

ImageMixer™ 3 SE

Ver.3

Ohjelmisto-opas

Johdanto..... 8

Tietoja ohjelmisto-oppaasta..... 9

Tässä oppaassa käytetyt symbolit 9

Tavaramerkit 10

Ennen ImageMixer 3 -ohjelman käyttöä..... 11

Järjestelmävaatimukset 11

Tuettu käyttöjärjestelmä/tietokone 11

1. Järjestelmän kokoonpano toimintojen täydellistä käyttämistä varten
(mukaan lukien AVCHD-standardia noudattavien videoiden toisto ja muokkaus) 12

2. Järjestelmän kokoonpano, kun luodaan levyjä (AVCHD),
tallennetaan tietokoneelle ja kirjoitetaan takaisin videokameraan..... 13

Varoitukset..... 14

ImageMixer 3:n kanssa käyttökelpoiset videot..... 14

Käytön rajoitukset..... 15

Tuetut tiedostot 17

Tuonti..... 17

Kirjoitus..... 18

Alustavat toimet..... 19

Asentaminen/poistaminen..... 20

Asentaminen..... 20

Poistaminen 25

Windows XP 25

Windows Vista..... 27

Käynnistäminen ja sulkeminen..... 29

Käynnistäminen 29

Sulkeminen 29

Videokameran kytkeminen/irrottaminen	30
Videokameran kytkeminen	30
Videokameran irrottaminen.....	30

Aloittaminen 31

Mitä ImageMixer 3 -ohjelmalla voi tehdä	32
Videoiden toistaminen.....	32
Videoiden tuominen ja järjestäminen (Kirjasto).....	32
Videoiden muokkaaminen.....	33
Videoiden tallentaminen	33

ImageMixer 3 -ohjelman käynnistäminen	34
ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys	34
ImageMixer 3 SE Player.....	36

Videoiden tuominen 37

Videoiden tuominen tietokoneeseen.....	38
Videoiden tuominen videokamerasta tietokoneeseen.....	38
Tietokoneeseen tallennettaessa näkyvä näyttö	41

Videoiden toistaminen 42

Toistaminen ImageMixer 3 SE Player -ohjelmalla	43
Toistaminen.....	43
Toisto-ohjelman näyttö	45

Videoiden tuominen ja järjestäminen (Kirjasto)47

Tietoja Kirjastosta	48
Mitä Kirjaston avulla voi tehdä	48
Kirjasto ja albumit	49
Tietoja Kirjaston näytöistä	50
Perusnäyttö.....	50
Näyttö, kun videokamera on kytketty	55
Tiedoston tietopaneeli.....	56
Asetukset-näyttö	58
Videoiden lisääminen Kirjastoon.....	59
Videokamerassa olevien videoiden lisääminen	59
Tietokoneessa olevien tiedostojen lisääminen Kirjastoon.....	59
Kirjastossa olevien videoiden toistaminen	61
Toistaminen.....	61
Esikatselunäyttö.....	62
Videoiden järjestäminen Kirjastossa.....	64
Albumien ja älykkäiden albumien erot.....	64
Albumi.....	64
Älykäs albumi	64
Albumin luominen keräämällä suosikkivideotiedostot.....	65
Videoiden järjestäminen automaattisesti hakuehdoilla (älykkään albumin luominen)	67

Tiedostojen poistaminen Kirjastosta..... 69

Tiedostojen poistaminen Kirjastosta..... 69

Tiedostojen poistaminen albumista/luettelosta..... 71

Albumien/älykkäiden albumien/luetteloiden poistaminen..... 73

Kirjaston lisäominaisuudet 74

Videotiedostojen järjestäminen 74

Kohteiden järjestäminen nousevaan/laskevaan järjestykseen 74

Järjestäminen vetämällä ja pudottamalla 74

Nimien muuttaminen..... 75

Valokuvien kaappaaminen videotiedostosta..... 77

Videotiedoston tallentaminen eri muodossa 79

Videoiden muokkaaminen..... 82

Tietoja Videon muokkaus näytöistä 83

Perusnäyttö..... 83

Näytön osat..... 84

Muokkaaminen..... 90

Videon muokkauksen valmistelu..... 90

Leikkeiden lisääminen/poistaminen 93

Leikkeiden lisääminen..... 93

Leikkeiden poistaminen..... 94

Toistojärjestyksen määrittäminen 95

Tarpeettomien kohtausten poistaminen (leikkaaminen)..... 96

Kohtauksen poistaminen videotiedostosta 96

Usean kohtauksen poistaminen videotiedostosta 98

Kohtausten siirtymätehosteiden lisääminen (siirtymä)	102
Tekstin lisääminen (Titler).....	106
Musiikin lisääminen (taustamusiikki)	112
Äänen lisääminen kohtauksiin (äänen dubbaaminen)	114
Äänenvoimakkuuden säätäminen (voimistaminen/hiljentäminen).....	117
Muokatun sisällön tallentaminen.....	121
Muokatun tuloksen tallentaminen yhtenä videotiedostona...	122
Muokatun videon tallentaminen.....	122

Videoiden tallentaminen..... 124

Videoiden kirjoittaminen levyille (levyn luominen).....	125
Kirjoitettavat levyt ja toistavat laitteet.....	125
Videoiden kirjoittaminen videokamerasta levyille	126
Videoiden kirjoittaminen Kirjastosta levyille.....	131
Jaksojen asettaminen videotiedostoon.....	139
Takaisinkirjoitus videokameraan.....	144
Ennen takaisinkirjoitusta	144
Takaisinkirjoitus videokameraan.....	145

Vianmääritys 149

Usein esitetyt kysymykset	150
Alustavat toimet.....	150
Tallentaminen tietokoneeseen.....	152
Videoiden toistaminen.....	153

Videoiden tuominen ja järjestäminen (Kirjasto).....	154
Videoiden muokkaaminen.....	155
Videoiden tallentaminen	156
Muuta.....	158
ImageMixer 3 -tukitiedot	159
PIXELA CORPORATION Käyttäjätukikeskukset	159
Kotisivu	160

Johdanto

Tässä luvussa kerrotaan tiedot, joita tarvitaan ennen "ImageMixer 3 SE" -ohjelman käyttämistä. Lue tämä luku ennen käytön aloittamista. Katso myös videokameran käyttöohje.



Tietoja ohjelmisto-oppaasta

Tässä oppaassa kerrotaan, miten "ImageMixer 3 SE versio 3" -ohjelmaa (myöhemmin "ImageMixer 3") ja "ImageMixer 3 SE Player versio 3" -ohjelmaa (myöhemmin "ImageMixer 3 SE Player") käytetään.

- Tässä oppaassa ei mainita Windows-käyttöjärjestelmän perustoimintoja. Valikojen valinta ja ikkunoiden toiminnot tehdään Windows-käyttöjärjestelmän normaalien käytäntöjen mukaisesti.
- Tämä oppaan sisällön kopioiminen ilman lupaa kokonaan tai osittain on kielletty.
- Tämän oppaan sisältöä saatetaan muuttaa ilman erillistä ilmoitusta.
- Jos sinulla on jotain kysyttävää, ota yhteys käyttäjätukeemme.
- Tämän oppaan kuvat ovat ruutukaappauksia kehitteillä olevasta ohjelmasta. Ne saattavat poiketa lopullisesta ohjelmasta.

Tässä oppaassa käytetyt symbolit

Tässä oppaassa käytetään seuraavia symboleja.



Tämä symboli osoittaa aiheeseen liittyvän sivun.



Tämä symboli osoittaa käyttöön liittyvän tärkeän huomautuksen.



Tämä symboli osoittaa käyttöön liittyvän hyödyllisen vihjeen.

Tavaramerkit

- ImageMixer™ on PIXELA CORPORATIONin tavaramerkki.
- Windows(R) on Microsoft Corporationin rekisteröity tavaramerkki Yhdysvalloissa ja muissa maissa.
- Windowsin virallinen nimi on Microsoft(R) Windows(R).
- Valmistettu Dolby Laboratoriesin lisenssillä. "Dolby" ja kaksois-D-symboli ovat Dolby Laboratoriesin tavaramerkkejä. Luottamuksellisia julkaisemattomia töitä. Copyright 1992–1997 Dolby Laboratories. Kaikki oikeudet pidätetään.
- iPod ja iTunes ovat Apple Inc. -yrityksen tavaramerkkejä.
- "AVCHD" ja "AVCHD"-logo ovat Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. -yrityksen ja Sony Corporationin tavaramerkkejä.
- Blu-ray™ on Blu-ray Disc Associationin tavaramerkki.
- Tässä oppaassa mainitut yritysten ja merkkien nimet ovat vastaavien yritysten tavaramerkkejä, rekisteröityjä tavaramerkkejä ja tuotteita.
- Tässä käyttöoppaassa ei käytetä (R)- ja TM-merkkejä.

Ennen ImageMixer 3 -ohjelman käyttöä

Tämän ohjelman käyttämiseen vaaditaan alla kuvattu järjestelmän kokoonpano.

- ※ Tämä ei takaa täyttä toimintaa.
- ※ Parempi järjestelmän kokoonpano saattaa olla tarpeen muokattavien videoiden määrän ja sisällön kokonaistietomäärän mukaan.

Järjestelmävaatimukset

Tuettu käyttöjärjestelmä/tietokone

- ◆ Microsoft Windows XP Service Pack 2
- ◆ Microsoft Windows XP Service Pack 3
 - Home Edition
 - Professional
- ◆ Microsoft Windows Vista
- ◆ Microsoft Windows Vista Service Pack 1
 - Home Basic
 - Home Premium
 - Ultimate
 - Business
 - Enterprise

Suomenkieliset versiot yllämainituista käyttöjärjestelmistä

- ※ Vain käyttöjärjestelmien 32-bittisiä versioita tuetaan.
- ※ Tämän ohjelman asentamiseen tarvitaan pääkäyttäjän oikeudet.
- ※ Microsoft Windows XP:n käyttäjien on päivitettävä Windows XP Service Pack 2:een tai 3:een.

◆ Tuettu tietokone

IBM PC/AT -yhteensopivat tietokoneet (DOS/V), joissa on esiasennettuna yllämainittu käyttöjärjestelmä.

- ※ Tilauksesta rakennetut tietokoneet poisluettuna.

1. Järjestelmän kokoonpano toimintojen täydellistä käyttämistä varten (mukaan lukien AVCHD-standardia noudattavien videoiden toisto ja muokkaus)

◆ Prosessori

- Microsoft Windows XP / Microsoft Windows Vista

Intel Pentium D / 3,0 GHz tai suurempi, Intel Core 2 Duo / 2,13 GHz tai suurempi

MXP-tilassa (uudelleenkoodaustilassa): Intel Core 2 Duo / 2,33GHz tai suurempi

※ Toimintaa ei taata käytettäessä ylikellotettuja prosessoreita.

◆ Muisti

Microsoft Windows XP: 1 Gt tai enemmän

Microsoft Windows Vista: 2 Gt tai enemmän

◆ Kiintolevy

- Ohjelman asennukseen vaaditaan 300 Mt tai enemmän vapaata levytilaa.
- Levyn luomiseen tarvitaan vähintään kaksi kertaa levyille kirjoitettavan tietomäärän verran vapaata tilaa.

◆ Grafiikka

- 1280x1024 kuvapistettä tai enemmän, 32-bittinen tai suurempi, Intel G965 (integroitu VGA) tai parempi

◆ Ääni

- DirectSoundia tukeva äänikortti

◆ Levyasema

- Sisäinen kirjoittava DVD -asema
- Kirjoittava Blu-ray-asema

◆ Muuta

- USB 2.0 -vakioportti
- Ympäristö, jossa DirectX 9.0c toimii oikein
- Ohjelman asennusta varten ympäristö, jossa on Internet-yhteys

2. Järjestelmän kokoonpano, kun luodaan levyjä (AVCHD), tallennetaan tietokoneelle ja kirjoitetaan takaisin videokameraan

Luotaessa AVCHD-standardin mukaista levyä, jonka videot on kuvattu MXP-tilassa (uudelleenkoodaustilassa), tarvitaan sivulla 12 mainittu järjestelmäkokoonpano.

◆ Prosessori

- Microsoft Windows XP

Intel Pentium 4 / 1,49 GHz tai suurempi

Intel Celeron / 1,7 GHz tai suurempi

- Microsoft Windows Vista

Intel Pentium 4 / 2,4 GHz tai suurempi

Intel Celeron D / 3,0 GHz tai suurempi

※ Toimintaa ei taata käytettäessä ylikellotettuja prosessoreita.

◆ Muisti

Microsoft Windows XP: 512 Mt tai enemmän

Microsoft Windows Vista: 512 Mt tai enemmän

◆ Kiintolevy

- Ohjelman asennukseen vaaditaan 300 Mt tai enemmän vapaata levytilaa.
- Levyn luomiseen tarvitaan vähintään kaksi kertaa levyille kirjoitettavan tietomäärän verran vapaata tilaa.

◆ Grafiikka

- 1024x768 kuvapistettä tai enemmän, 16-bittinen (Hi-color) tai parempi

◆ Ääni

- DirectSoundia tukeva äänikortti

◆ Levyasema

- Sisäinen kirjoittava DVD -asema

◆ Muuta

- USB 2.0 -vakioportti
- Ympäristö, jossa DirectX 9.0c toimii oikein
- Ohjelman asennusta varten ympäristö, jossa on Internet-yhteys

Varoitukset

- Jos tallennettu ja/tai muokattu sisältö sisältää kolmansien osapuolten tekijänoikeuksien alaista materiaalia, sisältö on tarkoitettu vain henkilökohtaiseen käyttöön.
- Käytä kannettavassa tietokoneessa verkkovirtasovitinta.
- Käytä videokamerassa verkkovirtasovitinta.
- Kytke videokamera ja tietokone toisiinsa suoraan USB-kaapelilla. Toimintaa ei taata, jos käytetään USB-keskitintä.
- Älä aseta tietokonetta valmiustilaan, kun videokamera on kytkettynä.
- Luku- ja kopiosuojattuja tietoja ei voi tuoda.
- Et voi kirjoittaa DVD-R-, DVD-R DL-, BD-R- ja BD-R DL -levyille tallennetun tiedon päälle. Kun käytät uudelleenkirjoitettavaa levyä, pyyhi tallennetut tiedot "ImageMixer 3" -ohjelmalla ennen kirjoittamista.
- Älä käytä muita ohjelmia levyn kirjoittamisen aikana.
- Et voi kirjoittaa videoita takaisin videokamerassa olevalle SD-muistikortille, jos kortti on kirjoitussuojattu.

ImageMixer 3:n kanssa käyttökelpoiset videot

Seuraavia videotiedostoja ja -levyjä voidaan käyttää ImageMixer 3:n kanssa:

1. Sellaisilla Canon-videokameroilla kuvatut videot, joiden mukana on tullut "ImageMixer 3".
2. Mainituista tiedostoista (1) luodut levyt, jotka on muokattu ja/tai luotu "ImageMixer 3":lla.

- ※ Valokuvatiedostoja ei voida käyttää "ImageMixer 3 SE":n kanssa.
- ※ Audio-tiedostoja ei voi käyttää "ImageMixer 3 SE":n kanssa lukuun ottamatta audion tuontia videon muokkausnäytöllä..

Käytön rajoitukset

- ImageMixer 3 ei tue Unicode-merkistöä.
- Vaikka videotallenteet ovat tuetussa muodossa, et ehkä voi käyttää niitä sen mukaan, miten ne on tallennettu.
- Et voi käyttää "ImageMixer 3" -ohjelmaa, kun tietokoneeseen on kytketty kaksi tai useampia videokameroita.
- Et voi käyttää "ImageMixer 3 SE Player"- ja "ImageMixer 3" -ohjelmia samaan aikaan.
- Kun levyä toistetaan "ImageMixer 3 SE Player" -ohjelmalla, pikakelaus (eteen- ja taaksepäin) ei vaikuta sujuvalta.
- Järjestelmäkansioita, Windowsin omia kansioita, juurihakemistoa C:\ ja optisia levyasemia ei voi valita kohteeksi tallennettaessa kirjastoa tai viettäessä tiedostoja.
 - ※ Lisätietoja kirjastosta, katso S48.
- Et voi lisätä tiedostoja siirrettäviltä levyiltä kirjastoon vetämällä ja pudottamalla Resurssienhallinta-ikkunassa.
 - ※ Lisätietoja kirjastosta, katso S48.
- Kun tiedostot on viety "ImageMixer 3" -ohjelmalla, viedyn videon kuvanlaatu on heikompi kuin alkuperäisen.
- Videon muokkausnäytöllä voi valita enintään 20 leikkausaluetta videoleikkeelle.
- Videon muokkaus -toiminnon esikatselunäytön kuva voi toistua katkonaisesti tietokoneen kokoonpanosta riippuen.
- Videon muokkaus -toiminnon esikatselunäytön otsikkoteksti ei ehkä näy oikein tietokoneesta riippuen. Tämä ei vaikuta muokattavaan sisältöön.
- "ImageMixer 3" -ohjelmalla luotuja levyjä ei ehkä voi toistaa joissakin soittimissa.
- Kun videoita toistetaan, jaksojen väliset liittymäkohdat eivät ehkä toistu tasaisesti. Aseta Videon muokkaus -toiminnossa leikkeet työskentelyalueella riviin, vie ne yhtenä videotiedostona ja tallenna tiedosto levyille. Toisto on nyt tasaista. Huomaa, että Videon muokkaus -toiminnossa viety tiedosto on uusi tiedosto. On suositeltavaa olla poistamatta ventiiniin käytettyjä tiedostoja ja säilyttää ne sellaisinaan.
- Levyä ei voi kirjoittaa, jos Windowsin tiedostojärjestelmänä on FAT32.

- "ImageMixer 3" ei ehkä toimi oikein, jos asennettuna on jokin muu levynkirjoitusohjelma kuin "ImageMixer 3". Tässä tapauksessa suosittelemme, ettei samaan aikaan ole käytössä useita levynkirjoitusohjelmia.
- Kun uudelleen kirjoitettavalla levyllä olevia tietoja pyyhitään, edistymistä osoittava palkki ei ehkä näy oikein joidenkin levyasemien kanssa.
- Et voi kirjoittaa videokameralle takaisin videoita, jotka on tallennettu eri videomuodossa tai -järjestelmässä kuin videokameran käyttämä. Tämä saattaa aiheuttaa virheen videokameran toiminnassa.
- Tuotaessa tiedostoa, joka on kirjoitettu takaisin "ImageMixer 3" -ohjelmasta videokameraan, tiedoston koko voi poiketa alun perin tuodun tiedoston koosta, mutta kuvalaadussa ei kuitenkaan ole eroa.
- Viimeisimmät tiedot käytön rajoituksista löytyvät seuraavalta sivustolta.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>

Tuonti

◆ Tallennusstandardi

- AVCHD-standardi
- BD-R 2.0-standardi
- BD-RE 3.0-standardi

◆ Tiedostomuoto (tarkenne)

- H.264/AVCHD (.mts, .m2ts)
- WAVE (.wav)
- MPEG-1 Audio Layer-3 (.mp3)

◆ Levytyyppi

- DVD-R
- DVD-R DL
- DVD-RW
- BD-R
- BD-R DL
- BD-RE
- BD-RE DL

※ Kirjoittamista 8 cm:n levyille ei tueta.

◆ Tallennusstandardi

- DVD-Video-standardi
- AVCHD-standardi
- BD-R 2.0-standardi
- BD-RE 3.0-standardi

◆ Tiedostomuoto (tarkenne)

- Videoiden muokkaus: H.264 (.m2ts)
- Valokuvat: JPEG (.jpg)
- Tiedostojen vienti (tietokoneelle / videoiden jakamissivustolle): MPEG-2 (.mpg)
- Tiedostojen vienti (iTunes-ohjelmaan): MOV (.mov)

◆ Levytyyppi

- DVD-R
- DVD-R DL
- DVD-RW
- BD-R
- BD-R DL
- BD-RE
- BD-RE DL

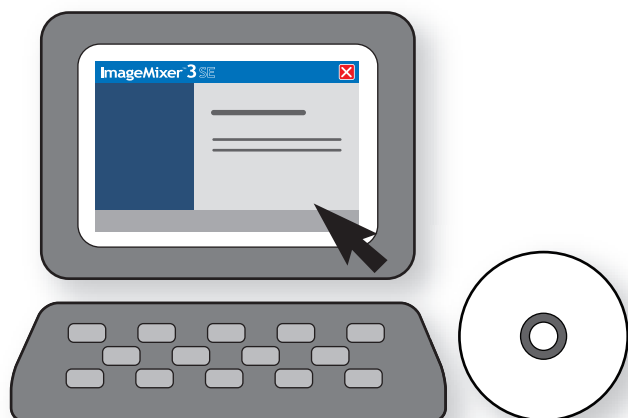
※ Kirjoittamista 8 cm:n levyille ei tueta.

※ Et voi lisätä tallennuksia uudelleenkirjoitettaville levyille, joille on jo kirjoitettu dataa.

※ Kun käytät uudelleenkirjoitettavaa levyä, pyyhi tallennetut tiedot "ImageMixer 3" -ohjelmalla ennen kirjoittamista.

Alustavat toimet

Tässä luvussa kerrotaan alustavat toimet ennen "ImageMixer 3" -ohjelman käytön aloittamista.



Asentaminen

1. Tarkista Internet-yhteys.

Asennuksen aikana ohjelma aktivoidaan Internetin kautta. Käyttäjät, joilla on Internet-yhteys: Yhdistä tietokone Internetiin ennen asennusta.

! Kun Internet-yhteys ei ole käytettävissä

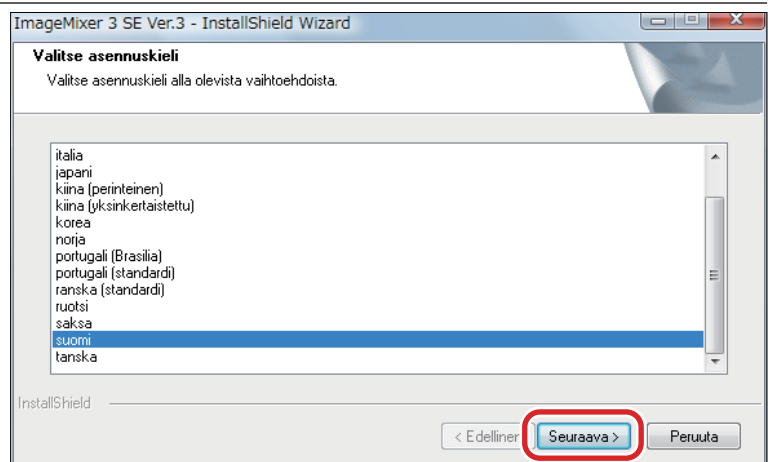
Ota yhteyttä käyttäjätukeen (S159) ja pyydä sertifikaattitunnus.

2. Aseta ohjelman CD-ROM-levy tietokoneeseen.

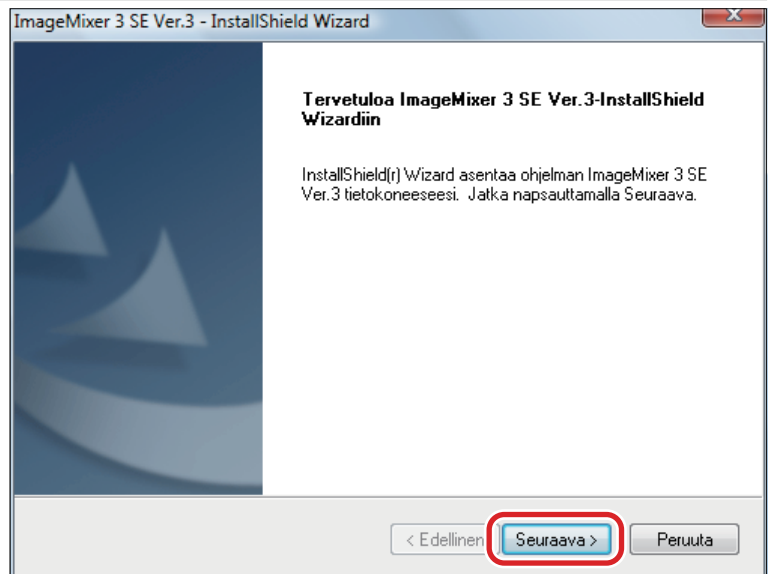
➔ Asennusnäyttö tulee esiin.

※ Windows Vistassa esiin tulee [Käyttäjätilien valvonta] -valintaikkuna. Napsauta [Jatka].

3. Valitse kieli ja napsauta [Seuraava].

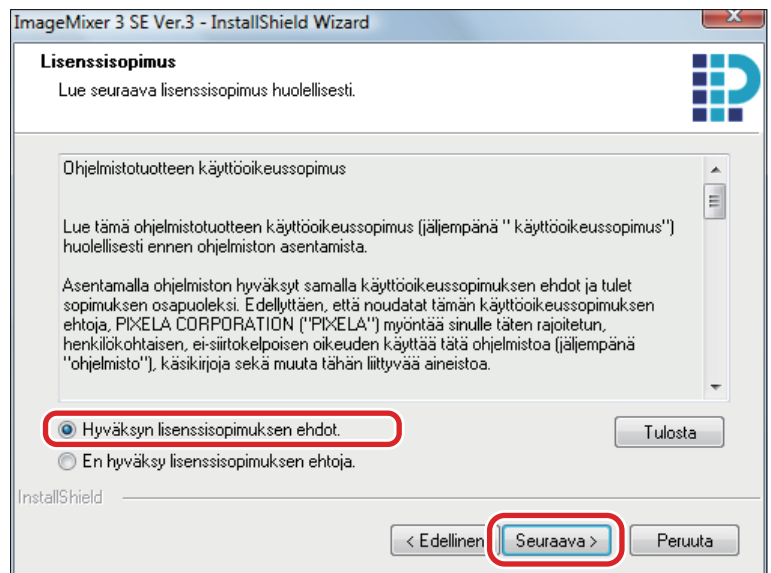


4. Napsauta [Seuraava].



5. Vahvista lisenssisopimus.

- ① Napsauta [Hyväksyn lisenssisopimuksen ehdot].
 - ※ Tarkista lisenssisopimuksen sisältö ennen napsauttamista.
- ② Napsauta [Seuraava].

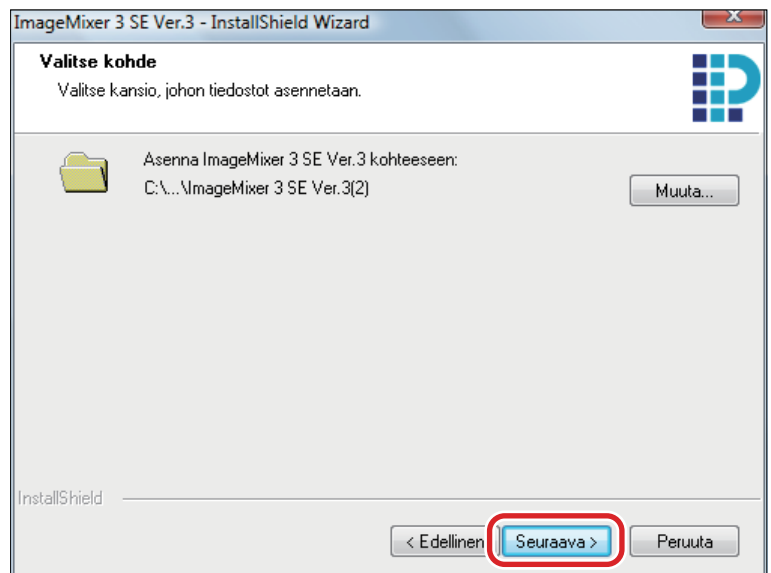


6. Valitse asennuskansio.

Ohjelman oletusasennuskansio on "C:\Program Files\PIXELA\ImageMixer 3 SE Ver.3". Jos sitä ei tarvitse muuttaa, napsauta [Seuraava] ja siirry kohtaan 7.

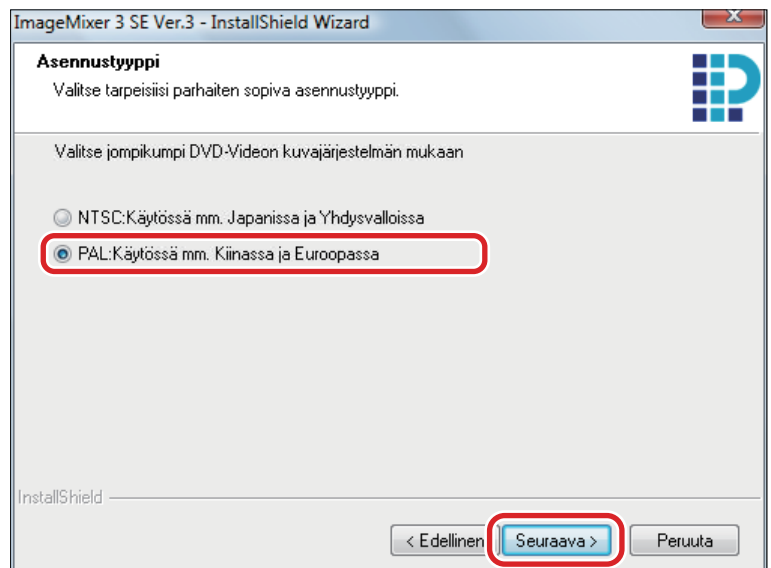
Jos haluat muuttaa asennuskansion, noudata alla olevia ohjeita.

- ① Napsauta [Muuta...].
- ② Valitse asennuskansio ja napsauta [OK].



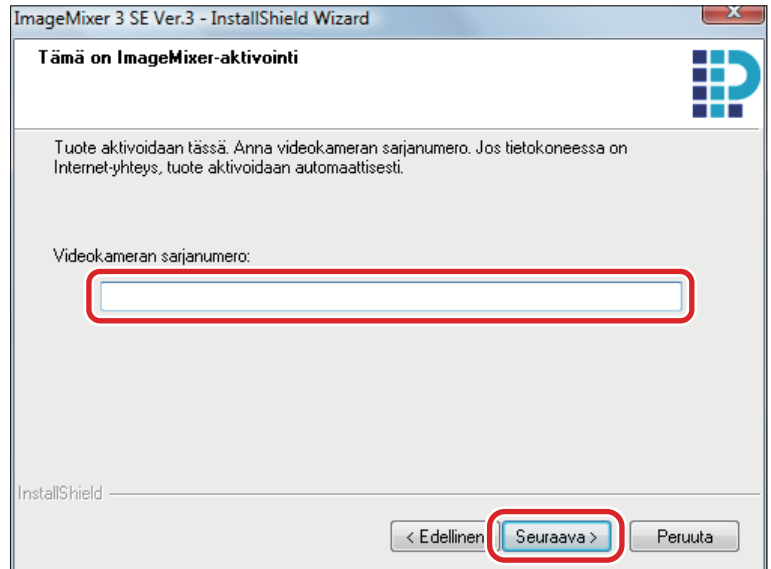
7. Valitse paikallinen videojärjestelmä ja napsauta [Seuraava].

※ Asennuksen jälkeen voit muuttaa videojärjestelmän "Asetukset"-näytössä. (S58)



8. Syötä videokameran sarjanumero ja napsauta [Seuraava].

- ➔ Antamasi sarjanumero lähetetään Internetin kautta. Jos numero on oikein, sertifikaattitunnus rekisteröidään ja "ImageMixer 3" -ohjelman sertifiointi (tuotteen aktivointi) on valmis. Voit jatkaa asennusta tämän toimenpiteen jälkeen.
- ✖ Sarjanumeron sijainti kerrotaan videokameran käyttöohjeessa.
- ✖ Tuoteaktivoinnin yhteydessä ei kerätä henkilökohtaisia tietoja.

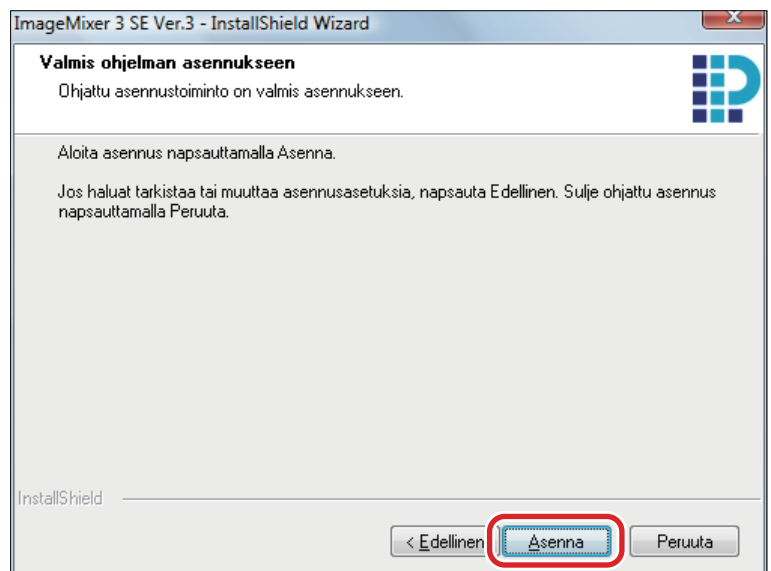


! Kun sertifikaattitunnuksen syöttöikkuna tulee näkyviin

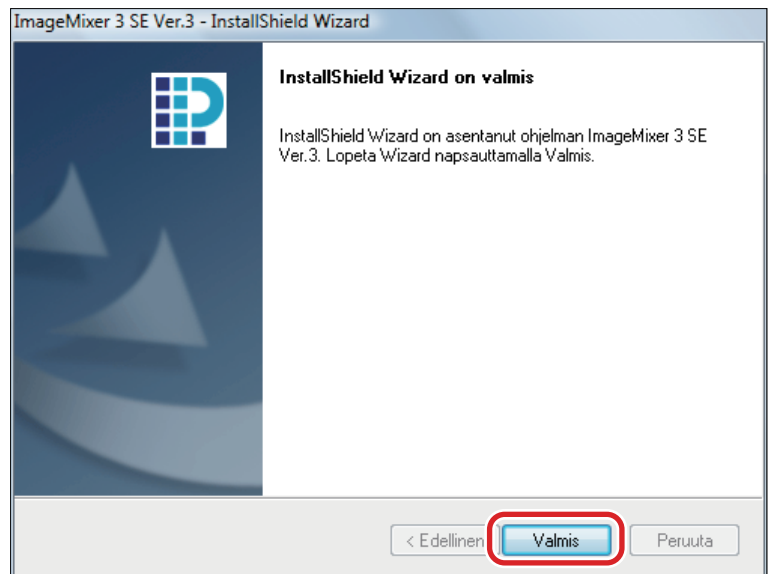
Jos tietokoneessa ei ole Internet-yhteyttä, näkyviin tulee sertifikaattivalintaikkuna. Yhdistä tietokone Internetiin. Jos käytössäsi ei ole Internet-yhteyttä, pyydä sertifikaattitunnus puhelimitse käyttäjätuesta, syötä tunnus ja valitse [Seuraava].

9. Napsauta [Asenna].

- ➔ Asennus alkaa.

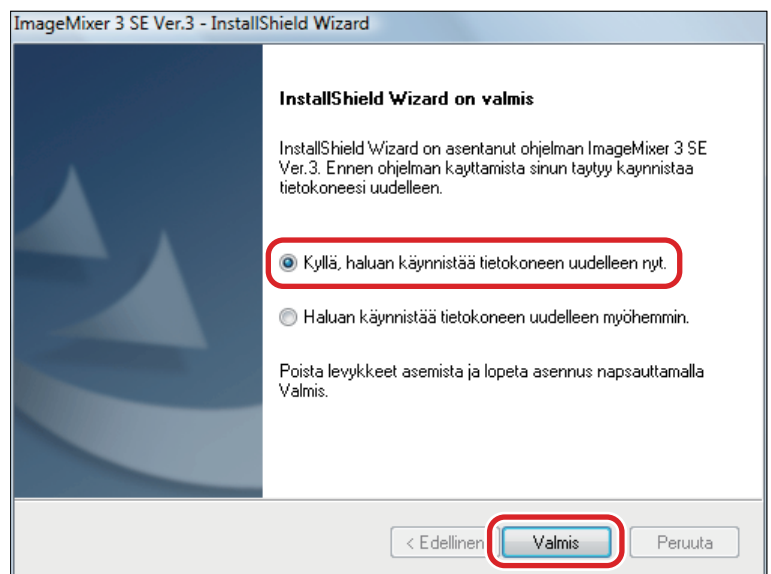


10. Napsauta [Valmis].



11. Valitse "Kyllä, haluan käynnistää tietokoneen uudelleen nyt." ja napsauta [Valmis].

➔ Tietokone käynnistetään uudelleen.

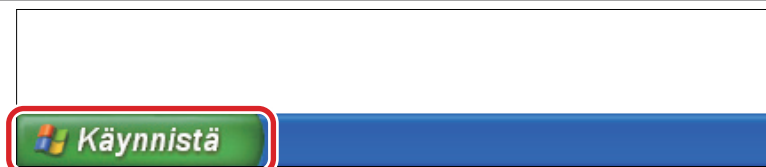


Poistaminen

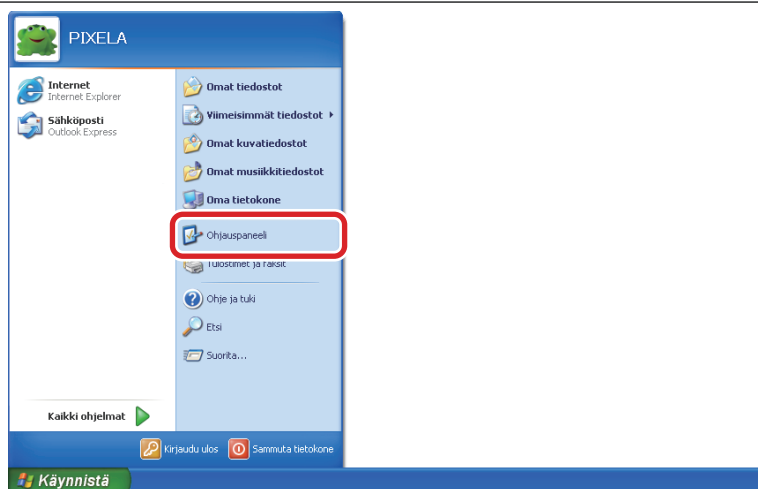
Muista lopettaa "ImageMixer 3" ja "ImageMixer 3 SE Player" ennen asennuksen poistamista.

Windows XP

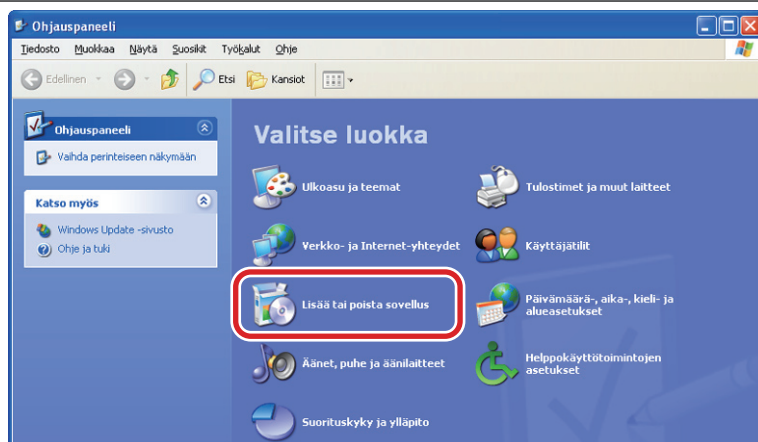
1. Napsauta [Käynnistä]-valikkoa.



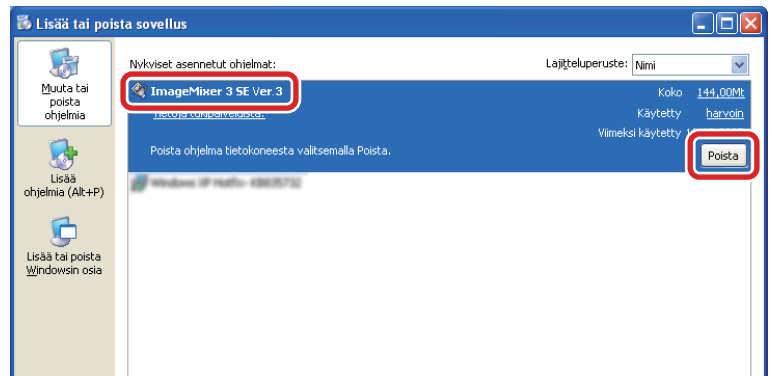
2. Napsauta [Ohjauspaneeli].



3. Napsauta [Lisää tai poista sovellus].

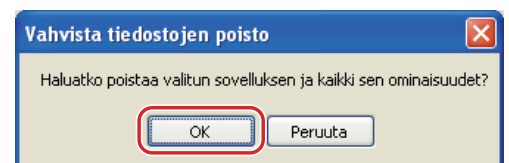


4. Valitse [ImageMixer 3 SE Ver.3] ja napsauta [Poista].



5. Napsauta [OK].

➡ Asennuksen poistaminen alkaa.

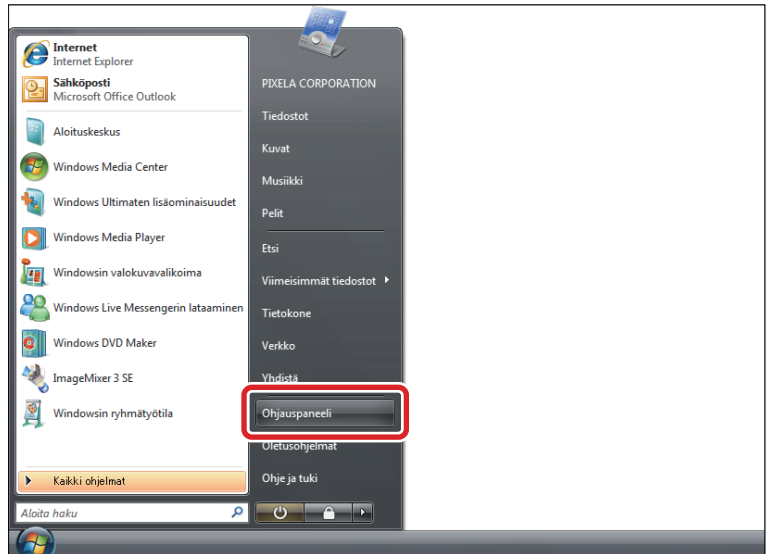


Windows Vista

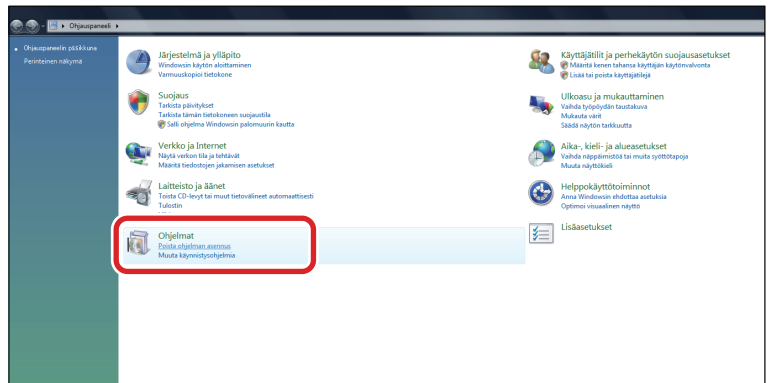
1. Napsauta [Käynnistä]-valikkoa.



2. Napsauta [Ohjauspaneeli].



3. Napsauta [Poista ohjelman asennus].



Käynnistäminen ja sulkeminen

Käynnistäminen

Voit käynnistää "ImageMixer 3" -ohjelman jollain seuraavista tavoista:

- Kytke videokamera.

"ImageMixer 3" käynnistyy automaattisesti, kun videokamera kytketään.

- Käynnistä pikakuvakkeesta.

Kaksoisnapsauta työpöydällä olevaa pikakuvaketta.



- Käynnistä [Käynnistä]-valikosta.

Valitse [Käynnistä]-valikosta [Kaikki ohjelmat]-[PIXELA]-[ImageMixer 3 SE Ver.3]-[ImageMixer 3 SE Ver.3].

➔ "ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys" -näyttö tulee esiin.



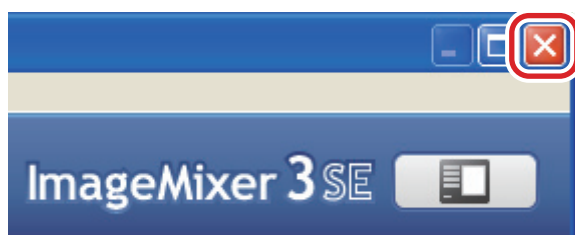
Lisätietoja "ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys" -näytöstä, katso S34.

Sulkeminen

Napsauta [X] / [X] oikeassa ylänurkassa.

※ Sulje kaikki valintaikkunat ja asetusnäytöt ennen ohjelman sulkemista.

Windows XP





Windows Vista



Videokameran kytkeminen/irrottaminen

Jos videokamera irrotetaan tietokoneesta "ImageMixer 3" -ohjelman käytön aikana, videokamerassa olevat videotiedostot saattavat vahingoittua. Noudata alla olevia ohjeita, kun irrotat videokameran tietokoneesta.

- Käytä videokamerassa verkkovirtasovitinta.
- Kytke videokamera ja tietokone toisiinsa USB-kaapelilla. Toimintaa ei taata, jos käytetään USB-keskitintä.
- Kun haluat irrottaa USB-kaapelin, napsauta "Poista USB-massamuistilaite turvallisesti" -kuvaketta ( (XP) /  (Vista)) videokameran kytkennän vapauttamiseksi.

Videokameran kytkeminen

1. Kytke videokamera virtapistorasiaan verkkovirtasovittimella.

2. Käynnistä videokamera ja aseta se videontoistotilaan.

3. Kytke videokamera ja tietokone toisiinsa USB-kaapelilla.

➔ Valinnan ikkuna tulee videokameran LCD-näytölle.

4. Valitse yhteys tietokoneeseen videokameran ohjainsauvalla.

➔ ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys -näyttö tulee esiin tietokoneessa.

Videokameran irrottaminen

1. Napsauta oikeassa alanurkassa [] (XP) / [] (Vista).

2. Napsauta [Poista massamuistilaite - asema (X:) turvallisesti].

※ Kirjain kohdassa "Asema (X:)" vaihtelee tietokoneen mukaan.

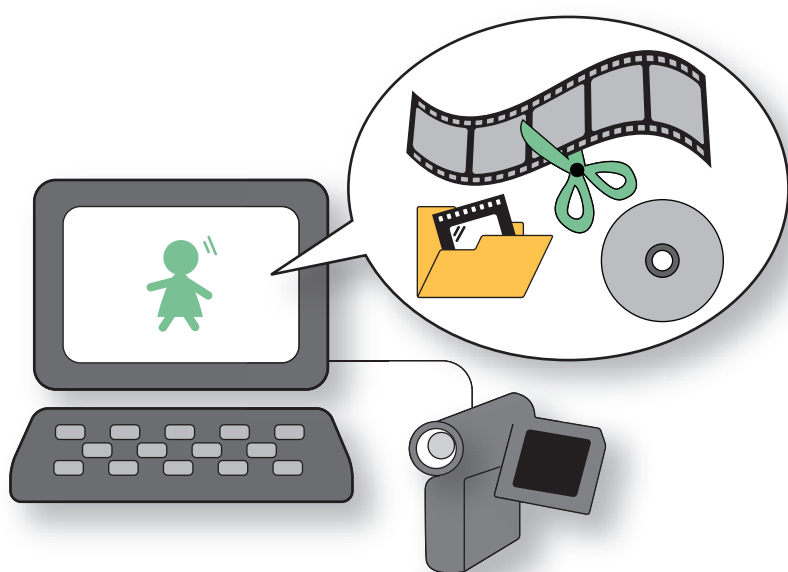
※ Jos esiin tulee useita vaihtoehtoja, valitse videokameraa vastaava levyasema.

➔ Esiin tulee ilmoitus, että laitteen poistaminen on turvallista.

3. Irrota videokamera.

Aloittaminen

Tässä luvussa esitetään yleiskatsaus "ImageMixer 3" -ohjelman toiminnoista ja alustavat toimet "ImageMixer 3" -ohjelman käynnistämisen jälkeen.



Mitä ImageMixer 3 -ohjelmalla voi tehdä

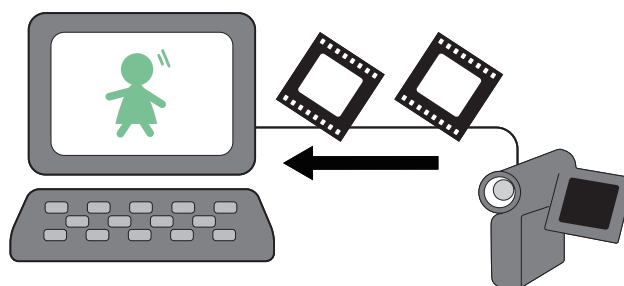
Videoiden toistaminen

- Videoiden toistaminen videokamerasta

Voit toistaa videokameraan tallennettuja videoita kytkemällä videokameran tietokoneeseen.

- Videoiden toistaminen tietokoneesta

Voit toistaa tietokoneeseen tallennettuja videotiedostoja.



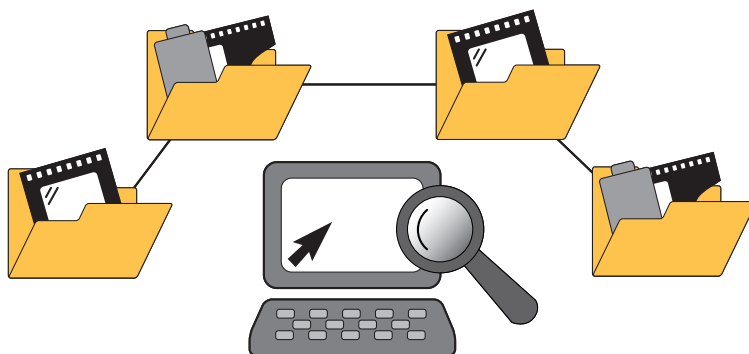
Videoiden tuominen ja järjestäminen (Kirjasto)

- Videoiden tallentaminen tietokoneeseen

Videokameraan tallennetut videot tallennetaan tietokoneeseen.

- Videoiden järjestäminen

"ImageMixer 3" -ohjelman Kirjasto-näytössä voit järjestää videot päivämäärän tai tiedostomuodon mukaan tai voit määrittää toistojärjestyksen.



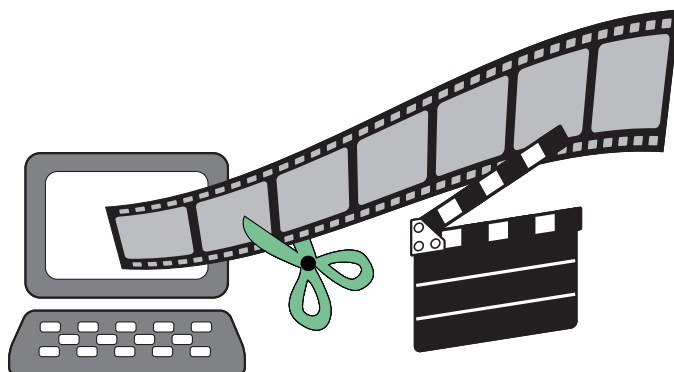
Videoiden muokkaaminen

- Tehosteiden lisääminen videoihin

Voit lisätä tekstiä kohtauksiin tai lisätä siirtymätehosteita kohtausten väliin. Voit myös muuttaa videon äänenvoimakkuutta tai lisätä puhetta tai musiikkia.

- Usean videotiedoston tallentaminen yhteen tiedostoon

Voit poistaa tarpeettomat kohtaukset ja yhdistää useita videotiedostoja yhdeksi tiedostoksi.



Videoiden tallentaminen

- Levyjen luominen videokameralla tallennetuista videoista

Voit tallentaa videokamerassa olevia videoita suoraan levyille tai valita DVD- tai BD-valikkonäytössä, mitkä videot tallennetaan levyille.

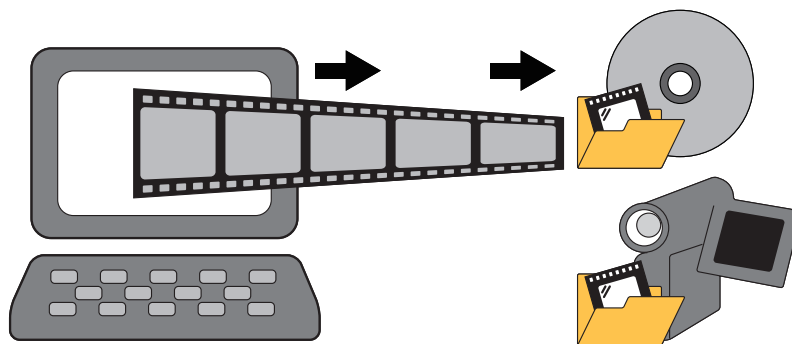


Yhteensopivista levyistä ja soittimista on tietoa sivulla S125.

- Takaisinkirjoitus videokameraan

Voit muuttaa toistojärjestystä ja kirjoittaa videoita takaisin videokameraan.

※ Voit kirjoittaa takaisin videoita, jotka on alunperin tallennettu tietokoneeseen videokamerasta, jonka mukana tulee "ImageMixer 3", ja videoita, joita on muokattu "ImageMixer 3" -ohjelmalla.

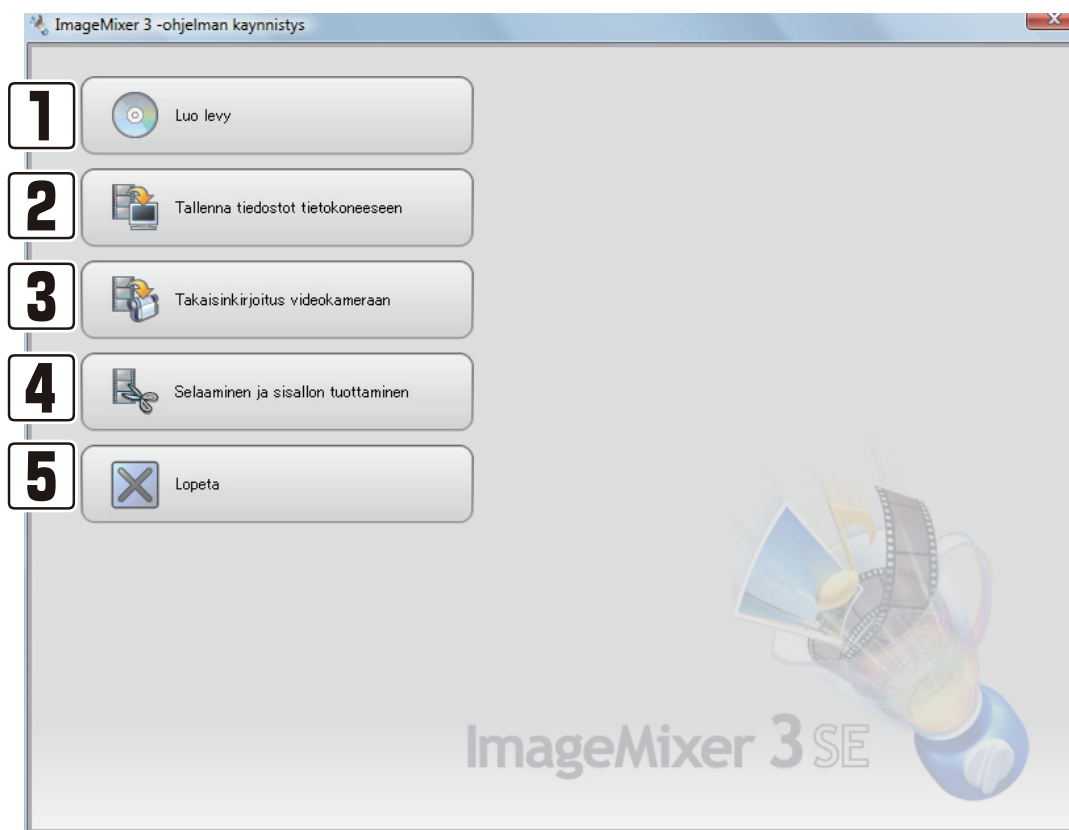


ImageMixer 3 -ohjelman käynnistäminen

ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys

Kun olet käynnistänyt "ImageMixer 3" -ohjelman, seuraava näyttö tulee esiin. Valitse tässä näytössä, mitä haluat tehdä.

! Kun "ImageMixer 3" käynnistetään Windows Vistassa ensimmäistä kertaa
Käynnistettäessä ensimmäistä kertaa ja joissakin muissa tilanteissa, esille voi tulla [Käyttäjätilien valvonta]-valintaikkuna. Jatka valitsemalla [Jatka].



1 Luo levy (S126)

Luo levy(jä) videokamerassa olevista videoista.

2 Tallenna tiedostot tietokoneeseen (S38)

Tallenna videokamerassa olevia videoita tietokoneeseen.

3 Takaisinkirjoitus videokameraan (S145)

Kirjoittaa takaisin videokameraan videoita, jotka tuotiin videokamerasta käyttäen "ImageMixer 3" -ohjelmaa.

4 Selaaminen ja sisällön tuottaminen (S48)

Järjestä tai muokkaa videoita. Voit myös tallentaa näitä videoita levyille.

5 Lopeta

Sulje "ImageMixer 3".

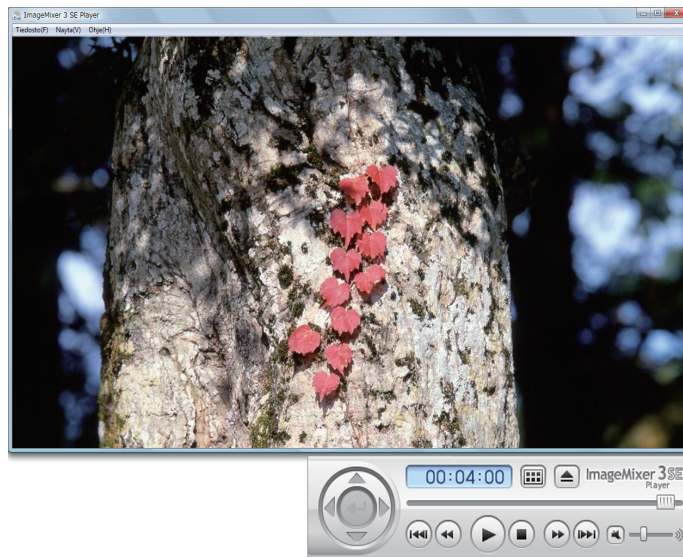
[Luetaan tietoja...] -valintaikkuna

Kun valitset [Luo levy], [Tallenna tiedostot tietokoneeseen] tai [Selaaminen ja sisällön tuottaminen], käyttöruutu näytetään, kun videokamerassa olevat tiedostotiedot on luettu. [Luetaan tietoja...] -valintaikkuna näytetään, kunnes tiedostotiedot on luettu.

※ Jos videokamerassa on useita tiedostoja, lukeminen voi kestää jonkin aikaa.

ImageMixer 3 SE Player

"ImageMixer 3 SE" -ohjelman asennuksen yhteydessä asennetaan myös toisto-ohjelma "ImageMixer 3 SE Player".



Käynnistä "ImageMixer 3 SE Player", kun haluat toistaa videotiedostoja.

※ Et voi käyttää "ImageMixer 3 SE Player"- ja "ImageMixer 3" -ohjelmia samaan aikaan. Sulje "ImageMixer 3", jos se on käynnissä.

 Lisätietoja toiminnoista, katso S43.

ImageMixer 3 SE Player -ohjelman käynnistäminen

- Käynnistä pikakuvakkeesta.

Kaksoisnapsauta työpöydällä olevaa pikakuvaketta.

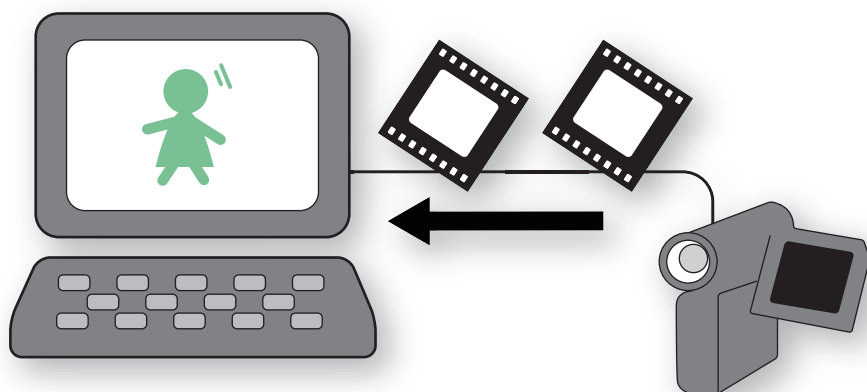


- Käynnistä [Käynnistä]-valikosta.

Valitse [Käynnistä]-valikosta [Kaikki ohjelmat]-[PIXELA]-[ImageMixer 3 SE Ver.3]-[ImageMixer 3 SE Player Ver.3].

Videoiden tuominen

Tässä luvussa kerrotaan, miten videokameralla tallennettuja videoita tuodaan tietokoneelle "ImageMixer 3" -ohjelmalla.




Videoiden tuominen tietokoneeseen

Videoiden tuominen videokamerasta tietokoneeseen

1. Käynnistä videokamera ja aseta se videontoistotilaan.

2. Kytke videokamera tietokoneeseen.

 Katso S30, jos haluat tietää, kuinka videokamera kytketään tietokoneeseen.

➔ [ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys] -näyttö tulee esiin tietokoneessa.

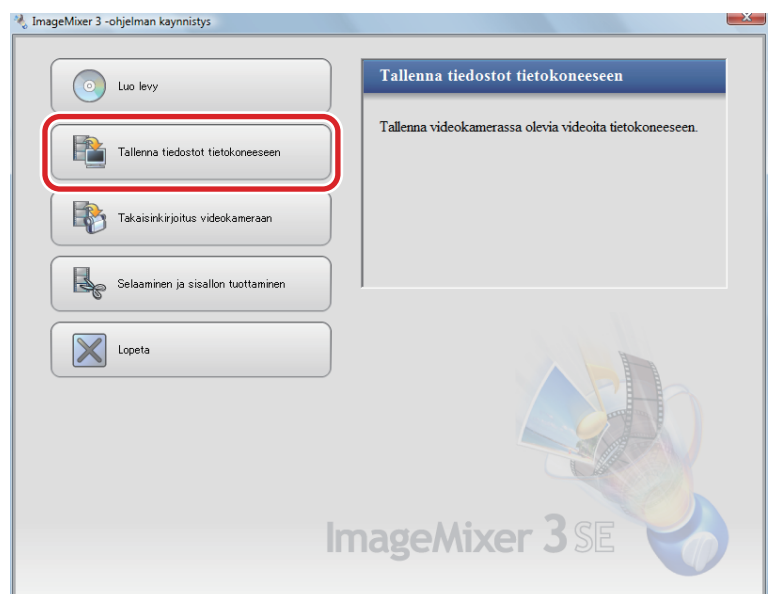
 **Kun kytket videokameran**

Huomaa seuraavat ohjeet, kun kytket videokameran:



- Käytä videokamerassa verkkovirtasovitinta.
- Kytke videokamera ja tietokone toisiinsa suoraan USB-kaapelilla. Toimintaa ei taida, jos käytetään USB-keskitintä.
- Älä aseta tietokonetta valmiustilaan, kun videokamera on kytkettynä.

3. Napsauta [Tallenna tiedostot tietokoneeseen] [ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys] -näytössä.

➔ Tallennuskohteen valintaikkuna tulee esiin.

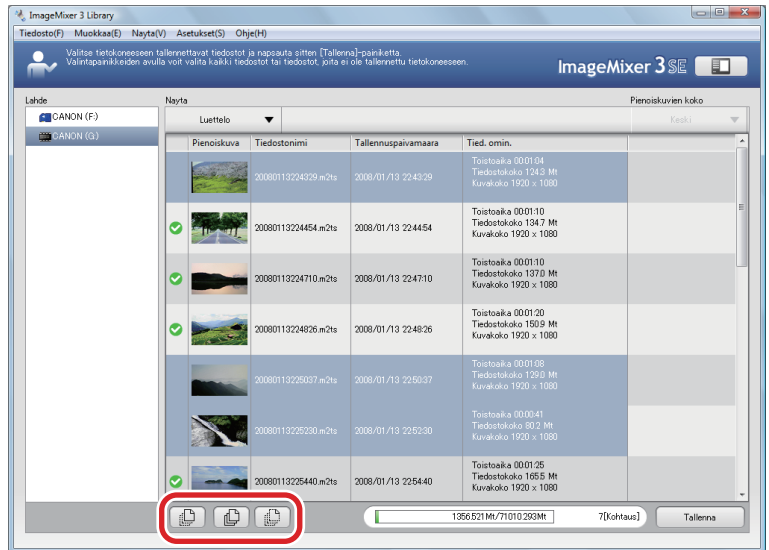


4. Valitse tallennettavat videot.

Napsauta [] (valitse videot, joita ei ole vielä tallennettu) tai [] (valitse kaikki) tai valitse yksittäiset videot, jotka haluat tallentaa.

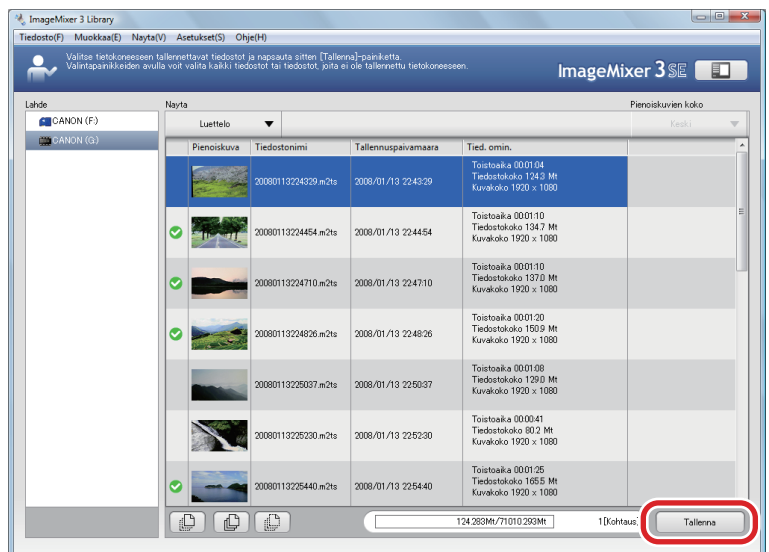


Lisätietoja painikkeiden toiminnoista, katso S41.



5. Napsauta [Tallenna].

➔ Vahvistusikkuna tulee esiin.

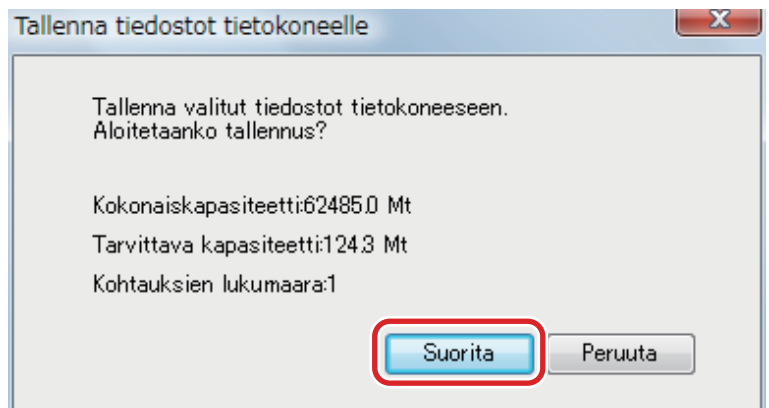


Tallennuskohde

Tuodut videot tallennetaan [IMxLibrary]-kansioon, joka on [Omat videotiedostot]/[Videot] -kansiossa ([Omat tiedostot]/[Tiedostot], jos kansiota [Omat videotiedostot]/[Videot] ei ole). Vaihda tallennuskohde määrittämällä paikka [Asetukset]-valikon kohdassa [Asetukset...].

6. Napsauta [Suorita].

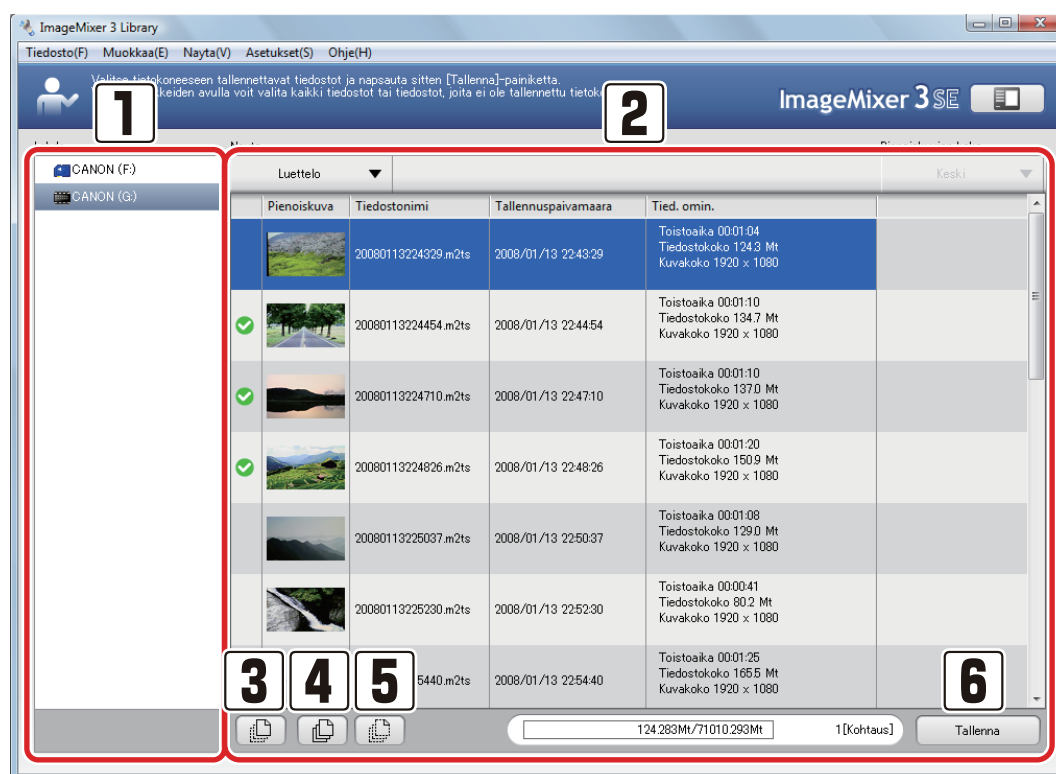
- ➔ Tallennus alkaa. Tallennetut videot lisätään "ImageMixer 3" -ohjelman kirjastoon automaattisesti ja albumit luodaan päivämäärän mukaan lähdeluetteloon (S51).



Tiedoston tilan symbolit

✓ (Tuotu-merkki) näytetään niiden videotiedostojen kohdalla, jotka on tallennettu tietokoneeseen. Tämä merkki osoittaa, että videokamerassa oleva videotiedosto on jo tuotu tietokoneeseen.

Tietokoneeseen tallennettaessa näkyvä näyttö




1 Lähdeluettelo

Tässä näytetään tietokoneeseen kytketty videokamera.

 Lisätietoja lähdeluettelosta, katso S51.

2 Selausluettelo

Tässä näytetään luettelo lähdeluettelosta valitussa videokamerassa olevista videotiedoista.

 Lisätietoja selausluettelosta, katso S53.

3 Valitse eroavat -painike

Valitsee videokamerassa olevat videot, joita ei ole vielä tuotu tietokoneeseen.

4 Valitse kaikki -painike

Valitsee kaikki selausluettelon videot.

5 Peruuta valinta -painike

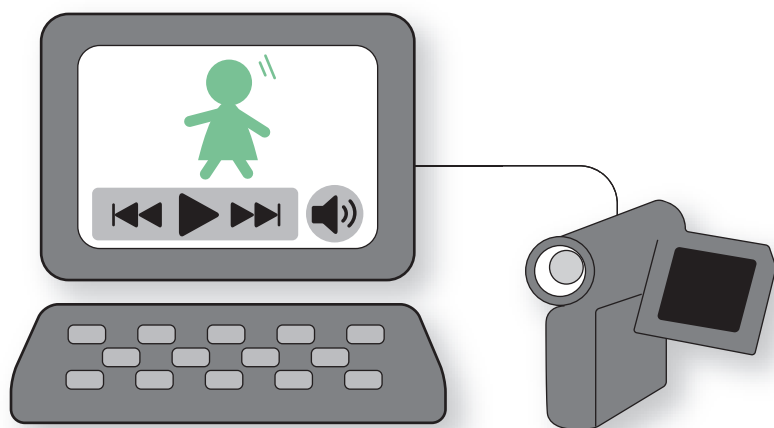
Peruuttaa kaikki videovalinnat selausluettelosta.

6 [Tallenna]-painike

Tallentaa selausluettelon videot tietokoneeseen.

Videoiden toistaminen

Tässä luvussa kerrotaan, miten videokameralla tallennettuja videoita toistetaan "ImageMixer 3" -ohjelmalla.



Toistaminen ImageMixer 3 SE Player -ohjelmalla

Toistaminen

Et voi käyttää "ImageMixer 3 SE Player"- ja "ImageMixer 3" -ohjelmia samaan aikaan. Sulje "ImageMixer 3", jos se on käynnissä.

Videot, joita voi toistaa ImageMixer 3 SE Player -ohjelmalla

- H.264-tiedostot
- "ImageMixer 3" -ohjelman "AVCHD-luettelo"-toiminnolla luotu levy.
- "ImageMixer 3" -ohjelman "Blu-ray-luettelo" -toiminnolla luotu levy.
- "ImageMixer 3" -ohjelman "DataDisc-luettelo"-toiminnolla luotu levy.

1. Käynnistä "ImageMixer 3 SE Player" -ohjelma.

Kaksoisnapsauta "ImageMixer 3 SE Player" -pikakuvaketta.



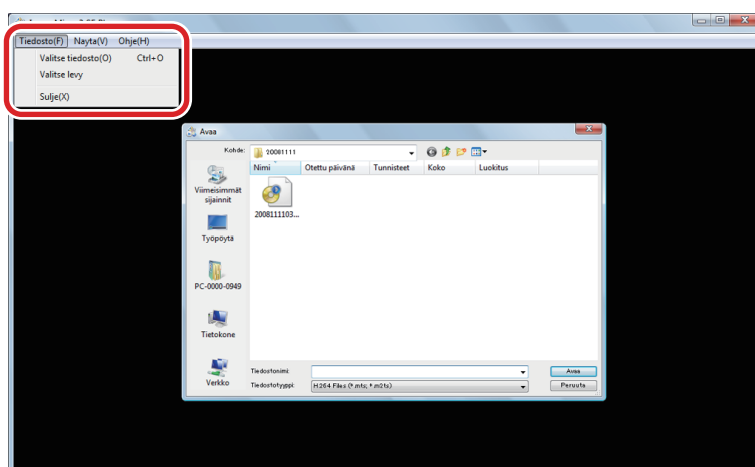
※ Voit myös käynnistää valitsemalla [Käynnistä]-valikosta [Kaikki ohjelmat]-[PIXELA]-[ImageMixer 3 SE Ver.3]-[ImageMixer 3 SE Player Ver.3].

➔ Toisto-ohjelman näyttö tulee esiin.

2. Valitse videotiedosto/levy ja toista.

- ① Napsauta [Tiedosto]-valikkoa.
- ② Napsauta [Valitse tiedosto], jos haluat toistaa videotiedoston, tai [Valitse levy], jos haluat toistaa videolevyn.
- ③ Valitse tiedosto/levy, jonka haluat toistaa.

➔ Valittu video toistetaan.

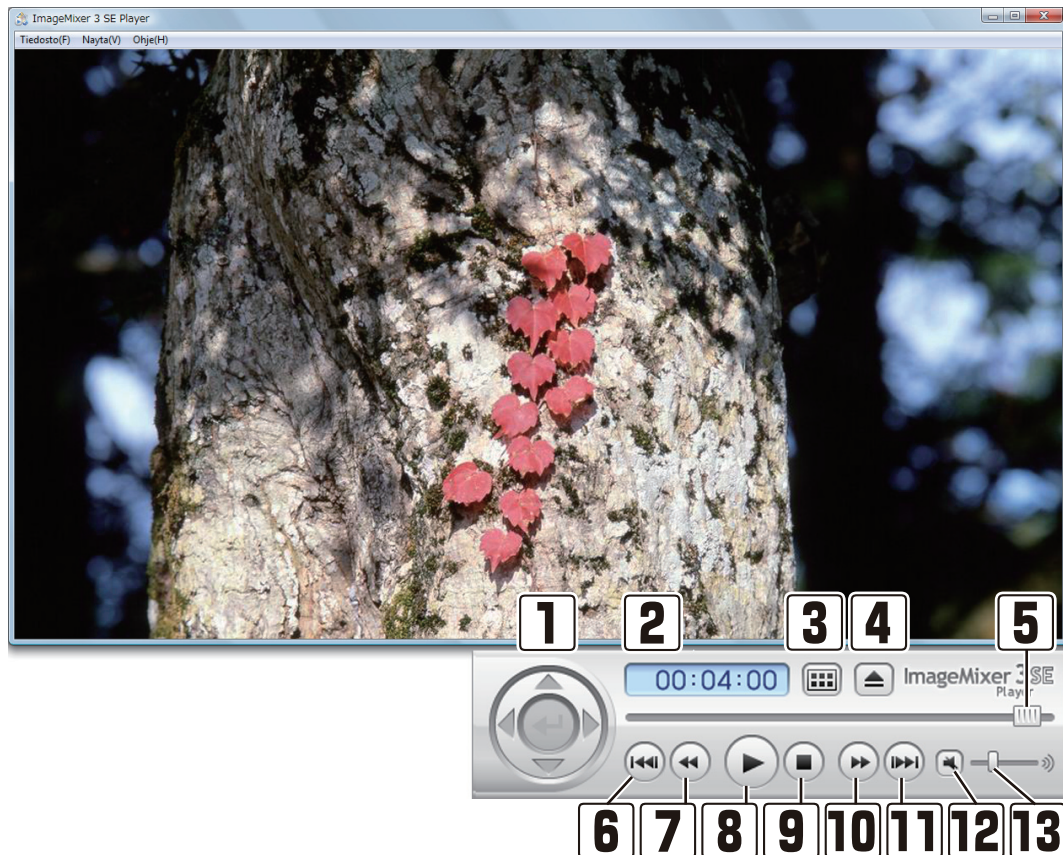


! Kun toisto keskeytyy hetkeksi jatkojen välisissä liittymäkohdissa

Aseta Videon muokkaus -toiminnossa aseta leikkeet työskentelyalueella riviin, vie ne yhtenä videotiedostona ja tallenna tiedosto levyllä. Toisto on nyt tasaista. Huomaa, että Videon muokkaus -toiminnossa viety tiedosto on uusi tiedosto. On suositeltavaa olla poistamatta ventiin käytettyjä tiedostoja ja säilyttää ne sellaisinaan.

Toisto-ohjelman näyttö

※ Alla oleva kuva on vain havainnollistamista varten. Jotkin toiminnot eivät ole näkyvissä samaan aikaan.



1 Navigointipainike

Tällä ohjataan valikkonäyttöä toistettaessa levyä.

2 Kulunut aika

Näyttää kohdan, jossa toisto on menossa.

3 Valikkopainike

Tällä palataan valikkonäyttöön toistettaessa levyä.

4 Poistopainike

Poistaa toistettavan levyn.

5 Toiston liukusäädin

Näyttää kohdan, jossa toisto on menossa. Voit myös vetää liukusäädintä kohtaan, josta haluat aloittaa toiston.

6 Siirry edelliseen -painike

Hyppää edelliseen jaksoon.

7 Pikakelaus taaksepäin -painike

Videon pikakelaus taaksepäin. Aina kun napsautat tätä painiketta, nopeus muuttuu: x10, x30, x60 ja x5.

8 Toistopainike

Toistaa/pysäyttää videon. Toiston aikana painike on pysäytyspainike.

9 Lopetuspainike

Lopettaa toiston.

10 Pikakelaus eteenpäin -painike

Videon pikakelaus eteenpäin. Aina kun napsautat tätä painiketta, nopeus muuttuu: x10, x30, x60 ja x5.

11 Siirry seuraavaan -painike

Hyppää seuraavaan jaksoon.

12 Mykistyspainike

Mykistää/palauttaa äänen.

13 Äänenvoimakkuus

Säätää toistettavan videon äänenvoimakkuutta.

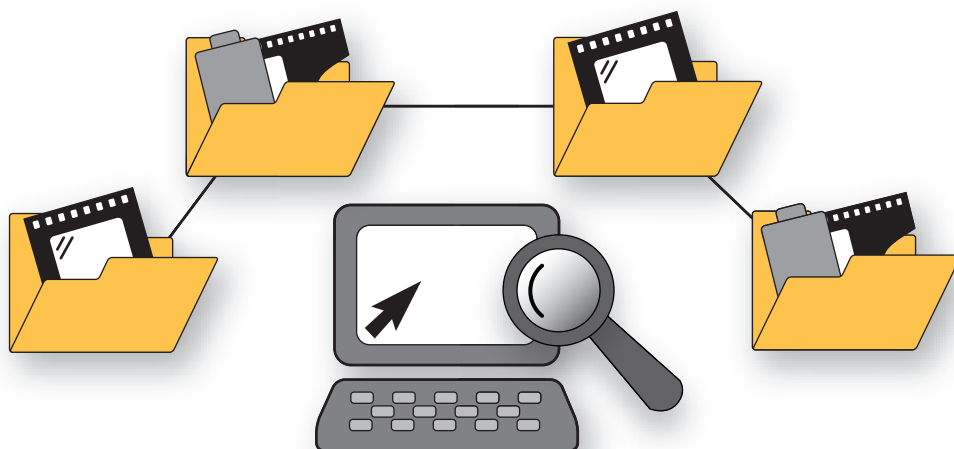


Toisto-ohjelman näytön koon muuttaminen

Jos haluat muuttaa toisto-ohjelman kokoa, valitse näyttökoko [Näytä]-valikosta tai vedä ikkunan reunaa.

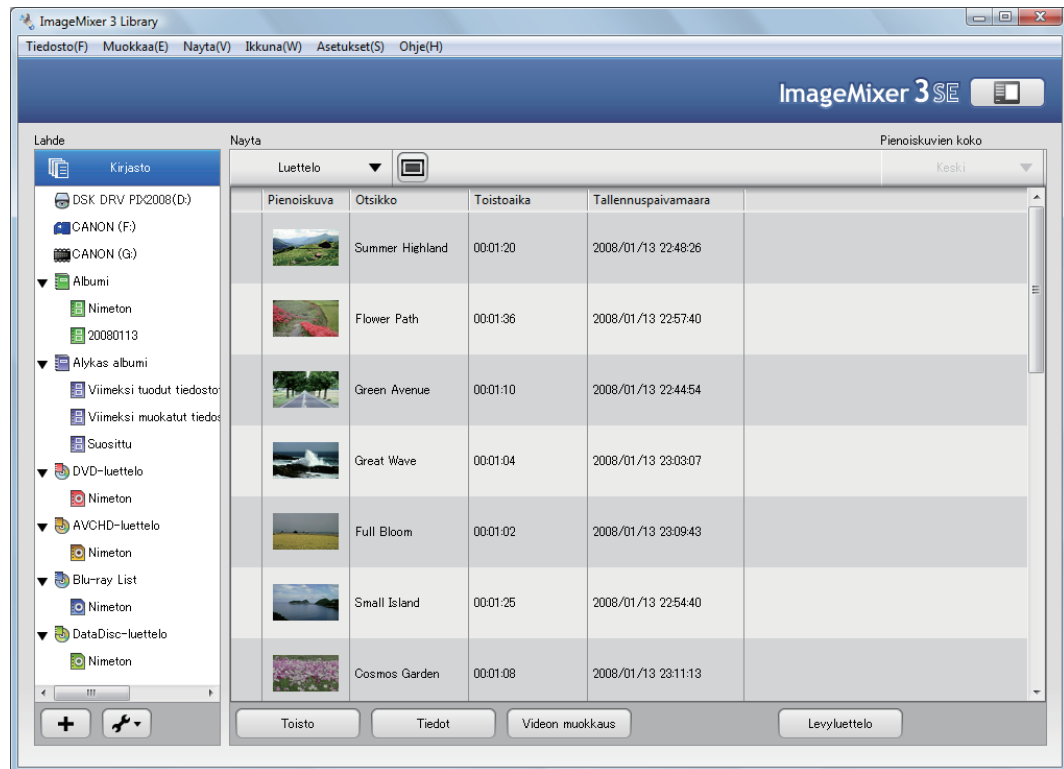
Videoiden tuominen ja järjestäminen (Kirjasto)

Tässä luvussa kerrotaan "ImageMixer 3" -ohjelman Kirjastosta, jonka avulla tuotuja videoita voidaan selata ja järjestää.



Mitä Kirjaston avulla voi tehdä

"ImageMixer 3" -ohjelmaa käytetään lisäämällä videokameraan tai tietokoneeseen tallennetut videotiedostot "Kirjastoon". Kirjasto on paikka, johon kaikki "ImageMixer 3" -ohjelmassa käytetyt videotiedostot tallennetaan.



Kirjaston avulla voit tehdä seuraavaa:

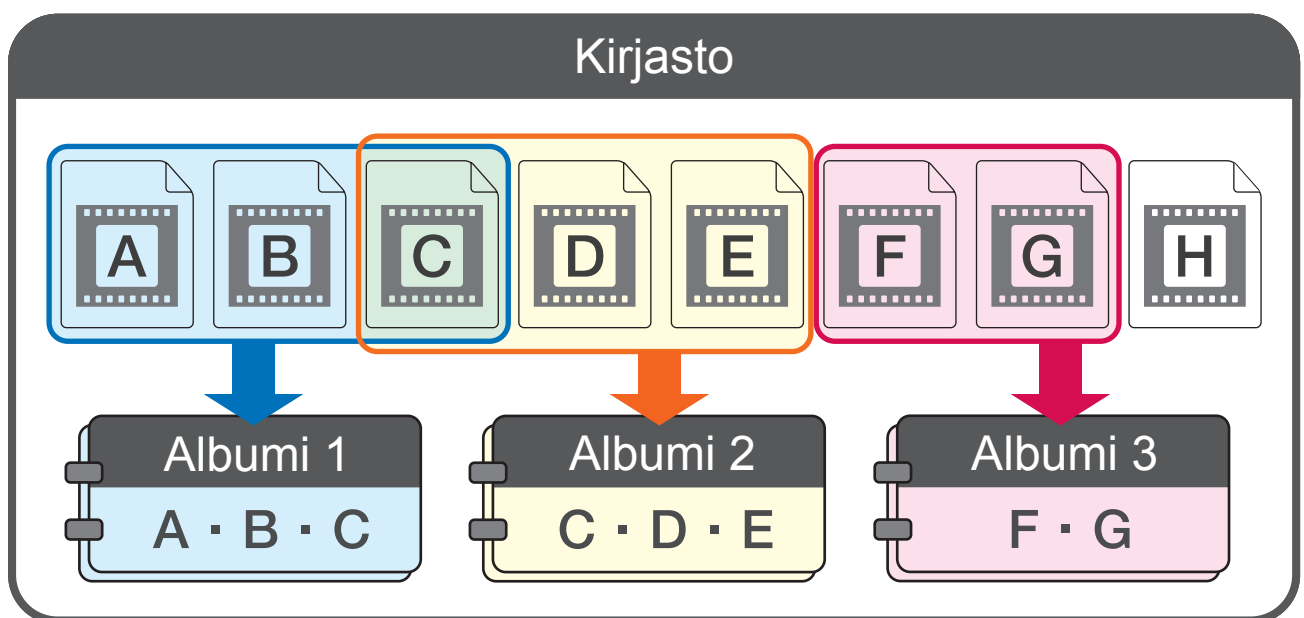
- Tuoda videoita (S59)
- Toistaa videoita (S61)
- Näyttää videotiedoston tarkat tiedot (S56)
- Järjestää kirjaston tiedostoja (S64)
- Luoda albumeja (S65)
- Luoda älykkäitä albumeja (S67)

- Luoda DVD-Video-standardin mukaisia levyjä (S131)
- Luoda AVCHD-standardin mukaisia levyjä (S131)
- Luoda Blu-ray-standardin mukaisia levyjä (S131)
- Luoda levyn datatallennusta varten (S131)
- Avata videon muokkausnäytön (S90)
- Kaapata valokuvia videotiedostosta (S77)
- Tallentaa videotiedoston eri muodossa (S79)
- Asettaa videotiedoston jaksot (S140)

Kirjasto ja albumit

Kirjasto on paikka, johon kaikki "ImageMixer 3" -ohjelmassa käytetyt videotiedostot tallennetaan. Albumia käytetään ryhmittelemään videoita yhteisen aiheen mukaan. Voit luoda useita albumeja ja lajitella Kirjaston videot haluamallasi tavalla.

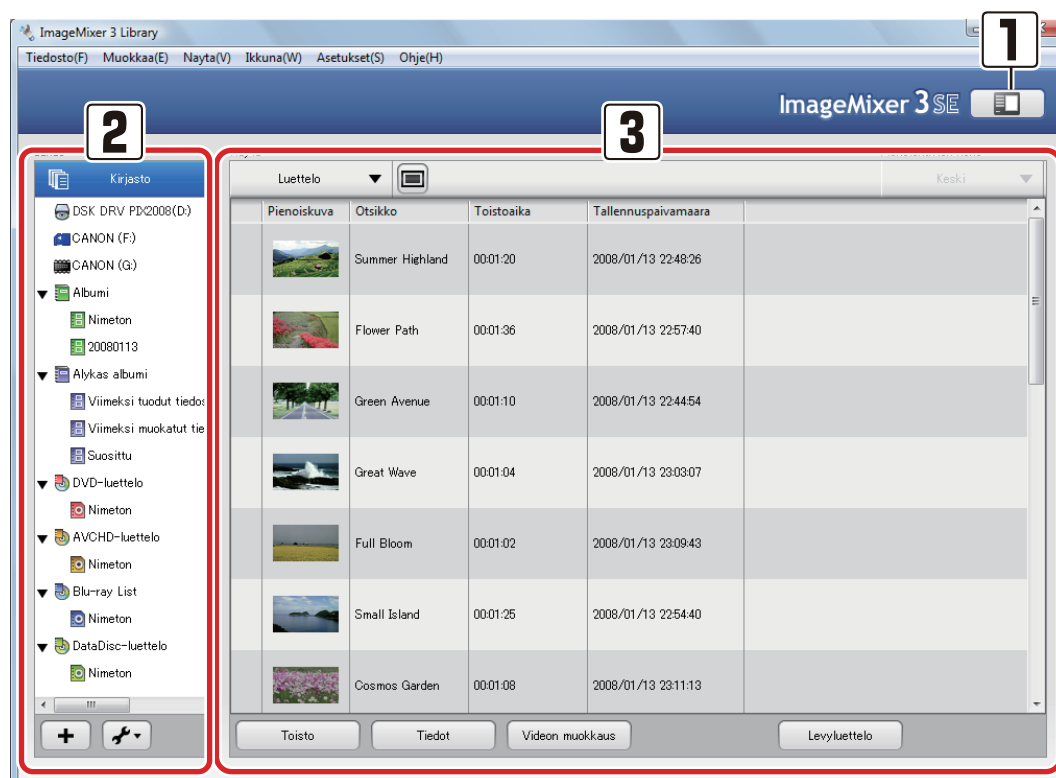
Albumiin lisättyjä videoita ei siirretä albumiin, vaan ne pysyvät kirjastossa. Albumit ovat vain kätevä tapa järjestää ja näyttää videoita, joilla on sama aihe.



Tietoja Kirjaston näytöistä

Perusnäyttö

Kirjastonäyttö koostuu kolmesta osasta. Katso lisätietoja kunkin osan selostuksesta.



1 ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys -painike

Vie takaisin "ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys" -näyttöön.

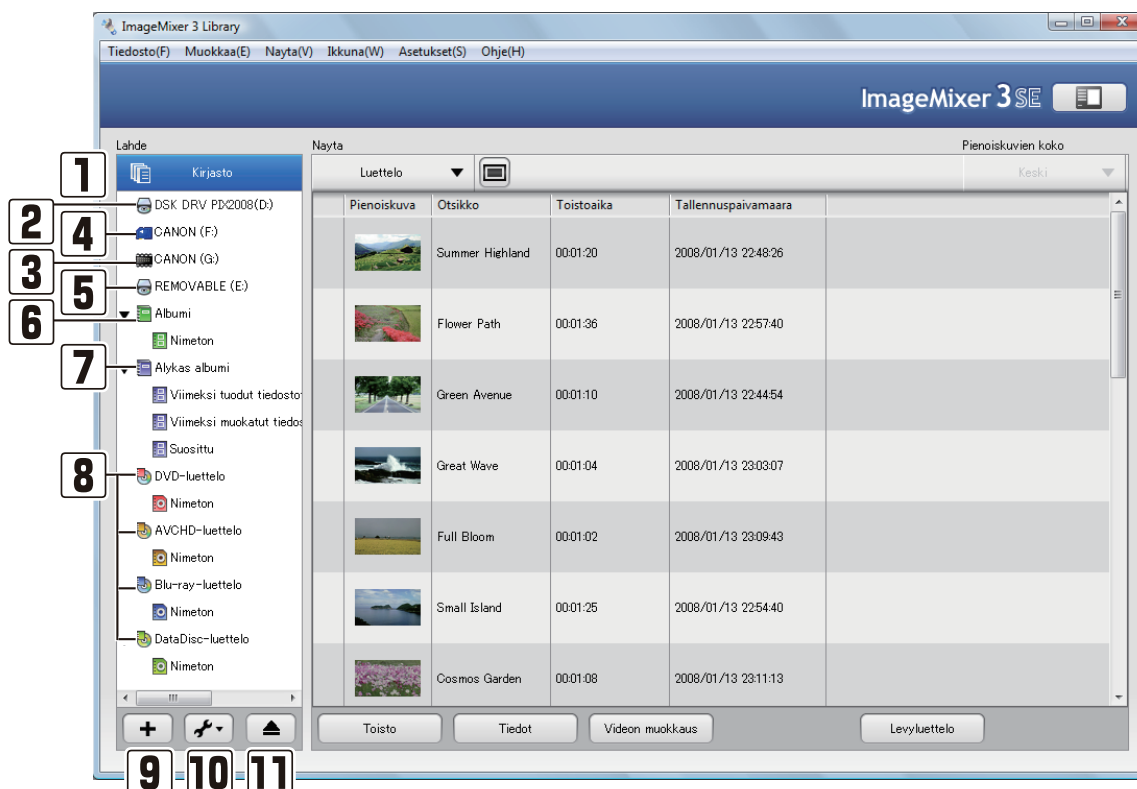
2 Lähdeluettelo

Sijainnit, joissa on videotiedostoja.

3 Selausluettelo

Tässä näytetään luettelo videotiedostoista sijainnissa, jonka valitsit lähdeluettelosta.

◇ Lähdeluettelo ◇



1 Kirjasto

Kirjasto on paikka, johon kaikki "ImageMixer 3" -ohjelmassa käytetyt videotiedostot tallennetaan.

2 Levyasema

Tietokoneeseen kytketyt asemat. Näyttää luettelon videotiedostoista, jotka ovat levyasemaan asetetulla levyllä.

3 Videokamera

Tulee näkyviin, kun kytketään videokamera, jossa on sisäinen muisti tai kiintolevy. Näyttää luettelon videokamerassa olevista videotiedostoista.

4 SD-muistikortti

Näyttää luettelon videokameraan asetetulla SD-muistikortilla olevista videotiedostoista.

※ Näyttö muuttuu sen mukaan, onko SD-muistikortti asetettu.

5 Siirrettävä levy

Näyttää luettelon ulkoisen tallennuslaitteen videotiedostoista.

6 Albumi

Luettelo videotiedostoista, jotka on poimittu Kirjastosta aiheen tai minkä tahansa haluamasi luokittelun mukaan.

7 Älykäs albumi

Luettelo videotiedostoista, jotka on poimittu Kirjastosta tiettyjen hakuehtojen mukaan.

8 Kirjoitusluettelo

Luettelo videotiedostoista, jotka on valittu Kirjastosta oman levyn luomista varten. Levyn tyyppi ja standardi vaihtelee luettelon tyyppin mukaan.



Yhteensopivista levyistä ja soittimista on tietoa sivulla S125.

- DVD-luettelo

Kirjoitusluettelo DVD-Video-standardin mukaisen DVD-levyn luomista varten.

- AVCHD-luettelo

Kirjoitusluettelo AVCHD-standardin mukaisen DVD-levyn luomista varten. Kun tästä luettelosta luodaan levy, videosisällön enimmäisbittinopeus on 18 Mbps.

- Blu-ray-luettelo

Kirjoitusluettelo BD-levyn luomista varten.

- DataDisc-luettelo

Kirjoitusluettelo datatallennus-DVD-levyn luomista varten. Luotaessa levy käyttämällä tätä luetteloa videosisältö tallennetaan muuttamatta sen laatua.

※ DataDisc-luettelon avulla luotuja levyjä ei voi toistaa itsenäisellä DVD-soittimella.



Mikä on "bittinopeus" (Mbps)?

Bittinopeus tarkoittaa tallennuksen aikana sekunnissa siirretyn video- ja audiodatan määrää. Sen yksikkö on Mbps. Mitä suurempi arvo, sitä parempi videon ja audion laatu.

9 Lisää uusi albumi -painike

Tätä painiketta napsauttamalla voit luoda uuden albumin.

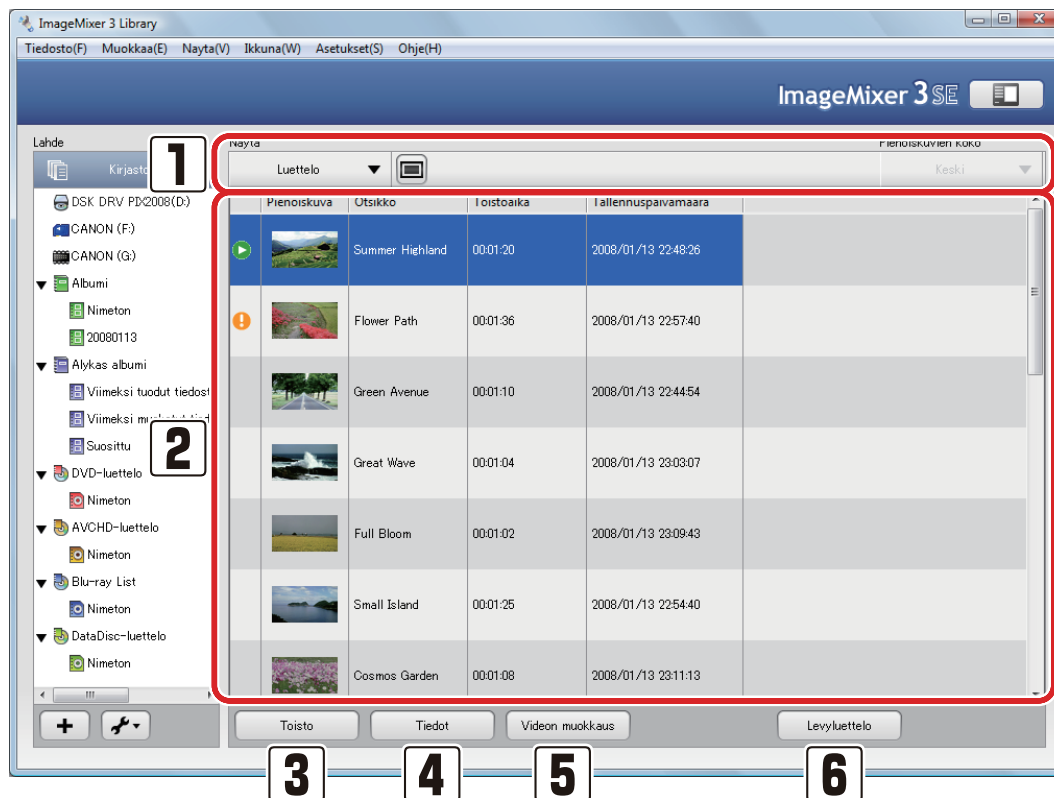
10 Työkaluvalikko-painike

Näyttää käytettävissä olevat valikkovaihtoehdot, kuten uuden albumin tai älykään albumin lisääminen jne. Valikkovaihtoehdot vaihtelevat lähdeluettelossa valitun kohdan mukaan.

11 Poistopainike

Näkyä, kun levyasema on valittu. Poista levy asemasta napsauttamalla tätä painiketta.

◇ Selausluettelo ◇



1 Näyttösuodin

Näyttää/piilottaa pienoiskuvat tai muuttaa pienoiskuvan kokoa.

2 Selausluettelo

Tässä näytetään luettelo videotiedostoista sijainnissa, jonka valitsit lähdeluettelosta. Kustakin videotiedostosta voidaan näyttää seuraavat tiedot:

Tiedoston tila/Pienoiskuva/Otsikko/Videomuoto/Audiomuoto/Kuvakoko/Järjestelmän bittinopeus/Kuvasuhde/Toisto aika/Tiedostokoko/Tallennuspäivämäärä/Lisäyspäivämäärä/Muutospäivämäärä/Muokkauspäivä/Oma luokitus/Toistolaskuri

Tiedoston tilan symbolit



(Toisto)

Tiedostoa toistetaan.



(Tiedostoa ei löydy)

Tiedosto on lisätty Kirjastoon, mutta sitä ei löydy, koska tiedoston sijainti on muuttunut tai se on poistettu.



(Ei voi pudottaa tähän)

Näky, kun tiedosto vedetään paikkaan, johon sitä ei voi pudottaa.



Videotiedostojen näkymäasetusten valitseminen

Voit muuttaa näkymäasetuksia valitsemalla [Ikkuna]-valikosta [Näytä Näkymäasetukset...] ja merkitsemällä tiedot, jotka haluat näyttää.

※ Huomaa, että tiedoston tilaa ja otsikkoa ei voi piilottaa.



Pienoiskuvan koon muuttaminen

Vedä selausluettelon [Pienoiskuva]- ja [Otsikko]-sarakeotsikkojen välistä rajaa vasemmalle tai oikealle.

3 [Toisto]-painike

Toistaa valitun videotiedoston.

4 [Tiedot]-painike

Näyttää selausluettelon alapuolella tietopaneelin, jossa näkyvät tarkat tiedot valitusta videotiedostosta. Voit myös lisätä kommentteja tai muuttaa omaa luokitusta näytetyssä tietopaneelissa.

5 [Videon muokkaus] -painike

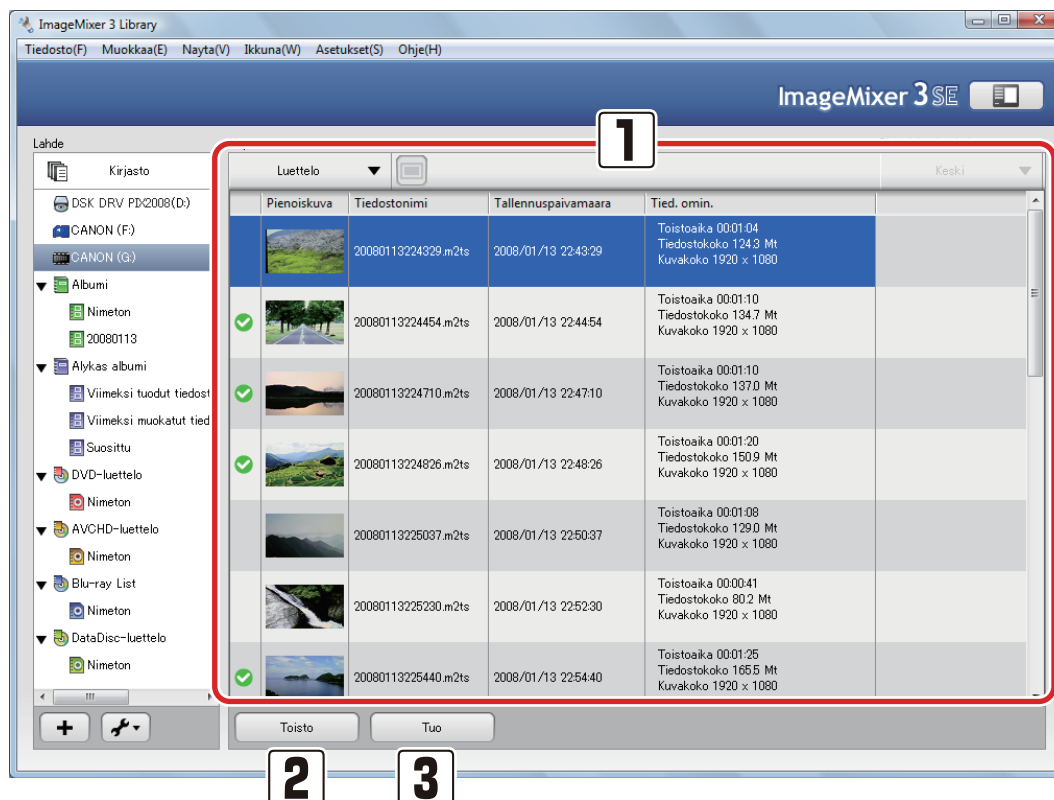
Avaa videon muokkausnäytön.

6 [Levyluettelo]-painike

Luo DVD-luettelon, AVCHD-luettelon, Blu-ray-luettelon tai DataDisc-luettelon.

Näyttö, kun videokamera on kytketty

Kun kytket videokameran, seuraavat kohdat poikkeavat perusnäytöstä.



1 Selausluettelo

Videokameran kaikkien videotiedostojen tiedot näytetään.

Tiedoston tilan symbolit

 (Tuotu-merkki)

Niiden videokameraan tallennettujen videotiedostojen kohdalla, jotka on jo tuotu Kirjastoon, näytetään "Tuotu-merkki".

2 [Toisto]-painike

Toistaa valitun videotiedoston.

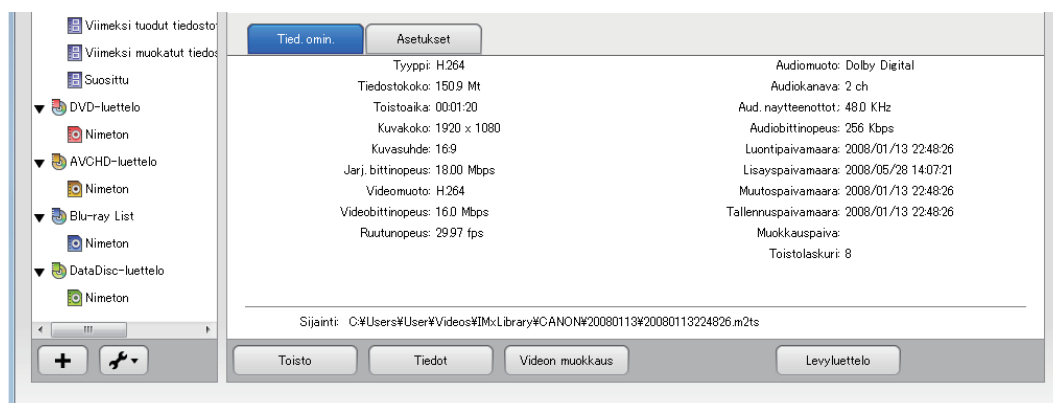
3 [Tuo]-painike

Tuo valitut videot Kirjastoon.

Tiedoston tietopaneeli

Kun valitset videotiedoston ja napsautat [Tiedot]-painiketta, valitun tiedoston tarkat tiedot näytetään. Sulje tiedoston tietopaneeli napsauttamalla uudelleen [Tiedot].

◇ Tiedoston ominaisuudet -välilehti ◇



※ [Järj. bittinopeus]- ja [Videobittinopeus]-tiedot voivat poiketa videokameran tiedoista.

◇ Asetukset-välilehti ◇



Asetukset-välilehdellä voit halutessasi muuttaa tai lisätä oman luokituksen ja kommentteja. Tämä on kätevää älykkäitä albumeja luotaessa.

1 Otsikko

Voit muuttaa videoiden nimiä kirjastossa. Tässä vaiheessa asettamasi nimi näkyy luodun levyn valikkonäytössä.

2 Pikkukuva

Näyttää videon pienoiskuvan. Voit muuttaa pienoiskuvana näytetyn kuvan vetämällä liukusäädintä.

※ Vaikka vaihtaisit pienoiskuvan, luodun DVD-levyn videoiden ensimmäiset kohtaukset näkyvät valikkonäytössä pienoiskuvina (S138).

3 Oma luokitus

Voit luokitella suosikkivideotiedostosi. Tätä luokitusta voi käyttää yhtenä sääntönä älykkäissä albumeissa. Napsauta tai vedä tähtiä niiden määrän lisäämiseksi/vähentämiseksi.



Oman luokituksen minimoiminen

Tähden vetäminen vasempaan reunaan minimoi luokituksen.

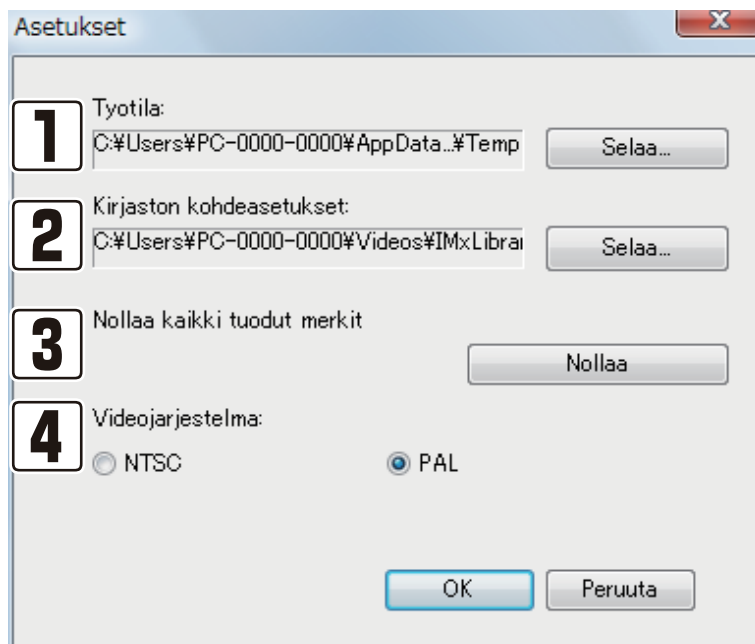
4 Kommentit

Voit kirjoittaa mitä tahansa kommentteja videotiedostosta.

Asetukset-näyttö

Seuraava näyttö tulee esiin, kun valitset [Asetukset]-valikosta [Asetukset...].

※ Alla oleva kuva näyttää kirjaston Asetukset-näytön. Joitakin kohtia ei näytetä levyjen luomisen, tietokoneeseen tallentamisen ja videokameraan takaisinkirjoittamisen Asetukset-näytössä.



1 Työtila

Aseta sijainti ImageMixer-ohjelman työtilalle, jota käytetään videoiden muokkaamiseen ja levyjen luomiseen. Järjestelmän sisältävä levyasema valitaan oletusasetuksena. Levyasemia, joihin ei voi kirjoittaa, ei näytetä.

2 Kirjaston kohdeasetukset

Aseta kansio, johon kirjaston sisältö tallennetaan. [IMxLibrary]-kansio [Omat videotiedostot]/[Videot] -kansiossa ([Omat tiedostot]/[Tiedostot], jos kansiota [Omat videotiedostot]/[Videot] ei ole) on oletusasetus.

※ Älä poista aiempaa Kirjasto-kansiota, kun olet muuttanut kirjaston kohdeasetukset. Uusi Kirjaston kohde sisältää vain tiedostot, jotka lisäät Kirjastoon muutoksen jälkeen.

3 Nollaa kaikki tuodut merkit

Napsauta [Nollaa], jos haluat nollata kaikki Tuotu-merkit (S55).


4 Videojärjestelmä

Valitse videojärjestelmä, kun luot levyn tai viet tiedostoja eri muodossa.

※ Jos valitaan [Tietokoneeseen] tiedostoa viettäessä, videojärjestelmä on sama, jota videokamera käytti tallennukseen.

Videoiden lisääminen Kirjastoon

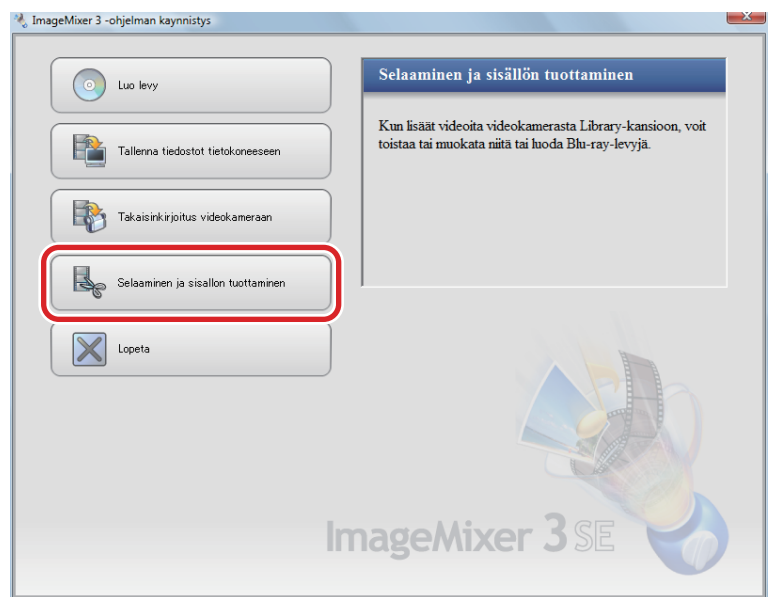
Videokamerassa olevien videoiden lisääminen

 Kun haluat lisätä videokamerassa olevia videoita kirjastoon, katso S38.

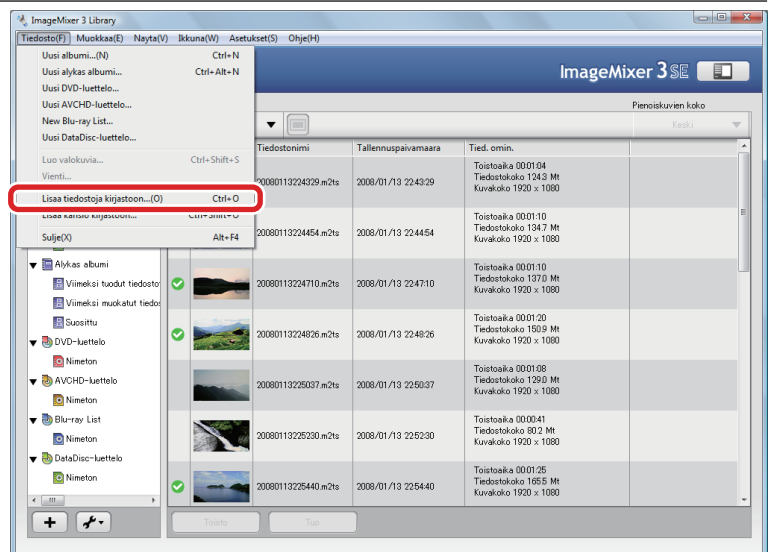
Tietokoneessa olevien tiedostojen lisääminen Kirjastoon

1. Napsauta [Selaaminen ja sisällön tuottaminen] [ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys] -näytössä.

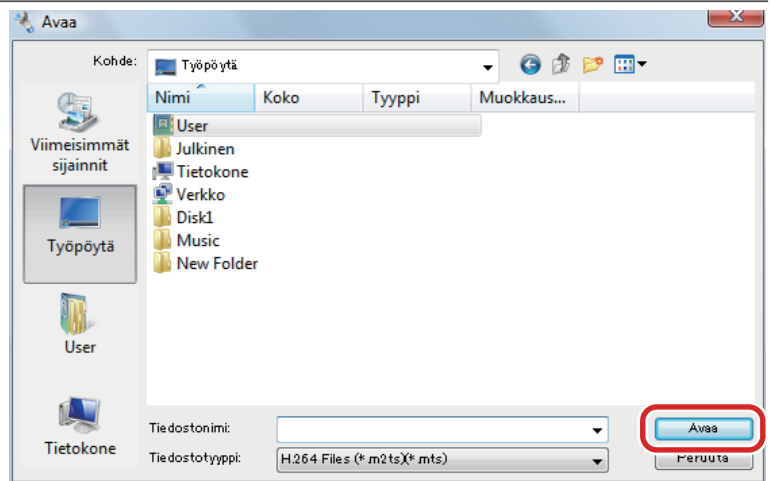
➔ Kirjasto-näyttö tulee esiin.



2. Valitse [Tiedosto]-valikosta [Lisää tiedostoja kirjastoon...].



3. Valitse tiedosto, jonka haluat lisätä, ja napsauta [Avaa].



Lisääminen vetämällä ja pudottamalla

Voit myös lisätä tiedostoja/kansioita kirjastoon vetämällä ja pudottamalla. Avaa Resurssienhallinta-ikkunassa kansio, jossa on haluamasi videotiedosto tai kansio, ja vedä ja pudota haluamasi tiedostot/kansiot Kirjasto-ikkunaan.

※ Vetäminen ja pudottaminen siirrettäviltä levyiltä ei ole mahdollista.

Kirjastoon lisättyjen tiedostojen käsitteleminen

"ImageMixer 3" ei löydä tiedostoja, jos ne esimerkiksi poistetaan Resurssienhallinta-ikkunassa sen jälkeen, kun ne on lisätty Kirjastoon. Älä poista tai siirrä videotiedostoja, joita käytät "ImageMixer 3" -ohjelmassa. Jos käytät siirrettävää tallennusvälinettä, kuten USB-muistia, tallenna videotiedostot tietokoneeseen ennen niiden lisäämistä Kirjastoon.

Videokameran

Kun videokameran tiedostot valitaan, niiden linkkitiedot tallennetaan, mutta itse tiedostoja ei kopioida tietokoneeseen. Videokamerasta Kirjastoon lisättyjä tiedostoja ei voi käyttää, jos videokamera on irrotettu tai jos se alustetaan. Jos haluat kopioida tiedostot videokamerasta tietokoneeseen, napsauta [Tallenna tiedostot tietokoneeseen] "ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys" -näytössä.

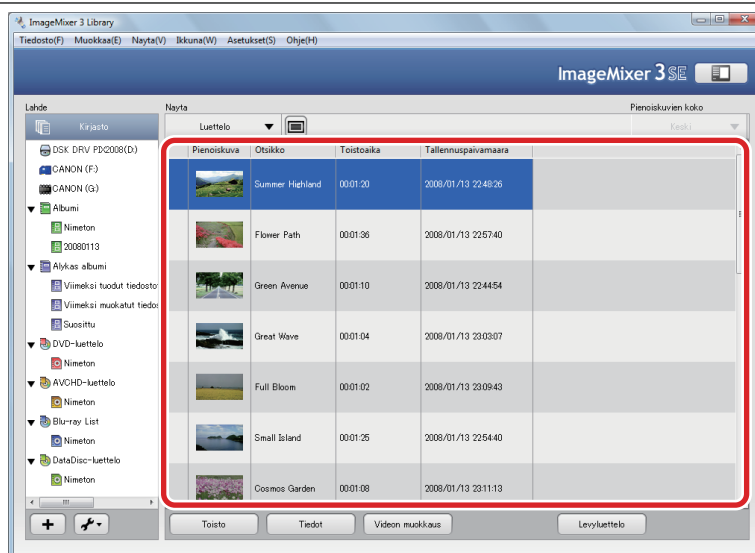
Kirjastossa olevien videoiden toistaminen



Muut kuin videokamerassa olevat videot on tuotava tietokoneeseen ennen toistamista. Kun haluat tuoda videoita kirjastoon, katso S59.

Toistaminen

1. Valitse toistettava video.



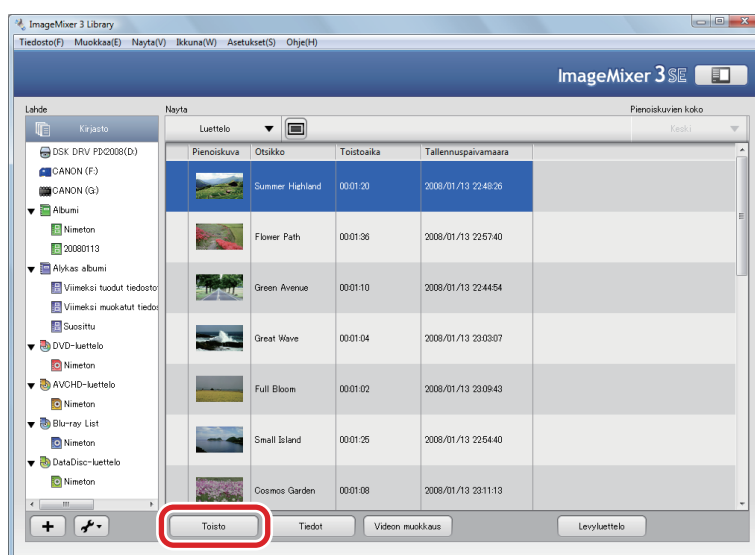
2. Napsauta [Toisto].

➔ Esikatselunäyttö tulee esiin ja toisto alkaa.



Videoiden toistaminen videokamerasta

Sisällöstä riippuen videokamerassa olevien videoiden toisto ei ehkä ole tasaista USB-siirron nopeusrajoitusten vuoksi.



Esikatselunäyttö



1 Kulunut aika

Näyttää kohdan, jossa toisto on menossa.

2 Toiston liukusäädin

Näyttää kohdan, jossa toisto on menossa. Voit myös vetää liukusäädintä kohtaan, josta haluat aloittaa toiston.

3 Jäljellä oleva aika / kokonaisaika

Näyttää videon jäljellä olevan ajan toiston aikana. Tämän alueen napsauttaminen vaihtaa näyttöä kokonaisajan ja jäljellä olevan ajan välillä.

4 Siirry edelliseen -painike

Hyppää toistettavan videotiedoston alkuun. Kun toistokohta on jo videotiedoston alussa, hyppää edellisen videotiedoston alkuun.

5 Toistopainike

Toistaa/pysäyttää videon. Toiston aikana painike on pysäytyspainike.

6 Siirry seuraavaan -painike

Hyppää seuraavaan jaksoon.

7 Mykistys

Mykistää/palauttaa äänen.

8 Äänenvoimakkuus

Säätää toistettavan videon äänenvoimakkuutta.



Toisto-ohjelman näytön koon muuttaminen

Jos haluat muuttaa toisto-ohjelman kokoa, valitse näyttökoko [Näytä]-valikosta tai vedä ikkunan reunaa.

Videoiden järjestäminen Kirjastossa

Jos sinulla on paljon videotiedostoja "ImageMixer 3" -ohjelmassa, niiden käsittely voi olla vaikeaa. Tiedostojen järjestämistä voi helpottaa albumien luominen aiheen tai muun haluamasi luokittelun perusteella. Voit luoda ImageMixer-ohjelmalla kahdenlaisia albumeja: tavallisia albumeja ja älykkäitä albumeja.

Albumien ja älykkäiden albumien erot

Albumi

"Albumi" on kokoelma haluamiasi videotiedostoja, aivan kuten valokuva-albumi.

Jos esimerkiksi luot albumin "Syntymäpäiväjuhlat", voit valita ja lisätä syntymäpäiväjuhliin liittyviä videotiedostoja albumiin manuaalisesti. Sitten voit toistaa videotiedostot peräkkäin, kun haluat katsella syntymäpäivävideoita.

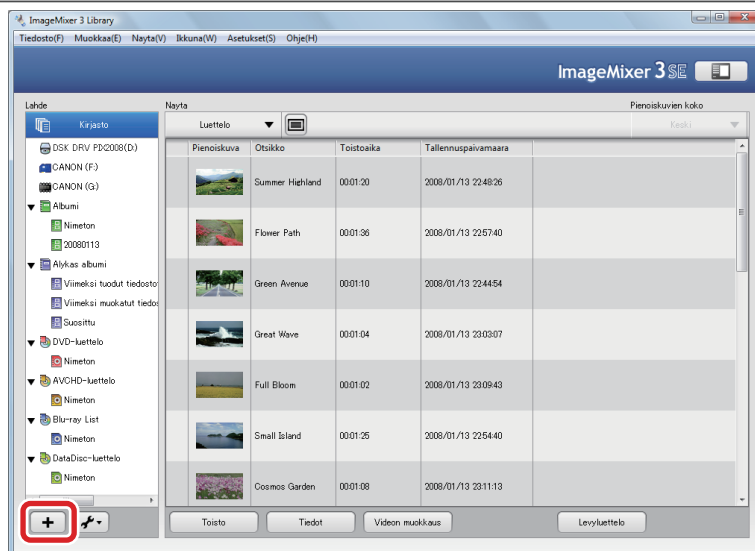
Älykäs albumi

"Älykkäät albumit" kokoavat videotiedostoja automaattisesti käyttäen tiedostotietoja. Kun asetat älykkään albumin säännöt, hakuehtoja vastaavat videotiedostot kerätään automaattisesti.

Jos esimerkiksi luot älykkään albumin "Huhtikuu 2008", jonka hakuehtona on "huhtikuussa 2008 tallennetut videot", kaikki määritettynä aikana tallennetut videot lisätään automaattisesti.

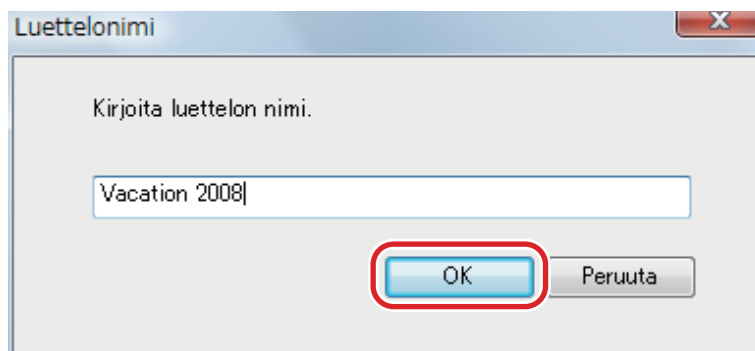
Albumin luominen keräämällä suosikkivideo tiedostot

1. Napsauta [+].

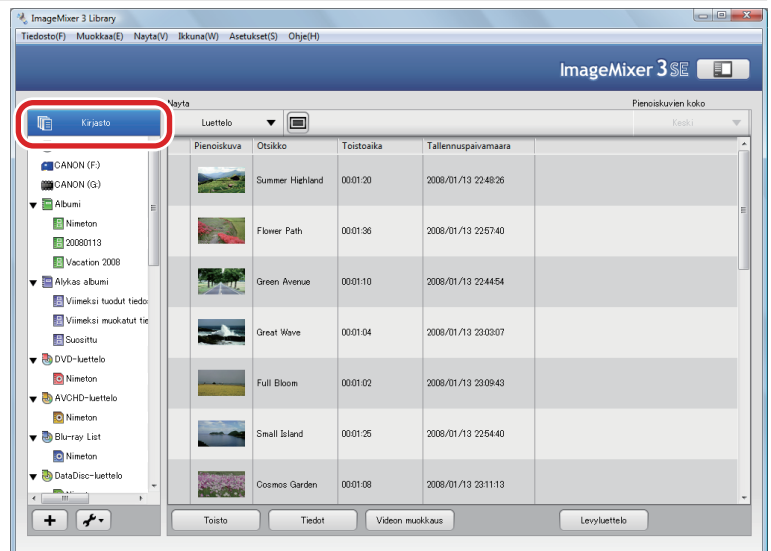


2. Syötä albumin nimi ja napsauta [OK].

➔ Uusi albumi luodaan lähdeluetteloon.



3. Napsauta [Kirjasto].



4. Vedä ja pudota valitut videotiedostot vaiheessa 2 luomaasi albumiin.

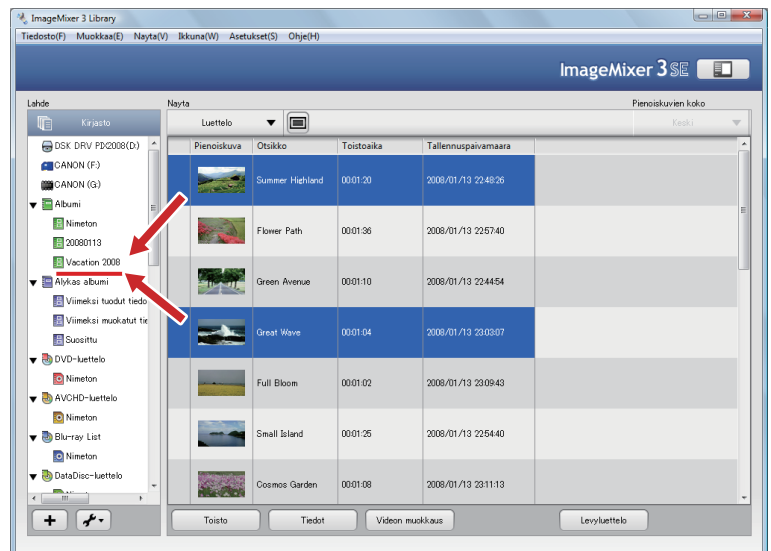
➔ Valitut videotiedostot lisätään albumiin.

Useiden tiedostojen valitseminen

Voit valita peräkkäisiä tiedostoja painamalla [Vaihto]-näppäintä ja valitsemalla tiedostot tai yksittäisiä tiedostoja painamalla [Ctrl]-näppäintä ja valitsemalla tiedostot.

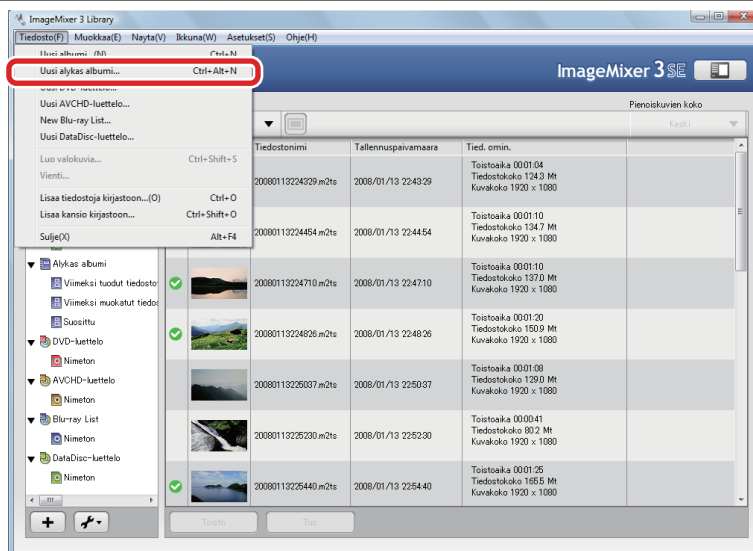
Videotiedostojen järjestäminen

Voit järjestää tiedostot napsauttamalla sarakkeen otsikkoa tai vetämällä ja pudottamalla tiedostoja.



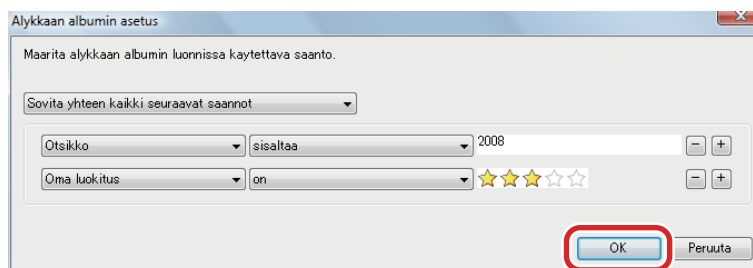
Videoiden järjestäminen automaattisesti hakuehdoilla (älykkään albumin luominen)

1. Valitse [Tiedosto]-valikosta [Uusi älykäs albumi...].



2. Aseta hakuehdot ja napsauta [OK].

Jos haluat lisätä yhden tai useita sääntöjä, napsauta oikealla [+] ja aseta sääntö. Jos haluat poistaa yhden tai useamman säännön asetettuasi useita sääntöjä, napsauta [-].

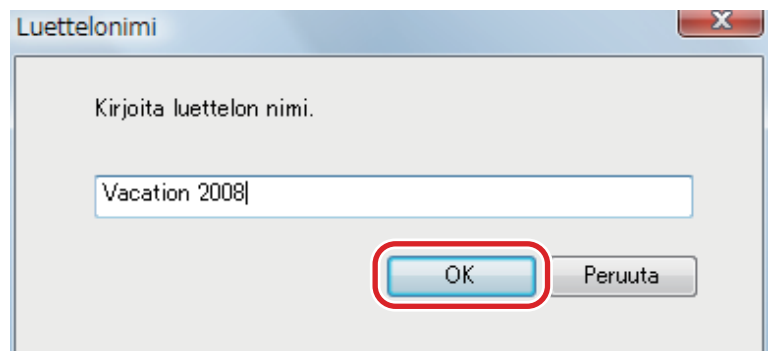


Älykkään albumin sääntöjen asettaminen

Yhdelle älykkäälle albumille voi asettaa enintään 10 sääntöä.

3. Syötä albumin nimi ja napsauta [OK].

➔ Kaikki hakuehtoja vastaavat tiedostot lisätään automaattisesti älykkääseen albumiin.



! Videotiedostojen järjestäminen

Älykkäissä albumeissa voit järjestää tiedostoja napsauttamalla sarakkeen otsikkoa.

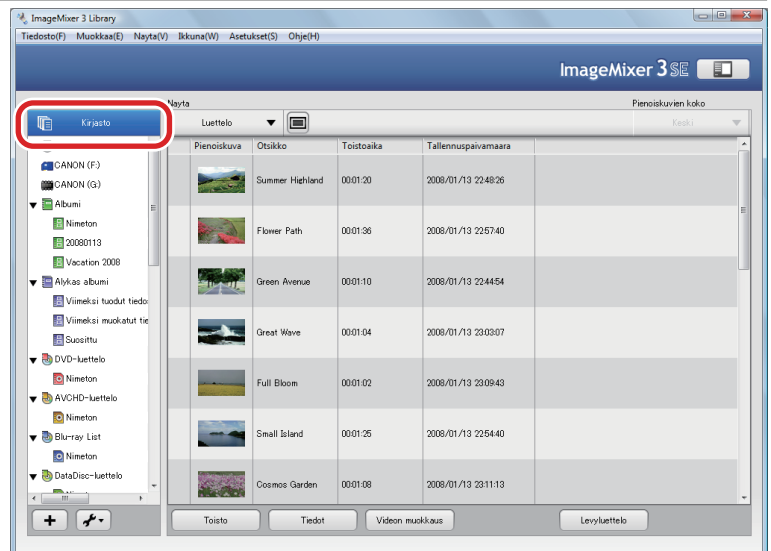
Hakuehtojen muuttaminen

Jos haluat muuttaa sääntöjä jälkeenpäin, napsauta haluamaasi älykästä albumia hiiren oikealla painikkeella ja valitse [Muokkaa älykästä albumia...] esiin tulevasta valikosta.

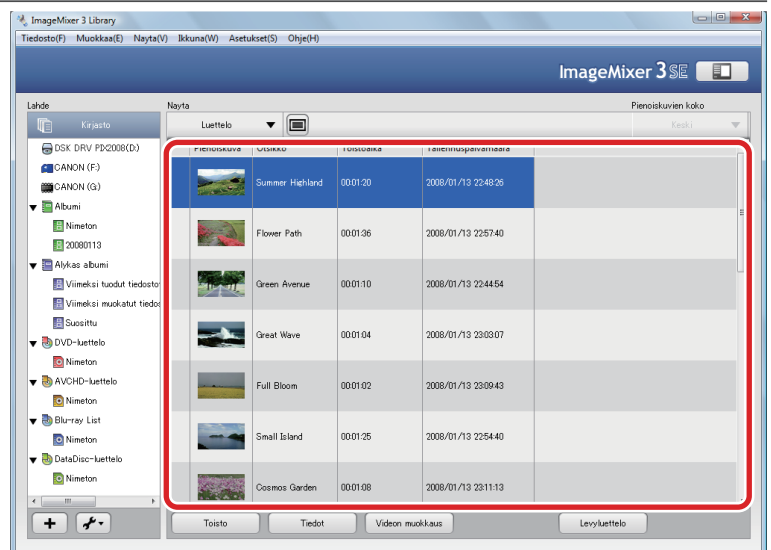
Tiedostojen poistaminen Kirjastosta

Tiedostojen poistaminen Kirjastosta

1. Napsauta [Kirjasto].

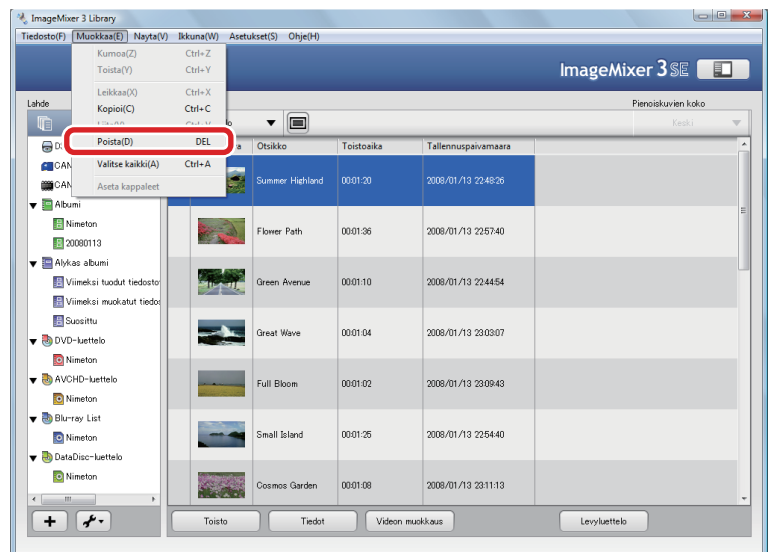


2. Valitse poistettava(t) tiedosto(t).



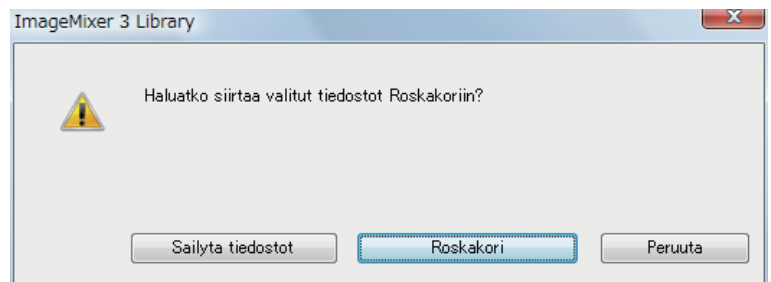
3. Valitse [Muokkaa]-valikosta [Poista].

➔ Vahvistusikkuna tulee esiin.



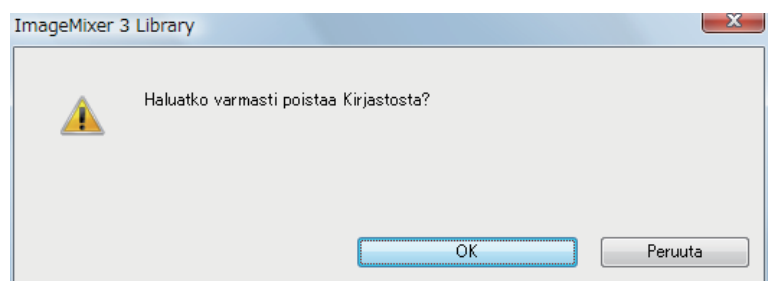
4. Valitse poistotapa.

Jos haluat poistaa tiedostot tietokoneesta, valitse [Roskakori]. Jos haluat vain poistaa tiedoston kirjaston näytöstä, valitse [Säilytä tiedostot].



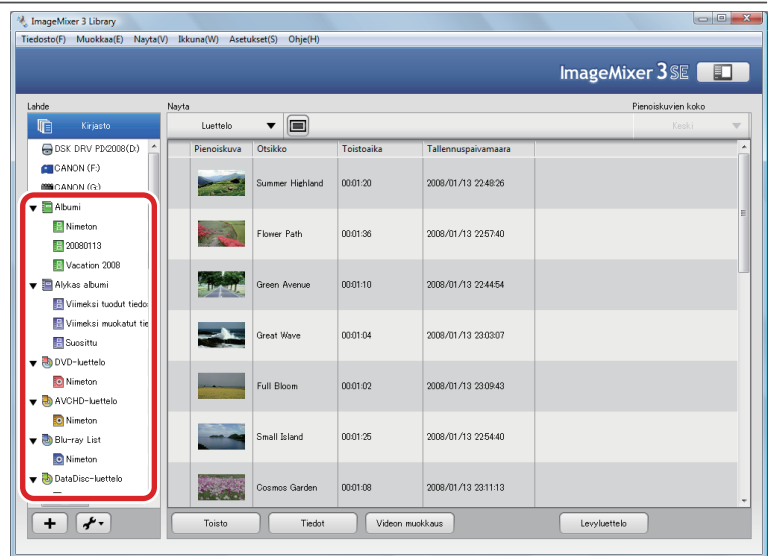
Videotiedostot, jotka sisältävät vain linkkitietoja

Kun poistat tiedostot, jotka sisältävät vain linkkitietoja, ja joiden alkuperäistä videodataa ei sisälly Kirjastoon, esille tulee seuraava valintaikkuna. Esimerkiksi poistettaessa videokamerassa oleva tiedosto, joka on lisätty Kirjastoon.

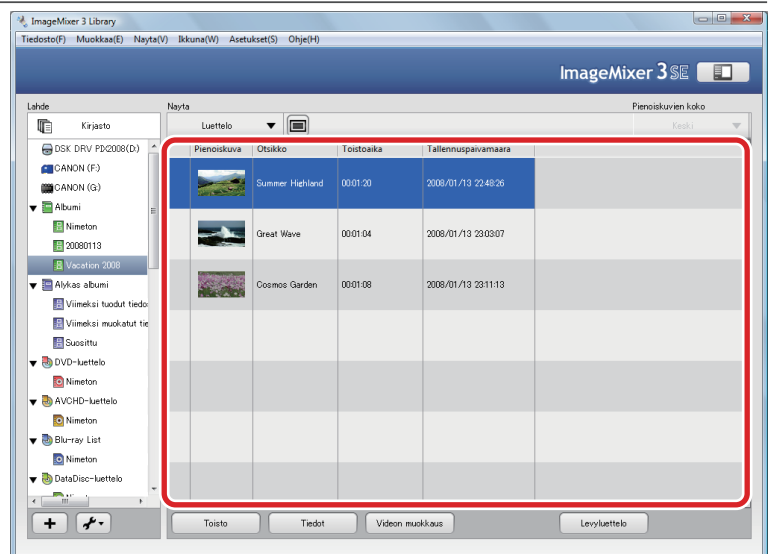


Tiedostojen poistaminen albumista/luettelosta

1. Napsauta albumia/luetteloa lähdeluettelossa.

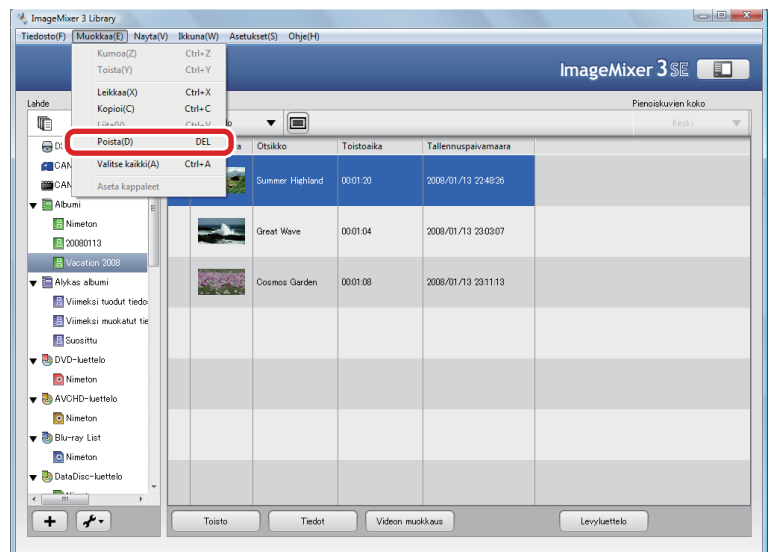


2. Valitse poistettava(t) tiedosto(t).



3. Valitse [Muokkaa]-valikosta [Poista].

➔ Videotiedosto(t) poistetaan albumista/luettelosta.

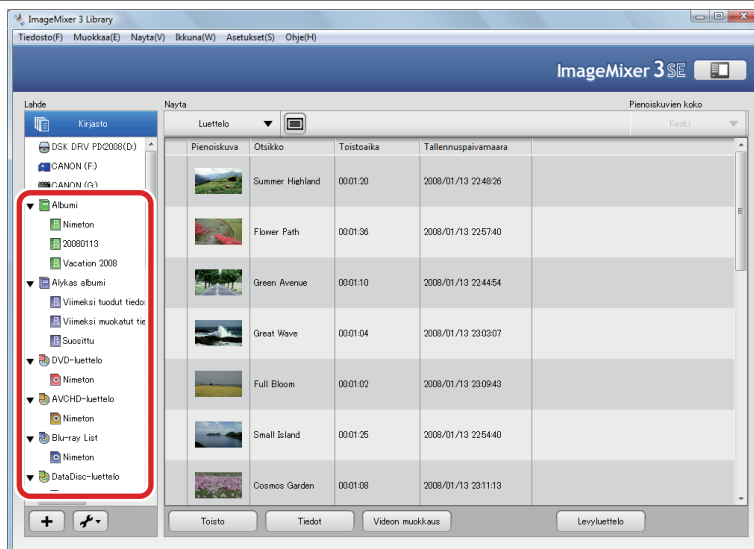


Jos poistat tiedostoja albumista/luettelosta

Tiedostot poistetaan albumista/luettelosta, mutta ne säilyvät kirjastossa. Älykkäistä albumeista ei voi poistaa tiedostoja.

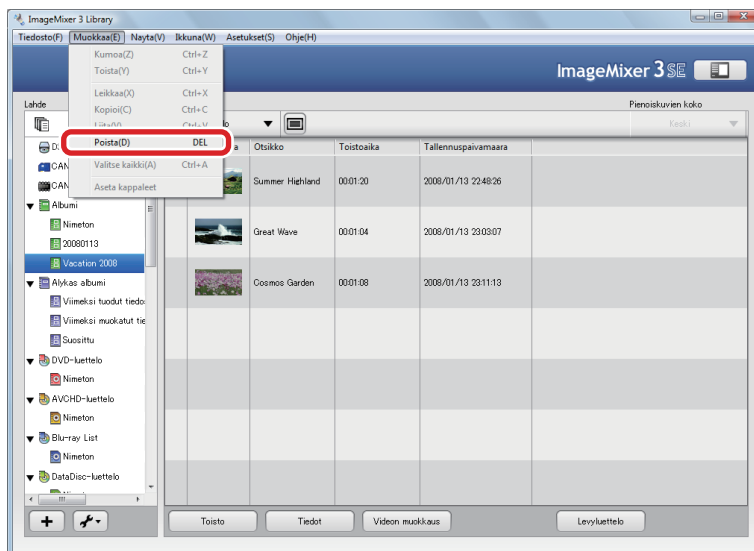
Albumien/älykkäiden albumien/luetteloiden poistaminen

1. Valitse poistettava albumi/luettelo.



2. Valitse [Muokkaa]-valikosta [Poista].

➡ Jos albumissa/luettelossa on videotiedostoja, esiin tulee vahvistusikkuna.



Jos poistat albumin/älykkään albumin/luettelon

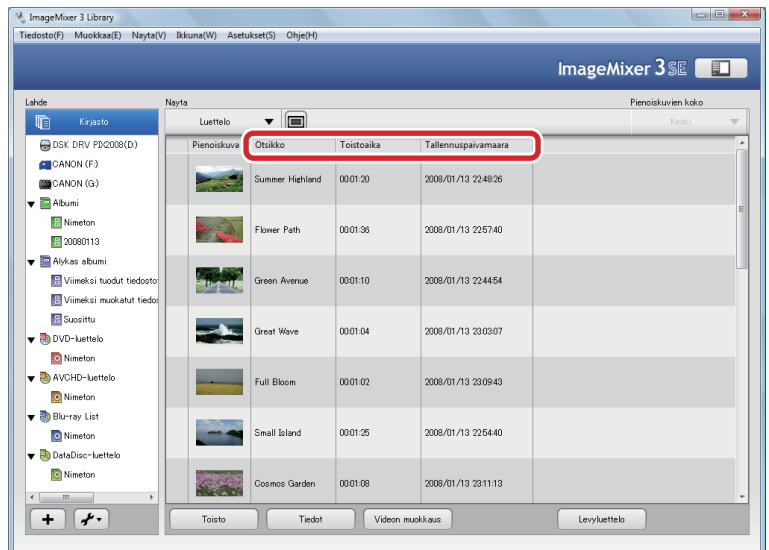
Albumi/luettelo poistetaan, mutta albumista/luettelosta poistetut videotiedostot säilyvät Kirjastossa.

Kirjaston lisäominaisuudet

Videotiedostojen järjestäminen

Kohteiden järjestäminen nousevaan/laskevaan järjestykseen

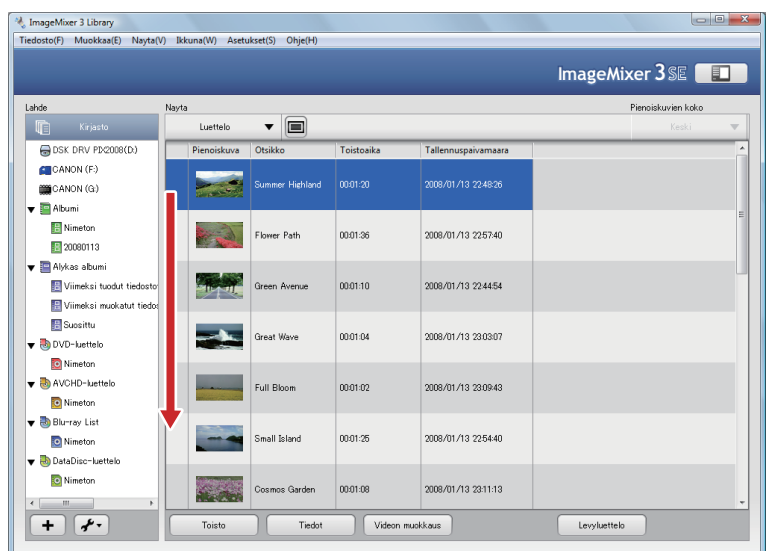
Voit järjestää videotiedostot nousevaan/laskevaan järjestykseen napsauttamalla selausluettelon sarakeotsikkoo.



Järjestäminen vetämällä ja pudottamalla

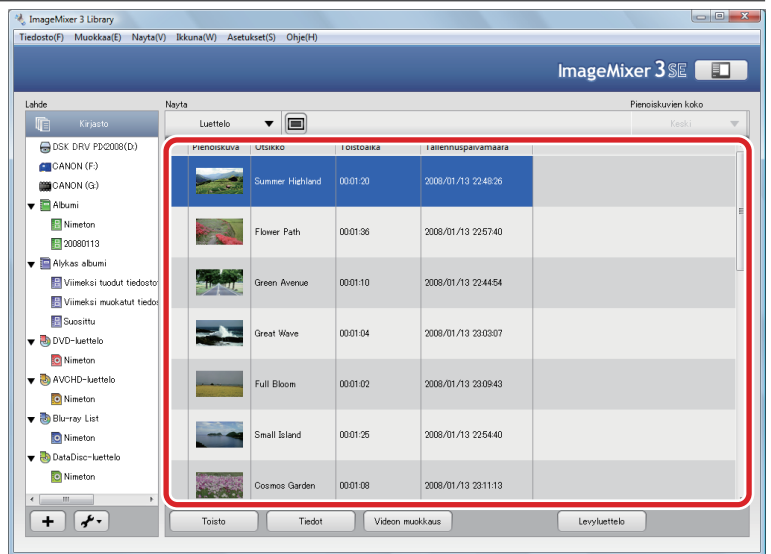
Valitse videotiedosto ja vedä se kohtaan, johon haluat siirtää sen.

※ Älykkäissä albumeissa tiedostoja ei voi lajitella vetämällä ja pudottamalla.



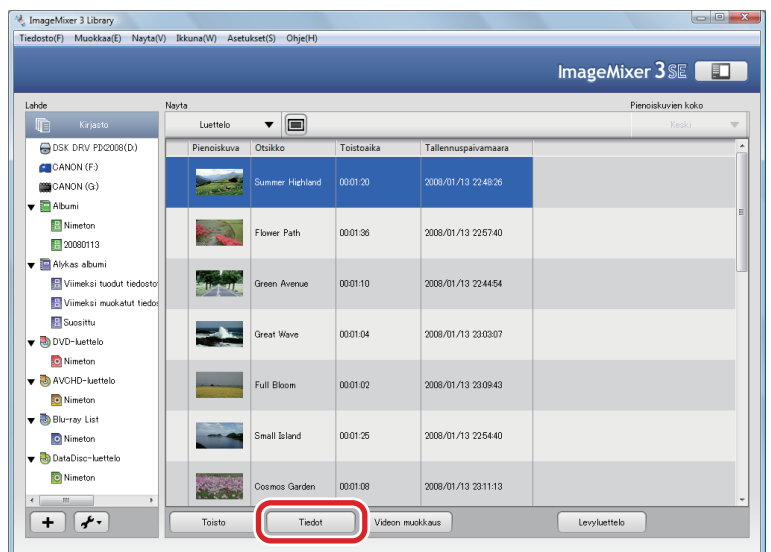
Nimien muuttaminen

1. Valitse videotiedosto.



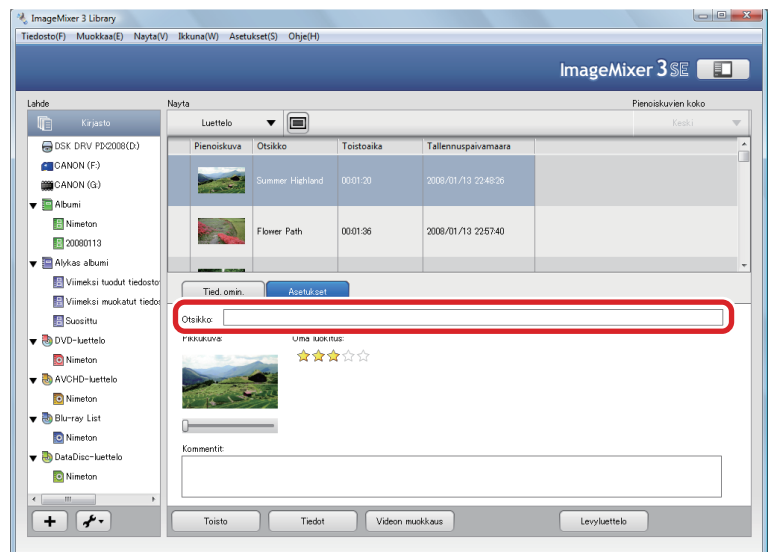
2. Napsauta [Tiedot].

➔ Tiedoston tietopaneeli tulee esiin.



3. Napsauta [Asetukset]-välilehteä ja syötä uusi nimi [Otsikko]-kenttään.

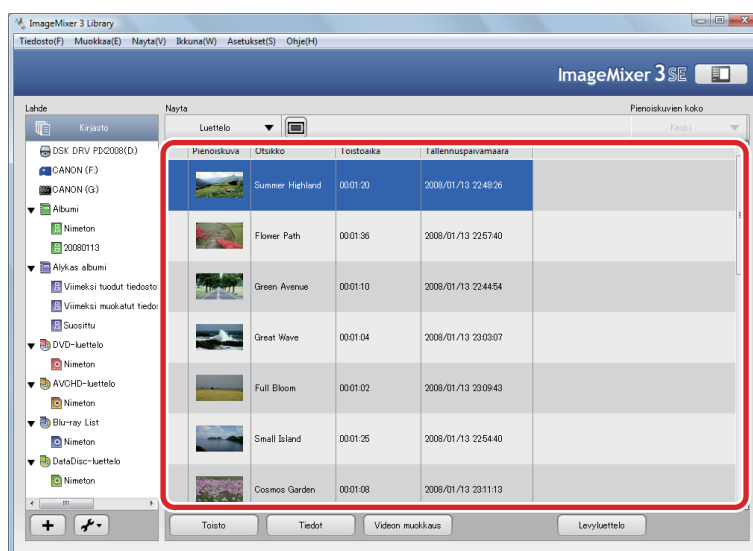
※ Sulje tiedoston tietopaneeli napsauttamalla uudestaan [Tiedot].



Valokuvien kaappaaminen videotiedostosta

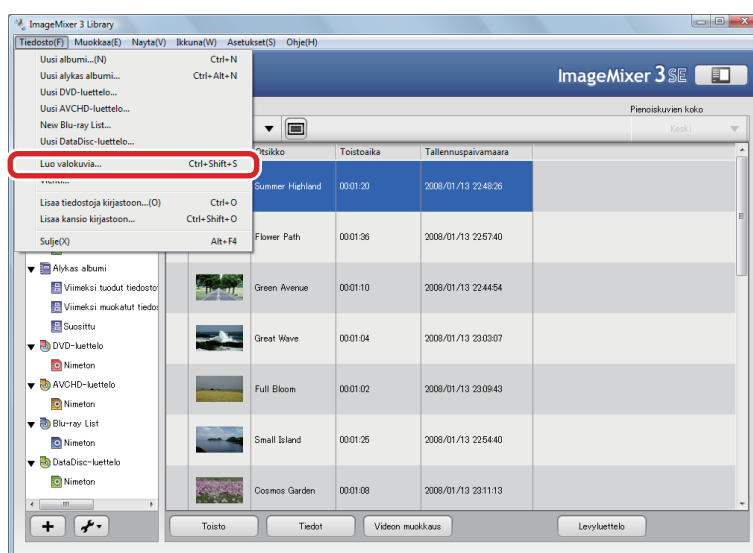
1. Valitse videotiedosto.

Valitse videotiedosto Kirjastosta, albumista, älykkäästä albumista tai DVD- tai AVCHD-luettelosta.



2. Valitse [Tiedosto]-valikosta [Luo valokuvia...].

➔ Valittu video näytetään esikatselunäytössä.



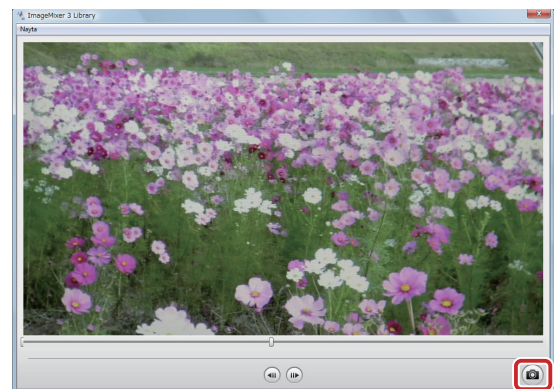
3. Valitse tallennettava kohta.

Valitse kohta, jonka haluat tallentaa valokuvana, käyttäen liikusäädintä ja painikkeita, joilla siirrytään kuva kerrallaan.



4. Napsauta [].

➡ Kohtausta tallennetaan valokuvatiedostona.



Kaapattujen valokuvien tallennuskohde

Kaapattu kuva tallennetaan nimellä "videon nimi_Capture.jpg" seuraavaan paikkaan.

- Windows XP

C:\Documents and Settings\(\käyttäjätilin nimi)\Omat tiedostot\Omat kuvat\ImageMixer 3 SE

- Windows Vista

C:\Käyttäjät\(\käyttäjätilin nimi)\Kuvat\ImageMixer 3 SE

Videotiedoston tallentaminen eri muodossa

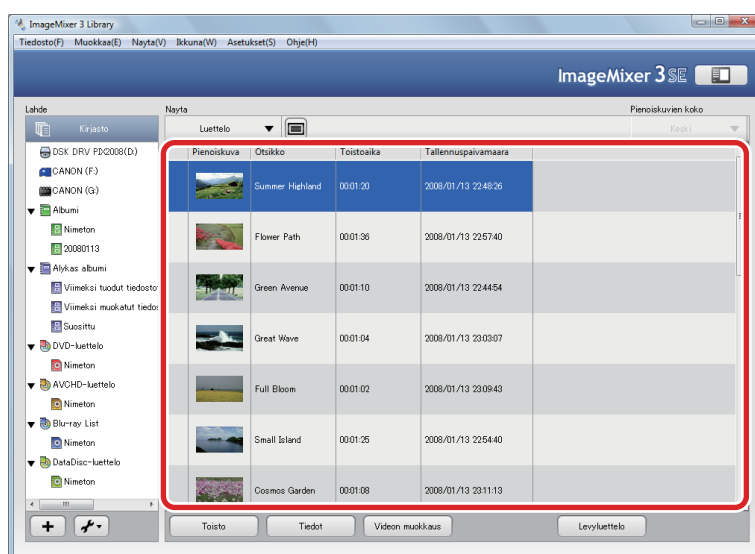
Voit viedä "ImageMixer 3" -ohjelman Kirjastoon lisättyjä videotiedostoja ja muuntaa niitä eri tiedostomuotoon tarpeen mukaan.

Miksi viedä tiedostoja eri muodoissa?

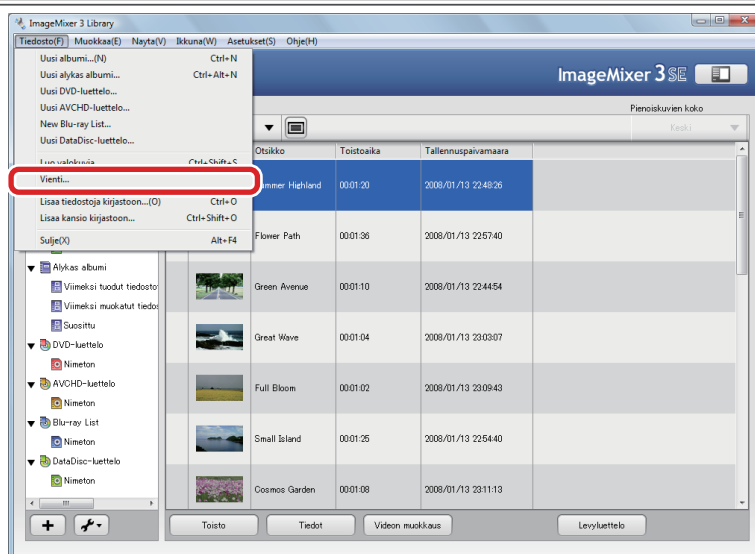
Muuttamalla tiedoston kokoa, pakkaustapaa ja tarkkuutta, voit luoda tiedostoja laadattavaksi videoiden jakamissivustoille tai toistettavaksi iPodilla. Videonjakosivusto tai "iTunes" saattaa vaatia vietyjen tiedostojen lisämuunnoksen.

1. Valitse videotiedosto.

Valitse videotiedosto Kirjastosta, albumista, älykkäästä albumista tai DVD- tai AVCHD-luettelosta.

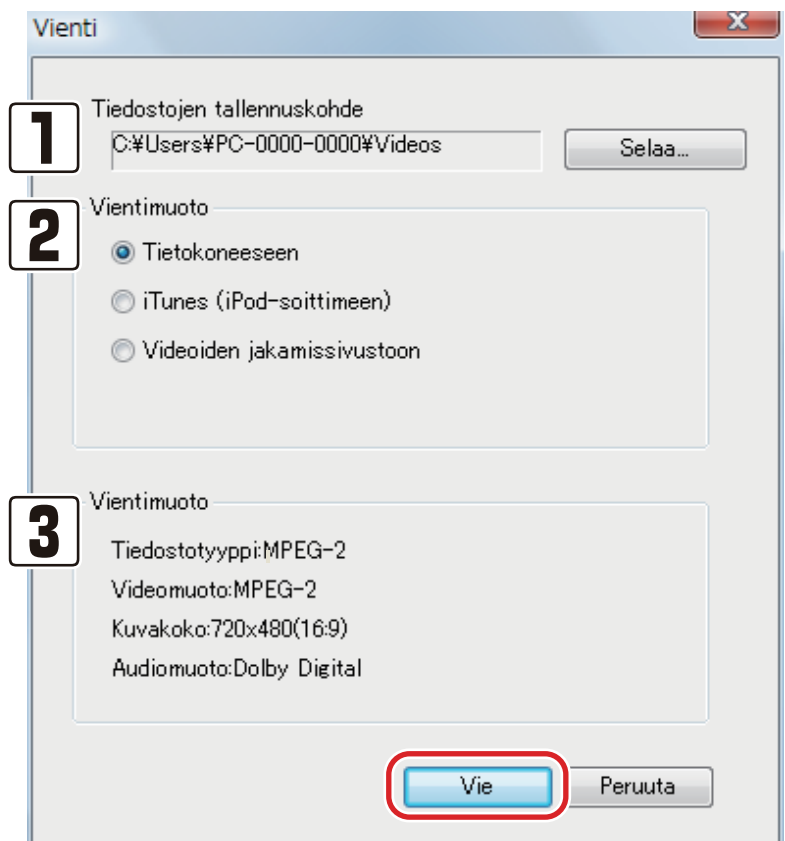


2. Valitse [Tiedosto]-valikosta [Vienti...].



3. Vaihda asetukset ja napsauta [Vie].

➔ Viety tiedosto tallennetaan tallennuskohteeseen.



1 Tiedostojen tallennuskohde

Voit muuttaa kohteen napsauttamalla [Selaa...] ja valitsemalla kohteen.

2 Vientimuodot

Valitse tallennettavan tiedoston muoto.

- Tietokoneeseen
Luo MPEG-2-tiedoston.
- iTunes (iPod-soittimeen)
Luo tiedoston, jonka voi siirtää iPod-soittimeen "iTunes"-ohjelmalla.
- Videoiden jakamissivustoon
Luo tiedoston, jonka voi ladata videoiden jakamissivustoon.

! Kun viedään tiedosto asetuksella "iTunes (iPod-soittimeen)"
"iTunes"-ohjelma vaaditaan tiedostojen muuntamiseen ja siirtämiseen iPod-soittimeen.

3 Vientimuoto

[Vientimuoto]-asetusta vastaavat tiedoston tiedot tulevat esiin.

Oletustallennuskohde

Oletuksena viedyt tiedostot tallennetaan seuraavaan kohteeseen.

- Windows XP

C:\Documents and Settings\käyttäjätilin nimi\Videot

※ Jos [Videot]-kansiota ei ole, tiedostot tallennetaan [Omat tiedostot]-kansioon.

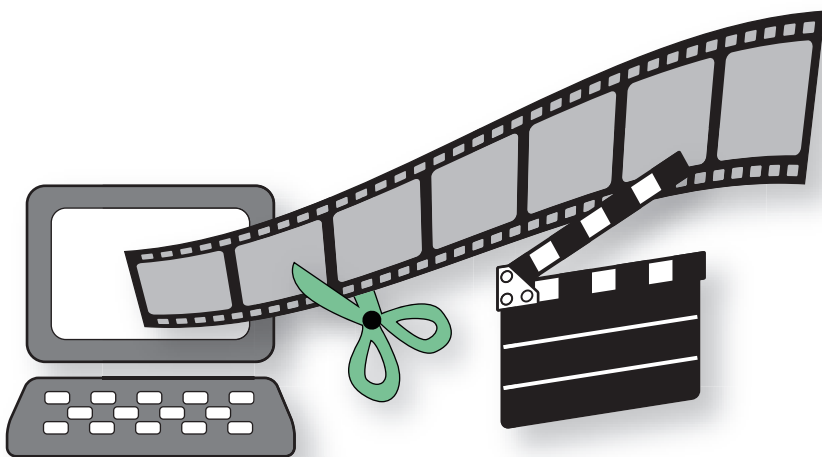
- Windows Vista

C:\Käyttäjät\käyttäjätilin nimi\Videot

※ Jos [Videot]-kansiota ei ole, tiedostot tallennetaan [Tiedostot]-kansioon.

Videoiden muokkaaminen

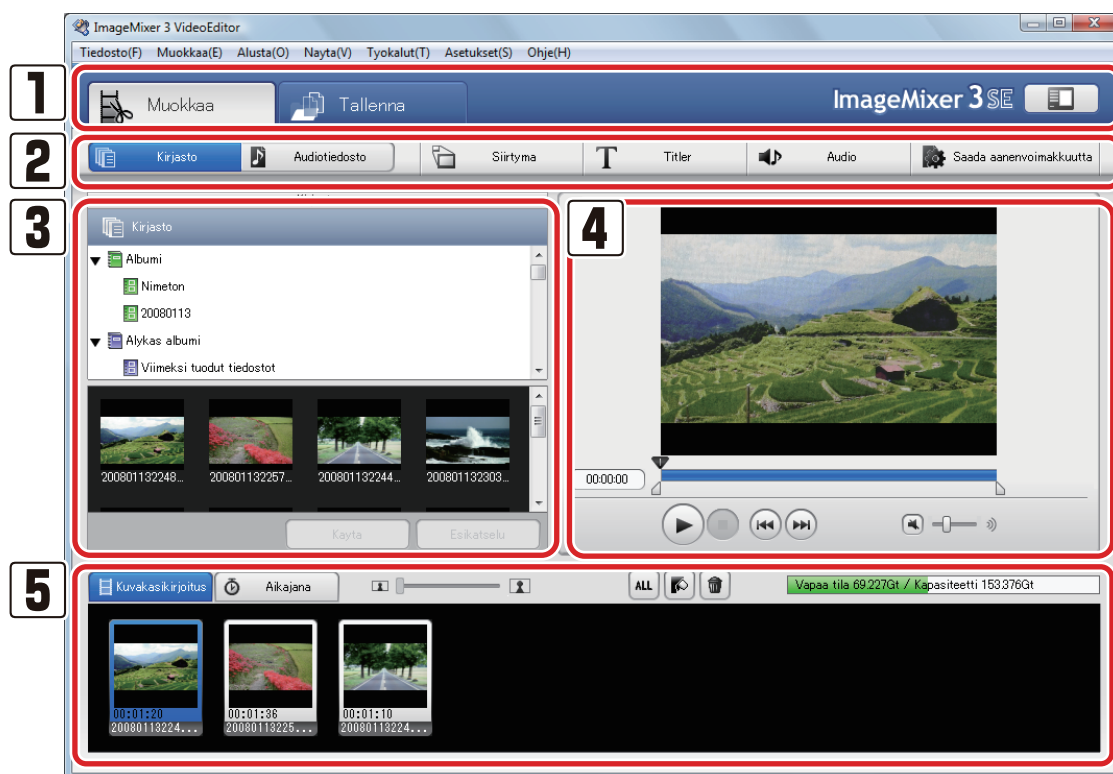
Tässä luvussa kerrotaan videoiden muokkaamisesta esimerkiksi yhdistämällä tiedostoja ja lisäämällä erilaisia tehosteita.



Tietoja Videon muokkaus näytöistä

Perusnäyttö

Videon muokkausnäyttö koostuu viidestä osasta. Katso lisätietoja kunkin osan selostuksesta.



1 Tilapalkki

Vaihtaa muokkaus- ja tallennusnäyttöjen välillä.

2 Toimintopalkki

Tuo videoita muokattavaksi ja valitse videon muokkaustapa.

3 Asetukset-paneeli

Näyttää toimintopalkista valitut asetusrvaihtoehdot.

4 Esikatselu-paneeli

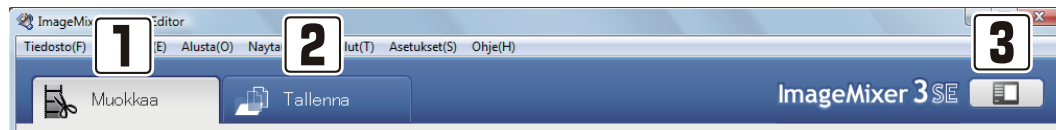
Näyttää valitun videotiedoston.

5 Työskentelyalue

Lisää videotiedostoja ja muokkaa toistojärjestystä tai aseta tehosteen aloitus- ja lopetuskohdat.

Näytön osat

◇ Tilapalkki ◇



1 [Muokkaa]-välilehti

Näyttää videon muokkausnäytön.

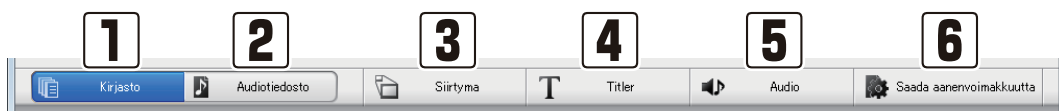
2 [Tallenna]-välilehti

Näyttää muokatun sisällön (projektin) tallennusnäytön.

3 ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys -painike

Palaa Kirjasto-näyttöön.

◇ Toimintopalkki ◇



1 [Kirjasto]-painike

Toistaa Kirjastossa olevia videoita

2 [Audiotiedosto]-painike

Näyttää tietokoneella olevia audiotiedostoja.

3 [Siirtymä]-painike

Lisää kohtauksen siirtymätehosteita.

4 [Titler]-painike

Lisää tekstiä videoihin.

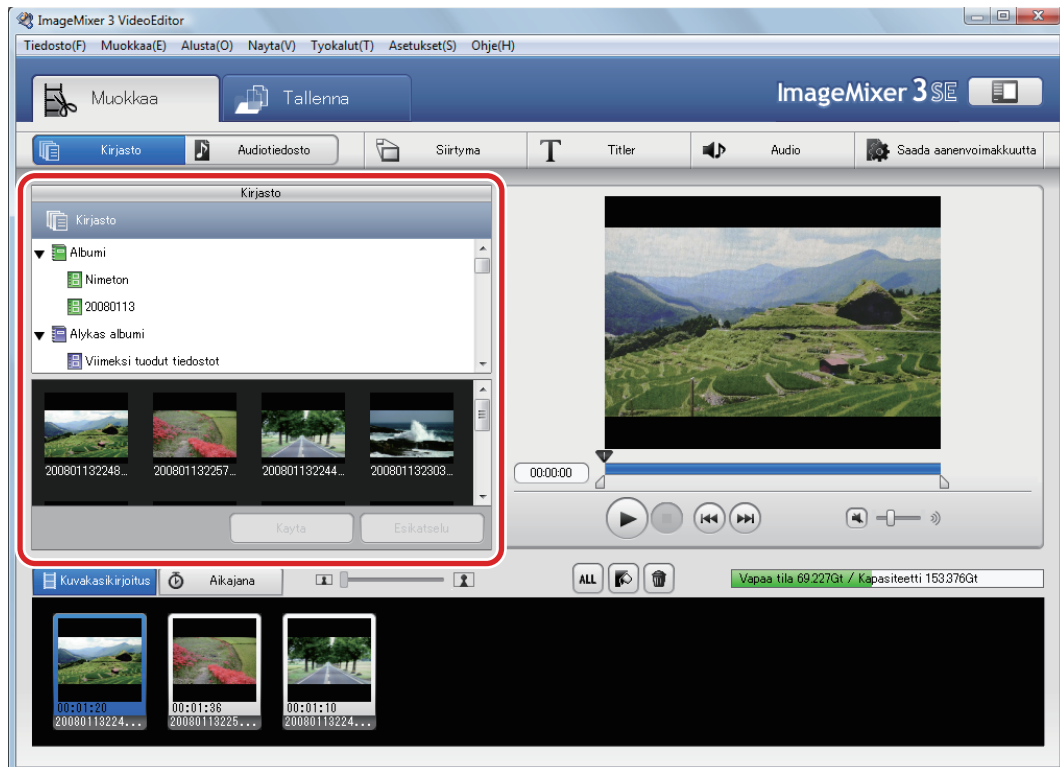
5 [Audio]-painike

Lisää ääntä videoihin.

6 [Säädä äänenvoimakkuutta] -painike

Säätää leikkeen äänenvoimakkuutta.

◇ Asetukset-paneeli ◇



- ※ Paneelin näyttö vaihtelee sen mukaan, mitä on valittu toimintopalkista. Katso lisätietoja kunkin asetuksen selostuksesta.

◇ Esikatselu-paneeli ◇



1 Videonäyttö

Valittu video toistetaan.

2 Kulunut aika

Näyttää kohdan, jossa toisto on menossa.

3 Toiston liukusäädin

Voit muuttaa toistokohtaa vetämällä säädintä.

4 ALKU-kohdan liukusäädin

Kun leikkaat videota, vedä säädin kohtaan, josta haluamasi videoleike alkaa.

5 LOPPU-kohdan liukusäädin

Kun leikkaat videota, vedä säädin kohtaan, jossa haluamasi videoleike päättyy.

6 Toistopainike

Toistaa/pysäyttää videon. Toiston aikana painike on pysäytyspainike.

7 Lopetuspainike

Lopettaa toiston.

8 Siirry edelliseen -painike

Hyppää valitun videotiedoston alkuun.

9 Siirry seuraavaan -painike

Hyppää valitun videotiedoston loppuun.

10 Mykistyspainike

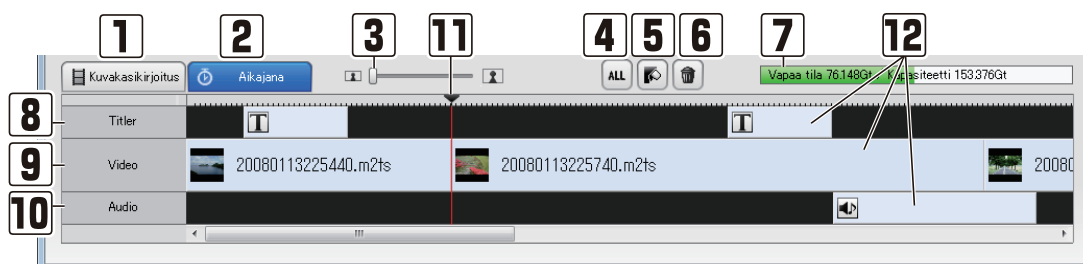
Mykistää/palauttaa äänen.

11 Äänenvoimakkuus

Säätää toistettavan videon äänenvoimakkuutta.

◇ Työskentelyalue ◇

Alla olevassa kuvassa näkyy aikajana.



1 [Kuvakäsikirjoitus]-välilehti

Näyttää leikkeiden järjestyksen visuaalisesti.

2 [Aikajana]-välilehti

Näyttää leikkeiden järjestyksen sekä tehosteiden, esimerkiksi tekstin ja musiikin, alku-/loppukohdan.

3 Asteikon liukusäädin

Muuttaa Aikajana-näytön aika-asteikkoa.

4 Valitse kaikki -painike

Valitsee kaikki työskentelyalueelle siirretyt leikkeet.

5 Musta ruutu -painike

Lisää työskentelyalueelle videon, joka näyttää mustan ruudun. Tätä leikettä voidaan käyttää täytteenä muokatun videon alussa ja lopussa.

6 Poista-painike

Poistaa valitun leikkeen.

7 Kapasiteettipalkki

Näyttää työskentelylevyllä olevan vapaan tilan.

8 Titler

Näyttää tekstitysleikkeet. Tämä rivi näkyy, kun valitaan [Aikajana]-välilehti.

9 Video

Näyttää videoleikkeet. Tämä rivi näkyy, kun valitaan [Aikajana]-välilehti.

10 Audio

Näyttää äänileikkeet. Tämä rivi näkyy, kun valitaan [Aikajana]-välilehti.

11 Liukusäädin

Voit muuttaa toistokohtaa vetämällä säädintä. Liukusäätimen nykyistä kohtaan vastaava kohta näytetään videonäytössä.

12 Leikkeet

Työskentelyalueelle lisättyjä videoita, tekstiä ja ääntä kutsutaan "leikkeiksi".



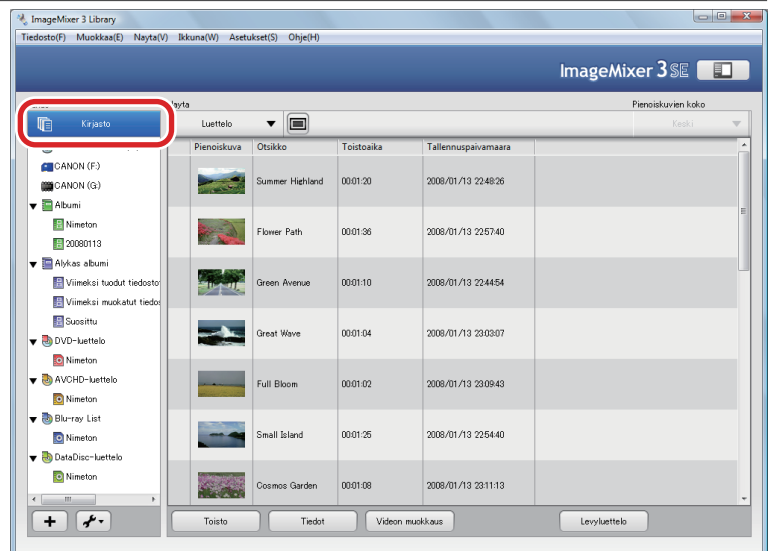
Kuvakäsikirjoituksen ja Aikajanan käyttäminen

Muokkauksen alkuvaiheissa kuvakäsikirjoitus on hyödyllinen, koska voit määrittää videotiedostojen toistojärjestyksen visuaalisesti. Aikajanalla videotiedostot näytetään yhtenä rivinä. Se on hyödyllinen yksityiskohtien muokkaamisessa, koska tekstitys ja ääni näytetään myös.

Videon muokkauksen valmistelu

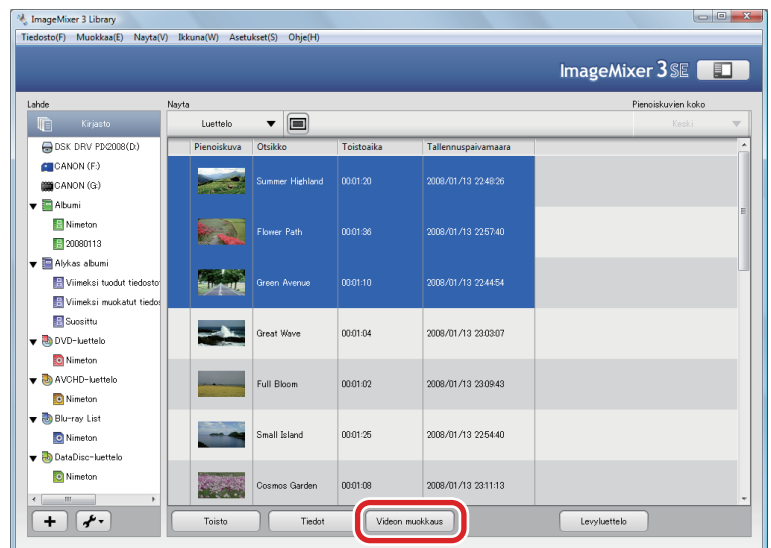
Valitse muokattava video Kirjastosta ja siirry Videon muokkaus -näyttöön.

1. Napsauta [Kirjasto].



2. Valitse tiedosto, jota haluat muokata, ja napsauta [Videon muokkaus].

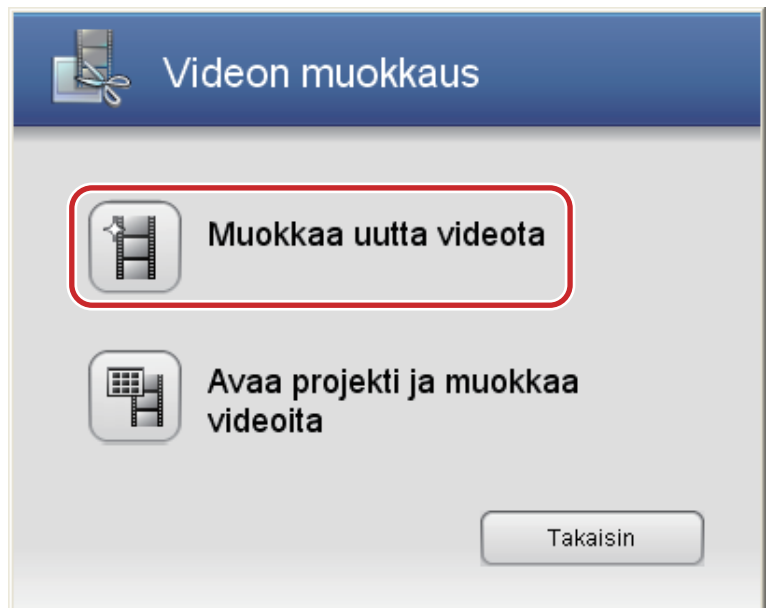
➔ Vahvistusikkuna tulee esiin.



3. Napsauta [Muokkaa uutta videota].

✂ Jos haluat jatkaa aiemmin tallennetun projektin muokkausta, napsauta [Avaa projekti ja muokkaa videoita].

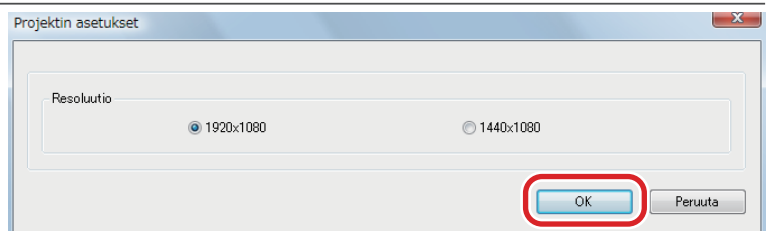
➔ Videon muokkausnäyttö tulee esiin.



Mikä on projekti?

Projekti on videon muokkaukseen liittyvä termi. Se viittaa koko videon muokkaukseen. Tallentamalla projektin voit lopettaa muokkauksen koska tahansa ja jatkaa sitä myöhemmin.








4. Valitse tarkkuus ja napsauta [OK].



Mikä on tarkkuus?

Tarkkuus on muokatun ja yhtenä tiedostona viedyn videon näyttökoko.

Katso ohjeita seuraavista tarpeen mukaan.

-  Toistojärjestyksen määrittäminen S95
-  Tarpeettomien kohtausten leikkaaminen (trimmaus) S96
-  Kohtausten siirtymätehosteiden lisääminen (siirtymä) S102
-  Tekstin lisääminen S106
-  Musiikin lisääminen (taustamusiikki) S112
-  Äänen lisääminen kohtauksiin (äänen dubbaaminen) S114
-  Äänenvoimakkuuden säätäminen (voimistaminen/hiljentäminen) S117

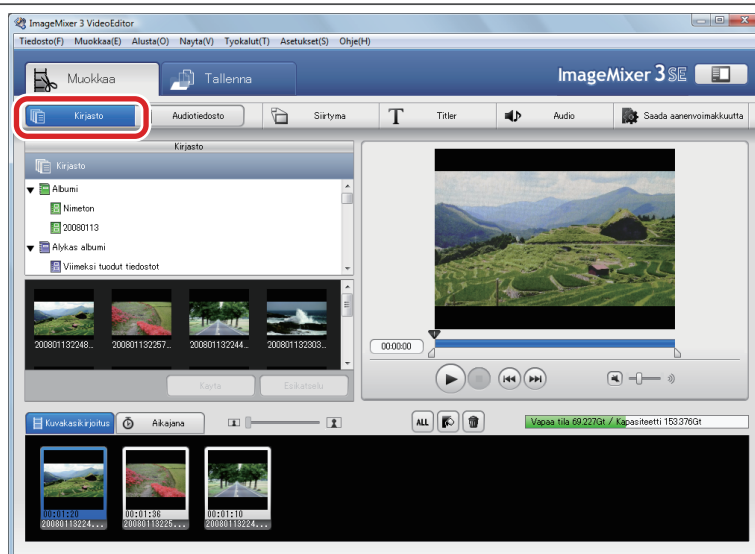
Leikkeiden lisääminen/poistaminen

“Leikkeet” viittaa videon muokkaamiseen käytettyihin video- ja audiotiedostoihin. Jos haluat sijoittaa leikkeitä Videon muokkaus -näytölle, valitse videotiedostot ja valitse [Videon muokkaus] Kirjasto-näytöltä. Leikkeet sijoitetaan Videon muokkaus -näytölle (S90). Tässä osassa selitetään, miten voit lisätä/poistaa leikkeitä, kun olet siirtänyt niitä Videon muokkaus -näytölle.

※ Tämän voi tehdä sekä Aikajana- että Kuvakäsikirjoitus-näkymässä.

Leikkeiden lisääminen

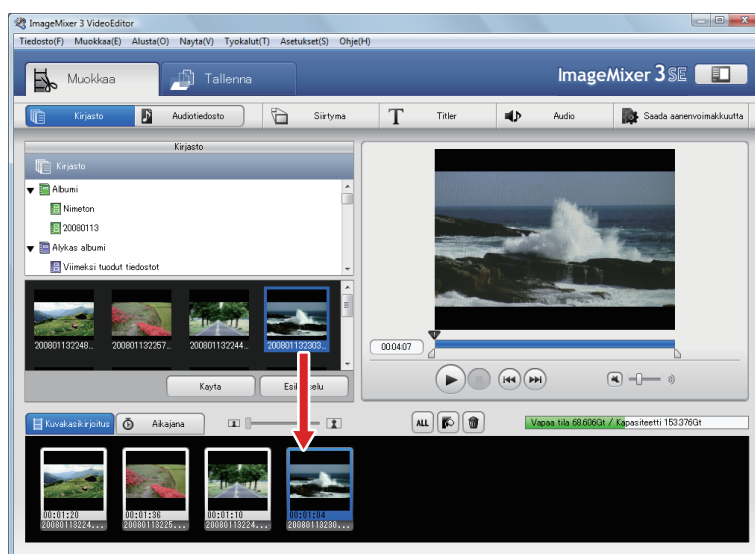
1. Napsauta [Kirjasto].



2. Lisää käytettävät leikkeet.

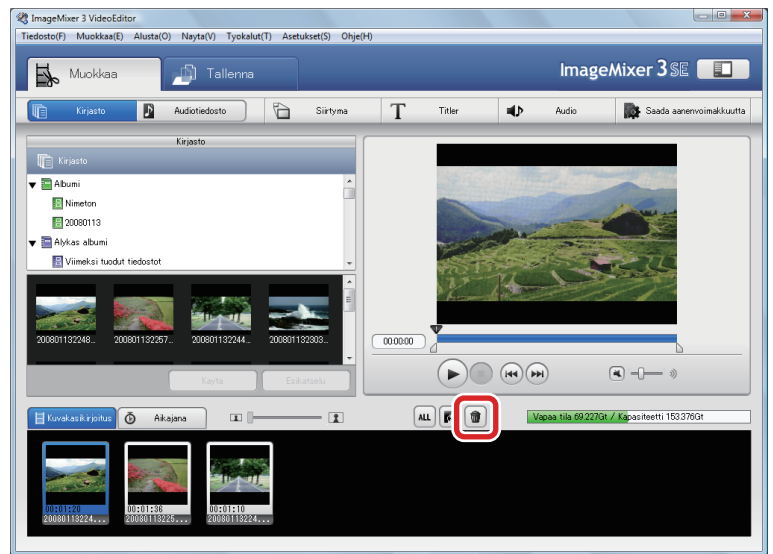
Valitse kansio paneelin yläosasta ja vedä ja pudota leike paneelin alaosasta työskentelyalueelle.

※ Et voi lisätä tiedostoja Resurssienhallinnasta vetämällä ja pudottamalla.



Leikkeiden poistaminen

Valitse poistettava leike ja napsauta [].



Toistojärjestyksen määrittäminen

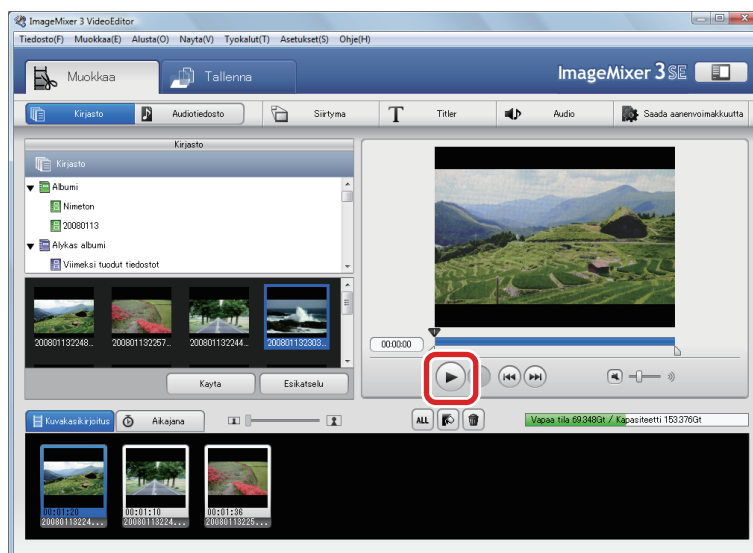
Voit muuttaa toistojärjestyksen järjestämällä videotiedostot.

- ※ Tämän voi tehdä sekä Aikajana- että Kuvakäsikirjoitus-näkymässä.
- ※ Työskentelyalueella ei voi selata vetämällä leikettä.

1. Järjestä leikkeet vetämällä ja pudottamalla.



2. Tarkista tulos napsauttamalla [▶].



 Jos haluat tallentaa muokatun projektin yhtenä videotiedostona, katso S122.

Tarpeettomien kohtausten poistaminen (leikkaaminen)

Voit leikata tarpeettomat kohtaukset tuodusta videosta.

※ Tämän voi tehdä sekä Aikajana- että Kuvakäsikirjoitus-näkymässä.

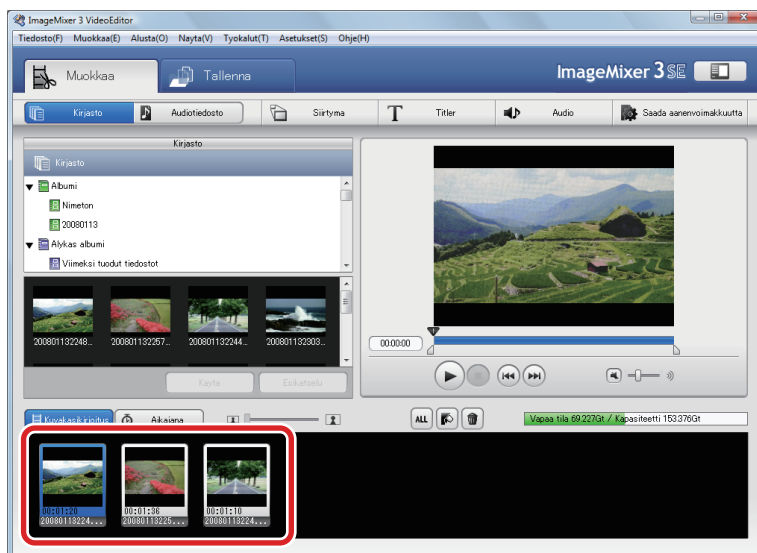


Tietoja muokatusta tiedostosta

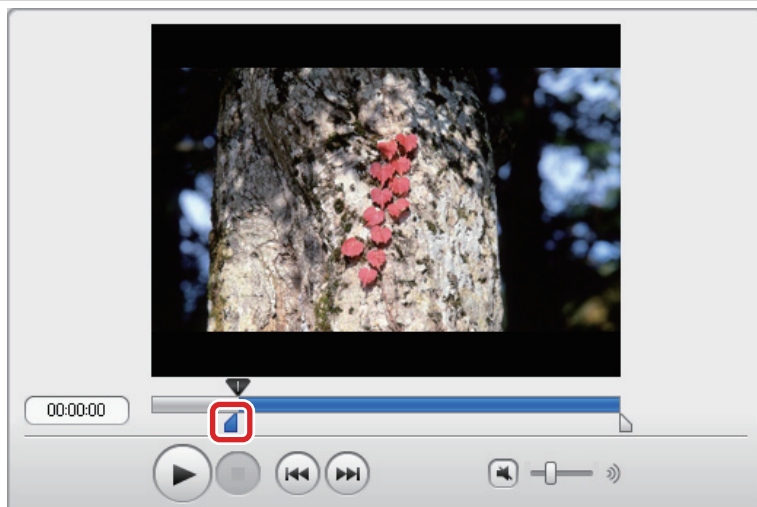
Muokattu tiedosto tallennetaan erillisenä tiedostona, joten alkuperäinen tiedosto pysyy Kirjastossa muuttamattomana.

Kohtauksen poistaminen videotiedostosta

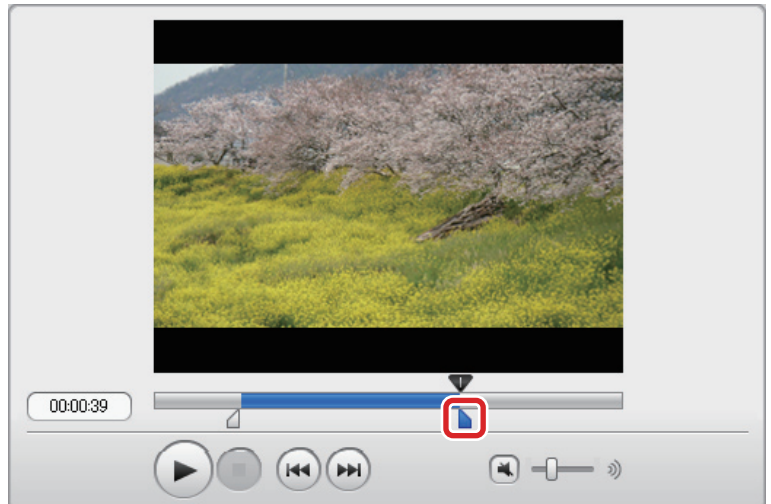
1. Napsauta leikettä, jota haluat leikata.



2. Sääda leikkausalueen aloituskohta ALKU-kohdan liukusäätimellä.

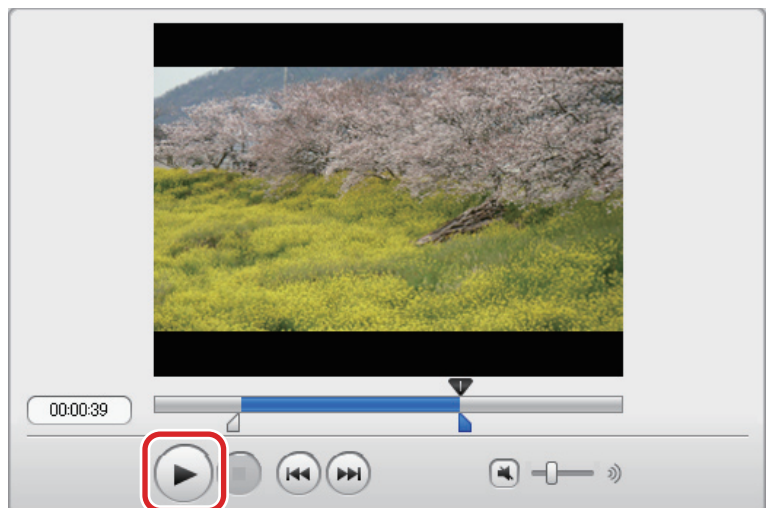


3. Säädä leikkausalueen lopetuskohta LOPPU-kohdan liikusäätimellä.



4. Tarkista leikkauksen tulos.

Napsauta []-painiketta ja tarkista sisältö.



 Jos haluat tallentaa muokatun projektin yhtenä videotiedostona, katso S 122.

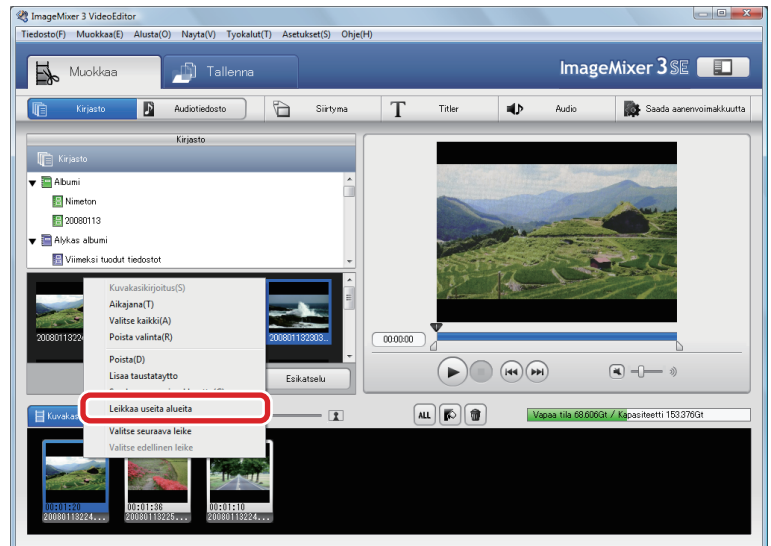
Leikkaaminen Aikajana-näkymässä

Aikajana-näkymässä voit leikata videoita myös vetämällä leikkeen alun/lopun työskentelyalueelle. Jos leikkeestä tulee niin lyhyt, että sitä ei voi valita, napsauta edellistä leikettä hiiren kakkospainikkeella, valitse [Valitse seuraava leike] ja säädä pituutta ALKU-/LOPPU-kohdan liikusäätimellä.

Usean kohtauksen poistaminen videotiedostosta

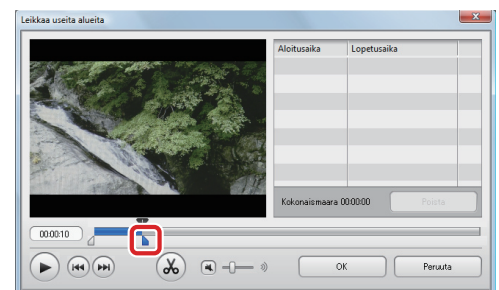
1. Napsauta leikattavaa leikettä hiiren oikealla painikkeella ja valitse [Leikkaa useita alueita].

➡ Monileikkaus-näyttö tulee näkyviin.

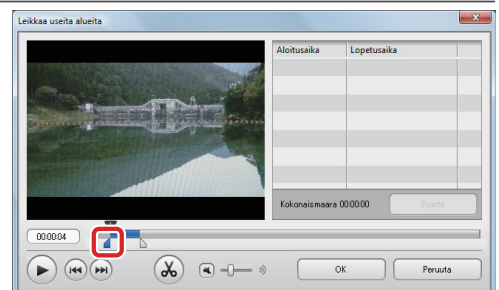


2. Sääda leikkausalueen lopetuskohta LOPPU-kohdan liikusäätimellä.

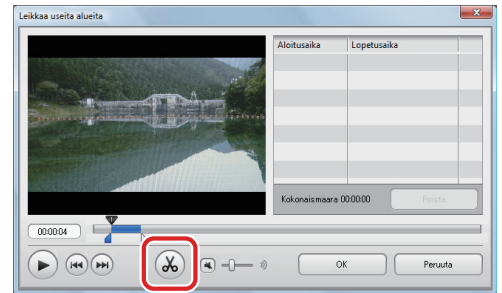
※ Huomaa, että loppukohta asetetaan ensin.



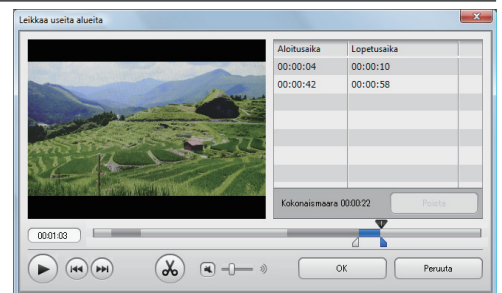
3. Sääda leikkausalueen aloituskohta ALKU-kohdan liikusäätimellä.



4. Napsauta [✂].

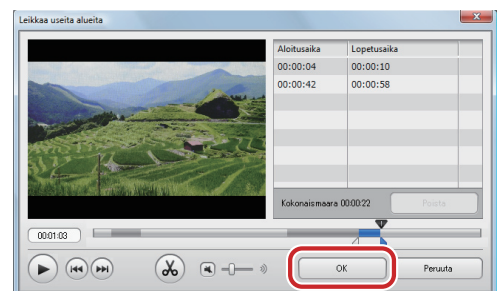


5. Leikkaa muut kohtaukset, jotka haluat pitää, toistamalla vaiheita 2 -4.



6. Napsauta [OK].

➡ Leikatut leikkeet lisätään työskentelyalueelle.



➡ Jos haluat tallentaa muokatun projektin yhtenä videotiedostona, katso S122.

◇ Monileikkaus-näyttö ◇



1 Videonäyttö

Valittu video toistetaan.

2 Kulunut aika

Näyttää kohdan, jossa toisto on menossa.

3 Toiston liukusäädin

Voit muuttaa toistokohtaa vetämällä säädintä.

4 ALKU-kohdan liukusäädin

Kun leikkaat videota, vedä säädin kohtaan, josta haluamasi videoleike alkaa.

5 LOPPU-kohdan liukusäädin

Kun leikkaat videota, vedä säädin kohtaan, jossa haluamasi videoleike päättyy.

6 Luettelo

Näyttää leikatun alueen alkamis- ja päättymisajan.

7 [Poista]-painike

Poistaa luettelosta valitun leikatun alueen.

8 Toistopainike

Toistaa/pysäyttää videon. Toiston aikana painike on pysäytyspainike.

9 Siirry edelliseen -painike

Hyppää edelliseen leikkauskohtaan. Jos leikkauskohtaa ei ole, hyppää videotiedoston alkuun.

10 Siirry seuraavaan -painike

Hyppää seuraavaan leikkauskohtaan. Jos leikkauskohtaa ei ole, hyppää videotiedoston loppuun.

11 Leikkauspainike

Leikkaa leikkausalueen, jonka määrittävät ALKU- ja LOPPU-kohtien nykyiset sijainnit.

12 Mykistyspainike

Mykistää/palauttaa äänen.

13 Äänenvoimakkuus

Säätää toistettavan videon äänenvoimakkuutta.

14 [OK]-painike

Lisää luettelossa näkyvät leikatut kohtaukset työskentelyalueelle.

15 [Peruuta]-painike

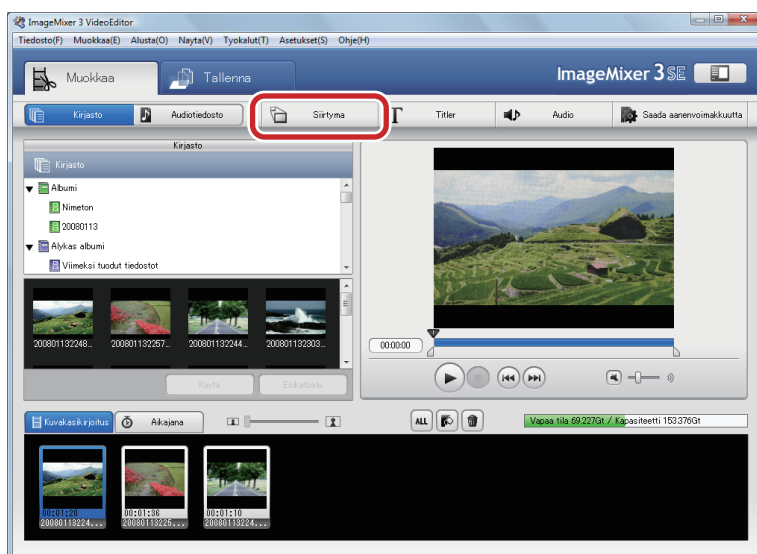
Palauttaa videon muokkausnäyttöön ilman leikkausalueen asettamista.

Kohtausten siirtymätehosteiden lisääminen (siirtymä)

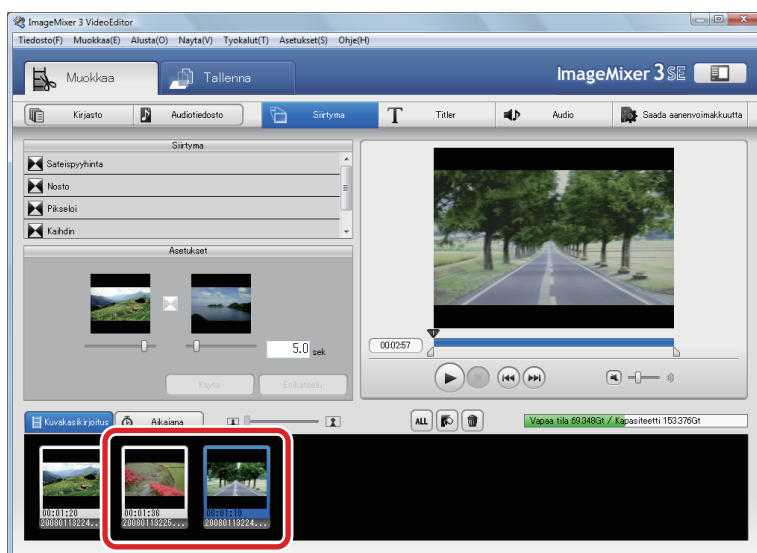
Voit lisätä siirtymätehosteita kohtausten väliin. Siirtymä toimii linkkinä kahden peräkkäisen kohtauksen välillä ja lisää visuaalisen tehosteen kohtaan, jossa ensimmäinen kohtaus vaihtuu seuraavaksi kohtaukseksi.

※ Tämän voi tehdä sekä Aikajana- että Kuvakäsikirjoitus-näkymässä.

1. Napsauta [Siirtymä].

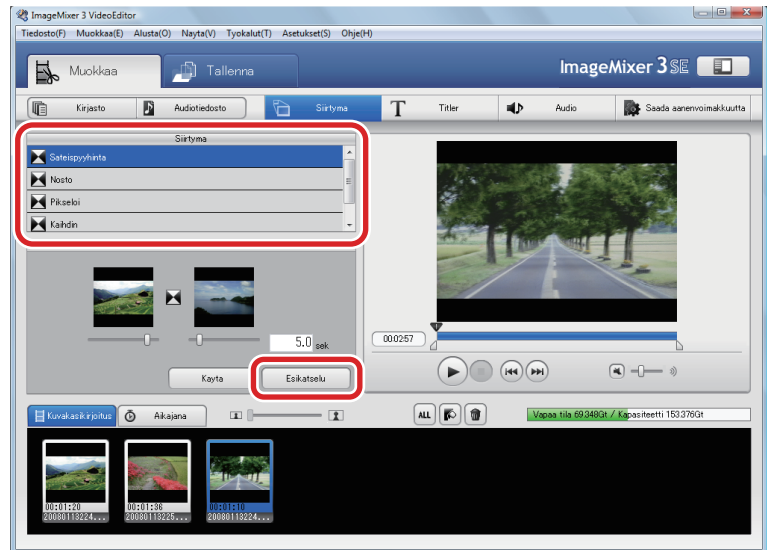


2. Valitse leike, jonka haluat avata siirtymällä.

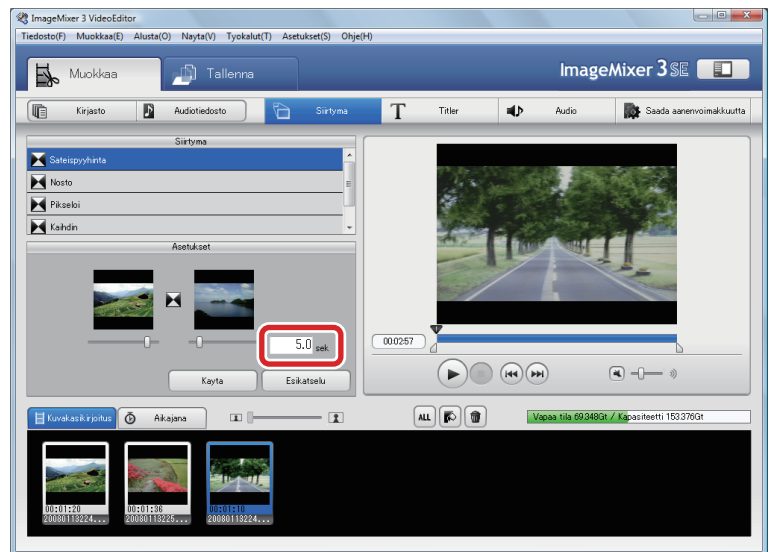


3. Valitse siirtymän tyyppi.

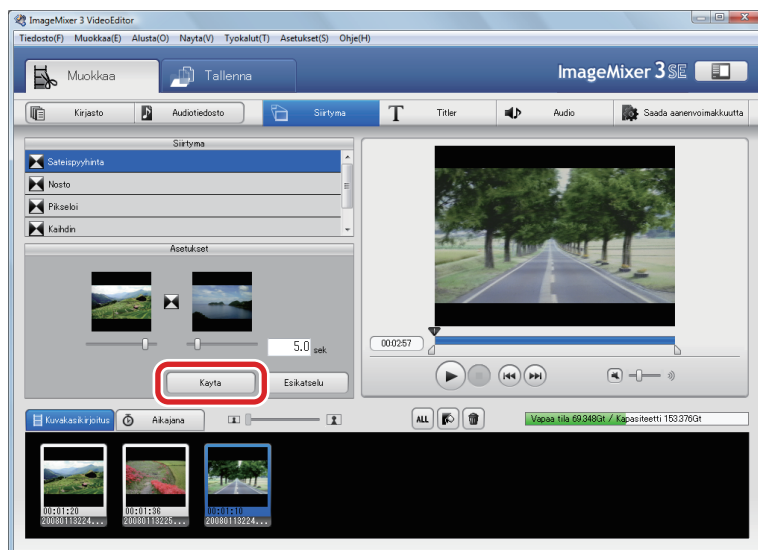
Kun valitset siirtymän ja napsautat [Esikatselu], näet miten kohtaukset vaihtuvat.



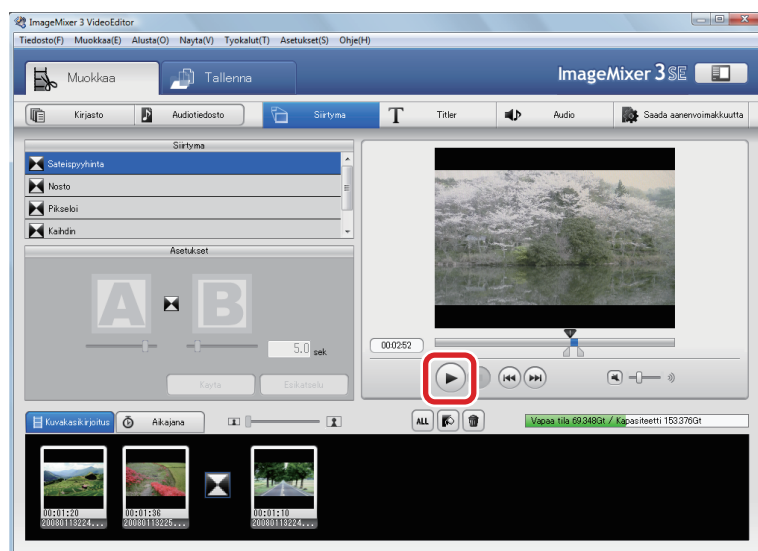
4. Syötä haluttu siirtymän kesto.



5. Napsauta [Käytä].



6. Tarkista tulos napsauttamalla [▶].



 Jos haluat tallentaa muokatun projektin yhtenä videotiedostona, katso S122.

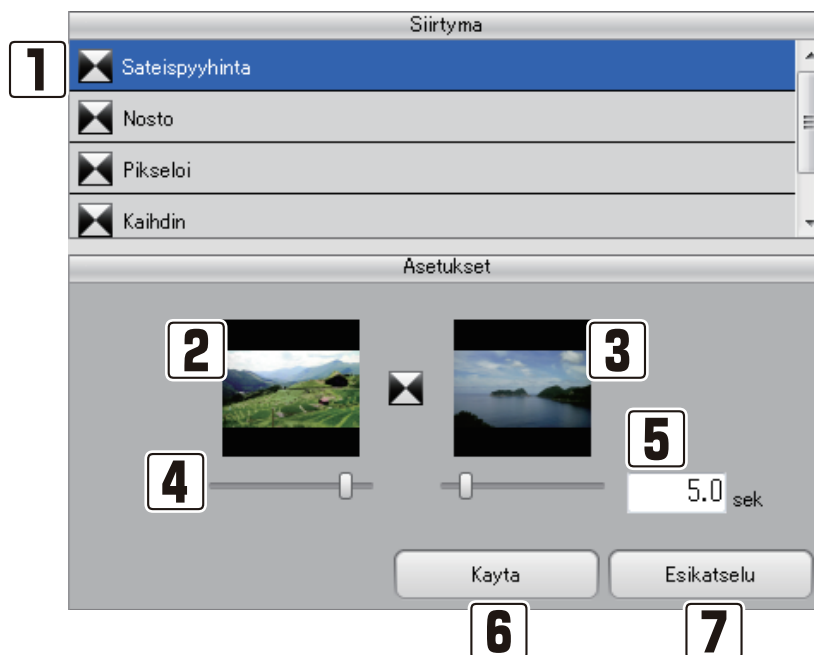
! Siirtymiä sisältävien leikkeiden hallinta

Siirtymä peruutetaan, jos siirtymiä sisältävää leikettä siirretään tai jos kahden siirtymää sisältävän leikkeen väliin lisätään uusi leike. Kun leikkaat siirtymän sisältävää leikettä, poista siirtymä ennen leikkausta.

Lisättyjen siirtymien muuttaminen

Valitse toinen leike (leike, joka avataan käyttäen valitsemaasi siirtymää).

◇ Siirtymäpaneeli ◇



1 Siirtymä-luettelo

Valitse siirtymän tyyppi.

2 Siirtymän alkukohta

Näyttää siirtymän aloituskohdan.

3 Siirtymän loppukohta

Näyttää siirtymän päättymiskohdan.

4 Siirtymän aikapalkki

Muuta siirtymän alku-/loppukohtaa vetämällä säädintä. Siirtymän aika muuttuu vastaavasti.

5 Siirtymän aika

Syötä siirtymän kesto.

6 [Käytä]-painike

Otaa valitun siirtymän käyttöön.

7 [Esikatselu]-painike

Näyttää lopputuloksen videonäytössä.

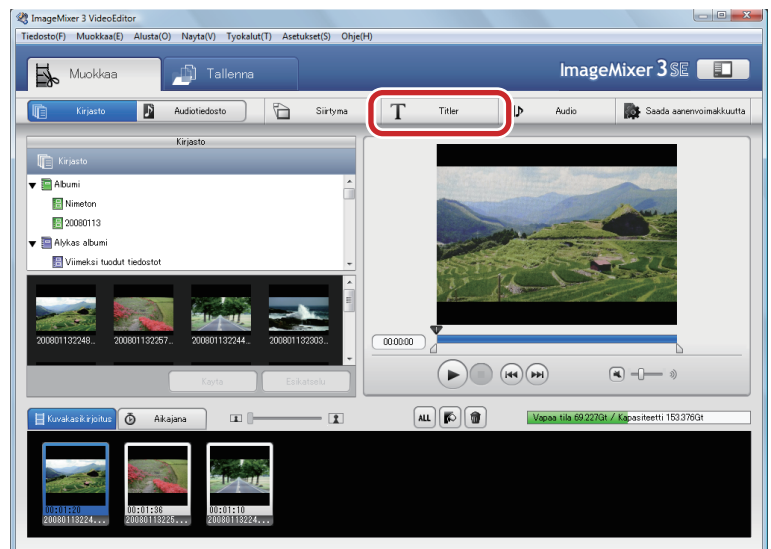
Tekstin lisääminen (Titler)

Voit lisätä tekstiä mihin tahansa kohtaan videota. Titlerin avulla videossa voidaan näyttää videotiedoston otsikko, tallennuspäivä tai kommentti.

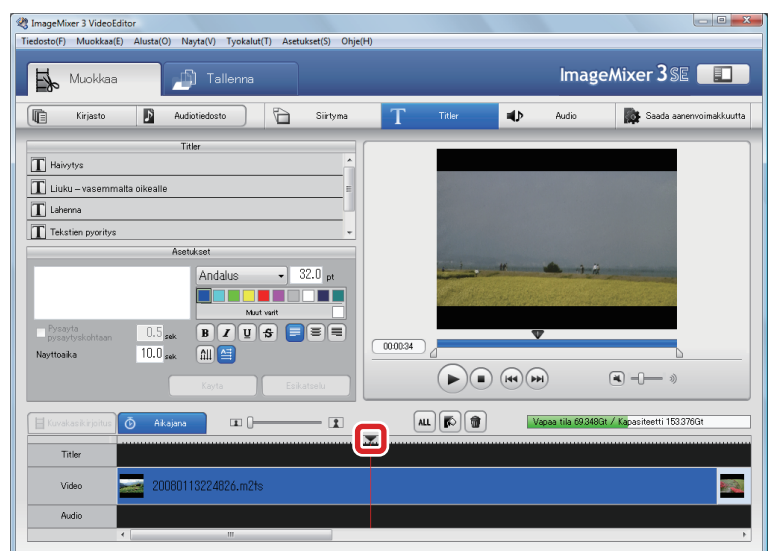
※ Tämän toimenpiteen voi tehdä vain Aikajana-näkymässä.

1. Napsauta [Titler].

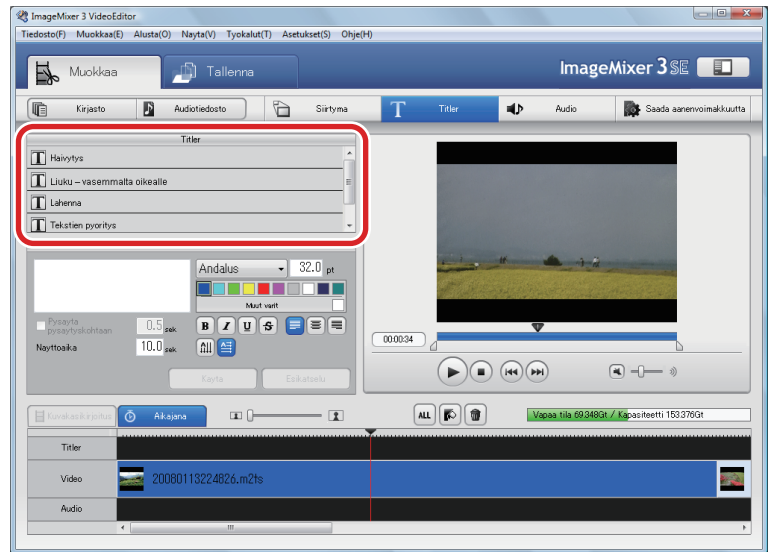
※ Työskentelyalue vaihtuu Aikajana-näkymäksi, jos siinä on Kuvakäsikirjoitus-näkymä. Voit palata Kuvakäsikirjoitus-näkymään valitsemalla [Kirjasto].



2. Vedä liukusäädin kohtaan, jossa haluat näyttää tekstin.



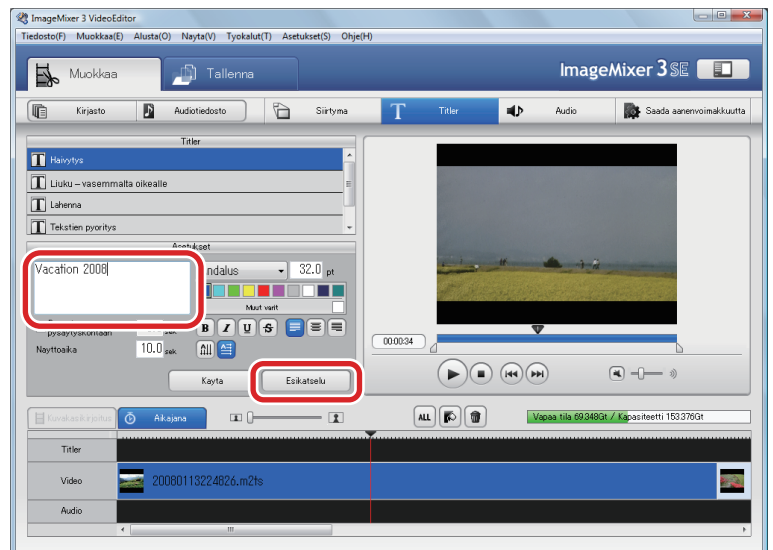
3. Valitse tekstin tyyppi.



4. Syötä teksti.

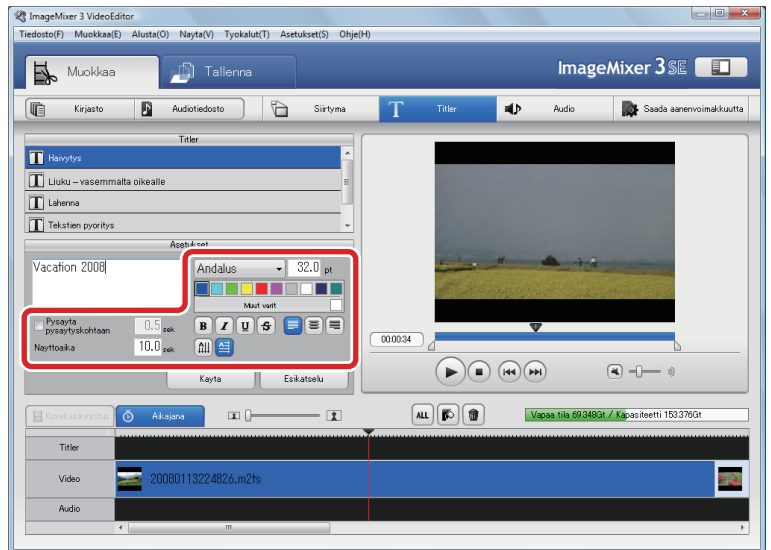
Voit kirjoittaa enintään 64 merkkiä. Kun valitset tekstin tyypin ja napsautat [Esikatse-
lu], näet miten teksti liikkuu.

※ Lisää rinvaihtoja, jos teksti on niin pitkä, että se ei näy.

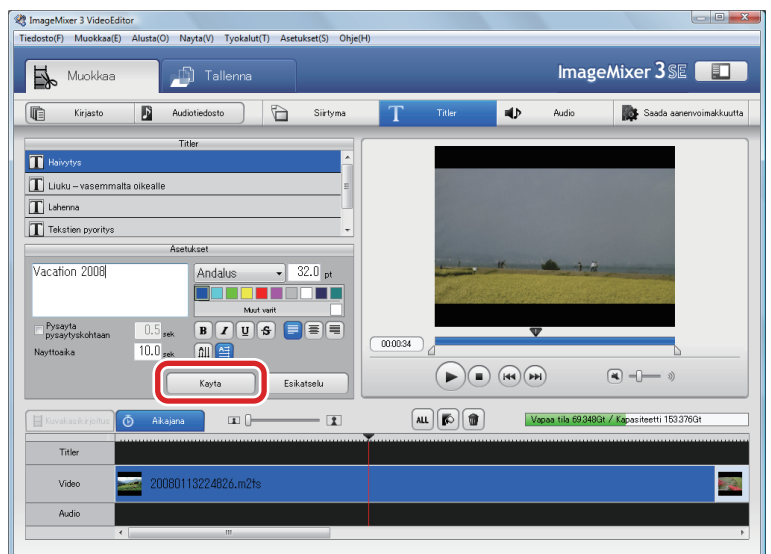


5. Muuta tekstin asetukset.

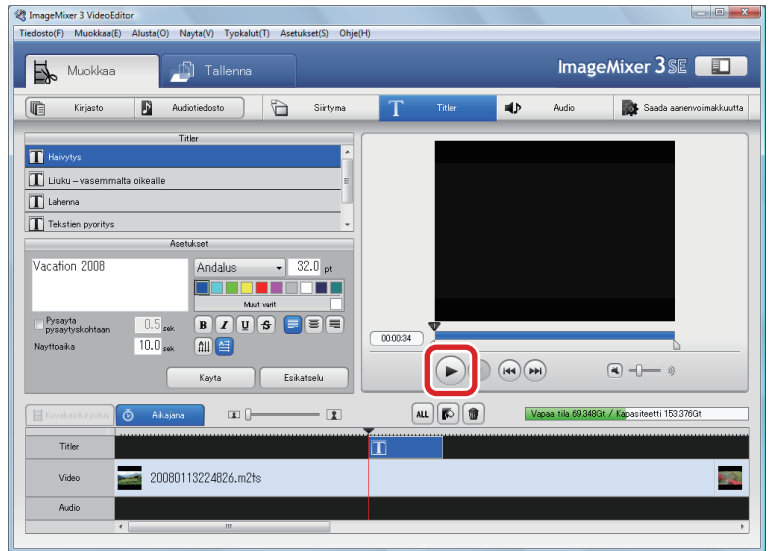
Aseta fontti, tekstikoko, väri ja näyttöaika.



6. Napsauta [Käytä].

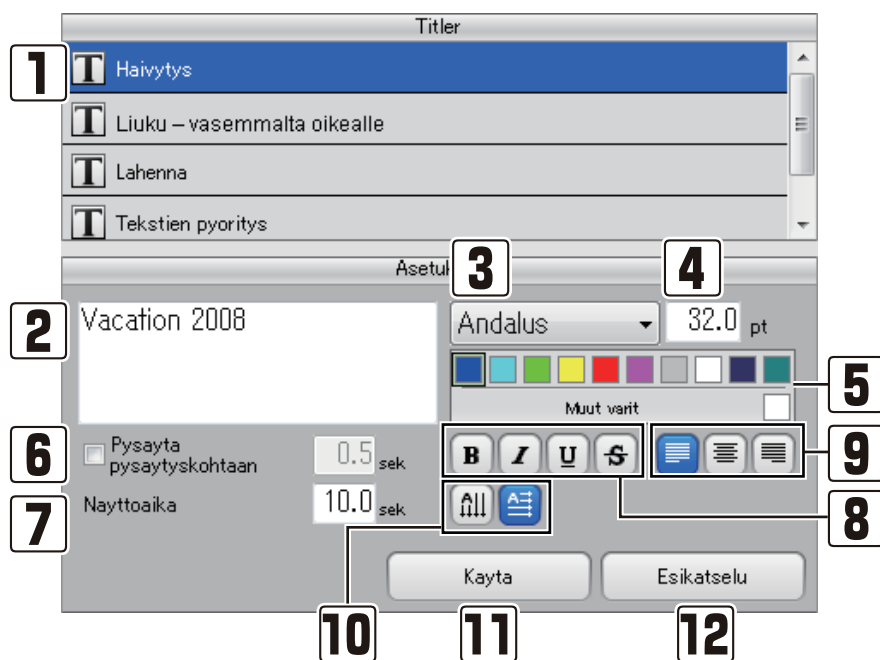


7. Tarkista tulos napsauttamalla [].



 Jos haluat tallentaa muokatun projektin yhtenä videotiedostona, katso S122.

◇ Titler-paneeli ◇



1 Titler-luettelo

Valitse, miten teksti tulee esiin ja liikkuu.

2 Tekstikenttä

Syötä videossa näytettävä teksti.

3 Fonttivalikko

Valitse tekstin fontti.

4 Tekstikoko

Syötä tekstin koko.

5 Väripaletti

Valitse tekstin väri.

6 [Pysäytä pysäytyskohtaan] -valintaruutu / pysäytysaika

Merkitse valintaruutu, jos haluat pysäyttää tekstin, kun se on näytetty tietyn ajan. Kun merkitset valintaruudun, valitse tekstin pysäytysaika väliltä 0,5 sekuntia ja koko aika.

7 Näyttöaika

Syötä näyttöaika (0,5 - 10 sekuntia).

8 Tekstityyli

Aseta tekstin tyyli (lihavointi, kurssiivi, alleviivaus, yliviiivaus).

9 Tasaus

Aseta tekstin tasaus (vasen, keskellä, oikea).

10 Tekstin suunta

Aseta tekstin suunta (pystysuora, vaakasuora).

11 [Käytä]-painike

Ottaa tekstin asetukset käyttöön.

12 [Esikatselu]-painike

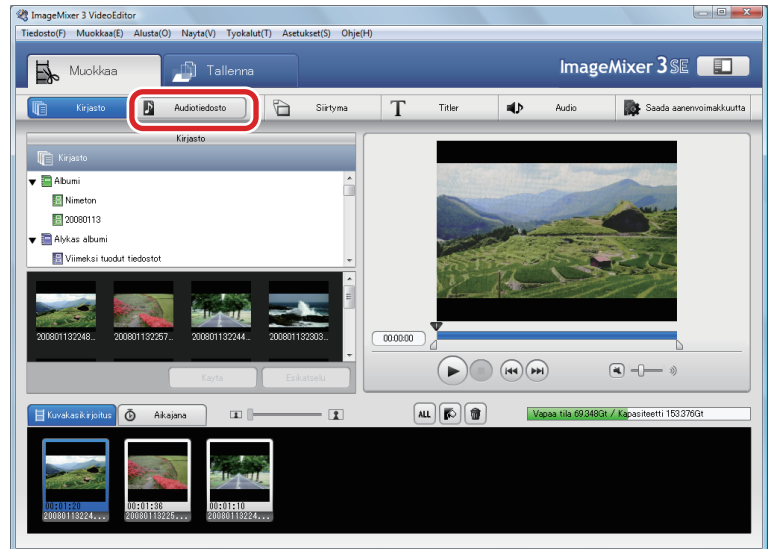
Näyttää lopputuloksen videonäytössä.

Musiikin lisääminen (taustamusiikki)

※ Tämän toimenpiteen voi tehdä vain Aikajana-näkymässä.

1. Napsauta [Audiotiedosto]-painiketta.

※ Työskentelyalue vaihtuu Aikajana-näkymäksi, jos siinä on Kuvakäsikirjoitus-näkymä. Voit palata Kuvakäsikirjoitus-näkymään valitsemalla [Kirjasto].



2. Lisää musiikkitiedosto(t).

Valitse kansio paneelin yläosasta ja vedä ja pudota musiikkitiedosto paneelin alaosasta työskentelyalueelle.

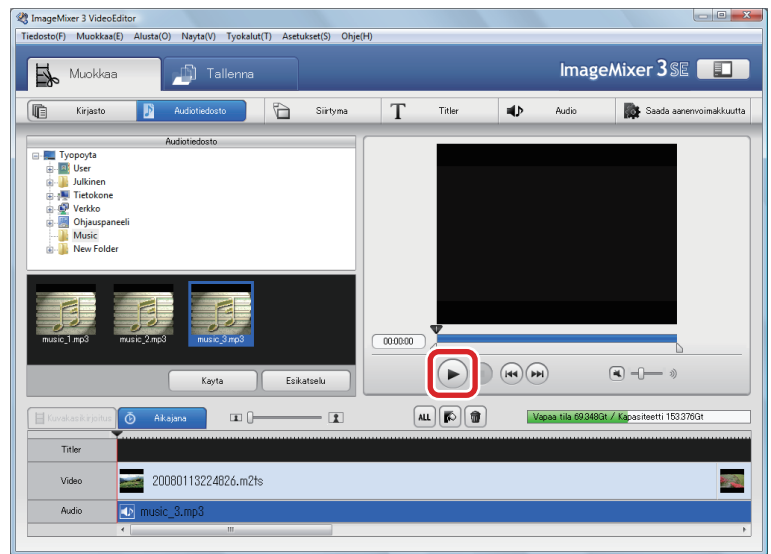
Käytettävät musiikkileikkeet

Voit käyttää “.wav” - tai “.mp3” -tiedostoja.



3. Tarkista tulos napsauttamalla [].

Voit muuttaa musiikin alkamiskohdan vetämällä musiikkileikettä oikealle tai vasemmalle.



Jos haluat tallentaa muokatun projektin yhtenä videotiedostona, katso S 122.

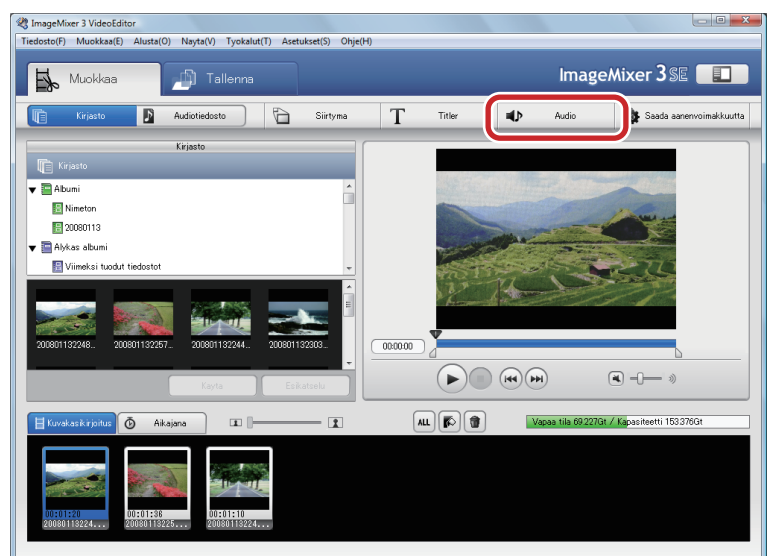
Äänen lisääminen kohtauksiin (äänen dubbaaminen)

Voit lisätä kerrontaa ja musiikkia tuotuihin videoihin ulkoisen laitteen avulla. (äänen dubbaaminen)

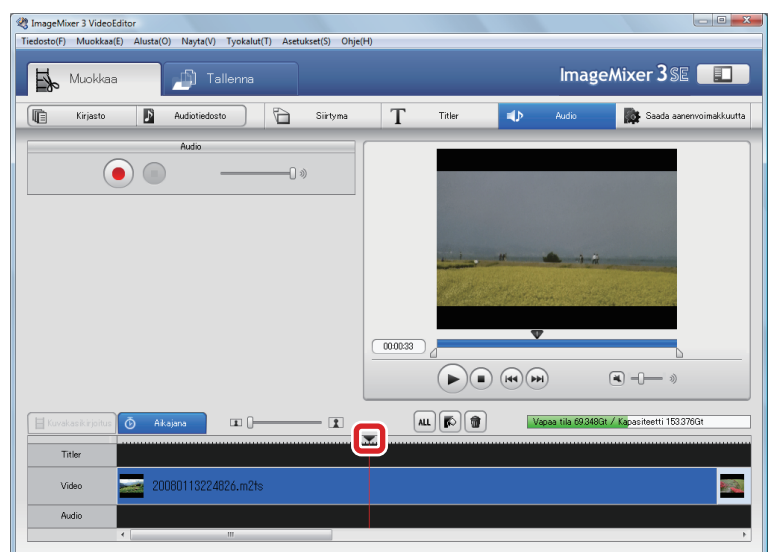
- ✂ Kun haluat kytkeä äänilaitteen, esimerkiksi mikrofonia, katso laitteen käyttöohjetta.
- ✂ Tämän toimenpiteen voi tehdä vain Aikajana-näkymässä.

1. Napsauta [Audio].


- ✂ Työskentelyalue vaihtuu Aikajana-näkymäksi, jos siinä on Kuvakäsikirjoitus-näkymä. Voit palata Kuvakäsikirjoitus-näkymään valitsemalla [Kirjasto].

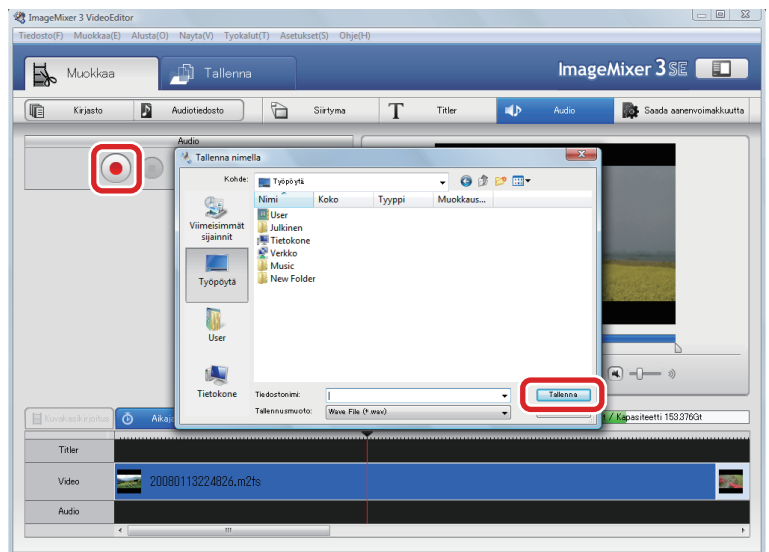


2. Vedä liukusäädin kohtaan, johon haluat lisätä äänen.



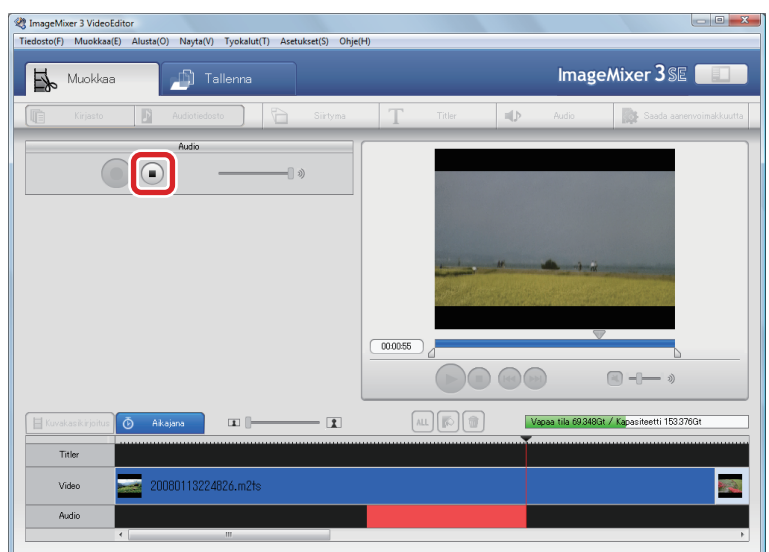
3. Aloita tallentaminen.

- ① Napsauta [].
 - ② Napsauta esiin tulevassa valintaikkunassa [Kyllä].
 - ③ Valitse tallennetun äänen tallennuskohde.
 - ④ Napsauta [Tallenna].
- ➔ Tallentaminen alkaa.

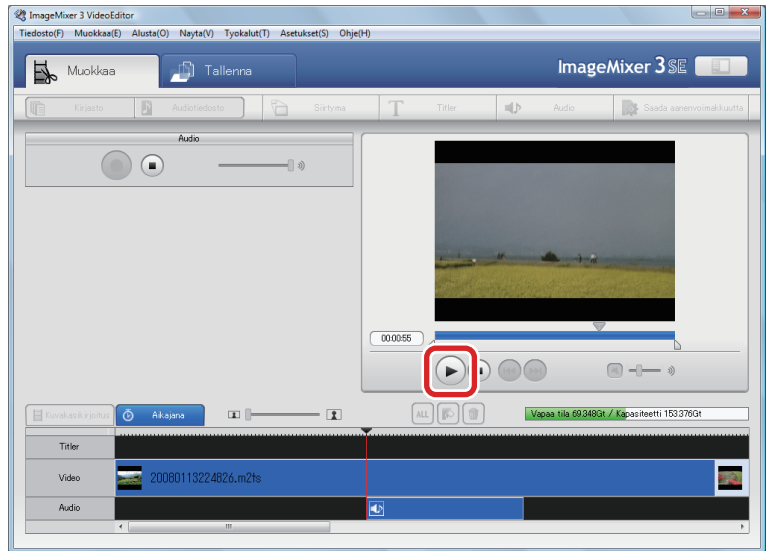


4. Lopeta tallentaminen.

- Napsauta [].
- ➔ Tallennettu äänileike lisätään työskentelyalueelle.



5. Tarkista tulos napsauttamalla [].



 Jos haluat tallentaa muokatun projektin yhtenä videotiedostona, katso S122.

◇ Audio-paneeli ◇



1 Tallennuspainike

Aloittaa tallentamisen.

2 Lopetuspainike

Lopettaa tallentamisen.

3 Tallennusvoimakkuuden liukusäädin

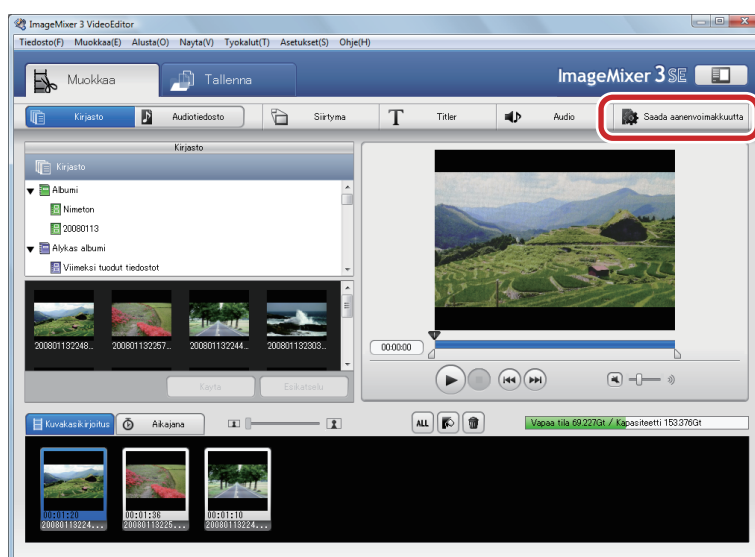
Valitse tallennetun äänen äänenvoimakkuus.

Äänenvoimakkuuden säätäminen (voimistaminen/hiljentäminen)

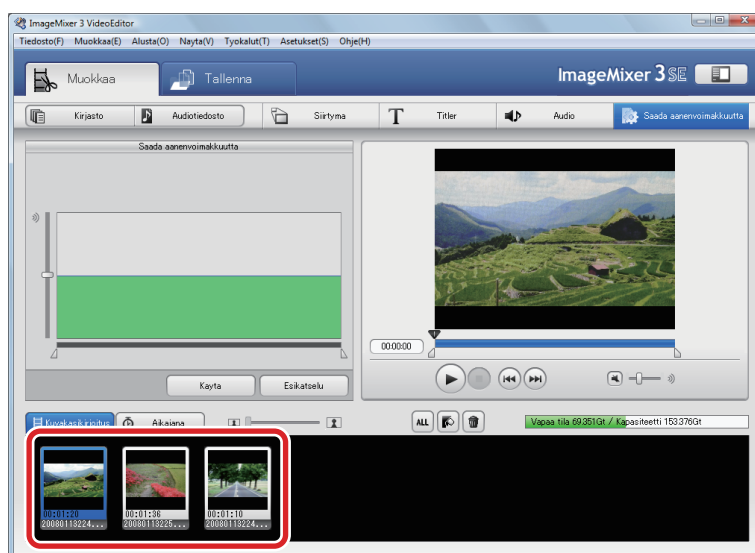
Voit säätää tuodun videoleikkeen äänenvoimakkuutta. Voit myös käyttää ääni-tehosteita, joilla äänenvoimakkuuden saa kasvamaan tasaisesti (voimistaminen) tai hiljenemään tasaisesti (hiljentäminen).

※ Voit säätää videoon liitetyn äänen voimakkuutta Aikajana- ja Kuvakäsikirjoitus-näkymissä. Jos haluat säätää lisätyn äänen äänenvoimakkuutta (taustamusiikki), käytä Aikajana-näkymää.

1. Napsauta [Säädä äänenvoimakkuutta].

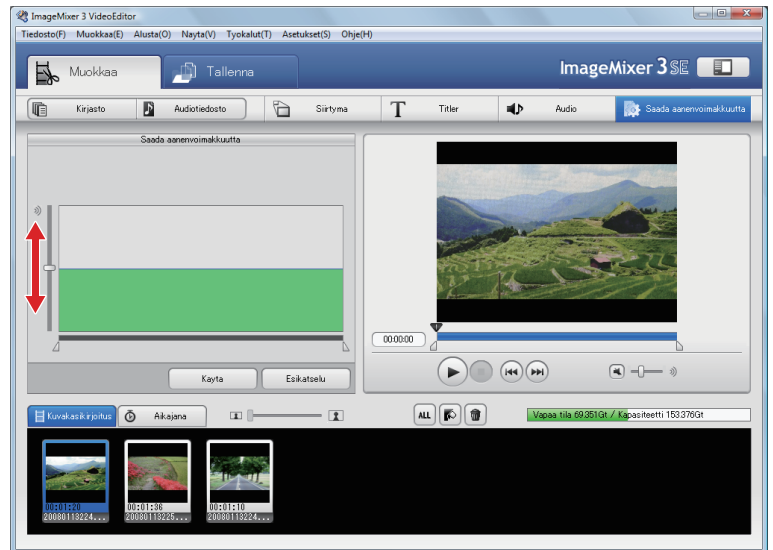


2. Valitse videoleike, jonka äänenvoimakkuutta haluat säätää.



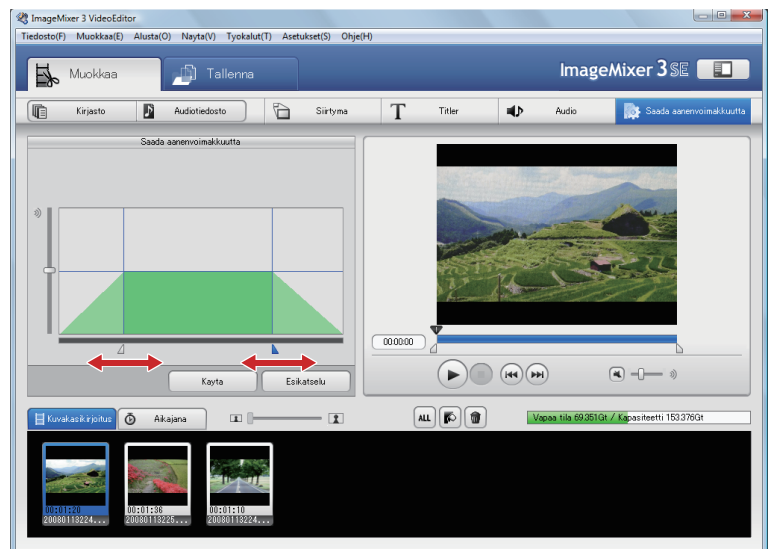
3. Säädä äänenvoimakkuutta.

Säädä äänenvoimakkuutta pystysuoralla liikusäätimellä.

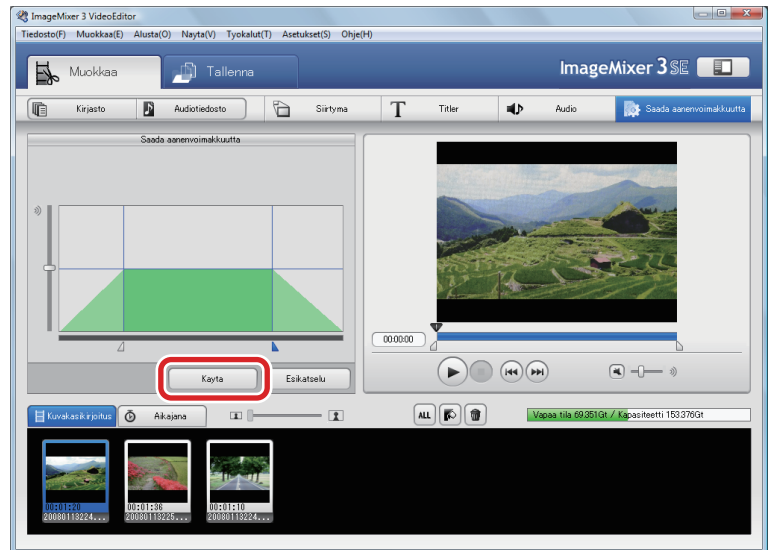


4. Säädä voimistamisen/hiljentämisen kesto.

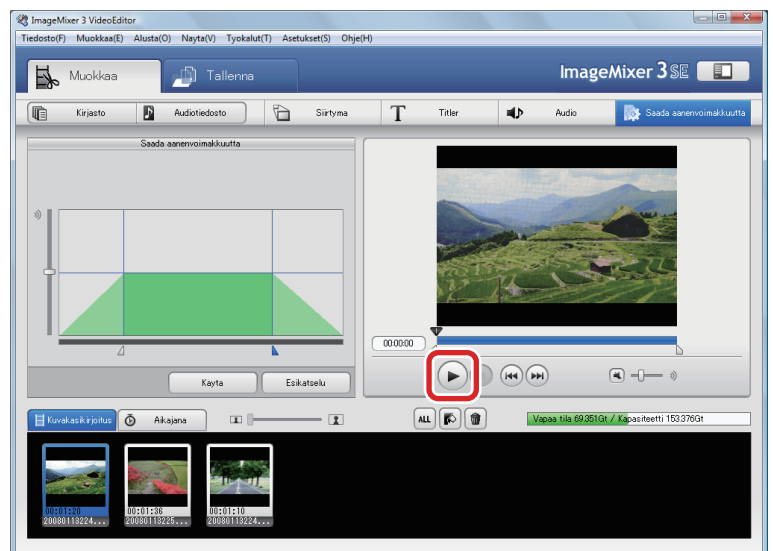
Säädä vaakasuoralla liikusäätimellä.



5. Napsauta [Käytä].

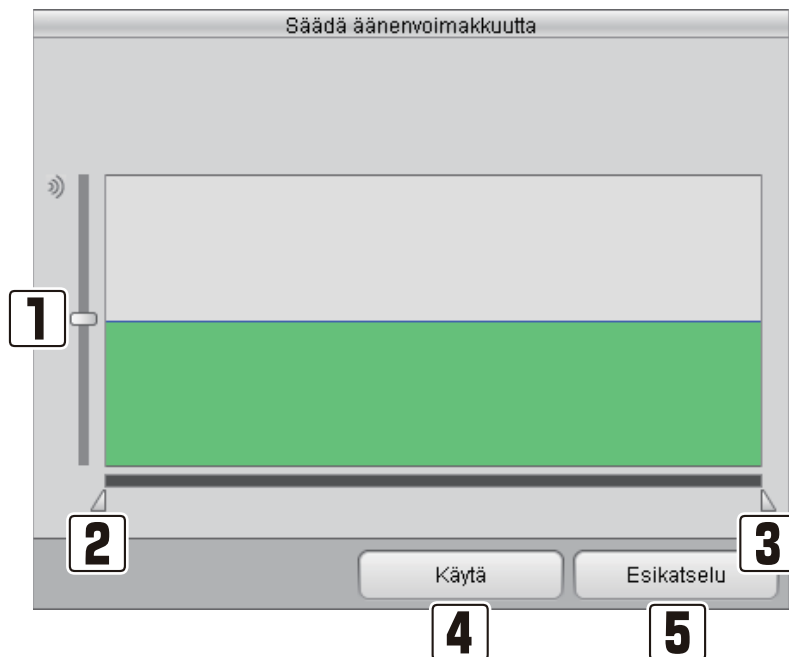


6. Tarkista tulos napsauttamalla [▶].



 Jos haluat tallentaa muokatun projektin yhtenä videotiedostona, katso S122.

◇ Säädä äänenvoimakkuutta -paneeli ◇



1 Äänenvoimakkuuden liukusäädin

Säätää videotiedoston äänenvoimakkuutta. Vihreä alue näyttää äänenvoimakkuuden.

2 Voimistamisen liukusäädin

Voit asettaa tehosteen, jolla äänenvoimakkuus kasvaa tasaisesti (voimistaminen).

3 Hiljentämisen liukusäädin

Voit asettaa tehosteen, jolla äänenvoimakkuus vähenee tasaisesti (hiljentäminen).

4 [Käytä]-painike

Ottaa äänenvoimakkuuden asetukset käyttöön.

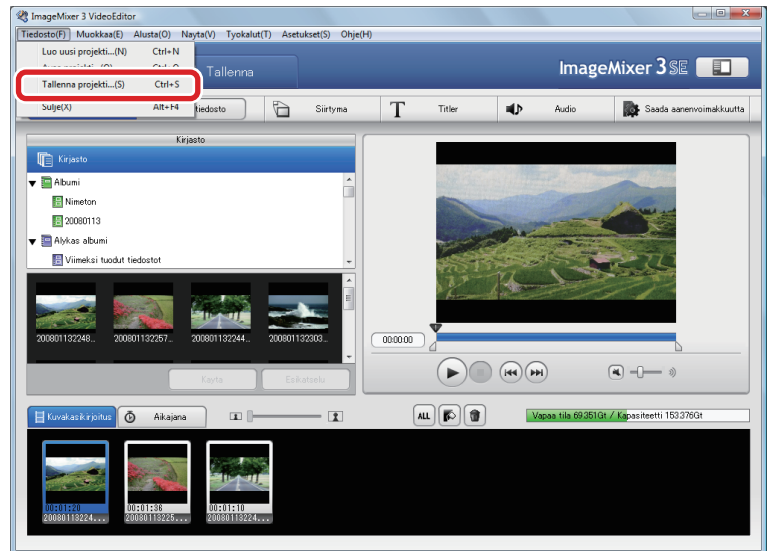
5 [Esikatselu]-painike

Asetuksen tulos toistetaan.

Muokatun sisällön tallentaminen

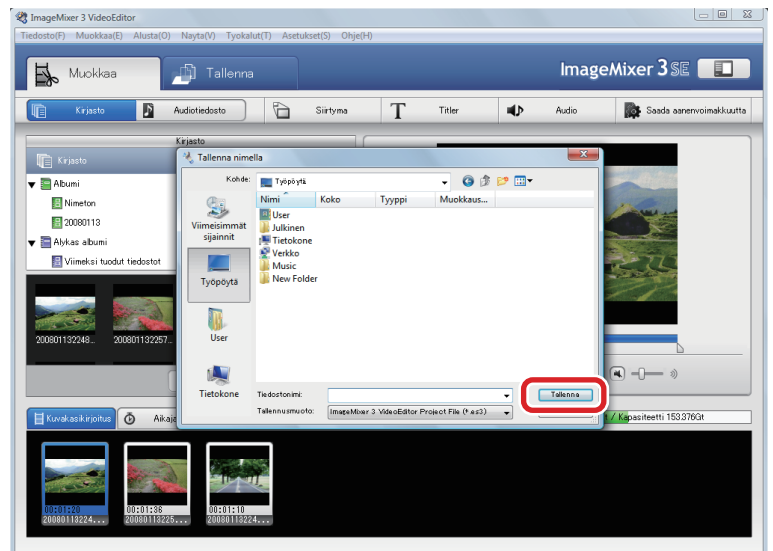
Tallentamalla projektin voit lopettaa muokkauksen koska tahansa ja jatkaa sitä myöhemmin. Tallentamalla projektin ennen vientiä voit helposti tarkistaa tulokset ja tarvittaessa korjata projektia.

1. Valitse [Tiedosto]-valikosta [Tallenna projekti].



2. Valitse tallennuskohde ja napsauta [Tallenna].

➔ Projekti tallennetaan.



Muokatun tuloksen tallentaminen yhtenä videotiedostona

Muokatun videon tallentaminen

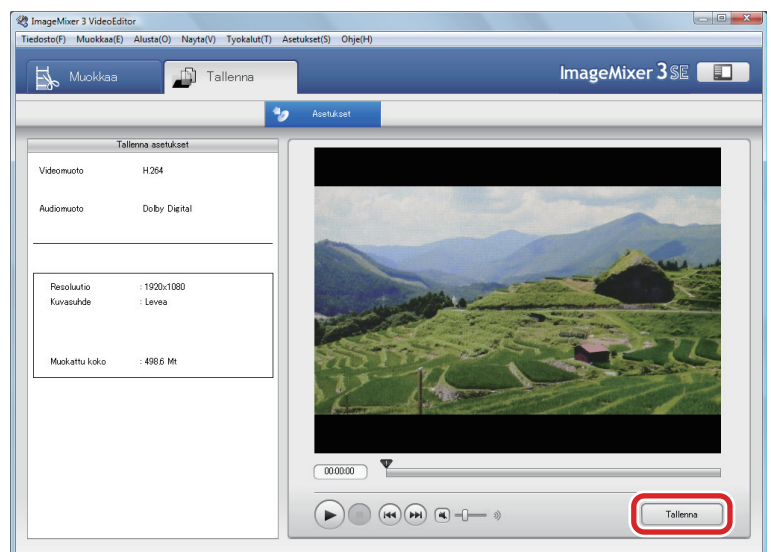
1. Napsauta [Tallenna]-välilehteä.

➔ Tallenna asetukset -näyttö tulee esiin.



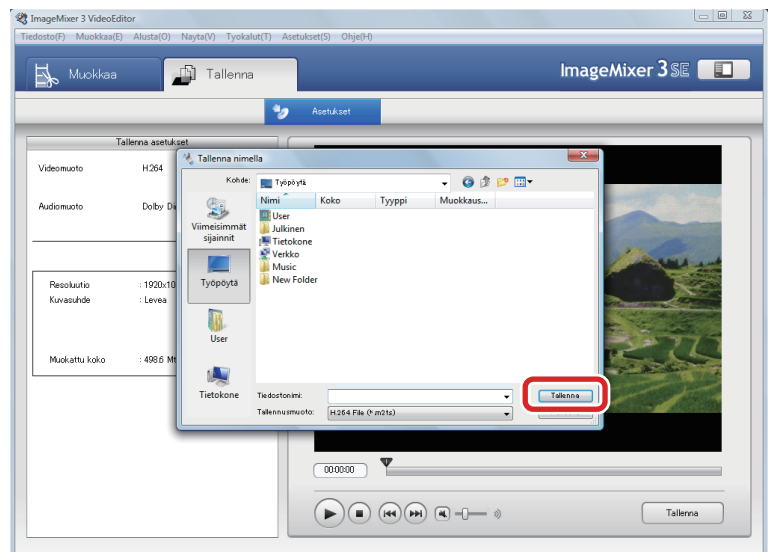
2. Napsauta [Tallenna].

➔ Tallennuksen valintaikkuna tulee esiin.



3. Valitse tallennuskohde ja napsauta [Tallenna].

➡ Muokattu projekti viedään yhtenä tiedostona.

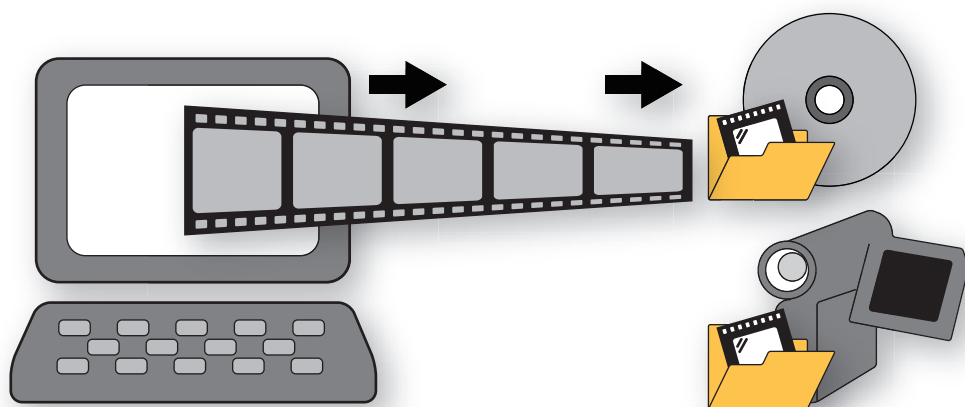


! Muokatut videot

Kun lisäät muokatun videotiedoston kirjastoon, [Videobittinopeus]-tiedot eivät näy tiedoston tietopaneelissa.

Videoiden tallentaminen

Tässä luvussa kerrotaan, miten videoita kirjoitetaan levyille ja takaisin videokameraan.



Videoiden kirjoittaminen levyille (levyn luominen)

Kirjoitettavat levyt ja toistavat laitteet

"ImageMixer 3" voi luoda levyjä neljällä eri tavalla (kirjoitusluettelot). Kirjoitettavat levyt ja toistavat laitteet vaihtelevat valitsemasi kirjoitusluettelon mukaan. Valitse kirjoitusluettelo tarpeen mukaan.

	DVD-luettelo	AVCHD-luettelo	Blu-ray-luettelo	DataDisc-luettelo
Tarkoitus	Tallenna tavallinen video, joka on muunnettu HD-videosta ※ 1	Tallenna HD-video sellaisenaan ※ 2	Tallenna HD-video sellaisenaan	Tallenna HD-video sellaisenaan
Kirjoitukseen käytettävissä olevat levyt	DVD-R DVD-R DL DVD-RW	DVD-R DVD-R DL DVD-RW	BD-R BD-R DL BD-RE BD-RE DL	DVD-R DVD-R DL DVD-RW
Toisto "ImageMixer 3 SE Player"-ohjelmalla	-	OK	OK	OK
Toisto itsenäisellä DVD-soittimella	OK	OK	-	-
Toisto itsenäisellä BD-soittimella	OK	OK	OK	-

※ Kirjoittamista 8 cm:n levyille ei tueta.

※ Varmista, että DVD- tai BD-soittimesi tukee toistettavan levyn tyyppiä.

※ 1 Muunnoksen takia levyn luominen DVD-luettelon kanssa voi kestää jonkin aikaa.

※ 2 Luotaessa levyä AVCHD-luettelosta MXP-tilassa kuvatun videon kanssa videoiden laatu muunnetaan FXP-tilan laaduksi. Lisäksi muunnoksen takia levyn luominen voi kestää jonkin aikaa.

Videoiden kirjoittaminen videokamerasta levyille

Kun käytät DVD-levyä, voit tallentaa videot suoraan videokamerasta.

 Kun kirjoitat BD-levylle, katso S131.

1. Käynnistä videokamera ja aseta se videontoistotilaan.

2. Kytke videokamera tietokoneeseen.

 Katso S30, jos haluat tietää, kuinka videokamera kytketään tietokoneeseen.

➔ [ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys] -näyttö tulee esiin tietokoneessa.

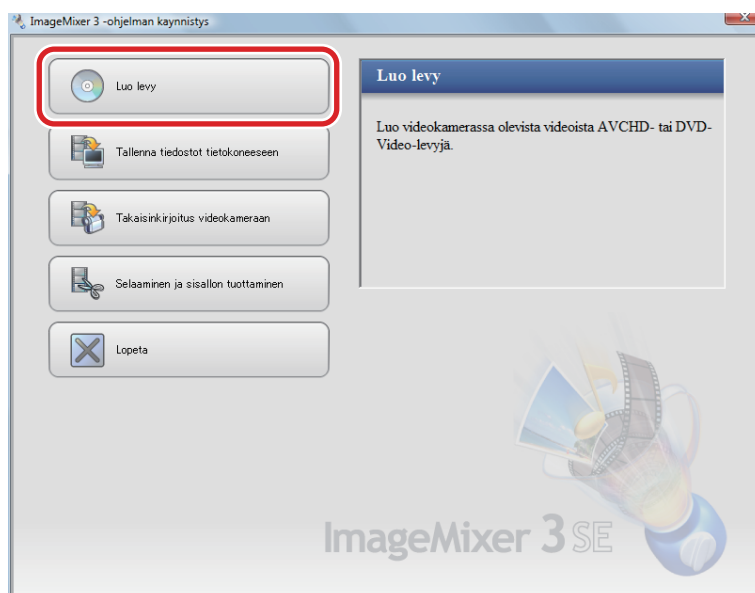
Kun kytket videokameran

Huomaa seuraavat ohjeet, kun kytket videokameran:

- Käytä videokamerassa verkkovirtasovitinta.
- Kytke videokamera ja tietokone toisiinsa suoraan USB-kaapelilla. Toimintaa ei taida, jos käytetään USB-keskitintä.
- Älä aseta tietokonetta valmiustilaan, kun videokamera on kytkettynä.

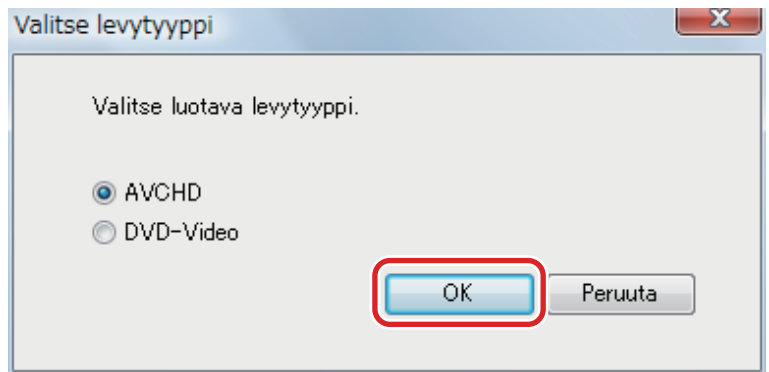
3. Napsauta [Luo levy] [ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys] -näytössä.

➔ Vahvistusikkuna tulee esiin.



4. Valitse levystandardi, jonka haluat luoda ja napsauta [OK].

➔ Levyn luomisen näyttö tulee esiin.





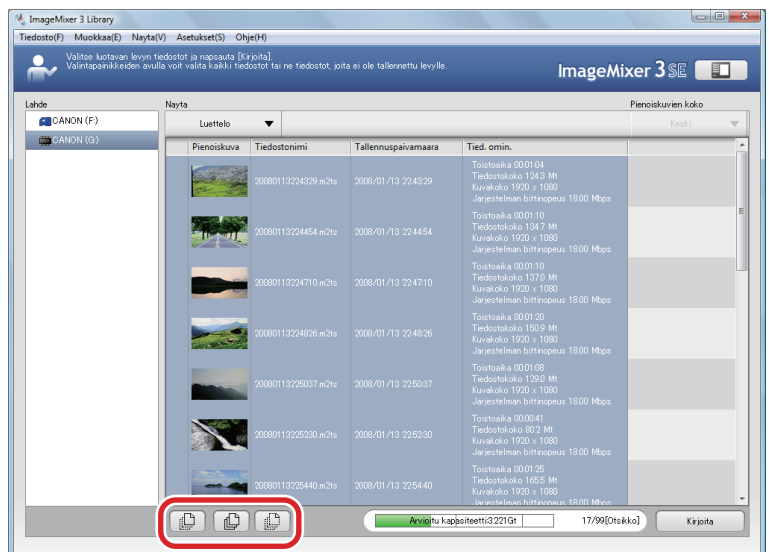
! Luotaessa DVD-Video-standardin mukaista levyä

Huomaa seuraavat seikat:

- Kuvalaatu heikkenee, koska HD-video muunnetaan tavalliseksi videoksi.
- Muunnoksen takia levyn luominen voi kestää jonkin aikaa.

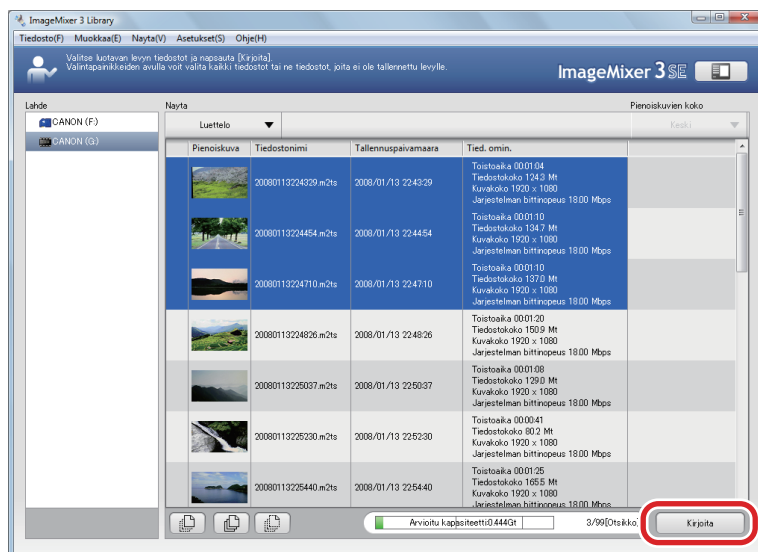
5. Valitse levyille lisättävät videot.

Napsauta [] (valitse videot, joita ei ole vielä tallennettu) tai [] (valitse kaikki) tai valitse yksittäiset videot, jotka haluat tallentaa.

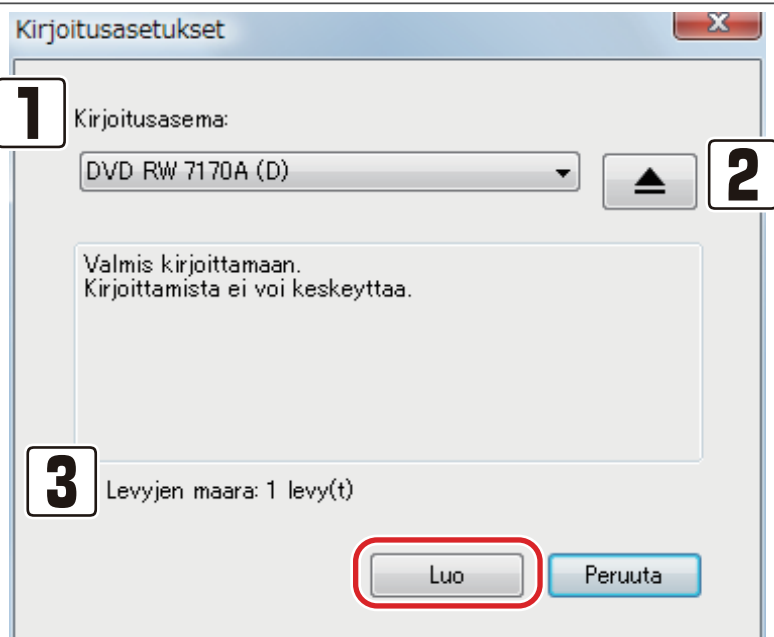


6. Aseta levy asemaan ja napsauta [Kirjoita].

➔ Vahvistusikkuna tulee esiin.



7. Aseta kirjoitusasetukset ja napsauta [Luo].



1 Kirjoitusasema

Valitse asema, johon kirjoitetaan.

2 Poistopainike

Avaa levykelkan. Valitse asema, johon kirjoitetaan, ja aseta levy asemaan.

※ Alareunassa näkyy viesti, joka ilmoittaa, voiko asemaan asetettua levyä käyttää kirjoittamiseen.

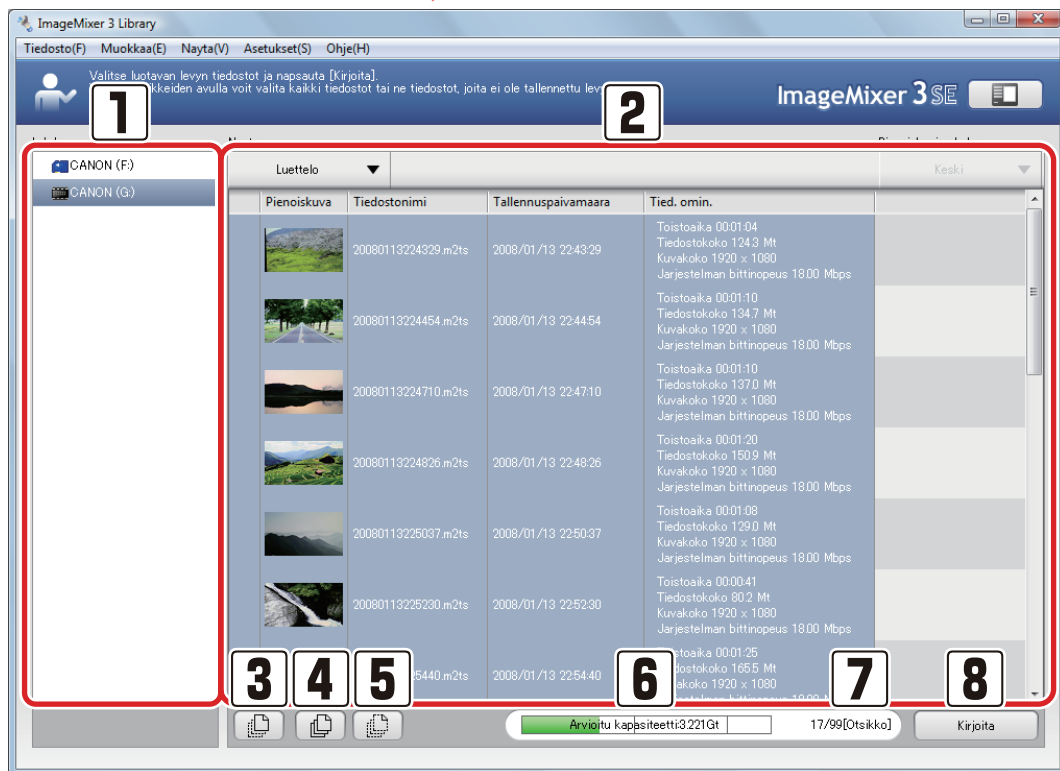
3 Levyjen määrä

Näyttää kirjoittamiseen tarvittavien levyjen määrän.

! Kun tarvitaan useita levyjä

Jos videoita ei voi kirjoittaa yhdelle levylle, ne jaetaan usealle levylle. Kun edellinen levy on valmistunut, vaihda asemaan uusi levy ja napsauta [Luo].

◆ Levyn luomisen näyttö ◆



1 Lähdeluettelo

Tässä näytetään tietokoneeseen kytketty videokamera.

2 Selausluettelo

Tässä näytetään luettelo lähdeluettelosta valitussa videokamerassa olevista videotiedostoista.

3 Valitse eroavat -painike

Valitsee videokamerassa olevat videot, joita ei ole vielä tuotu tietokoneeseen.

4 Valitse kaikki -painike

Valitsee kaikki selausluettelon videot.

5 Peruuta valinta -painike

Peruuttaa kaikki videovalinnat selausluettelosta.

6 Kapasiteettipalkki

Näyttää valittujen videotiedostojen kokonaiskoon ja levyn kapasiteetin. Jos kokonaiskoko ylittää levyn kapasiteetin, arvo näkyy punaisena.

7 Nimikkeiden määrä

Valittujen nimikkeiden määrä näytetään.

8 [Kirjoita]-painike

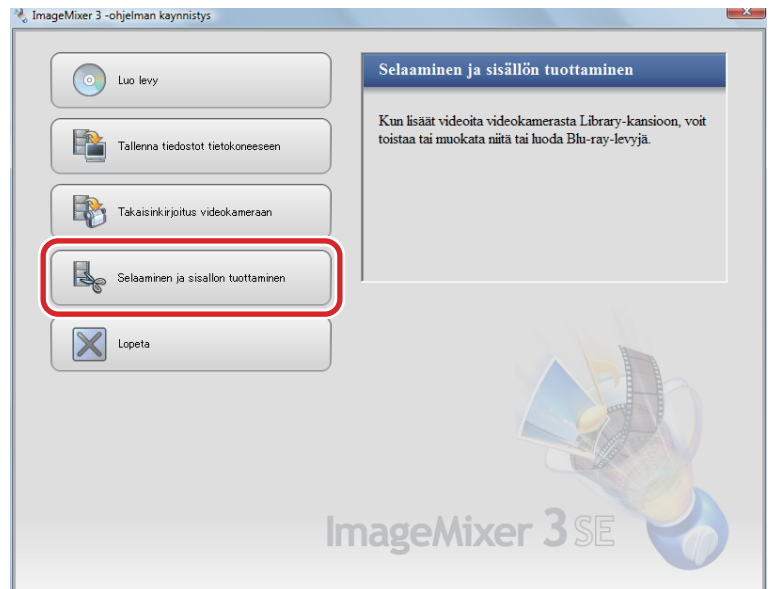
Aloittaa kirjoittamisen.

Videoiden kirjoittaminen Kirjastosta levyille

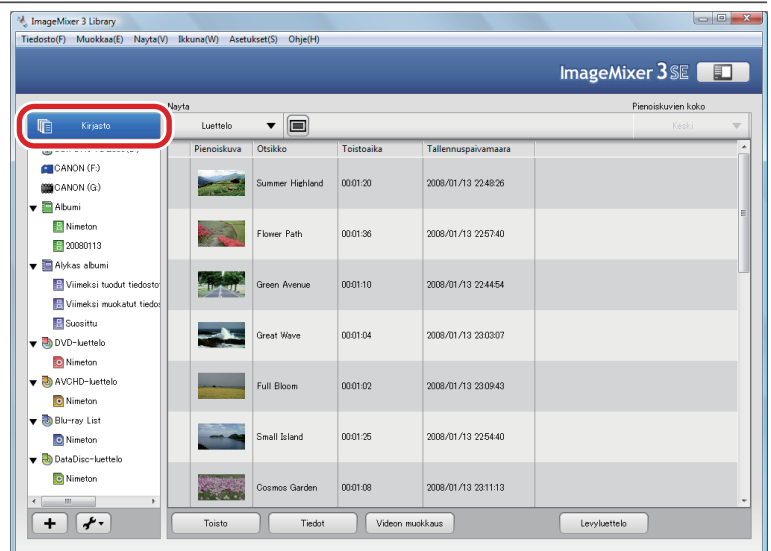
Voit valita videoita Kirjastosta ja kirjoittaa eri tyyppisille levyille tarpeen mukaan.

1. Napsauta [Selaaminen ja sisällön tuottaminen] [ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys] -näytössä.

➡ Kirjasto-näyttö tulee esiin.



2. Napsauta [Kirjasto].



3. Luo levyille kirjoitettava luettelo.

① Napsauta [Levyluettelo].

② Valitse luotavan luettelon tyyppi.

- [Uusi DVD-luettelo]: Luo DVD-Video-standardin mukaisen DVD-levyn.
- [Uusi AVCHD-luettelo]: Luo AVCHD-standardin mukaisen DVD-levyn.
- [UusiBlu-ray-luettelo]: Luo Blu-ray-levyn.
- [Uusi DataDisc-luettelo]: Luo DVD-levyn vain "ImageMixer 3" -ohjelmaa varten.



Levytyyppi ja toistolaitteet vaihtelevat luettelotyyppin mukaan. Katso lisätietoja sivulta S125.



Luotaessa levyä DVD-luettelosta

Huomaa seuraavat seikat:

- Kuvalaatu heikkenee, koska HD-video muunnetaan tavalliseksi videoksi.
- Muunnoksen takia levyn luominen voi kestää jonkin aikaa.



DataDisc-luettelon käyttö

Kun käytät DataDisc-luetteloa, voit tallentaa videoita levyille heikentämättä kuvalaatusa. Esimerkiksi, jos sinulla ei ole Blu-ray-levyasemaa, voit tallentaa MXP-tilassa (kuvaustilassa) kuvattuja videoita DVD-levylle heikentämättä kuvalaatusa. Enimmäiskuvausaika on DVD-levyn kapasiteetti. DataDisc-luettelosta tehtyä levyä voidaan käyttää vain "ImageMixer 3" -ohjelmassa.

③ Syötä luettelon nimi ja napsauta [OK].

➡ Uusi luettelo luodaan lähdeluetteloon.



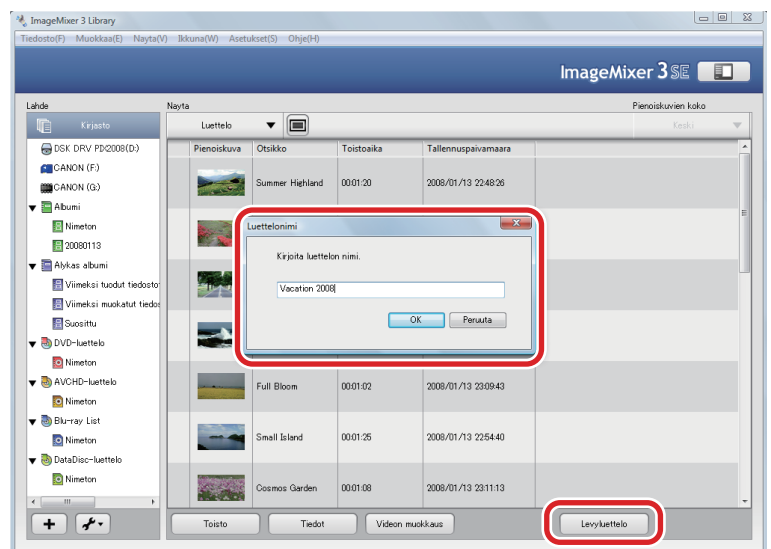
Luettelon nimi

Tässä vaiheessa asettamasi nimi näkyy luodun levyn valikkonäytössä (S138). Huomaa, että valikon otsikkona on [Nimetön], jos luettelon nimeä ei anneta.

Otsikon pituus, joka voidaan näyttää valikkonäytössä, on seuraava:

- DVD-luettelo: noin 20 tavua
- AVCHD-/ Blu-ray- DataDisc-luettelo: noin 30 tavua

※ Edellä mainittu luku on viitteellinen. Määrä muuttuu käytettyjen merkkien mukaan.



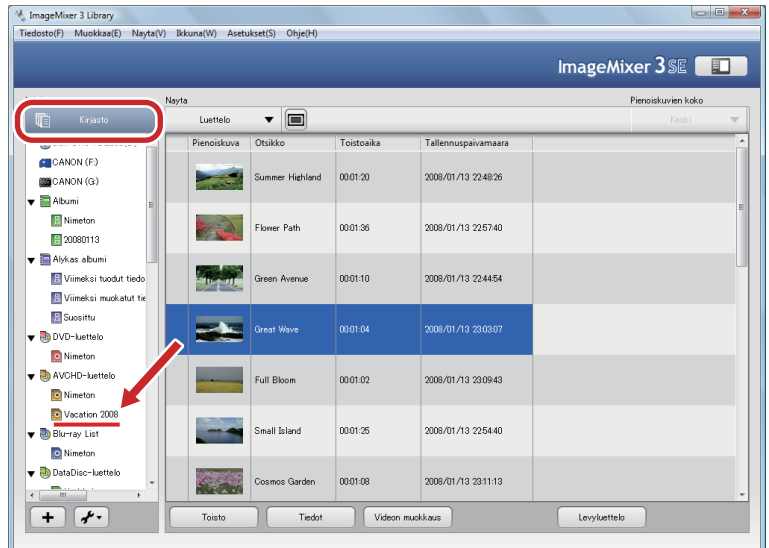
4. Lisää luetteloon videot, jotka haluat lisätä levyille.

- 1 Napsauta [Kirjasto].
- 2 Vedä ja pudota valitut videotiedostot vaiheessa 3 luomaasi luetteloon.

✂ Voit lisätä enintään 99 merkkiä.

Useiden tiedostojen valitseminen

Voit valita peräkkäisiä tiedostoja painamalla [Vaihto]-näppäintä ja valitsemalla tiedostot tai yksittäisiä tiedostoja painamalla [Ctrl]-näppäintä ja valitsemalla tiedostot.



 Jos haluat asettaa jakson kullekin videotiedostolle, katso S140 vaiheesta 3 eteenpäin.

Kapasiteettipalkki

Videotiedostojen arvioitu koko näytetään selausluettelon alareunassa. Poista videotiedostoja, kun kapasiteettipalkin arvo näkyy punaisena. Kapasiteettipalkki näyttää arvion videotiedostojen kokonaiskoosta. Voi olla, että et pysty kirjoittamaan levyille, vaikka palkki näkyy vihreänä.

5. Muokkaa nimikkeiden nimiä.

Kirjastossa näkyvistä tiedostojen nimistä tulee nimikkeiden nimiä luodun levyn valikkoon. Jos nimikkeiden nimiä (tiedostonimiä kirjastossa) ei tarvitse muuttaa, siirry seuraavaan vaiheeseen.

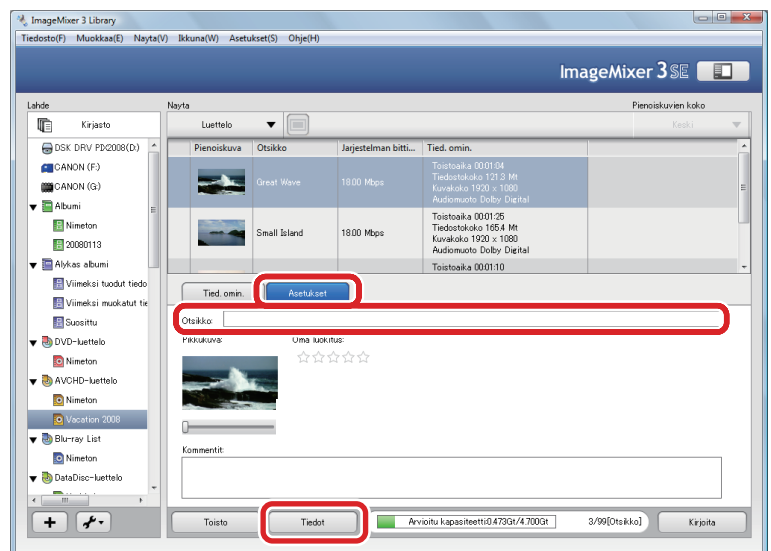
- 1 Napsauta vaiheessa 3 luotua luettelo.
- 2 Valitse muutettava tiedosto ja napsauta [Tiedot].
- 3 Napsauta [Asetukset]-välilehteä ja syötä uusi tiedostonimi [Otsikko]-kenttään.

! Nimikkeiden nimien pituus

Otsikon pituus, joka voidaan näyttää valikkonäytössä, on seuraava:

- DVD-luettelo: noin 8 tavua
- AVCHD-/ Blu-ray- DataDisc-luettelo: noin 12 tavua

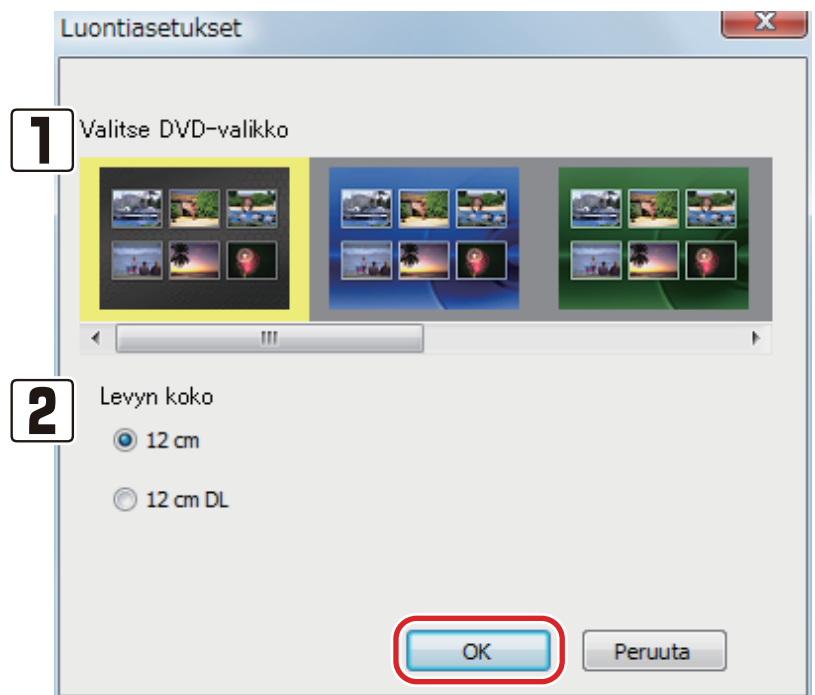
※ Edellä mainittu luku on viitteellinen. Määrä muuttuu käytettyjen merkien mukaan.



6. Aseta valikkonäyttö.

Aseta levyn valikkonäyttö.

- ① Napsauta hiiren oikealla painikkeella vaiheessa 3 luotua luetteloa.
- ② Napsauta [Muokkaa (valitsemasi luettelon nimi)...].
➔ Asetusnäyttö tulee esiin.
- ③ Valitse valikkonäytön asetukset ja napsauta [OK].



1 Valitse valikko

Valitse levyn valikkonäytön asettelu.

2 Levyn koko

Valitse kirjoitettavan levyn tyyppi.

➡ Lisätietoja valikkonäytöstä, katso S138.

7. Valitse kirjoitusasetukset.

① Aseta levy asemaan.



Kirjoitettava levy vaihtelee valitsemasi kirjoitusluettelon mukaan. Katso lisätietoja kirjoitettavista levyistä sivulta S125.

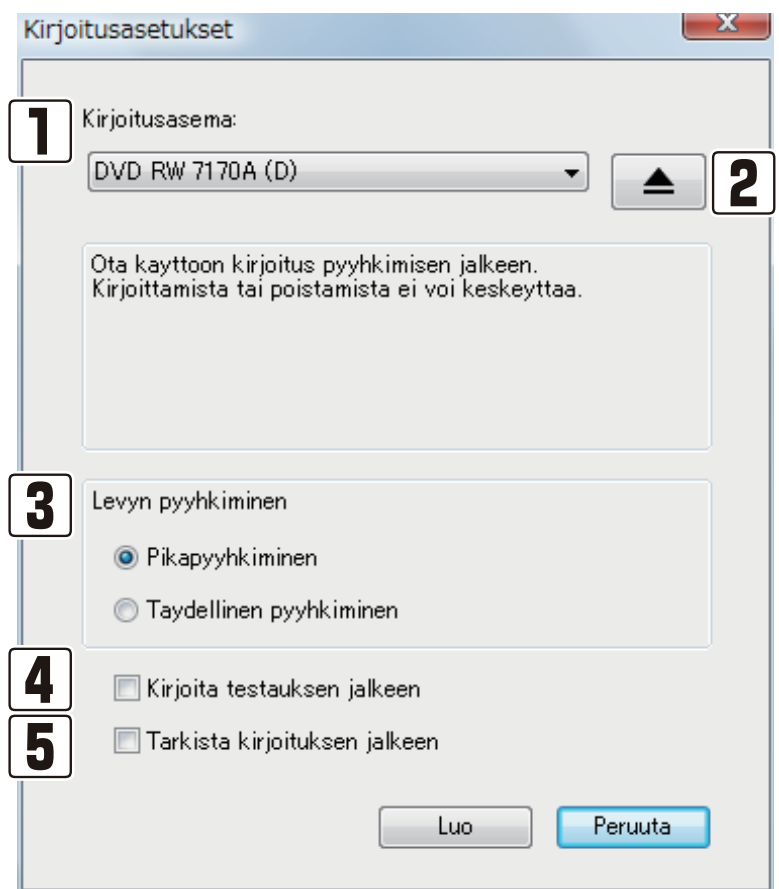
② Napsauta [Kirjoita].

➔ Asetusnäyttö tulee esiin.

③ Valitse kirjoitusasetukset ja napsauta [Luo].

➔ Kirjoittaminen alkaa.

※ Alla oleva kuva on vain havainnollistamista varten. Joitakin tietoja ei näytetä kirjoittamiseen valitun levyn mukaan.



① Kirjoitusasema

Valitse asema, johon kirjoitetaan.

② Poistopainike

Avaa levykelkan. Valitse asema, johon kirjoitetaan, ja aseta levy asemaan.

※ Alareunassa näkyy viesti, joka ilmoittaa, voiko asemaan asetettua levyä käyttää kirjoittamiseen.

3 Levyn pyyhkiminen

Jos asetat asemaan DVD-RW-levyn, jolla on jo tietoja, sinun on valittava ensin pyyhintätapa.

Pikapyyhkiminen

Pyyhkii nopeasti. Tällä menetelmällä voi tapahtua virhe sen mukaan, millaista sisältöä pyyhitään, mutta normaaliolosuhteissa sisällön voi kuitenkin pyyhkiä tällä tavalla.

Täydellinen pyyhkiminen

Tähän voi kulua yli 60 minuuttia, mutta se takaa, että virheiden mahdollisuus on hyvin pieni. Valitse tämä tapa, jos esimerkiksi pikapyyhkiminen ei onnistu.

4 Kirjoita testauksen jälkeen

Suorittaa testikirjoituksen DVD-R-levyjä käytettäessä. Se vie aikaa, mutta säästää levyjä estämällä kirjoituksen virheitä.

5 Tarkista kirjoituksen jälkeen

Varmistaa levyn kirjoittamisen jälkeen, että tiedot on kirjoitettu oikein ja kokonaisuudessaan.

◇ Valikkonäyttö ◇

Seuraava valikkonäyttö näytetään, kun toistat Kirjaston kirjoitusluettelosta luodun levyn.



1 Valikon otsikko

DVD-/AVCHD-luettelon nimi näkyy levyn valikon otsikkona.

2 Nimikkeen pienoiskuva

Näyttää videon pienoiskuvan.

3 Nimikkeen nimi

Nimikkeen nimi.

4 Sivunumero

Näyttää esillä olevan valikkonäytön numeron valikkonäyttöjen kokonaismäärästä.

5 Käännä sivua

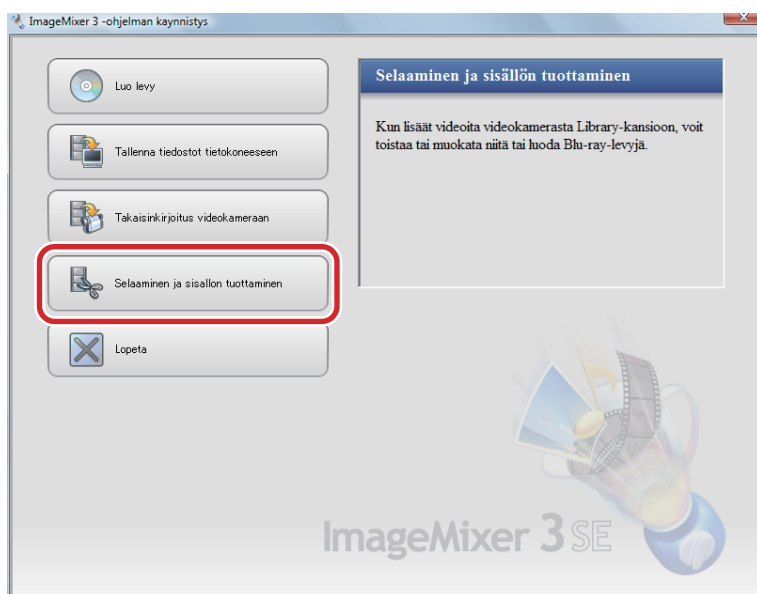
Kääntää sivua, kun valikkonäyttöjä on useita.

Jaksojen asettaminen videotiedostoon

"Jakso" tarkoittaa katkoa videotiedostossa. Kun ohitat kohtauksia videon toiston aikana, kohtaukset siirtyvät jaksosta toiseen. Asettamalla suosikkikohtauksesi jaksoksi, löydät sen nopeasti. Jaksoja voidaan asettaa videotiedostoihin, joita lisätään kirjoitusluetteloon.

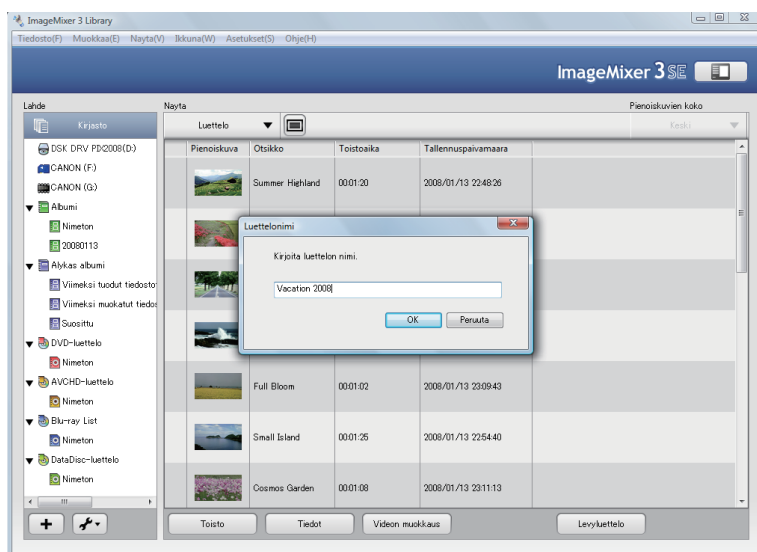
1. Napsauta [Selaaminen ja sisällön tuottaminen] [ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys] -näytössä.

➡ Kirjasto-näyttö tulee esiin.



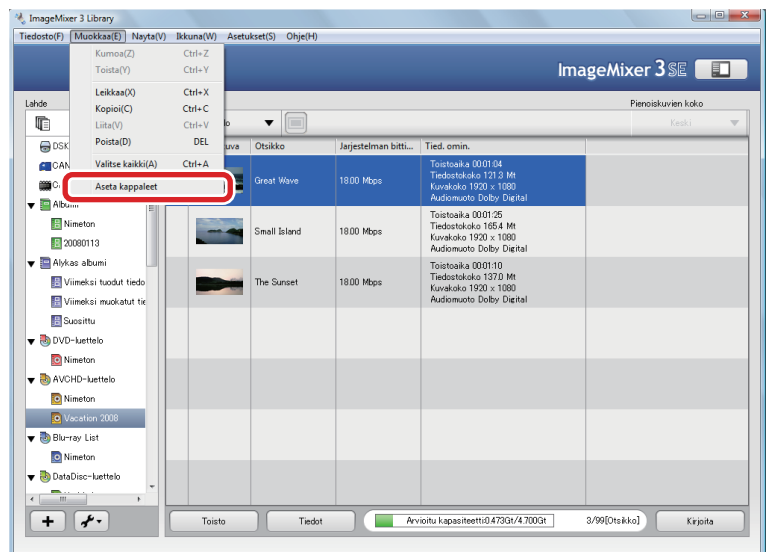
2. Luo levyille kirjoitettava luettelo.

➡ Lisätietoja levyn luomisessa käytettävästä luettelosta, katso S131.



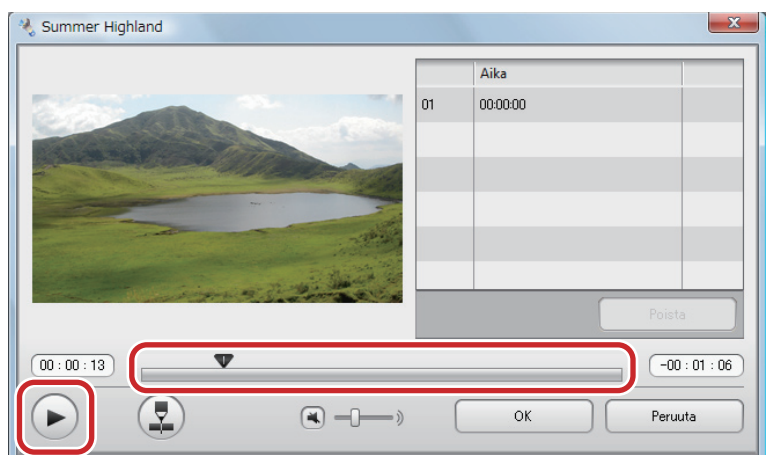
3. Avaa jakson asetusten näyttö

- ① Napsauta kirjoitusluettelo, jossa on videotiedosto, johon haluat asettaa jaksoja.
 - ✂ Jos sama tiedosto on kirjattu useaan luetteloon, jakson asetukset otetaan käyttöön kyseisessä tiedostossa kaikissa luetteloissa. Jos haluat määrittää jaksot erikseen, tuo sama tiedosto videokamerasta uudelleen.
- ② Valitse videotiedosto, johon haluat asettaa jaksoja.
- ③ Valitse [Muokkaa]-valikosta [Aseta kappaleet].
 - ➔ Jakson asetusten näyttö tulee esiin.



4. Etsi kohta, johon haluat asettaa jakson.

Etsi kohta painikkeilla [▶]/[⏸]/[⏩] tai toiston liukusäätimellä.

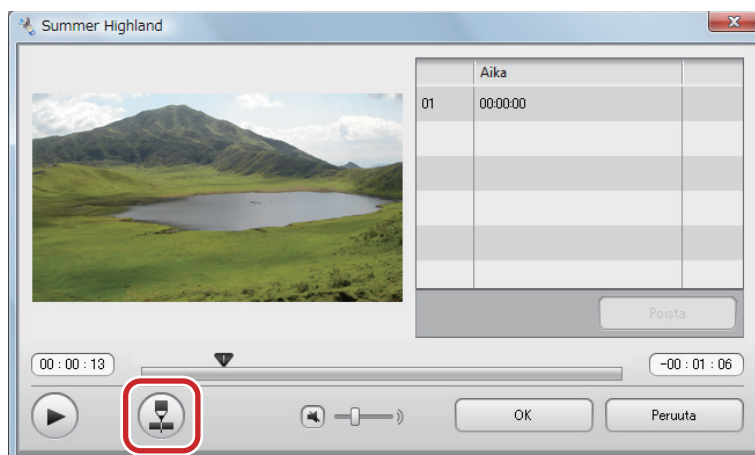


5. Napsauta [].

Kun asetat kaksi tai useampia jaksoja, jätä jaksojen väliin vähintään 3 sekuntia.

※ Jaksoja ei voi asettaa, jos väli on alle 3 sekuntia.

➔ Jaksoasetus lisätään jaksoluetteloon.

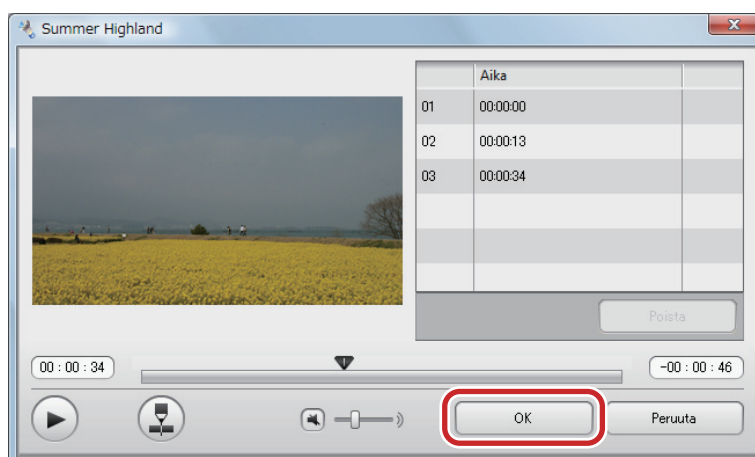


6. Aseta tarvittaessa lisää jaksoja toistamalla vaiheita 4 ja 5.

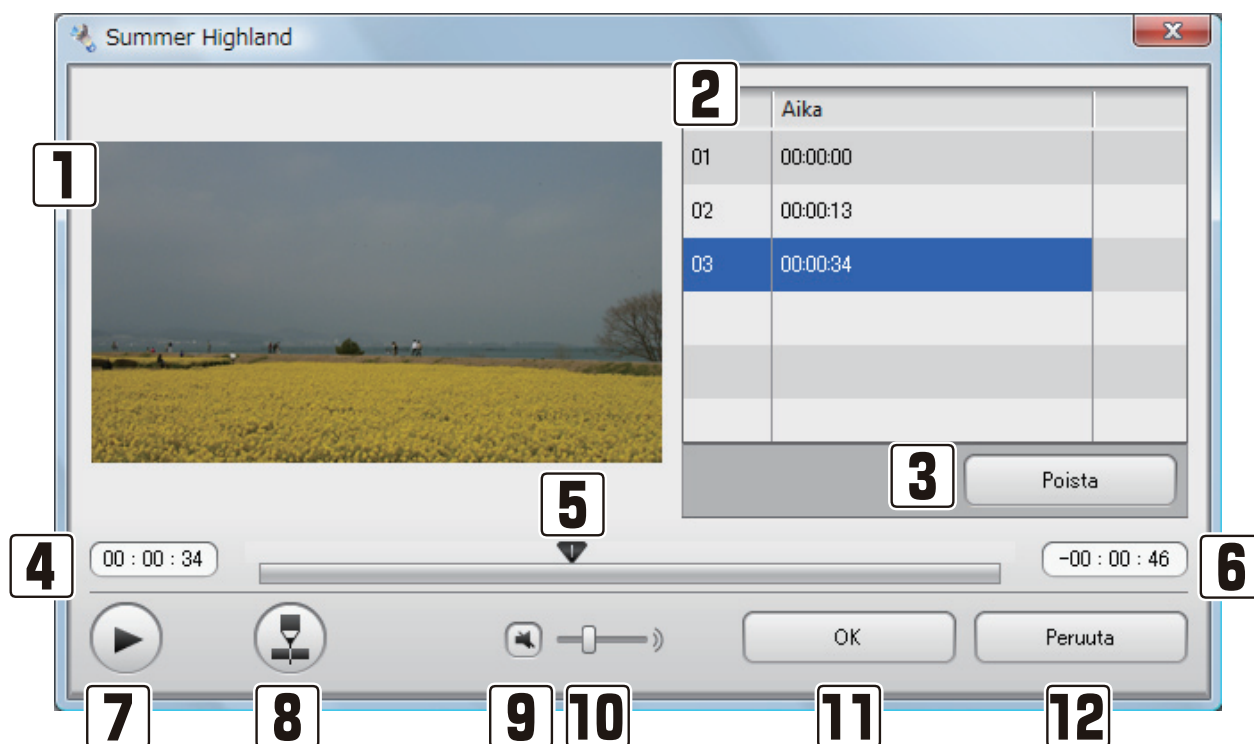
※ Yhteen videotiedostoon voi asettaa enintään 20 jaksoa.

7. Napsauta [OK].

➔ Jaksot otetaan käyttöön.



◇ Jakson asetusten näyttö ◇



1 Videonäyttö

Valittu video toistetaan.

2 Jaksoluettelo

Aktiiviset jaksot näytetään. Yhteen videotiedostoon voi asettaa enintään 20 jaksoa.

3 [Poista]-painike

Peruuttaa jaksoluettelosta valitun jakson asetuksen.

4 Kulunut aika

Näyttää kohdan, jossa toisto on menossa.

5 Toiston liukusäädin

Näyttää kohdan, jossa toisto on menossa. Voit myös vetää liukusäädintä kohtaan, josta haluat aloittaa toiston.

6 Jäljellä oleva aika / kokonaisaika

Näyttää videon jäljellä olevan ajan toiston aikana. Tämän alueen napsauttaminen vaihtaa näyttöä kokonaisajan ja jäljellä olevan ajan välillä.

7 Toistopainike

Toistaa/pysäyttää videon. Toiston aikana painike on pysäytyspainike.

8 Jakson asetuspainike

Asettaa jakson parhaillaan näkyvissä olevaan kohtaukseen.

9 Mykistyspainike

Mykistää/palauttaa äänen.

10 Äänenvoimakkuus

Säätää toistettavan videon äänenvoimakkuutta.

11 [OK]-painike

Ottaa uudet jaksot käyttöön.

12 [Peruuta]-painike

Palaa Kirjastoon ottamatta jaksoja käyttöön.

Takaisinkirjoitus videokameraan

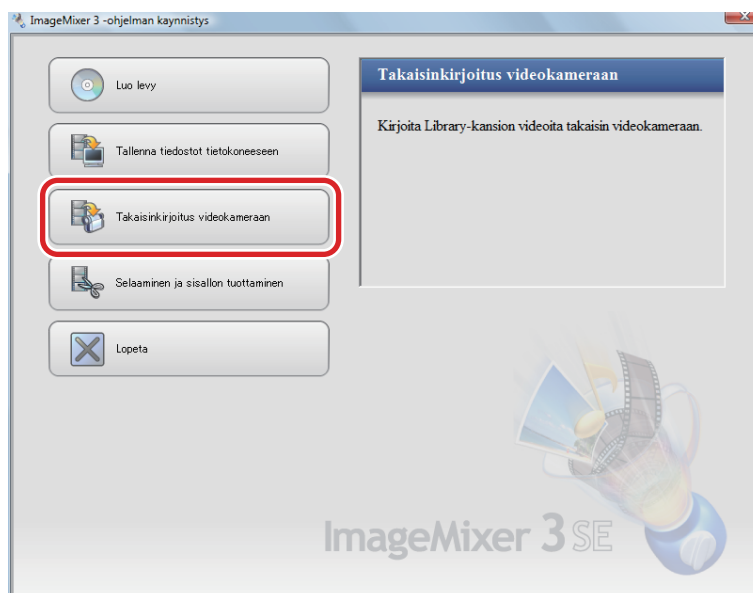
Ennen takaisinkirjoitusta

- Et voi kirjoittaa takaisin videoita, jotka on tallennettu eri videomuodossa tai -järjestelmässä kuin videokameran käyttämä. Tämä saattaa aiheuttaa virheen videokameran toiminnassa.
- Jos videokamera irrotetaan tietokoneesta takaisinkirjoituksen aikana, videokamerassa olevat videotiedostot saattavat vahingoittua. Käytä videokamerassa verkovirtasovitinta. Varmista, että USB-kaapeli on kytketty tietokoneeseen oikein.
- Et voi kirjoittaa takaisin, jos käytät jotain muuta videokameraa kuin Canon-videokameraa, jonka mukana tulee "ImageMixer 3".
- Videoiden takaisinkirjoittamiseen vaaditaan vähintään kaksi kertaa kirjoitettavan tiedon määrän verran vapaata tilaa.
- Jos kaikkien valittujen videoiden takaisin kirjoittaminen ylittäisi videokameran kohtausten enimmäismäärän, videoita lisätään mahdollisimman paljon, kunnes saavutetaan kohtausten enimmäismäärä.
 - ※ Videokameraan tallennettavien kohtausten enimmäismäärä vaihtelee mallin mukaan.
- Voit kirjoittaa takaisin enintään 100 kohtausta kerralla.
- Et voi kirjoittaa takaisin SD-muistikorteille, jotka eivät tue SD-nopeusluokkaa.
- Jos käytettävän SD-muistikortin nopeus ei ole sama kuin tallennukseen käytetyn kortin, videon koko ja muut ominaisuudet voivat muuttua takaisinkirjoittamisen jälkeen.
- Älä alusta videokameraa tietokoneen tai muun laitteen avulla. Käytä alustamiseen vain videokameraa.
- On suositeltavaa käyttää SD-muistikorttia, jolla on sama valmistaja ja mallinumero, kun kirjoitetaan takaisin videota, joka on tallennettu SD-muistikortille ja siitä tietokoneelle. Alusta SD-muistikortti kokonaan videokameralla ennen takaisin kirjoittamista.
 - ※ Huomaa, että maksimikapasiteettiin kuvattuja videoita ei ehkä kirjoiteta takaisin videokameraan tilalaskennan vuoksi.
- Alusta videokameran sisäinen muisti (tai kiintolevy) kokonaan ennen kuin kirjoitat takaisin videon, joka on tallennettu sisäiseen muistiin (tai kiintolevylle) ja siitä tietokoneelle.
 - ※ Huomaa, että maksimikapasiteettiin kuvattuja videoita ei ehkä kirjoiteta takaisin videokameraan tilalaskennan vuoksi.
- Tallennusten suojaamiseksi on suositeltavaa tallentaa kaikki videokameralla olevat videot tietokoneelle ennen kuin kirjoitetaan takaisin videokameraan.

Takaisinkirjoitus videokameraan

1. Napsauta [Takaisinkirjoitus videokameraan] [ImageMixer 3 -ohjelman käynnistys] -näytössä.

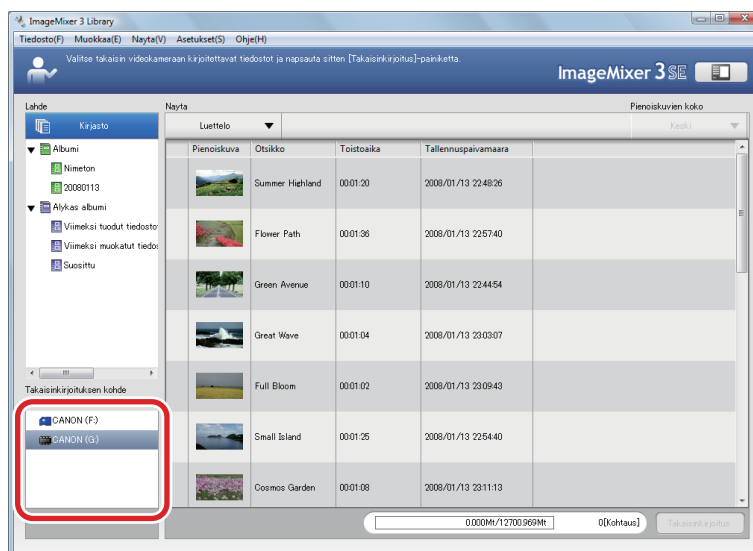
➡ Takaisinkirjoitusnäyttö tulee esiin.



2. Valitse kohde, johon kirjoitetaan takaisin.

Valitse videokamera tai videokameraan asetettu SD-muistikortti.

※ Varmista, että SD-muistikortti ei ole kirjoitussuojattu.



3. Valitse takaisinkirjoitettavat videotiedostot tai albumi.

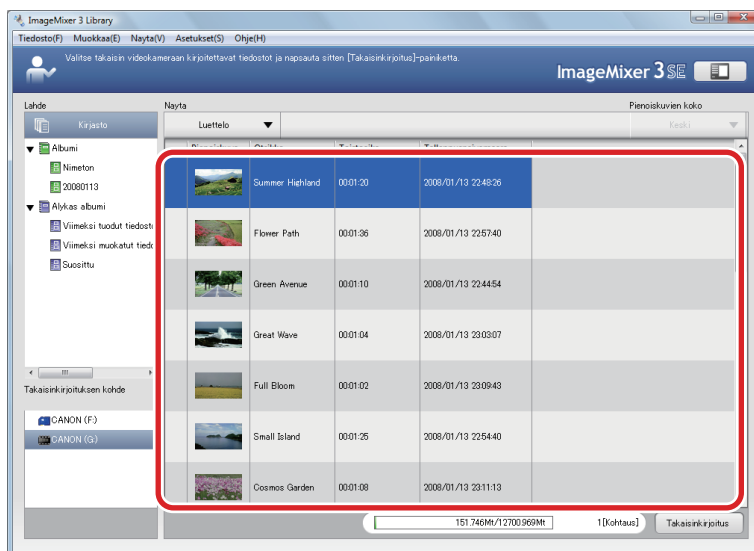
! Videot, jotka voi kirjoittaa takaisin

Voit kirjoittaa takaisin seuraavia videoita, kunhan niiden videomuoto ja -järjestelmä ovat samat kuin videokameran.

- Videot, jotka on alunperin tallennettu tietokoneeseen videokamerasta, jonka mukana tulee "ImageMixer 3".
- Tällaiset videot sen jälkeen, kun niitä on muokattu "ImageMixer 3" -ohjelmalla.

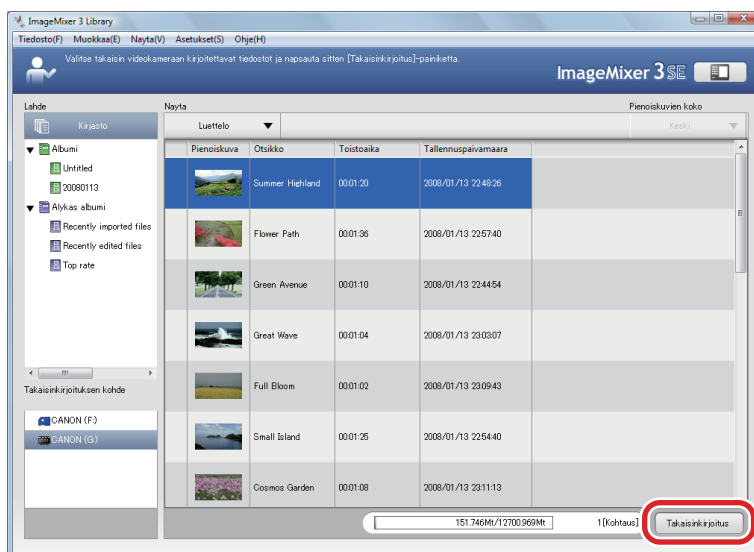


Lisätietoja albumien/älykkäiden albumien luomisesta, katso S65, S67.



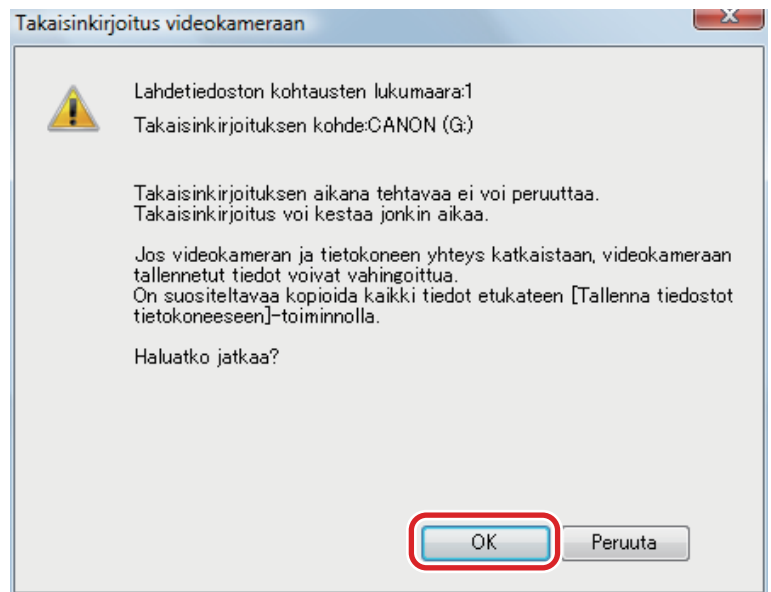
4. Napsauta [Takaisinkirjoitus].

➔ Vahvistusikkuna tulee esiin.

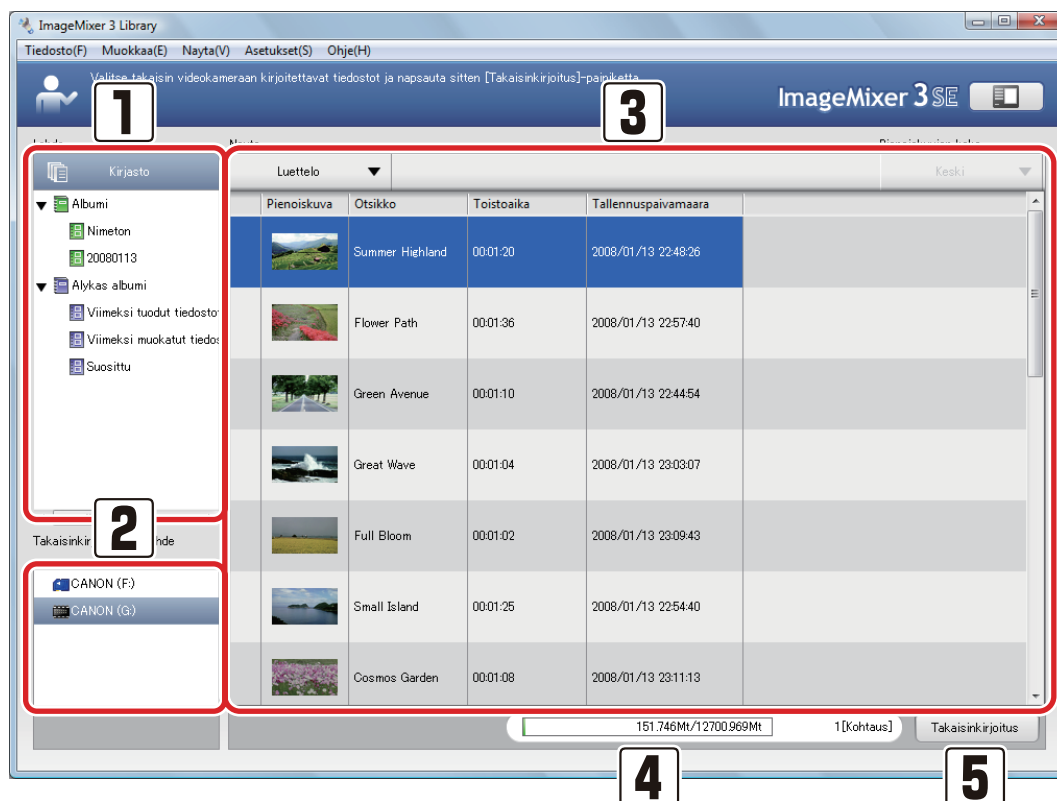


5. Napsauta [OK].

➔ Takaisinkirjoitus videokameraan käynnistyy.



◇ Takaisinkirjoitusnäyttö ◇



1 Lähdeluettelo

Näyttää Kirjaston, albumit ja älykkäät albumit.

2 Takaisinkirjoituskohte

Tietokoneeseen kytketty videokamera ja videokameraan asetettu SD-muistikortti näytetään.

3 Selausluettelo

Näyttää luettelon lähdeluettelosta valitun Kirjaston, albumin tai älykkään albumin videotiedostoista.

4 Kapasiteettipalkki

Näyttää takaisinkirjoituskohteen vapaan tilan ja valittujen videotiedostojen kokonaiskoon. Kun valittujen videotiedostojen koko ylittää kapasiteetin, arvo näkyy punaisena. Valittujen tiedostojen määrä ja tiedostojen kokonaismäärä näkyvät palkin oikealla puolella.

5 [Takaisinkirjoitus]-painike

Aloittaa kirjoittamisen takaisin videokameraan.

Vianmääritys

Tässä luvussa vastataan usein esitettyihin kysymyksiin "ImageMixer 3" -ohjelmasta ja annetaan tietoja alueesi käyttäjätuesta.



Alustavat toimet

? En saa "ImageMixer 3" -ohjelmaa asennettua.

➔ "ImageMixer 3 SE Player" -ohjelma voidaan asentaa seuraaviin käyttöjärjestelmiin:

- Windows XP Service Pack 2
- Windows XP Service Pack 3
- Windows Vista
- Windows Vista Service Pack 1

? Mikä on sertifikaattitunnus?

➔ Asennuksen aikana ohjelma aktivoidaan Internetin kautta. Niiden, joilla ei ole Internet-yhteyttä, on tehtävä aktivointi manuaalisesti (syöttämällä sertifikaattitunnus).

? Mistä saan sertifikaattitunnuksen?

➔ Saat sertifikaattitunnuksen soittamalla alueesi käyttäjätukeen (S159).

? En saa "ImageMixer 3" -ohjelmaa käynnistettyä.

➔ "ImageMixer 3" -ohjelman asentamiseen ja käyttämiseen tarvitaan pääkäyttäjän oikeudet.

? En pysty käyttämään tietokoneeseen asennettua tavallista levyasemaa "ImageMixer 3" -ohjelman asentamisen jälkeen.

➔ Tämä ongelma saattaa ratketa päivittämällä tietokoneeseen valmiiksi asennettu levyn luontiohjelma.

? "ImageMixer 3" -ohjelma ei toimi oikein.

➔ Sulje "ImageMixer 3" -ohjelma ja käynnistä tietokone uudelleen.

? Tietokone ei tunnista videokameraani.

- ➔ Tarkista seuraavat:
 - Oletko asentanut "ImageMixer 3" -ohjelman?
 - Oletko kytkenyt videokameraan virran?
 - Saako videokamera virran verkkovirtasovittimesta?
 - Onko USB-kaapeli kytketty oikein tietokoneeseen?
 - ※ (Jos USB-kaapeli on kytketty oikein, mutta sitä ei tunnisteta, kytke kaapeli johonkin toiseen tietokoneen USB-porttiin.)
- ➔ Irrota USB-kaapeli, käynnistä tietokone uudelleen ja kytke videokamera tietokoneeseen oikealla tavalla.
- ➔ Irrota kaikki muut USB-laitteet paitsi videokamera, näppäimistö ja hiiri.
- ➔ Jos videokamera on kytketty USB-keskittimeen, kytke videokamera suoraan tietokoneeseen.
- ➔ Jos muistinvaraisia ohjelmistoja on asennettu, lopeta ne ja kytke videokamera uudelleen.

? Joitakin kohteita ei voi valita "ImageMixer ohjelman käynnistys"-näytöllä.

- ➔ Et voi valita [Luo levy]-, [Tallenna tiedostot tietokoneeseen]- tai [Takaisinkirjoitus videokameraan]-painikkeita, jollet kytke videokameraa tietokoneeseen. Kytke videokamera tietokoneeseen käyttääksesi näitä toimintoja (S30).

? [Luetaan tietoja...] -valintaikkuna näytetään, ja lukeminen kestää jonkin aikaa.

- ➔ [Luetaan tietoja...] -valintaikkuna näytetään, kun tiedostotietoja luetaan videokameralta. Jos videokamerassa on useita tiedostoja, lukeminen voi kestää jonkin aikaa. Kun et käytä videokamerassa olevia tiedostoja, esimerkiksi tiedostoja, jotka on jo tuotu, voit ohittaa niiden lukemisen napsauttamalla [Peruuta]-painiketta.

Tallentaminen tietokoneeseen



En saa videoita siirrettyä videokamerasta tietokoneeseen.

- ➔ Kokeile jotain toista tietokoneen USB-porttia. Kokeile pöytäkoneessa koneen takana olevaa USB-porttia.



Videon tuominen videokamerasta tietokoneeseen vie kauan aikaa.

- ➔ Tuominen kestää kauan, kun tuodaan useita tiedostoja eränä tai kun tuodaan isoa videotiedostoa.
- ➔ Kun tuot videoita, sulje kaikki muut sovellukset paitsi "ImageMixer 3".
- ➔ Käsittelynopeus voi vaihdella tietokoneen kokoonpanon, esimerkiksi prosessorin suorituskyvyn ja muistin määrän, mukaan tai videon sisällön mukaan.



Ilmoitus "Tieto on liian suuri kirjoitettavaksi." tulee näytölle.

- ➔ Vähennä levyille kirjoitettavien tiedostojen kokonaistietomäärää. Levyn kapasiteetti vaihtelee levytyypin mukaan. Huomaa myös, että et ehkä voi kirjoittaa levyille, jos tiedostojen kokonaistietomäärä on lähellä levyn kapasiteettia.
 - DVD-R, DVD-RW: 4,7 Gt
 - DVD-R DL: 8,5 Gt
 - BD-R, BD-RE: 25 Gt
 - BD-R DL, BD-RE DL: 50 Gt



Ilmoitus "Ei tarpeeksi levytilaa työtilaa varten." tulee näytölle.

- ➔ Levyn luomiseen tarvitaan työtilassa vähintään kaksi kertaa levyille kirjoitettavan tietomäärän verran vapaata tilaa. Lisää työtilan vapaata tilaa tai muuta työtilaa Asetukset-näytöllä (S58).



Videoiden tuominen on hidasta.

- ➔ Jos muistinvaraisia ohjelmistoja on asennettu, lopeta ne ennen tuomista.

Videoiden toistaminen

? Haluan muuttaa näytön kokoa.

- ➔ Valitse näytön koko [Näytä]-valikosta tai vedä ikkunan reunaa.

? Videokamerassa oleva video ei toistu tasaisesti.

- ➔ Sisällöstä riippuen videon toisto ei ehkä ole tasaista USB-siirron nopeusrajoitusten vuoksi. On suositeltavaa lisätä nämä videot Kirjastoon ja toistaa ne sieltä.
- ➔ Videoiden toisto ei ehkä ole tasaista tietokoneen kokoonpanon, esimerkiksi prosessorin suorituskyvyn ja muistin määrän, mukaan tai videon sisällön mukaan.

? En voi toistaa videota "ImageMixer 3 SE Player" -ohjelmalla.

- ➔ "ImageMixer 3 SE Player" -ohjelma voi toistaa seuraavantyyppisiä videoita:
 - H.264-tiedostot
 - "ImageMixer 3" -ohjelman "AVCHD/AVCHD-luettelo"-toiminnolla luodut levyt.
 - "ImageMixer 3" -ohjelman "Blu-ray-luettelo" -toiminnolla luodut levyt.
 - "ImageMixer 3" -ohjelman "DataDisc-luettelo"-toiminnolla luodut levyt.
- ➔ Videot eivät ehkä toistu oikein, jos on asennettu ilmainen toisto-ohjelmisto tai -codec.

? Jaksojen liittymäkohdat eivät toistu tasaisesti

- ➔ Kun toistetaan "ImageMixer 3" -ohjelmalla luotuja levyjä, jaksojen väliset liittymäkohdat eivät ehkä toistu tasaisesti. Aseta Videon muokkaus -toiminnossa leikkeet työskentelyalueella riviin, vie ne yhtenä videotiedostona ja tallenna tiedosto levyille. Toisto on nyt tasaista. Huomaa, että Videon muokkaus -toiminnossa viety tiedosto on uusi tiedosto. On suositeltavaa olla poistamatta vientiin käytettyjä tiedostoja ja säilyttää ne sellaisinaan.

Videoiden tuominen ja järjestäminen (Kirjasto)

? ! (Tiedostoa ei löydy) tulee esiin.

- ➔ "ImageMixer 3" ei löydä tiedostoja, jos ne esimerkiksi poistetaan Resurssienhallinta-ikkunassa sen jälkeen, kun ne on lisätty Kirjastoon. Älä poista tai siirrä videotiedostoja, joita käytät "ImageMixer 3" -ohjelmassa. Jos käytät siirrettävää tallennusvälinettä, kuten USB-muistia, tallenna videotiedostot tietokoneeseen ennen niiden lisäämistä Kirjastoon.

? Haluan poistaa kaikki ✓-merkit (Tuotu-merkki).

- ➔ Valitse [Asetukset]-valikosta [Asetukset...] ja nollaa.

? En saa järjestettyä videoita älykkäässä albumissa.

- ➔ Älykkäissä albumeissa tiedostoja ei voi lajitella vetämällä ja pudottamalla.

? Haluan sulkea tiedoston tietopaneelin.

- ➔ Sulje tiedoston tietopaneeli napsauttamalla uudestaan [Tiedot].

? En saa siirrettyä iTunesiin vietyä tiedostoa iPodiin.

- ➔ Tiedostojen siirtämiseen iPod-soittimeen tarvitaan iTunes-ohjelma. Voit ladata iTunes-ohjelman Applen verkkosivuilta. Käytä iTunes-ohjelmaa viedyn tiedoston siirtämiseen iPod-soittimeen.

Videoiden muokkaaminen



"ImageMixer 3" -ohjelmalla muokattujen videoiden tallentaminen kestää kauan.

- ➔ Tallentaminen kestää kauan, jos projektin videomuoto (videojärjestelmä/tarkkuus) poikkeaa alkuperäisen tiedoston muodosta.
- ➔ Käsittelynopeus voi vaihdella tietokoneen kokoonpanon, esimerkiksi prosessorin suorituskyvyn ja muistin määrän, mukaan tai videon sisällön mukaan.



Muokatun videon koko on suurempi kuin alkuperäisen.

- ➔ Jos muokattua sisältöä koodataan uudelleen, tiedoston koko saattaa muuttua suuremmaksi kuin alkuperäisen.



Onko kuvalaatu muuttunut alkuperäisestä muokkauksen jälkeen?

- ➔ Kuvalaatu muokatuissa osissa voi olla alkuperäistä huonompi uudelleenkoodauksen johdosta. Muokkaamattomat osat säilyttävät alkuperäisen laatunsa.

Videoiden tallentaminen



Asemia ei löydy.

- ➔ Asemia ei ehkä löydy, jos tietokonetta ei käynnistetä uudelleen "ImageMixer 3" -ohjelman asennuksen jälkeen.
- ➔ Asemia ei ehkä löydy, jos kirjoitusohjelmisto (pakettikirjoitusl on jo asennettuna.



En pysty lisäämään tiedostoa kirjoitusluettelo.

- ➔ Seuraavissa tapauksissa et pysty lisäämään tiedostoja kirjoitusluettelo.
- Kirjoitusluettelossa on jo 99 tiedostoa.
- Lisättävän tiedoston videojärjestelmä on eri kuin luettelossa jo olevien tiedostojen



Levyn kirjoittaminen kestää kauan.

- ➔ Käsittelynopeus voi vaihdella tietokoneen kokoonpanon, esimerkiksi prosessorin suorituskyvyn ja muistin määrän, mukaan tai videon sisällön mukaan.



Kirjoittaminen 8 cm:n levyille ei onnistu.

- ➔ Kirjoittamista 8 cm:n levyille ei tueta.



Kirjoittaminen levyille ei onnistu.

- ➔ Tukeeko "ImageMixer 3" -ohjelma levyä? (S125)
- ➔ Tukeeko kirjoitukseen käytettävä asema levyä? Tarkista tietokoneesi aseman tukemat levytyypit.
- ➔ Onko tietokoneen työskentelykiintolevyllä riittävästi vapaata tilaa? Levyn luomiseen tarvitaan vähintään kaksi kertaa kirjoitettavan tietomäärän verran vapaata tilaa.
- ➔ Tarkasta, ylittääkö videotiedoston kokonaiskoko levyn kapasiteetin. Poista video-tiedostoja, jottei kapasiteetti ylitä.

? Levyn kirjoittaminen epäonnistuu, kun käytetään uudelleenkirjoitettavaa levyä tietojen pyyhkimisen jälkeen.

- ➔ Levyn luominen saattaa epäonnistua, jos uudelleenkirjoitettavan levyn tiedot on pyyhitty jollain muulla kuin "ImageMixer 3" -ohjelmalla. Kun käytät uudelleenkirjoitettavaa levyä, johon on tallennettu tietoa, aseta levy asemaan sellaisenaan ja pyyhi tallennetut tiedot "ImageMixer 3" -ohjelman kirjoitustoiminnoilla. (S137)

? Haluan muuttaa levyllä olevan valikon otsikon ja nimikkeiden nimet.

- ➔ Valikon otsikko ja nimikkeiden nimet on määritettävä ennen levyn kirjoittamista.
- Valikon otsikon muuttaminen:
Levyn kirjoittamista varten luomasi luettelon nimeä käytetään valikon otsikkona.
 - Nimikkeiden nimien muuttaminen:
Valitse Kirjastosta tiedosto, jonka nimen haluat muuttaa, ja napsauta [Tiedot]. Avaa sitten [Asetukset]-välilehti. Vaihda nimikkeen nimi kirjoittamalla nimi [Otsikko]-kenttään.

? Valikon nimi ja nimikkeiden nimet eivät näy kokonaan.

- ➔ Valikkonäytössä näytettävien merkkien määrä on rajattu.

Valikon otsikko

- DVD-luettelo: noin 20 tavua
- AVCHD-/ Blu-ray- DataDisc-luettelo: noin 30 tavua

Nimikkeen nimi

- DVD-luettelo: noin 8 tavua
- AVCHD-/ Blu-ray- DataDisc-luettelo: noin 12 tavua

※ Määrä muuttuu käytettyjen merkkien mukaan.

? Takaisinkirjoitus videokameraan ei onnistu.

- ➔ Voit kirjoittaa takaisin seuraavia videoita, kunhan niiden videomuoto ja -järjestelmä ovat samat kuin videokameran.
- Videot, jotka on alunperin tallennettu tietokoneeseen videokamerasta, jonka mukana tulee "ImageMixer 3".
 - Tällaiset videot sen jälkeen, kun niitä on muokattu "ImageMixer 3" -ohjelmalla.



En saa "ImageMixer 3" -ohjelmaa suljettua.



Sulje kaikki valintaikkunat ja asetusnäytöt ennen ohjelman sulkemista.



Tiedostojen tarkentimia ei näy.



Näytä tiedostojen tarkentimet seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Windows XP

- (1) Avaa mikä tahansa kansio.
- (2) Valitse [Työkalut]-valikko - [Kansion asetukset] - [Näytä]-välilehti.
- (3) Poista merkki kohdasta [Piilota tunnettujen tiedostotyyppien tunnisteet].

Windows Vista

- (1) Avaa mikä tahansa kansio.
- (2) Valitse [Järjestä] - [Kansioja haku -asetukset] - [Näytä]-välilehti.
- (3) Poista merkki kohdasta [Piilota tunnettujen tiedostotyyppien tunnisteet].

ImageMixer 3 -tukitiedot

PIXELA CORPORATION tarjoaa tukipalvelun rekisteröityneille käyttäjille. Jos sinulla on kysyttävää tämän tuotteen teknisistä ominaisuuksista, ota yhteys alueesi käyttäjätukeemme.

PIXELA CORPORATION Käyttäjätukikeskukset

Yhdysvallat ja Kanada

+1-800-458-4029 (maksuton)

Kieli: englanti

Eurooppa (Iso-Britannia, Saksa, Ranska ja Espanja)

+800-1532-4865 (maksuton)

Kieli: englanti, saksa, ranska, espanja

Muut Euroopan maat

+44-1489-564-764

Kieli: englanti, saksa, ranska, espanja, italia, hollanti

Aasia (Filippiinit)

+63-2-438-0090

Kieli: englanti

Kiina

+86-21-5385-3786

Kieli: kiina

Kotisivu

Tarkasta kotisivuiltamme uusimmat tiedot ja ladattavat tiedostot.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>