

ImageMixer™ 3 SE

Ver.3

소프트웨어 설명서

소개	8
소프트웨어 설명서 정보	9
이 설명서에 사용된 기호	9
상표	10
ImageMixer 3 을 사용하기 전에	11
시스템 요구 사항	11
지원되는 운영 체제 / 컴퓨터	11
1. 모든 기능 (AVCHD 표준 비디오 재생 및 편집 기능 포함) 을 사용하는 데 필요한 시스템 구성	12
2. 디스크 (AVCHD) 를 만들고 컴퓨터에 저장하고 캠코더에 다시 쓰는 데 필요한 시스템 구성	13
주의	14
ImageMixer 3 에서 사용할 수 있는 비디오	14
작동 제한	15
지원되는 파일	17
가져오기	17
쓰기	18
준비	19
설치 / 제거	20
설치	20
제거	25
Windows XP	25
Windows Vista	27
시작과 종료	29
시작	29
종료	29

캠코더 연결 / 연결 끊기	30
캠코더 연결	30
캠코더 연결 끊기	30
시작	31
<hr/>	
ImageMixer 3 의 기능	32
비디오 재생	32
비디오 가져오기 및 구성 (라이브러리)	32
비디오 편집	33
비디오 저장	33
ImageMixer 3 시작	34
ImageMixer 3 시작 관리자	34
ImageMixer 3 SE Player	36
비디오 가져오기	37
<hr/>	
비디오를 컴퓨터로 가져오기	38
캠코더의 비디오를 컴퓨터로 가져오기	38
컴퓨터에 저장할 때 표시되는 화면	41
비디오 재생	42
<hr/>	
ImageMixer 3 SE Player 를 사용하여 재생	43
재생	43
플레이어 화면	45

비디오 가져오기 및 구성 (라이브러리) 47

라이브러리 정보 48

라이브러리 기능 48

라이브러리와 앨범 49

라이브러리 화면 정보 50

기본 화면 50

캠코더가 연결되어 있을 때 표시되는 화면 55

파일 정보 패널 56

선호사항 화면 58

비디오를 라이브러리에 추가 59

캠코더의 비디오 추가 59

컴퓨터의 파일을 라이브러리에 추가 59

라이브러리의 비디오 재생 61

재생 61

미리보기 화면 62

라이브러리의 비디오 구성 64

앨범과 스마트 앨범의 차이 64

 앨범 64

 스마트 앨범 64

선호하는 비디오 파일을 수집하여 앨범 만들기 65

기준을 설정하여 비디오를 자동으로 구성 (스마트 앨범 만들기) 67

라이브러리에서 파일 삭제	69
라이브러리에서 파일 삭제	69
앨범 / 리스트에서 파일 삭제	71
앨범 / 스마트 앨범 / 리스트 삭제	73

라이브러리의 추가 기능	74
비디오 파일 정렬	74
오름차순 또는 내림차순으로 항목 정렬	74
끌어다 놓기 기능을 사용하여 정렬	74
타이틀명 변경	75
비디오 파일에서 정지 이미지 캡처	77
비디오 파일을 다른 형식으로 저장	79

비디오 편집 82

동영상 편집 화면 정보	83
기본 화면	83
화면 구성 요소	84

편집	90
동영상 편집 준비	90
클립 추가 / 삭제	93
클립 추가	93
클립 삭제	94
재생 순서 정렬	95
불필요한 장면 잘라내기	96
비디오 파일에서 장면 제거	96
비디오 파일에서 여러 장면 제거	98

장면 천이 효과 추가 (천이).....	102
텍스트 추가 (타이틀 촬영장치).....	106
음악 (배경 음악) 추가.....	112
장면에 오디오 추가 (오디오 더빙).....	114
볼륨 조절 (페이드인 / 페이드아웃).....	117
편집한 내용 저장	121
편집한 결과를 단일 비디오 파일로 저장	122
편집한 비디오 저장	122
비디오 저장	124
비디오를 디스크에 쓰기 (디스크 만들기).....	125
쓰기 가능한 디스크와 재생 가능한 장치	125
캠코더의 비디오를 디스크에 쓰기	126
라이브러리의 비디오를 디스크에 쓰기	131
비디오 파일의 장 설정	139
캠코더에 다시 쓰기	144
다시 쓰기 전에	144
캠코더에 다시 쓰기	145
문제 해결	149
FAQ(질문과 답변)	150
준비	150
컴퓨터에 저장	152
비디오 재생	153

비디오 가져오기 및 구성 (라이브러리).....	154
비디오 편집	155
비디오 저장	156
기타	158
ImageMixer 3 지원 정보	159
PIXELA CORPORATION 사용자 지원 센터.....	159
홈페이지	160

소개

이 장에서는 "ImageMixer 3 SE"를 사용하기 전에 숙지해야 하는 기본 사항에 대해 설명합니다.
사용하기 전에 이 장을 읽으십시오. 또한 캠코더 사용 설명서도 참조하십시오.



소프트웨어 설명서 정보

이 설명서는 "ImageMixer 3 SE Ver.3"("ImageMixer 3") 및 "ImageMixer 3 SE Player Ver.3"("Image-Mixer 3 SE Player")를 사용하는 방법에 대해 설명합니다.

- 이 설명서는 Windows 운영 체제의 기본 작업에 대해서는 다루지 않습니다. 메뉴 선택 및 창 작업은 Windows 운영 체제의 일반 작업 절차를 따릅니다.
- 이 설명서의 전부 또는 일부를 무단 복제하는 것은 금지합니다.
- 이 설명서의 내용은 예고 없이 변경될 수 있습니다.
- 궁금한 사항은 사용자 지원 센터에 문의하십시오.
- 이 설명서의 그림은 개발 중인 소프트웨어의 화면 캡처이므로, 실제 소프트웨어와 다를 수 있습니다.

이 설명서에 사용된 기호

이 설명서에서는 다음 기호를 사용합니다.



주제와 관련된 참조 페이지를 나타냅니다.



중요한 작업 주의 사항을 나타냅니다.



작업 참고 사항을 나타냅니다.

상표

- ImageMixer™ 는 PIXELA CORPORATION 의 상표입니다 .
- Windows(R) 는 미국 및 기타 국가에서 Microsoft Corporation 의 등록 상표입니다 .
- Windows 의 공식 이름은 Microsoft(R) Windows(R) 입니다 .
- 이 제품은 Dolby Laboratories 의 허가를 받아 제조되었습니다 . 돌비 , "Dolby" 및 이중 D 기호는 Dolby Laboratories 의 상표입니다 . 이 제품의 내용은 기밀이며 공개할 수 없습니다 . 저작권 1992-1997 Dolby Laboratories. 판권 본사소유 .
- iPod, iTunes 는 Apple Inc. 의 상표입니다 .
- "AVCHD" 및 "AVCHD" 로고는 Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. 및 Sony Corporation 의 상표입니다 .
- Blu-ray™ 는 Blu-ray Disc Association 의 상표입니다 .
- 이 설명서에서 언급한 회사 이름 및 브랜드 이름은 개별 회사의 상표 , 등록 상표 및 제품 입니다 .
- 이 사용 설명서에서는 (R) 및 TM 표시를 생략했습니다 .

ImageMixer 3 을 사용하기 전에

이 소프트웨어를 사용하려면 아래에 기술된 시스템 구성이 필요합니다 .

- * 이 환경하에서도 제대로 작동하지 않을 수 있습니다 .
- * 제작할 콘텐츠의 전체 데이터 볼륨과 비디오 수에 따라 시스템 구성 요구 사항이 높아질 수 있습니다 .

시스템 요구 사항

지원되는 운영 체제 / 컴퓨터

Microsoft Windows XP Service Pack 2
Microsoft Windows XP Service Pack 3

- Home Edition
- Professional

Microsoft Windows Vista
Microsoft Windows Vista Service Pack 1

- Home Basic
- Home Premium
- Ultimate
- Business
- Enterprise

상기 운영 체제의 한국어 버전

- * 32 비트 버전의 운영 체제만 지원됩니다 .
- * 이 소프트웨어를 설치 및 사용하려면 관리자 권한이 있어야 합니다 .
- * Microsoft Windows XP 사용자는 Windows XP Service Pack 2 또는 3 으로 업데이트해야 합니다 .

지원되는 컴퓨터

상기 운영 체제가 미리 설치된 IBM PC/AT 호환 컴퓨터 (DOS/V).

- * 주문 제작 컴퓨터는 제외합니다 .

1. 모든 기능 (AVCHD 표준 비디오 재생 및 편집 기능 포함) 을 사용하는 데 필요한 시스템 구성

CPU

- Microsoft Windows XP / Microsoft Windows Vista
Intel Pentium D / 3.0GHz 이상 , Intel Core 2 Duo / 2.13GHz 이상
MXP 모드 (녹화 모드): Intel Core 2 Duo / 2.33GHz 이상
* 오버클럭 CPU 를 사용하는 경우 작동하지 않을 수 있습니다 .

메모리

Microsoft Windows XP: 1GB 이상
Microsoft Windows Vista: 2GB 이상

하드 디스크

- 소프트웨어를 설치하려면 300MB 이상의 디스크 여유 공간이 있어야 합니다 .
- 디스크를 만들려면 디스크에 쓸 데이터 볼륨의 두 배 이상의 여유 공간이 있어야 합니다 .

그래픽

- 1280x1024 픽셀 이상 , 32 비트 이상 , Intel G965(내장 VGA) 이상

사운드

- DirectSound 를 지원하는 사운드 카드

드라이브

- DVD 쓰기 기능이 있는 내장 디스크 드라이브
- Blu-ray 쓰기 기능이 있는 디스크 드라이브

기타

- 표준 USB 2.0 포트
- DirectX 9.0c 가 제대로 작동하는 환경
- 소프트웨어 설치를 위한 인터넷 사용 가능 환경

2. 디스크 (AVCHD) 를 만들고 컴퓨터에 저장하고 캠코더에 다시 쓰는데 필요한 시스템 구성

MXP 모드 (녹화 모드) 로 녹화한 비디오를 사용하여 AVCHD 표준 디스크를 만들려면 P12에서 설명한 시스템 구성이 필요합니다 .

CPU

- Microsoft Windows XP
 - Intel Pentium 4 / 1.49GHz 이상
 - Intel Celeron / 1.7GHz 이상
 - Microsoft Windows Vista
 - Intel Pentium 4 / 2.4GHz 이상
 - Intel Celeron D / 3.0GHz 이상
- * 오버클럭 CPU 를 사용하는 경우 작동하지 않을 수 있습니다 .

메모리

Microsoft Windows XP: 512MB 이상
Microsoft Windows Vista: 512MB 이상

하드 디스크

- 소프트웨어를 설치하려면 300MB 이상의 디스크 여유 공간이 있어야 합니다 .
- 디스크를 만들려면 디스크에 쓸 데이터 볼륨의 두 배 이상의 여유 공간이 있어야 합니다 .

그래픽

- 1024x768 픽셀 이상 , 16 비트 (하이 컬러) 이상

사운드

- DirectSound 를 지원하는 사운드 카드

드라이브

- DVD 쓰기 기능이 있는 내장 디스크 드라이브

기타

- 표준 USB 2.0 포트
- DirectX 9.0c 가 제대로 작동하는 환경
- 소프트웨어 설치를 위한 인터넷 사용 가능 환경

주의

- 저장 및 편집한 내용에 타사 저작물이 포함되어 있는 경우 개인 용도로만 사용하십시오 .
- AC 어댑터를 사용하여 노트북 컴퓨터의 전원을 켜십시오 .
- 콤팩트 전원 어댑터를 사용하여 캠코더의 전원을 켜십시오 .
- USB 케이블을 사용하여 캠코더와 컴퓨터를 직접 연결하십시오 . USB 허브를 사용하는 경우 작동하지 않을 수 있습니다 .
- 캠코더가 연결된 상태에서는 컴퓨터를 대기 모드로 설정하지 마십시오 .
- 읽기 금지 데이터 및 복사 방지 데이터는 가져올 수 없습니다 .
- 저장된 DVD-R, DVD-R DL , BD-R 및 BD-R DL 디스크는 덮어쓸 수 없습니다 . 다시 쓰기가 가능한 디스크를 사용하는 경우 쓰기 전에 "ImageMixer 3" 을 사용하여 저장된 데이터를 삭제하십시오 .
- 디스크를 쓰는 도중에는 다른 소프트웨어를 작동하지 마십시오 .
- 캠코더의 SD 메모리 카드가 쓰기 금지되어 있는 경우 해당 카드에 비디오를 다시 쓸 수 없습니다 .

ImageMixer 3 에서 사용할 수 있는 비디오

"ImageMixer 3" 에서 다음 비디오와 디스크를 사용할 수 있습니다 .

1. "ImageMixer 3" 이 함께 제공된 Canon 캠코더로 저장한 비디오 .
2. "ImageMixer 3" 을 사용하여 편집 및 / 또는 제작한 상기 파일 (1) 로 만든 디스크 .

- * 정지 이미지 파일은 "ImageMixer 3 SE" 에서 사용할 수 없습니다 .
- * 오디오 파일은 "ImageMixer 3 SE" 에서 사용할 수 없습니다 . 그러나 동영상 편집 화면에서 오디오를 가져올 수 있습니다 .

작동 제한

- "ImageMixer 3" 은 유니코드를 지원하지 않습니다 .
- 지원되는 형식의 비디오 녹화도 녹화 방식에 따라 사용할 수 없을 수 있습니다 .
- 컴퓨터에 캠코더를 두 대 이상 연결한 경우 "ImageMixer 3" 을 사용할 수 없습니다 .
- "ImageMixer 3 SE Player" 와 "ImageMixer 3" 은 동시에 사용할 수 없습니다 .
- "ImageMixer 3 SE Player" 를 사용하여 디스크를 재생하는 경우 빨리 감기 또는 되감기를 하면 부드럽게 재생되지 않습니다 .
- 시스템 폴더 , Windows 전용 폴더 , 루트 디렉터리 C:\W 및 광학 드라이브는 라이브러리의 저장 위치 또는 파일을 내보낼 위치로 선택할 수 없습니다 .
 - * 라이브러리에 대한 자세한 내용은 P48 를 참조하십시오 .
- "Windows 탐색기 " 의 이동식 디스크에 있는 파일을 끌어다 놓는 방식으로는 라이브러리에 파일을 추가할 수 없습니다 .
 - * 라이브러리에 대한 자세한 내용은 P48 를 참조하십시오 .
- "ImageMixer 3" 을 사용하여 파일을 내보낼 경우 해당 비디오의 화상 화질이 원본보다 저하될 수 있습니다 .
- 동영상 편집 화면에서 잘라낼 범위를 클립당 최대 20 개까지 설정할 수 있습니다 .
- 컴퓨터의 구성에 따라 동영상 편집 화면의 비디오 미리보기가 부드럽게 재생되지 않을 수 있습니다 .
- 컴퓨터에 따라 동영상 편집의 미리보기 화면에 표시된 타이틀 촬영장치가 왜곡될 수 있습니다 . 이 현상은 편집한 내용에는 반영되지 않습니다 .
- "ImageMixer 3" 을 사용하여 만든 디스크가 일부 플레이어에서 재생되지 않을 수 있습니다 .
- 타이틀을 재생하는 경우 장 사이의 연결 부분이 부드럽게 재생되지 않을 수 있습니다 . 동영상 편집에서 클립을 작업 영역에 일렬로 배치하고 단일 비디오 파일로 내보낸 다음 해당 파일을 디스크에 저장하십시오 . 그러면 부드럽게 재생됩니다 . 동영상 편집에서 만들어 내보낸 파일은 원본과 다른 파일입니다 . 내보내기 위해 사용한 원본 파일은 삭제하지 말고 그대로 두는 것이 좋습니다 .
- Windows 파일 시스템이 FAT32 인 경우 디스크를 쓸 수 없습니다 .
- "ImageMixer 3" 이외의 디스크 쓰기 소프트웨어가 설치되어 있는 경우 "ImageMixer 3" 이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다 . 이 경우 여러 개의 디스크 쓰기 소프트웨어를 동시에 사용하지 않는 것이 좋습니다 .

- 다시 쓰기가 가능한 디스크의 데이터를 삭제할 때 일부 드라이브에 대한 진행률 표시줄이 잘못 표시될 수 있습니다 .
- 캠코더와 다른 비디오 시스템 또는 비디오 포맷으로 저장된 비디오는 캠코더에 다시 쓸 수 없습니다 . 다시 쓸 경우 캠코더가 오작동할 수 있습니다 .
- "ImageMixer 3" 에서 캠코더에 다시 쓴 파일을 가져오면 파일 크기가 처음 가져온 파일과 다를 수 있지만 화질은 차이가 없습니다 .
- 작동 제한에 대한 최신 정보는 다음 웹 사이트를 참조하십시오 .
<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>

지원되는 파일

가져오기

저장 표준

- AVCHD 표준
- BD-R 2.0 표준
- BD-RE 3.0 표준

파일 형식 (확장명)

- H.264/AVCHD(.mts, .m2ts)
- WAVE(.wav)
- MPEG-1 Audio Layer-3(.mp3)

디스크 종류

- DVD-R
- DVD-R DL
- DVD-RW
- BD-R
- BD-R DL
- BD-RE
- BD-RE DL

* 8cm 디스크에 쓰기는 지원되지 않습니다 .

저장 표준

- DVD-Video 표준
- AVCHD 표준
- BD-R 2.0 표준
- BD-RE 3.0 표준

파일 형식 (확장명)

- 동영상 편집 : H.264(.m2ts)
- 정지 이미지 : JPEG(.jpg)
- 파일 내보내기 (컴퓨터용 또는 비디오 공유 사이트용): MPEG-2(.mpg)
- 파일 내보내기 (iTunes 용): MOV(.mov)

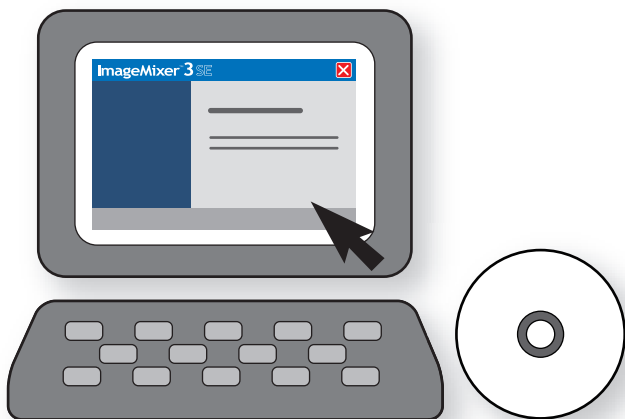
디스크 종류

- DVD-R
- DVD-R DL
- DVD-RW
- BD-R
- BD-R DL
- BD-RE
- BD-RE DL

- * 8cm 디스크에 쓰기는 지원되지 않습니다 .
- * 다시 쓰기가 가능한 디스크를 이미 저장한 경우 해당 디스크에 추가로 저장할 수 없습니다 .
- * 다시 쓰기가 가능한 디스크를 사용하는 경우 쓰기 전에 "ImageMixer 3" 을 사용하여 저장된 데이터를 삭제하십시오 .

준비

이 장에서는 "ImageMixer 3" 을 시작하는 데 필요한 준비 사항에 대해 설명합니다 .



설치

1. 인터넷 연결을 확인합니다 .

설치 과정 중에 인터넷을 통해 소프트웨어 인증을 받습니다 . 인터넷 연결이 가능한 경우 : 설치하기 전에 컴퓨터를 인터넷에 연결하십시오 .

! 인터넷 연결이 가능하지 않은 경우

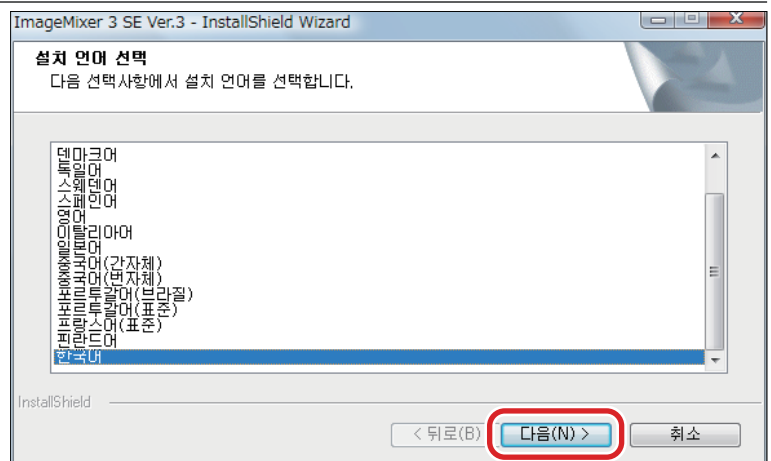
사용자 지원 센터 (P159) 에 연락하여 인증 코드를 받으십시오 .

2. 소프트웨어 CD-ROM 을 컴퓨터에 삽입합니다 .

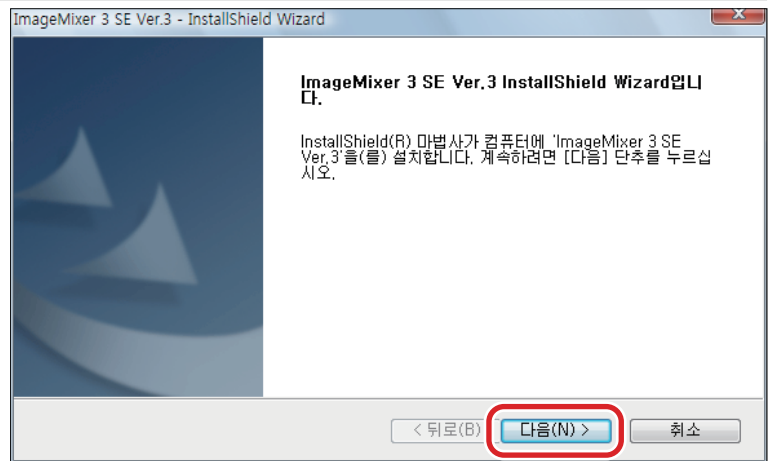
➡ 설치 화면이 표시됩니다 .

* Windows Vista 의 경우 [사용자 계정 컨트롤] 대화 상자가 표시됩니다 . [계속] 을 클릭하십시오 .

3. 언어를 선택한 후 [다음] 을 클릭합니다 .



4. [다음] 을 클릭합니다 .

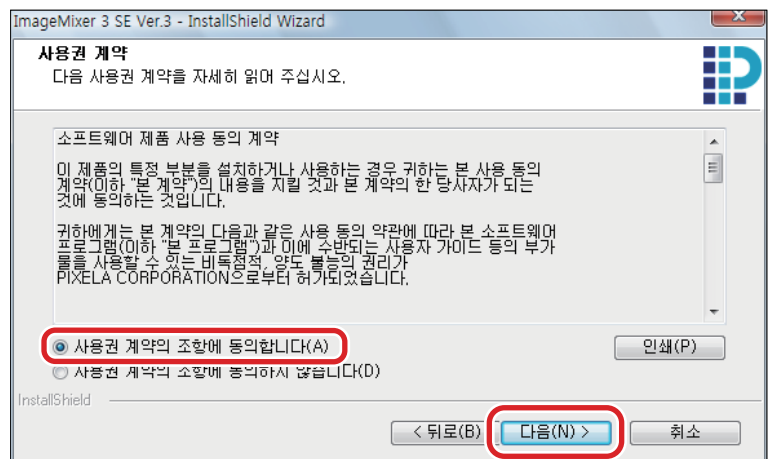


5. 사용권 계약을 확인합니다 .

- ① [사용권 계약의 조항에 동의합니다] 를 클릭합니다 .

* 클릭하기 전에 사용권 계약의 내용을 확인하십시오 .

- ② [다음] 을 클릭합니다 .

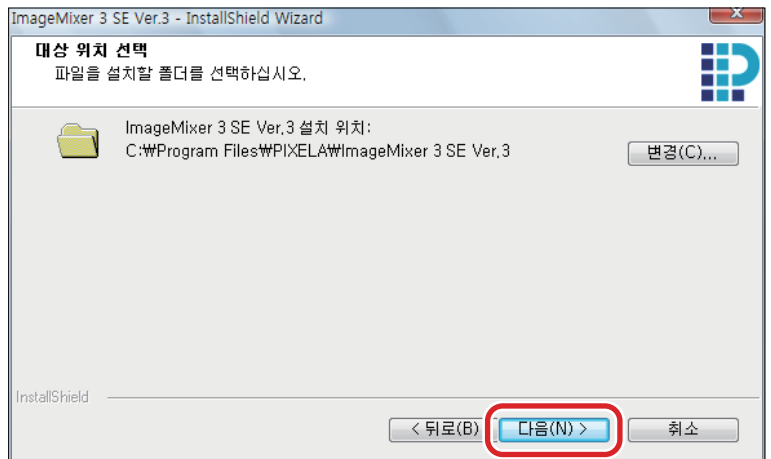


6. 설치 폴더를 선택합니다 .

해당 프로그램의 기본 저장 위치는 "C:\Program Files\WPIXELAW\ImageMixer 3 SE Ver.3" 입니다 .
대상을 변경하지 않으려면 [다음] 을 클릭하여 7 단계로 이동합니다 .

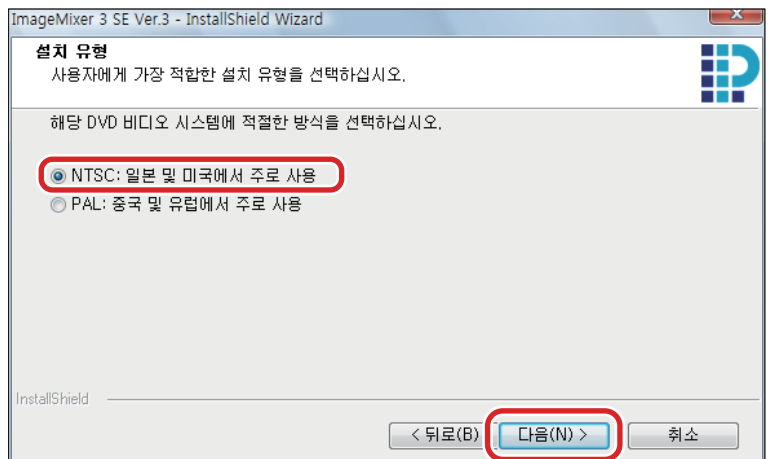
대상을 변경하려면 다음 절차를 따르십시오 .

- ① [변경 ...] 을 클릭합니다 .
- ② 설치 폴더를 선택한 후 [OK] 을 클릭합니다 .



7. 비디오 시스템을 선택한 후 [다음] 를 클릭합니다 .

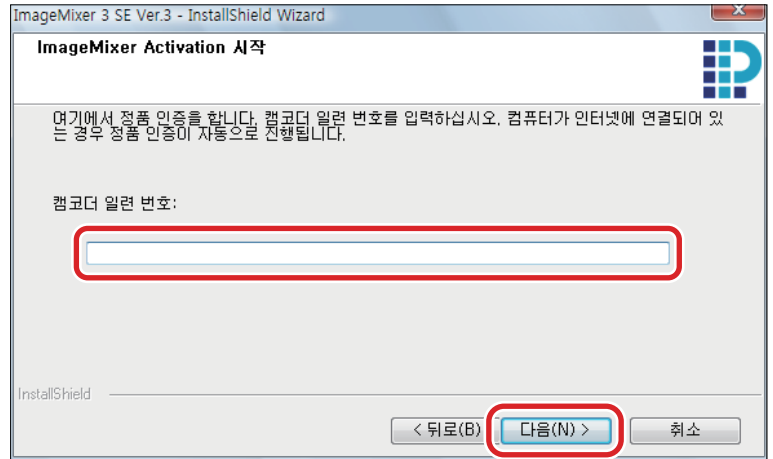
* 설치 후에 " 선호사항 " 화면에서 비디오 시스템을 변경할 수 있습니다 . (P58)



8. 캠퍼 코드 일련 번호를 입력한 후 [다음] 을 클릭합니다 .

➡ 입력한 일련 번호는 인터넷을 통해 전송됩니다 . 일련 번호가 정확한 경우 인증 코드가 등록되고 "ImageMixer 3" 인증 (정품 인증) 이 완료됩니다 . 이 절차를 마친 후에 설치를 계속할 수 있습니다 .

- * 일련 번호 위치는 캠퍼 코드 사용 설명서를 참조하십시오 .
- * 정품 인증 시 개인 정보는 수집하지 않습니다 .

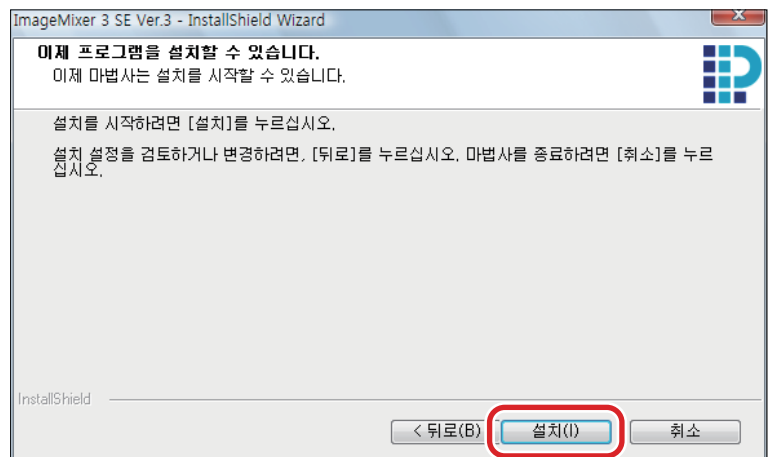


! 인증 코드를 입력하라는 대화 상자가 표시되는 경우

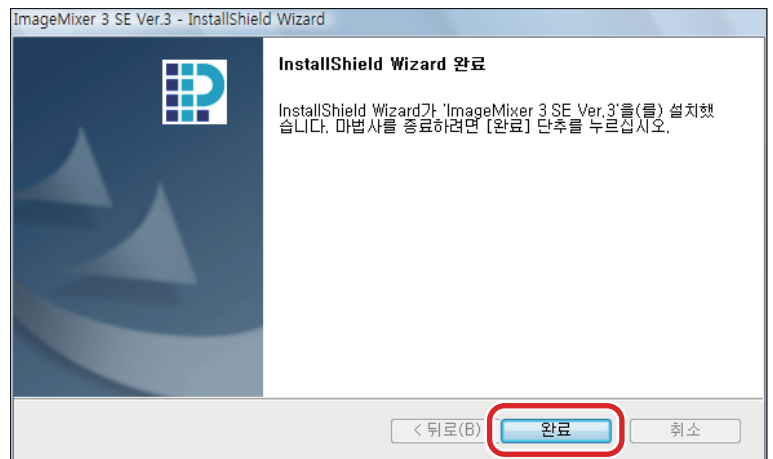
컴퓨터가 인터넷에 연결되어 있지 않은 경우 인증 대화 상자가 표시됩니다 . 컴퓨터를 인터넷에 연결하십시오 . 인터넷 연결이 가능하지 않은 경우 사용자 지원 센터에 연락하여 인증 코드를 받아 입력한 다음 [다음] 을 클릭하십시오 .

9. [설치] 를 클릭합니다 .

➡ 설치가 시작됩니다 .

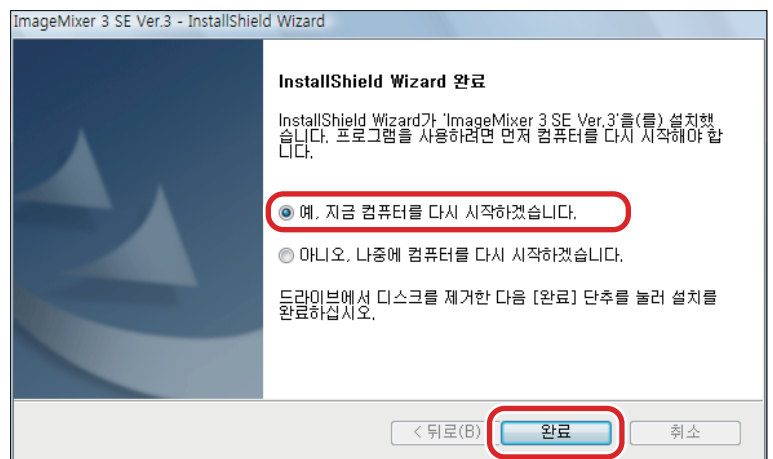


10. [완료] 를 클릭합니다 .



11. " 예 , 지금 컴퓨터를 다시 시작하겠습니다 ." 를 선택한 다음 [완료] 를 클릭합니다 .

➡ 컴퓨터가 다시 시작됩니다 .



제거

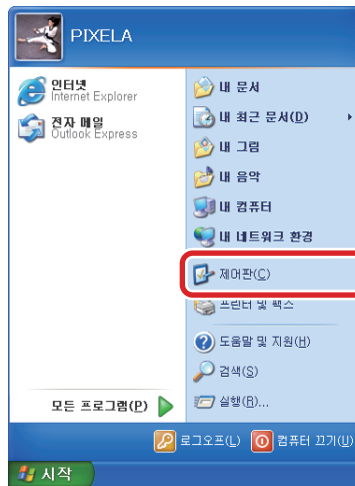
제거하기 전에 "ImageMixer 3" 및 "ImageMixer 3 SE Player" 를 끝내십시오 .

Windows XP

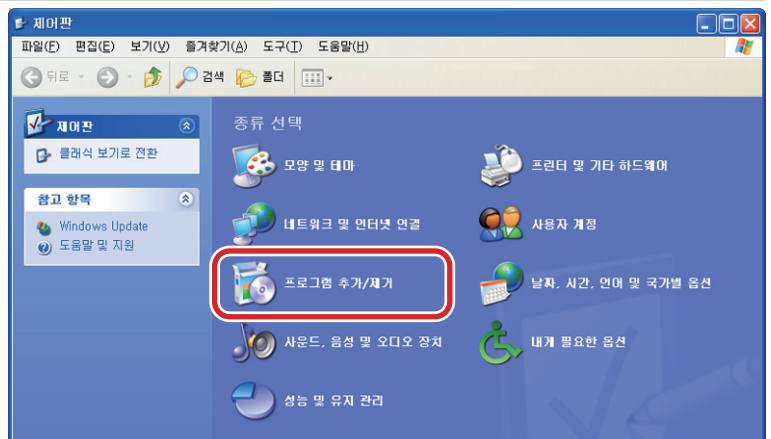
1. [시작] 메뉴를 클릭합니다 .



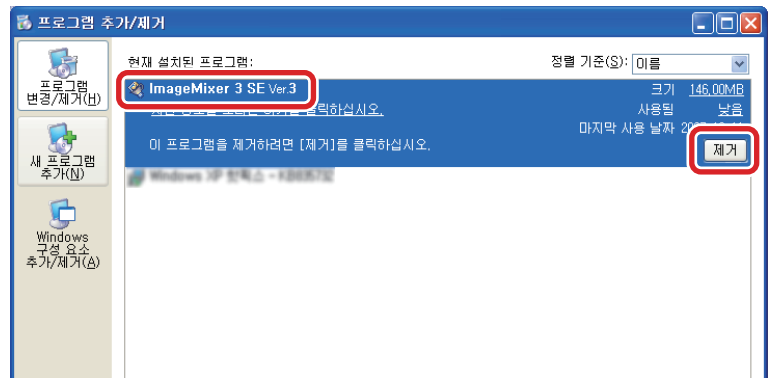
2. [제어판] 을 클릭합니다 .



3. [프로그램 추가 / 제거] 를 클릭합니다 .

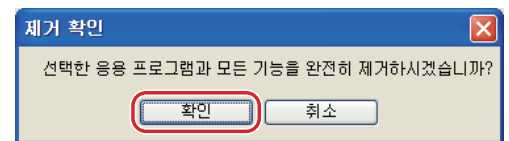


4. [ImageMixer 3 SE Ver.3] 를 선택한 다음 [제거] 를 클릭합니다 .



5. [확인] 를 클릭합니다 .

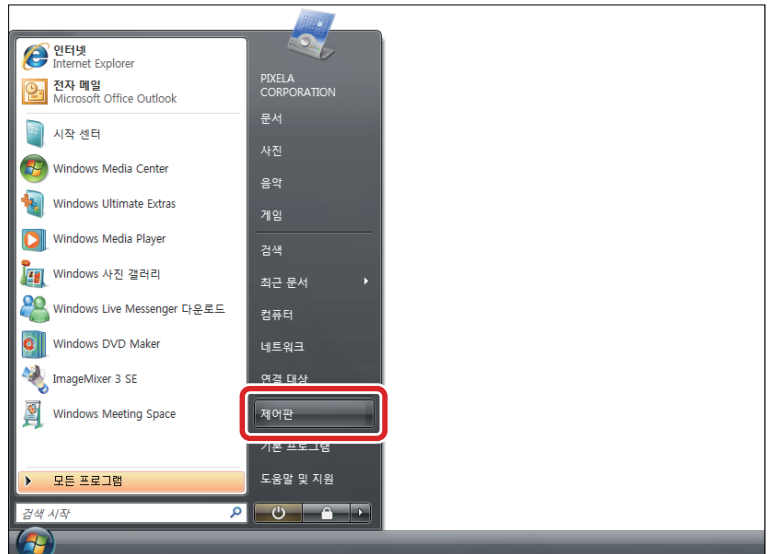
➡ 제거가 시작됩니다 .



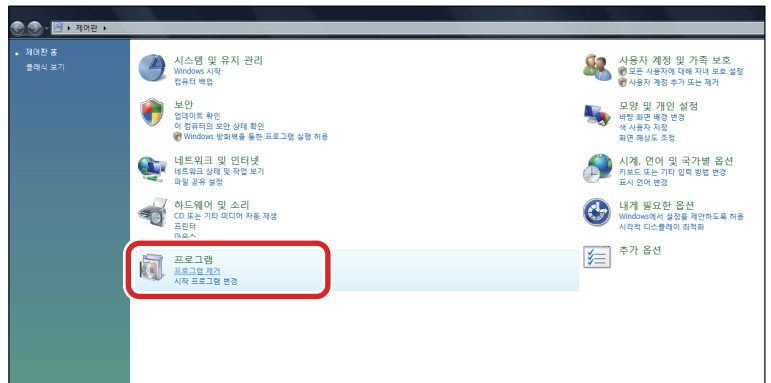
1. [시작] 메뉴를 클릭합니다 .



2. [제어판] 을 클릭합니다 .

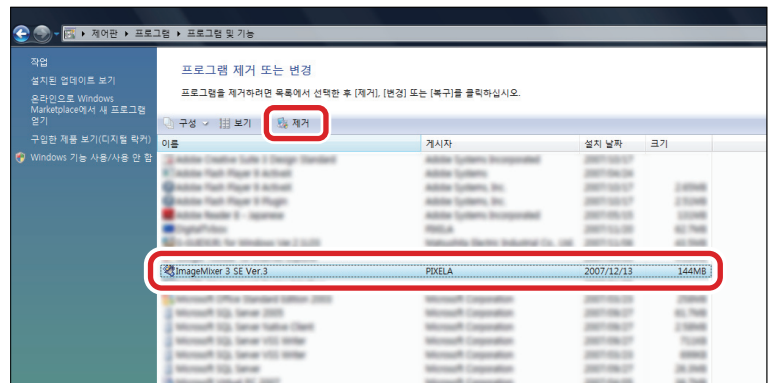


3. [프로그램 제거] 를 클릭합니다 .



4. [ImageMixer 3 SE Ver.3] 를 선택한 다음 [제거] 를 클릭합니다 .

➡ [사용자 계정 컨트롤] 대화 상자가 표시됩니다 .

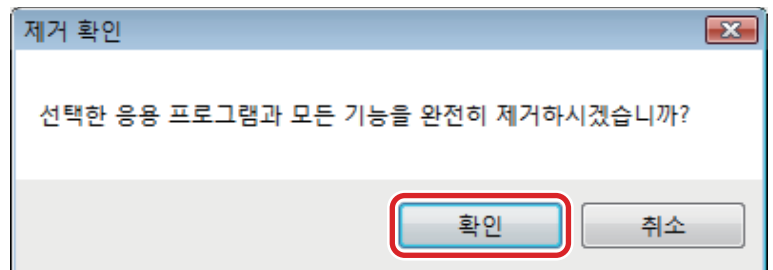


5. [계속] 을 클릭합니다 .

➡ 확인 대화 상자가 표시됩니다 .

6. [확인] 를 클릭합니다 .

➡ 제거가 시작됩니다 .



시작과 종료

시작

다음 방법을 통해 "ImageMixer 3" 을 시작할 수 있습니다 :

- 캠코더를 연결합니다 .

캠코더가 연결되면 "ImageMixer 3" 이 자동으로 시작됩니다 .

- 바로 가기 아이콘에서 시작합니다 .

바탕 화면에 있는 바로 가기 아이콘을 더블 클릭합니다 .



- [시작] 메뉴에서 시작합니다 .

[시작] 메뉴 - [모든 프로그램] - [PIXELA] - [ImageMixer 3 SE Ver.3] - [ImageMixer 3 SE Ver.3] 을 선택합니다 .

➡ "ImageMixer 3 시작 관리자 " 화면이 표시됩니다 .



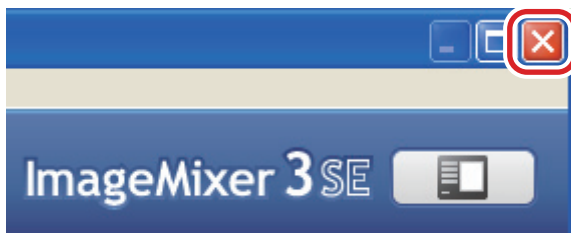
"ImageMixer 3 시작 관리자 " 화면에 대한 자세한 내용은 P34

종료

화면 오른쪽 위의 [X] / [X] 을 클릭합니다 .

* 종료하기 전에 대화 상자와 설정 화면을 모두 닫으십시오 .

Windows XP





Windows Vista



캠 코더 연결 / 연결 끊기

"ImageMixer 3" 사용 중에 캠코더와 컴퓨터의 연결이 끊어지면 캠코더의 비디오 파일이 손상될 수 있습니다 . 캠코더와 컴퓨터의 연결을 끊을 때 다음 지침을 따르십시오 .

- 컴팩트 전원 어댑터를 사용하여 캠코더의 전원을 켜십시오 .
- USB 케이블을 사용하여 캠코더와 컴퓨터를 연결하십시오 . USB 허브를 사용하는 경우 작동하지 않을 수 있습니다 .
- USB 케이블 연결을 끊을 때 "안정하게 USB 대용량 저장소 장치 제거" 아이콘 ( (XP)/  (Vista)) 을 클릭하여 캠코더 연결을 끊으십시오 .

캠코더 연결

1. 캠코더에 연결된 컴팩트 전원 어댑터를 콘센트에 꽂습니다 .

2. 캠코더를 켜고 동영상 재생 모드로 설정합니다 .

3. USB 케이블을 사용하여 캠코더와 컴퓨터를 연결합니다 .

➡ 캠코더의 LCD 패널에 선택 대화 상자가 표시됩니다 .

4. 캠코더의 조이스틱을 사용하여 컴퓨터에 연결을 선택합니다 .

➡ 컴퓨터에 "ImageMixer 3 시작 관리자" 화면이 표시됩니다 .

캠코더 연결 끊기

1. 화면 오른쪽 아래의 [](XP) / [](Vista) 를 클릭합니다 .

2. [안정하게 USB 대용량 저장소 장치 - 드라이브 (X:) 제거] 를 클릭합니다 .

* "드라이브 (X:)" 에서 문자 X 는 컴퓨터에 따라 다릅니다 .

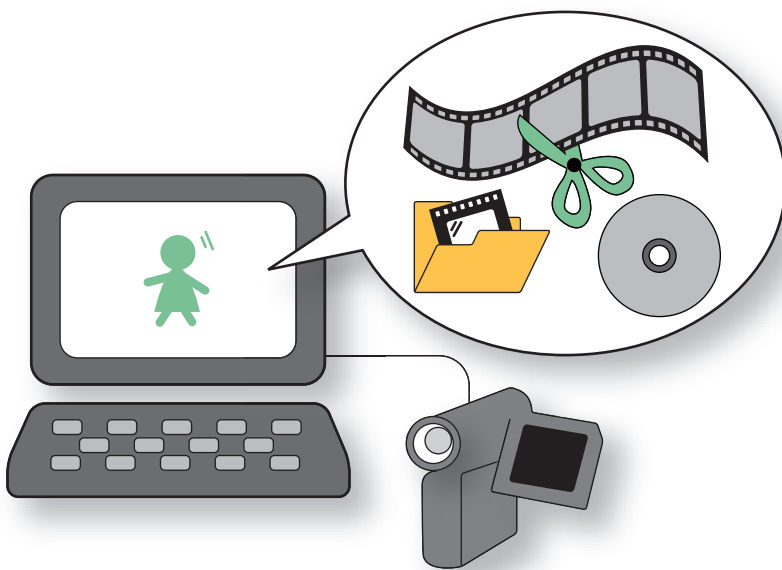
* 여러 드라이브가 표시된 경우 캠코더에 해당하는 드라이브를 선택하십시오 .

➡ 하드웨어를 안전하게 제거할 수 있다는 메시지가 표시됩니다 .

3. 캠코더 연결을 끊습니다 .

시작

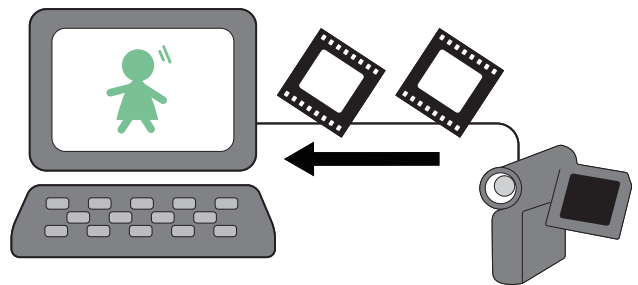
이 장에서는 "ImageMixer 3"의 기능과 "ImageMixer 3"을 시작한 후의 최초 작업에 대해 간단히 설명합니다.



ImageMixer 3 의 기능

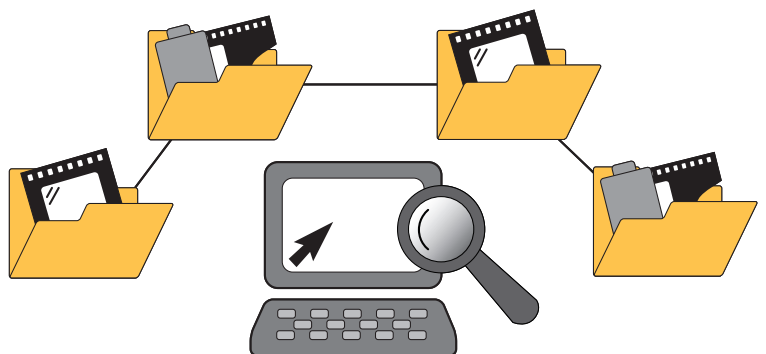
비디오 재생

- 캠코더에 있는 비디오를 재생합니다 .
캠코더와 컴퓨터를 연결하여 캠코더에 저장된 비디오를 재생할 수 있습니다 .
- 컴퓨터에 있는 비디오를 재생합니다 .
컴퓨터에 있는 비디오 파일을 재생할 수 있습니다 .



비디오 가져오기 및 구성 (라이브러리)

- 비디오를 컴퓨터에 저장합니다 .
캠코더의 비디오를 컴퓨터에 저장할 수 있습니다 .
- 비디오를 구성합니다 .
"ImageMixer 3" 의 라이브러리 화면에서 비디오를 날짜별 또는 파일 형식별로 구성하거나 재생 순서를 정렬할 수 있습니다 .



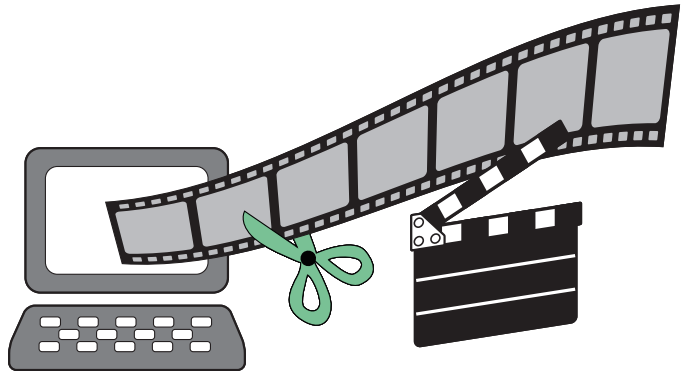
비디오 편집

- 비디오에 효과를 추가합니다 .

장면에 텍스트를 추가하거나 장면 사이에 천이 효과를 추가할 수 있습니다 . 또한 비디오 볼륨을 변경하거나 내레이션과 음악을 추가할 수 있습니다 .

- 여러 비디오 파일을 단일 파일로 저장합니다 .

불필요한 장면을 잘라내고 여러 비디오 파일을 단일 파일로 조합할 수 있습니다 .



비디오 저장

- 캠코더로 저장한 비디오의 디스크를 만듭니다 .

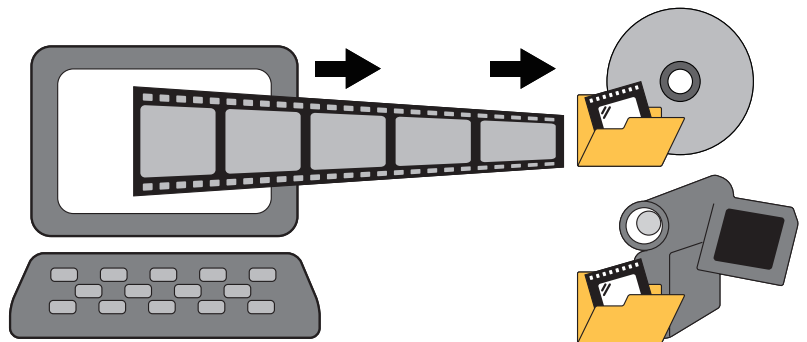
캠코더의 비디오를 디스크에 직접 쓰거나 DVD 또는 BD 메뉴 화면에서 디스크에 쓸 비디오를 선택할 수 있습니다 .

 사용 가능한 디스크 및 플레이어는 P125 를 참조하십시오 .

- 캠코더에 다시 씁니다 .

재생 순서를 변경하고 비디오를 캠코더에 다시 쓸 수 있습니다 .

* "ImageMixer 3" 이 함께 제공된 캠코더에서 컴퓨터에 직접 저장한 비디오와 "ImageMixer 3" 을 사용하여 편집한 비디오를 다시 쓸 수 있습니다 .



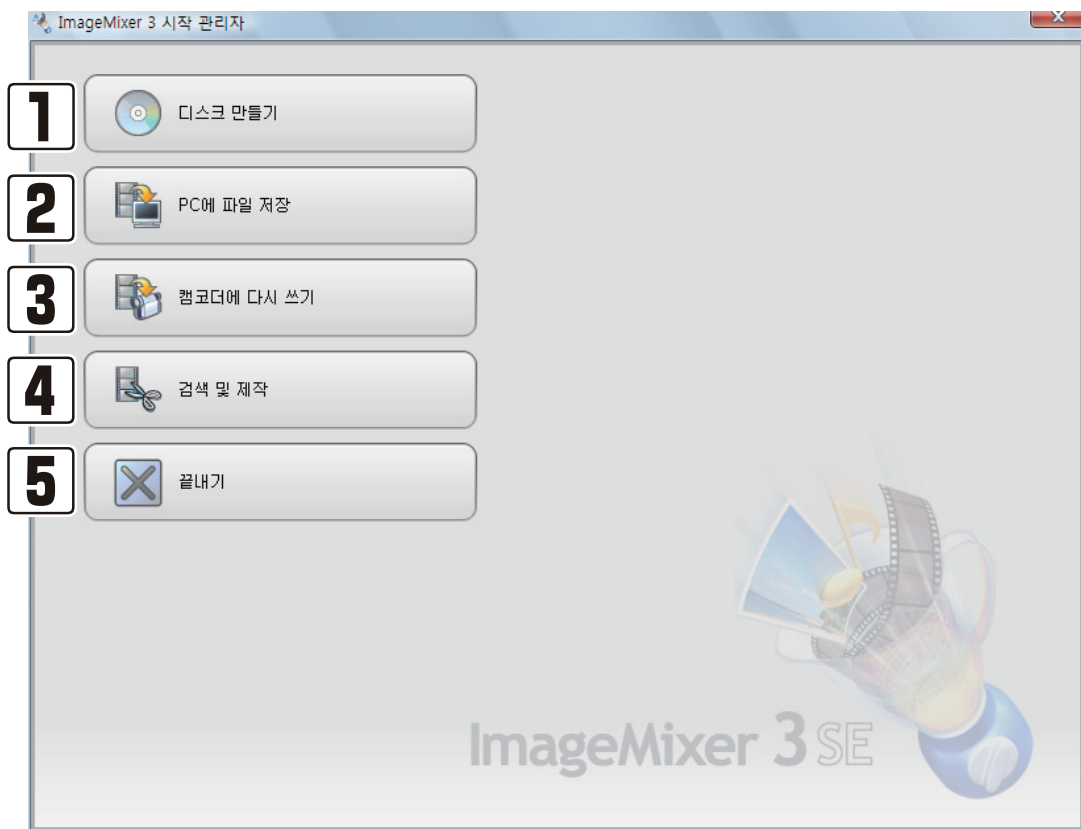
ImageMixer 3 시작

ImageMixer 3 시작 관리자

"ImageMixer 3" 을 시작하면 다음 화면이 표시됩니다 . 이 화면에서 수행할 작업을 선택합니다 .

! Windows Vista 에서 "ImageMixer 3" 을 처음으로 시작하는 경우

처음으로 시작하는 경우나 그 밖의 경우에 [사용자 계정 컨트롤] 대화 상자가 표시될 수 있습니다 . 진행하려면 [계속] 을 클릭하십시오 .



1 디스크 만들기 (P126)

캠코더 비디오의 디스크를 만듭니다 .

2 PC 에 파일 저장 (P38)

캠코더의 비디오를 컴퓨터에 저장합니다 .

3 캠퍼더에 다시 쓰기 (P144)

"ImageMixer 3" 을 사용하여 가져온 캠퍼더 비디오에 다시 씁니다 .

4 검색 및 제작 (P48)

비디오를 구성 또는 편집하여 . 디스크에 저장할 수 있습니다 .

5 끝내기

"ImageMixer 3" 을 끝냅니다 .

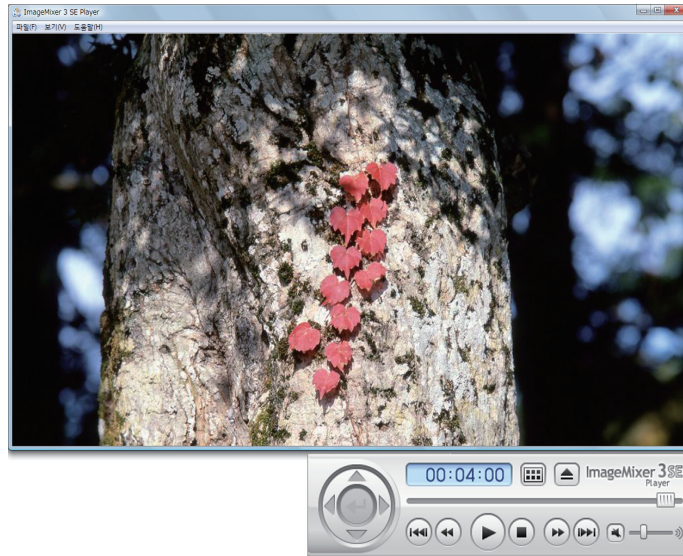
[정보 읽기중...] 대화 상자

[디스크 만들기], [PC 에 파일 저장] 또는 [검색 및 제작] 을 선택한 경우 캠퍼더의 파일 정보를 읽은 후에 작업 화면이 표시됩니다 . [정보 읽기중...] 대화 상자는 파일 정보를 읽을 때까지 표시됩니다 .

※ 캠퍼더에 파일이 많은 경우 읽는 데 시간이 소요될 수 있습니다 .

ImageMixer 3 SE Player

"ImageMixer 3 SE" 를 설치하면 재생 소프트웨어인 "ImageMixer 3 SE Player" 도 설치됩니다 .



비디오 파일을 재생하려면 "ImageMixer 3 SE Player" 를 시작합니다 .

* "ImageMixer 3 SE Player" 와 "ImageMixer 3" 은 동시에 사용할 수 없습니다 . "ImageMixer 3" 이 실행 중인 경우 종료하십시오 .

 사용 방법은 P43 를 참조하십시오 .

ImageMixer 3 SE Player 시작

- 바로 가기 아이콘에서 시작합니다 .

바탕 화면에 있는 바로 가기 아이콘을 더블 클릭합니다 .

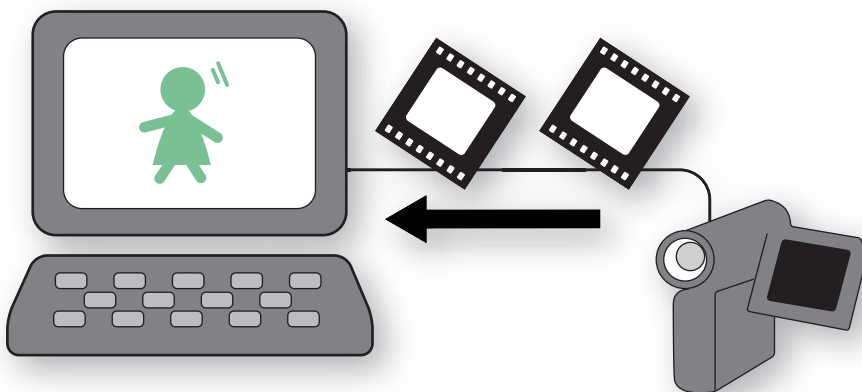


- [시작] 메뉴에서 시작합니다 .

[시작] 메뉴 - [모든 프로그램] - [PIXELA] - [ImageMixer 3 SE Ver.3] - [ImageMixer 3 SE Player Ver.3] 을 선택합니다 .

비디오 가져오기

이 장에서는 캠코더로 저장한 비디오를 "ImageMixer 3" 을 사용하여 컴퓨터로 가져오는 방법에 대해 설명합니다 .



비디오를 컴퓨터로 가져오기

캠코더의 비디오를 컴퓨터로 가져오기

1. 캠코더를 켜고 동영상 재생 모드로 설정합니다 .

2. 캠코더를 컴퓨터에 연결합니다 .

 캠코더를 컴퓨터에 연결하는 방법은 P30 를 참조하십시오 .

➡ 컴퓨터에 [ImageMixer 3 시작 관리자] 화면이 표시됩니다 .

 캠코더를 연결할 때

캠코더를 연결할 때 다음 지침을 따르십시오 :

- 콤팩트 전원 어댑터를 사용하여 캠코더의 전원을 켜십시오 .
- USB 케이블을 사용하여 캠코더와 컴퓨터를 직접 연결하십시오 . USB 허브를 사용하는 경우 작동하지 않을 수 있습니다 .
- 캠코더가 연결된 상태에서는 컴퓨터를 대기 모드로 설정하지 마십시오 .

3. [ImageMixer 3 시작 관리자] 화면에서 [PC 에 파일 저장] 을 클릭합니다 .

➡ 저장 위치 대화 상자가 표시됩니다 .



4. 저장할 비디오를 선택합니다 .

[



버튼 기능에 대한 자세한 내용은 P41 를 참조하십시오 .



5. [저장] 을 클릭합니다 .

➡ 확인 대화 상자가 표시됩니다 .

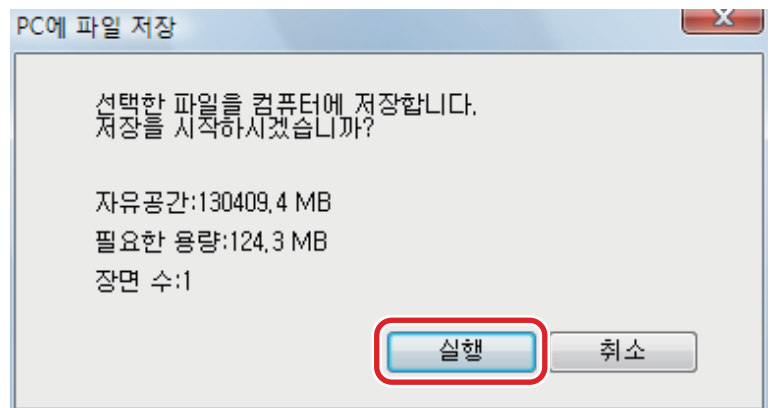


저장 위치


가져온 비디오는 [내 비디오]/[비디오] 폴더 ([내 비디오]/[비디오] 폴더가 없는 경우 [내 문서]/[문서]) 아래의 [IMxLibrary] 폴더에 저장됩니다 . 저장 위치를 변경하려면 [설정] 메뉴의 [선택사항 ...] 을 클릭하여 저장 위치를 지정하십시오 .

6. [실행] 을 클릭합니다 .

- ➡ 저장에 시작됩니다 . 저장된 비디오는 "ImageMixer 3" 라이브러리에 자동으로 추가되고 소스 창 (P51)에 앨범이 날짜별로 만들어집니다 .



파일 상태 기호

컴퓨터에 저장된 비디오 파일에  (가져오기한 표시)가 표시됩니다 . 이 표시가 표시된 비디오 파일은 캠코더에서 컴퓨터로 이미 가져온 파일입니다 .

컴퓨터에 저장할 때 표시되는 화면



1 소스 창

컴퓨터에 연결된 캠코더가 표시됩니다.

소스 창에 대한 자세한 내용은 P51 를 참조하십시오.

2 브라우저 창

소스 창에서 선택한 캠코더의 비디오 파일 리스트가 표시됩니다.

브라우저 창에 대한 자세한 내용은 P53 를 참조하십시오.

3 차집합 선택 버튼

컴퓨터로 가져오지 않은 캠코더의 비디오를 선택합니다.

4 모두 선택 버튼

브라우저 창의 비디오를 모두 선택합니다.

5 선택 취소 버튼

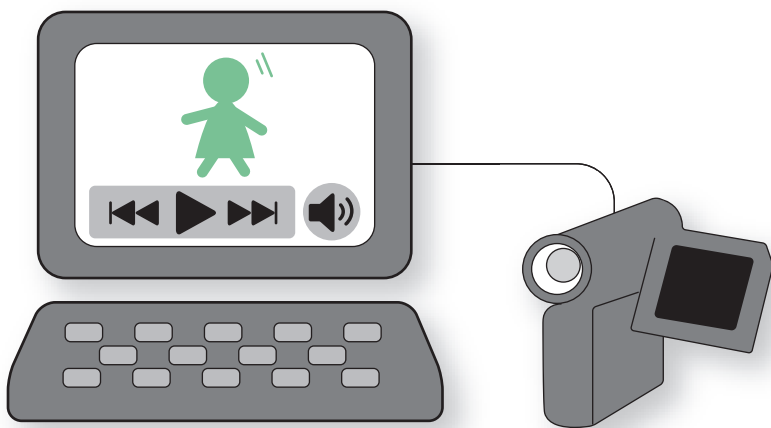
브라우저 창에서 비디오 선택을 모두 취소합니다.

6 [저장] 버튼

브라우저 창의 비디오를 컴퓨터에 저장합니다.

비디오 재생

이 장에서는 캠코더로 저장한 비디오를 "ImageMixer 3" 을 사용하여 재생하는 방법에 대해 설명합니다 .



ImageMixer 3 SE Player 를 사용하여 재생

재생

"ImageMixer 3 SE Player" 와 "ImageMixer 3" 은 동시에 사용할 수 없습니다 . "ImageMixer 3" 이 실행 중인 경우 종료하십시오 .

 ImageMixer 3 SE Player 로 재생할 수 있는 비디오

- H.264 파일
- "ImageMixer 3" 의 "AVCHD 리스트 " 에서 만든 디스크
- "ImageMixer 3" 의 "Blu-ray 리스트 " 에서 만든 디스크
- "ImageMixer 3" 의 "DataDisc 리스트 " 에서 만든 디스크

1. "ImageMixer 3 SE Player" 를 시작합니다 .

"ImageMixer 3 SE Player" 바로 가기 아이콘을 더블 클릭합니다 .



* [시작] 메뉴 -[모든 프로그램]-[PIXELA]-[ImageMixer 3 SE Ver.3]-[ImageMixer 3 SE Player Ver.3] 을 선택하여 시작할 수도 있습니다 .

➡ 해당 플레이어 화면이 표시됩니다 .

2. 비디오 파일 / 디스크를 선택하고 재생을 시작합니다 .

- ① [파일] 메뉴를 클릭합니다 .
- ② 비디오 파일을 재생하려면 [파일 선택] 을 클릭하고 비디오 디스크를 재생하려면 [디스크 선택] 을 클릭합니다 .
- ③ 재생할 파일 / 디스크를 선택합니다 .

➡ 선택한 비디오가 재생됩니다 .

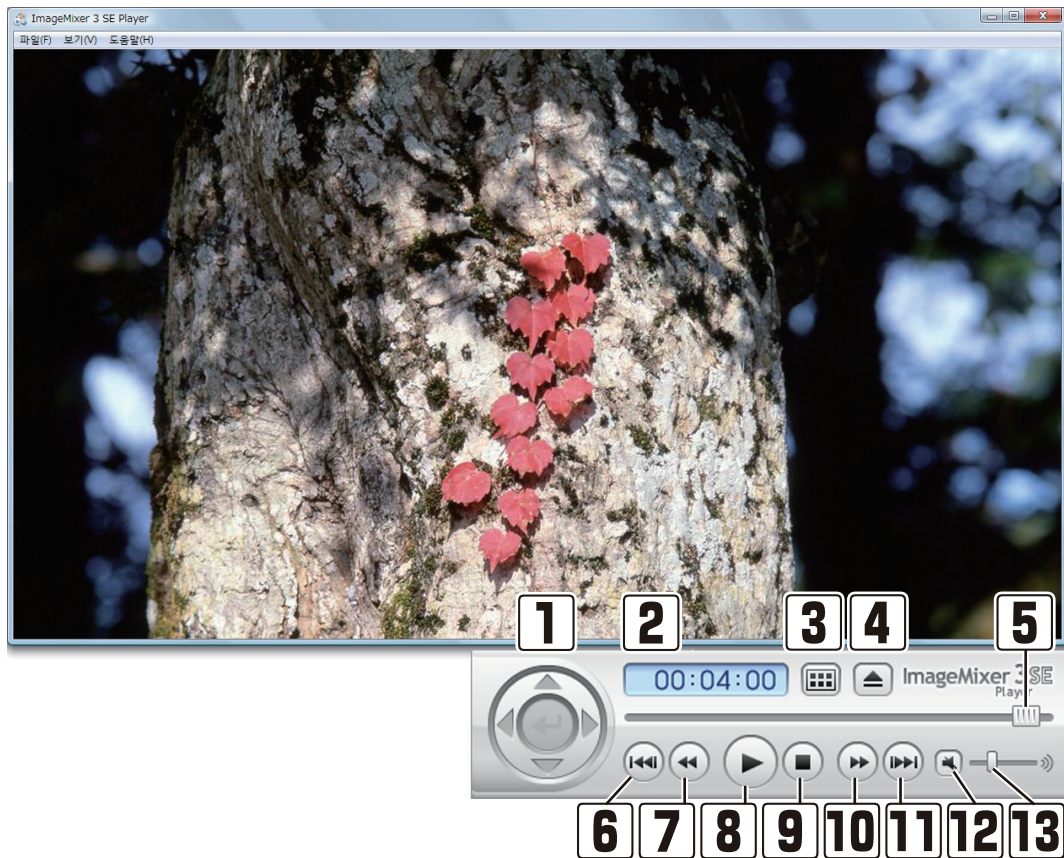


! 장 사이의 연결 부분에서 재생이 일시적으로 중지되는 경우

동영상 편집에서 클립을 작업 영역에 일렬로 배치하고 단일 비디오 파일로 내보낸 다음 해당 파일을 디스크에 저장하십시오. 그러면 부드럽게 재생됩니다. 동영상 편집에서 만들어 내보낸 파일은 원본과 다른 파일입니다. 내보내기 위해 사용한 원본 파일은 삭제하지 말고 그대로 두는 것이 좋습니다.

플레이어 화면

* 다음은 설명을 위한 이미지입니다 . 일부 항목은 동시에 표시되지 않습니다 .



1 탐색 버튼

디스크 재생 시 메뉴 화면을 제어합니다 .

2 경과된 시간

현재 재생 위치를 표시합니다 .

3 메뉴 버튼

디스크 재생 시 메뉴 화면으로 돌아갑니다 .

4 꺼내기 버튼

재생 중인 디스크를 꺼냅니다 .

5 재생 슬라이더

현재 재생 위치를 표시합니다 . 슬라이더를 끌어 재생을 시작할 위치를 설정할 수도 있습니다 .

6 이전으로 건너뛰기 버튼

이전 장으로 이동합니다 .

7 되감기 버튼

비디오를 빠른 속도로 되감습니다 . 이 버튼을 클릭할 때마다 속도가 x10, x30, x60 및 x5 로 변경됩니다 .

8 재생 버튼

비디오를 재생 / 일시정지합니다 . 재생 시 해당 버튼은 일시정지 버튼으로 표시됩니다 .

9 정지 버튼

재생을 정지합니다 .

10 빨리 감기 버튼

비디오를 빠른 속도로 감습니다 . 이 버튼을 클릭할 때마다 속도가 x10, x30, x60 및 x5 로 변경됩니다 .

11 다음으로 건너뛰기 버튼

다음 장으로 이동합니다 .

12 뮤트 버튼

볼륨을 음소거하거나 복원합니다 .

13 볼륨 수준

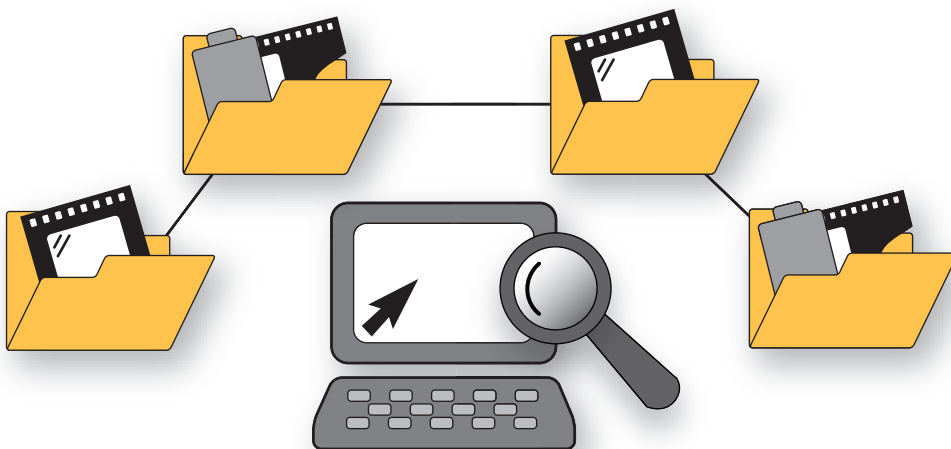
재생 중인 비디오의 볼륨을 조절합니다 .

플레이어 화면 크기를 변경하려면

플레이어의 크기를 변경하려면 [보기] 메뉴에서 화면 크기를 선택하거나 창의 모서리를 끌어다 원하는 위치에 놓으십시오 .

비디오 가져오기 및 구성 (라이브러리)

이 장에서는 가져온 비디오를 찾아보거나 구성할 수 있는 "ImageMixer 3" 라이브러리에 대해 설명합니다 .



라이브러리 기능

캠코더 또는 컴퓨터에 저장한 비디오 파일을 "ImageMixer 3" 을 사용하여 " 라이브러리 " 에 추가할 수 있습니다 . 라이브러리는 "ImageMixer 3" 에서 사용된 모든 비디오 파일이 저장 되는 장소입니다 .



라이브러리에서 다음 작업을 수행할 수 있습니다 :

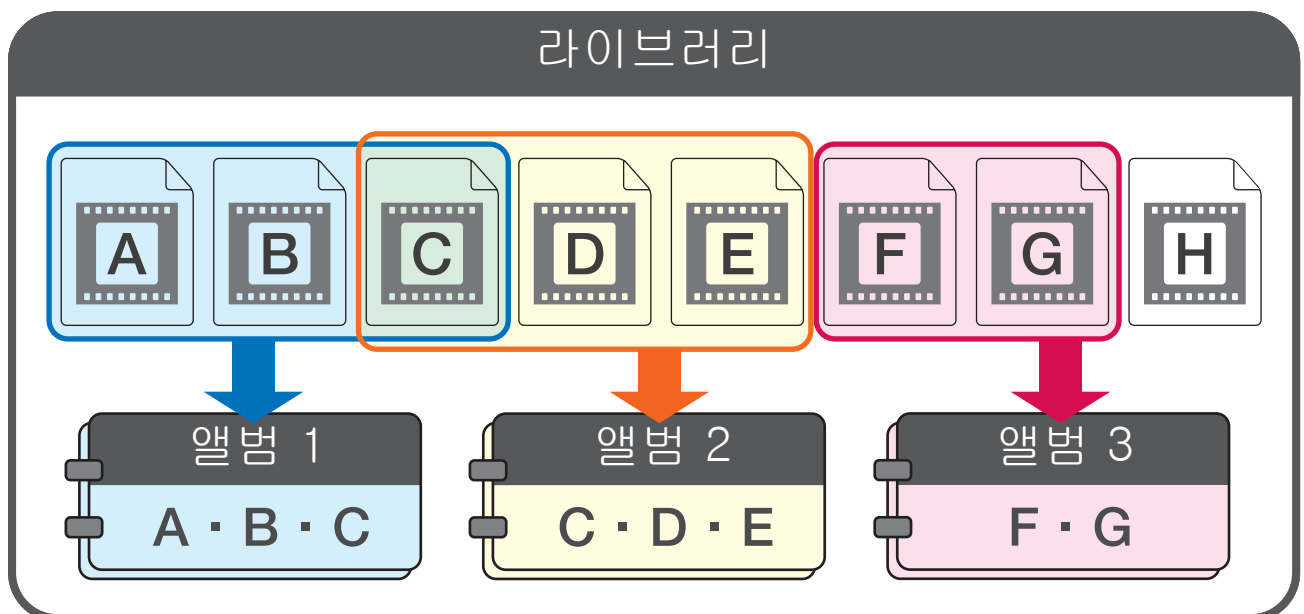
- 비디오 가져오기 (P59)
- 비디오 재생 (P61)
- 비디오 파일에 대한 자세한 정보 표시 (P56)
- 라이브러리의 파일 구성 (P64)
- 앨범 만들기 (P65)
- 스마트 앨범 만들기 (P67)

- DVD-Video 표준 디스크 만들기 (P131)
- AVCHD 표준 디스크 만들기 (P131)
- Blu-ray 표준 디스크 만들기 (P131)
- 데이터를 저장할 디스크 만들기 (P131)
- 동영상 편집 화면 열기 (P90)
- 비디오 파일에서 정지 이미지 캡처 (P77)
- 비디오 파일을 다른 형식으로 저장 (P79)
- 비디오 파일의 장 설정 (P139)

라이브러리와 앨범

라이브러리는 "ImageMixer 3" 에서 사용된 모든 비디오 파일이 저장되는 장소입니다 . 앨범은 공통 테마로 비디오를 그룹화하는 데 사용됩니다 . 앨범을 여러 개 만들고 라이브러리의 비디오를 원하는 대로 정렬할 수 있습니다 .

앨범에 비디오를 추가할 경우 해당 비디오는 앨범으로 이동하지 않고 라이브러리에 그대로 남아 있습니다 . 앨범을 사용하여 공통 테마의 비디오를 편리하게 구성 및 표시할 수 있습니다 .



라이브러리 화면 정보

기본 화면

라이브러리 화면은 세 부분으로 구성되어 있습니다. 자세한 내용은 각 부분에 대한 설명을 참조하십시오.



1 ImageMixer 3 시작 관리자 버튼

"ImageMixer 3 시작 관리자" 화면으로 돌아갑니다.

2 소스 창

비디오 파일이 들어 있는 위치를 나타냅니다.

3 브라우저 창

소스 창에서 선택한 위치에 저장된 비디오 파일의 리스트를 표시합니다.



1 라이브러리

라이브러리는 "ImageMixer 3" 에서 사용된 모든 비디오 파일이 저장되는 장소입니다 .

2 디스크 드라이브

컴퓨터에 연결된 드라이브입니다 . 드라이브에 로드된 디스크의 비디오 파일 리스트를 표시합니다 .

3 캠코더

하드 디스크 또는 내장 메모리가 있는 캠코더가 연결될 때 표시됩니다 . 캠코더의 비디오 파일 리스트를 표시합니다 .

4 SD 메모리 카드

캠코더에 삽입된 SD 메모리 카드의 비디오 파일 리스트를 표시합니다 .

* SD 메모리 카드 삽입 여부에 따라 표시가 다릅니다 .

5 이동식 디스크

외부 저장 장치의 비디오 파일 리스트를 표시합니다 .

6 앨범

라이브러리에서 테마별 또는 기타 범주별로 수집한 비디오 파일 리스트입니다 .

7 스마트 앨범

라이브러리에서 특정 조건에 따라 수집한 비디오 파일 리스트입니다 .

8 쓰기 리스트

원본 디스크를 만들기 위해 라이브러리에서 선택한 비디오 파일 리스트입니다 . 디스크 종류 및 표준은 리스트 유형에 따라 다릅니다 .



사용 가능한 디스크 및 플레이어는 P125 를 참조하십시오 .

- DVD 리스트

DVD 디스크를 DVD-Video 표준으로 만드는 데 사용되는 쓰기 리스트 유형입니다 .

- AVCHD 리스트

DVD 디스크를 AVCHD 표준으로 만드는 데 사용되는 쓰기 리스트 유형입니다 . 이 리스트에서 디스크를 만들 때 비디오 내용의 최대 비트레이트는 18Mbps 로 제한됩니다 .

- Blu-ray 리스트

BD 디스크를 만드는 데 사용되는 쓰기 리스트 유형입니다 .

- DataDisc 리스트

데이터를 저장할 DVD 디스크를 만드는 데 사용되는 쓰기 리스트 유형입니다 . 이 리스트를 사용하여 디스크를 만드는 경우 비디오 내용이 품질을 그대로 유지하며 저장됩니다 .

* DataDisc 리스트를 사용하여 만든 디스크는 독립 실행형 DVD 플레이어에서 재생할 수 없습니다 .



" 비트레이트 (Mbps)" 란 ?

비트레이트는 기록할 때 초당 전송되는 비디오 및 오디오 데이터의 크기 (Mbps) 입니다 . 숫자가 높을수록 비디오와 오디오의 품질이 좋습니다 .

9 새 앨범 추가 버튼

이 버튼을 클릭하면 새 앨범이 작성됩니다 .

10 유틸리티 메뉴 버튼

새 앨범 추가 , 새 스마트 앨범 추가 등과 같은 사용 가능한 메뉴 옵션을 표시합니다 . 메뉴 옵션은 소스 창에서 현재 선택한 항목에 따라 다릅니다 .

11 꺼내기 버튼

디스크 드라이브를 선택한 경우 표시됩니다 . 드라이브의 디스크를 꺼내려면 이 버튼을 클릭하십시오 .

◇ 브라우저 창 ◇



1 표시 필터

섬네일 크기를 변경하거나 섬네일을 표시하거나 숨깁니다 .

2 브라우저 창

소스 창에서 선택한 위치에 저장된 비디오 파일의 리스트를 표시합니다 . 각 비디오 파일에 대한 다음과 같은 자세한 내용을 표시할 수 있습니다 :

파일 상태 / 섬네일 / 타이틀 / 비디오 포맷 / 오디오 포맷 / 이미지 크기 / 시스템 비트레이트 / 화면비 / 재생 시간 / 파일 크기 / 저장일 / 추가일 / 수정일 / 편집일 / 마이 레이팅 / 재생 카운트

파일 상태 기호



(재생)

재생 중인 파일입니다 .



(이 파일을 찾을 수 없습니다 .)

해당 파일은 이전에 라이브러리에 추가되었지만 삭제했거나 위치를 변경했기 때문에 찾을 수 없습니다 .



(여기로 가져올 수 없음)

파일을 끌어다 놓을 수 없는 곳으로 가져가는 경우 이 기호가 표시됩니다 .



비디오 파일에 대한 보기 옵션을 선택하려면

보기 옵션을 변경하려면 [윈도우] 메뉴에서 [보기 옵션을 보여줍니다 ...] 를 선택한 다음 표시할 옵션을 설정하십시오 .

※ 파일 상태와 타이틀은 숨길 수 없습니다 .



섬네일 크기를 변경하려면

브라우저 창에서 [섬네일] 과 [타이틀] 제목 사이의 경계선을 오른쪽 / 왼쪽으로 끄십시오 .

3 [재생] 버튼

선택한 비디오 파일을 재생합니다 .

4 [정보] 버튼

선택한 비디오 파일에 대한 자세한 정보를 보여주는 정보 패널을 브라우저 창의 아래쪽에 표시합니다 . 표시된 정보 패널에 코멘트를 추가하거나 마이 레이팅을 변경할 수도 있습니다 .

5 [동영상 편집] 버튼

동영상 편집 화면을 엽니다 .

6 [디스크 리스트] 버튼

새 DVD 리스트 , AVCHD 리스트 , Blu-ray 리스트 또는 DataDisc 리스트를 만듭니다 .

캠코더가 연결되어 있을 때 표시되는 화면

캠코더를 연결하면 기본 화면에서 다음 항목이 변경됩니다 .



1 브라우저 창

캠코더의 각 비디오 파일에 대한 정보가 표시됩니다 .

파일 상태 기호

(가져오기한 표시)

라이브러리로 이미 가져온 캠코더의 비디오 파일에는 " 가져오기한 표시 " 가 표시됩니다 .

2 [재생] 버튼

선택한 비디오 파일을 재생합니다 .

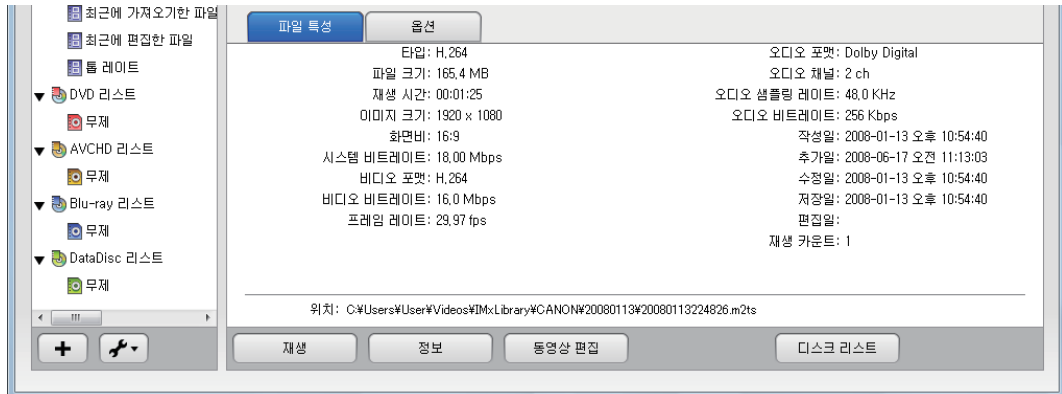
3 [가져오기] 버튼

선택한 비디오를 라이브러리로 가져옵니다 .

파일 정보 패널

비디오 파일을 선택하고 [정보] 버튼을 클릭하면 선택한 파일에 대한 자세한 정보가 표시됩니다 . [정보] 를 다시 클릭하면 파일 정보 패널이 닫힙니다 .

◇ 파일 특성 탭 ◇



※ [시스템 비트레이트] 및 [비디오 비트레이트] 정보는 캠코더와 다를 수 있습니다 .

◇ 옵션 탭 ◇



원하는 경우 옵션 탭에서 마이 레이팅 및 코멘트를 변경하거나 추가할 수 있습니다 . 이 기능을 사용하여 스마트 앨범을 편리하게 설정할 수 있습니다 .

1 타이틀

라이브러리의 비디오 타이틀을 변경할 수 있습니다 . 이 단계에서 설정한 타이틀은 작성한 디스크의 메뉴 화면에 표시됩니다 .

2 성네일

비디오의 성네일을 표시합니다 . 슬라이더를 끌어 성네일로 사용된 이미지를 변경할 수 있습니다 .

* 성네일 이미지를 변경한 경우에도 만든 DVD의 메뉴 화면에 비디오의 하이라이트 장면이 성네일로 표시됩니다 (P138).

3 마이 레이팅

비디오 파일의 등급을 지정할 수 있습니다 . 이 등급을 스마트 앨범에 대한 규정으로 사용할 수 있습니다 . 별의 수를 늘리거나 줄이려면 별을 클릭하거나 끌어 조정하십시오 .



최하 등급 지정

별을 왼쪽 끝으로 끌면 등급이 최하가 됩니다 .

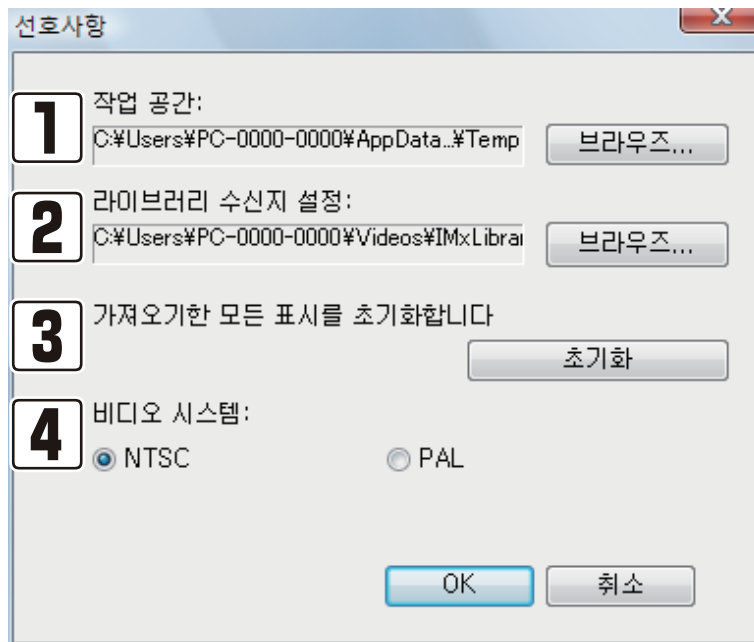
4 코멘트

비디오 파일에 대한 코멘트를 입력할 수 있습니다 .

선호사항 화면

[설정] 메뉴에서 [선호사항 ...] 을 선택하면 다음 화면이 표시됩니다 .

* 다음은 라이브러리의 선호사항 화면입니다 . 일부 항목은 디스크 만들기 , 컴퓨터에 저장 및 캠코더에 다시 쓰기에 대한 선호사항 화면에 표시되지 않습니다 .



1 작업 공간

동영상을 편집하거나 디스크를 만들 때 사용하는 ImageMixer 작업 공간에 대한 장소를 설정합니다 . 시스템 볼륨은 기본적으로 선택됩니다 . 쓰지 않을 수 있는 볼륨은 표시되지 않습니다 .

2 라이브러리 수신지 설정

라이브러리 내용을 저장할 폴더를 설정합니다 . [내 비디오]/[비디오] 폴더 ([내 비디오]/[비디오] 폴더가 없는 경우 [내 문서]/[문서]) 아래의 [IMxLibrary] 폴더가 기본적으로 설정됩니다 .

* 라이브러리 수신지를 변경한 후에 이전 라이브러리 폴더를 삭제하지 마십시오 . 새 라이브러리 수신지는 변경 후에 라이브러리에 추가하는 파일만 포함합니다 .

3 가져오기한 모든 표시를 초기화합니다

가져오기한 표시 (P55) 를 모두 초기화하려면 [초기화] 를 클릭합니다 .

4 비디오 시스템

다른 형식으로 디스크를 만들거나 파일을 내보낼 때 비디오 시스템을 선택합니다 .

* 파일 내보내기에서 [컴퓨터용] 을 선택하는 경우 비디오 시스템은 녹화에 사용된 캠코더와 동일한 비디오 시스템이 됩니다 .

비디오를 라이브러리에 추가

캠코더의 비디오 추가

➡ 캠코더의 비디오를 라이브러리에 추가하는 방법은 P38 를 참조하십시오 .

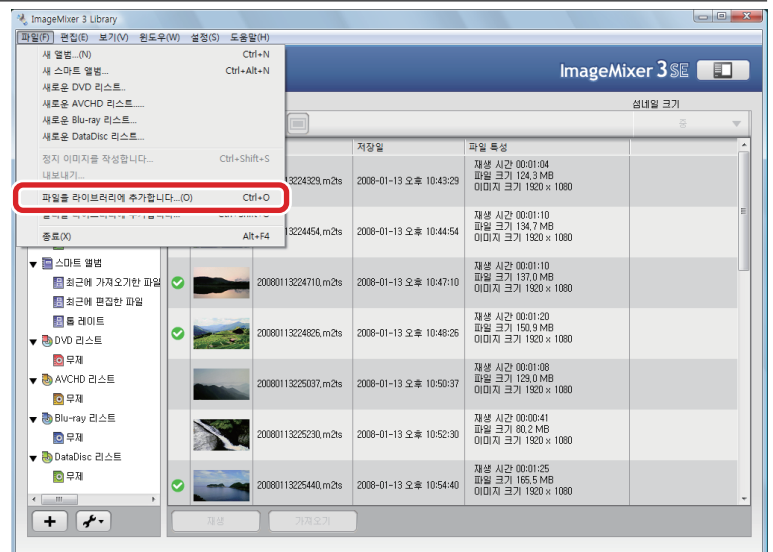
컴퓨터의 파일을 라이브러리에 추가

1. [ImageMixer 3 시작 관리자] 화면에서 [검색 및 제작] 을 클릭합니다 .

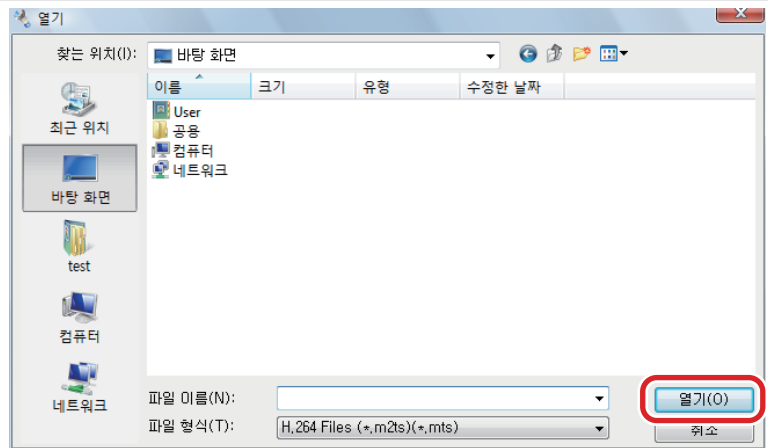
➡ 라이브러리 화면이 표시됩니다 .



2. [파일] 메뉴에서 [파일을 라이브러리에 추가합니다 ...] 를 선택합니다 .



3. 추가할 파일을 선택한 다음 [열기] 를 클릭합니다 .



끌어서 놓기 기능을 사용하여 추가

끌어서 놓기 기능을 사용하여 파일 또는 폴더를 라이브러리에 추가할 수도 있습니다 . Windows 탐색기에서 추가할 비디오 파일 또는 폴더가 들어 있는 폴더를 열고 해당 파일 또는 폴더를 라이브러리 창에 끌어서 놓으십시오 .

※ 이동식 디스크에서 끌어서 놓을 수는 없습니다 .

라이브러리에 추가된 파일 취급

파일을 라이브러리에 추가했다가 Windows 탐색기에서 삭제한 경우에는 "ImageMixer 3" 에서 해당 파일을 찾을 수 없습니다 . "ImageMixer 3" 에서 사용하는 비디오 파일을 삭제하거나 이동하지 마십시오 . USB 메모리와 같은 이동식 미디어를 사용하는 경우 비디오 파일을 컴퓨터에 저장한 후에 라이브러리에 추가하십시오 .

캠코더 파일 취급

캠코더 파일을 선택하면 링크 정보만 등록되고 파일은 컴퓨터에 복사되지 않습니다 . 캠코더에서 라이브러리에 추가한 파일은 캠코더 연결을 끊거나 캠코더를 초기화하는 경우 사용할 수 없습니다 . 캠코더 파일을 컴퓨터에 복사하려면 "ImageMixer 3 시작 관리자 " 화면에서 [PC 에 파일 저장] 을 클릭하십시오 .

라이브러리의 비디오 재생



캠코더가 아닌 다른 장치에 있는 비디오는 재생하기 전에 컴퓨터로 가져와야 합니다. 비디오를 라이브러리로 가져오는 방법은 P59 를 참조하십시오.

재생

1. 재생할 비디오 파일을 선택합니다.



2. [재생] 을 클릭합니다.

➡ 미리보기 화면이 표시되고 재생이 시작됩니다.



캠코더에 있는 비디오 재생

내용에 따라 캠코더의 비디오는 USB 전송 속도 제한 때문에 부드럽게 재생되지 않을 수 있습니다.



미리보기 화면



1 경과된 시간

현재 재생 위치를 표시합니다 .

2 재생 슬라이더

현재 재생 위치를 표시합니다 . 슬라이더를 끌어 재생을 시작할 위치를 설정할 수도 있습니다 .

3 남은 시간 / 총 시간

남은 비디오 재생 시간을 표시합니다 . 이 영역을 클릭하면 총 재생 시간 표시와 남은 재생 시간 표시가 전환됩니다 .

4 이전으로 건너뛰기 버튼

재생 중인 비디오 파일의 시작 부분으로 이동합니다 . 재생 지점이 비디오 파일의 시작 부분일 때 이 버튼을 클릭하면 이전 비디오 파일의 시작 부분으로 이동합니다 .

5 재생 버튼

비디오를 재생 / 일시정지합니다 . 재생 시 해당 버튼은 일시정지 버튼으로 표시됩니다 .

6 다음으로 건너뛰기 버튼

다음 장으로 이동합니다 .

7 유트

볼륨을 음소거하거나 복원합니다 .

8 볼륨 수준

재생 중인 비디오의 볼륨을 조절합니다 .



플레이어 화면 크기를 변경하려면

플레이어의 크기를 변경하려면 [보기] 메뉴에서 화면 크기를 선택하거나 창의 모서리를 끌어다 원하는 위치에 놓으십시오 .

라이브러리의 비디오 구성

"ImageMixer 3"에 비디오 파일이 많은 경우 처리하는 데 어려움이 있을 수 있습니다. 이 경우 앨범을 테마별 또는 기타 범주별로 만들어 파일을 쉽게 구성할 수 있습니다. ImageMixer를 사용하여 일반 앨범과 스마트 앨범을 만들 수 있습니다.

앨범과 스마트 앨범의 차이

앨범

"앨범"은 사진 앨범처럼 선호하는 비디오 파일의 모음입니다.

예를 들어, "생일 파티" 앨범을 만드는 경우 생일 파티와 관련된 비디오 파일을 선택하여 해당 앨범에 수동으로 추가할 수 있습니다. 그런 다음 생일 파티 비디오를 보고 싶을 때 비디오 파일을 연속으로 재생할 수 있습니다.

스마트 앨범

"스마트 앨범"은 전자 데이터를 사용하여 비디오 파일을 자동으로 수집합니다. 스마트 앨범에 대한 규정을 설정하면 해당 기준에 일치하는 비디오 파일이 자동으로 수집됩니다.

예를 들어, "2008년 4월에 저장한 비디오"라는 기준으로 스마트 앨범 "2008년 4월"을 만들면 지정된 날짜에 저장된 모든 비디오 파일이 자동으로 추가됩니다.

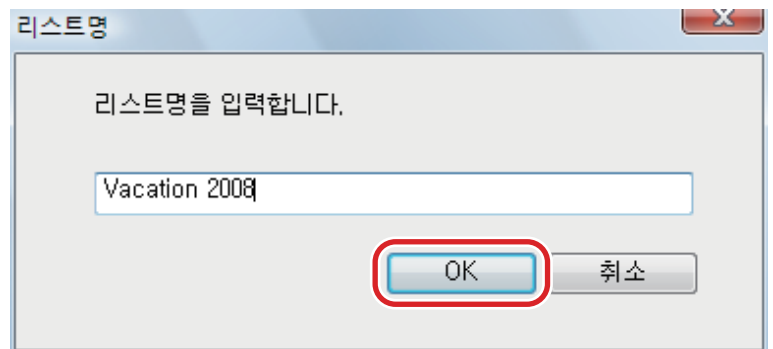
선호하는 비디오 파일을 수집하여 앨범 만들기

1. [+] 을 클릭합니다 .



2. 앨범명을 입력한 다음 [OK] 를 클릭합니다 .

➡ 소스 창에 새 앨범이 만들어집니다 .



3. [라이브러리] 를 클릭합니다 .



4. 선택한 비디오 파일을 2 단계에서 만든 앨범에 끌어다 놓습니다 .

➡ 선택한 비디오 파일이 앨범에 추가됩니다 .

파일을 여러 개 선택하려면

인접한 파일을 선택하려면 [Shift] 키를 누른 상태로 파일을 선택하고, 인접하지 않은 파일을 선택하려면 [Ctrl] 키를 누른 상태로 파일을 선택하십시오 .

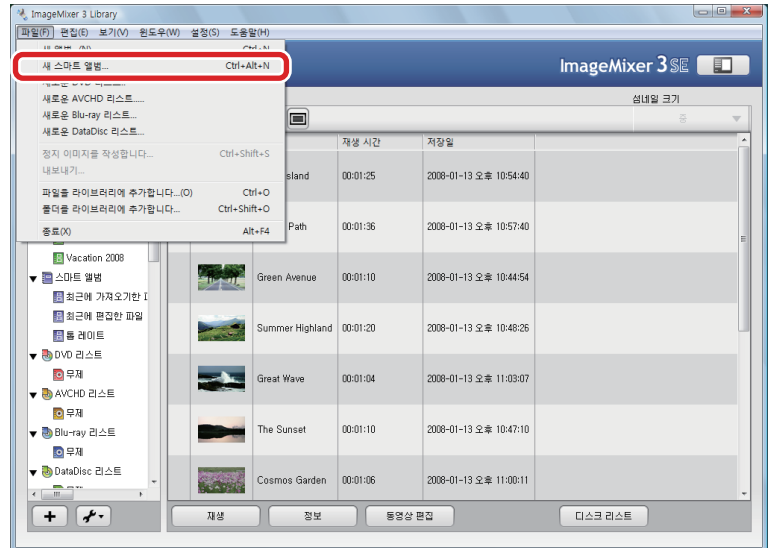
비디오 파일 정렬

항목 제목을 클릭하거나 파일을 끌어다 놓아 파일을 정렬할 수 있습니다 .



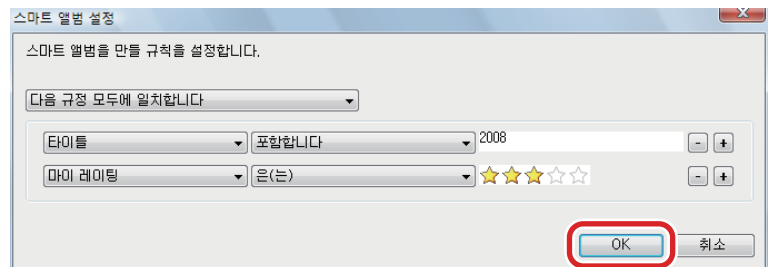
기준을 설정하여 비디오를 자동으로 구성 (스마트 앨범 만들기)

1. [파일] 메뉴에서 [새 스마트 앨범...] 을 선택합니다 .



2. 기준을 설정한 다음 [OK] 를 클릭합니다 .

규정을 추가하려면 오른쪽에 있는 [+] 를 클릭한 다음 규정을 설정하십시오 . 여러 규정을 설정한 후 규정을 제거하려면 [-] 를 클릭하십시오 .

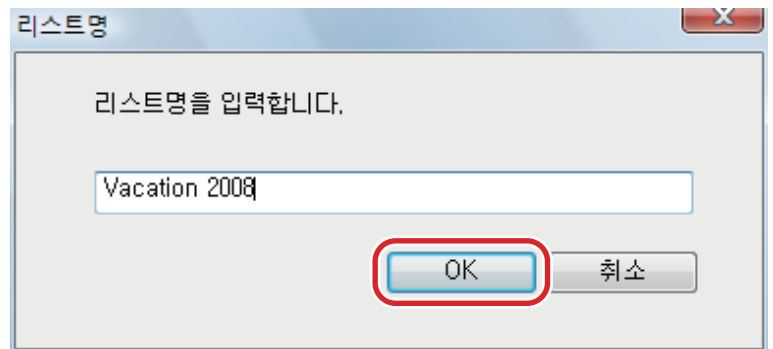


스마트 앨범의 규정 설정

각 스마트 앨범에 대한 규정을 최대 10 개까지 설정할 수 있습니다 .

3. 앨범명을 입력한 다음 [OK] 를 클릭합니다 .

➡ 기준에 일치하는 모든 파일은 스마트 앨범에 자동으로 추가됩니다 .



! 비디오 파일 정렬

스마트 앨범에서 항목 제목을 클릭하여 파일을 정렬할 수 있습니다 .

📝 기준 변경

규정을 나중에 변경하려면 변경할 스마트 앨범을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 표시된 메뉴에서 [스마트 앨범 편집 ...] 을 선택하십시오 .

라이브러리에서 파일 삭제

라이브러리에서 파일 삭제

1. [라이브러리] 를 클릭합니다 .

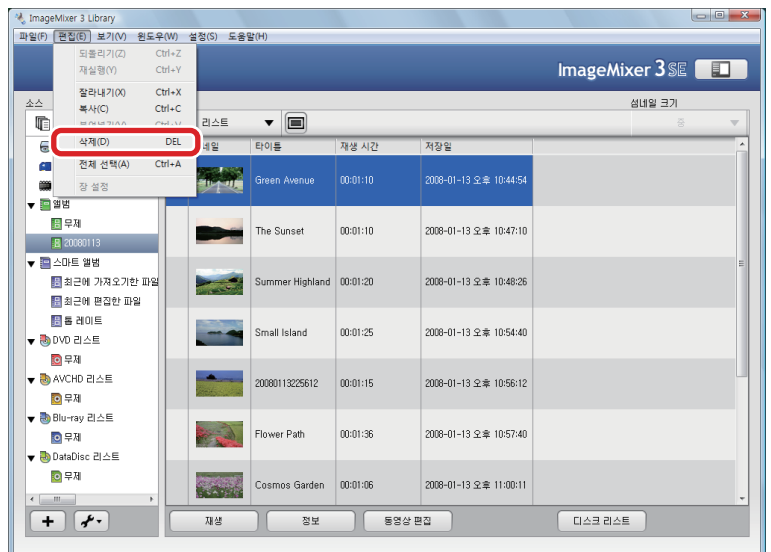


2. 삭제할 파일을 선택합니다 .



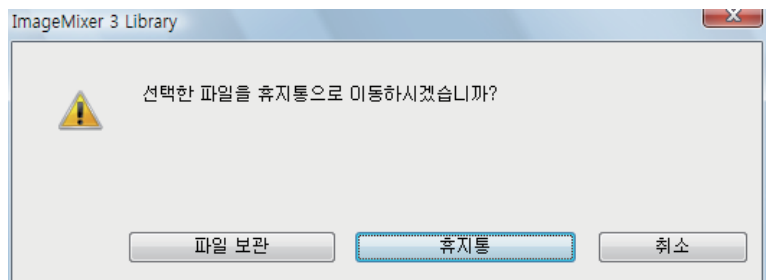
3. [편집] 메뉴에서 [삭제] 를 선택합니다 .

➡ 확인 대화 상자가 표시됩니다 .



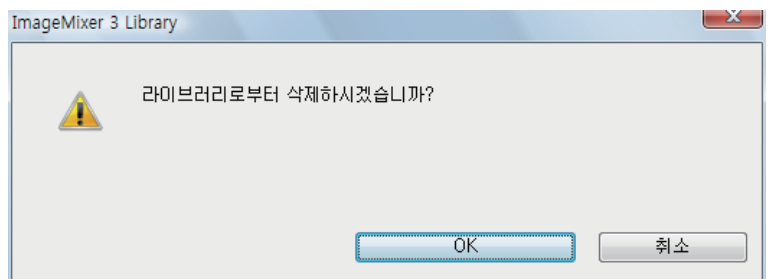
4. 삭제 방법을 선택합니다 .

컴퓨터에서 파일을 삭제하려면 [휴지통] 을 선택하십시오 . 라이브러리에서 파일 표시만 제거하려면 [파일 보관] 을 선택하십시오 .



링크 정보만 있는 비디오 파일

라이브러리에 원본 비디오 데이터가 없고 링크 정보만 있는 비디오 파일을 삭제하는 경우 다음 대화 상자가 표시됩니다 . (예 : 라이브러리에서 파일 선택을 통해 추가한 캠코더 파일을 삭제하는 경우)



앨범 / 리스트에서 파일 삭제

1. 소스 창에서 앨범 / 리스트를 클릭합니다 .

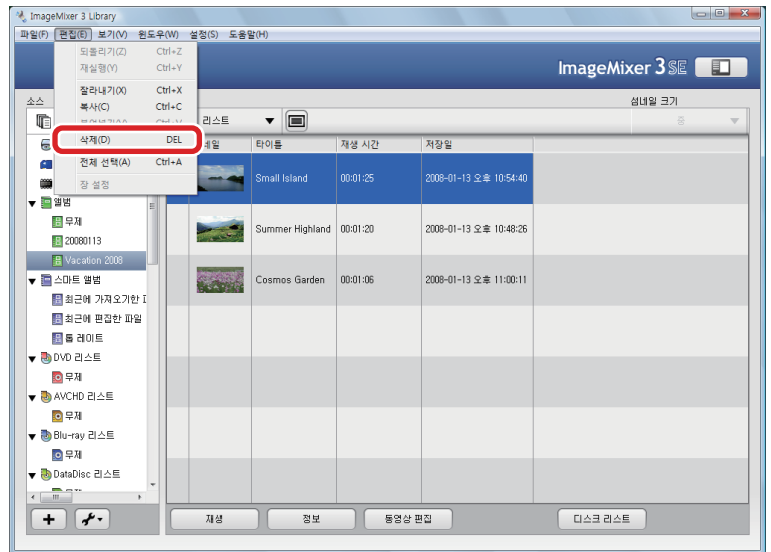


2. 삭제할 파일을 선택합니다 .



3. [편집] 메뉴에서 [삭제] 를 선택합니다 .

➡ 앨범 / 리스트에서 비디오 파일이 삭제됩니다 .



앨범 / 리스트에서 파일을 삭제하면

파일은 앨범 / 리스트에서 제거되지만 라이브러리에 그대로 남아 있습니다 . 스마트 앨범에서는 파일을 삭제할 수 없습니다 .

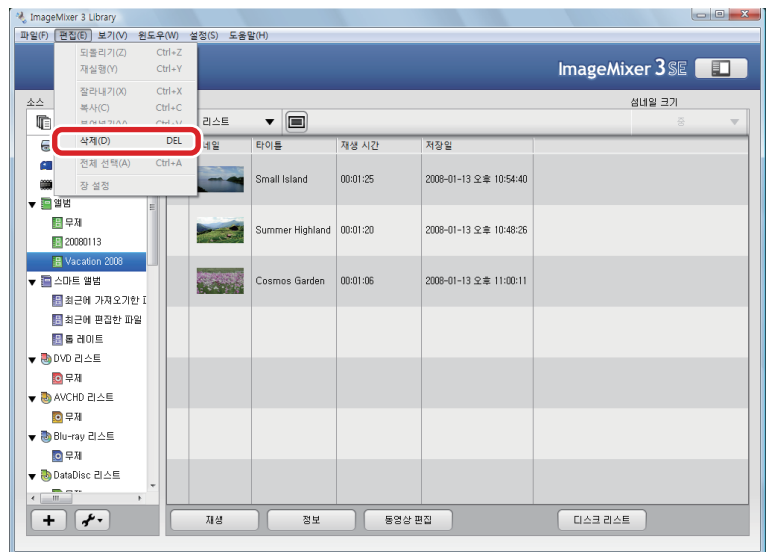
앨범 / 스마트 앨범 / 리스트 삭제

1. 삭제할 앨범 / 리스트를 선택합니다.



2. [편집] 메뉴에서 [삭제] 를 선택합니다.

➡ 앨범 / 리스트에 비디오 파일이 들어 있는 경우 확인 대화 상자가 표시됩니다.



앨범 / 스마트 앨범 / 리스트를 삭제하는 경우

앨범 / 리스트가 제거되지만 삭제된 앨범 / 리스트의 비디오 파일은 라이브러리에 그대로 남아 있습니다.

라이브러리의 추가 기능

비디오 파일 정렬

오름차순 또는 내림차순으로 항목 정렬

브라우저 창의 항목 제목을 클릭하여 비디오 파일을 오름차순 또는 내림차순으로 정렬할 수 있습니다 .



끌어다 놓기 기능을 사용하여 정렬

비디오 파일을 선택하여 이동할 위치로 끌어다 놓습니다 .

* 스마트 앨범에서는 끌어다 놓기 기능을 사용하여 파일을 정렬할 수 없습니다 .



타이틀명 변경

1. 비디오 파일을 선택합니다.



2. [정보] 를 클릭합니다.

➡ 파일 정보 패널이 표시됩니다.



3. [옵션] 탭을 클릭하고 [타이틀] 상자에 새 이름을 입력합니다 .

* [정보] 를 다시 클릭하면 파일 정보 패널이 닫힙니다 .



비디오 파일에서 정지 이미지 캡처

1. 비디오 파일을 선택합니다.

라이브러리, 앨범, 스마트 앨범 또는 DVD/AVCHD 리스트에서 비디오 파일을 선택합니다.



2. [파일] 메뉴에서 [정지 이미지를 작성합니다 ...] 를 선택합니다.

➡ 선택한 동영상의 미리보기 화면에 표시됩니다.



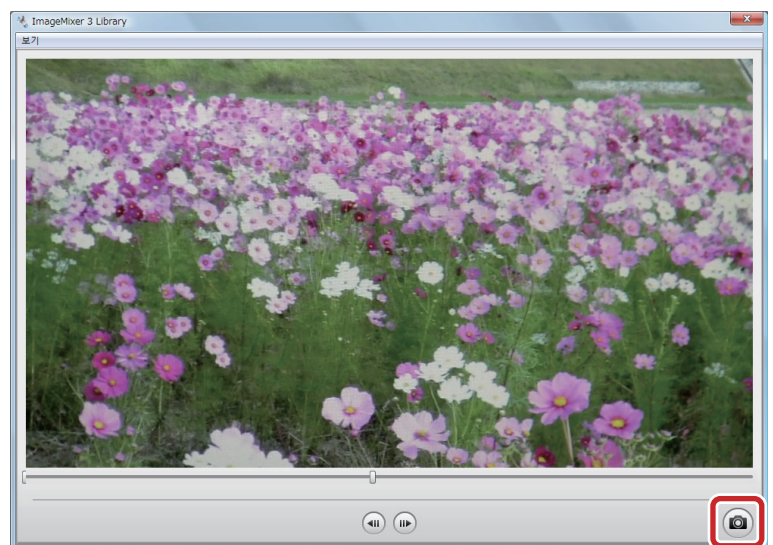
3. 저장할 장면을 표시합니다 .

슬라이더 및 프레임 생략 버튼을 사용하여 정지 이미지로 저장할 장면을 표시합니다 .



4. [] 을 클릭합니다 .

➡ 해당 장면이 정지 이미지 파일로 저장됩니다 .



캡처한 이미지의 저장 위치

캡처한 이미지는 다음 위치에 " 동영상 타이틀 _Capture.jpg" 로 저장됩니다 .

- Windows XP
C:\Documents and Settings\W(사용자 계정 이름)\내 문서\W 내 그림\WImageMixer 3 SE
- Windows Vista
C:\Users\W(사용자 계정 이름)\사진\WImageMixer 3 SE

비디오 파일을 다른 형식으로 저장

"ImageMixer 3" 라이브러리에 추가된 비디오 파일을 내보내고 필요에 따라 다른 파일 형식으로 변환할 수 있습니다 .

파일을 다른 형식으로 내보내는 이유 ?

파일 크기 , 압축 방법 및 해상도를 변경하여 비디오 공유 웹 사이트에 업로드하거나 iPod 로 재할 수 있는 파일을 만들 수 있습니다 . 비디오 공유 사이트 또는 "iTunes" 는 내보낸 파일의 추가 변환이 필요할 수 있습니다 .

1. 비디오 파일을 선택합니다 .

라이브러리 , 앨범 , 스마트 앨범 또는 DVD/AVCHD 리스트에서 비디오 파일을 선택합니다 .

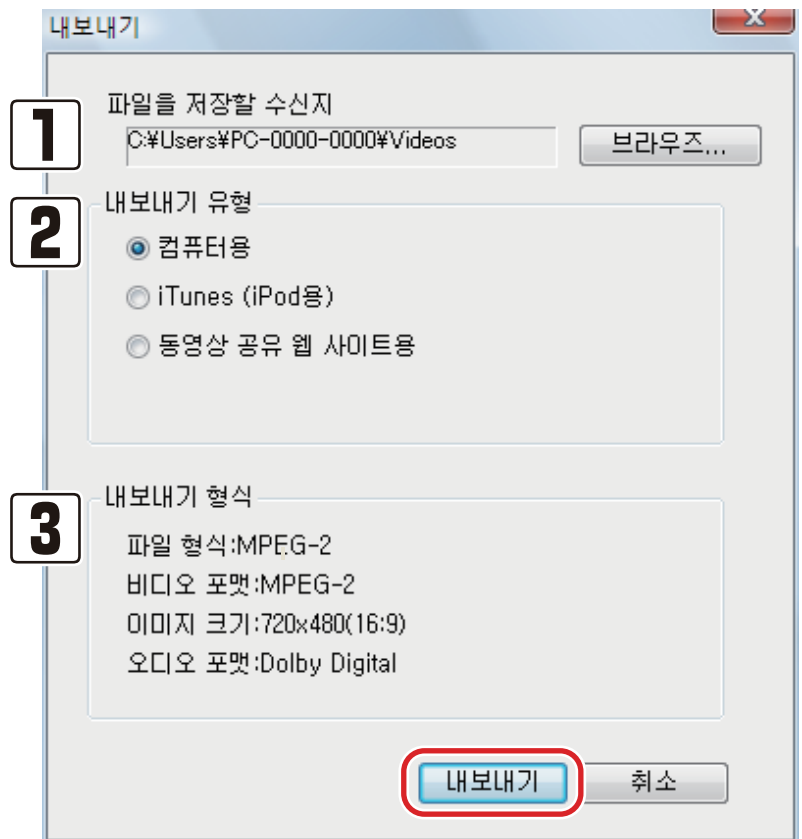


2. [파일] 메뉴에서 [내보내기 ...] 를 선택합니다 .



3. 설정을 변경하고 [내보내기] 를 클릭합니다 .

➡ 내보낸 파일은 수신지에 저장됩니다 .



1 파일을 저장할 수신지

수신지를 변경하려면 [브라우저 ...] 를 클릭한 다음 수신지를 선택합니다 .

2 내보내기 유형

저장할 파일 형식을 선택합니다 .

- 컴퓨터용
MPEG-2 파일을 만듭니다 .
- iTunes(iPod 용)
"iTunes" 를 통해 iPod 로 전송할 파일을 만듭니다 .
- 동영상 공유 웹 사이트용
동영상 공유 웹 사이트에 업로드할 파일을 만듭니다 .

! "iTunes"(iPod 용) 용 파일을 내보낼 때
.....
"iTunes" 는 파일을 변환하여 iPod 에 전송해야 합니다 .

3 내보내기 형식

[내보내기 유형] 에 해당하는 파일 정보가 표시됩니다 .

기본 저장 위치

내보낸 파일은 기본적으로 다음 위치에 저장됩니다 .

- Windows XP

C:\Documents and Settings\ (사용자 계정 이름) \ 내 문서 \ 비디오

※ [비디오] 폴더가 없는 경우 해당 파일은 [내 문서] 폴더에 저장됩니다 .

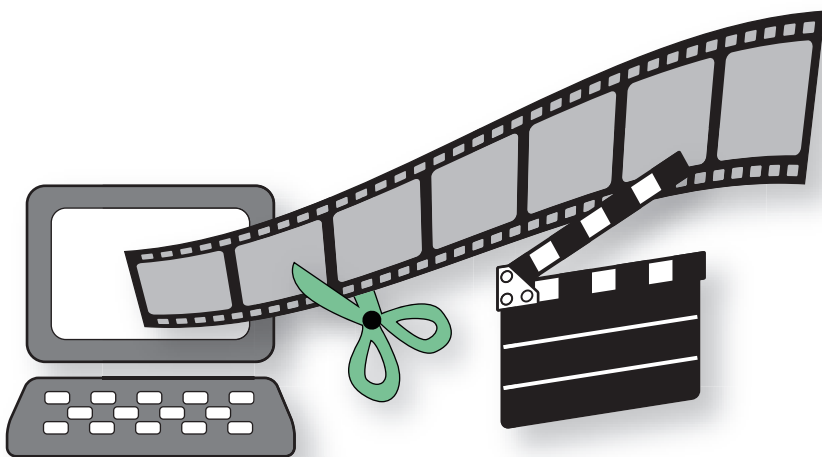
- Windows Vista

C:\Users\ (사용자 계정 이름) \ 문서 \ 비디오

※ [비디오] 폴더가 없는 경우 해당 파일은 [문서] 폴더에 저장됩니다 .

비디오 편집

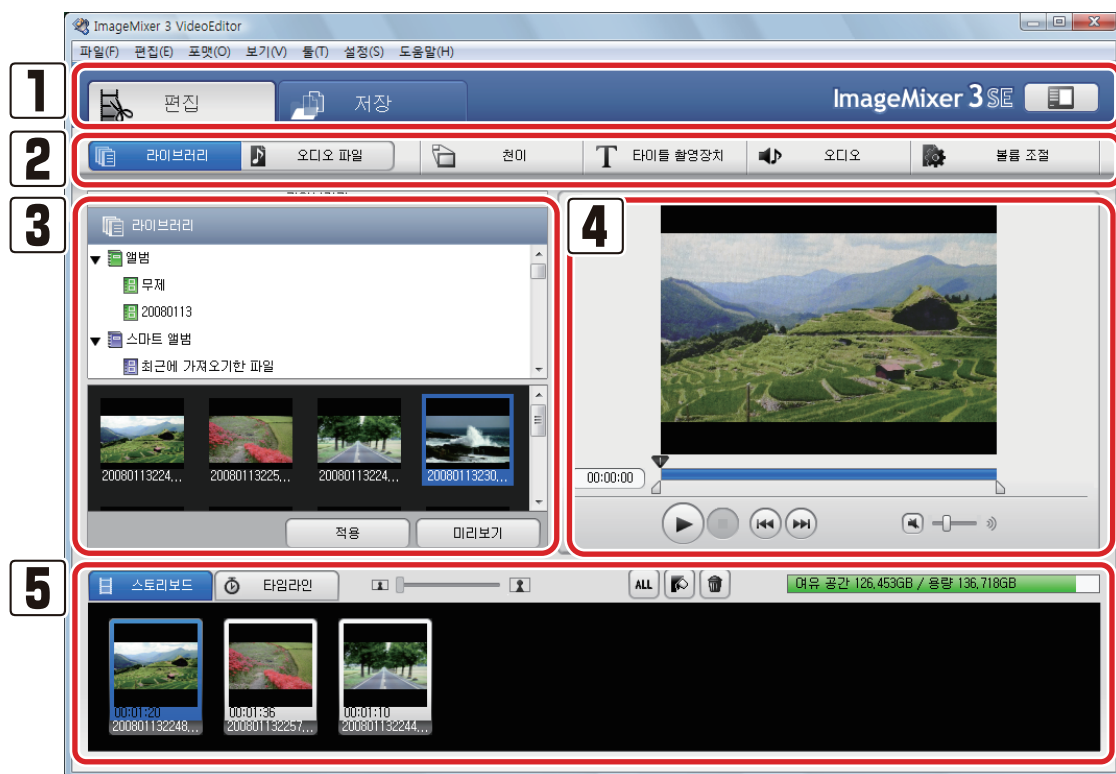
이 장에서는 비디오를 편집하는 방법 (예 : 파일 조합 , 다양한 효과 추가) 에 대해 설명합니다 .



동영상 편집 화면 정보

기본 화면

동영상 편집 화면은 다섯 부분으로 구성되어 있습니다. 자세한 내용은 각 부분에 대한 설명을 참조하십시오.



1 모드 표시줄

편집 화면과 저장 화면 사이를 전환합니다.

2 기능 표시줄

편집할 비디오를 가져오고 동영상 편집 유형을 선택합니다.

3 설정 패널

기능 표시줄에서 선택한 설정 옵션을 표시합니다.

4 미리보기 패널

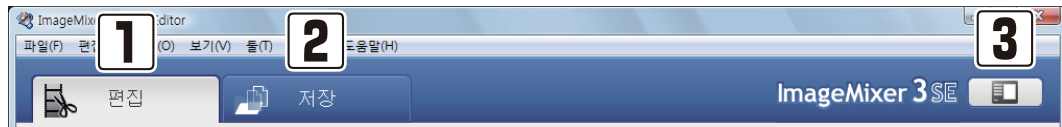
선택한 비디오 파일을 미리 봅니다.

5 작업 영역

비디오 파일을 배치하고 재생 순서를 정렬하거나 효과의 시작 및 종료 지점을 설정합니다.

화면 구성 요소

◇ 모드 표시줄 ◇



1 [편집] 탭

동영상 편집 화면을 표시합니다 .

2 [저장] 탭

편집한 내용 (프로젝트) 을 저장할 화면을 표시합니다 .

3 ImageMixer 3 시작 관리자 버튼

라이브러리 화면으로 돌아갑니다 .

◇ 기능 표시줄 ◇



1 [라이브러리] 버튼

라이브러리의 비디오를 표시합니다 .

2 [오디오 파일] 버튼

컴퓨터의 오디오 파일을 표시합니다 .

3 [천이] 버튼

장면 천이 효과를 추가합니다 .

4 [타이틀 촬영장치] 버튼

비디오에 텍스트를 추가합니다 .

5 [오디오] 버튼

비디오에 오디오를 추가합니다 .

6 [볼륨 조절] 버튼

클립의 볼륨을 조정합니다 .

◇ 설정 패널 ◇



* 패널 표시는 기능 표시줄에서 선택한 항목에 따라 다릅니다 . 자세한 내용은 각 설정에 대한 설명을 참조하십시오 .

◇ 미리보기 패널 ◇



1 비디오 디스플레이

선택한 비디오가 재생됩니다 .

2 경과된 시간

현재 재생 위치를 표시합니다 .

3 재생 슬라이더

재생 위치를 변경하려면 이 슬라이더를 끌어다 원하는 위치에 놓으십시오 .

4 시작점 슬라이더

비디오를 잘라낼 때 보존할 비디오의 시작점을 설정하려면 이 슬라이더를 끌어다 원하는 위치에 놓으십시오 .

5 끝점 슬라이더

비디오를 잘라낼 때 보존할 비디오의 끝점을 설정하려면 이 슬라이더를 끌어다 원하는 위치에 놓으십시오 .

6 재생 버튼

비디오를 재생 / 일시정지합니다 . 재생 시 해당 버튼은 일시정지 버튼으로 표시됩니다 .

7 정지 버튼

재생을 정지합니다 .

8 이전으로 건너뛰기 버튼

선택한 비디오 파일의 시작 부분으로 이동합니다 .

9 다음으로 건너뛰기 버튼

선택한 비디오 파일의 끝 부분으로 이동합니다 .

10 뮤트 버튼

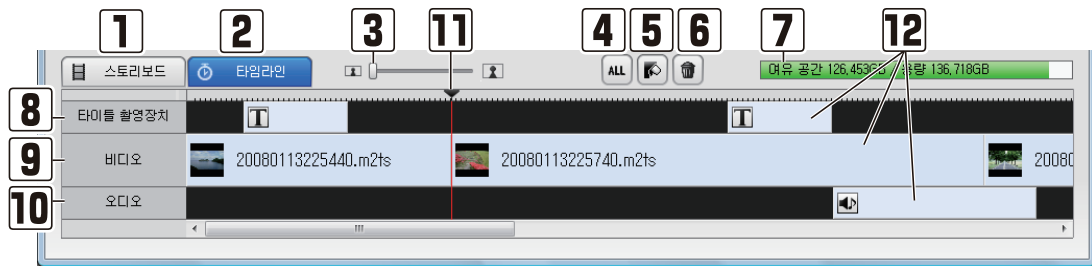
볼륨을 음소거하거나 복원합니다 .

11 볼륨 수준

재생 중인 비디오의 볼륨을 조절합니다 .

◇ 작업 영역 ◇

다음은 타임라인 디스플레이 이미지입니다 .



1 [스토리보드] 탭

클립 순서를 시각적으로 표시합니다 .

2 [타임라인] 탭

타이틀 촬영장치와 음악과 같은 효과의 시작점 / 끝점뿐만 아니라 클립 순서를 표시합니다 .

3 배율 슬라이더

타임라인 디스플레이의 시간 단위를 변경합니다 .

4 모두 선택 버튼

작업 영역에 있는 클립을 모두 선택합니다 .

5 검은색 화면 버튼

작업 영역에 검은색 화면 비디오를 배치합니다 . 이 클립은 편집한 비디오의 시작과 끝 부분에서 채우기용 클립으로 사용할 수 있습니다 .

6 삭제 버튼

선택한 클립을 삭제합니다 .

7 용량 표시줄

작동 중인 디스크에서 사용 가능한 여유 공간을 표시합니다 .

8 타이틀 촬영장치

자막 (텍스트) 클립을 표시합니다 . 이 행은 [타임라인] 탭을 선택할 때 표시됩니다 .

9 비디오

비디오 클립을 표시합니다 . 이 행은 [타임라인] 탭을 선택할 때 표시됩니다 .

10 오디오

오디오 클립을 표시합니다 . 이 행은 [타임라인] 탭을 선택할 때 표시됩니다 .

11 슬라이더

재생 위치를 변경하려면 이 슬라이더를 끌어다 원하는 위치에 놓으십시오 . 슬라이더의 현재 위치에 해당하는 장면이 비디오 디스플레이에 표시됩니다 .

12 클립

작업 영역에 있는 비디오 , 텍스트 및 오디오를 " 클립 " 이라고 합니다 .

스토리보드와 타임라인 사용법

편집 초기 단계에서 스토리보드는 비디오 파일의 재생 순서를 시각적으로 정렬할 수 있기 때문에 유용합니다 . 타임라인에서 비디오 클립은 한 행에 표시됩니다 . 자막 (텍스트) 및 오디오의 행도 표시되기 때문에 세부 사항을 편집하는 데 유용합니다 .

동영상 편집 준비

라이브러리에서 편집할 비디오를 선택한 다음 동영상 편집 화면으로 이동합니다 .

1. [라이브러리] 를 클릭합니다 .



2. 편집할 파일을 선택한 다음 [동영상 편집] 을 클릭합니다 .

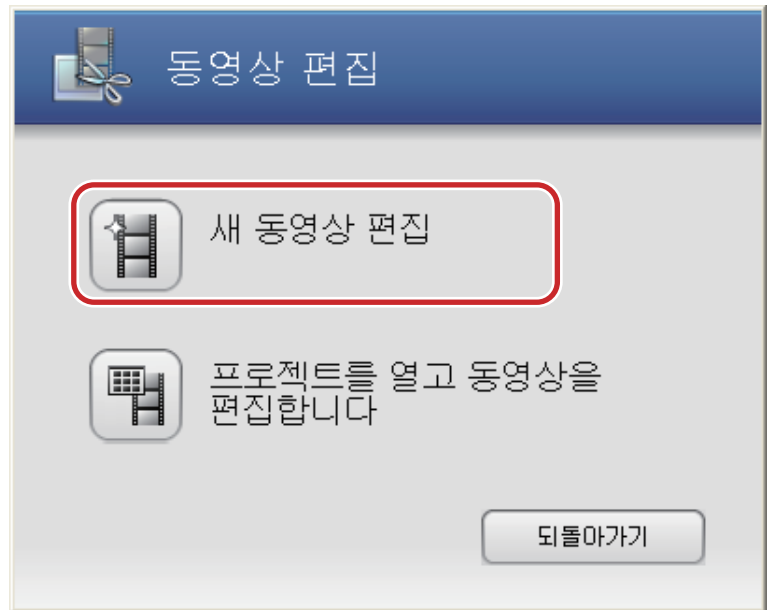
➡ 확인 대화 상자가 표시됩니다 .



3. [새 동영상 편집] 을 클릭합니다 .

* 이전에 저장한 프로젝트의 편집을 계속하려면 [프로젝트를 열고 동영상을 편집합니다] 를 클릭하십시오 .

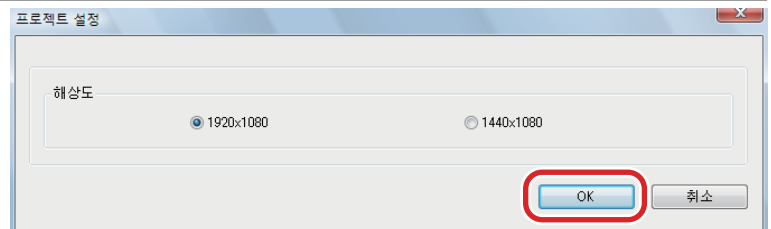
➡ 동영상 편집 화면이 표시됩니다 .



프로젝트란 ?

프로젝트는 동영상의 전체 편집 작업을 의미하는 용어입니다 . 편집을 멈추고 프로젝트를 저장한 다음 나중에 다시 편집할 수 있습니다 .

4. 해상도를 선택한 다음 [OK] 를 클릭합니다 .



해상도란 ?

해상도란 단일 파일로 편집하여 내보낸 비디오의 화면 크기를 말합니다 ..

필요한 경우 다음 절차를 참조하십시오 .

-  재생 순서 정렬 P95
-  불필요한 장면 잘라내기 P96
-  장면 천이 효과 추가 (천이) P102
-  텍스트 추가 (타이틀 촬영장치) P106
-  음악 (배경 음악) 추가 P112
-  장면에 오디오 추가 (오디오 더빙) P114
-  볼륨 조절 (페이드인 / 페이드아웃) P117

클립 추가 / 삭제

" 클립 " 은 동영상 편집에 사용되는 비디오 및 오디오 파일입니다 . 동영상 편집 화면에 클립을 배치하려면 라이브러리 화면에서 비디오 파일을 선택한 다음 [동영상 편집] 을 선택합니다 . 클립이 동영상 편집 화면에 배치됩니다 (P90). 이 절에서는 클립을 동영상 편집 화면으로 옮긴 후 추가 / 삭제하는 방법에 대해 설명합니다 .

* 이 작업은 타임라인 보기와 스토리보드 보기에서 수행할 수 있습니다 .

클립 추가

1. [라이브러리] 를 클릭합니다 .



2. 사용할 클립을 추가합니다 .

패널 위쪽에 있는 폴더를 선택하고 패널 아래쪽에 있는 클립을 작업 영역에 끌어다 놓습니다 .

* Windows 탐색기의 파일은 끌어다 놓는 방식으로 추가할 수 없습니다 .



클립 삭제

삭제할 클립을 선택한 다음 [] 을 클릭합니다 .



재생 순서 정렬

비디오 파일을 정렬하여 재생 순서를 변경할 수 있습니다 .

- * 이 작업은 타임라인 보기와 스토리보드 보기에서 수행할 수 있습니다 .
- * 클립을 끌어 작업 영역을 스크롤할 수 없습니다 .

1. 클립을 끌어다 놓아 순서를 정렬합니다 .



2. [▶] 를 클릭하여 결과를 확인합니다 .



 편집한 프로젝트를 단일 비디오 파일로 저장하는 방법은 P122 를 참조하십시오 .

불필요한 장면 잘라내기

가져온 비디오에서 불필요한 장면을 잘라낼 수 있습니다 .

* 이 작업은 타임라인 보기와 스토리보드 보기에서 수행할 수 있습니다 .

편집한 파일에 대한 정보

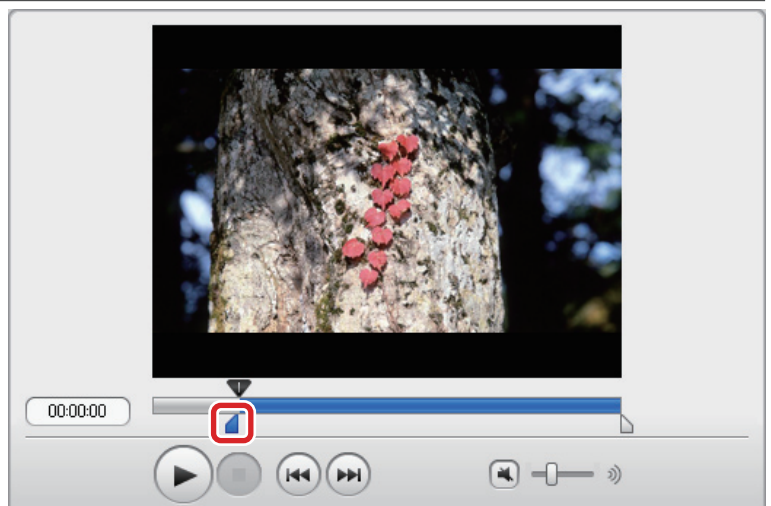
편집한 파일은 추가 파일로 저장되므로 원본 파일은 라이브러리에 그대로 남아 있습니다 .

비디오 파일에서 장면 제거

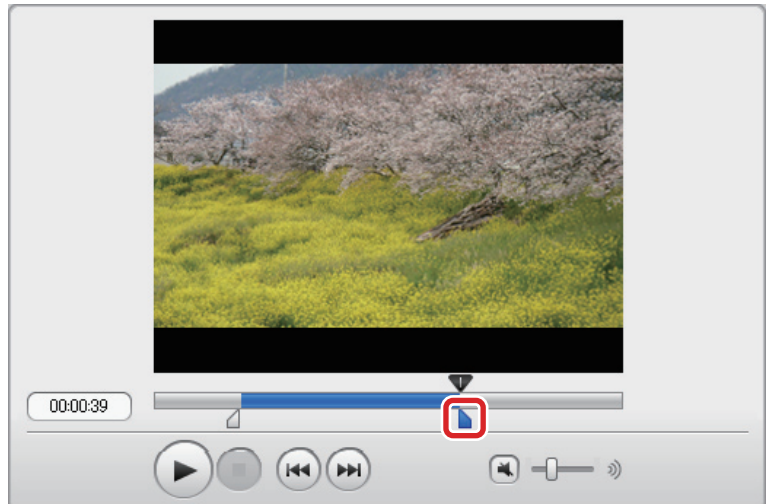
1. 잘라낼 클립을 클릭합니다 .



2. 시작점 슬라이더를 사용하여 잘라낼 범위의 시작점을 조정합니다 .

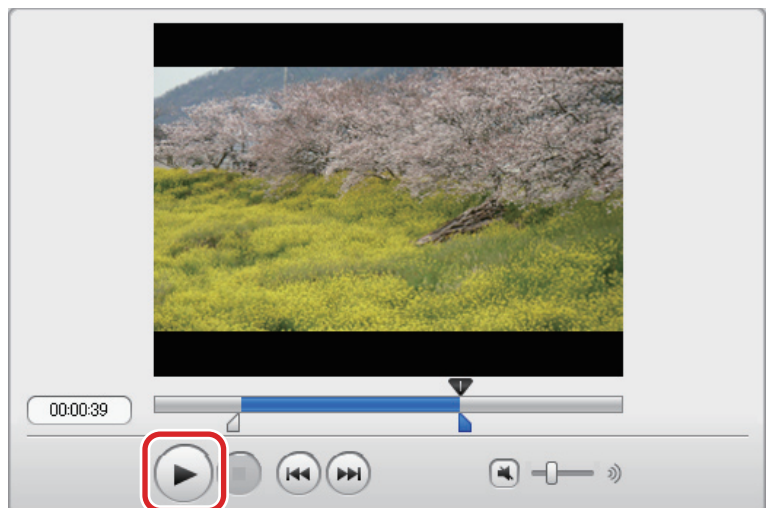


3. 끝점 슬라이더를 사용하여 잘라낼 범위의 끝점을 조정합니다 .



4. 잘라내기 결과를 확인합니다 .

[] 버튼을 클릭한 다음 내용을 확인합니다 .



 편집한 프로젝트를 단일 비디오 파일로 저장하는 방법은 P122 를 참조하십시오 .

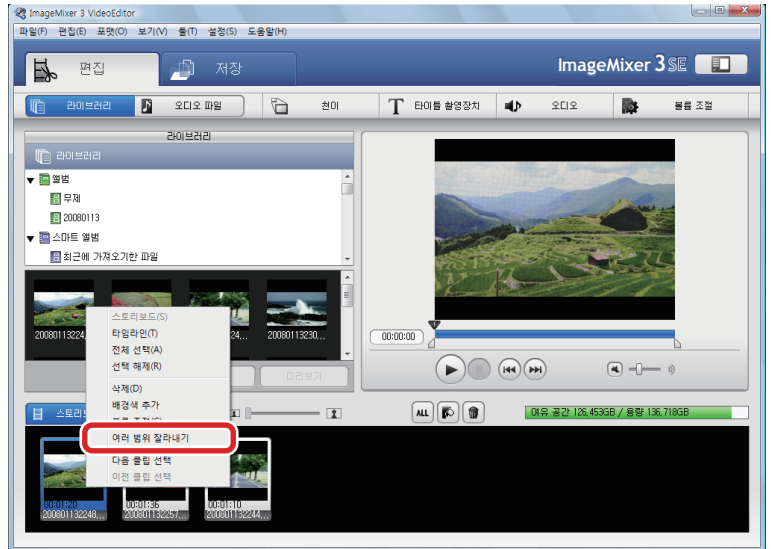
타임라인 보기에서 잘라내기

타임라인 보기에서 작업 영역에 있는 클립의 첫 부분 또는 끝 부분을 끌어 비디오를 잘라낼 수도 있습니다 . 클립이 너무 짧아져서 선택할 수 없는 경우 이전 클립을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭 하고 [다음 클립 선택] 을 선택한 다음 시작점 / 끝점 슬라이더를 사용하여 조절하십시오 .

비디오 파일에서 여러 장면 제거

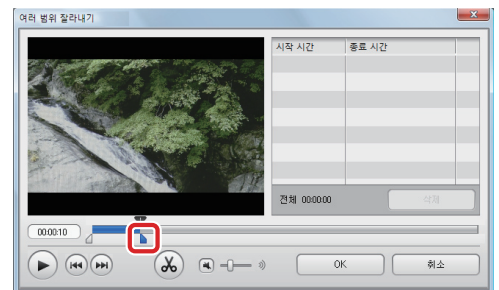
1. 잘라낼 클립을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 [여러 범위 잘라내기] 를 선택합니다 .

➡ 다중 잘라내기 화면이 표시됩니다 .

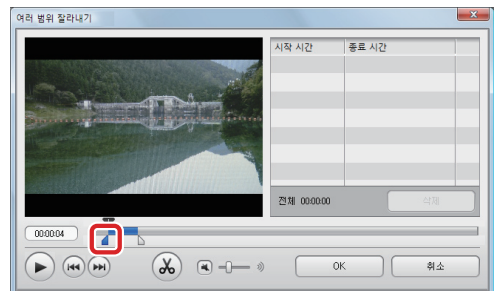


2. 끝점 슬라이더를 사용하여 잘라낼 범위의 끝점을 조정합니다 .

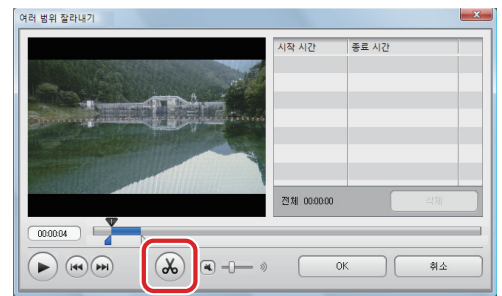
* 끝점 설정을 먼저 합니다 .



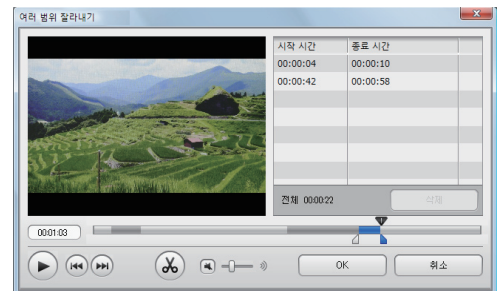
3. 시작점 슬라이더를 사용하여 잘라낼 범위의 시작점을 조정합니다 .



4. [✂] 을 클릭합니다 .

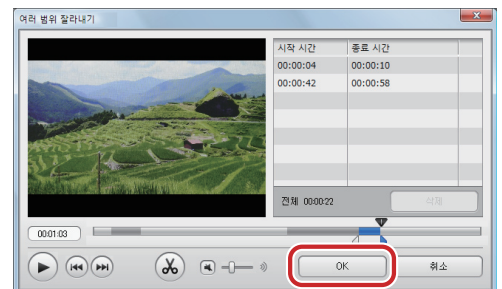


5. 보존할 다른 장면을 잘라내려면 2-4 단계를 반복합니다 .



6. [OK] 를 클릭합니다 .

➡ 잘라낸 클립은 작업 영역에 배치됩니다 .



 편집한 프로젝트를 단일 비디오 파일로 저장하는 방법은 P122 를 참조하십시오 .

◇ 다중 잘라내기 화면 ◇



1 비디오 디스플레이

선택한 비디오가 재생됩니다 .

2 경과된 시간

현재 재생 위치를 표시합니다 .

3 재생 슬라이더

재생 위치를 변경하려면 이 슬라이더를 끌어다 원하는 위치에 놓으십시오 .

4 시작점 슬라이더

비디오를 잘라낼 때 보존할 비디오의 시작점을 설정하려면 이 슬라이더를 끌어다 원하는 위치에 놓으십시오 .

5 끝점 슬라이더

비디오를 잘라낼 때 보존할 비디오의 끝점을 설정하려면 이 슬라이더를 끌어다 원하는 위치에 놓으십시오 .

6 리스트

잘라낸 범위의 시작 및 종료 시간을 표시합니다 .

7 [삭제] 버튼

리스트에서 선택한 잘라낼 범위를 삭제합니다 .

8 재생 버튼

비디오를 재생 / 일시정지합니다 . 재생 시 해당 버튼은 일시정지 버튼으로 표시됩니다 .

9 이전으로 건너뛰기 버튼

이전 잘라내기 지점으로 이동합니다 . 잘라내기 지점이 없는 경우 비디오 파일의 시작 부분으로 이동합니다 .

10 다음으로 건너뛰기 버튼

다음 잘라내기 지점으로 이동합니다 . 잘라내기 지점이 없는 경우 비디오 파일의 끝 부분으로 이동합니다 .

11 잘라내기 버튼

시작점과 끝점의 현재 위치로 지정한 잘라낼 범위를 잘라냅니다 .

12 뮤트 버튼

볼륨을 음소거하거나 복원합니다 .

13 볼륨 수준

재생 중인 비디오의 볼륨을 조절합니다 .

14 [OK] 버튼

리스트에 표시된 잘라낸 장면을 작업 영역에 추가합니다 .

15 [취소] 버튼

잘라낼 범위를 설정하지 않고 동영상 편집 화면으로 돌아갑니다 .

장면 천이 효과 추가 (천이)

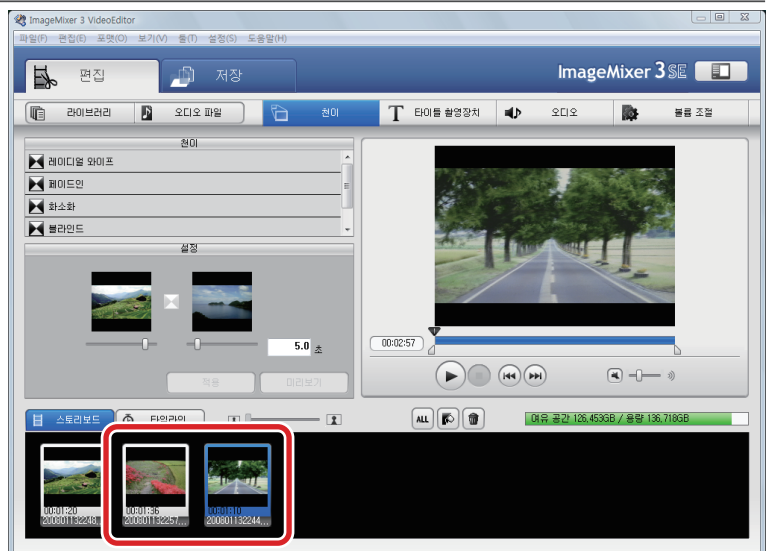
장면 사이에 천이 효과를 추가할 수 있습니다 . 천이는 첫 장면이 다음 장면으로 바뀌는 지점에 시각 효과를 추가하여 인접한 두 장면 사이를 연결합니다 .

* 이 작업은 타임라인 보기와 스토리보드 보기에서 수행할 수 있습니다 .

1. [천이] 를 클릭합니다 .

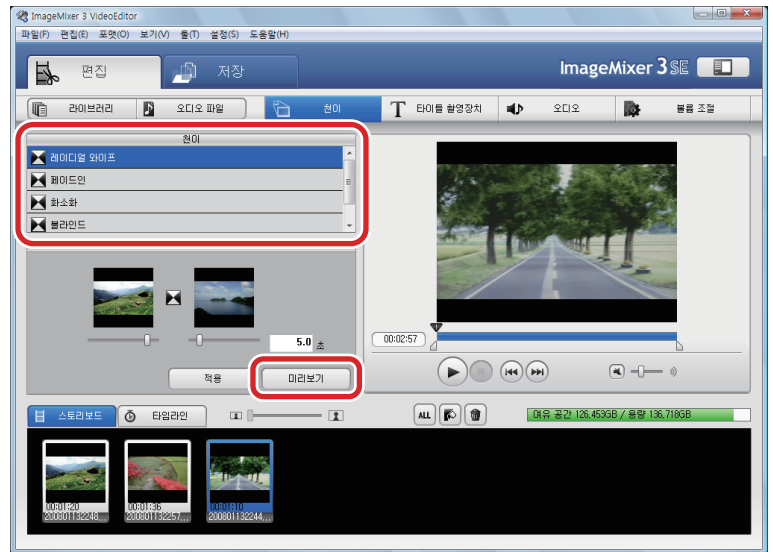


2. 천이를 적용하여 열 클립을 선택합니다 .



3. 천이 형식을 선택합니다 .

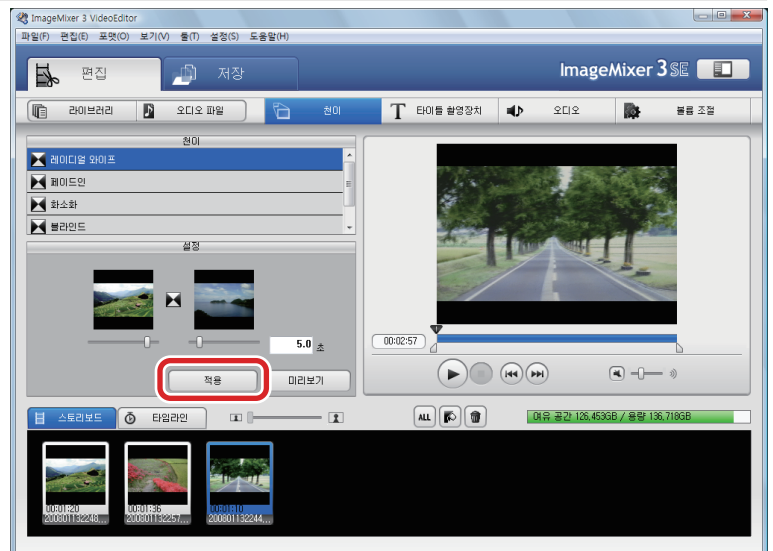
천이를 선택하고 [미리보기] 를 클릭하면 화면이 어떻게 전환되는지 볼 수 있습니다 .



4. 원하는 천이 시간을 입력합니다 .



5. [적용] 을 클릭합니다 .



6. [▶] 를 클릭하여 결과를 확인합니다 .



 편집한 프로젝트를 단일 비디오 파일로 저장하는 방법은 P122 를 참조하십시오 .

! 천이를 적용한 클립 취급

천이를 적용한 클립을 옮기거나 천이를 적용한 두 클립 사이에 다른 클립을 넣을 경우 천이가 취소됩니다 . 천이를 적용한 클립은 잘라내기 전에 천이를 제거하십시오 .

적용된 천이를 변경하려면

두 번째 클립 (변경할 천이가 있는 클립) 을 선택하십시오 .

◇ 천이 패널 ◇



1 천이 리스트

천이 형식을 선택합니다 .

2 천이 시작점

천이 시작점을 표시합니다 .

3 천이 끝점

천이 끝점을 표시합니다 .

4 천이 시간 표시줄

천이 시작점 / 끝점을 변경하려면 끌어다 원하는 위치에 놓으십시오 . 천이 시간이 그에 따라 변경됩니다 .

5 천이 시간

천이 시간을 입력합니다 .

6 [적용] 버튼

선택한 천이를 적용합니다 .

7 [미리보기] 버튼

비디오 디스플레이에 적용 결과를 표시합니다 .

텍스트 추가 (타이틀 촬영장치)

비디오의 아무 지점에나 텍스트를 추가할 수 있습니다 . 타이틀 촬영장치를 사용하여 비디오 파일의 타이틀 , 저장일 또는 설명을 비디오에 표시할 수 있습니다 .

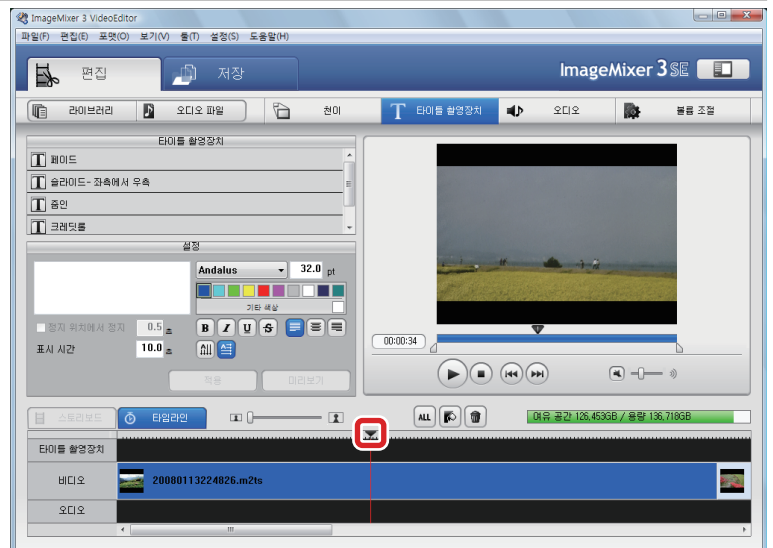
* 이 작업은 타임라인 보기에서만 수행됩니다 .

1. [타이틀 촬영장치] 를 클릭합니다 .

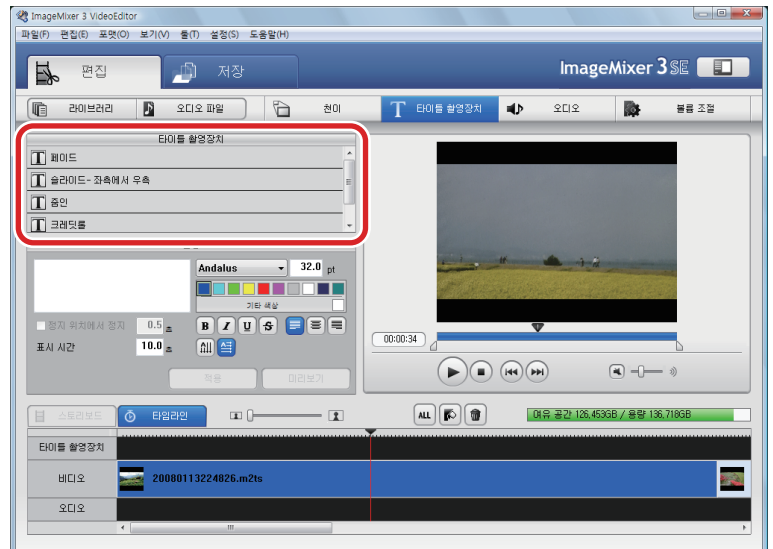
* 스토리보드 보기에서 작업 중인 경우 작업 영역이 타임라인 보기로 변경됩니다 . 스토리보드 보기로 돌아가려면 [라이브러리] 를 클릭하십시오 .



2. 텍스트를 표시할 지점으로 슬라이더를 끌어다 놓습니다 .



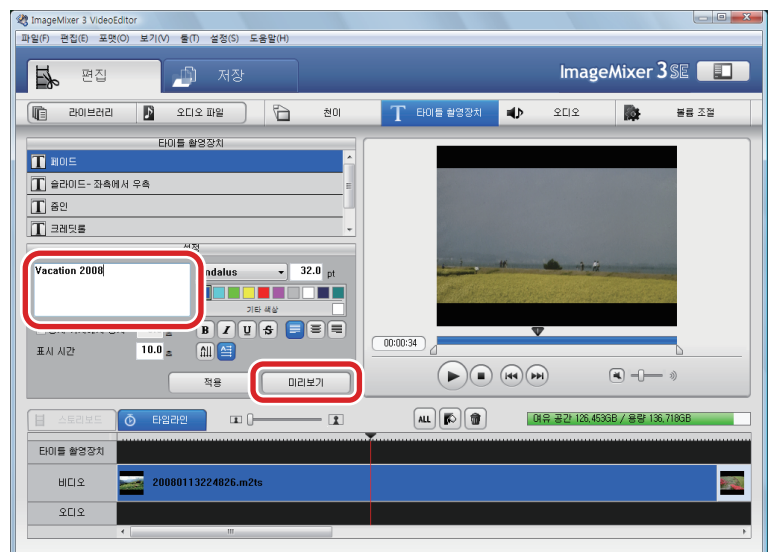
3. 타이틀 촬영장치 형식을 선택합니다 .



4. 텍스트를 입력합니다 .

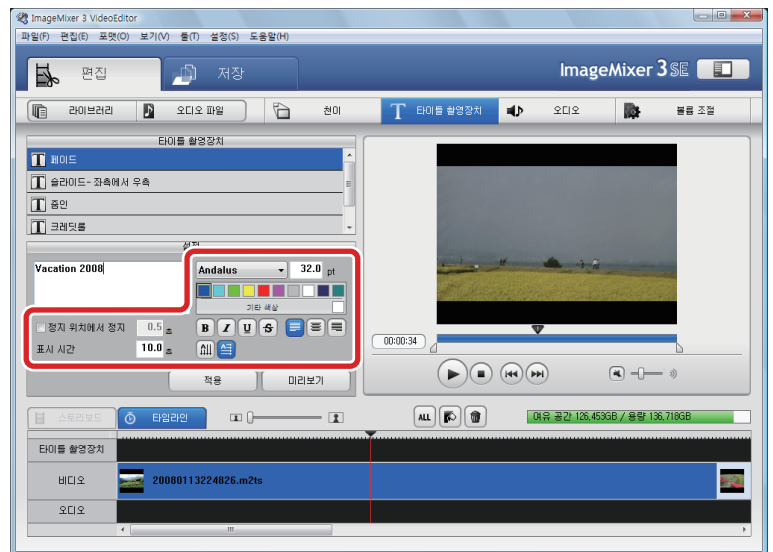
최대 64 자까지 입력할 수 있습니다 . 타이틀 촬영장치 형식을 선택하고 [미리보기] 를 클릭하면 텍스트가 어떻게 움직이는지 볼 수 있습니다 .

* 텍스트가 너무 길어 표시할 수 없는 경우 줄 바꿈을 삽입하십시오 .

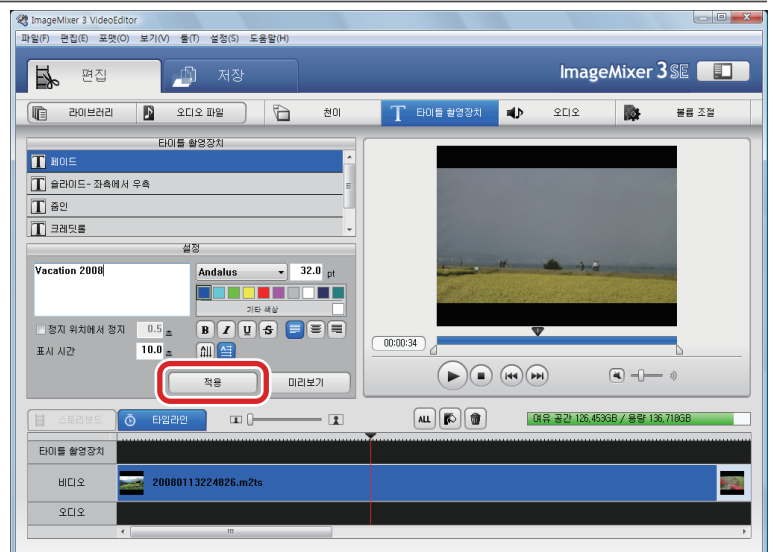


5. 텍스트 설정을 변경합니다 .

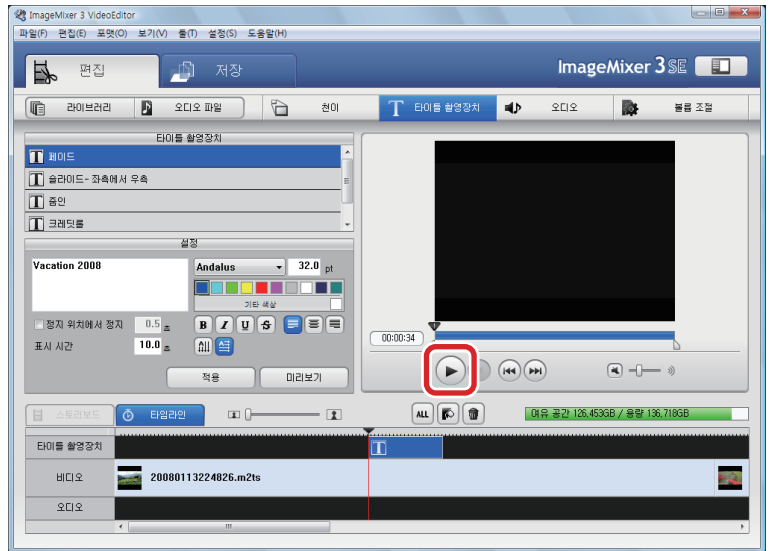
글꼴 , 텍스트 크기 , 색 및 표시 시간을 설정합니다 .



6. [적용] 을 클릭합니다 .



7. [▶] 를 클릭하여 결과를 확인합니다 .



 편집한 프로젝트를 단일 비디오 파일로 저장하는 방법은 P122 를 참조하십시오 .

◇ 타이틀 촬영장치 패널 ◇



1 타이틀 촬영장치 리스트

텍스트의 표시 및 이동 형식을 선택합니다 .

2 입력란

비디오에 표시할 텍스트를 입력합니다 .

3 글꼴 메뉴

텍스트의 글꼴을 선택합니다 .

4 텍스트 크기

텍스트 크기를 입력합니다 .

5 색상표

텍스트 색을 선택합니다 .

6 [정지 위치에서 정지] 확인란 / 정지 시간

특정 시간 동안 텍스트를 표시한 후에 표시를 정지하려면 이 확인란을 선택합니다 . 이 확인란을 선택하는 경우 텍스트 표시 정지 전에 경과되어야 하는 시간 (0.5 초와 총 표시 시간 사이) 을 입력합니다 .

7 표시 시간

표시 시간 (0.5 - 10 초) 을 입력합니다 .

8 텍스트 스타일

텍스트 스타일 (굵게 , 이탤릭 , 밑줄 , 취소선) 을 설정합니다 .

9 정렬

텍스트 정렬 (좌측 , 중앙 , 우측) 을 설정합니다 .

10 텍스트 방향

텍스트 방향 (수직 , 수평) 을 설정합니다 .

11 [적용] 버튼

텍스트 설정을 적용합니다 .

12 [미리보기] 버튼

비디오 디스플레이에 적용 결과를 표시합니다 .

음악 (배경 음악) 추가

* 이 작업은 타임라인 보기에서만 수행됩니다 .

1. [오디오 파일] 을 클릭합니다

* 스토리보드 보기에서 작업 중인 경우 작업 영역이 타임라인 보기로 변경됩니다 . 스토리보드 보기로 돌아가려면 [라이브러리] 를 클릭하십시오 .



2. 음악 파일을 추가합니다 .

패널 위쪽에 있는 폴더를 선택하고 패널 아래쪽에 있는 음악 파일을 작업 영역에 끌어다 놓습니다 .

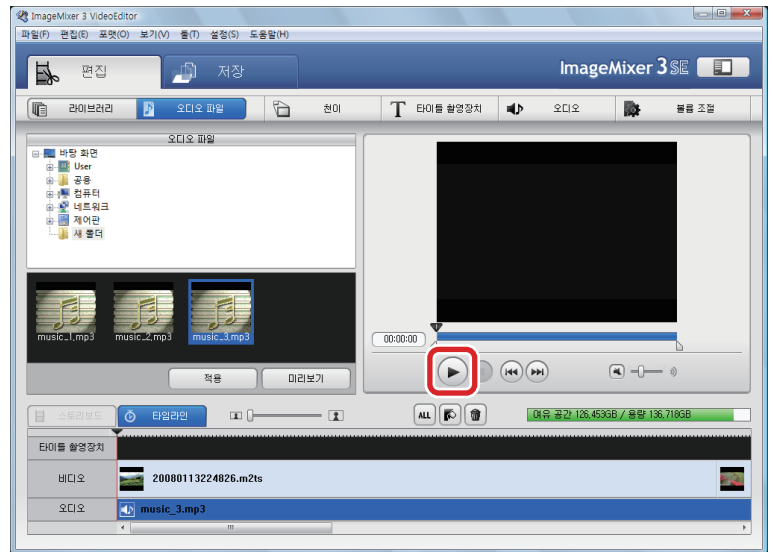
 사용 가능한 음악 클립

".wav" 또는 ".mp3" 파일을 사용할 수 있습니다 .



3. [] 를 클릭하여 결과를 확인합니다 .

음악 클립을 오른쪽 또는 왼쪽으로 끌어 음악의 시작점을 변경할 수 있습니다 .



 편집한 프로젝트를 단일 비디오 파일로 저장하는 방법은 P122 를 참조하십시오 .

장면에 오디오 추가 (오디오 더빙)

외부 장치를 사용하여 가져온 비디오에 내레이션과 음악을 추가할 수 있습니다. (오디오 더빙)

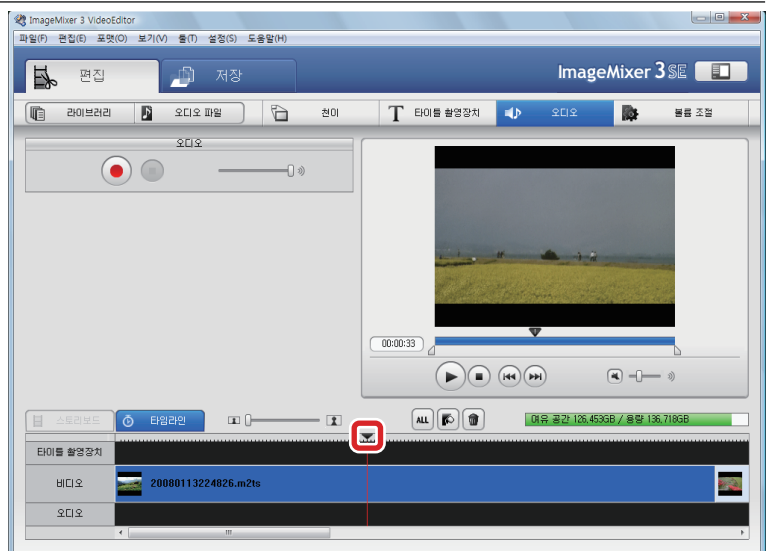
- * 마이크와 같은 오디오 장치를 연결하는 방법은 해당 장치의 사용 설명서를 참조하십시오 .
- * 이 작업은 타임라인 보기에서만 수행됩니다 .

1. [오디오] 를 클릭합니다 .


- * 스토리보드 보기에서 작업 중인 경우 작업 영역이 타임라인 보기로 변경됩니다 . 스토리보드 보기로 돌아가려면 [라이브러리] 를 클릭하십시오 .

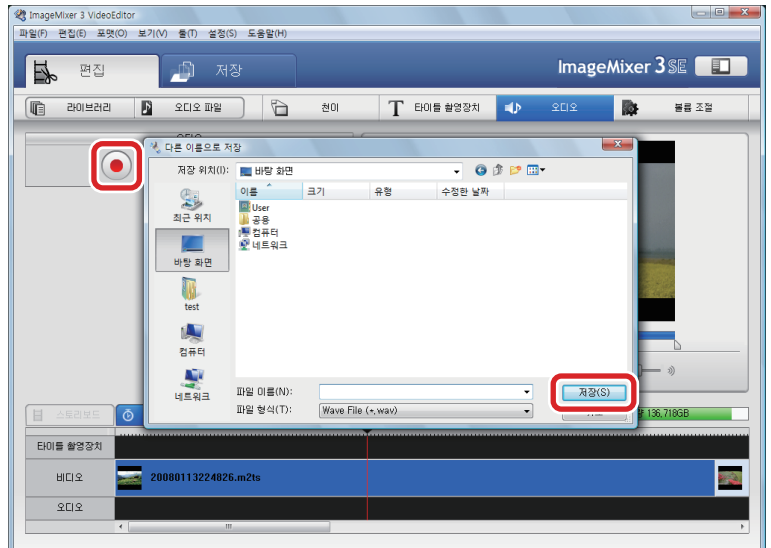


2. 오디오를 추가할 지점으로 슬라이더를 끌어다 놓습니다 .




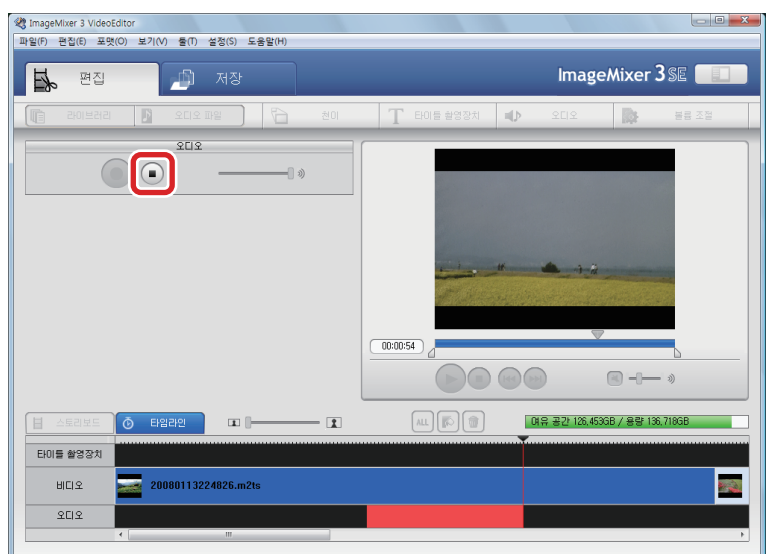
3. 녹음을 시작합니다 .

- ① [] 을 클릭합니다 .
 - ② 표시된 대화 상자에서 [예] 을 클릭합니다 .
 - ③ 녹음한 오디오의 저장 위치를 선택합니다 .
 - ④ [저장] 을 클릭합니다 .
- ➡ 녹음이 시작됩니다 .

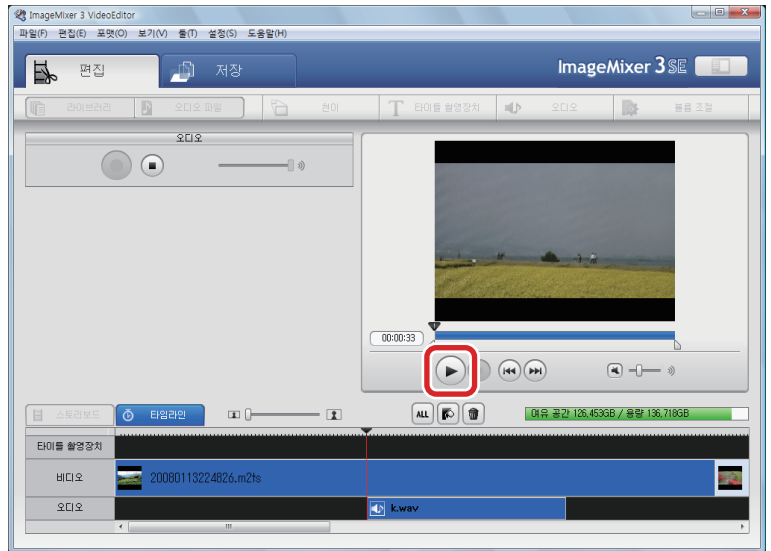


4. 녹음을 중지합니다 .

- [] 을 클릭합니다 .
- ➡ 녹음된 오디오 클립이 작업 영역에 배치됩니다 .

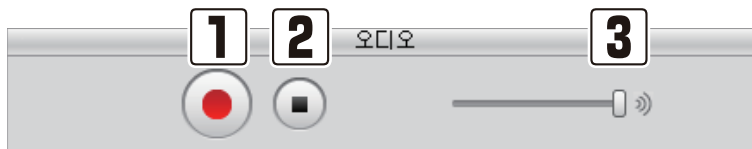


5. [▶] 를 클릭하여 결과를 확인합니다 .



 편집한 프로젝트를 단일 비디오 파일로 저장하는 방법은 P122 를 참조하십시오 .

◇ 오디오 패널 ◇



1 녹음 버튼

녹음을 시작합니다 .

2 정지 버튼

녹음을 중지합니다 .

3 녹음 수준 슬라이더

녹음된 오디오의 볼륨을 선택합니다 .

볼륨 조절 (페이드인 / 페이드아웃)

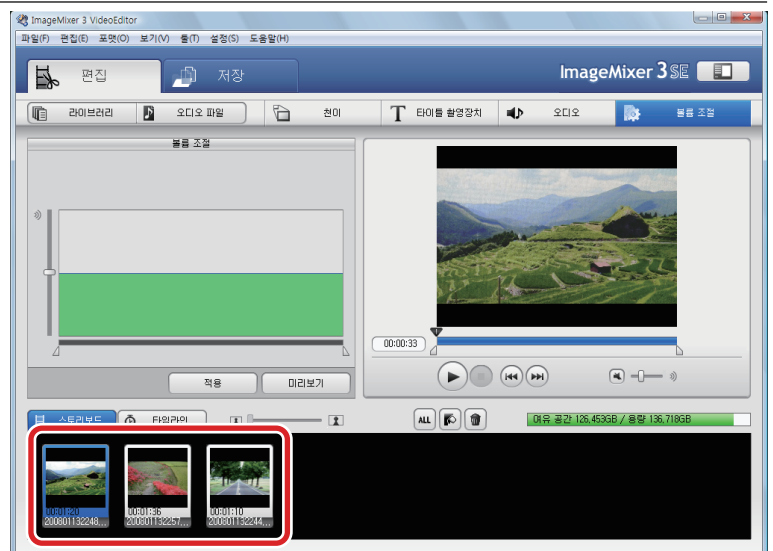
가져온 비디오 클립의 볼륨을 조절할 수 있습니다 . 볼륨을 점점 크게 (페이드인) 또는 점점 작게 (페이드아웃) 만드는 음향 효과를 사용할 수도 있습니다 .

* 비디오에 포함된 오디오의 볼륨은 타임라인 보기와 스토리보드 보기를 사용하여 조절할 수 있습니다 . 추가된 오디오 (배경 음악) 의 볼륨은 타임라인 보기를 사용하여 조절할 수 있습니다 .

1. [볼륨 조절] 을 클릭합니다 .

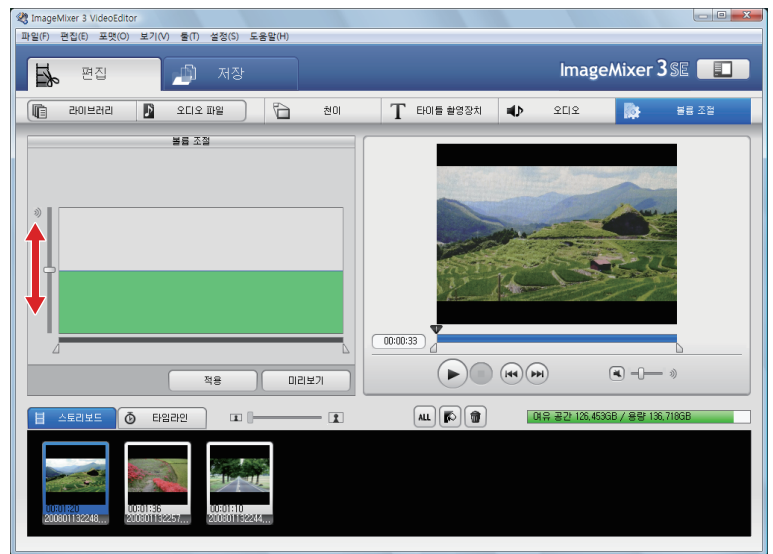


2. 볼륨을 조절할 비디오 클립을 선택합니다 .



3. 볼륨을 조절합니다 .

세로 슬라이더를 사용하여 볼륨을 조절합니다 .

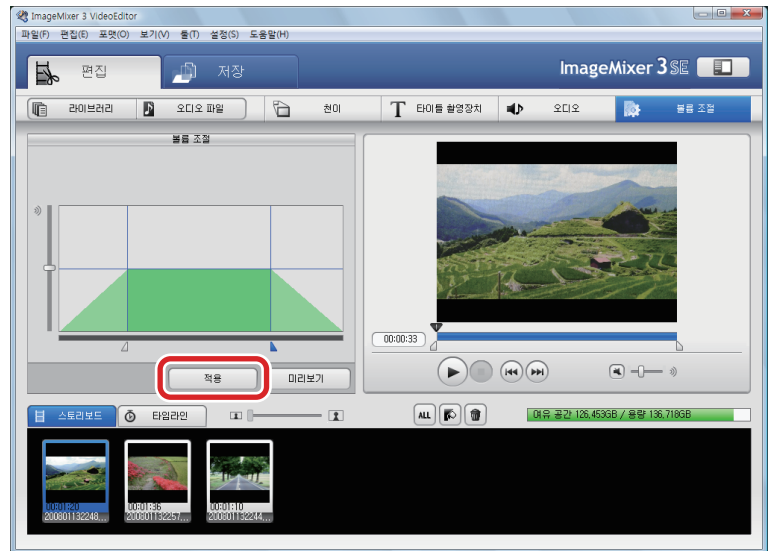


4. 페이드인 / 페이드아웃 기간을 조절합니다 .

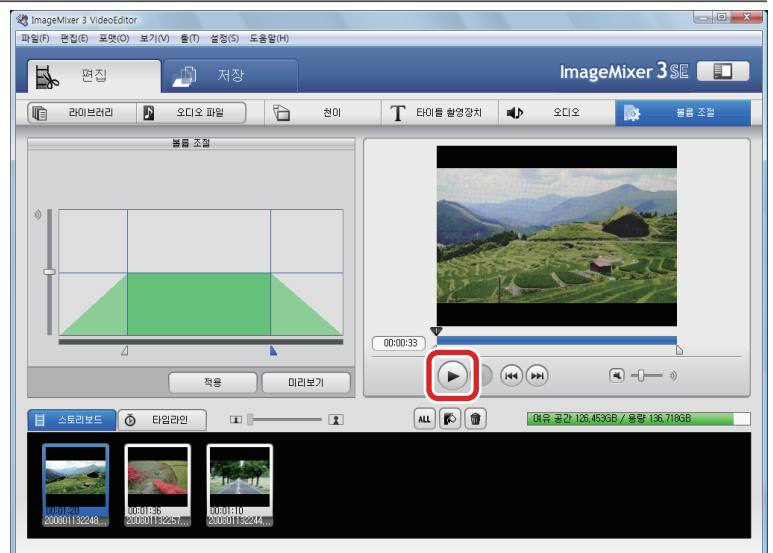
가로 슬라이더를 사용하여 조절합니다 .



5. [적용] 을 클릭합니다 .



6. [▶] 를 클릭하여 결과를 확인합니다 .



 편집한 프로젝트를 단일 비디오 파일로 저장하는 방법은 P122 를 참조하십시오 .

◇ 볼륨 조절 패널 ◇



1 볼륨 슬라이더

비디오 파일의 볼륨을 조절합니다 . 녹색 영역은 볼륨입니다 .

2 페이드인 슬라이더

소리가 점점 커지도록 설정합니다 (페이드인).

3 페이드아웃 슬라이더

소리가 점점 작아지도록 설정합니다 (페이드아웃).

4 [적용] 버튼

볼륨 설정을 적용합니다 .

5 [미리보기] 버튼

설정 결과가 재생됩니다 .

편집한 내용 저장

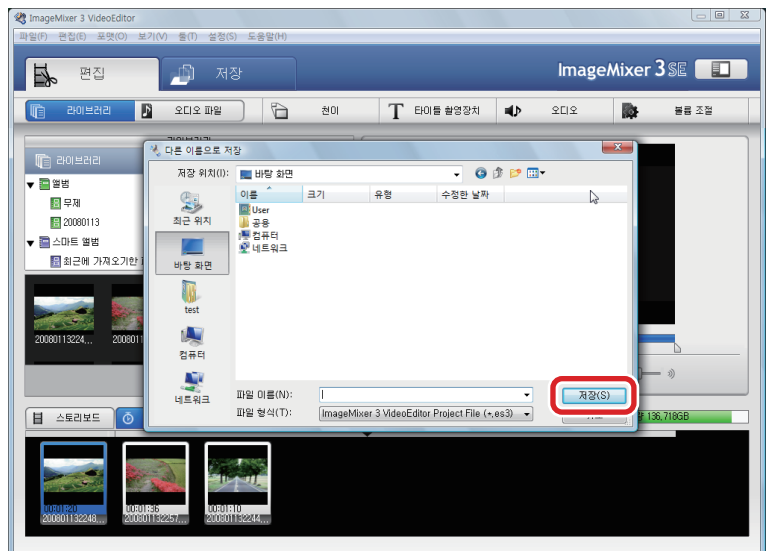
편집을 멈추고 프로젝트를 저장한 다음 나중에 다시 편집할 수 있습니다. 프로젝트를 내보내기 전에 저장하면 실제 결과를 쉽게 확인할 수 있으며 필요한 경우 프로젝트를 다시 편집할 수 있습니다.

1. [파일] 메뉴에서 [프로젝트 저장] 을 선택합니다 .



2. 저장 위치를 선택한 다음 [저장] 을 클릭합니다 .

➡ 프로젝트가 저장됩니다 .



편집한 결과를 단일 비디오 파일로 저장

편집한 비디오 저장

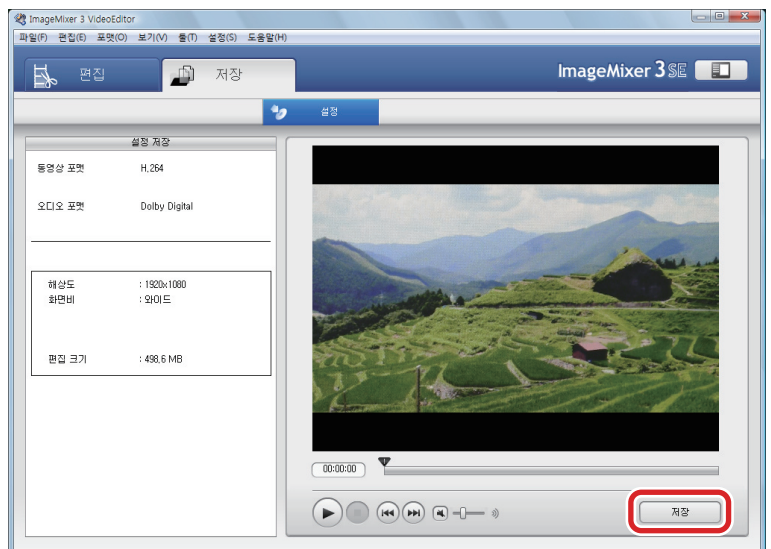
1. [저장] 탭을 클릭합니다 .

➡ 저장 설정 화면이 표시됩니다 .



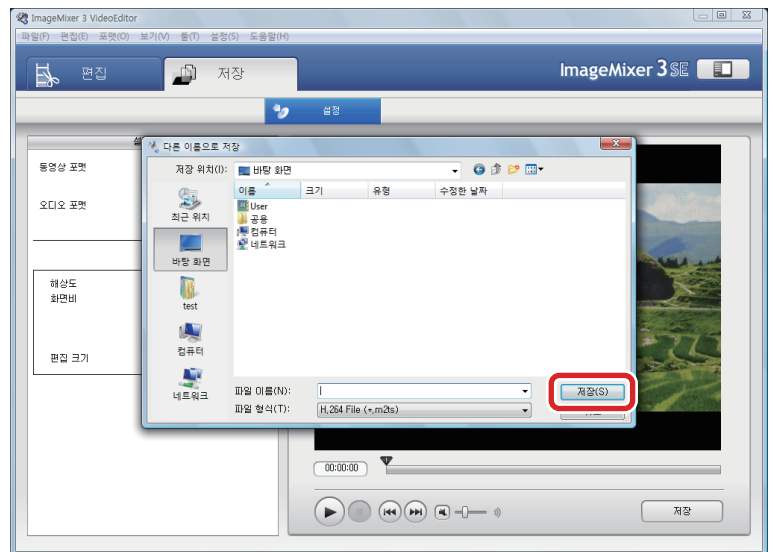
2. [저장] 을 클릭합니다 .

➡ 저장 대화 상자가 표시됩니다 .



3. 저장 위치를 선택한 다음 [저장] 을 클릭합니다 .

➡ 편집한 프로젝트는 단일 파일로 내보냅니다 .

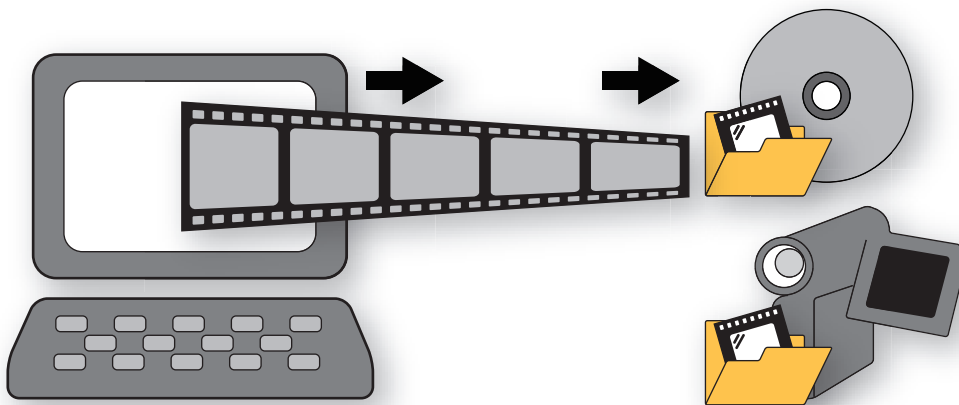


! 편집한 비디오

.....
편집한 비디오 파일을 라이브러리에 추가하면 [비디오 비트레이트] 정보가 파일 정보 패널에 나타나지 않습니다 .

비디오 저장

이 장에서는 비디오를 디스크에 쓰는 방법과 캠코더에 다시 쓰는 방법에 대해 설명합니다 .



비디오를 디스크에 쓰기 (디스크 만들기)

쓰기 가능한 디스크와 재생 가능한 장치

"ImageMixer 3" 은 4 가지 방법 (쓰기 리스트) 을 사용하여 디스크를 만들 수 있습니다 . 쓰기 가능한 디스크와 재생 가능한 장치는 선택한 쓰기 리스트에 따라 다릅니다 . 용도에 따라 쓰기 리스트를 선택하십시오 .

	DVD 리스트	AVCHD 리스트	Blu-ray 리스트	DataDisc 리스트
용도	고화질 비디오에서 변환한 표준 화질 비디오를 저장합니다 ※ 1	고 화 질 비 디 오 를 그 대 로 저 장 합 니 다 . ※ 2	고 화 질 비 디 오 를 그 대 로 저 장 합 니 다 .	고 화 질 비 디 오 를 그 대 로 저 장 합 니 다 .
쓰기 가능한 디스크	DVD-R DVD-R DL DVD-RW	DVD-R DVD-R DL DVD-RW	BD-R BD-R DL BD-RE BD-RE DL	DVD-R DVD-R DL DVD-RW
다음 장치에서 재생 : "ImageMixer 3 SE Player"	-	가능	가능	가능
다음 장치에서 재생 : 독립 실행형 DVD 플레이어	가능	가능	-	-
다음 장치에서 재생 : 독립 실행형 BD 플레이어	가능	가능	가능	-

※ 8cm 디스크에 쓰기는 지원되지 않습니다 .

※ DVD 또는 BD 플레이어가 재생하려는 디스크 종류를 지원하는지 확인하십시오 .

※ 1 변환 과정 때문에 DVD 리스트를 사용하여 디스크를 만드는 데 시간이 소요될 수 있습니다 .

※ 2 MXP 모드로 녹화한 비디오를 사용하여 AVCHD 리스트에서 디스크를 만드는 경우 비디오 품질이 FXP 모드 품질로 변환됩니다 . 또한 변환 과정 때문에 디스크를 만드는 데 시간이 소요될 수 있습니다 .

캠코더의 비디오를 디스크에 쓰기

DVD 디스크를 사용하는 경우 캠코더의 비디오를 직접 저장할 수 있습니다 .

 BD 디스크에 쓰는 경우 P131 의 지침을 따르십시오 .

1. 캠코더를 켜고 동영상 재생 모드로 설정합니다 .

2. 캠코더를 컴퓨터에 연결합니다 .

 캠코더를 컴퓨터에 연결하는 방법은 P30 를 참조하십시오 .

➡ 컴퓨터에 [ImageMixer 3 시작 관리자] 화면이 표시됩니다 .

! 캠코더를 연결할 때

캠코더를 연결할 때 다음 지침을 따르십시오 :

- 콤팩트 전원 어댑터를 사용하여 캠코더의 전원을 켜십시오 .
- USB 케이블을 사용하여 캠코더와 컴퓨터를 직접 연결하십시오 . USB 허브를 사용하는 경우 작동하지 않을 수 있습니다 .
- 캠코더가 연결된 상태에서는 컴퓨터를 대기 모드로 설정하지 마십시오 .

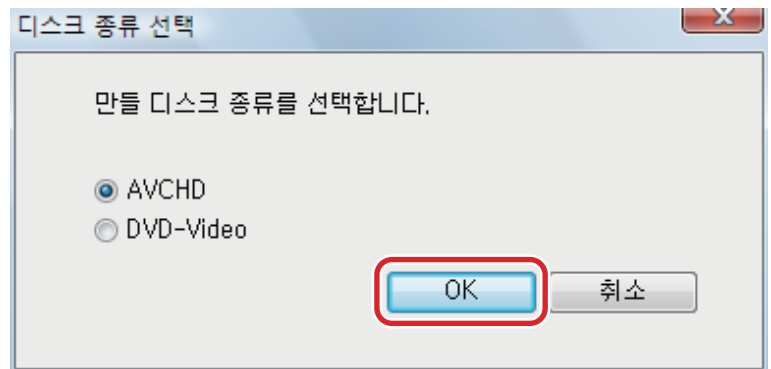
3. [ImageMixer 3 시작 관리자] 화면에서 [디스크 만들기] 를 클릭합니다 .

➡ 확인 대화 상자가 표시됩니다 .



4. 만들려는 디스크의 표준을 선택하고 [OK] 를 클릭합니다 .

➡ 디스크 만들기 화면이 표시됩니다 .



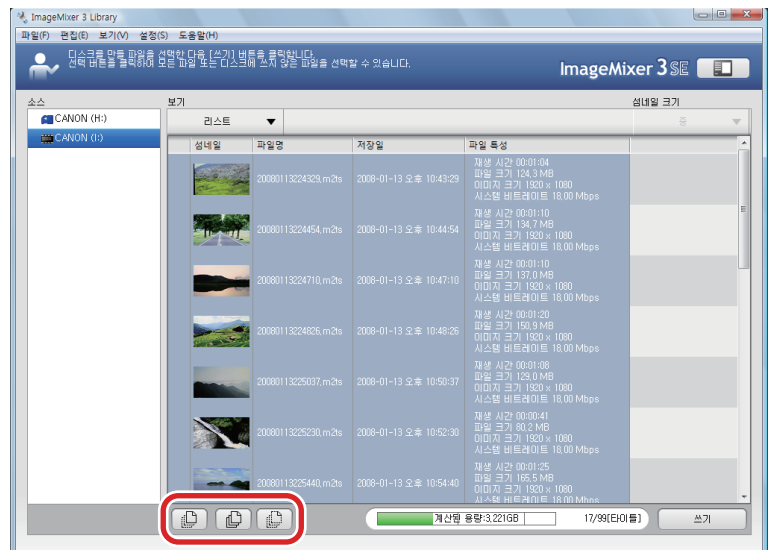
! DVD-Video 표준 디스크를 만드는 경우

다음 사항에 주의하십시오 .

- 고화질 (HD) 비디오 내용이 표준 화질 (SD) 로 변환되기 때문에 화질이 저하됩니다 .
- 변환 과정 때문에 디스크를 만드는 데 시간이 소요될 수 있습니다 .

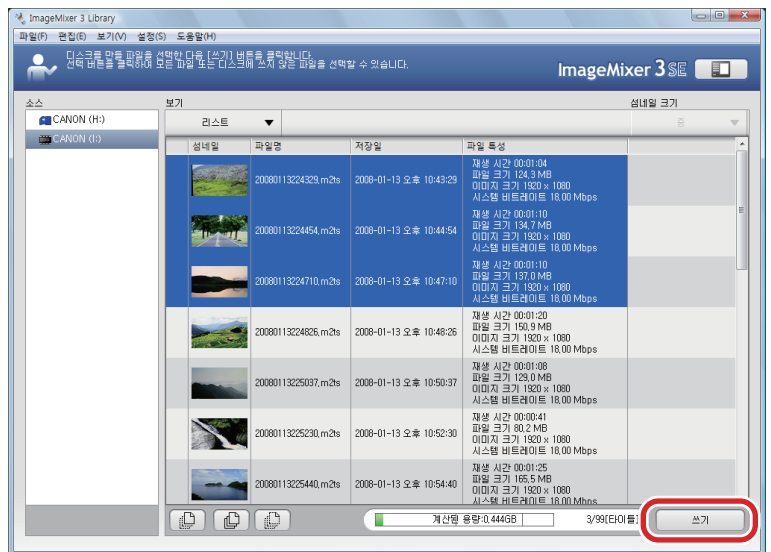
5. 디스크에 포함할 비디오를 선택합니다 .

[] (아직 저장하지 않은 비디오 선택) 또는 [] (모두 선택) 을 클릭하거나 저장할 개별 비디오를 선택합니다 .

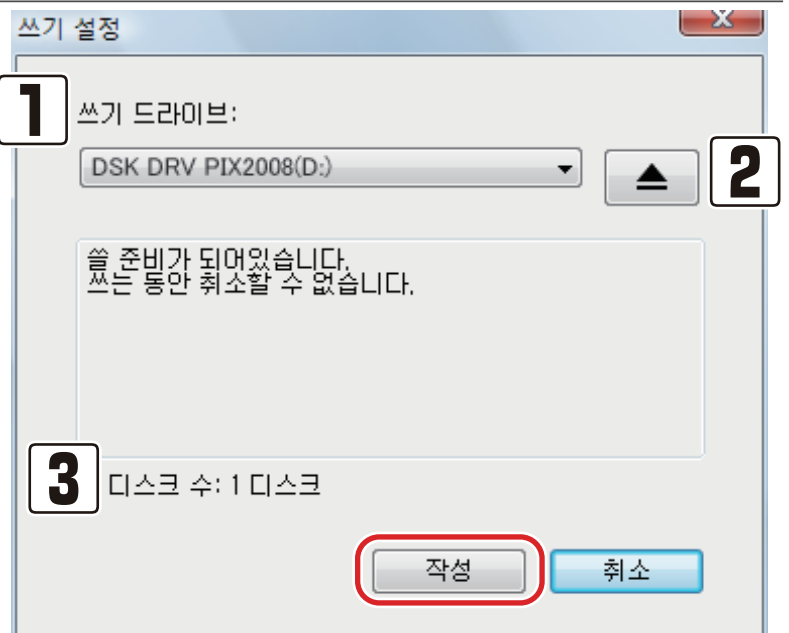


6. 디스크를 삽입하고 [쓰기] 를 클릭합니다 .

➡ 확인 대화 상자가 표시됩니다 .



7. 쓰기 옵션을 선택하고 [작성] 을 클릭합니다 .



1 쓰기 드라이브

쓰기 드라이브를 선택합니다 .

2 꺼내기 버튼

디스크 트레이를 엽니다 . 쓰기 드라이브를 선택하고 디스크를 삽입합니다 .

* 삽입한 디스크를 쓸 수 있는지 여부를 알려 주는 메시지가 아래쪽에 표시됩니다 .

3 디스크 수

쓰는 데 필요한 디스크의 수를 표시합니다 .

! 여러 개의 디스크가 필요한 경우

비디오를 하나의 디스크에 쓸 수 없는 경우 여러 디스크에 나누어 씁니다 . 이전 디스크가 완료되면 새 디스크로 바꾸고 [작성] 을 클릭하십시오 .

◇ 디스크 만들기 화면 ◇



1 소스 창

컴퓨터에 연결된 캠코더가 표시됩니다.

2 브라우저 창

소스 창에서 선택한 캠코더의 비디오 파일 리스트가 표시됩니다.

3 차집합 선택 버튼

컴퓨터로 가져오지 않은 캠코더의 비디오를 선택합니다.

4 모두 선택 버튼

브라우저 창의 비디오를 모두 선택합니다.

5 선택 취소 버튼

브라우저 창에서 비디오 선택을 모두 취소합니다.

6 용량 표시줄

선택한 비디오 파일의 전체 크기와 디스크 용량을 표시합니다. 비디오 파일의 전체 크기가 디스크 용량을 초과하는 경우 해당 값이 적색으로 표시됩니다.

7 타이틀 수

선택한 타이틀 수가 표시됩니다.

8 [쓰기] 버튼

쓰기가 시작됩니다.

라이브러리의 비디오를 디스크에 쓰기

라이브러리의 비디오를 선택하여 용도에 따라 다양한 종류의 디스크에 쓸 수 있습니다 .

1. [ImageMixer 3 시작 관리자] 화면에서 [검색 및 제작] 을 클릭합니다 .

➡ 라이브러리 화면이 표시됩니다 .



2. [라이브러리] 를 클릭합니다 .



3. 디스크에 쓸 리스트를 만듭니다 .

① [디스크 리스트] 를 클릭합니다 .

② 만들려는 리스트의 종류를 선택합니다 .

- [새로운 DVD 리스트]: DVD-Video 표준의 DVD 디스크를 만듭니다 .
- [새로운 AVCHD 리스트]: AVCHD 표준의 DVD 디스크를 만듭니다 .
- [새로운 Blu-ray 리스트]: Blu-ray 디스크를 만듭니다 .
- [새로운 DataDisc 리스트]: "ImageMixer 3" 전용 DVD 디스크를 만듭니다 .



디스크 종류 및 재생 가능한 장치는 리스트 종류에 따라 다릅니다 . 자세한 내용은 P125 를 참조하십시오 .



DVD 리스트에서 디스크를 만드는 경우

다음 사항에 주의하십시오 .

- 고화질 (HD) 비디오 내용이 표준 화질 (SD) 로 변환되기 때문에 화질이 저하됩니다 .
- 변환 과정 때문에 디스크를 만드는 데 시간이 소요될 수 있습니다 .



DataDisc 리스트 사용

DataDisc 리스트를 사용하는 경우 비디오를 화질 저하 없이 디스크에 저장할 수 있습니다 . 예를 들어 , Blu-ray 디스크 드라이브가 없는 경우 MXP 모드 (녹화 모드) 로 녹화된 비디오를 화질 저하 없이 DVD 디스크에 저장할 수 있습니다 . 최대 녹화 시간은 DVD 디스크 용량입니다 . DataDisc 리스트에서 만든 디스크는 "ImageMixer 3" 에서만 사용할 수 있습니다 .

③ 리스트명을 입력한 다음 [OK] 를 클릭합니다 .



소스 창에 새로운 리스트가 만들어집니다 .



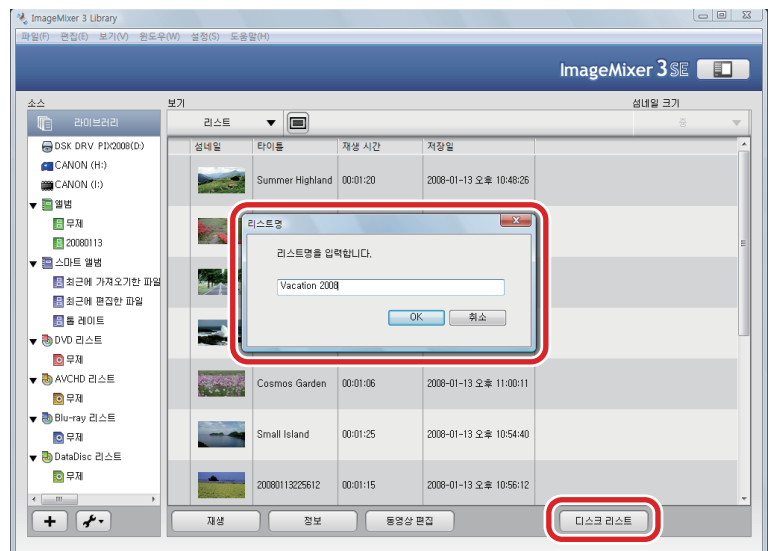
리스트명

이 단계에서 입력한 리스트명은 만든 디스크의 메뉴 타이틀이 됩니다 (P138) . 리스트명을 입력하지 않은 경우 메뉴 타이틀은 [무제] 가 됩니다 .

메뉴 화면에서 표시할 수 있는 타이틀 길이는 다음과 같습니다 :

- DVD 리스트 : 약 20 바이트
- AVCHD/Blu-ray/DataDisc 리스트 : 약 30 바이트

※ 이 수치는 어림잡은 수치입니다 . 이 수치는 사용되는 문자에 따라 다릅니다 .



4. 디스크에 포함할 비디오를 리스트에 추가합니다 .

① [라이브러리] 를 클릭합니다 .


② 선택한 비디오 파일을 3 단계에서 만든 리스트에 끌어다 놓습니다 .

* 파일을 99 개까지 추가할 수 있습니다 .

 파일을 여러 개 선택하려면

인접한 파일을 선택하려면 [Shift] 키를 누른 상태로 파일을 선택하고, 인접하지 않은 파일을 선택하려면 [Ctrl] 키를 누른 상태로 파일을 선택하십시오 .



 각 비디오 파일에 장을 설정하는 방법은 P139 의 3 단계부터 참조하십시오 .

 용량 표시줄

비디오 파일의 예상 크기가 브라우저 창의 아래쪽에 표시됩니다 . 용량 표시줄의 값이 적색으로 표시되는 경우 비디오 파일을 제거하십시오 . 용량 표시줄은 비디오 파일의 전체 크기에 대한 참조로만 활용하십시오 . 용량 표시줄이 녹색으로 표시되는 경우에도 디스크를 쓸 수 없을 수 있습니다 .

5. 타이틀명을 편집합니다 .

라이브러리의 파일명은 만든 디스크의 메뉴 화면에서 타이틀명이 됩니다 . 타이틀명을 변경할 필요가 없는 경우 (라이브러리의 파일명을 그대로 유지하려는 경우) 다음 단계로 이동하십시오 .

- ① 3 단계에서 만든 리스트를 클릭합니다 .
- ② 변경할 파일을 선택하고 [정보] 를 클릭합니다 .
- ③ [옵션] 탭을 클릭하고 [타이틀] 상자에 새 파일명을 입력합니다 .

! 타이틀명의 길이

메뉴 화면에서 표시할 수 있는 타이틀 길이는 다음과 같습니다 :

- DVD 리스트 : 약 8 바이트
- AVCHD/Blu-ray/DataDisc 리스트 : 약 12 바이트

※ 이 수치는 어림잡은 수치입니다 . 이 수치는 사용되는 문자에 따라 다릅니다 .



6. 메뉴 화면을 설정합니다 .

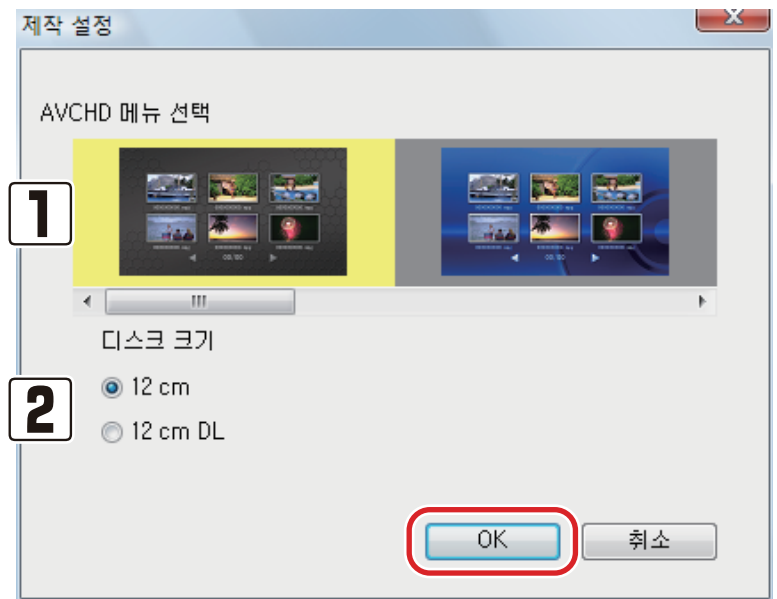
디스크의 메뉴 화면을 설정합니다 .

① 3 단계에서 만든 리스트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다 .

② [(선택한 리스트명) 편집 ...] 을 클릭합니다 .

➡ 설정 화면이 표시됩니다 .

③ 메뉴 화면 설정을 선택하고 [OK] 를 클릭합니다 .



① 메뉴 선택

디스크 메뉴 화면의 디자인을 선택합니다 .

② 디스크 크기

쓸 디스크 종류를 선택합니다 .

➡ 메뉴 화면에 대한 자세한 내용은 P138 를 참조하십시오 .

7. 쓰기 옵션을 선택합니다.

① 디스크를 드라이브에 설정합니다.



쓸 디스크는 선택한 쓰기 리스트에 따라 다릅니다. 쓰기 가능한 디스크에 대해서는 P125를 참조하십시오.

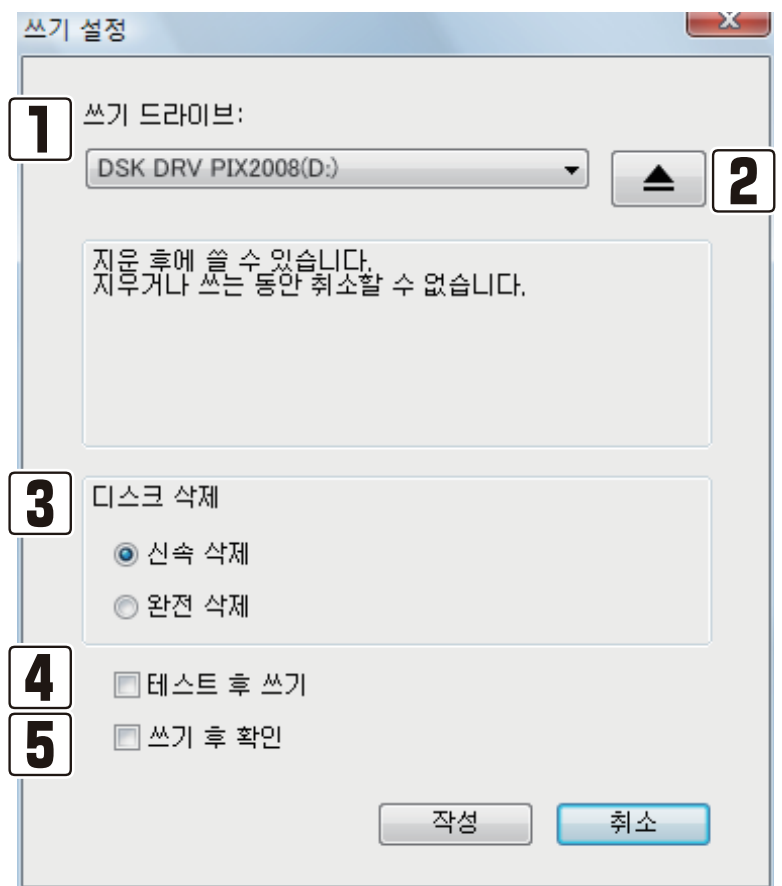
② [쓰기] 를 클릭합니다.

➡ 설정 화면이 표시됩니다.

③ 쓰기 옵션을 선택하고 [작성] 을 클릭합니다.

➡ 쓰기가 시작됩니다.

* 다음은 설명을 위한 이미지입니다. 쓰기 위해 선택한 디스크에 따라 일부 항목은 표시되지 않습니다.



① 쓰기 드라이브

쓰기 드라이브를 선택합니다.

② 꺼내기 버튼

디스크 트레이를 엽니다. 쓰기 드라이브를 선택하고 디스크를 삽입합니다.

* 삽입한 디스크를 쓸 수 있는지 여부를 알려 주는 메시지가 아래쪽에 표시됩니다.

3 디스크 삭제

데이터가 이미 들어 있는 DVD-RW 디스크를 설정하는 경우 삭제 방법을 선택해야 합니다 .

신속 삭제

신속하게 삭제합니다 . 삭제할 내용에 따라 오류가 발생할 수 있지만 정상적인 상황에서는 이 방법으로 내용을 삭제할 수 있습니다 .

완전 삭제

60 분 이상 소요될 수 있지만 오류가 발생할 가능성은 거의 없습니다 . 신속 삭제로 삭제할 수 없는 경우 이 방법을 선택하십시오 .

4 테스트 후 쓰기

DVD-R 디스크에 대한 테스트 쓰기를 실행합니다 . 시간이 걸릴 수 있지만 쓰기 실패로 인한 디스크 낭비를 방지할 수 있습니다 .

5 쓰기 후 확인

디스크를 쓴 후에 데이터가 정확하고 완전하게 쓰였는지 확인합니다 .

◇ 메뉴 화면 ◇

라이브러리의 쓰기 리스트에서 만든 디스크를 재생하는 경우 다음 메뉴 화면이 표시됩니다.



1 메뉴 타이틀

DVD/AVCHD 리스트명이 디스크의 메뉴 타이틀로 표시됩니다.

2 타이틀 섬네일

비디오의 섬네일을 표시합니다.

3 타이틀명

타이틀명입니다.

4 페이지 번호

전체 메뉴 화면 번호 중에 현재 메뉴 화면 번호를 표시합니다.

5 페이지 넘기기

메뉴 화면이 여러 개 있는 경우 페이지를 넘깁니다.

비디오 파일의 장 설정

" 장 "은 비디오 파일의 나누기입니다 . 비디오 재생 시 장면을 건너뛰면 장면이 장 사이를 이동합니다 . 선호하는 장면을 장으로 설정하여 해당 장면을 빨리 표시할 수 있습니다 . 쓰기 리스트에 추가한 비디오 파일에 장을 설정할 수 있습니다 .

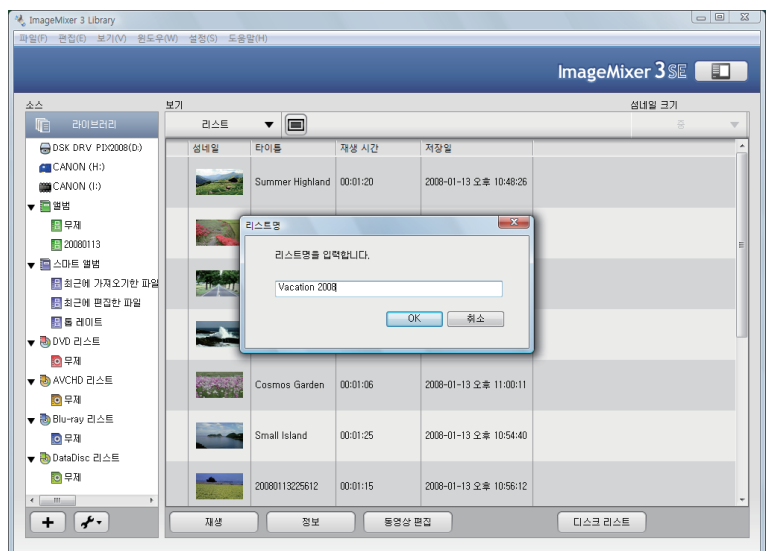
1. [ImageMixer 3 시작 관리자] 화면에서 [검색 및 제작] 을 클릭합니다 .

➡ 라이브러리 화면이 표시됩니다 .



2. 디스크에 쓸 리스트를 만듭니다 .

➡ 디스크를 만들 리스트에 대한 자세한 내용은 P131 를 참조하십시오 .



3. 장 설정 화면을 엽니다 .

① 장을 설정할 비디오 파일이 들어 있는 쓰기 리스트를 클릭합니다 .

* 같은 파일이 여러 리스트에 등록된 경우 장 설정은 모든 리스트의 해당 파일에 적용됩니다 . 장을 개별적으로 설정하려면 캠코더에서 같은 파일을 다시 가져오십시오 .

② 장을 설정할 비디오 파일을 선택합니다 .

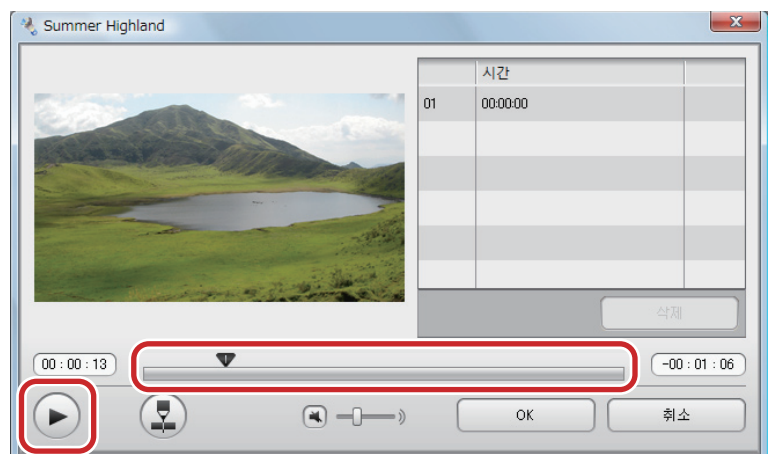
③ [편집] 메뉴에서 [장 설정] 을 선택합니다 .

➡ 장 설정 화면이 표시됩니다 .



4. 장을 설정할 장면을 표시합니다 .

[▶]/[⏸]/[⏭] 또는 재생 슬라이더를 사용하여 장면을 표시합니다 .

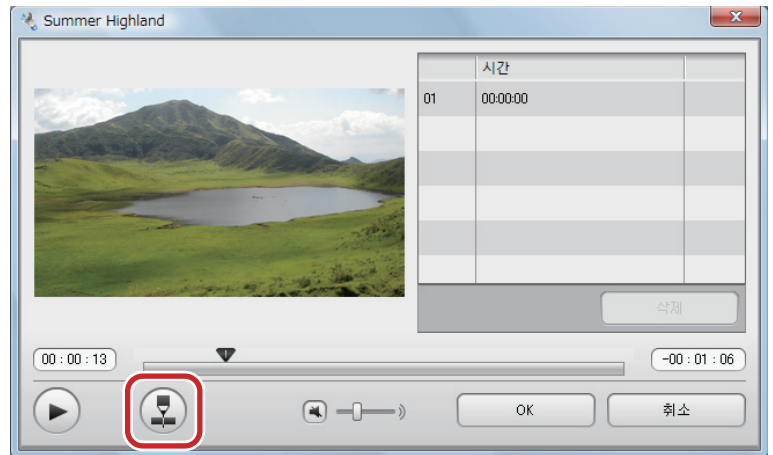


5. [] 을 클릭합니다 .

장을 두 개 이상 설정할 때 장 사이의 간격을 3 초 이상 띄우십시오 .

* 간격이 3 초 미만인 경우 장을 설정할 수 없습니다 .

➡ 장 설정은 장 리스트에 추가됩니다 .

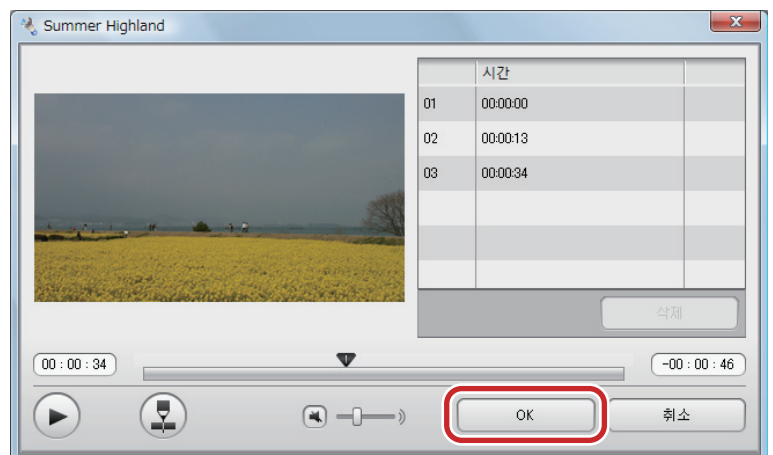


6. 필요한 경우 4-5 단계를 반복하여 장을 추가로 설정합니다 .

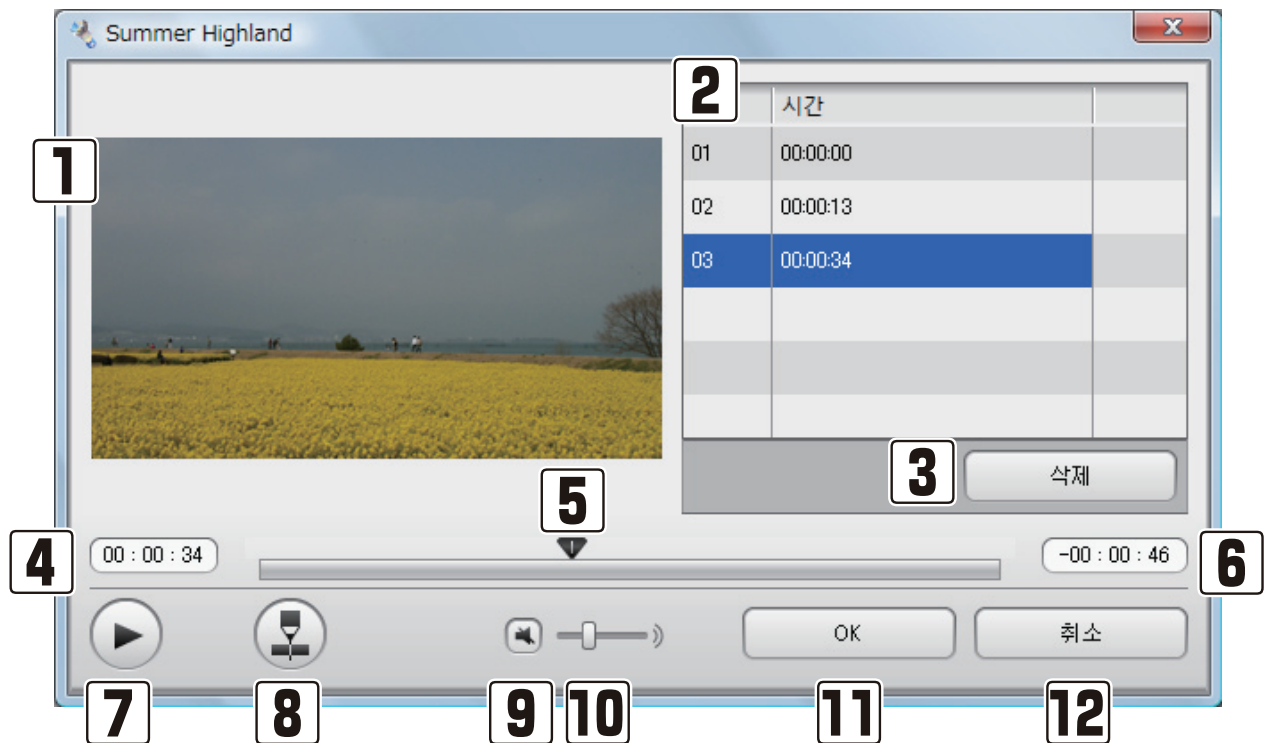
* 각 비디오 파일에 최대 20 장까지 설정할 수 있습니다 .

7. [OK] 를 클릭합니다 .

➡ 장이 적용됩니다 .



◇ 장 설정 화면 ◇



1 비디오 디스플레이

선택한 비디오가 재생됩니다.

2 장 리스트

활성 장이 표시됩니다. 각 비디오 파일에 최대 20 장까지 설정할 수 있습니다.

3 [삭제] 버튼

장 리스트에서 선택한 장 설정을 취소합니다.

4 경과된 시간

현재 재생 위치를 표시합니다.

5 재생 슬라이더

현재 재생 위치를 표시합니다. 슬라이더를 끌어 재생을 시작할 위치를 설정할 수도 있습니다.

6 남은 시간 / 총 시간

남은 비디오 재생 시간을 표시합니다. 이 영역을 클릭하면 총 재생 시간 표시와 남은 재생 시간 표시가 전환됩니다.

7 재생 버튼

비디오를 재생 / 일시정지합니다 . 재생 시 해당 버튼은 일시정지 버튼으로 표시됩니다 .

8 장 설정 버튼

현재 표시된 장면에서 장을 설정합니다 .

9 뮤트 버튼

볼륨을 음소거하거나 복원합니다 .

10 볼륨 수준

재생 중인 비디오의 볼륨을 조절합니다 .

11 [OK] 버튼

새 장을 적용합니다 .

12 [취소] 버튼

장을 적용하지 않고 라이브러리로 돌아갑니다 .

캠코더에 다시 쓰기

다시 쓰기 전에

- 캠코더와 다른 비디오 시스템 또는 비디오 포맷으로 저장된 비디오는 다시 쓸 수 없습니다 . 다시 쓸 경우 캠코더가 오작동할 수 있습니다 .
- 다시 쓰는 중에 캠코더와 컴퓨터의 연결이 끊어지면 캠코더의 비디오 파일이 손상될 수 있습니다 . 컴팩트 전원 어댑터를 사용하여 캠코더의 전원을 켜십시오 . USB 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오 .
- "ImageMixer 3" 이 함께 제공된 Canon 캠코더가 아닌 캠코더를 사용하는 경우 다시 쓸 수 없습니다 .
- 비디오를 다시 쓰려면 쓸 데이터 볼륨의 두 배 이상의 여유 공간이 필요합니다 .
- 선택한 비디오를 모두 다시 쓰면 캠코더의 최대 장면 수를 초과하는 경우 최대 장면 수에 도달할 때까지 가능한 한 많은 수의 비디오가 추가됩니다 .
 - * 캠코더에 저장되는 최대 장면 수는 모델에 따라 다릅니다 .
- 한 번에 최대 100 개의 장면을 다시 쓸 수 있습니다 .
- SD 스피드 클래스를 지원하지 않는 SD 메모리 카드에 다시 쓸 수 없습니다 .
- SD 메모리 카드의 스피드 클래스가 기록에 사용된 메모리 카드와 다른 경우 다시 쓰면 비디오 크기와 기타 요소가 변경될 수 있습니다 .
- 캠코더를 초기화할 때 컴퓨터 또는 기타 장치를 사용하지 말고 . 항상 캠코더를 사용하십시오 .
- SD 메모리 카드의 용량에 기록하여 컴퓨터에 저장한 비디오를 캠코더에 다시 쓰는 경우 제조사 및 모델 번호가 같은 SD 메모리 카드를 사용하는 것이 좋습니다 . 다시 쓰기 전에 캠코더를 사용하여 SD 메모리 카드를 완전히 초기화하십시오 .
 - * 최대 용량까지 저장한 비디오는 볼륨 계산 때문에 캠코더에 다시 쓰지 못할 수 있습니다 .
- 캠코더의 내장 메모리 (또는 하드 디스크) 용량에 기록하여 컴퓨터에 저장한 비디오를 다시 쓰기 전에 캠코더의 내장 메모리 (또는 하드 디스크) 를 완전히 초기화하십시오 .
 - * 최대 용량까지 저장한 비디오는 볼륨 계산 때문에 캠코더에 다시 쓰지 못할 수 있습니다 .
- 캠코더에 다시 쓰기 전에 데이터 보호를 위해 캠코더의 모든 비디오를 컴퓨터에 저장하는 것이 좋습니다 .

캠코더에 다시 쓰기

1. [ImageMixer 3 시작 관리자] 화면에서 [캠코더에 다시 쓰기]를 클릭합니다.

➡ 다시 쓰기 화면이 표시됩니다.



2. 다시 쓸 대상을 선택합니다.

캠코더 또는 캠코더에 삽입된 SD 메모리 카드를 선택합니다.

* SD 메모리 카드가 쓰기 금지되어 있지 않는지 확인하십시오.



3. 다시 쓸 비디오 파일 또는 앨범을 선택합니다 .

! 다시 쓸 수 있는 비디오

비디오 포맷 및 비디오 시스템이 캠코더와 같은 경우 다음 비디오를 다시 쓸 수 있습니다 .

- "ImageMixer 3" 이 함께 제공된 캠코더에서 컴퓨터에 처음 저장한 비디오 .
- "ImageMixer 3" 을 사용하여 편집한 비디오 .



앨범 / 스마트 앨범을 만드는 방법은 P65, P67 를 참조하십시오 .



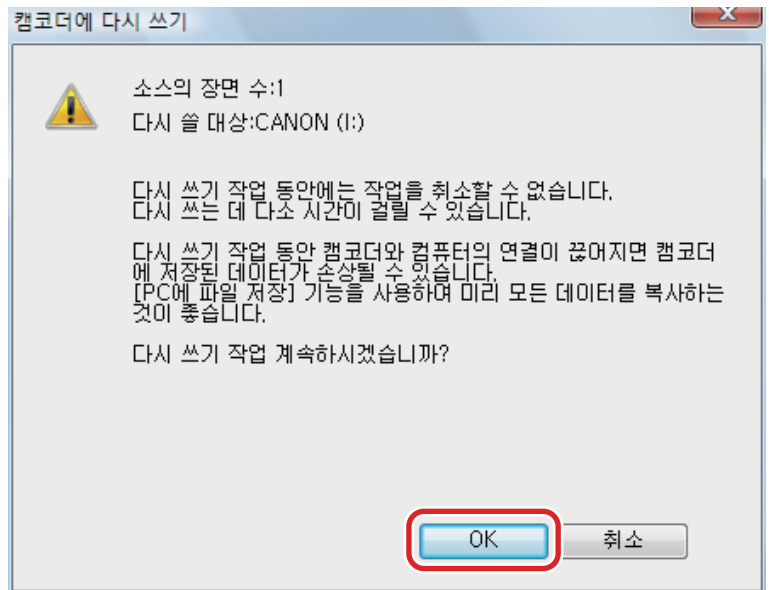
4. [다시 쓰기] 를 클릭합니다 .

➡ 확인 대화 상자가 표시됩니다 .



5. [OK] 를 클릭합니다 .

➡ 캠코더에 다시 쓰기가 시작됩니다 .



◇ 다시 쓰기 화면 ◇



1 소스 창

라이브러리, 앨범 및 스마트 앨범을 표시합니다.

2 다시 쓸 대상

컴퓨터에 연결된 캠코더와 캠코더에 삽입한 SD 메모리 카드가 표시됩니다.

3 브라우저 창

소스 창에서 선택한 라이브러리, 앨범 및 스마트 앨범의 비디오 파일 리스트를 표시합니다.

4 용량 표시줄

선택한 비디오 파일의 전체 크기와 다시 쓸 대상의 여유 공간을 표시합니다. 선택한 비디오 파일의 크기가 용량을 초과하는 경우 해당 값이 적색으로 표시됩니다. "선택한 파일 / 전체 파일"의 수는 용량 표시줄의 오른쪽에 표시됩니다.

5 [다시 쓰기] 버튼

캠코더에 다시 쓰기를 시작합니다.

문제 해결

이 장에서는 "ImageMixer 3"에 대한 FAQ(질문과 답변)와 사용자 지원 센터에 대한 정보를 제공합니다.



FAQ(질문과 답변)

준비

? "ImageMixer 3" 을 설치할 수 없습니다 .

↳ "ImageMixer 3" 은 다음 운영 체제가 설치된 컴퓨터에 설치할 수 있습니다 :

- Windows XP Service Pack 2
- Windows XP Service Pack 3
- Windows Vista
- Windows Vista Service Pack 1

? 인증 코드란 무엇입니까 ?

↳ 설치 과정 중에 인터넷을 통해 소프트웨어 인증을 받습니다 . 인터넷 연결이 가능하지 않은 경우 인증을 수동으로 완료 (인증 코드 입력) 해야 합니다 .

? 인증 코드는 어디에서 받을 수 있습니까 ?

↳ 인증 코드를 받으려면 사용자 지원 센터 (P159) 에 연락하십시오 .

? "ImageMixer 3" 을 시작할 수 없습니다 .

↳ "ImageMixer 3" 을 설치 및 사용하려면 관리자 권한이 있어야 합니다 .

? "ImageMixer 3" 설치 후에 컴퓨터에 미리 설치된 표준 디스크 드라이브를 사용할 수 없습니다 .

↳ 컴퓨터에 설치된 디스크 제작 소프트웨어를 업데이트하여 해당 문제를 해결할 수 있습니다 .

? "ImageMixer 3" 이 제대로 작동하지 않습니다 .

↳ "ImageMixer 3" 을 종료하고 컴퓨터를 다시 시작하십시오 .



컴퓨터가 캠코더를 인식하지 못합니다 .



다음을 확인하십시오 :

- "ImageMixer 3" 을 설치했습니까 ?
- 캠코더를 켜습니까 ?
- 컴팩트 전원 어댑터를 사용하여 캠코더 전원을 켜습니까 ?
- USB 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있습니까 ?
* (USB 케이블이 제대로 연결되어 있지만 인식하지 못하는 경우 컴퓨터의 다른 USB 포트에 연결하십시오 .)



USB 케이블의 연결을 끊은 다음 컴퓨터를 다시 시작하고 올바른 절차에 따라 캠코더와 컴퓨터를 다시 연결하십시오 .



캠코더 , 키보드 및 마우스 이외의 USB 장치의 연결을 끊으십시오 .



캠코더가 USB 허브를 통해 연결되어 있는 경우 캠코더를 컴퓨터에 직접 연결하십시오 .



상주 소프트웨어가 활성화되어 있는 경우 해당 소프트웨어를 종료한 다음 캠코더를 다시 연결하십시오 .



"ImageMixer 시작 관리자 " 화면에서 일부 항목을 선택할 수 없습니다 .



캠코더를 컴퓨터에 연결하지 않은 경우 [디스크 만들기], [PC 에 파일 저장] 및 [캠코더에 다시 쓰기] 버튼을 선택할 수 없습니다 . 해당 기능을 사용하려면 캠코더를 컴퓨터에 연결하십시오 (P30).



[정보 읽기중...] 대화 상자가 표시됩니다 . 정보를 읽는 데는 시간이 소요됩니다 .



캠코더 파일 정보를 읽을 때 [정보 읽기중...] 대화 상자가 표시됩니다 . 캠코더에 파일이 많은 경우 읽는 데 시간이 소요될 수 있습니다 . 캠코더 파일을 사용하지 않는 경우 (예 : 이미 가져온 파일을 사용하는 경우) [취소] 버튼을 클릭하여 읽기를 건너뛸 수 있습니다 .

컴퓨터에 저장

? 캠코더의 비디오를 컴퓨터로 전송할 수 없습니다 .

➡ 컴퓨터의 다른 USB 포트를 사용해 보십시오 . 데스크톱 컴퓨터의 경우 뒤쪽에 있는 USB 포트를 사용해 보십시오 .

? 캠코더의 비디오를 컴퓨터로 가져오는 데 상당한 시간이 소요됩니다 .

➡ 많은 파일을 한 번에 가져오거나 큰 비디오 파일을 가져오는 경우 상당한 시간이 소요됩니다 .

➡ 가져올 때 "ImageMixer 3" 을 제외한 모든 소프트웨어를 닫으십시오 .

➡ 처리 속도는 컴퓨터 구성 (예 : CPU 성능 , RAM) 또는 비디오 내용에 따라 다를 수 있습니다 .

? " 데이터가 너무 커서 쓸 수 없습니다 ." 라는 메시지가 표시됩니다 .

➡ 디스크에 쓸 전체 파일 볼륨을 줄이십시오 . 디스크의 용량은 디스크 종류에 따라 다릅니다 . 또한 전체 파일 볼륨이 디스크 용량에 근접한 경우 디스크에 쓰지 못할 수 있습니다 .

- DVD-R, DVD-RW: 4.7GB
- DVD-R DL: 8.5GB
- BD-R, BD-RE: 25GB
- BD-R DL, BD-RE DL: 50GB

? " 작업 공간을 위한 충분한 디스크 공간이 없습니다 ." 라는 메시지가 표시됩니다 .

➡ 디스크를 만들려면 디스크에 쓸 데이터 볼륨의 두 배 이상의 여유 공간이 작업 공간에 있어야 합니다 . 작업 공간에 여유 공간을 늘리거나 선호사항 화면에서 작업 공간을 변경하십시오 (P58).

? 비디오를 가져오는 데 시간이 많이 소요됩니다 .

➡ 상주 소프트웨어가 활성화되어 있는 경우 가져오기 전에 해당 소프트웨어를 종료하십시오 .

비디오 재생

? 화면 크기를 변경하려고 합니다 .

➡ [보기] 메뉴에서 화면 크기를 선택하거나 창의 모서리를 끌어다 원하는 위치에 놓으십시오 .

? 캠코더의 비디오가 부드럽게 재생되지 않습니다 .

➡ 내용에 따라 캠코더의 비디오는 USB 전송 속도 제한 때문에 부드럽게 재생되지 않을 수 있습니다 . 해당 비디오는 라이브러리에 추가하여 그곳에서 재생하는 것이 좋습니다 .

➡ 컴퓨터 구성 (예 : CPU 성능 , 메모리 용량) 또는 비디오 내용에 따라 비디오가 부드럽게 재생되지 않을 수 있습니다 .

? "ImageMixer 3 SE Player" 를 사용하여 비디오를 재생할 수 없습니다 .

➡ "ImageMixer 3 SE Player" 는 다음 비디오를 재생할 수 있습니다 :

- H.264 파일
- "ImageMixer 3" 의 "AVCHD 리스트 " 에서 만든 디스크
- "ImageMixer 3" 의 "Blu-ray 리스트 " 에서 만든 디스크
- "ImageMixer 3" 의 "DataDisc 리스트 " 에서 만든 디스크

➡ 재생 프리웨어 또는 코덱이 설치되어 있는 경우 비디오가 제대로 재생되지 않을 수 있습니다 .

? 장 사이의 연결 부분이 부드럽게 재생되지 않습니다 .

➡ "ImageMixer 3" 으로 만든 디스크를 재생할 때 장 사이의 연결 부분이 부드럽게 재생되지 않을 수 있습니다 . 동영상 편집에서 클립을 작업 영역에 일렬로 배치하고 단일 비디오 파일로 내보낸 다음 해당 파일을 디스크에 저장하십시오 . 그러면 부드럽게 재생됩니다 . 동영상 편집에서 만들어 내보낸 파일은 원본과 다른 파일입니다 . 내보내기 위해 사용한 원본 파일은 삭제하지 말고 그대로 두는 것이 좋습니다 .

비디오 가져오기 및 구성 (라이브러리)

? ! (이 파일을 찾을 수 없습니다 .) 가 나타납니다 .

➞ 파일을 라이브러리에 추가했다가 Windows 탐색기에서 삭제한 경우에는 "ImageMixer 3" 에서 해당 파일을 찾을 수 없습니다 . "ImageMixer 3" 에서 사용하는 비디오 파일을 삭제하거나 이동하지 마십시오 . USB 메모리와 같은 이동식 미디어를 사용하는 경우 비디오 파일을 컴퓨터에 저장한 후에 라이브러리에 추가하십시오 .

? ✔ (가져오기한 표시) 를 모두 삭제하려고 합니다 .

➞ [설정] 메뉴에서 [선호사항 ...] 을 선택한 다음 초기화하십시오 .

? 스마트 앨범의 비디오 순서를 정렬할 수 없습니다 .

➞ 스마트 앨범에서는 끌어다 놓기 기능을 사용하여 파일을 정렬할 수 없습니다 .

? 파일 정보 패널을 닫으려고 합니다 .

➞ [정보] 를 다시 클릭하면 파일 정보 패널이 닫힙니다 .

? iTunes 용으로 내보낸 파일을 iPod 로 전송할 수 없습니다 .

➞ 파일을 iPod 로 전송하려면 iTunes 가 있어야 합니다 . Apple Inc. 웹 사이트에서 iTunes 를 다운로드할 수 있습니다 . 내보낸 파일은 iTunes 를 사용하여 iPod 로 전송하십시오 .

비디오 편집



"ImageMixer 3" 을 사용하여 편집한 비디오를 저장하는 데 상당한 시간이 소요됩니다 .



프로젝트 설정의 비디오 포맷 (비디오 시스템 / 해상도) 이 원본 파일과 다른 경우 상당한 시간이 소요됩니다 .



처리 속도는 컴퓨터 구성 (예 : CPU 성능 , RAM) 또는 비디오 내용에 따라 다를 수 있습니다 .



편집 비디오 크기가 원본보다 커집니다 .



편집한 내용을 다시 인코딩하면 파일 크기가 원본보다 커질 수 있습니다 .



편집하면 화상 화질이 원본과 달라집니까 ?



편집한 부분은 다시 인코딩되기 때문에 화상 화질이 원본보다 저하될 수 있습니다 . 편집하지 않은 부분의 화상 화질은 원본과 동일한 수준을 유지합니다 .

비디오 저장

? 드라이브가 검색되지 않습니다 .

↳ "ImageMixer 3" 을 설치한 후에 컴퓨터를 다시 시작하지 않으면 드라이브가 검색되지 않을 수 있습니다 .

↳ 쓰기 소프트웨어 (패킷 쓰기) 를 설치한 경우 드라이브가 검색되지 않을 수 있습니다 .

? 쓰기 리스트에 파일을 추가할 수 없습니다 .

↳ 다음 경우에는 쓰기 리스트에 파일을 추가할 수 없습니다 .

- 쓰기 리스트에 99 개의 파일이 이미 있습니다 .
- 추가하려는 파일의 비디오 시스템이 해당 리스트에 이미 추가된 것과 다릅니다 .

? 디스크를 쓰는 데 상당한 시간이 소요됩니다 .

↳ 처리 속도는 컴퓨터 구성 (예 : CPU 성능 , RAM) 또는 비디오 내용에 따라 다를 수 있습니다 .

? 8cm 디스크에 쓸 수 없습니다 .

↳ 8cm 디스크에 쓰기는 지원되지 않습니다 .

? 디스크에 쓸 수 없습니다 .

↳ "ImageMixer 3" 이 DVD 디스크를 지원합니까 ? (P125)

↳ 쓰기 드라이브가 DVD 디스크를 지원합니까 ? 컴퓨터의 드라이브가 지원하는 디스크 종류를 확인하십시오 .

↳ 작업 중인 컴퓨터 하드 디스크에 충분한 여유 공간이 있습니까 ? 디스크를 만들려면 쓸 데이터 볼륨의 두 배 이상의 여유 공간이 있어야 합니다 .

↳ 비디오 파일의 전체 크기가 디스크 용량을 초과하는지 확인하십시오 . 일부 비디오 파일을 제거하여 디스크 용량을 확보하십시오 .

? 다시 쓰기가 가능한 디스크에서 저장한 데이터를 삭제한 후에 디스크 쓰기가 안 됩니다 .

↳ "ImageMixer 3" 이 아닌 소프트웨어를 사용하여 다시 쓰기가 가능한 디스크의 데이터를 삭제하는 경우 디스크를 만들 수 없을 수 있습니다 . 다시 쓰기가 가능한 디스크를 다시 사용하는 경우 디스크를 있는 그대로 삽입한 다음 "ImageMixer 3" 의 쓰기 옵션을 사용하여 저장된 데이터를 삭제하십시오 . (P137)

? 디스크의 메뉴 타이틀과 타이틀명을 변경하려고 합니다 .

↳ 디스크를 쓰기 전에 메뉴 타이틀과 타이틀명을 입력해야 합니다 .

- 메뉴 타이틀 변경 :
디스크를 쓰기 위해 만든 리스트명이 메뉴 타이틀이 됩니다 .
- 타이틀명 변경 :
라이브러리에서 이름을 변경할 파일을 선택하고 [정보] 를 클릭한 다음 [옵션] 탭을 열고 . [타이틀] 입력란에 이름을 입력하여 타이틀명을 변경하십시오 .

? 메뉴 타이틀과 타이틀명이 완전히 표시되지 않습니다 .

↳ 메뉴 화면에 표시할 수 있는 문자의 수는 제한되어 있습니다 .

메뉴 타이틀

- DVD 리스트 : 약 20 바이트
- AVCHD/Blu-ray/DataDisc 리스트 : 약 30 바이트

타이틀명

- DVD 리스트 : 약 8 바이트
- AVCHD/Blu-ray/DataDisc 리스트 : 약 12 바이트

* 이 수치는 사용되는 문자에 따라 다릅니다 .

? 캠코더에 다시 쓸 수 없습니다 .

↳ 비디오 포맷 및 비디오 시스템이 캠코더와 같은 경우 다음 비디오를 다시 쓸 수 있습니다 .

- "ImageMixer 3" 이 함께 제공된 캠코더에서 컴퓨터에 처음 저장한 비디오 .
- "ImageMixer 3" 을 사용하여 편집한 비디오 .

? "ImageMixer 3" 을 종료할 수 없습니다 .

➡ 종료하기 전에 대화 상자와 설정 화면을 모두 닫으십시오 .

? 파일 확장명이 표시되지 않습니다 .

➡ 파일 확장명을 표시하려면 다음 단계를 따르십시오 .

Windows XP

1. 폴더를 엽니다 .
2. [도구] 메뉴 - [폴더 옵션] - [보기] 탭을 클릭합니다 .
3. [알려진 파일 형식의 파일 확장명 숨기기] 의 선택을 취소합니다 .

Windows Vista

1. 폴더를 엽니다 .
2. [구성] - [폴더 및 검색 옵션] - [보기] 탭을 클릭합니다 .
3. [알려진 파일 형식의 파일 확장명 숨기기] 의 선택을 취소합니다 .

ImageMixer 3 지원 정보

PIXELA CORPORATION 은 등록된 사용자에게 지원 서비스를 제공합니다 . 이 제품에 대한 기술 관련 문의 사항은 사용자 지원 센터에 문의하십시오 .

PIXELA CORPORATION 사용자 지원 센터

미국 및 캐나다

+1-800-458-4029(무료)

언어 : 영어

유럽 (영국 , 독일 , 프랑스 및 스페인)

+800-1532-4865(무료)

언어 : 영어 , 독일어 , 프랑스어 , 스페인어

기타 유럽 국가

+44-1489-564-764

언어 : 영어 , 독일어 , 프랑스어 , 스페인어 , 이탈리아어 , 네덜란드어

아시아 (필리핀)

+63-2-438-0090

언어 : 영어

중국

+86-21-5385-3786

언어 : 중국어

홈페이지

최신 정보 및 다운로드를 다음 웹 사이트에서 확인하십시오 .

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>