SD-minnekortkapasiteten og lagret på datamaskinen. Initialiser SD-minnekortet fullstendig med videokameraet før tilbakeskriving.
 - ※ Vær oppmerksom på at videoene som er spilt inn til maksimal kapasitet, vil kanskje ikke bli skrevet tilbake til videokameraet på grunn av volumberegningen.
- Initialiser det innebygde minnet (eller harddisken) i videokameraet fullstendig før du skriver tilbake videoen som ble spilt inn i det innebygde minnet (eller harddisken) og lagret på datamaskinen.
 - ※ Vær oppmerksom på at videoene som er spilt inn til maksimal kapasitet, vil kanskje ikke bli skrevet tilbake til videokameraet på grunn av volumberegningen.
- For å kunne beskytte innspillingene dine, anbefales det at du lagrer alle videoene som er på videokameraet på datamaskinen før du skriver tilbake til videokameraet.

Skrive tilbake til videokameraet

1. Klikk på [Skriv tilbake til videokamera] på skjermbildet [ImageMixer 3 Oppstartsveiviser].

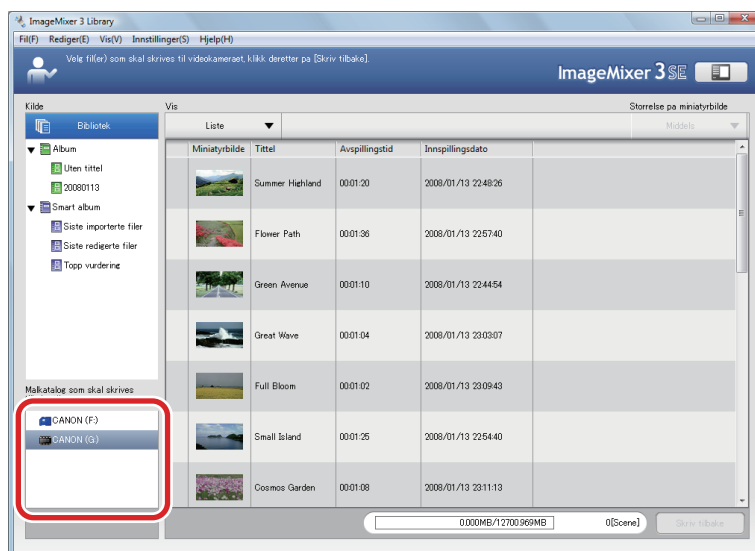
➔ Tilbakeskrivingsskjermbildet blir vist.



2. Velg mål for tilbakeskriving.

Velg videokameraet eller SD-minnekortet som er satt inn i videokameraet.

※ Forsikre deg om at SD-minnekortet ikke er skrivebeskyttet.



3. Velg videofiler eller album som skal skrives tilbake.

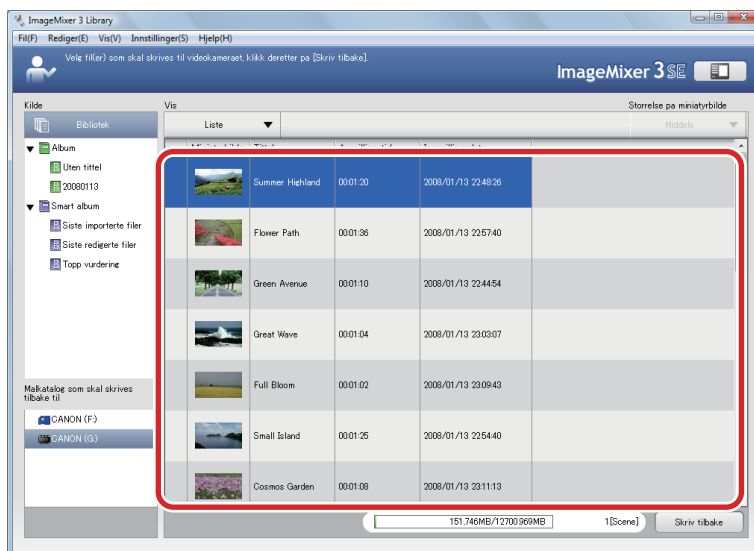
! Videoter som kan skrives tilbake

Du kan skrive tilbake følgende videoer såfremt de har samme videoformat og video-system som videokameraet.

- Videoer opprinnelig lagret på datamaskinen fra videokameraet der ImageMixer 3 følger med.
- Slike videoer etter at de er redigert med ImageMixer 3.

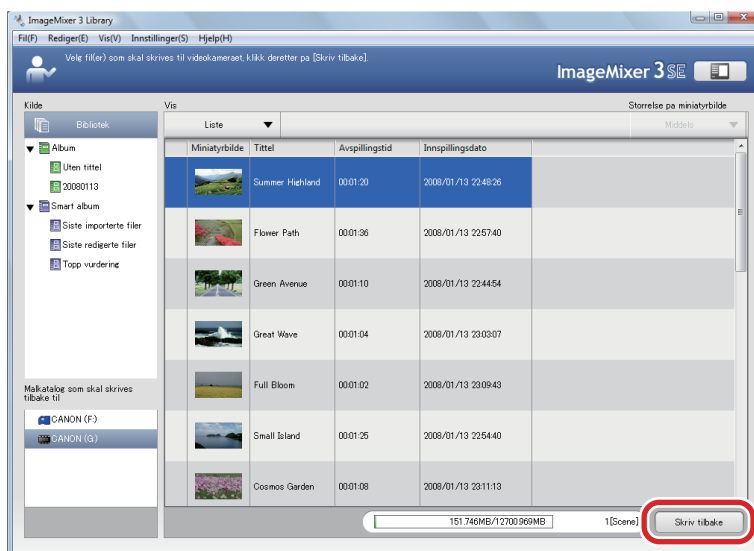


For å opprette et album / smart album, se S.65, S.67.



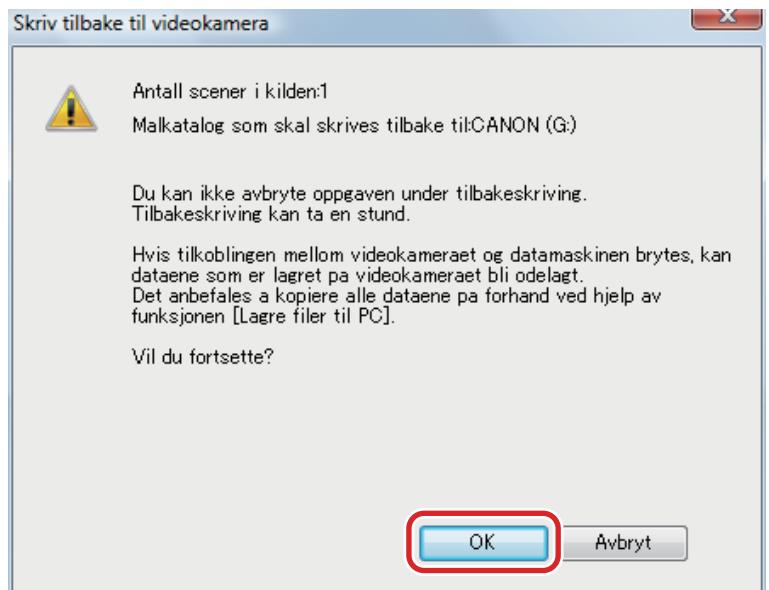
4. Klikk på [Skriv tilbake].

➡ En bekreftelsesdialogboks vises.

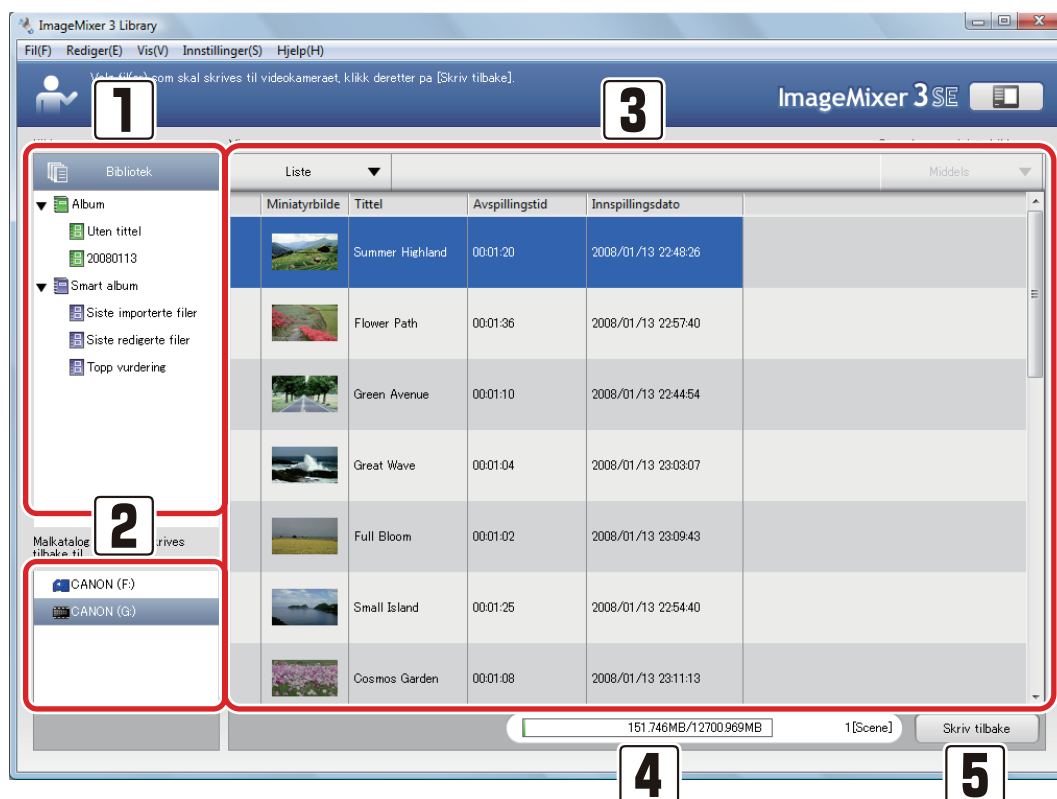


5. Klikk på [OK].

➔ Tilbakeskriving til videokameraet starter.



◇ Skjerm bilde for tilbakeskriving ◇



1 Kilderute

Viser biblioteket, albumer og Smart Album.

2 Mål for tilbakeskriving

Videokameraet som er koblet til datamaskinen, og SD-minnekortet som er satt inn i videokameraet, vises.

3 Blarute

Viser listen med videofiler i biblioteket, albumer og Smart Album som er valgt i kilderuten.

4 Kapasitetslinjen

Viser ledig plass på målet for tilbakeskriving og den totale størrelsen på de valgte videofilene. Hvis størrelsen på de valgte videofilene overskrider kapasiteten, vises verdien i rødt. Antall "valgte filer / totalt antall filer" vises på høyre side av linjen.

5 [Skriv tilbake]-knappen

Starter skriving tilbake til videokameraet.

Feilsøking

Dette kapitlet tar for seg vanlige spørsmål om ImageMixer 3 og har også med brukerstøttesentre i ditt område.



Klargjøring

? Jeg kan ikke installere ImageMixer 3.

➔ "ImageMixer 3" kan installeres på datamaskiner med følgende operativsystemer:

- Windows XP Service Pack 2
- Windows XP Service Pack 3
- Windows Vista
- Windows Vista Service Pack 1

? Hva er sertifiseringskoden?

➔ Under installeringen foretas sertifiseringen av programmet over Internettet. For de som ikke har Internett-forbindelse, må sertifiseringen fullføres manuelt (angi sertifiseringskoden).

? Hvor kan jeg få sertifiseringskoden?

➔ Du får sertifiseringskoden hvis du ringer til vårt brukerstøttesenter i ditt område (S.159).

? Jeg kan ikke starte ImageMixer 3.

➔ Du må ha autorisasjon som administrator for å kunne installere og bruke ImageMixer 3.

? Jeg kan ikke bruke standardstasjonen som var forhåndsinstallert i datamaskinen etter at jeg installerte "ImageMixer 3".

➔ Dette problemet kan løses ved å oppdatere programvare som allerede er installert på datamaskinen for lagring av plater.

? ImageMixer 3 virker ikke som det skal.

➔ Avslutt ImageMixer 3 og start datamaskinen på nytt.

? Datamaskinen gjenkjenner ikke videokameraet.

- ➔ Undersøk følgende:
 - Har du installert "ImageMixer 3"?
 - Har du slått på videokameraet?
 - Får videokameraet strøm fra den kompakte adapteren?
 - Er USB-kabelen riktig koblet til datamaskinen?
 - ※ (Hvis USB-kabelen er riktig koblet til, men ikke gjenkjennes, kobler du den til en annen USB-port på datamaskinen.)
- ➔ Koble fra USB-kabelen, start datamaskinen på nytt og koble videokameraet til datamaskinen på nytt i henhold til riktig fremgangsmåte.
- ➔ Koble fra alle andre USB-enheter enn videokameraet, som tastatur og mus.
- ➔ Hvis videokameraet er koblet til via en USB-hub, kobler du det direkte til datamaskinen.
- ➔ Hvis det er installert lagringsfast programvare, må disse avsluttes og videokameraet kobles til igjen.

? Enkelte elementer kan ikke velges i skjermbildet "ImageMixer Oppstartsveiviser".

- ➔ Du kan ikke velge knappene [Lag disk], [Lagre filer til PC] og [Skriv tilbake til videokamera] hvis du ikke kobler til videokameraet til datamaskinen. Koble videokameraet til datamaskinen for å bruke disse funksjonene (S.30).

? Dialogboksen [Leser informasjon...] blir vist, og lesingen tar tid.

- ➔ Dialogboksen [Leser informasjon...] vises når filinformasjonen i videokameraet blir lest. Det kan ta tid å lese når det er mange filer på videokameraet. Når du ikke bruker filene på videokameraet, hvis du for eksempel bruker filene som allerede har blitt importert, kan du hoppe over lesing ved å klikke på [Avbryt]-knappen.

Lagre på datamaskinen

? Jeg kan ikke overføre videoer fra videokameraet til datamaskinen.

- ➔ Forsøk en annen USB-port på datamaskinen. Har du stasjonær datamaskin, kan du forsøke USB-porten på baksiden.

? Det tar lang tid å importere videoer fra videokameraet til datamaskinen.

- ➔ Det tar lang tid å importere mange filer i en omgang eller å importere en stor videofil.
- ➔ Lukk alle andre vinduer enn ImageMixer 3 når du importerer.
- ➔ Behandlingshastigheten kan variere avhengig av datamaskinens konfigurasjon (for eksempel prosessorhastighet og RAM) eller av videoinnholdet.

? Meldingen "Dataene er for store til å skrive til." vises.

- ➔ Reduser mengden filer som skal skrives på en plate. Platens kapasitet varierer avhengig av platetypen. Vær også oppmerksom på at du ikke kan skrive til en plate hvis den totale mengden filer er nær platens kapasitet.
 - DVD-R, DVD-RW: 4,7 GB
 - DVD-R DL: 8,5 GB
 - BD-R, BD-RE: 25 GB
 - BD-R DL, BD-RE DL: 50 GB

? Meldingen "Ikke nok diskplass for arbeidsområdet." vises.

- ➔ Ledig kapasitet på minst det doble av den datamengden som skal skrives på platen kreves i arbeidsområdet for å opprette en plate. Øk mengden fri plass i arbeidsområdet eller endre arbeidsområde i skjermbildet Innstillinger (S.58).

? Det tar tid å importere videoer.

- ➔ Hvis det er installert lagringsfast programvare, må disse avsluttes før importering.

Spille av videoer

? Jeg ønsker å endre skjermbildestørrelsen.

- ➔ Velg skjermbildestørrelse fra [Vis]-menyen eller dra i kantene på vinduet.

? Videoen i videokameraet spilles ikke av jevnt.

- ➔ Det er ikke sikkert at videoen kan spilles av jevnt på grunn av begrensninger ved USB-overføringshastigheten. Dette avhenger av innholdet. Du bør legge disse videoene i biblioteket og spille dem av derfra.
- ➔ Det kan være at videoer ikke spilles av jevnt på grunn av datamaskinens konfigurasjon, for eksempel prosessorhastighet og minnekapasitet, eller av videoinnholdet.

? Jeg kan ikke spille av videoer med ImageMixer 3 SE Player.

- ➔ ImageMixer 3 SE Player kan spille av følgende videoer:
 - H.264-filer
 - Plater som er opprettet fra "AVCHD-listen" i "ImageMixer 3".
 - Plater som er opprettet fra "Blu-ray-listen" i "ImageMixer 3".
 - Plater som er opprettet fra "DataDisc-listen" i "ImageMixer 3".
- ➔ Videoer spilles kanskje ikke av på riktig måte hvis en avspillingsprogramvare eller kodek ikke er installert.

? Forbindelsespunktene mellom kapitlene spilles ikke av jevnt.

- ➔ Når platen som er opprettet med "ImageMixer 3" spilles av, kan det være at forbindelsespunktene mellom kapitlene ikke spilles av jevnt. I Videoredigering kan du plassere klipp i en rad i arbeidsområdet, eksportere dem som én videofil og deretter lagre filen på en plate. Nå blir avspillingen jevn. Vær oppmerksom på at den eksporterte filen du opprettet i Videoredigering er en annen fil. Det anbefales at du ikke sletter filene som brukes til eksport, men beholder filene som de er.

Importere og ordne videoer (bibliotek)

? ! (Finner ikke denne filen) vises.

- ➔ "ImageMixer 3" kan ikke finne filer hvis for eksempel filene er slettet i Windows Utforsker etter at de er lagt til biblioteket. Ikke slett eller flytt videofilene du bruker i "ImageMixer 3". Hvis du bruker flyttbare medier, for eksempel et USB-minne, lagrer du videofilene på datamaskinen først, før du legger dem til i biblioteket.

? Jeg ønsker å slette alle ✓ (importertmerke).

- ➔ Velg [Innstillinger...] fra [Innstillinger]-menyen og tilbakestill.

? Jeg kan ikke sortere rekkefølgen på videoer i Smart Album.

- ➔ Filer kan ikke sorteres ved å dra og slippe i Smart Album.

? Jeg ønsker å lukke filinformasjonspanelet.

- ➔ Klikk på [Informasjon] på nytt for å lukke filinformasjonspanelet.

? Jeg kan ikke overføre filen som er eksportert for iTunes til min iPod.

- ➔ Du trenger iTunes for å overføre filer til iPod. Du kan laste ned iTunes fra webområdet til Apple Inc. Bruk iTunes til å overføre den eksporterte filen til iPod.

Redigere videoer

? Det tar lang tid å lagre videoer som er redigert med "ImageMixer 3".

- ➔ Det tar lang tid hvis videoformatet (videosystem/oppløsning) for prosjektnstillingen er forskjellig fra originalfilens.
- ➔ Behandlingshastigheten kan variere avhengig av datamaskinens konfigurasjon (for eksempel prosessorhastighet og RAM) eller av videoinnholdet.

? Størrelsen på den redigerte videoen blir større enn den for originalfilen.

- ➔ Hvis omkoding er brukt på det redigerte innholdet, kan filstørrelsen bli større enn originalen.

? Er bildekvaliteten etter redigering endret i forhold til originalen?

- ➔ Bildekvaliteten i de redigerte delene kan bli dårligere enn originalen på grunn av omkoding. Delene som ikke er redigert har samme bildekvalitet som originalen.

Lagre videoer

? Stasjoner oppdages ikke.

- ➔ Stasjoner oppdages muligens ikke hvis datamaskinen ikke er startet på nytt etter installeringen av ImageMixer 3.
- ➔ Stasjoner blir kanskje ikke registrert hvis skriveprogramvare (pakkeskriving) allerede er installert.

? Jeg kan ikke legge til en fil i skrivelisten.

- ➔ I følgende tilfeller kan du ikke legge til filer i skrivelisten.
 - Skrivelisten inneholder allerede 99 filer.
 - Videosystemet for filen du vil legge til er forskjellig fra de som allerede har blitt lagt til i listen.

? Det tar lang tid å skrive til en plate.

- ➔ Behandlingshastigheten kan variere avhengig av datamaskinens konfigurasjon (for eksempel prosessorhastighet og RAM) eller av videoinnholdet.

? Jeg kan ikke skrive til 8 cm plater.

- ➔ Skrivning til 8 cm plater støttes ikke.

? Jeg kan ikke skrive på en plate.

- ➔ Støttes platen av ImageMixer 3? (S.125)
- ➔ Støtter skrivestasjonen platen? Undersøk hvilke typer som støttes av stasjonen i datamaskinen.
- ➔ Er det nok ledig plass på datamaskinens arbeidsdisk? Det er nødvendig med ledig kapasitet på minst det doble av den datamengden som skal skrives, for å kunne lage en plate.
- ➔ Undersøk om størrelsen på videofilen overstiger platekapasiteten. Fjern noen videofiler for å få plass.

? Skrivning til plate mislykkes når en overskrivbar plate brukes etter å ha slettet de innspilte dataene.

- ➡ Laging av plate kan mislykkes hvis data på den overskrivbare platen er slettet ved bruk av et annet program enn ImageMixer 3. Når du bruker en overskrivbar plate som allerede har blitt spilt inn, må du legge inn platen som den er og slette de innspilte dataene ved hjelp av skrivealternativene i "ImageMixer 3". (S.137)

? Jeg ønsker å endre menyttittelen og navnene på titler på platen.

- ➡ Du bør skrive menyttittel og tittelnavn før du skriver platen.
- Endre menyttittel:
Navnet på listen du opprettet for skrivning av platen, blir menyttittel.
 - Endre tittelnavn:
Velg filen du vil endre tittelnavn på i biblioteket og klikk på [Informasjon]. Åpne deretter kategorien [Alternativer]. Skriv et navn i [Tittel]-tekstboksen for å endre tittelnavn.

? Menyttittel og tittelnavn vises ikke fullt ut.

- ➡ Antall tegn som kan vises i menyskjermbildet, er begrenset.

Menyttittel

- DVD-liste: ca 20 byte
- AVCHD- / Blu-ray- / DataDisc-liste: ca. 30 byte

Tittelnavn

- DVD-liste: ca. 8 byte
- AVCHD- / Blu-ray- / DataDisc-liste: ca. 12 byte

※ Tallet endres etter hvilke tegn som brukes.

? Jeg kan ikke skrive tilbake til videokameraet.

- ➡ Du kan skrive tilbake følgende videoer såfremt de har samme videoformat og videosystem som videokameraet.
- Videoer opprinnelig lagret på datamaskinen fra videokameraet der ImageMixer 3 følger med.
 - Slike videoer etter at de er redigert med ImageMixer 3.



Jeg kan ikke avslutte ImageMixer 3.



Lukk alle dialogbokser og innstillingsskjermbilder før du avslutter.



Filetternavn vises ikke.



Følg denne fremgangsmåten for å vise filetternavn.

Windows XP

- (1) Åpne en hvilken som helst mappe.
- (2) Klikk på [Verktøy]-menyen - [Mappealternativer] - [Vis]-kategorien.
- (3) Fjern avmerkingen for [Skjul filetternavn for kjente filtyper].

Windows Vista

- (1) Åpne en hvilken som helst mappe.
- (2) Klikk [Ordne] - [Mappe- og søkealternativer] - kategorien [Vis].
- (3) Fjern avmerkingen for [Skjul filetternavn for kjente filtyper].

Informasjon om støtte for ImageMixer 3

PIXELA CORPORATION har en støttetjeneste for registrerte brukere. For tekniske spørsmål angående dette produktet kan du kontakte vårt brukerstøttesenter i ditt område.

PIXELA CORPORATION brukerstøttesentre

USA og Canada

+1-800-458-4029 (avgiftsfritt)

Språk: Engelsk

Europa (Storbritannia, Tyskland, Frankrike og Spania)

+800-1532-4865 (avgiftsfritt)

Språk: Engelsk, tysk, fransk, spansk

Andre europeiske land

+44-1489-564-764

Språk: Engelsk, tysk, fransk, spansk, italiensk, Nederlandsk

Asia (Filippinene)

+63-2-438-0090

Språk: Engelsk

Kina

+86-21-5385-3786

Språk: Kinesisk

Hjemmeside

Besøk vårt webområde og få de siste opplysningene og nedlastingene.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>