

fiasco

Nils Bandener

Copyright © CopyrightÂ©1995-1996 Nils Bandener

COLLABORATORS

	TITLE : fiasco		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	Nils Bandener	July 25, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	fiasco	1
1.1	Fiasco.guide	1
1.2	Rechtliches	2
1.3	Giftware	2
1.4	Datei-Liste	2
1.5	Einleitung	4
1.6	Features	5
1.7	Neuigkeiten	6
1.8	Voraussetzungen	7
1.9	Installation	8
1.10	Quick Start	8
1.11	Grundlagen einer Datenbank	9
1.12	Records	9
1.13	Felder	10
1.14	Maske	10
1.15	Liste	10
1.16	Maskendehnung	11
1.17	Edit-Modi in Fiasco	12
1.18	Record Modus	12
1.19	Masken Modus	12
1.20	Erstellen und Arbeiten mit einer Datenbank	13
1.21	Erstellen der Maske	13
1.22	Erstellen und Arbeiten mit Records	14
1.23	Ändern von Feldtypen	14
1.24	Benutzung von Markierungen	15
1.25	Suchen in einer Datenbank	16
1.26	Suchmuster	16
1.27	Unscharfe Suche	17
1.28	Suchen mit ARExx	17
1.29	Zählen	18

1.30 Ersetzen	18
1.31 Filter	19
1.32 Alternative Daten-Mechanismen	19
1.33 Relationen	19
1.34 Erstellen von Relationen	20
1.35 Technische Anmerkungen	21
1.36 Virtuelle Felder	22
1.37 Import und Export	23
1.38 Struktur von Import/Export-Dateien	23
1.39 Besondere Zeichen	24
1.40 Importieren von Daten	25
1.41 Exportieren von Daten	26
1.42 Feldtypen	27
1.43 Standard-Attribute	27
1.44 Der String-Feldtyp	28
1.45 Der Integer-Feldtyp	29
1.46 Der Float-Feldtyp	30
1.47 Der Boolean-Feldtyp	30
1.48 Der Cycle-Feldtyp	31
1.49 Der Slider-Feldtyp	31
1.50 Der Datums-Feldtyp	32
1.51 Der Zeit-Feldtyp	33
1.52 Der Extern-Feldtyp	33
1.53 Der Datatypes-Feldtyp	34
1.54 Der Text-Feldtyp	35
1.55 Der Button-Feldtyp	36
1.56 Benutzeroberfläche von Fiasco	37
1.57 Service-Fenster	37
1.58 Neu	38
1.59 Löschen	38
1.60 Erster	39
1.61 Voriger	39
1.62 Nächster	39
1.63 Letzter	39
1.64 Aktives Projekt	40
1.65 Status	40
1.66 Feldtyp	40
1.67 Menus	40
1.68 Projekt/Neu (Project/New)	42

1.69 Projekt/Leeren (Project/Erase)	42
1.70 Projekt/Öffnen... (Project/Open)	43
1.71 Projekt/Optionen... (Project/Options)	43
1.72 Projekt/Statistik... (Project/Statistic)	43
1.73 Projekt/Relationen neuladen (Project/Reload Rels)	44
1.74 Projekt/Speichern (Project/Save)	44
1.75 Projekt/Speichern als... (Project/Save As)	44
1.76 Projekt/Importieren... (Project/Import)	44
1.77 Projekt/Exportieren... (Project/Export)	45
1.78 Projekt/Über Fiasco... (Project/About)	45
1.79 Projekt/Beenden (Project/Quit)	45
1.80 Record/Hinzufügen (Record/Add Record)	45
1.81 Record/Duplizieren (Record/Duplicate Record)	46
1.82 Record/Löschen (Record/Delete Record)	46
1.83 Record/Alle löschen (Record/Delete all Records)	46
1.84 Record/Ausschneiden (Record/Cut Record)	46
1.85 Record/Kopieren (Record/Copy Record)	47
1.86 Record/Einfügen (Record/Paste Record)	47
1.87 Record/Voriger (Record/Previous)	47
1.88 Record/Nächster (Record/Next)	48
1.89 Record/Erster (Record/First Record)	48
1.90 Record/Letzter (Record/Last Record)	48
1.91 Record/Gehe zu... (Record/Goto)	48
1.92 Record/Markiere Record (Record/Mark Record)	49
1.93 Record/Lösche Markierung (Record/Unmark Record)	49
1.94 Record/Markiere alle Records (Record/Mark all Records)	49
1.95 Record/Lösche alle Markierungen (Record/Unmark all Records)	50
1.96 Record/Markierungen umschalten (Record/Toggle all Marks)	50
1.97 Feld/Feldtyp (Field/Fieldtype)	50
1.98 Feld/Feld Hinzufügen... (Field/Add Field)	51
1.99 Feld/Feld Ändern... (Field/Edit Field)	51
1.100Feld/Feld Duplizieren (Field/Duplicate Field)	51
1.101Feld/Feld Entfernen (Field/Remove Field)	51
1.102Feld/Relation Ändern... (Field/Edit Relation)	52
1.103Feld/Relation entfernen (Field/Remove Relation)	52
1.104Feld/Feld Konvertieren... (Field/Convert Field)	52
1.105Liste/Spalte verbergen (List/Hide column)	52
1.106Liste/Spalte sichtbar machen... (List/Show column)	53
1.107Liste/Alle Spalten sichtbar (List/Show all columns)	53

1.108	Liste/Liste neu berechnen (List/Recalc List)	53
1.109	Vergleichen/Suchen... (Compare/Find)	54
1.110	Vergleichen/Weitersuchen (Compare/Find next)	54
1.111	Suchen/Rückwärts Suchen (Compare/Find previous)	54
1.112	Vergleichen/Ersetzen... (Compare/Replace)	54
1.113	Vergleichen/Zählen... (Compare/Count)	55
1.114	Vergleichen/Sortieren... (Compare/Sort)	55
1.115	Vergleichen/Filter Ändern... (Compare/Edit Filter)	55
1.116	Vergleichen/Filter An? (Compare/Use Filter?)	55
1.117	Vergleichen/Markieren... (Compare/Mark)	56
1.118	Vergleichen/Filter zu Markierungen (Compare/Filter to Marks)	56
1.119	Vergleichen/Markierungen zu Filter (Compare/Marks to Filter)	56
1.120	Kontrolle/Record-Modus (Control/Record Mode)	56
1.121	Kontrolle/Masken-Modus (Control/Mask Mode)	57
1.122	Kontrolle/Service-Fenster (Control/ServiceWindow)	57
1.123	Kontrolle/Listen-Fenster (Control/ListWindow)	57
1.124	Kontrolle/ARexx-Debug (Control/ARexx-Debug)	57
1.125	Einstellungen/Icons Erzeugen? (Settings/Create Icons?)	57
1.126	Einstellungen/Backups Erzeugen? (Settings/Create Backups?)	58
1.127	Einstellungen/Relationen schreiben? (Settings/Write Relations?)	58
1.128	Einstellungen/Relationen aktualisieren? (Settings/Update Rels?)	58
1.129	Einstellungen/Als Pattern * benutzen? (Settings/Use * as Pattern?)	58
1.130	Einstellungen/Sicherheits-Requester? (Settings/Security-Reqs?)	59
1.131	Einstellungen/Auto-Öffnen ServiceWin? (Settings/Auto-Open ServiceWin?)	59
1.132	Einstellungen/ServiceWin dynamisch? (Settings/Dynamic ServiceWin?)	59
1.133	Einstellungen/Sprechen? (Settings/Talking?)	59
1.134	Einstellungen/Anzeige... (Settings/Display)	59
1.135	Einstellungen/Editor... (Settings/Editor)	60
1.136	Einstellungen/Einstellungen speichern (Settings/Save Settings)	60
1.137	Einstellungen/Einstellungen speichern als... (Settings/Save Settings as)	60
1.138	Einstellungen/Einstellungen laden... (Settings/Load Settings)	60
1.139	Benutzer/Ändern... (User/Edit)	60
1.140	Alle Requester	61
1.141	Feld-Requester	61
1.142	Feld umwandeln-Requester	62
1.143	Such-Requester	62
1.144	Ersetzen-Requester	63
1.145	Zähl-Requester	64
1.146	Sortiere-Requester	64

1.147Filter-Requester	65
1.148Markieren-Requester	66
1.149Benutzermenu-Requester	66
1.150Optionen-Requester	67
1.151Gehe zu-Requester	67
1.152Relations-Requester	68
1.153Spalte anzeigen-Requester	68
1.154Anzeige Optionen-Requester	69
1.155Importieren-Requester	70
1.156Exportieren-Requester	71
1.157ARexx	72
1.158Allgemeines zu ARexx mit Fiasco	73
1.159Index aller ARexx-Kommandos	73
1.160F_AboutReq	75
1.161F_ActivateField	75
1.162F_AddFieldReq	76
1.163F_AddRecord	76
1.164F_ClearProject	76
1.165F_CloseList	77
1.166F_CloseServiceWin	77
1.167F_ConvertField	78
1.168F_CountRecs	78
1.169F_CountReq	78
1.170F_DupRec	79
1.171F_Export	79
1.172F_FilterReq	80
1.173F_FindFirst	80
1.174F_FindNext	81
1.175F_FindPrev	82
1.176F_FindReq	82
1.177F_GetFieldAttributes	83
1.178F_GetFieldCont	84
1.179F_GetProjFullName	84
1.180F_GetProjName	85
1.181F_GetRecNum	85
1.182F_GotoFirstRec	85
1.183F_GotoNextRec	86
1.184F_GotoLastRec	86
1.185F_GotoPrevRec	87

1.186F_GotoRec	87
1.187F_GotoRecReq	87
1.188F_Import	88
1.189F_IsMarked	88
1.190F_IsVirgin	89
1.191F_LoadDTOObject	89
1.192F_Locate	90
1.193F_LockGUI	90
1.194F_MakeVirgin	91
1.195F_MarkAllRecords	92
1.196F_MarkMatch	92
1.197F_MarkRecord	93
1.198F_NewProject	93
1.199F_OpenList	94
1.200F_OpenProject	94
1.201F_OpenProjectReq	94
1.202F_OpenServiceWin	95
1.203F_OptionsReq	95
1.204F_Progress	95
1.205F_Quit	96
1.206F_RemAllRecords	96
1.207F_RemRecord	97
1.208F_RequestChoice	97
1.209F_RequestFile	98
1.210F_ResetStatus	98
1.211F_SaveProject	99
1.212F_SaveProjectReq	99
1.213F_SaveSettings	100
1.214F_SelectProj	100
1.215F_SetFieldCont	100
1.216F_SetMode	101
1.217F_SetSearchField	102
1.218F_SetSearchPat	102
1.219F_SetStatus	103
1.220F_Sort	103
1.221F_SortReq	103
1.222F_ToggleAllMarks	104
1.223F_UnlockGUI	104
1.224F_UnmarkAllRecords	104

1.225F_UnmarkRecord	105
1.226F_UserCommand	105
1.227F_VirtualMode	106
1.228Beispiel-Projekte	106
1.229Adressbuch	106
1.230Datatypes Demo	107
1.231Stammbaum	107
1.232Videos	108
1.233Bilder-Datenbank	108
1.234FAQs-Datenbank	108
1.235Alle Suchmuster	109
1.236Relations-Checkliste	109
1.237Implementation der Clipboard-Unterstützung	110
1.238Wie man mich erreichen kann	111
1.239Bugs	111
1.240Was es noch zu tun gibt	111
1.241Index	113

Chapter 1

fiasco

1.1 Fiasco.guide

Fiasco Release 1.1
Copyright © 1995–1996 Nils Bandener

Einführung
Voraussetzungen
Installation
Features
Was ist neu?

Quick-Start

Grundlagen einer Datenbank
Erstellen und Arbeiten mit einer Datenbank
Suchen in einer Datenbank
Alternative Daten-Mechanismen
Relationen
Virtuelle Felder
Import und Export

GUI
Feldtypen
ARexx

BeispielProjekte

Index

Rechtliches
Giftware
meine Adresse

Bugs
Was es noch zu tun gibt

1.2 Rechtliches

Rechtliches

Das Programm "Fiasco" und zugehörige Daten werden "wie sie sind" zur Verfügung gestellt. Der Autor übernimmt keinerlei Gewährleistung für Fehlerfreiheit, Genauigkeit, Verlässlichkeit oder Freiheit von sonstigen Mängeln der oben genannten Programme und Daten, weder ausdrücklich, noch stillschweigend. In keinem Falle kann ich für irgendwelche Schäden, die von diesem Programm verursacht wurden verantwortlich gemacht werden.

Fiasco ist nicht Public Domain. Ich behalte mir jegliche Urheberrechte vor.

Fiasco Copyright © 1995-1996 Nils Bandener.

Fiasco darf frei verbreitet werden, solange folgende Bedingungen erfüllt sind:

- Das Programm-Paket muß komplett sein. In der Datei-Liste sind alle Dateien aufgelistet, aus denen Fiasco 1.1 besteht.
- Fiasco darf ohne schriftliche Genehmigung des Autors nicht für kommerzielle Zwecke verkauft werden. Dies schließt den Vertrieb von Fiasco zu überhöhten Preisen ein. Es dürfen lediglich Kosten für Medien und Kopieren erhoben werden. Der Vertrieb auf CD-Roms ist gestattet, solange der Preis nicht den Preis der "Fresh Fish"-CD-Rom von Fred Fish nicht übersteigt.

1.3 Giftware

Giftware

Fiasco ist Giftware, das bedeutet, daß jeder Benutzer von Fiasco mir eine kleine Anerkennung für den Programmieraufwand zukommen lassen sollte. Dies kann Geld, irgendein kleines Geschenk (CD-Roms, Bücher, etc.) oder auch nur eine Postkarte sein (Oder auch nichts, wenn man meint, sein Geld für Besseres gebrauchen zu können; bitte beachten Sie aber, daß ln_Pri davon -110 beträgt ;-).

Meine Adresse:

Nils Bandener

Dekanatsgasse 4

D-34369 Hofgeismar

Germany

1.4 Datei-Liste

Datei-Liste

Fiasco Release 1.1 besteht aus diesen Dateien:

```
Fiasco_1.1.info
Fiasco_1.1/ARexx.info
Fiasco_1.1/ARexx/age.rexx
Fiasco_1.1/ARexx/age.rexx.info
Fiasco_1.1/ARexx/print.rexx
Fiasco_1.1/ARexx/print.rexx.info
Fiasco_1.1/ARexx/unlockgui.rexx
Fiasco_1.1/ARexx/unlockgui.rexx.info
Fiasco_1.1/Catalogs/Deutsch/fiasco.catalog
Fiasco_1.1/Databases.info
Fiasco_1.1/Databases/Addresses.info
Fiasco_1.1/Databases/Addresses/Addresses.fdb
Fiasco_1.1/Databases/Addresses/Addresses.fdb.info
Fiasco_1.1/Databases/Addresses/Countries.fdb
Fiasco_1.1/Databases/Addresses/Countries.fdb.info
Fiasco_1.1/Databases/DatatypesDemo.info
Fiasco_1.1/Databases/DatatypesDemo/AmigaWorld.ilbm
Fiasco_1.1/Databases/DatatypesDemo/AmigaWorld.ilbm.info
Fiasco_1.1/Databases/DatatypesDemo/DatatypesDemo.fdb
Fiasco_1.1/Databases/DatatypesDemo/DatatypesDemo.fdb.info
Fiasco_1.1/Databases/DatatypesDemo/Hallelujah.8svx
Fiasco_1.1/Databases/FamilyTree.info
Fiasco_1.1/Databases/FamilyTree/families.fdb
Fiasco_1.1/Databases/FamilyTree/families.fdb.info
Fiasco_1.1/Databases/FamilyTree/persons.fdb
Fiasco_1.1/Databases/FamilyTree/persons.fdb.info
Fiasco_1.1/Databases/FAQs.info
Fiasco_1.1/Databases/FAQs/FAQS.fdb
Fiasco_1.1/Databases/FAQs/FAQS.fdb.info
Fiasco_1.1/Databases/FAQs/RunMost.rexx
Fiasco_1.1/Databases/FAQs/scantxt.dir.rexx
Fiasco_1.1/Databases/FAQs/searchfaq.rexx
Fiasco_1.1/Databases/FAQs/showtxt.rexx
Fiasco_1.1/Databases/PD-Disks.info
Fiasco_1.1/Databases/PD-Disks/Disks.fdb
Fiasco_1.1/Databases/PD-Disks/Disks.fdb.info
Fiasco_1.1/Databases/PD-Disks/ReadFish.rexx
Fiasco_1.1/Databases/PD-Disks/ReadFish.rexx.info
Fiasco_1.1/Databases/PictureDatabase.info
Fiasco_1.1/Databases/PictureDatabase/Pictures.fdb
Fiasco_1.1/Databases/PictureDatabase/Pictures.fdb.info
Fiasco_1.1/Databases/PictureDatabase/scandir.rexx
Fiasco_1.1/Databases/PictureDatabase/showscr.rexx
Fiasco_1.1/Databases/Videos.info
Fiasco_1.1/Databases/Videos/CalcLen.rexx
Fiasco_1.1/Databases/Videos/Movies.fdb
Fiasco_1.1/Databases/Videos/Movies.fdb.info
Fiasco_1.1/Databases/Videos/Tapes.fdb
Fiasco_1.1/Databases/Videos/Tapes.fdb.info
Fiasco_1.1/Development.info
Fiasco_1.1/Development/fiasco.cd
Fiasco_1.1/Development/fiasco.cd.info
```

Fiasco_1.1/Development/fiasco.ct
Fiasco_1.1/Development/fiasco.ct.info
Fiasco_1.1/Documentation.info
Fiasco_1.1/Documentation/Deutsch.info
Fiasco_1.1/Documentation/Deutsch/fiasco.dvi
Fiasco_1.1/Documentation/Deutsch/Fiasco.dvi.info
Fiasco_1.1/Documentation/Deutsch/fiasco.guide
Fiasco_1.1/Documentation/Deutsch/Fiasco.guide.info
Fiasco_1.1/Documentation/English.info
Fiasco_1.1/Documentation/English/Fiasco.dvi
Fiasco_1.1/Documentation/English/Fiasco.dvi.info
Fiasco_1.1/Documentation/English/Fiasco.guide
Fiasco_1.1/Documentation/English/Fiasco.guide.info
Fiasco_1.1/Fiasco
Fiasco_1.1/Fiasco.info
Fiasco_1.1/gtlayout.library
Fiasco_1.1/icons/ARexx.info
Fiasco_1.1/icons/ARexxScript.info
Fiasco_1.1/icons/Databases.info
Fiasco_1.1/icons/Documentation.info
Fiasco_1.1/icons/Drawer.info
Fiasco_1.1/icons/Fiasco.dvi.info
Fiasco_1.1/icons/Fiasco.guide.info
Fiasco_1.1/icons/Fiasco.info
Fiasco_1.1/icons/FiascoProject.info
Fiasco_1.1/icons/XPort.info
Fiasco_1.1/icons/XPortData.info
Fiasco_1.1/Install.info
Fiasco_1.1/Install/Deutsch.info
Fiasco_1.1/Install/English.info
Fiasco_1.1/Install/Install
Fiasco_1.1/Libs/MC68020.info
Fiasco_1.1/Libs/MC68020/gtlayout.library
Fiasco_1.1/XPort.info
Fiasco_1.1/XPort/mpearls_II_findpeals.fxp
Fiasco_1.1/XPort/mpearls_II_findpeals.fxp.info
Fiasco_1.1/XPort/RFF.fxp
Fiasco_1.1/XPort/RFF.fxp.info
Fiasco_1.1/XPort/StdTwist.fxp
Fiasco_1.1/XPort/StdTwist.fxp.info

1.5 Einleitung

Einleitung

Fiasco ist ein neuer Kandidat unter der Masse von Datenbanken für den Amiga. Ursprünglich wollte ich nur ein kleines Programm schreiben, das einem ein paar Vokabeln abhört, die man vorher eingegeben hat. Später kam dann noch die Möglichkeit hinzu, mehr als nur zwei Felder, also Frage und Antwort, zu erstellen. Ab einem gewissen Entwicklungsstadium war dieses Programm einer Datenbank schon so nahe, daß es nur ein paar Änderungen bedurfte, um daraus schon eine Datenbank zu machen. Seitdem (Januar 95) tüftele ich an diesem Meisterstück der Programmierkunst. ;-)

In den Grundlagen unterscheidet sich Fiasco kaum von anderen Datenbanken. Zwar unterstützt Fiasco keine hierarchischen Datenbankstrukturen (wie z.B. AmigaBase), hat dafür aber einen kleinen Teil für Relationen. Außerdem kann Fiasco über ARexx gesteuert werden. So können außerdem Programme einzelnen Feldern zugeordnet werden.

Die Maske von Fiasco wird nicht durch eine Grafikdatei definiert, sondern mit internen Grafiken erstellt. So können Fiasco-Masken mit jedem nicht-proportionalen Font benutzt werden. Die Feldtypen, die in einer Maske benutzt werden können, sind breit gesät. Am besten gefällt mir der Datatypes-Feldtyp, mit dem man Grafiken, Animationen, Texte usw. direkt in die Maske einbauen kann.

Neben der Maske kann man die Daten in der Liste anzeigen. Diese ist wie die Maske frei konfigurierbar. Die Daten können in der Liste leider noch nicht verändert werden.

Das Suchsystem von Fiasco unterstützt unscharfe Suche und Platzhalter. Unscharfe Suche bedeutet, daß nicht nach Gleichheit, sondern nach Ähnlichkeit getestet wird. Die Toleranzschwelle, ab der Fiasco einen Eintrag als ähnlich ansieht, kann frei eingestellt werden. Die Platzhalter ähneln den AmigaDOS- Pattern-Matching-Symbolen; zur Zeit werden #? (eine unbestimmte Zahl unbekannter Zeichen) und ? (ein unbekanntes Zeichen) unterstützt.

Außerdem stehen Sortier-, Filter-, und Zählfunktionen zur Verfügung, die allesamt mit dem Suchsystem verwandt sind und so – kennt man einmal das Suchsystem – keine größeren Probleme darstellen sollten.

1.6 Features

Features

Fiasco kann das alles tun:

- Mehrere Projekte können gleichzeitig im Speicher gehalten werden. Die Anzahl ist nur durch den freien Systemspeicher begrenzt
 - Masken verhalten sich genau so wie andere GUIs
 - Masken, Listen und Requester sind voll Fontsensitiv.
 - Wahre Feldtypen-Vielfalt. Neben String, Integer und Float gibt es noch Cycle, Boolean, Slider, Datum, Zeit, Extern und Datatypes.
 - Unterstützung von Datatypes-Feldern. Somit können auch Bilder, Texte usw. direkt in die Maske integriert werden.
 - ARexx-Port, mit dem das Programm gesteuert oder erweitert werden kann. Der ARexx-Port wird auch benutzt, um einzelnen Feldern Programme zu- zuordnen.
 - Frei konfigurierbares "User-Menu", von dem CLI-Programme und ARexx-
-

Scripts gestartet werden können.

- Die Suchfunktion erlaubt sowohl Suchmuster als auch "unscharfe Suche"
- Sehr flexibles Listen-Fenster, in dem Spalten versteckt und in der Position und Größe verändert werden können.
- Einfaches Relation-Handling

1.7 Neuigkeiten

Neuigkeiten

Neue Features in Fiasco 1.1:

- Der Typ eines Feldes kann umgewandelt werden. Ein String Feld kann beispielsweise in ein Cycle Feld umgewandelt werden, dessen Labels den alten Strings entsprechen.
 - Import/Export von Daten.
 - Read Only-Feld Attribut.
 - Virtuelle Felder
 - Fiasco kann einen eigenen Bildschirm öffnen.
 - Fiasco entdeckt sich selbst im System und startet nicht zweimal.
 - Niedrigere Speicher-Fragmentierung durch Benutzung von Pools.
 - Records können markiert werden.
 - Extern- und Datatypesfelder können nun mit Filerequestern verändert werden.
 - Datatypesfelder unterstützen "Speichern" und "Laden verzögern"
 - Datatypesfelder zeigen Fehlermeldungen in sich selbst an
 - Änderungen in der Reihenfolge von Labeln eines Cyclefelds ändern nicht mehr die echten Daten.
 - Button Felder
 - Relationen sich viel schneller!
 - Die Requester werden mit der gtlayout.library von Olaf Barthel erzeugt.
 - Alte ARexx Kommandos erweitert und neue hinzugefügt.
 - Fiasco kann mit Ihnen sprechen!
 - Nach Enter aktiviert Fiasco das nächste String-Feld
-

- Wenn Amiga OS 3.0 verfügbar ist, vergrößert Fiasco die Größe der Filehandle-Buffer, wenn ein Projekt gelesen oder geschrieben wird.
- Das ARexx-Interface liest die Argumente mit ReadArgs() der dos.library.
- ARexx-Debug zeigt mehr Informationen an und hat eine Hilfe-Option.
- Anleitung im DVI-Format für gedruckte Handbücher
- Ein Editor kann im Feldrequester aufgerufen werden, um ARexx-Scripts zu ändern.
- Verbessertes Pattern-Matching
- Unterstützung des Clipboards

Behobene Fehler in Fiasco 1.1:

- Usermenu verweigerte es, Einträge in der Liste zu verschieben.
- Schloss workbench.library nicht
- Liste aktualisierte die Hoch/Runter-Scroll-Leiste nicht, wenn Records hinzugefügt wurden.
- Wertete die Font-Informationen für die Maske im Settings-File nicht aus.
- F_GetFieldCont und F_SetFieldCont konnten nicht mit Float, Date, Time, Extern und Datatypes Feldern benutzt werden.
- Löschte Grafik von Feldern manchmal nicht korrekt.
- Stürzte ab, wenn man Masken-Modus aktivierte, während der Modus bereits aktiv war.
- Wenn man im Masken-Modus ein Projekt öffnete, wurde das Feld, das unter dem Cursor lag, nicht aktiviert.
- Wenn man ein Projekt im Masken-Modus aktivierte, wurde das Service-Fenster nicht aktualisiert.
- Der Optionen-Requester aktualisierte das Service-Fenster nicht.

1.8 Voraussetzungen

Voraussetzungen

Die minimalen Anforderungen von Fiasco sind ein Amiga mit OS 2.04 (37.175) und 1 MB RAM. Die optimale Konfiguration sind ein Amiga mit OS 3.x (39.x oder höher), ein 68020 Prozessor, 2 MB RAM und eine Festplatte.

Features und benötigte OS-Versionen:

Lokalisation: Amiga OS 2.1 (38.x)

Screenmode-Requester: Amiga OS 2.1 (38.x)

Online-Hilfe: Amiga OS 3.0 (39.x) oder amigaguide.library v34 aus FD

Datatypes-Felder: Amiga OS 3.0 (39.x)

Schnelles Projektladen: Amiga OS 3.0 (39.x)

Fiasco 1.1 benutzt die gtlayout.library von Olaf Barthel für die GUI. Die Library ist im Archiv von Fiasco enthalten.

Die Memory-Pool Funktionen von Amiga OS 3.0 und Amiga OS 3.1 geben nicht mehr benutzte Puddles nicht frei, bis der Pool gelöscht wird. Benutzen Sie SetPatch 40.16 (bereits bei WB 40.42), um dies zu beheben. Wenn Sie Amiga OS 2.0 oder Amiga OS 2.1 benutzen, brauchen Sie sich nicht darum zu kümmern.

1.9 Installation

Installation

Wenn Sie den Commodore Installer haben, klicken Sie einfach zweimal auf das Installer Icon Ihrer Lieblingssprache im Verzeichnis "Install". Sie werden dann instruiert, was sie zu tun haben.

Falls Sie den Commodore Installer nicht besitzen, brauchen sie das "Fiasco" Verzeichnis nur irgendwo hin kopieren. Falls Sie wollen, können Sie die Catalogs nach locale:catalogs kopieren, was aber nicht notwendig ist. Weiterhin können Sie die unbenutzten Sprachen in "Documentation" löschen und die verbleibenden Dateien in die übergeordneten Verzeichnisse schieben. Die Dateien in "Development" und "Install" werden für den normalen Gebrauch nicht benötigt. Mit dieser Konfiguration kann Fiasco laufen. Falls sie einen 68020 besitzen, können sie zusätzlich die gtlayout.library im Hauptverzeichnis von Fiasco durch die gtlayout.library aus dem Verzeichnis libs/68020 ersetzen. Um die Library anderen Programmen zugänglich zu machen, muß sie ins Verzeichnis Libs: kopiert werden.

1.10 Quick Start

Quick Start

Dies sind die wichtigsten Dinge, die man wissen muß, um mit Fiasco zu arbeiten:

- Das Programm startet man am besten über das Programm- oder ein Projekt-Icon.
 - Es gibt zwei Arbeits-Modi in Fiasco, einen, in dem man die Records verändern kann, und einen anderen, in dem man die Maske verändern kann. Man steuert sie über Kontrolle/RecordModus bzw.
-

Kontrolle/MaskenModus.

- Das Service-Fenster erleichtert das Arbeiten mit Fiasco, wenn man sich noch nicht mit Shortcuts u.ä. auskennt. Mann öffnet es über Kontrolle/ServiceFenster. Achtung: Die Funktionen der Gadgets variieren in den Modi.
- Die Liste, die man über Kontrolle/ListFenster erreicht, kann verändert werden, indem man in die Titeln der Liste klickt. Klickt man einen Titel einmal an, so wird er aktiviert. Über das Menu List kann man nun diverse Sachen mit der Spalte machen. Wenn man am rechten Rand eines Titels klickt, und die Maustaste gedrückt hält, kann man die Breite einer Spalte variieren. Falls man in den restlichen Raum des Titels klickt, und die Maustaste gedrückt hält, kann man die Position der Spalte verändern.
- Bestimmte Einstellungen zum Projekt, z.B. zum Masken-Layout kann man über den Menüpunkt Projekt/Optionen einstellen.
- Bei sonstigen Problemen kann man einfach das Menu anwählen und bevor man die rechte Maustaste losläßt, die Help-Taste drücken.

1.11 Grundlagen einer Datenbank

Grundlagen einer Datenbank

Eine Datenbank kann mit einer einfachen Kartei verglichen werden. Die meisten Implementationen von Datenbanken benutzen dieses Schema als Grundlage.

In Fiasco besteht ein Datenbank-Projekt aus zwei Komponenten: Auf der einen Seite die Daten, die durch Records aufgeteilt werden. Auf der anderen Seite die Maske, die die Struktur der Daten definiert.

Im Folgenden werden die grundlegenden Allgemeinen und die Fiasco-Spezifischen Prinzipien von Datenbanken beschrieben.

Records
Felder
Maske
Liste

1.12 Records

Records

Records stellen in einer Datenbank die Karteikarten einer Kartei dar. Ein Record ist also eine Sammlung verschiedener Aspekte zu einem Oberbegriff; z.B. zu einer Person Name, Adresse usw. In der Maske wird immer nur ein Record auf einmal angezeigt, In der Liste werden Records als Zeilen dargestellt.

1.13 Felder

Felder

Felder legen fest, was für Daten gespeichert werden. In Fiasco werden Felder in der Maske definiert. Felder sind die grundlegenden Elemente der Maske und der Liste.

Fiasco unterstützt mehrere Feldtypen. Mehr Informationen über Feldtypen und deren Features gibt es im Kapitel Feldtypen.

1.14 Maske

Maske

Die Maske ist die Darstellungsform, mit der Fiasco am meisten arbeitet. In einer Maske kann im Gegensatz zur Liste nur ein Record gleichzeitig angezeigt werden. Dafür ist diese Anzeige übersichtlicher und geordneter (falls man es richtig gemacht hat ;-), weshalb diese Darstellungsform auch manchmal als "Formular" bezeichnet wird.

Die Maske setzt sich aus sogenannten Feldern zusammen, die verschiedene Typen und somit verschiedene Erscheinungsformen haben.

Bei normalen Amiga-Programmen würde man die "Felder" als Gadgets bezeichnen und de facto sind sie sogar welche. Fiasco benutzt für die Maske intensiv Gadgets der gadtools.library, weshalb man sich schnell an die Fiasco-Masken gewöhnen können sollte.

Fiasco-Masken passen sich automatisch an einen beliebigen Zeichensatz an, einzige Voraussetzung ist, daß er nicht proportional ist (z.B. topaz, courier).

Um eine Maske in Fiasco zu gestalten, muß man über den Menüpunkt Kontrolle/MaskenModus in den Masken Modus überwechseln. Nun kann man mit der Maus existierende Felder verschieben oder über das Felder Menu verschiedene andere Manipulationen ausführen. Mehr dazu hier.

1.15 Liste

Liste

Über den Menüpunkt Kontrolle/ListWindow kann man ein Fenster mit einer Listendarstellung des aktuellen Projektes öffnen. In der Liste wird ein Record durch eine Zeile repräsentiert. Die Felder des Records sind durch Spalten gekennzeichnet. Die erste Zeile der Liste beinhaltet die IDs der jeweiligen Felder. Falls das Fenster nicht groß genug ist, um die gesamte Liste anzu- zeigen, kann man die Scroll-Balken im rechten und unteren Fensterrand benutzen, um sich durch die Liste hindurchzuarbeiten. Die Zeile des aktuellen Records wird durch eine Unterlegung deutlich gemacht.

Sie können auch mit der Liste Records auswählen. Sie müssen lediglich

den jeweiligen Record anklicken und schon wird er aktiviert. Änderungen im Record können Sie jedoch nur in der Maske vornehmen.

Falls ein Filter aktiv ist, werden nur noch die Einträge angezeigt, die mit dem Filter-Muster übereinstimmen.

Normalerweise werden für das Layout der Liste Position und Dimensionen der jeweiligen Masken-Felder für die Liste umgesetzt. Sie haben jedoch auch die Möglichkeit, hier einzugreifen. Die Breite der Spalten können Sie verändern, in dem Sie in der Titel-Zeile, in der die Ids angezeigt werden, an der rechten Kante die linke Maustaste zu drücken. Nun erscheint eine Linie an der Mausposition, die Sie nun mit der Maus nach links oder rechts ziehen können. Dort, wo Sie sie fallen lassen, d.h. die linke Maustaste loslassen, befindet sich künftig der rechte Rand des Feldes. Falls Felder hiervon überschritten würden, werden Sie verschoben.

Die Position einer Spalten kann man auch verändern. Dazu klickt man über der Mitte des Spalten-Kopfes und hält die Maustaste gedrückt. Nun kann man die Spalte in der Liste an eine beliebige Stelle verschieben. Läßt man die Maustaste wieder los, so wird die Spalte bestmöglich zwischen den benachbarten Feldern plazierte.

Will man Spalten ganz verschwinden lassen, so macht man das, indem man mit der linken Maustaste den Kopf einer Spalte aktiviert. Nun kann man über den Menüpunkt Liste/Spalte verbergen diese Spalte aus der Liste verschwinden lassen. Will man sie wieder haben, muß man Liste/Spalte anzeigen auswählen. Daraufhin erscheint ein Requester mit allen Spalten, die über Hide column entfernt wurden. Wenn man die gewünschte ausgewählt hat, wird sie möglichst nahe an der alten Position wieder eingefügt.

Der Menüpunkt Liste/Liste neu berechnen bewirkt, daß der Aufbau der Liste völlig neu berechnet wird. Man kann ihn mit dem Menüpunkt Inhalt aufräumen (Clean up) der Workbench vergleichen. Verborgene Spalten werden jedoch nicht sichtbar gemacht.

1.16 Maskendehnung

Maskendehnung

Normalerweise sitzen die Felder in einer Fiasco-Maske sich dicht auf der Pelle. Dies ist a) nicht schön anzusehen, b) haben eigentliche alle anderen "normalen" GUIs ein paar Pixel zwischen den Gadgets Platz. Man könnte zwar jeweils eine Zeile zwischen den Feldern frei lassen, dies würde jedoch bald zu Platzproblemen führen. Deswegen gibt Fiasco die Möglichkeit, zwischen den einzelnen Zeilen und Spalten pixelweise Raum zu lassen.

Diese Werte können im Options-Requester in den Gadgets Stretch X / Y angegeben werden.

Ein Problem bei dieser Methode die Maske zu "dehnen" ist, daß auch

die Felder größer werden als in den Feld-Requestern angegeben wurde. Dies fällt insbesondere in der horizontalen Richtung auf, da die meisten Fiasco-Felder sich nur in diese Richtung ausdehnen. Bei String-Feldern ist es so z.B. möglich, daß der Text, der in eingegeben werden kann nur bis z.T. das Feld füllen kann, da Max Chars geringer als der wahre Width-Wert ist. Das größte Problem ergibt sich bei Text-Feldern, die normalerweise nur so breit sind, wie der Text es erfordert. Nun sind sie aber breiter und der Text muß zentriert werden.

Um diese Probleme zu vermeiden, empfehle ich, daß als X-Wert Null angegeben wird und in dieser Richtung weiterhin einzelne Spalten als Trennung benutzt werden. In Y-Richtung liefert der 4 die besten Ergebnisse.

1.17 Edit-Modi in Fiasco

Edit-Modi in Fiasco

Fiasco unterteilt seine Arbeit in Modi. Wenn Sie Änderungen in der Maske vornehmen wollen, muß der Masken-Modus aktiv sein. Falls Sie Änderungen in den Record-Daten vornehmen wollen, der Record-Modus.

Record Modus

Masken Modus

1.18 Record Modus

Record Modus

In diesem Modus kann man Records hinzufügen, löschen und deren Inhalt verändern. Dieser Modus kann über den Menüpunkt Kontrolle/Record-Modus aktiviert werden. Wenn der Record Modus aktiv ist, ist das Feld-Typ-Cycle-Gadget im Service-Fenster nicht anwählbar und das Status-Gadget zeigt normalerweise die Nummer des aktiven Records und die Anzahl der Records an (z.B.: 78 / 92).

1.19 Masken Modus

Masken Modus

In diesem Modus hat man die Möglichkeit, die Maske zu verändern, d.h. Felder neu zu erstellen, zu löschen und zu verschieben. Außerdem können hier Relationen erstellt und verändert werden. Dieser Modus kann über den Menüpunkt Kontrolle/Masken-Modus aktiviert werden. Wenn der Masken-Modus aktiv ist, sind die "Tapedeck"-Gadgets im Service-Fenster verschlossen und das Status-Gadget zeigt normalerweise die Koordinaten des Cursors in der Maske an (z.B. X: 10, Y: 5).

1.20 Erstellen und Arbeiten mit einer Datenbank

Erstellen und Arbeiten mit einer Datenbank

Und nun zur Praxis: Wenn Sie eine Datenbank in Fiasco erstellen möchten, müssen Sie zuerst die Maske und dann die Records erstellen. Fiasco erlaubt es Ihnen, in den meisten Fällen die Datenbank auf intuitive Weise zu erstellen.

Im Folgenden wird die Erstellung einer einfachen Datenbank beschrieben.

Erzeugen der Maske
Erstellen und Arbeiten mit Records
Umwandeln von Feldern
Benutzen von Markierungen

1.21 Erstellen der Maske

Erstellen der Maske

Um eine Maske zu erstellen muß man zuerst in den Masken-Modus, indem man den Menüpunkt Kontrolle/Masken-Modus aktiviert. Nun erscheint in der Maske ein Cursor, mit dem man die Position des Feldes festlegen kann, das man erstellen will. Den Typ des Feldes, das erzeugt werden soll, kann man über das Menu Felder/Typ festlegen. Die verschiedenen Feldtypen werden im Kapitel Feldtypen erklärt. Weiterhin läßt der aktuelle Feldtyp sich noch über das Service-Fenster und per Tastaturshortcuts einstellen (siehe Menu)

Nach diesen Einstellungen kann man mit dem Menüpunkt Feld/Feld Hinzufügen ein neues Feld erstellen. Zuerst öffnet sich der Feldrequester. Die einzelnen Gadgets im Feldrequester sind vom Feldtyp abhängig und bei den jeweiligen Typdokumentationen erklärt. Es reicht übrigens nicht, nur Ok anzuklicken. Bestimmte Attribute, wie z.B. die ID müssen vom Benutzer immer neu angegeben werden. Sollten alle Attribute gültig sein, schließt sich der Requester und das jeweilige Feld erscheint in der Maske.

Nachträglich können alle Attribute des Feldes bis auf den Feldtypen an sich (dazu mehr später) geändert werden. Die Position läßt sich einfach mit der Maus verändern. Wenn man ein Feld auswählt und die Maustaste gedrückt hält erscheint einmal ein gefülltes Rechteck, das mit der Maus mitgeht und ein anderes, das die genaue neue Position zeigt. Läßt man die linke Maustaste los, wird das Feld an der neuen Stelle abgelegt, soweit keine anderen Felder im Weg sind.

Der Feldrequester läßt sich auch wieder aufrufen, indem man entweder auf ein Feld doppelt klickt, oder ein Feld aktiviert und den Menüpunkt Felder/Feld ändern anwählt. Hier lassen sich wiederum alle Parameter frei verändern. Der ID-Wert sollte jedoch nur mit Vorsicht verändert werden, da andere Fiasco-Projekte oder ARexx-Scripts unter Umständen noch die alten Werte eingestellt haben und die Felder nicht mehr finden. Falls man die maximale Zeichenanzahl von String, Extern oder Datatypes-Feldern

verkleinert, wird zuerst geprüft, ob Daten eventuell verloren gehen würden und eine Warnung ausgegeben.

Über den Menüpunkt Felder/Feld entfernen lassen sich Felder wieder entfernen. Vorsicht: Falls die Option Sicherheits-Requester nicht aktiviert ist, werden alle in diesem Feld gespeicherten Daten sofort aus dem RAM gelöscht. Beim nächsten Abspeichern werden auch die auf der Diskette verbliebenen Daten dieses Feldes vernichtet.

Im Options-Requester lassen sich weitere Parameter für das aktuelle Projekt, wie Maskendehnung, Name des Autors usw. angeben.

Der Menüpunkt Felder/Relationen ändern arbeitet ähnlich wie Feld ändern. Hier kann man jedoch Parameter für Relationen einstellen.

Ist die Maske vollständig kann man wieder in den Record-Modus zurückgehen (Kontrolle/Record-Modus) und die eigentlichen Daten erstellen.

1.22 Erstellen und Arbeiten mit Records

Erstellen und Arbeiten mit Records

Wenn Sie eine Maske mit ein paar Feldern haben, ist die Zeit gekommen, Records zu erstellen, um Daten zu speichern. Die einfachste Methode, einen Record zu erstellen, ist Record/Hinzufügen oder das Äquivalent Neu im Service-Fenster. Diese Prozedur erzeugt --- wie schon der Name sagt --- einen Record und aktiviert diesen. Die Felder im Record werden die Werte enthalten, die im Masken-Modus definiert wurden. Mit der Maus können Sie nun ein Feld aktivieren und den Inhalt verändern.

Ein anderer Weg, Records zu erstellen ist Record/Duplizieren. Diese Funktion erzeugt einen Record, der eine exakte Kopie des vorher aktiven Records ist. Alle Startwert-Attribute werden ignoriert!

Wenn Sie einen Record nicht mehr brauchen, können Sie ihn mit Record/Entfernen oder Löschen im Service-Fenster aus dem Projekt entfernen. Wenn währenddessen Einstellungen/Sicherheits-Abfragen aktiv ist, werden Sie noch einmal gewarnt, bevor der Record tatsächlich gelöscht wird.

Wenn Sie durch die erzeugten Records "hindurchblättern" wollen, können Sie die Menus, das Service-Fenster, die Cursor-Tasten oder das Listen-Fenster benutzen. Weil ich denke, daß die GUI-Teile intuitiv benutzt werden können, erkläre ich nur die Cursor-Tasten. Fangen wir mit der "Hoch"-Taste an. Bei Betätigung wird der dem aktuellen Record vorausgehende Record aktiviert. Die "Runter"-Taste aktiviert den nächsten Record. Diese Einteilung entspricht der Struktur des Listen-Fensters. Diese Tasten kombiniert mit der Ctrl-Taste aktivieren die jeweiligen Extrema, also den ersten, bzw. den letzten Record.

1.23 Ändern von Feldtypen

Ändern von Feldtypen

Wenn Sie ein Projekt erstellt haben, kann es nützlich werden, wenn man den Typ eines Felds ändern kann. Diese Situation kann dadurch entstehen, daß manche Inhalte eines Feldes sich in eine andere Richtung als ursprünglich erwartet entwickelt haben. Die Konvertierungs-Funktion kann auch beim Importieren von Dateien nützlich werden. Die Import-Funktion erzeugt nämlich ausschließlich String-Felder, während manche Daten jedoch auch in anderen Feldtypen besser aufgehoben wären.

Um den Konvertierungs-Requester zu öffnen, muß der Masken-Modus aktiv sein. Wenn dies so ist, aktivieren Sie das Feld, das Sie umwandeln möchten und wählen Feld/Feld Konvertieren auf. Der Konvertierungs-Requester zeigt die ID des Feldes, den jetzigen Typ und die Typen, in die das Feld umgewandelt werden kann, an. Wenn Sie Alternatives Formataktivieren, wandelt die Funktion die Daten in einer anderen, normalerweise abstrakteren Form um. Dies wird nicht von allen Feldtypen unterstützt. Wenn Sie den neuen Typ ausgewählt haben und mit Ok weitergehen, wird der Umwandlungs-Vorgang gestartet.

Bitte beachten Sie, daß Fiasco nicht vor irgendwelchem Datenverlust, der durch die Umwandlung entstehen kann (z.B. String zu Integer) warnt. Wenn der neue Feldtyp zusätzliche Attribute benötigt (Der Extern-Typ benötigt beispielsweise ein Programm), wird Fiasco den Feld-Requester danach öffnen. Andere Attribute werden Standardwerte benutzen. Bitte beachten Sie auch, daß wenn Sie ein Feld umwandeln und es danach wieder in den ursprünglichen Typ wandeln, die alten Attribute nicht benutzt werden.

Informationen über die Ergebnisse vom Feldumwandeln von einem zum anderen Typ können aus der Feldtypen-Dokumentation bezogen werden.

1.24 Benutzung von Markierungen

Benutzung von Markierungen

Bei der fortgeschrittenen Benutzung von Datenbanken können Markierungen nützlich sein. Eine Markierung ist einfach ein kleiner Hinweis, der für einen Record gesetzt oder nicht gesetzt sein kann. Markierungen könnten mit Boolean oder ähnlichen Feldern simuliert werden, die Markierungen von Fiasco haben jedoch zusätzliche Vorteile. Zum Beispiel kann ein markierter Record einfach in der Liste von Fiasco entdeckt werden, da der Record farblich hervorgehoben wird. In der Maske können markierte Records durch ein "M" im Status-Gadget des Services-Fensters entdeckt werden.

Markierungen können mit Record/Markiere Record gesetzt und mit Record/Lösche Markierung wieder entfernt werden. Wenn Sie alle Markierungen in einem Projekt löschen wollen, steht Ihnen Record/Lösche alle Markierungen zur Verfügung. Um alle Markierungen zu setzen, benutzen Sie Records/Markiere alle Records. Wenn Sie alle Markierungen löschen und alle nicht markierten Records markieren wollen, können Sie dies mit Record/Markierungen umschalten machen.

Filter sind verwandt mit den Markierungen. Dafür hat Fiasco ein paar

zusätzliche Menüpunkte im Compare menu. Vergl./Markieren öffnen einen Such-Requester, der fürs Markieren von Records benutzt werden kann, die zu einem Muster passen. Um die Markierungen in einen Filter umzuwandeln, kann man Vergl./Markierungen zu Filter benutzen. Umgekehrt, zum Umwandeln eines Filters zu Markierungen, steht Vergl./Filter zu Markierungen zur Verfügung. Diese Funktion setzt Markierungen bei Records, die durch den Filter durchkommen, und löscht diese bei Records, die ausgefiltert werden.

Markierungen werden in der Fiasco-Projekt-Datei gespeichert und werden so nach erneutem Laden eines Projektes beibehalten.

1.25 Suchen in einer Datenbank

Suchen in einer Datenbank

Die GUI-Schnittstelle zur Standard-Suchfunktion von Fiasco bildet der Such-Requester, den man über den Menüpunkt Vergl./Suchen erreicht. Hier kann man auswählen, auf welches Feld die Suche bezogen sein soll, ein Suchmuster angeben und Parameter zur unscharfen Suche angeben.

Das Suchmuster kann einem gewöhnlichen Eintrag entsprechen. Bei den String-, Integer-, Float-, Date- und Timefeldtypen entspricht dies genau dem Inhalt des eigentlichen Felds. Falls sich die Suche auf ein Boolean-Feld bezieht, so kann man entweder TRUE oder 1 eingeben, falls man nach einem aktiven Feld suchen will, oder FALSE oder 0, falls man nach einem inaktiven Feld suchen will. Cycle-Felder lassen als Eingabe entweder eine Auswahlmöglichkeit als Klartext zu, oder die Nummer einer Auswahlmöglichkeit (von 0 aufwärts). Slider-Felder lassen wiederum nur eine Zahl an sich zu. Extern- und Data- typesfelder können nur über den Filenamen gesucht werden. Eine Suche, die sich auf den Inhalt der Dateien bezieht, ist über die eingebaute Suchfunktion nicht möglich.

Mit den Gadgets am unteren Rand kann man die Suche starten. Wenn ein passender Eintrag gefunden wird, wird der entsprechende Record automatisch aktiviert. Die Suche läßt sich hinterher ohne Umweg über den Suchrequester mit den Menüpunkten Vergl./weilersuchen und Vergl./rückwärts suchen fortsetzen.

Suchmuster
Unscharfe Suche
Suchen mit ARexx
Zählen
Ersetzen
Filter

1.26 Suchmuster

Suchmuster

Neben Eingaben im Klartext sind auch bei bestimmten Feldtypen Suchmuster

zulässig. Der Stringfeldtyp erlaubt die Benutzung von AmigaDOS-ähnlichen Mustern. ? steht für ein unbekanntes Zeichen. ?iasco würde also nach Aiasco, Biasco, Ciasco, liasco, usw. suchen. ????) würde nach Einträgen suchen, die 4 Buchstaben lang sind. #? steht für null oder mehr unbekannte Zeichen. A#? könnte also Amiga, Afrika, A, ABCD bedeuten. ?#? sucht nach allen Einträgen, die nicht leer sind. Wie auch unter AmigaDOS können auch diese Muster "escaped" werden, wenn man nach Einträgen suchen will, die genau den Mustern entsprechen. Um dies zu tun, muß man den jeweiligen Zeichen ein ' (Alt-Ä) voranstellen.

Falls Sie anstatt #? lieber einen * als Suchmuster benutzen wollen, können Sie diesen über den Menüpunkt Einstellungen/Als Pattern * benutzen .

Integer- und Sliderfelder unterstützen auch zusätzliche Muster. Folgende sind möglich: >, <, >=, <=, !=. Das Argument muß nach dem Muster gegeben werden. > sucht nur nach Zahlen größer als x, >= nur nach Zahlen größer oder gleich x, < nur nach Zahlen kleiner als x und <= nur nach Zahlen kleiner oder gleich x. != sucht nur nach Zahlen, die ungleich x sind. Ein Muster wie ==, also "gleich" gibt es nicht, da dies durch den Wert ohne jedes Muster dargestellt wird.

Integer- und Sliderfelder unterstützen auch zusätzliche Muster. Folgende sind möglich: > x, < x, >= x, <= x, != x. 'x' steht hier für eine beliebige ganze Zahl. '>' sucht nur nach Zahlen größer als x, '>=' nur nach Zahlen größer oder gleich x, '<' nur nach Zahlen kleiner als x und '<=' nur nach Zahlen kleiner oder gleich x. '!=' sucht nur nach Zahlen, die ungleich x sind. Ein Muster wie '==', also "gleich" gibt es nicht, da dies durch den Wert ohne jedes Muster dargestellt wird.

Die von einem Feldtyp unterstützten Muster sind auch nochmal bei den Dokumentationen der jeweiligen Feldtypen aufgeführt.

Außerdem ist eine Zusammenfassung aller Suchmuster verfügbar.

1.27 Unscharfe Suche

Unscharfe Suche

Die unscharfe Suche bietet die Möglichkeit, nach Strings zu suchen, wobei nicht nur nach gleichen Einträgen gesucht wird, sondern nach ähnlichen Einträgen. Wie tolerant die Funktion dabei ist, kann man unter Faktor einstellen. 0 entspricht der niedrigsten Toleranz, dies gleicht der normalen Suche, ist jedoch etwas langsamer. 100 bedeutet, daß alle Einträge als "ähnlich" angesehen werden. (Besser: "sollte bedeuten", aber die Funktion ist bei 100 dennoch sehr tolerant)

Die Zähl-Funktion eignet sich hervorragend, um mit der Unscharfen Suche etwas zu experimentieren.

1.28 Suchen mit ARexx

Suchen mit ARexx

Auch mit ARexx können Suchen durchgeführt werden. Die Kommandos `F_FindNext`, `F_FindPrev` und `F_FindFirst` können dafür benutzt werden. Das Feld und das Muster für die Suche können als Argument an diese Kommandos übergeben werden.

Im Gegensatz zu der GUI-Suchfunktion wird nun jedoch nicht der jeweilige Record aktiviert, sondern die Nummer des Records in der Variablen `Result` zurückgegeben. Mit der kann man nun machen, was man will, z.B. mit dem Kommando `F_GotoRec` den Record aktivieren.

Wenn Sie `F_FindFirst`, `F_FindNext` oder `F_FindPrev` ohne Argumente aufrufen, werden die Kommandos die Argumente, die vorher im Such-Requester benutzt wurden. Diese Werte können auch von ARexx aus mit den Kommandos `F_SetSearchPat` und `F_SetSearchField` gesetzt werden.

Die Dokumentation für `F_FindFirst` enthält ein Beispiel für die Suche mit ARexx.

Über ARexx kann man so auch eine Suchfunktion erstellen, die auch mehrere Felder unterstützt.

1.29 Zählen

Zählen

Über den Menüpunkt `Vergl./Zählen` öffnet man einen dem Suchrequester sehr ähnlichen Requester, der sich genaugenommen nur durch Titel und die Gadgets am unteren Rand unterscheidet. Hier kann man wiederum Suchmuster, Bezugsfeld und die Toleranz für die unscharfe Suche angeben. Falls man dann `Ok` wählt, werden die Übereinstimmungen gezählt und das Ergebnis angezeigt. Natürlich werden auch hier Muster und Toleranz mit einbezogen und beeinflussen so das Ergebnis. So kann man sich auch mal das Verhalten des Toleranz-Faktors genauer betrachten.

1.30 Ersetzen

Ersetzen

`Compare/Replace` erlaubt es, bestimmte Werte durch einen anderen zu ersetzen. Auch hier sind Suchmuster möglich, es wird jedoch immer nur ein Wert eingesetzt. Das Gadget mit dem Titel `Replacement` nimmt den Wert auf, der neu eingesetzt werden soll. Falls das Gadget `Confirm` aktiviert ist, wird ihnen immer der jeweilige Record gezeigt und Sie werden gefragt, ob sie wirklich den alten Wert ersetzen wollen.

Achtung: Mit einem falschen Muster (z.B. `#?`) kann man schnell viele Einträge löschen bzw. unbrauchbar machen!

1.31 Filter

Filter

Compare/Filter öffnet auch den Such-Requester, in dem man auch wieder die altbekannten Parameter angeben kann bzw. muß. Bestätigt man diesen Request mit Ok, so ist die Datenbank hinterher scheinbar geschrumpft. In Wirklichkeit werden jedoch nun nur noch die Records angezeigt, die den Suchparametern entsprechen. Die Funktionen Records/Nächster, Records/Voriger oder deren Äquivalente verhalten sich nun wie Weitersuchen bzw. Rückwärts suchen.

Der Filter wird gleich nach dem Bestätigen des Requesters erstellt. Das bedeutet, daß neu hinzugefügte Records auch angezeigt werden, auch wenn sie nicht mit dem Filter übereinstimmen. Um dies zu erreichen muß man einfach den Requester noch mal aufrufen und bestätigen.

Über den Menüpunkt Vergl./Filter An? läßt sich der Filter zeitweise aktivieren und deaktivieren.

1.32 Alternative Daten-Mechanismen

Alternative Daten-Mechanismen

Normalerweise speichert Fiasco die Daten der Felder eines Projektes direkt in der Datei des Projektes. Dies kann jedoch bei bestimmten Arten von Daten sehr ineffizient in Sachen Disketten-Platz sein.

Zur Zeit stellt Fiasco zwei alternative Mechanismen, um Daten zu speichern, zur Verfügung. Relationen lesen die Daten von einem anderen Projekt in ihr Projekt ein. So können mehrere Projekte auf die gleichen Daten zugreifen. Im Kontrast dazu speichern virtuelle Felder ihre Daten nirgendwo! Die Daten werden während des Ladens des Projektes automatisch berechnet.

Bitte beachten Sie, daß diese Mechanismen nur Diskettenspeicherplatz sparen, im RAM benötigen diese Felder genauso viel Platz wie andere Felder.

Relationen
Virtuelle Felder

1.33 Relationen

Relationen

Relationen sind Felder, deren Inhalt nicht in der Datei des Projektes, aus dem die Relationen stammen, sondern in einer weiteren Projekt-Datei zu finden sind. Um zu wissen, aus welchem Record die Daten entnommen werden sollen, müssen beide Projekte ein Feld mit einem eindeutigen Identifikations-Inhalt haben, das als Schlüssel ("Key") bezeichnet wird.

Diese Methode beugt der Situation vor, daß in vielen verschiedenen Projekten die selben Daten gespeichert sind. So wird geholfen, Disketten- oder Platten-Speicherplatz zu sparen. Weiterhin brauchen Sie nur die Daten in einem Feld zu ändern, damit alle anderen "verwandten" Felder auch ihren Inhalt ändern.

Erstellen von Relationen
Relationen-Checkliste
Technische Bemerkungen

1.34 Erstellen von Relationen

Erstellen von Relationen

Um in Fiasco Relationen nutzen zu können, muß man zuerst in ein Projekt erzeugen, das die Quelle für ein anderes Projekt darstellt, das dann daraus die Daten liest. Dieses Projekt wird später "dort" genannt, während das Projekt, das die Daten später liest "hier" genannt wird.

In dem Quell-Projekt müssen dann mindestens zwei Felder erstellt werden, eins für die eigentlichen Daten, das andere für den Schlüssel. Das Feld für den Schlüssel sollte vom Typ Integer sein, da dies am schnellsten ist und von Fiasco automatisch mit Schlüsseln versorgt werden kann. Für besondere Fälle erlaubt Fiasco jedoch auch, jeden anderen Feldtypen zu verwenden.

Um die Option zu aktivieren, die dem Schlüssel-Feld automatisch einen eindeutigen Schlüssel zuweist, muß man im Feld-Requester das Gadget Eindeutiger Schlüssel aktivieren. Bitte beachten Sie, daß der Schlüssel nur beim Erstellen eines Records erzeugt wird! Falls schon Records existierten, bevor diese Option aktiviert wurde, behalten diese ihren alten, und möglicherweise nicht eindeutigen Inhalt. Außerdem kann man später den Inhalt dieses Feldes beliebig verändern, ohne daß irgendeine Überprüfung vorgenommen wird.

Der Typ des zweiten Feldes ist relativ egal. Man sollte sich nur bei den Datentypen String, Extern und Datatypes das Attribut Maximale Zeichen gut merken, da dieses im Feld des zweiten Projektes genau übereinstimmen muß.

Es wäre sinnvoll, wenn dieses Projekt bereits einige Records mit etwas Inhalt enthalten würde, damit nach dem Aktivieren der Relation sofort ein Effekt sichtbar wird.

Dieses Projekt muß jetzt abgespeichert werden und ein Neues muß erstellt werden.

Das zweite Projekt muß wiederum aus zwei Feldern bestehen, die in Typ und bei den Typen String, Extern und Datatypes im Attribut Maximale Zeichen übereinstimmen. Das Feld für den Schlüssel sollte jedoch nicht wieder Eindeutiger Schlüssel aktiviert haben, da dies keinen größeren

Sinn machen würde.

Bevor nun die Relation aktiviert werden kann, sollte man das Projekt im selben Verzeichnis wie das erste abspeichern, damit im Relations-Requester keine absoluten, sondern relative -- oder in diesem Fall keine Pfade -- benutzt werden können.

Um nun die Relation erstellen zu können, muß das Feld, das nicht den Schlüssel beinhalten soll, aktivieren und dazu den Relations-Requester aufrufen (mit Felder/Relationen Ändern) Hier sollte man zuerst den Schlüssel "hier" im Listview oben links auswählen. Danach muß die Relations-Datei mit dem Filerequester-Gadget in der Mitte ausgewählt werden. Der Requester sollte sich bereits im richtigen Verzeichnis befinden. Nachdem die Datei ausgewählt wurde, werden in den unteren beiden Listviews die möglichen Schlüssel und eigentlichen Felder "dort" angezeigt. Hier sollte man auch die richtigen Felder auswählen und anschließend Ok anwählen. Hat man alles richtig gemacht werden jetzt die Relationen zu den bereits bestehenden Records geladen.

Eine Relationen-Checkliste, die diese Informationen in komprimierter Form enthält, ist ebenfalls verfügbar.

1.35 Technische Anmerkungen

Technische Anmerkungen

Fiasco 1.1 hat die Zugriffsgeschwindigkeit bei Relationen stark erhöht. Dies konnte durch bestimmte Optimierungen erreicht werden, während der grundlegende Code sich nicht geändert hat. Der Teil, der am längsten dauert, ist die Suche nach passenden Schlüsseln. Fiasco muß für jeden Schlüssel in einem Projekt das andere ganz durchlaufen und die Schlüssel vergleichen. Fiasco 1.1 macht dies schneller, indem Einträge, die bereits gelesen wurden, im Speicher behalten werden ("Caching"). Dies verbraucht jedoch viel Speicher. Wenn der Speicher knapp wird muß Fiasco einige Einträge aus dem RAM rauswerfen. Nun muß Fiasco wieder auf die Disk zurückgreifen, um diese Einträge zu lesen, was den Vorgang wieder verlangsamt.

Die zweite Methode, die Zugriffsgeschwindigkeit zu erhöhen, ist das Merken von Schlüsseln, die keinen passenden Schlüssel im "there" File haben. Dies ist natürlich nur nützlich, wenn das Projekt "blinde" Schlüssel enthält.

Die dritte Methode würde nicht existierten, wenn die erste nicht existieren würde. Das Problem dieser Methode sind große Dateien. Die Methode benutzt eine unsortierte Liste, in der die Einträge mit der Record-Nummer gespeichert werden. Um einen Record zu finden, muß Fiasco durch die ganze Liste gehen und jede Record-Nummer vergleichen. Wenn diese Liste eine relativ große Anzahl von Einträgen enthält, wird dieser Vorgang sehr langsam (Beispiel: Wenn Sie 1000 Records "hier" haben und 1000 Records "dort", müssen Sie im schlimmsten Fall 1000x1000 Records untersuchen). Sortieren oder besondere Such-Methoden lösen dieses Problem nicht, da diese selbst einige Zeit in Anspruch nehmen. Fiasco 1.1 merkt sich jetzt bloß die Adresse des Records, an dem Fiasco vorher die Suche aufgehört hat und macht das nächste Mal dort weiter. Dies erhöht die

Geschwindigkeit bei Dateien, bei denen die Schlüssel ungefähr gleich anwachsen wie bei ihren "dort"-Projekten. Ich denke (hoffe), daß die meisten Dateien so strukturiert sind. Der schlimmste Fall hat sich jedoch nicht verändert.

Diese Informationen sollten Ihnen einen gewissen Eindruck davon geben, warum ein Projekt die Relationen nicht so schnell lädt wie ein anderes. Hier ist nochmal eine kurze Liste der Faktoren, die das Laden verlangsamen können:

- Wenig RAM
 - Keine "blinden" Schlüssel; Alle Schlüssel haben einen passenden im "there"-File
 - Schlechte Ordnung der Records
- Bitte beachten Sie: Wenn Sie versuchen, Relationen von einem Floppy-Diskettenlaufwerk zu laden, wird dies extrem langsam sein, da Fiasco durch die gesamte Datei "seekt".

1.36 Virtuelle Felder

Virtuelle Felder

Die Daten von virtuellen Feldern werden nicht auf Disk gespeichert, sondern während des Ladens des Projektes berechnet. Wenn Sie ein Feld virtuell machen möchten, sollten sie die Virtuell Option im Feld-Requester aktivieren.

Fiasco benutzt zum Berechnen dieser Daten das ARexx-Script des Feldes. Das Script wird für jedes virtuelle Feld in jedem Record aufgerufen.

Da Fiasco in einem besonderen Status ist, sind Sie bei den Kommandos, die Sie aufrufen können, etwas eingeschränkt. Zur Zeit können Sie nur diese Kommandos aufrufen:

- F_SetFieldCont
 - F_GetFieldCont
 - F_MarkRecord
 - F_UnmarkRecord
 - F_IsMarked
 - F_RequestChoice
 - F_RequestFile
 - F_GetFieldAttributes
-

- F_VirtualMode

Wenn sie eins dieser Kommandos aufrufen, das sich auf einen Record bezieht, wird der Record, der gerade von Fiasco bearbeitet wird, der aktive sein (Auf den Sie sich beziehen, wenn Sie das Record-Argument weglassen). Wenn Sie sich auf andere Records beziehen wollen, sollten Sie darauf achten, daß Sie nicht wissen, welche virtuellen Felder bereits durchlaufen wurden. Es ist dennoch garantiert, daß alle normalen Felder und Relationen Ok sind. Wenn Sie F_GetFieldCont oder F_SetFieldCont benutzen, können Sie nicht wissen, welche anderen virtuellen Felder im aktiven Record bereits bearbeitet wurden.

Das ARexx-Scripts eines virtuellen Feldes wird, wie auch bei normalen Feldern, aufgerufen, wenn der Inhalt des Feldes vom Benutzer geändert wurde. Um herauszufinden, ob Sie sich im normalen oder virtuellen Status befinden, benutzen Sie F_VirtualMode.

1.37 Import und Export

Import und Export

Die Import und Export-Funktionen von Fiasco machen es möglich, Daten von anderen Datenbank-Programmen in Fiasco zu laden und Daten von Fiasco für andere Programme lesbar zu machen.

Solche Import/Export-Dateien enthalten die Daten kodiert im ASCII-Format. Die Felder oder Records sind durch besondere Zeichen markiert, die in der Import/Export-Funktion von Fiasco frei definiert werden können.

An den Anfänger: Um die Import/Export Funktion von Fiasco nutzen zu können, müssen Sie ein paar Details kennen. Im Folgenden wird die Struktur von Import/Export-Dateien beschrieben. Wenn Sie dieses bereits kennen, brauchen Sie das nicht zu lesen. Der Abschnitt danach beschreibt die besonderen Escape-Sequenzen, die von Fiasco benutzt werden. Obwohl andere Datenbanken ein ähnliches Schema benutzen können, sollten Sie sich dies genau durchlesen, da die gesamte Import/Export-Funktion von Fiasco darauf beruht.

Struktur von Import/Export-Dateien

Besondere Zeichen

Importieren von Daten

Exportieren von Daten

1.38 Struktur von Import/Export-Dateien

Struktur von Import/Export-Dateien

Die hier benutzen Namen beziehen sich auf die Import/Export-Requester. Bitte beachten Sie, daß manchen Markierungs-Zeichen leer sein könne. Um die Datei benutzen zu können, müssen Sie mindestens entweder Feld Start/Feld Ende oder Feld Seperator und entweder Record Start/Record Ende oder Record Seperator angeben.

Die Import-Funktion von anderen Programmen kann jedoch möglicherweise auch verwirrt werden, auch wenn diese Regeln eingehalten werden.

```
Record Start
Feld Start
Feld Daten   Inhalt des Feldes in ASCII-Format.
Feld Ende
Feld Seperator   Trennt zwei Felder, nicht nach dem letzten Feld eines
Records.
...
Feld Start
Feld Daten
Feld Ende
Record Ende
Record Seperator   Trennt zwei Records, nicht nach dem letzten Record
einer Datei.
...
Record Start
... (siehe oben)
Record Ende
Ende der Datei
Wenn Sie Erster Record enthält IDs aktivieren, werden die IDs der Felder
im ersten Record gespeichert, als ob die Felder wären.
```

Ein Beispiel einer Import/Export-Datei
Record Start und Record Ende sind leer. Record Seperator ist eine
Newline. Feld Start und Feld Ende sind Anführungszeichen. Feld Seperator
ist ein Komma. Der erste Record enthält die IDs der Felder. Beachten Sie
das leere Feld im letzten Record.

```
"Name", "FirstName", "Rank", "Current"
"Picard", "Jean-Luc", "Captain", "U.S.S. Enterprise"
"Riker", "William Thomas", "Commander", "U.S.S. Enterprise"
"Data", "", "Lieutenant Cmdr.", "U.S.S. Enterprise"
```

1.39 Besondere Zeichen

Besondere Zeichen

Oft können die Zeichen fürs Markieren der Felder und Records nicht als einfacher Text eingegeben werden. Beispielsweise kann man für das Newline-Zeichen nicht einfach die Return-Taste betätigen. Stattdessen muß dieses Zeichen als Escape-Sequenz eingegeben werden. Fiasco unterstützt Escape-Sequenzen ähnlich denen der Programmiersprache "C". Die Escape-Sequenzen werden von einem \ eingeleitet. Diese werden unterstützt:

```
\n Newline-Zeichen, ASCII 10
\f Formfeed-Zeichen, ASCII 12
\r Return-Zeichen, ASCII 13
```

\t Horizontaler Tabulator, ASCII 9
\v Vertikaler Tabulator, ASCII 11
\Nummer Zeichen mit angegebenem ASCII Code
\Zeichen Zeichen direkt übernommen
Die letzte Option (\ + Zeichen) macht es möglich, Zeichen zu benutzen, die für Escape-Sequenzen reserviert sind (z.B. \\ für einen \).

In der Import-Funktion können auch Zeichen-Klassen angegeben werden. Zeichen-Klassen werden in Fiasco mit einem # markiert. Diese werden unterstützt:

#p Druckbares Zeichen.
#a Druckbares ASCII-Zeichen ohne internationale Zeichen.
#c Kontrol-Zeichen. Nicht Druckbar
Export unterstützt das Einfügen einiger zusätzlicher Informationen in der Export-Datei. Diese Kommandos werden durch ein % markiert. Diese werden unterstützt:

%f ID des Feldes.
%r Nummer des Records

1.40 Importieren von Daten

Importieren von Daten

Der Import-Requester ist die GUI-Schnittstelle zur Import-Funktion von Fiasco. Sie können den Requester mit Projekt/Importieren öffnen. Die zu importierende Datei muß in Datei angegeben werden. Nachdem Sie dies getan haben müssen Sie die Struktur der Datei im Requester angeben. Wenn Sie die Datei gerade aus einer anderen Datenbank exportiert haben und die Struktur-Parameter immer noch kennen, können Sie sie einfach übernehmen. Wenn dies nicht der Fall ist, können Sie die Datei mit dem View-Schalter betrachten. Fiasco wird entweder More oder Multiview starten, um die Datei anzuzeigen. Wenn die Datei eine standardmäßige Struktur hat, sollte es nicht zu schwer sein, die Parameter zu erkennen.

Normalerweise sind Record Start und Record Ende leer und Record Separator ist \n. Feld Start und Feld Ende sind oft leer oder Anführungszeichen ("). Gewöhnliche Werte für Feld Separator sind ein Komma (,) oder ein Tabulator (\t).

Zeilen Überspringen definiert die Zeichen, die einen Kommentar am Beginn einer Zeile markieren. Dies kann auch benutzt werden, um Formatierungs-Informationen zu überspringen, die Fiasco nicht auswerten kann. Mit Am Start überspringen kann man Kommentare oder Ähnliches am Anfang der Datei überspringen. Max. Felder kann zum Definieren einer Record-Ende-Markierung benutzt werden, wenn weder Record Trenner noch Record Ende zur Verfügung stehen.

Aktivieren Sie Erster Record enthält IDs, wenn der erste Record der Datei nicht aus echten Daten, sondern den IDs der jeweiligen Felder besteht. Wenn dies aktiv ist, wird Fiasco die IDs benutzen, um entweder

neue Felder zu erstellen, oder um die bereits bestehenden Felder zu benutzen.

Die Optionen Neue Felder anhängen und Altes Projekt überschreiben kontrollieren, ob Sie ein Projekt aktualisieren wollen, oder ein neues erstellen wollen. Wenn Sie ein neues Projekt erstellen wollen, sollten Sie beide Optionen aktivieren. Updating projects using Import

Wenn Sie die Einstellungen, die Sie gemacht haben, in der Zukunft weiterbenutzen wollen, können Sie diese mit Save speichern. Die Einstellungen können dann mit Load wieder geladen werden. Die Fiasco-Distribution enthält bereits mehrere vorgefertigte Einstellungen.

Um den Import-Vorgang zu starten, müssen Sie einfach auf Ok klicken. Achtung: Wenn die Import-Datei zu groß ist oder die Struktur-Parameter falsch sind, kann Fiasco allen freien Speicher an sich reißen. Fiasco hat zwar keine größeren Probleme bei RAM-Mangel, aber andere Programme können Probleme haben.

Wenn alles gut ging, schließt sich der Import-Requester und das neue Projekt wird aktiviert. Sie werden wahrscheinlich zuerst im Masken-Modus das Layout der Maske verändern, das von Import nur sehr einfach angelegt wurde. Wenn Sie Erster Record enthält IDs nicht aktiviert hatten, sollten Sie die IDs passend zu den Feldinhalten ändern. Zusätzlich sollten Sie Text-Felder erzeugen, um den existierenden Feldern eine gewisse Beschreibung zukommen zu lassen. Nun haben Sie schon eine schön formatierte Maske. Alle Felder sind bis jetzt jedoch noch String-Felder. Nun sollten Sie untersuchen, ob manche Felder Integer-, Cycle- oder andere Felder sein können. Der Typ dieser Felder kann dann mit der Umwandlungs-Funktion von Fiasco verändert werden. Im Beispiel, das in Struktur von Import/Export-Dateien, gegeben wurde, kann das Rank-Feld zu einem Cycle-Feld umgewandelt werden.

Wenn Sie diese Schritte erledigt haben, sollten Sie das Projekt unter einem passenden Namen speichern.

1.41 Exportieren von Daten

Exportieren von Daten

Das Exportieren von Daten ist aus der Sicht von Fiasco viel weniger kompliziert als das Importieren. Normalerweise können Sie die Standard-Parameter von Fiasco, d.h. kein Record Start und Record Ende, ein Newline für Record Trenner, Anführungszeichen für Feld Start und Feld Ende und ein Komma für Feld Trenner. Wenn Sie diese Parameter benutzen, müssen Sie beachten, daß die Daten keinerlei Anführungsstriche enthalten. Zusätzlich müssen Sie darauf achten, daß das Programm, das die Daten lesen soll diese Konfiguration auch unterstützt.

Wenn Sie Erster Record enthält IDs anwählen, wird Fiasco einen zusätzlichen Record am Anfang der Datei erzeugen, der die IDs der Felder statt den eigentlichen Daten enthält. Die Datei wird keine andere Formatierungs-Information enthalten.

Wenn Sie Nur Markierte Records anwählen, werden nur die Records geschrieben, bei denen die Markierung gesetzt ist.

Um das Exportieren zu starten, klicken Sie auf Ok.

1.42 Felddtypen

Felddtypen

Felder sind die eigentlichen Speicher für Daten. Dazu reichen eigentlich die Grundtypen "String" und "Zahl". Alle anderen Typen sind mehr oder weniger Modifikationen dieser Grundtypen, die die Arbeit mit der Datenbank erleichtern.

Fiasco unterstützt zur Zeit folgende Felddtypen:

- String
- Integer
- Float
- Boolean
- Cycle
- Slider
- Date
- Time
- Extern
- Datatypes
- Text
- Button

1.43 Standard-Attribute

Standard-Attribute

Diese Attribute werden normalerweise von einem Felddtyp unterstützt:

ID: Hier kann man einen String angeben, der für die Identifikation des Feldes dient. Dieser String darf nur einmal in einem Projekt vorkommen nicht ausgeführt. Im Masken-Modus wird dieser String in den Feldern angezeigt. Weiterhin wird er in der Kopf-Zeile der Liste, beim Suchen, dem Relations-Requester und in ARexx benutzt.

Breite: bestimmt die Breite in Zeichen, mit der das Feld in der Maske erscheint. Dieser Wert ist auch ein Standard-Wert für die Breite der Spalte in der Liste. Dieser Wert kann jedoch später noch verändert werden.

Startwert/Eigener Wert: Hier kann man einen Wert angeben, der beim Neuerstellen eines Records in dieses Feld kopiert wird.

Startwert/Alter Wert: Wenn man einen Record neu erstellt wird der Wert des alten Records übernommen. Wenn Alter Wert aktiv ist, wird Eigener Wert ignoriert. Dies ist insbesondere beim Eingeben vieler ähnlicher Datensätze nützlich.

Script: Hier läßt sich ein ARexx-Script angeben, das aktiviert wird, wenn ein neuer Record erstellt wird, bzw. der Inhalt des jeweiligen Feldes geändert wird. Abhängig vom Inhalt des Scripts kann der eingestellte Startwert von seinem eigentlichen Sinn abweichen. Auf das Script wird relativ von dem Verzeichnis zugegriffen, in dem das Projekt liegt.

Nur Lesbar: Der Inhalt des Feldes wird in einer zurückgelegten Box angezeigt, die nicht aktiviert oder verändert werden kann.

Virtuell: Der Inhalt des Feldes wird nicht auf Diskette gespeichert, sondern jedesmal, wenn das Projekt geladen wird neu berechnet. Dies wird mit den Startwert-Attributen und dem ARexx-Script-Attribut erledigt. Bitte beachten Sie, daß diese Felder die selbe Menge an RAM wie normale Felder beanspruchen.

Durch Dehnungswerte ungleich 0 können die Dimensions-Attribute verzerrt werden.

1.44 Der String-Feldtyp

Der String-Feldtyp

In einem String-Feld lassen sich Zeichenketten begrenzter Länge eingeben.

Neue Attribute:

Maximale Zeichen: bestimmt die maximale Anzahl von Zeichen, die in das Feld eingegeben werden dürfen. Dieses Attribut wirkt sich direkt auf die Größe der Datei aus.

Suchäquivalent:
entspricht dem Feldinhalt.

Unterstützte Suchmuster:
? = Ein unbekanntes Zeichen.
#? = Null oder mehr unbekannte Zeichen.

Umwandlung in ein String-Feld:
Alle Felder können ohne Datenverlust in String-Felder umgewandelt werden. Alternative Format sind in Klammern angegeben, wenn sie unterstützt werden.
Zusätzliche Anmerkungen:

Integer - Nummer umgewandelt
Float - Nummer umgewandelt
Boolean - "Checked" wird TRUE(1), sonst FALSE(0)
Cycle - Label (Labelnummer) umgewandelt
Slider - Level umgewandelt
Date - Datum im Format "DD.MM.[YY]YY" umgewandelt
Time - Zeit im Format "HH:MM[:SS]" umgewandelt
Extern - String kopiert
DTypes - String kopiert

1.45 Der Integer-Feldtyp

Der Integer-Feldtyp

In einem Integer-Feld lassen sich Ganzzahlen im Bereich von -2.147.483.348 bis 2.147.483.347 eingeben.

Neue Attribute:

Maximale Zeichen: bestimmt die maximale Anzahl von Zeichen, die in das Feld eingegeben werden dürfen.

Startwert/Eindeutiger Schlüssel: legt in diesem Feld bei Neuerstellung eines Records eine - für diese Datenbank - einmalige Identifikations-Nummer ab. Bitte beachten Sie, daß diese frei geändert werden kann und so die Eindeutigkeit nicht gewährleistet ist.

Suchäquivalent:
entspricht dem Feldinhalt.

Unterstützte Suchmuster:
>- größer als
<- kleiner als
>= - größer oder gleich
<= - kleiner oder gleich
!= - ungleich

Umwandlung in ein Integer-Feld:

Integer-Felder akzeptieren nur den numerischen Teil der Quelldaten. Wenn die Quelldaten mit einem nicht numerischen Teil beginnen, wird das Feld 0 enthalten.

Zusätzliche Bemerkungen:

Float - Ganzzahliger Teil umgewandelt
Boolean - "Checked" wird 1, sonst 0
Cycle - Nummer des Labels umgewandelt
Slider - Level umgewandelt
Date - Erstes Datums-Element umgewandelt (Tag)
Time - Erstes Zeit-Element umgewandelt (Stunde)

1.46 Der Float-Feldtyp

Der Float-Feldtyp

In ein Float-Feld können reelle Zahlen eingegeben werden.

Neue Attribute:

Präzision: Anzahl der darzustellenden Nachkommastellen.

Suchäquivalent:

entspricht dem Feldinhalt

Umwandlung in ein Float-Feld:

Float-Felder akzeptieren nur den numerischen Teil der Quelldaten. Wenn die Quelldaten mit einem nicht numerischen Teil beginnen, wird das Feld 0 enthalten.

Zusätzliche Bemerkungen:

Boolean - "Checked" wird 1.0, sonst 0.0

Cycle - Nummer des Labels umgewandelt

Bemerkung: Die Genauigkeit von Float ist eher gering. So sollte man bei größeren Genauigkeitsansprüchen String anstatt Float benutzen. ARexx kann damit genauso gut rechnen, wenn korrekte Zahlen angegeben werden.

1.47 Der Boolean-Feldtyp

Der Boolean-Feldtyp

Ein Boolean-Feldtyp nimmt Wahrheitswerte auf, d.h. entweder Ja/True oder Nein/False. Ein Boolean-Feld erscheint im Maskenmodus als ein "Checkbox-Gadget".

Geänderte Attribute:

Breite: ist immer 3

Suchäquivalent:

TRUE oder 1 - Gesetzter Haken

FALSE oder 0 - Kein Haken

Umwandlung in ein Boolean-Feld:

Boolean-Felder nehmen alle Zahlen ungleich 0 und TRUE als gesetzt. Alle anderen Werte werden nicht gesetzt.

Unter Amiga OS 2.0 kann das Aussehen dieses Feldes leicht kaputt wirken, da die Grafiken noch nicht skalierbar sind. Unter Amiga OS 3.0 oder höher werden die Grafiken korrekt an die Größe der Schrift angepaßt.

1.48 Der Cycle-Feldtyp

Der Cycle-Feldtyp

Der Cycle-Feldtyp bietet mehrere Auswahlmöglichkeiten aus einer selbst definierten Liste. Der Größte Vorteil beim Cycle-Feldtyp ist die Speicher- ersparnis. Es werden maximal 65536 Auswahlmöglichkeiten unterstützt. (Ich hoffe, daß das reicht ;-). Ein Cycle-Feld erscheint in der Maske als ein "Cycle-Gadget" (wie der Name schon sagt).

Neue Attribute:

Labels: Eine Liste aller Auswahlmöglichkeiten. Ein Eintrag ist Pflicht, ab zweien wird das Cycle-Feld sinnvoll.

Suchäquivalent:

entweder die Nummer des Labels von Null zählend, oder der Eintrag im Klartext (nicht vertippen!)

Umwandlung in ein Cycle-Feld:

Die Werte werden in Labels umgewandelt. Wenn es gleiche Werte gibt, werden diese das selbe Label benutzen. Daten gehen dabei nicht verloren. Zusätzliche Bemerkungen:

Boolean - "Gesetzt" wird TRUE(1), sonst FALSE(0)

1.49 Der Slider-Feldtyp

Der Slider-Feldtyp

Ein Slider-Feld ist eine Abwandlung des Integer-Typs. Mit ihm können Ganzzahlen grafisch dargestellt und verändert werden. Der Bereich der Zahlen ist auf -32.768 bis 32.767 begrenzt, kann jedoch durch mehrere Attribute beeinflußt werden.

Neue Attribute:

Min. Wert: gibt den niedrigsten Wert der dargestellt wird an. Dieser Wert entspricht der Stellung des "Knobs" am linken bzw. am oberen Rand des Feldes.

Max. Wert: gibt den höchsten Wert der dargestellt wird an. Dieser Wert entspricht der Stellung des "Knobs" am rechten bzw. am unteren Rand des Feldes.

Format: ist ein Formatstring im Stil der Programmiersprache C. Er baut sich wie folgt auf: %[-][0][ZahlenFeld][.Maximum][l]Format

- -: Die Zahl wird linksbündig im Feld geschrieben, normal rechts
 - 0: Das Feld wird mit Nullen aufgefüllt. also: 1 -> 001
 - ZahlenFeld: Die minimale Feldbreite
-

- Maximum: nur für Strings, nicht wichtig hier
- l: Zeigt an, daß die Zahl 32 bit breit ist, muß hier immer angegeben werden.
- Format:
 - c - Char, das ASCII-Zeichen für die Zahl wird ausgegeben
 - d - Die Zahl wird ausgegeben.
 - u - Die Zahl wird vorzeichenlos ausgegeben.
 - x - Die Zahl wird im Hexadezimal-Format ausgegeben.Es gibt außerdem die Format-Zeichen b und s. Da diese Adressen als Argumente benötigen, produzieren sie in diesem Fall nur Müll!

Die Formatierung erfolgt mit der Exec-Funktion `RawDoFmt()`.

Max. Format-Länge: gibt die maximale Länge der Format-Ausgabe an, dieser Bereich wird bei der Breite angerechnet, d.h. je größer `MaxFormatLen`, desto kleiner das eigentliche Feld.

Suchäquivalent:
Die eigentliche Zahl.

Unterstützte Suchmuster:
> - größer als
< - kleiner als
>= - größer oder gleich
<= - kleiner oder gleich
!= - ungleich

Umwandlung in ein Slider-Feld:
Integer-Felder akzeptieren nur den numerischen Teil der Quelldaten. Wenn die Quelldaten mit einem nicht numerischen Teil beginnen, wird das Feld 0 enthalten. Nach der Umwandlung sollten sie die Max./Min. Attribute überprüfen.

1.50 Der Datums-Feldtyp

Der Datums-Feldtyp

In ein Datums-Feld kann ein Datum eingegeben werden.

Neue Attribute:

Startwert/Aktuelles Datum: Beim Neuerstellen eines Records wird das aktuelle Datum in dieses Feld eingefügt.

Suchäquivalent:
entspricht dem Feldinhalt

Umwandlung in ein Datums-Feld:

Datum-Felder benötigen die Daten im Format DD.MM.[YYYY]. Die einzelnen Teile müssen Zahlen sein. Wenn die Werte nicht numerisch sind, wird der Teil ??.

Zusätzliche Bemerkungen:

Integer - ins erste Element (Tag) umgewandelt

Float - Ganzzahliger Teil wird Tag, Nachkommastellen Monat

Time - Stunde wird Tag

Das Datum wird z.Zt. nur im deutschen Format (TT.MM.YYYY) gelesen und geschrieben. Es wird keine Überprüfung der Werte vorgenommen, so sind z.Zt. Werte wie 65.20.3687 möglich.

1.51 Der Zeit-Feldtyp

Der Zeit-Feldtyp

In ein Zeit-Feld kann eine Uhrzeit eingegeben werden.

Neue Attribute:

Startwert/Aktuelle Zeit: Beim Neuerstellen eines Records wird die aktuelle Zeit in dieses Feld eingefügt.

Suchäquivalent:

entspricht dem Feldinhalt.

Umwandlung in ein Zeit-Feld:

Zeit-Felder benötigen die Daten im Format HH:MM:SS. Jedes Element muß eine Zahl sein. Wenn ein Element nicht numerisch ist, wird es 0.

Zusätzliche Bemerkungen:

Integer - In Stunde umgewandelt

Float - Ganzzahliger Teil in Stunde umgewandelt

Date - Tag wird Stunde

Die Zeit wird z.Zt. nur mit Sekunden ausgegeben (HH:MM:SS). AM und PM wird nicht unterstützt. Außerdem wird keine Wertüberprüfung vorgenommen, so sind z.Zt. Werte wie 55:66:99 möglich.

1.52 Der Extern-Feldtyp

Der Extern-Feldtyp

Ein Extern-Feld nimmt einen Dateinamen auf, der auf Wunsch an ein benutzerdefiniertes Programm als Argument weitergeleitet wird. So kann man weitere Daten zu einem Record definieren und abrufen.

Neue Attribute:

Kommando: ist der Name eines Programms, mit dem die Daten verarbeitet werden können. Die Zeichenfolge %s wird bei Aufruf durch den Inhalt des Feldes ersetzt. Läßt man %s weg, so wird kein Argument übergeben. (z.B. C:ED %s)

Stack: Gibt die Größe des Stacks für das Kommando an.

Maximale Zeichen: bestimmt die maximale Länge des Dateinamens. Dieses Attribut wirkt sich direkt auf die Dateigröße aus.

FileReq Gadget: Aktivieren Sie dieses Attribut, um ein weiteres Gadget an der linken Seite des Feldes zu haben, das einen Filerequester öffnet, um den Inhalt zu verändern. Dies hat natürlich nur Sinn, wenn das Kommando Dateinamen als Argumente will.

Suchäquivalent:
entspricht dem Feldinhalt.

Umwandlung in ein Extern-Feld

Alle Feldtypen können in Extern-Felder ohne Verlust von Daten umgewandelt werden. Sie müssen jedoch ein Programm angeben, das diese Daten benutzen kann.

Zusätzliche Bemerkungen:

Boolean - TRUE "Gesetzt" wird TRUE(1), sonst FALSE(0)

Cycle - Label (Labelnummer) umgewandelt

Die Programme werden mit dem AmigaDOS-Funktion System() aufgerufen. Für Aus- oder Eingabeoperationen wird ein Consolen-Fenster geöffnet.

1.53 Der Datatypes-Feldtyp

Der Datatypes-Feldtyp

Ein Datatypes-Feld ist Extern-Feldern ähnlich. Der Unterschied ist, daß die Datatypes-Library benutzt wird (und somit kann man dieses Feld erst ab OS 3.0 benutzen) und daß die Daten direkt in der Maske angezeigt werden. Durch die Datatypes-Library ist dieses Feld auch universell einsetzbar und frei erweiterbar. Ein "Popup"-Gadget an der unteren linken Seite des Feldes macht es möglich, den Inhalt des Feldes mit einem Filerequester zu verändern. Wenn ein Fehler in Zusammenhang mit dem Feld auftritt, wird dieser Fehler im Feld angezeigt.

Neue Attribute:

Maximale Zeichen: bestimmt die maximale Länge des Dateinamens. Dieses Attribut wirkt sich direkt auf die Dateigröße aus.

Scroll-Leisten: Sollen Scroller zur Verfügung gestellt werden, mit denen der Inhalt des Feldes verschoben werden kann? Ohne Scroller kann immer nur die linke obere Ecke der Daten betrachtet werden. (Dies ist

nicht ganz wahr. Manche Datentypen unterstützen das Verschieben ihres Inhaltes, wenn man in den Bereich der Anzeige klickt und dabei in die Maus in die Richtung des verborgenen Inhalts zieht. Ein Beispiel ist der Bild-Datentyp)

Speichern Gadget: Wenn Sie diese Option aktivieren, werden Sie einen zweiten Schalter unter dem Datatypes-Feld kriegen, der mit einem S markiert sein wird. Wenn Sie diesen anwählen, wird ein Filerequester erscheinen, der Sie auffordert, eine Datei auszuwählen, in dem die gerade angezeigten Daten im IFF-Format gespeichert werden.

Dateinamen anzeigen: Wenn diese Option aktiv ist, wird der Dateiname am unteren Rand des Feldes angezeigt. Wenn Sie sie ausschalten, können Sie den Inhalt des Feldes nicht verändern.

Rahmen: Wenn diese Option aktiv ist, wird Fiasco einen Rahmen um das Feld zeichnen. Deaktivieren Sie diese Option nicht zu oft, da es dann keine sichtbaren Elemente gibt, die das Feld abgrenzen.

Laden Verzögern: Wenn Sie diese Option aktivieren, wird die Datei nicht sofort geladen, wenn der Record aktiviert wurde. Stattdessen wird der Text Deferred in dem Feld angezeigt werden. Nur wenn Sie das String-Gadget aktivieren und Return drücken, werden die Daten geladen und angezeigt werden.

Sofort Spielen: Wählen Sie diese Option an, um das Spielen der Daten sofort nach dem Aktivieren des Records zu starten. Wenn diese Option aktiv ist, darf Laden Verzögern nicht aktiv sein. Dieses Attribut hat natürlich keine Auswirkungen, wenn der Datentyp ein Abspielen unterstützt. Zur Zeit unterstützen der Animations- und der Sound-Datentyp abspielen.

Suchäquivalent:

Entspricht dem Dateinamen; Inhaltsbezogene Suche ist nicht möglich.

Umwandlung in ein Datatypes-Feld:

Alle Feldtypen können in Datatypes-Felder ohne Verlust von Daten umgewandelt werden. Sie das Datatypes-System benötigt jedoch korrekte Dateinamen.

Zusätzliche Bemerkungen:

Boolean - TRUE "Gesetzt" wird TRUE(1), sonst FALSE(0)

Cycle - Label (Labelnummer) umgewandelt

Der AmigaGuide- und der Animations-Datentyp scheinen mit relativ kleinen Feldern nicht zurechtzukommen.

Weil die Daten bei jedem Wechsel des Records neu geladen werden müssen, kann sich dieser Vorgang verlangsamen. Um dies zu vermeiden, benutzen Sie Laden Verzögern!

1.54 Der Text-Feldtyp

Der Text-Feldtyp

Der Text-Feldtyp ist eigentlich gar kein echtes Feld, er dient lediglich zur Beschriftung der Maske.

Unterstützte Attribute:

Text: ist der Text, der in die Maske geschrieben wird.

Pen: gibt die Farbe an, in der der Text geschrieben werden soll. Es sind möglich: Normal (normalerweise Schwarz), Highlight (normalerweise Weiß). Die Farben lassen sich über den Palette-Preferences-Editor beeinflussen.

Bold: Ist dieses Attribut aktiv, wird der Text Fett geschrieben.

Italics: Läßt den Text kursiv schreiben.

Underlined: Läßt den Text unterstreichen.
Es werden keine Standard-Attribute unterstützt!

Suchäquivalent:

Nach einem Text-Feld kann aufgrund Inhaltfreiheit nicht gesucht werden.

Umwandlung in ein Text-Feld:

Felder können nicht in Text-Felder umgewandelt werden.

1.55 Der Button-Feldtyp

Der Button-Feldtyp

Buttons sind keine echten Felder, sie dienen nur dazu, einen Schalter in die Maske zu setzen, mit dem eine benutzerdefinierbare Aktion gestartet werden kann.

Unterstützte Attribute:

Text: wird im Button angezeigt.

Type: Wählen Sie hier aus, ob der Button ein CLI- oder ein ARexx-Programm ausführen soll. CLI-Programme können normale Programme, Kommandos oder Scripts (mit dem "s"-Attribut) sein. ARexx-Programme müssen ARexx Scripts sein.

Command: Wählen Sie hier das Programm aus, das bei Betätigung des Buttons ausgeführt werden soll.

Stack: Hier können Sie die Stack-Größe für das Programm angeben. Der Standard ist 4096. Wenn Sie zu wenig Stack für ein Programm angeben, wird es abstürzen.

Consolen-Fenster: erlaubt es Ihnen, einen I/O-Strom für das Programm zu definieren. Dies kann ein Konsolen-Fenster (CON:), der Drucker (PRT:), eine einfache Datei, oder, wenn Sie keinerlei Ausgabe wünschen NIL:

sein.

Der Button-Feldtyp unterstützt nur das Breiten-Standard Attribut.

Suchäquivalent:

Nach einen Button-Feld kann nicht gesucht werden.

Umwandlung in ein Button-Feld:

Felder können nicht in Button-Felder umgewandelt werden.

1.56 Benutzeroberfläche von Fiasco

Benutzeroberfläche von Fiasco

Das einzige, womit Fiasco sich normalerweise nach dem Start präsentiert, ist ein leeres Fenster. Durch Pull-Down-Menüs kann man nun dem Programm seine Wünsche mitteilen. Für diejenigen, die Menüs nicht so mögen, können über den Menupunkt Kontrolle/ServiceFenster ein weiteres Fenster öffnen, mit dem sich die meisten Aktionen auch ohne Menu ausführen lassen. Die dritte Möglichkeit, mit Fiasco zu kommunizieren, sind Tastatur-Shortcuts.

Menüs und Shortcuts

Service-Fenster

Requester

Mit der Maus direkt läßt sich im Masken-Modus der Cursor positionieren, und Felder verschieben. Mit einem Doppelklick auf ein Feld wird der Feld-Requester geöffnet, mit dem sich die Feld-Attribute verändern lassen. Dies entspricht dem Menupunkt Feld/Ändern....

Fiasco unterstützt Menuhelp. Das bedeutet, daß wenn man über einem Menuitem die Help-Taste drückt, eine Beschreibung der Funktion in einem separatem AmigaGuide-Fenster angezeigt wird. (Dieses Feature benötigt die amigaguide.library, die Teil des OS seit Release 3.0 ist. Wenn Sie noch 2.0 oder 2.1 benutzen, können Sie die Library von der PD kriegen).

Die Requester, die Fiasco benutzt, haben alle eine grundlegende Struktur. Am unteren Rand befinden sich die Gadgets, mit denen man den Requester bestätigt. Meistens sind dies Ok, was die Einstellungen im Requester ausführt und Cancel, was die Einstellungen im Requester nicht gültig macht. Ok kann mit der Return-Taste abgekürzt werden und Cancel kann mit Esc abgekürzt werden. Das Closegadget oben links tut das selbe wie Cancel oder Esc.

1.57 Service-Fenster

Service-Fenster

Das Service-Fenster läßt sich über den Menupunkt Kontrolle/ServiceFenster öffnen bzw. schließen. Wenn Sie wollen, daß Fiasco bei jedem

Programmstart das Service-Fenster automatisch öffnet, brauchen Sie nur Einstellungen/Auto-Öffnen ServiceWin aktivieren. Wenn Sie Einstellungen/ServiceWin dynamisch aktivieren sucht Fiasco dann immer nach einem freien Platz auf dem Bildschirm, um das Fenster zu öffnen. Sonst wird die Position des Fensters beim Speichern der Einstellungen benutzt.

Das Service-Fenster sieht ungefähr so aus:

Add Del

|< < > >|

<Filename>

<Status>

<Fieldtype>

1.58 Neu

Neu

Falls das aktuelle Projekt sich im Record-Modus befindet, wird ein neuer Record erstellt. Ist der Modus der Masken-Modus, wird ein neues Feld des eingestellten Feld-Typs an der aktuellen Cursorposition erstellt.

Äquivalent zu dem Menupunkt:

Records/Hinzufügen im Record-Modus

bzw.

Felder/Feld hinzufügen... im Masken-Modus

1.59 Löschen

Löschen

Falls das aktuelle Projekt im Record-Modus ist, wird der aktuelle Record gelöscht. Ist der Masken-Modus aktiv, wird das aktive Feld gelöscht (falls keins aktiv ist, wird auch keins gelöscht). Achtung: Das Löschen geschieht normalerweise ohne Sicherheitsabfrage!

Äquivalent zu dem Menupunkt:

Records/Löschen im Record-Modus

bzw.

Felder/Feld Entfernen im Masken-Modus

1.60 Erster

Erster

Falls das aktuelle Projekt im Record-Modus ist, wird der Record Nr.1 aktiviert.

Äquivalent zu dem Menupunkt:

Record/Erster

1.61 Voriger

Voriger

Falls das aktuelle Projekt im Record-Modus ist, wird der dem aktiven Record vorausgehende Record aktiviert.

Äquivalent zu dem Menupunkt:

Record/Voriger

1.62 Nächster

Nächster

Falls das aktuelle Projekt im Record-Modus ist, wird der dem aktiven Record folgende Record aktiviert.

Äquivalent zu dem Menupunkt:

Record/Nächster

1.63 Letzter

Letzter

Falls das aktuelle Projekt im Record-Modus ist, wird der letzte Record aktiviert.

Äquivalent zu dem Menupunkt:

Record/Letzter

1.64 Aktives Projekt

Aktives Projekt

Hier wird der Name des aktuellen Projektes angezeigt. Achtung: Sollten sich zwei Projekte nur im Pfad, nicht im Namen voneinander unterscheiden, wird beidesmal dasselbe angezeigt.

Ein anderes Projekt aktiviert man, indem man das jeweilige Fenster aktiviert.

1.65 Status

Status

Hier werden Statusinformationen zum aktiven Projekt angezeigt.

Im Record-Modus ist dies:

Nummer des aktiven Records/Anzahl aller Records

Die Zahlen können variieren, falls ein Filter aktiv ist.

Im Mask-Modus wird folgendes angezeigt:

X: X-Position des Cursors, Y: Y-Position des Cursors

1.66 Feldtyp

Feldtyp

Hier stellt man ein, was für ein Feldtyp beim nächsten Erzeugen eines Feldes erzeugt wird. Äquivalent mit Felder/Feldtyp.

1.67 Menus

Menus

Fiasco bietet diese Pull-Down-Menus:

(von links nach rechts; Menüpunkte, die mit einem '/' markiert sind, lassen sich aktivieren bzw. deaktivieren)

Dt. Name	Engl.	Keyboardshortcut
Projekt (Project)		
Neu	(New)	A N
Leeren	(Erase)	A Z
Öffnen...	(Open)	A O
Optionen...	(Options)	A \$
Statistik...	(Statistic)	
Relationen neuladen	(Reload Rel)	A !
Speichern	(Save)	A S
Speichern als...	(Save as)	A A

Importieren...	(Import)	A I
Exportieren...	(Export)	A E
Über...	(About)	A ?
Beenden	(Quit)	A Q

Record

Hinzufügen	(Add Record)	A +
Duplizieren	(Duplicate Rec.)	A 2
Löschen	(Delete Record)	A -
Alle Löschen	(Delete all Rec)	A @
Ausschneiden	(Cut Record)	A X
Kopieren	(Copy Record)	A C
Einfügen	(Paste Record)	A V
Voriger	(Previous)	Cursor Up
Nächster	(Next)	Cursor Down
Erster	(First Record)	Ctrl Cursor Up
Letzter	(Last Record)	Ctrl Cursort Down
Gehe zu	(Goto)	A G
Markiere Record	(Mark Record)	A .
Lösche Markierung	(Unmark Rec.)	A :
Markiere alle	(Mark all Recs)	A ,
Lösche alle Mark.	(Unmark all R)	A ;

Markierungen umsch(Toggle all M)

Feld

Typ	(Field Type)	»
String	Ctrl S	
Integer	Ctrl I	
Float	Ctrl F	
Boolean	Ctrl B	
Cycle	Ctrl C	
Slider	Ctrl S	
Date	Ctrl A	
Time	Ctrl M	
Extern	Ctrl E	
Datatypes	Ctrl D	
Text	Ctrl T	
Button	Ctrl U	
Hinzufügen...	(Add Field)	Enter
Ändern...	(Edit Field)	Enter
Duplizieren	(Duplicate Field)	
Entfernen	(Remove Field)	Del
Relation ändern.	(Edit Relation)	A &
Relation entfernen	(Rem Relation)	A 0
Konvertieren...	(Convert Field)	A "

Liste (List)

Spalte verbergen	(Hide column)	A [
Spalte sichtbar.	(Show column)	A]
Alle Spalten si.	(Show all cols)	
Liste neu ber.	(Recalc List)	A %

Vergleichen (Compare)

Suchen...	(Find)	A F
Weitersuchen	(Find next)	A >
rückwärts suchen	(Find previous)	A <
Ersetzen...	(Replace)	A R

Zählen...	(Count)	A #
Sortieren...	(Sort)	A =
Filter Ändern	(Edit Filter)	A ~
/ Filter An?	(Use Filter?)	A `
Markieren...	(Mark)	A K
Filter zu Mark.	(Filter to Mark)	
Mark. zu Filter	(Marks to Filt.)	

Kontrolle (Control)		
/ Record-Modus	(Record Mode)	A D
/ Masken-Modus	(Mask Mode)	A M
/ ServiceFenster	(ServiceWindow)	A W
/ ListenFenster	(ListWindow)	A L
/ ARexx-Debug	(ARexx-Debug)	A B

Einstellungen (Settings)		
/ Icons Erzeug.	(Create Icons?)	
/ Backups Erzeug.	(Create Backups)	
/ Relationen schr.	(Write Rels?)	
/ Relationen akt.	(Update Rels?)	
/ Sicherh.Reques.	(Security-Reqs)	
/ Auto-Öf.SerWin	(AutoOpenSerWin)	
/ SerWin dynami.	(Dynamic SerWin)	
Anzeige...	(Display)	
Editor...	(Editor)	
Einst. speich.	(Save Settings)	
Einst. speich. als	(Save Sett as)	
Einst. laden...	(Load Settings)	

Benutzer (User)		
Ändern...	(Edit)	A U

1.68 Projekt/Neu (Project/New)

Projekt/Neu (Project/New)

Shortcut: A N

Erzeugt ein neues Projekt mit dazugehörigem Masken-Fenster. Es enthält dann weder Records noch Felder. Nun können sie entweder eine neue Datenbank erstellen, oder mit Open eine bereits existierende laden.
Querverweise: Open

1.69 Projekt/Leeren (Project/Erase)

Projekt/Leeren (Project/Erase)

Shortcut: A Z

Löscht jegliche Daten aus dem aktuellen Projekt, das Projekt wird hinterher in einem Zustand wie nach dem Programmstart oder Projekt/Neu

sein. Falls die Daten des Projektes seit dem letzten Abspeichern verändert wurden, wird ein vorher ein Sicherheitsrequester angezeigt.

1.70 Projekt/Öffnen... (Project/Open)

Projekt/Öffnen... (Project/Open)

Shortcut: A O

Öffnet einen ASL-Requester, mit dem man ein Fiasco-Projekt zum Laden auswählen kann. Die Daten werden im aktiven Fenster angezeigt. Ein eventuell bereits in diesem Fenster geladenes Projekt wird aus dem Speicher entfernt. Um versehentlichen Datenverlust zu vermeiden, werden Sie gefragt, ob sie wirklich laden wollen, falls das Projekt seit dem letzten Speichern verändert wurde. Wenn Amiga OS 3.0 verfügbar ist, wird Fiasco die Größe des Datei-Puffers erhöhen. Dies vergrößert die Ladegeschwindigkeit merkbar.

1.71 Projekt/Optionen... (Project/Options)

Projekt/Optionen... (Project/Options)

Shortcut: A \$

Über diesen Menüpunkt können Sie den Options-Requester öffnen, in dem sie projektspezifische Optionen einstellen können. Dies sind:

- Maskendehnung
- Name des Autors sowie Anmerkungen
- Dateiname des Projektes

Der letzte Punkt ermöglicht es, ohne Save As aufrufen zu müssen, den Namen des Projektes zu ändern.

1.72 Projekt/Statistik... (Project/Statistic)

Projekt/Statistik... (Project/Statistic)

no Shortcut

Gibt ein paar Informationen zum aktuellen Projekt aus. Beispiel:

Ein Record benötigt ca. 100 Byte RAM.

200 Records dieses Records belegen ca. 19 KByte RAM.

Der Speicher reicht für ca. 2300 weitere Records.

Der Speicherplatzbedarf für ein Projekt mit Feldern an sich wird nicht mitgerechnet.

1.73 Projekt/Relationen neuladen (Project/Reload Rels)

Projekt/Relationen neuladen (Project/Reload Rels)

Shortcut: A !

Hier kann man Fiasco instruieren, alle Relationen im aktuellen Projekt neu zu laden, wie es bereits beim Laden des Projektes geschehen ist. Dies ist insbesondere für diejenigen nützlich, die den Menüpunkt Settings/Update Relations? deaktiviert haben, einige Schlüsselworte neu eingegeben bzw. verändert haben und nun die Ergebnisse sehen wollen.

1.74 Projekt/Speichern (Project/Save)

Projekt/Speichern (Project/Save)

Shortcut: A S

Mit Save werden die Daten des aktuellen Projektes unter dem selben Namen gespeichert, mit dem es auch geladen wurde. Falls Sie das Projekt unter einem anderen Namen speichern möchten, wählen sie Speichern Als, oder Optionen um den Namen zu ändern. Wenn Amiga OS 3.0 verfügbar ist, wird Fiasco die Größe des Datei-Puffers erhöhen. Dies vergrößert die Schreibgeschwindigkeit merkbar.

1.75 Projekt/Speichern als... (Project/Save As)

Projekt/Speichern als... (Project/Save As)

Shortcut: A A

Hier können Sie das aktuelle Projekt unter einem anderen Namen als dem Namen, unter dem Sie es geladen haben, speichern. Der Name wird mit einem Requester der ASL-Library erfragt und nach dem Speichern beibehalten. Wenn Amiga OS 3.0 verfügbar ist, wird Fiasco die Größe des Datei-Puffers erhöhen. Dies vergrößert die Schreibgeschwindigkeit merkbar.

1.76 Projekt/Importieren... (Project/Import)

Projekt/Importieren... (Project/Import)

Shortcut: A I

Öffnet den Import-Requester, die GUI-Schnittstelle der Import-Funktion von Fiasco. Sie können die Import-Funktion benutzen, um Daten aus fremden Datenbank-Programmen in Fiasco einzulesen.

1.77 Projekt/Exportieren... (Project/Export)

Projekt/Exportieren... (Project/Export)

Shortcut: A E

Öffnet den Export-Requester, die GUI-Schnittstelle zur Export-Funktion von Fiasco. Die Export-Funktion dient zum Speichern von Fiasco-Daten in einem Format, das von anderen Datenbank-Programmen gelesen werden kann.

1.78 Projekt/Über Fiasco... (Project/About)

Projekt/Über Fiasco... (Project/About)

Shortcut: A ?

Hiermit wird ein kleiner Requester angezeigt, der Auskunft über Version, Copyright und ein paar Systeminternia gibt.

1.79 Projekt/Beenden (Project/Quit)

Projekt/Beenden (Project/Quit)

Shortcut: A Q

Dieser Menüpunkt schließt das aktive Projekt. Falls es in der Zwischenzeit verändert und noch nicht gespeichert wurde, werden Sie über einen Requester gefragt, ob sie wirklich dieses Projekt schließen möchten. Falls dies das letzte Projekt war, das Fiasco offen hatte, wird Fiasco beendet.

1.80 Record/Hinzufügen (Record/Add Record)

Record/Hinzufügen (Record/Add Record)

Shortcut: A +

Fügt der Record-Liste des aktuellen Projektes einen neuen Record hinzu. Die einzelnen Felder enthalten nun entweder nichts, oder falls dies im Masken-Modus so eingestellt wurde, einen Startwert. Falls das Listen-Fenster offen ist, erscheint dort auch ein entsprechender Eintrag. Falls ein Filter aktiv ist, wird der Record automatisch für gültig erklärt, egal was in den einzelnen Feldern steht. Damit neuerstellte Records korrekt in den Filter miteinbezogen werden, sollte man Vergleichen/Filter Ändern anwählen und einfach Ok anklicken.

Dieser Menüpunkt ist nur im Record-Modus anwählbar.

Querverweise: Record/Löschen

1.81 Record/Duplizieren (Record/Duplicate Record)

Record/Duplizieren (Record/Duplicate Record)

Shortcut: A 2

Kopiert den aktuellen Record auf Haar genau in einen neuen Record. Jegliche Startwert-Vorgaben werden ignoriert. Selbst ein Feld, das das Attribut Eindeutiger Schlüssel gesetzt hat, enthält denselben Wert wie der alte Record, wodurch die Schlüssel nicht mehr eindeutig sind.

1.82 Record/Löschen (Record/Delete Record)

Record/Löschen (Record/Delete Record)

Shortcut: A -

Löscht den aktiven Record und die darin befindlichen Daten. Falls sich noch Relationen in anderen Dateien auf diesen Record beziehen, sind diese ab sofort nicht definiert. Dieser Menüpunkt ist nur im Record-Modus anwählbar.

Falls der Menüpunkt Settings/Security-Requester? aktiv ist, erscheint zuvor noch eine Sicherheitsabfrage, ob dieser Record wirklich gelöscht werden soll.

Querverweise: Record/Hinzufügen, Record/Alle löschen

1.83 Record/Alle löschen (Record/Delete all Records)

Record/Alle löschen (Record/Delete all Records)

Shortcut: A @

Löscht alle Records des aktiven Projektes. Die Maske wird von dieser Funktion nicht angetastet. Record/Alle Löschen darf nur im Record-Mode angewählt werden.

Querverweise: Record/Löschen

1.84 Record/Ausschneiden (Record/Cut Record)

Record/Ausschneiden (Record/Cut Record)

Shortcut: A X

Kopiert den aktuellen Records ins Clipboard und entfernt den Records aus der Record-Liste des Projektes. Nachdem kann der Record mit Record/Einfügen wieder in das Projekt eingefügt werden. Diese Funktion

kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Querverweise: Record/Kopieren, Record/Einfügen, Sektion
Clipboard-Unterstützung von Fiasco

1.85 Record/Kopieren (Record/Copy Record)

Record/Kopieren (Record/Copy Record)

Shortcut: A C

Kopiert den aktuellen Record ins Clipboard. Danach können Sie mit Record/Einfügen den Record wieder in ein Projekt einfügen. Diese Funktion darf nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Querverweise: Record/Ausschneiden, Record/Einfügen, Sektion
Clipboard-Unterstützung von Fiasco

1.86 Record/Einfügen (Record/Paste Record)

Record/Einfügen (Record/Paste Record)

Shortcut: A P

Erzeugt einen neuen Record und fügt den Inhalt des Clipboard in diesen Record ein. Normalerweise sollten Sie Record/Ausschneiden oder Record/Kopieren aufrufen, bevor Sie diese Funktion benutzen. Diese Funktion kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Querverweise: Record/Ausschneiden, Record/Kopieren, Sektion
Clipboard-Unterstützung von Fiasco

1.87 Record/Voriger (Record/Previous)

Record/Voriger (Record/Previous)

Shortcut: Cursor up

Aktiviert den dem aktuellen Record vorgehenden Record. Falls der aktuelle Record der erste in der Liste ist, wird die Anzeige "gebeebt". Bitte beachten sie, daß beim Einsatz von Filtern der nächste vorhergehende Record, der nicht ausgefiltert wird, aktiviert wird. Der Tastatur-Shortcut wurde in Hinblick auf die Darstellung in der Liste gewählt, in der der vorgehende Record über dem aktuellen liegt.

Dieser Menüpunkt ist nur im Record-Modus anwählbar.

Querverweise: Nächster, Erster, Letzter, Gehe zu, Rückwärts suchen

1.88 Record/Nächster (Record/Next)

Record/Nächster (Record/Next)

Shortcut: Cursor down

Aktiviert den Record nach dem aktuellen Record. Falls der aktuelle Record der letzte in der Liste ist, wird die Anzeige "gebeebt". Bitte beachten sie, daß beim Einsatz von Filtern der nächste Record, der nicht ausgefiltert wird, aktiviert wird. Der Tastatur-Shortcut wurde in Hinblick auf die Darstellung in der Liste gewählt, in der der nächste Record unter dem aktuellen liegt.

Dieser Menupunkt ist nur im Record-Modus anwählbar.

Querverweise: Voriger, Erster, Letzter, Gehe zu, Find next

1.89 Record/Erster (Record/First Record)

Record/Erster (Record/First Record)

Shortcut: Ctrl Cursor up

Aktiviert den ersten Record des aktuellen Projektes. Bitte beachten Sie, daß durch einen Filter dieses Verhalten verändert wird. In so einem Fall wird der erste Eintrag aktiviert, der die Kriterien des Filters erfüllt. Dieser Menupunkt ist nur im Record-Modus anwählbar.

Querverweise: Nächster, Voriger, Letzter, Gehe zu

1.90 Record/Letzter (Record/Last Record)

Record/Letzter (Record/Last Record)

Shortcut: Ctrl Cursor down

Aktiviert den letzten Record des aktuellen Projektes. Bitte beachten Sie, daß durch einen Filter dieses Verhalten verändert wird. In so einem Fall wird der letztmögliche Eintrag aktiviert, der die Kriterien des Filters erfüllt. Dieser Menupunkt ist nur im Record-Modus anwählbar.

Querverweise: Nächster, Voriger, Erster, Gehe zu

1.91 Record/Gehe zu... (Record/Goto)

Record/Gehe zu... (Record/Goto)

Shortcut: A G

Öffnet den Goto-Requester mit dem man über die Nummer eines Records diesen erreichen kann. Bitte beachten Sie, daß die Nummern sich durch Einfügen oder Löschen von Records oder durch Filter die Nummern verändern können. Dieser Menüpunkt ist nur im Record-Modus anwählbar.

Querverweise: Nächster, Voriger, Erster, Letzter

1.92 Record/Markiere Record (Record/Mark Record)

Record/Markiere Record (Record/Mark Record)

Shortcut: A .

Markiert den aktuellen Record. Wenn ein Record markiert ist, wird er in der Liste hervorgehoben angezeigt und das Zeichen "M" wird im Service-Fenster angezeigt, wenn dieser Record aktiv ist. Dieser Menüpunkt ist nur im Record-Modus anwählbar.

Querverweise: Lösche Markierung, Markiere alle Records, Lösche alle Markierungen

1.93 Record/Lösche Markierung (Record/Unmark Record)

Record/Lösche Markierung (Record/Unmark Record)

Shortcut: A :

Entfernt die Markierung des aktuellen Records. Der Record wird danach wieder normal dargestellt. Dieser Menüpunkt kann nur im Record-Modus angewählt werden.

Querverweise: Markiere Record, Markiere alle Records, Lösche alle Markierungen

1.94 Record/Markiere alle Records (Record/Mark all Records)

Record/Markiere alle Records (Record/Mark all Records)

Shortcut: A ,

Markiert alle Records des aktiven Projektes. Bitte beachten Sie, daß die alten Markierungen der Records überschrieben werden.

Dieser Menüpunkt kann nur im Record-Modus angewählt werden.

Querverweise: Markiere Record, Lösche Markierung, Lösche alle Markierungen, Markierungen umschalten

1.95 Record/Lösche alle Markierungen (Record/Unmark all Records)

Record/Lösche alle Markierungen (Record/Unmark all Records)

Shortcut: A ;

Löscht die Markierungen aller Records im aktiven Projekt. Bitte beachten Sie, daß die alten Markierungen der Records dabei verlorengehen. Dieser Menüpunkt kann nur im Record-Modus angewählt werden.

Querverweise: Markiere Record, Lösche alle Markierungen, Markiere alle Records, Markierungen umschalten

1.96 Record/Markierungen umschalten (Record/Toggle all Marks)

Record/Markierungen umschalten (Record/Toggle all Marks)

Kein Shortcut

Schaltet die Markierungen aller Records des aktiven Projektes um. Das heist, daß ein markierter Record ein nicht markierter wird und ein nicht markierter wird ein markierter. Die ursprünglichen Markierungen kann man durch wiederholtes anwählen dieser Funktion wiederherstellen. Dieser Menüpunkt kann nur im Record-Modus angewählt werden.

Querverweise: Markiere Record, Lösche Markierung, Markiere alle Records, Lösche alle Markierungen

1.97 Feld/Feldtyp (Field/Fieldtype)

Feld/Feldtyp (Field/Fieldtype)

Wählen Sie in diesem Untermenü den aktuellen Feldtypen aus. Dieser wird beim Erstellen von Feldern benutzt. Das Gadget am unteren Rand des Service Fensters hat die selbe Funktion.

Diese Feldtypen sind verfügbar (mit Shortcut):

String	Ctrl S
Integer	Ctrl I
Float	Ctrl F
Boolean	Ctrl B
Cycle	Ctrl C
Slider	Ctrl S
Datum	Ctrl A
Zeit	Ctrl M
Extern	Ctrl E
Datatypes	Ctrl D
Text	Ctrl T
Button	Ctrl U

1.98 Feld/Feld Hinzufügen... (Field/Add Field)

Feld/Feld Hinzufügen... (Field/Add Field)

Shortcut: Return

Öffnet den Feld-Requester für den aktiven Feldtyp und fügt das so erstellte Feld an der Cursorposition ein. Dieser Menüpunkt ist nur im Masken-Modus anwählbar.

Falls sich an der Cursorposition schon ein Feld befindet, läßt sich kein Feld erzeugen.

Bitte beachten sie, daß Return auch Shortcut für Feld Ändern ist. Return hat die Funktion Feld Hinzufügen, wenn kein Feld aktiv ist, ansonsten wird Feld Ändern aufgerufen.

Querverweise: Feld Ändern, Relation Ändern, Feld Entfernen

1.99 Feld/Feld Ändern... (Field/Edit Field)

Feld/Feld Ändern... (Field/Edit Field)

Shortcut: Return

Öffnet den Feld-Requester für den aktiven Feld-Typ und fügt das so erstellte Feld an der Cursorposition ein. Dieser Menüpunkt ist nur im Masken-Modus anwählbar. Falls sich an der Cursorposition schon ein Feld befindet, läßt sich kein Feld erzeugen. Bitte beachten sie, daß Return auch Shortcut für Feld Ändern ist. Enter hat die Funktion Feld Hinzufügen, wenn kein Feld aktiv ist, ansonsten wird Feld Ändern aufgerufen.

Querverweise: Edit Field... Edit Relations... Remove Gadget

1.100 Feld/Feld Duplizieren (Field/Duplicate Field)

Feld/Feld Duplizieren (Field/Duplicate Field)

Kein Shortcut

Macht eine exakte Kopie des aktiven Feldes. Es wird so nah wie möglich am Original erzeugt. Die ID wird copy_of_FeldID sein.

1.101 Feld/Feld Entfernen (Field/Remove Field)

Feld/Feld Entfernen (Field/Remove Field)

Shortcut: Del

Entfernt das aktive Feld aus der Maske und somit auch alle damit

verbundenen Daten. Falls sich noch irgendwelche Relationen auf dieses Feld verlassen, werden diese nicht funktionsfähig sein. Achtung: Relationen oder ARexx-Scripts werden sich erst beim nächsten Zugriff über diesen Zustand beschweren! Dieser Menüpunkt ist nur im Masken-Modus anwählbar.

Querverweise: Feld Ändern, Relation Ändern, Feld Ändern

1.102 Feld/Relation Ändern... (Field/Edit Relation)

Feld/Relation Ändern... (Field/Edit Relation)

Shortcut: A &

Über diesen Punkt können sie die Relationen für das aktive Feld im Relations-Requester einstellen. Relation Ändern ist nur anwählbar, wenn das Projekt im Masken-Modus ist.

Querverweise: Relationen entfernen

1.103 Feld/Relation entfernen (Field/Remove Relation)

Feld/Relation entfernen (Field/Remove Relation)

Shortcut: A 0

Dieser Menüpunkt löscht alle Relations-Informationen des gerade aktiven Feldes. Danach werden die Daten in diesem Feld wieder in die normale Datei geschrieben werden. Dieser Menüpunkt kann nur im Masken-Modus angewählt werden.

1.104 Feld/Feld Konvertieren... (Field/Convert Field)

Feld/Feld Konvertieren... (Field/Convert Field)

Shortcut: A "

Öffnet den Umwandlungs-Requester für das aktive Feld. Mit Feld Konvertieren kann man den Typ eines Feldes auf einfache Weise ändern. Dieser Menüpunkt kann nur im Masken-Modus angewählt werden.

Querverweise: Feld Hinzufügen, Feld Ändern

1.105 Liste/Spalte verbergen (List/Hide column)

Liste/Spalte verbergen (List/Hide column)

Shortcut: A [

Über diesen Menüpunkt kann man eine Spalte aus dem Listenfenster entfernen. Es wird die aktuelle Spalte, die über den Listenkopf ausgewählt werden kann, entfernt. Die Spalten rechts davon rücken danach auf. Die Spalte kann über Spalte sichtbar machen wieder in die Liste eingefügt werden. Dieser Menüpunkt kann sowohl im Record- als auch im Masken-Modus aufgerufen werden, wenn das Listen-Fenster offen ist.

1.106 Liste/Spalte sichtbar machen... (List/Show column)

Liste/Spalte sichtbar machen... (List/Show column)

Shortcut: A]

Dieser Menüpunkt ermöglicht es, die Spalten, die mit Spalte verbergen aus der Liste entfernt wurden, wieder in die Liste einzufügen. Fiasco versucht, die in einem Requester ausgewählte Spalte so nahe wie möglich an der alten Position wieder einzufügen. Dieser Menüpunkt kann sowohl im Record- als auch im Masken-Modus aufgerufen werden, wenn das Listen-Fenster offen ist.

1.107 Liste/Alle Spalten sichtbar (List/Show all columns)

Liste/Alle Spalten sichtbar (List/Show all columns)

kein Shortcut

Fügt alle Spalten, die über Spalte verbergen aus der Liste entfernt wurden, in einem Schritt wieder ein. Dieser Menüpunkt kann sowohl im Record- als auch im Masken-Modus aufgerufen werden, wenn das Listen-Fenster offen ist.

1.108 Liste/Liste neu berechnen (List/Recalc List)

Liste/Liste neu berechnen (List/Recalc List)

Shortcut: A %

Dieser Menüpunkt berechnet alle Positionen und Dimensionen der Spalten in der Liste neu. Verborgene Spalten werden jedoch nicht wieder angezeigt. Dieser Menüpunkt kann mit dem Menüpunkt Inhalt aufräumen (Clean up) der Workbench verglichen werden.

Dieser Menüpunkt kann nur bei offenem Listen-Fenster angewählt werden.

1.109 Vergleichen/Suchen... (Compare/Find)

Vergleichen/Suchen... (Compare/Find)

Shortcut: A F

Öffnet den Such-Requester, in dem man Suchkriterien bestimmen kann. Dieser Menüpunkt ist nur anwählbar, wenn sich das aktuelle Projekt im Record-Modus befindet und mindestens einen Record enthält.

Querverweise: Suchrequester, Weitersuchen, rückwärts suchen

1.110 Vergleichen/Weitersuchen (Compare/Find next)

Vergleichen/Weitersuchen (Compare/Find next)

Shortcut: A >

Aktiviert den nächsten Eintrag, der mit den Suchkriterien übereinstimmt, die mit dem Such-Requester spezifiziert worden sind. Falls kein Eintrag mehr gefunden wird, werden Sie darüber informiert werden. Dieser Menüpunkt ist nur anwählbar, wenn sich das aktuelle Projekt im Record-Modus befindet und mindestens einen Record enthält.

Querverweise: Such-Requester, Suchen, Rückwärts suchen

1.111 Suchen/Rückwärts Suchen (Compare/Find previous)

Suchen/Rückwärts Suchen (Compare/Find previous)

Shortcut: A <

Aktiviert den vorherigen Eintrag, der mit den Suchkriterien übereinstimmt, die mit dem Search-Requester spezifiziert worden sind. Falls kein Eintrag mehr gefunden wird, werden Sie darüber informiert werden. Dieser Menüpunkt ist nur anwählbar, wenn sich das aktuelle Projekt im Record-Modus befindet und mindestens einen Record enthält.

Querverweise: Such-Requester, Suchen, Weitersuchen

1.112 Vergleichen/Ersetzen... (Compare/Replace)

Vergleichen/Ersetzen... (Compare/Replace)

Shortcut: A R

Öffnet den Ersetzen-Requester, mit dem Parameter für das Ersetzen von Daten angegeben werden können. Dieser Menüpunkt ist nur anwählbar, wenn sich das aktuelle Projekt im Record-Modus befindet und mindestens einen Record enthält.

1.113 Vergleichen/Zählen... (Compare/Count)

Vergleichen/Zählen... (Compare/Count)

Shortcut: A #

Öffnet den Count-Requester, mit dem Sie die Anzahl des Vorliegenden Musters in dem Projekt zählen können.

Dieser Menupunkt ist nur anwählbar, wenn sich das aktuelle Projekt im Record-Modus befindet und mindestens einen Record enthält.

Querverweise: Suchen

1.114 Vergleichen/Sortieren... (Compare/Sort)

Vergleichen/Sortieren... (Compare/Sort)

Shortcut: A =

Öffnet den Sortier-Requester, in dem Sie diverse Sortierkriterien angeben und den Sortiervorgang starten können. Dieser Menupunkt ist nur anwählbar, wenn sich das aktuelle Projekt im Record-Modus befindet und mindestens einen Record enthält.

1.115 Vergleichen/Filter Ändern... (Compare/Edit Filter)

Vergleichen/Filter Ändern... (Compare/Edit Filter)

Shortcut: A

Öffnet den Filter-Requester, mit dem man einen Filter erstellen kann. Dieser Menupunkt ist nur anwählbar, wenn sich das aktuelle Projekt im Record-Modus befindet und mindestens einen Record enthält.

1.116 Vergleichen/Filter An? (Compare/Use Filter?)

Vergleichen/Filter An? (Compare/Use Filter?)

Shortcut: A ` (Graue Taste oben links)

Über diesen Menupunkt kann man den aktuellen Filter ein und ausschalten. Falls noch kein Filter erstellt worden ist, wird der Filter-Requester geöffnet. Dieser Menupunkt ist nur anwählbar, wenn sich das aktuelle Projekt im Record-Modus befindet und mindestens einen Record enthält.

1.117 Vergleichen/Markieren... (Compare/Mark)

Vergleichen/Markieren... (Compare/Mark)

Shortcut: A K

Öffnet den Markieren-Requester, der zum Markieren von Records benutzt werden kann, die auf ein Suchmuster passen. Dies funktioniert ähnlich wie die Erstellung von Filtern. Existierende Markierungen werden überschrieben; Markierte Records werden demarkiert, wenn sie nicht zu einem Muster passen.

Dieser Menüpunkt ist nur anwählbar, wenn sich das aktuelle Projekt im Record-Modus befindet und mindestens einen Record enthält.

1.118 Vergleichen/Filter zu Markierungen (Compare/Filter to Marks)

Vergleichen/Filter zu Markierungen (Compare/Filter to Marks)

Kein Shortcut

Wandelt den aktuellen Filter (egal, ob aktiv or inaktiv) in Markierungen um. Records, die auf den Filter passen werden markiert und Records, die ausgefiltert werden, werden demarkiert. Wenn der Filter aktiv ist, wird er deaktiviert. Querverweise: Filter Ändern, Markierungen zu Filter

1.119 Vergleichen/Markierungen zu Filter (Compare/Marks to Filter)

Vergleichen/Markierungen zu Filter (Compare/Marks to Filter)

Kein Shortcut

Wandelt die Markierungen des aktiven Projektes in einen Filter um. Jeder markierte Record wird als ein für den Filter passender Record deklariert und jeder Record, der nicht markiert ist wird ausgefiltert. Dieser Filter wird nicht in den Filter-Requester übertragen. Wenn Sie den Filter-Requester öffnen und Ok anklicken, wird der vorige Filter erzeugt. Querverweise: Filter zu Markierungen

1.120 Kontrolle/Record-Modus (Control/Record Mode)

Kontrolle/Record-Modus (Control/Record Mode)

Shortcut: A D

Hiermit können Sie das aktuelle Projekt in den Record-Modus versetzen, in dem sie Records und deren Inhalt verändern können. Wenn dieser Modus aktiv ist, wird ein Haken vor den Menüpunkt gesetzt. Das Gegenstück zu diesem Punkt ist Kontrolle/Masken-Modus. Querverweise: Record-Modus, Masken-Modus

1.121 Kontrolle/Masken-Modus (Control/Mask Mode)

Kontrolle/Masken-Modus (Control/Mask Mode)

Shortcut: A M

Hiermit können Sie das aktuelle Projekt in den Masken-Modus versetzen, in dem sie die Maske verändern können. Wenn dieser Modus aktiv ist, wird ein Haken vor den Menüpunkt gesetzt. Das Gegenstück zu diesem Punkt ist Record-Modus. Querverweise: Masken-Modus, Record-Modus

1.122 Kontrolle/Service-Fenster (Control/ServiceWindow)

Kontrolle/Service-Fenster (Control/ServiceWindow)

Shortcut: A W

Mit diesem Menüpunkt können sie das Service-Fenster öffnen und schließen. Das Service-Fenster erleichtert die wichtigsten Record- und Maskenoperationen und zeigt Statusmeldungen an. Das Fenster kann auch über das Close-Gadget geschlossen werden. Das Service-Fenster ist global für alle Projekte zuständig.

1.123 Kontrolle/Listen-Fenster (Control/ListWindow)

Kontrolle/Listen-Fenster (Control/ListWindow)

Shortcut: A L

Mit diesem Menüpunkt können sie das Listen-Fenster öffnen und schließen. Das Fenster kann auch über das Close-Gadget geschlossen werden. Jedes Projekt kann seine eigene Liste haben.

1.124 Kontrolle/ARexx-Debug (Control/ARexx-Debug)

Kontrolle/ARexx-Debug (Control/ARexx-Debug)

Shortcut: A B

Hier kann man den speziellen Debug-Modus für die ARexx-Schnittstelle von Fiasco aktivieren. Wenn ARexx-Kommandos von Fiasco Fehler erzeugen, werden zusätzlich Requester angezeigt, die das Problem näher bezeichnen.

1.125 Einstellungen/Icons Erzeugen? (Settings/Create Icons?)

Einstellungen/Icons Erzeugen? (Settings/Create Icons?)

Hier wird festgelegt, ob beim Speichern von Fiasco-Projekten Icons erzeugt werden, oder nicht.

1.126 Einstellungen/Backups Erzeugen? (Settings/Create Backups?)

Einstellungen/Backups Erzeugen? (Settings/Create Backups?)

Hier wird festgelegt, ob beim Speichern von Fiasco-Projekten von den alten Dateien Backups angelegt werden sollen. Die Backup-Datei wird dann den Namen Name.bak haben.

1.127 Einstellungen/Relationen schreiben? (Settings/Write Relations?)

Einstellungen/Relationen schreiben? (Settings/Write Relations?)

Hier kann man einstellen, ob beim Speichern von Projekten auch Relationen in die entsprechenden Dateien, aus denen sie auch gelesen wurden, abgespeichert werden. Ansonsten sind Änderungen, die in solchen Feldern gemacht wurden, verloren. Dieser Menüpunkt sollte nur aktiv sein, wenn auch Relationen aktualisieren? aktiv ist, oder die Relationen vor dem Speichern mit Projekt/Relationen neuladen aktualisiert wurden, ansonsten könnten im Projekt, in dem die Relationen im Klartext stehen, manche Einträge durch Leerstrings oder falsche Einträge ersetzt werden.

1.128 Einstellungen/Relationen aktualisieren? (Settings/Update Rels?)

Einstellungen/Relationen aktualisieren? (Settings/Update Rels?)

Hier kann man steuern, ob bei Eingabe eines neuen Schlüsselwortes in ein Relations-Feld die Daten sofort erneuert werden sollen. Dazu sind Diskettenzugriffe nötig, die für Menschen, die keine Festplatte haben, leicht nervig werden können. Falls man diesen Menüpunkt deaktiviert, sollte man auch Relationen schreiben? deaktivieren, damit keine falschen Daten in ein anderes Projekt geschrieben werden. Um die Änderungen so zu betrachten, kann man die Relationen in einem Abwasch über Projekt/Relationen neuladen aktualisieren.

1.129 Einstellungen/Als Pattern * benutzen? (Settings/Use * as Pattern?)

Einstellungen/Als Pattern * benutzen? (Settings/Use * as Pattern?)

Aktivieren Sie diesen Punkt, wenn Sie die Unterstützung des Sterns als ein Suchmuster aktivieren wollen. Der * hat dann die selbe Bedeutung wie #?.

1.130 Einstellungen/Sicherheits-Requester? (Settings/Security-Reqs?)

Einstellungen/Sicherheits-Requester? (Settings/Security-Reqs?)

Hier kann man einstellen, ob vor dem Löschen von Feldern oder Records noch eine Bestätigung benötigt wird, um Datenverlust zu vermeiden.

1.131 Einstellungen/Auto-Öffnen ServiceWin? (Settings/Auto-Open ServiceWin?)

Einstellungen/Auto-Öffnen ServiceWin? (Settings/Auto-Open ServiceWin?)

Hier kann man kontrollieren, ob beim Programmstart das Service-Fenster automatisch geöffnet werden soll.

1.132 Einstellungen/ServiceWin dynamisch? (Settings/Dynamic ServiceWin?)

Einstellungen/ServiceWin dynamisch? (Settings/Dynamic ServiceWin?)

Hier kann man kontrollieren, ob beim Öffnen des Service-Fensters eine freie Stelle gesucht werden soll, oder ob feste Koordinaten benutzt werden sollen. Falls dieser Menüpunkt nicht aktiviert ist, speichert Fiasco beim schreiben der Einstellungen die aktuelle Position des Fensters und aktiviert diese beim Neustart wieder.

1.133 Einstellungen/Sprechen? (Settings/Talking?)

Einstellungen/Sprechen? (Settings/Talking?)

Aktivieren Sie diesen Menüpunkt, wenn Sie wollen, daß Fiasco bestimmte Mitteilungen "spricht".

1.134 Einstellungen/Anzeige... (Settings/Display)

Einstellungen/Anzeige... (Settings/Display)

Kein Shortcut

Öffnen den Anzeige-Requester, der zum Spezifizieren von Anzeige-Optionen benutzt werden kann. Sie können hier angeben, ob Fiasco auf einem eigenen Screen oder einem öffentlichen Screen laufen soll. Weiterhin ist hier die Auswahlmöglichkeit für Schriften. Dies ersetzt den Menüpunkt Einstellungen/Schrift auswählen von Fiasco 1.0.

1.135 Einstellungen/Editor... (Settings/Editor)

Einstellungen/Editor... (Settings/Editor)

Kein Shortcut

Öffnet einen Requester, in dem Sie auswählen können, was für einen Editor Fiasco aufrufen soll, wenn Sie den Script Ändern-Schalter in einem der Feldrequester anklicken.

1.136 Einstellungen/Einstellungen speichern (Settings/Save Settings)

Einstellungen/Einstellungen speichern (Settings/Save Settings)

Speichert die Einstellungen unter "env:fiasco.prefs" und "envarc:fiasco.prefs". Sie sind somit auch nach einem Reboot aktiv.

1.137 Einstellungen/Einstellungen speichern als... (Settings/Save Settings as)

Einstellungen/Einstellungen speichern als... (Settings/Save Settings as)

Öffnet einen ASL-Requester, in dem man eine Datei auswählen kann, in der die Einstellungen gespeichert werden sollen. Wenn Sie die Datei in "env:" speichern, werden die Einstellungen einen Neustart des Systems nicht überstehen. Wenn Sie die Einstellungen in "envarc:" speichern, werden diese erst nach einem Neustart aktiv, da Fiasco nur in "env:" nach seinen Einstellungen sucht.

1.138 Einstellungen/Einstellungen laden... (Settings/Load Settings)

Einstellungen/Einstellungen laden... (Settings/Load Settings)

Öffnet einen ASL-Requester, in dem man eine Datei auswählen kann, aus der die Einstellungen geladen werden sollen. Sie werden danach benutzt. Um sie dauerhaft benutzen zu können, sollte man sie mit Einstellungen speichern in "envarc:" und "env:" sichern.

1.139 Benutzer/Ändern... (User/Edit)

Benutzer/Ändern... (User/Edit)

Shortcut: A U

Öffnet den UserMenu-Requester, in dem man das Usermenu verändern kann.

1.140 Alle Requester

Alle Requester

Requesters (manchmal auch Dialogfenster genannt) werden von Fiasco benutzt, um Informationen zu bekommen, die für bestimmte Operationen notwendig sind. Normalerweise werde Requester nach dem Aufrufen eines Menüpunktes von Fiasco erzeugt. Sogenannte EasyRequester, mit denen Fiasco eine einfache Auswahl verlangt, werden hier nicht erklärt, da diese meistens leicht verständlich sind und meistens in den Bereichen der jeweiligen Funktion beschrieben sind.

Die meisten Requester können auch mit der Tastatur kontrolliert werden. Die Shortcuts, die durch einen unterstrichenen Buchstaben gekennzeichnet werden, sind normalerweise einzelne Zeichen ohne Zusatz Tasten (wie Ctrl, etc.)

Die Gadgets am unteren Rand eines Requesters sind normalerweise für das Bestätigen oder sonstiges Fortschreiten in einer Funktion gedacht. Normalerweise ist das linke Gadget eine positive Antwort (Ok), während das rechte eine negative Antwort darstellt (Cancel). Das positive Gadget, das auch eine zusätzliche Umrandung besitzt, hat Enter als Shortcut. Das negative Gadget hat Escape als Shortcut.

- Feld Ändern
- Feld Umwandeln
- Suchen
- Ersetzen
- Zählen
- Sortieren
- Filter
- Markieren
- Benutzer-Menü
- Optionen
- Gehe zu
- Relation Ändern
- Spalte anzeigen
- Anzeige
- Importieren
- Exportieren

1.141 Feld-Requester

Feld-Requester

Der Feld-Requester erlaubt das Manipulieren der Attribute jedes Feldes. Da jeder Feldtyp andere Attribute hat, unterscheidet sich auch der Feld-Requester von Feldtyp zu Feldtyp. Die Gadgets, die im Feld-Requester dargestellt werden entsprechen genau den Feld-Attributen, die bei den Felddokumentationen definiert sind. Man wird mit dem Feldrequester konfrontiert, wenn man Fields/Add Field oder Fields/Edit Field anwählt oder auf einem Feld doppelklickt.

Wenn man den Requester mit Ok bestätigt, werden alle Werte auf

Gültigkeit überprüft. Falls ein Wert nicht benutzt werden kann, wird man mit einem Requester darauf aufmerksam gemacht.

Hier eine kleine Zusammenfassung aller Bedingungen: (Vorausgesetzt, daß diese Attribute existieren)

- Eine eindeutige ID muß angegeben sein.
- Max. Zeichen muß > 0 sein.
- Breite muß > 2 sein.

Wenn Dimensionswerte aufgrund weiterer Felder, die im Weg sind, nicht benutzt werden können, erscheint ein anderer Requester, der einem die Möglichkeiten Schieben, Quetschen und Abbrechen anbietet. Cancel tut gar nichts, außer zum Feld-Requester zurückzukehren. Quetschen verkleinert das Feld soweit, daß es paßt. Schieben verschiebt das Feld so weit, daß es genug Platz hat. Schieben kann nicht immer angewandt werden.

Falls man ein bereits bestehendes Feld verändert, daß die Daten in String-Form speichert und Max. Zeichen unterstützt (also String, Datatypes und Extern) und Max. Zeichen so weit verkleinert hat, daß bestehende Einträge nicht mehr hinein passen würden, werden Sie gefragt, ob sie diese wirklich auf die neue Länge verkleinern möchten.

1.142 Feld umwandeln-Requester

Feld umwandeln-Requester

Die Umwandlungs-Requester kann zum Ändern des Types eines Felds benutzt werden, ohne ein ARExx-Script dafür erstellen zu müssen.

Feld ID: Dieses Text-Gadget zeigt die ID des Feldes an, dessen Typ geändert werden soll. Bitte überprüfen Sie hier, ob sie Feld umwandeln für das richtige Feld aufgerufen haben.

Alter Typ: Zeigt den aktuellen Typ des Feldes an.

Neuer Typ: Wählen Sie hier den neuen Typ des Feldes aus. Bitte beachten Sie, daß bei bestimmten Änderungen Daten verloren gehen können. Lesen Sie die Feld-Dokumentationen für mehr Informationen über dieses Thema.

Alternatives Format: Aktivieren Sie diese Option, um ein Ausgabe-Format zu erhalten, das von dem normalen Format abweicht. Die Feld-Dokumentationen enthalten mehr Informationen darüber, ob dieses Gadget Auswirkungen hat und welche.

Ok: Startet den Umwandlungs-Vorgang und schließt danach den Requester.

Abbrechen: Schließt den Requester.

1.143 Such-Requester

Such-Requester

Feld: Hier können Sie das Feld wählen, in dem gesucht werden soll. In dem Listview werden die IDs der Felder angezeigt, Textfelder werden nicht angezeigt. Es kann immer nur ein Feld ausgewählt werden.

Muster: In dieses String-Gadget können sie ein Suchmuster eingeben. Entweder ein einfacher Wert, oder ein Wert mit Mustern. Bitte beachten Sie, daß dieser Wert später auch in den Count und Replace-Requestern benutzt wird.

Unschärfe Suche/Activ: Falls sie eine unscharfe Suche durchführen wollen, muß dieses Gadget aktiviert sein.

Unschärfe Suche/Faktor: Hier können Sie die Toleranz der unscharfen Suchfunktion einstellen. 0 entspricht, daß die Funktion nur exakt übereinstimmende Einträge akzeptiert, 100 entspricht fast allen Einträgen.

Nächstes: Bestätigt den Requester und sucht nach dem nächsten Eintrag, der mit den oben angegebenen Bestimmungen übereinstimmt.

Erstes: Bestätigt den Requester und sucht nach dem ersten Eintrag.

Voriges: Bestätigt den Requester und sucht rückwärts nach dem nächsten Eintrag.

Abbrechen: Schließt den Requester ohne weitere Aktion.

1.144 Ersetzen-Requester

Ersetzen-Requester

Falls Sie sich bereits mit dem Find-Requester auskennen, sollten Sie sich hier sehr schnell zurechtfinden.

Feld: Hier können Sie das Feld wählen, in dem gesucht werden soll. In dem Listview werden die IDs der Felder angezeigt, Textfelder werden nicht angezeigt. Es kann immer nur ein Feld ausgewählt werden.

Muster: In dieses String-Gadget können sie ein Suchmuster eingeben. Entweder ein einfacher Wert, oder ein Wert mit Mustern. Bitte beachten Sie, da dieser Wert später auch im Suchrequester benutzt wird, und umgekehrt.

Ersatz: Enter here a value, which will be copied in the matching entries. No patterns are possible. Hier können Sie den Wert eingeben, der in die Einträge eingesetzt werden soll, die vorher mit Pattern übereinstimmten. Hier sind keine Muster möglich.

Bestätigen: Wenn Sie wünschen, daß Sie jedesmal gefragt werden, ob ein Eintrag wirklich ersetzt werden soll, sollten sie dieses Gadget

aktivieren.

Unscharfe Suche/Aktiv: Falls sie eine unscharfe Suche durchführen wollen, muß dieses Gadget aktiviert sein.

Unscharfe Suche/Faktor: You can control here the tolerance of the blurred search. 0 searches only for exactly matching entries, 100 searches for almost all entries. Hier können Sie die Toleranz der unscharfen Suchfunktion einstellen. 0 entspricht, daß die Funktion keinerlei Einträge akzeptiert, 100 entspricht fast allen Einträgen.

1.145 Zähl-Requester

Zähl-Requester

Dieser Requester erlaubt es Ihnen, die Records zu zählen, die einem bestimmten Suchkriterium entsprechen. Mehr zum Zählen im Suchabschnitt.

Der Requester ist über den Menüpunkt Vergleichen/Zählen erreichbar.

Falls Sie sich bereits mit dem Such-Requester auskennen, sollten Sie sich hier sehr schnell zurechtfinden.

Feld: Hier können Sie das Feld wählen, in dem gesucht werden soll. In dem Listview werden die IDs der Felder angezeigt, Textfelder werden nicht angezeigt. Es kann immer nur ein Feld ausgewählt werden.

Muster: In dieses String-Gadget können sie ein Suchmuster eingeben. Entweder ein einfacher Wert, oder ein Wert mit Mustern. Bitte beachten Sie, daß dieser Wert auch später im Suchrequester benutzt wird und umgekehrt.

Unscharfe Suche/Aktiv: Falls sie eine unscharfe Suche durchführen wollen, muß dieses Gadget aktiviert sein.

Unscharfe Suche/Faktor: Hier können Sie die Toleranz der unscharfen Suchfunktion einstellen. 0 entspricht, daß die Funktion keinerlei Einträge akzeptiert, 100 entspricht fast allen Einträgen.

Ok: Bestätigt den Requester und zählt, wie oft das Suchmuster gefunden wird. Dies wird zum Schluß angezeigt.

Abbrechen: Schließt den Requester ohne jede weitere Aktion.

1.146 Sortiere-Requester

Sortiere-Requester

Im Sortier-Requester kann man ein Fiasco-Projekt alphabetisch bzw. numerisch sortieren. Er ist über den Menüpunkt Vergleichen/Sortieren erreichbar.

Sortieren nach: Hier wird die Liste aller Felder angezeigt. Aus diesen sollte man ein Feld auswählen, nach dem die Suche orientiert wird.

Absteigend: Aktivieren Sie diese Option, damit Fiasco die Daten "rückwärts" sortiert, also von großen zu kleinen Werten (z.B. Z, Y, X, ..., C, B, A)

Ok: bestätigt den Requester und beginnt den Sortiervorgang. Der vorher aktuelle Record wird beibehalten, die Nummer des Records wird sich jedoch höchstwahrscheinlich ändern.

Abbrechen: schließt den Requester ohne irgendetwas anderes noch zu tun.

1.147 Filter-Requester

Filter-Requester

Filter bieten die Möglichkeit, eine Übersicht über eine bestimmte Gruppe von Records zu schaffen. Ein Filter erzeugt den Eindruck, als ob ein Projekt nur aus Records bestünde, die mit einem bestimmten Suchkriterium übereinstimmen. Filter werden nicht während des normalen Programmablaufs ausgewertet, sondern immer nur auf einmal erstellt. Dies bedeutet, daß Records, die während ein Filter aktiv ist hinzugefügt werden, auch angezeigt werden, wenn das Suchkriterium nicht übereinstimmt. Das selbe gilt für veränderte Records. Filter offer the possibility to create an overview over a group of records. A filter creates the impression of a database, which consists only of the matching records. Filter are not created during the normal program functions, but it is created immediately after confirming the filter requester. That means, records which will be added to project, during a filter is active, will be displayed regardless of their contents. The same rules for changes records. Der Filter-Requester ist über den Menüpunkt Vergleichen/Filter Ändern erreichbar.

Falls Sie sich bereits mit dem Such-Requester auskennen, sollten Sie sich hier sehr schnell zurechtfinden.

Feld: Hier können Sie das Feld wählen, in dem gesucht werden soll. In dem Listview werden die IDs der Felder angezeigt, Textfelder werden nicht angezeigt. Es kann immer nur ein Feld ausgewählt werden.

Muster: In dieses String-Gadget können sie ein Suchmuster eingeben. Entweder ein einfacher Wert, oder ein Wert mit Mustern.

Unschärfe Suche/Aktiv: Falls der Filter unscharf sein soll, muß dieses Gadget aktiviert sein.

Unschärfe Suche/Faktor: You can control here the tolerance of the blurred search. 0 searches only for exactly matching entries, 100 searches for almost all entries. Hier können Sie die Toleranz der unscharfen Suchfunktion einstellen. 0 entspricht, daß die Funktion

keinerlei Einträge akzeptiert, 100 entspricht fast allen Einträgen.

Ok: bestätigt den Requester und erzeugt den Filter. Später scheint das Projekt nur noch aus Records zu bestehen, die den Bedingungen ent-

Cancel: schließt den Requester ohne jede weitere Aktion.

1.148 Markieren-Requester

Markieren-Requester

Die Markieren-Funktion von Fiasco gibt Ihnen die Möglichkeit, sich einen besonderen Record zu merken. Der Markieren-Requester hat den Sinn, alle Records zu markieren, die auf ein angegebenes Muster passen. Dieser Requester ist start verwandt mit dem Filter- und den Such-Requestern. Die Markieren-Requester kann mit Compare/Mark geöffnet werden.

Feld: Hier können Sie das Feld wählen, in dem gesucht werden soll. In dem Listview werden die IDs der Felder angezeigt, Textfelder werden nicht angezeigt. Es kann immer nur ein Feld ausgewählt werden.

Muster: In dieses String-Gadget können sie ein Suchmuster eingeben. Entweder ein einfacher Wert, oder ein Wert mit Mustern.

Unscharfe Suche/Aktiv: Wenn sie unscharfe Suche anwenden wollen, müssen Sie dieses Gadget aktivieren.

Unscharfe Suche/Faktor: Hier können Sie die Toleranz der unscharfen Suchfunktion einstellen. 0 entspricht, daß die Funktion keinerlei Einträge akzeptiert, 100 entspricht fast allen Einträgen.

Ok: bestätigt den Requester und markiert die Records. Die alten Markierungen gehen dabei verloren!

Cancel: Schließt den Requester ohne weitere Aktion.

1.149 Benutzermenu-Requester

Benutzermenu-Requester

Fiasco bietet die Möglichkeit, eigene Menupunkte zu definieren und mit speziellen Funktionen zu belegen. Dabei ist die Wahl zwischen Name und Kommando, das das Item ausführen soll, frei wählbar. Die in diesem Requester definierten Menupunkte sind neben dem "normalen" Weg mit der Maus über die F-Tasten erreichbar. F1 bis F10 entsprechen den ersten zehn Menupunkten. Shift und F1 bis F10 entsprechen dann den Menupunkten 11 bis 20. Falls irgendjemand mehr als 20 Menupunkte definieren sollte, muß sich dann damit abfinden, die verbleibenden Menupunkte mit der Maus aufrufen zu müssen. Weiterhin lassen sich nicht mehr als 63 Menupunkte definieren. Tut man es doch, wird ein Requester erscheinen, der darauf hinweist, daß die Anzahl der Menupunkte auf 63 zurückgeschraubt wurde.

Die Menupunkte lassen sich über Einstellungen/Einstellungen Speichern dauerhaft sichern.

Items: Hier wird eine Liste aller bereits bestehenden Menu-Items dargestellt. Mit Neu kann man weitere Items hinzufügen, mit Lösch. das aktive Item entfernen und mit den </>-Buttons kann man die Position des aktuellen Items in der Liste verändern.

Type: Hier kann man einstellen, ob das aktuelle Item ein Programm oder ein ARexx-Script ausführen soll.

Command: Hier kann man das Programm bzw. ARexx-Script eingeben, das ausgeführt werden soll.

1.150 Optionen-Requester

Optionen-Requester

Der Options-Requester dient dazu, einige Einstellungen speziell für das aktuelle Projekt zu machen. Er ist über den Menupunkt Projekt/Optionen oder dem ARexx-Befehl F_OptionsReq erreichbar.

Name: Über dieses Gadget kann man den Datei-Namen des Projektes verändern. Unter diesem Namen wird das Projekt in Zukunft gespeichert werden, alle Verzeichnis-Relativen Operationen werden ab dann dieses Verzeichnis als aktuelles Verzeichnis haben.

Autor: Hier kann sich der Ersteller des Projektes verewigen. Der Name wird sich dann am Anfang der Projekt-Datei finden. Ansonsten wird der Inhalt ig- noriert.

Bemerkungen: Noch ein Gadget zur freien Benutzung. Hier kann man irgendwelche Notitzen, z.B. einen Versions-String (mit \$VER: am Anfang) eintragen. Dieser String wird noch vor dem Autor abgelegt. Und wiederum wird der Inhalt sonst ignoriert.

Dehnung X / Y: Hier kann man einen Wert angeben, der zur Breite bzw. der Höhe des Cursors hinzuaddiert wird. Dies bewirkt eine Dehnung der Make in X-Richtung bzw. Y-Richtung. Mehr dazu hier.

1.151 Gehe zu-Requester

Gehe zu-Requester

Der Goto-Requester ist einer der übersichtlichsten Requester in Fiasco überhaupt. Er ist über den Menupunkt Record/Gehe zu erreichbar und bietet die Möglichkeit, über die Record-Nummer diesen Record zu aktivieren.

Bitte beachten Sie, daß Filter die Record Nummern beeinflussen.

Gehe zu: Nimmt die Nummer des Records auf.

Ok: Bestätigt den Requester und springt zum Record mit der Nummer.

Cancel: Ist mir gerade entfallen... %-)

1.152 Relations-Requester

Relations-Requester

Dies ist die Schaltzentrale für die Relationen in Fiasco.

Dieser Requester ist über Felder/Relation Ändern erreichbar.

Schlüssel hier: In diesem Listview muß man den Schlüssel in dem aktuellen Projekt auswählen.

eigentl. Feld hier: Hier wird die ID des Feldes, dessen Relationen gerade bearbeitet werden, angezeigt.

Schlüssel dort: Hier muß man das Feld in dem Projekt, das unter Relations-Datei angegeben wurde, auswählen, das den eindeutigen Schlüssel beinhaltet. Da die Typen der beiden Schlüssel übereinstimmen müssen, werden hier nur die Felder angezeigt, die zu dem Schlüssel unter Schlüssel hier passen.

eigentl. Feld dort: Hier muß man das Feld in dem Projekt, das unter Relations-Datei angegeben wurde, auswählen, das den Partner zu eigentl. Feld hier darstellt. Aus diesem Feld werden dann die Daten, die in eigentl. Feld hier eingetragen werden, bezogen. Auch hier werden nur die Felder angezeigt, die zu eigentl. Feld hier passen (Typ und Max. Zeichen müssen gleich sein).

Relations-Datei: Hier muß man die Projekt-Datei angeben, in der die passenden Informationen stehen. Die Datei kann relativ zum Verzeichnis des aktuellen Projektes angegeben werden.

Ok: Bestätigt den Requester und versucht die Relationen zu laden. Falls dabei ein Fehler auftritt, wird der Requester mit einer entsprechenden Mitteilung wieder aktiviert, ansonsten wird das Haupt-Fenster aktiviert.

Abbrechen: Schließt den Requester ohne weitere Aktion.

1.153 Spalte anzeigen-Requester

Spalte anzeigen-Requester

Mit diesem Requester, der über Liste/Spalte anzeigen erreichbar ist, kann

man Listen-Spalten, die vorher mit Liste/Spalte verbergen verbergen wurden, wieder sichtbar machen. Die Spalten werden dann ihrem alten Platz möglichst nahe in die Liste eingefügt.

Feld: Hier werden alle verborgenen Spalten angezeigt, aus denen man eine auswählen sollte.

Ok: Bestätigt den Requester und berechnet die Liste neu, so daß die Spalte wieder zu sehen ist.

Abbrechen: Schließt den Requester ohne weitere Aktion.

1.154 Anzeige Optionen-Requester

Anzeige Optionen-Requester

Diese Requester kontrolliert die Anzeige-Elemente von Fiasco. Sie können hier einen eigenen Screen für Fiasco öffnen und die Schriften für diesen Screen und für die Maske auswählen. (Fiasco 1.0 hatte den Menüpunkt Schrift auswählen für diesen Zweck)

Bildschirm

Bildschirmtyp: Wählen Sie hier aus, ob Sie einen Public Screen oder einen eigenen Screen benutzen möchten.

PubScreen Name: Geben Sie hier den Namen des Public Screens an, auf dem Fiasco seine Fenster öffnen soll. Fiasco benutzt diese Angabe nur, wenn Bildschirmtyp auf PublicScreen steht. Wenn Sie dieses Gadget leer lassen, wird Fiasco den Standard Public Screen benutzen (normalerweise die Workbench).

Bildschirm-Modus: Hier können Sie den Anzeige-Modus für den eigenen Screen auswählen. Wenn Sie auf das Pubup-Gadget klicken, öffnet sich ein ASL Screenmode-Requester. Dies setzt voraus, daß eine asl.library mit Version 38 oder höher installiert ist.

Bildschirm Font: Diese Gadget kontrolliert, ob Sie eine eigene Schrift oder den Font des Workbench-Screens für einen eigenen Screen benutzen möchten. Die Schrift der Workbench wird durch den Font-Voreinsteller festgelegt.

Eigener Font: Falls Sie einen eigenen Font für den eigenen Bildschirm benutzen möchten, können Sie diesen hier auswählen.

Masken Font

Masken Font: Dieses Gadget kontrolliert, ob sie einen eigenen Font oder den System-Default-Font für die Maske benutzen möchten. Der System-Default-Font wird durch den Font-Voreinsteller kontrolliert.

Eigener Font: Hier können Sie eine eigene Schrift für die Maske auswählen. Die Schrift darf nicht proportional sein, d.h. alle Buchstaben müssen die gleiche Breite haben.

Ok: Bestätigt den Requester und baut die Anzeige von Fiasco neu auf.

Abbrechen: Schließt den Requester ohne weitere Aktion.

1.155 Importieren-Requester

Importieren-Requester

Der Importieren-Requester ist die GUI-Schnittstelle zur Import-Funktion von Fiasco. Durch Import ist Fiasco in der Lage, Daten von anderen Datenbank-Programmen zu lesen. Meistens kann dies nicht direkt geschehen. Die fremde Datenbank muß dann die Daten "exportieren". Sie können verschiedene Parameter für das Importieren angeben, wodurch Sie in der Lage sein sollten, fast alle Import-/Export-Formate in Fiasco einlesen zu können.

Die Fiasco-Distribution enthält mehrere fertige Import-Formate, die mit dem Laden-Schalter am unteren Rand des Import-Requesters eingelesen werden können.

Die Werte, die in die Gadgets des Import-Requesters eingegeben werden können, sind im Import/Export-Kapitel dieses Dokuments beschrieben.

Datei: Geben Sie hier die Datei an, die die zu importierenden Daten enthält. Sie können den Auswahl-Schalter an der rechten Seite benutzen, um die Datei mit einem ASL-Requester auszuwählen.

Anzeigen: Klicken Sie hier, wenn Sie den Inhalt der Datei anzeigen wollen. Fiasco wird asynchron More oder MultiView, falls dies verfügbar ist, starten.

Records/Start: Geben Sie hier die Anfangs-Zeichen für Records ein.
Standard-Wert: Leer.

Records/Ende: Geben Sie hier die End-Zeichen für Records ein.
Standard-Wert: Leer.

Records/Tenner: Geben Sie hier die Zeichen zwischen zwei Records ein.
Standard-Wert: \n.

Felder/Start: Geben Sie hier die Zeichen an, mit denen Felder beginnen.
Standard-Wert: ".

Felder/Ende: Geben Sie hier die Zeichen an, mit denen Felder enden.
Standard-Wert: ".

Felder/Trenner: Geben Sie hier die Zeichen zwischen zwei Feldern an.
Standard-Wert: \t.

Verschiedenes/Zeilen überspringen: Geben Sie hier die Start-Zeichen für Kommentare an. Standard-Wert: Leer.

Verschiedenes/Am Start überspringen: Geben Sie hier die Anzahl von Zeilen an, die am Anfang übersprungen werden sollen. Standard-Wert: 0.

Verschiedenes/Maximale Felder: Geben Sie hier die maximale Anzahl von Feldern eines Records an. Dieser Wert kann auch benutzt werden, wenn es keine Zeichen gibt, die das Ende eines Records markieren.
Standard-Wert: 100.

Optionen/Erster Record enthält IDs: Aktivieren Sie dieses Gadget, wenn der erste Record der Datei die IDs der Felder enthält. Fiasco wird dann diese IDs statt generierter IDs benutzen.

Optionen/Neue Felder anhängen: Aktivieren Sie diese Option, wenn Sie wollen, daß Fiasco neue Felder für die Daten erzeugt und nicht die bereits bestehenden benutzt. Wenn Sie ein völlig leeres Projekt haben, sollten Sie diese Option aktivieren.

Optionen/Altes Projekt überschreiben: Entfernt die alten Daten im aktuellen Projekt-Fenster. Wenn Sie diese Option nicht aktivieren, werden Ihre Daten irgendwie an das existierende Projekt angehängt.

Ok: Startet den Import-Vorgang. Bitte beachten Sie, daß der Speicher aufgrund von falschen Struktur-Parameters oder zu großen Dateien knapp werden kann. Programme, die Probleme mit wenig Speicher haben, sollten während dieses Vorganges nicht laufen.

Sichern: Speichert die aktuellen Einstellungen in eine ausgewählten Datei.

Laden: Liest Einstellungen aus einer ausgewählten Datei und aktiviert diese im Requester.

Cancel: Schließt den Requester ohne weitere Aktion.

1.156 Exportieren-Requester

Exportieren-Requester

Die Export-Funktion gibt die Möglichkeit, Daten, die mit Fiasco erstellt wurden, anderen Datenbank-Programmen zugänglich zu machen. Normalerweise können fremde Datenbanken die Daten von Fiasco nicht lesen, da sie das Format der Dateien nicht kennen. Der Import/Export-Abschnitt dieses Dokumentes enthält mehr Informationen über diesen Mechanismus.

Datei: Geben Sie hier den Namen der Datei an, in die die Daten geschrieben werden sollen. Falls eine Datei mit diesem Namen bereits bestehen sollte, wird sie überschrieben.

Records/Start: Geben Sie hier die Start-Zeichen für Records an.
Standard-Wert: Leer.

Records/Ende: Geben Sie hier die End-Zeichen für Records an.
Standard-Wert: Leer.

Records/Trenner: Geben Sie hier die Zeichen zwischen zwei Record an.
Standard-Wert: \n.

Felder/Start: Geben Sie hier die Zeichen an, mit denen Felder beginnen sollen. Standard-Wert: ".

Felder/Ende: Geben Sie hier die Zeichen an, mit denen Felder enden sollen. Standard-Wert: ".

Felder/Trenner: Geben Sie hier die Zeichen zwischen zwei Feldern an. Standard-Wert: \t.

Optionen/Erster Record enthält IDs: Aktivieren Sie dieses Gadget, wenn Sie wollen, daß Fiasco die Feld-IDs des ersten Record schreibt.

Optionen/Nur markierte Records: Aktivieren Sie dieses Gadget, wenn Sie wollen, daß Fiasco nur Records schreibt, die markiert sind.

Ok: Klicken Sie hier, um den Export-Vorgang zu starten.

Sichern: Speichert die Struktur-Parameter in einer ausgewählten Datei.

Laden: Läd die Struktur-Parameter aus einer ausgewählten Datei.

Abbrechen: Schließt den Requester ohne weitere Aktion.

1.157 ARexx

ARexx

ARexx ist eine Macro-Sprache mit der Fähigkeit, Programme untereinander kommunizieren zu lassen. ARexx wurde von William S. Hawes entwickelt und befindet sich im Lieferumfang von Amiga OS 2.0 oder höher.

Der ARexx-Port von Fiasco kann entweder aus einem Script unabhängig vom Programm angesprochen werden, oder Fiasco ruft selber Scripts auf. Dies geschieht Beispielsweise, wenn bei einem Feld ein Script angegeben wurde und der Inhalt dieses Feldes geändert wurde. Dieses Script hat dann die Möglichkeit auf die Änderung zu reagieren und bestimmte Werte anzupassen oder irgendwas anderes zu tun.

Damit ein ARexx-Script mit Fiasco in Verbindung treten kann, muß ARexx am Anfang instruiert werden, nach Fiascos ARexx-Port zu suchen. Dies geschieht mit Address FIASCO.

Fast alle Operationen, die über die GUI von Fiasco ausgeführt werden können, können auch mit ARexx-Scripts erledigt werden. Außerdem kann Fiasco mit ARexx fast beliebig an Funktionen erweitert werden. Viele ARexx Kommandos tun genau das selbe wie die Menüpunkte. Das heißt, daß sie unter Umständen einen Requester öffnen. Es ist aber meistens möglich, dies zu umgehen. Dies wird später einmal behoben werden. Weiterhin gibt es Befehle, die immer einen Requester öffnen. Dies mag zwar für Scripts auch manchmal nützlich sein, ist jedoch primär implementiert wurden, um Fiasco eine Art zweites Menu wie Iconleisten zu geben. Ich habe bereits mit ToolManager-Docks experimentiert, doch für schnelles Umherblättern in einer Datenbank reagiert das ganze noch zu träge.

Allgemeines zu ARexx mit Fiasco

Index aller ARexx-Kommandos

1.158 Allgemeines zu ARexx mit Fiasco

Allgemeines zu ARexx mit Fiasco

Ein Fiasco-Kommando gibt normalerweise in der Variable RC 0 zurück, wenn alles glatt gelaufen ist. Falls ein Kommando nicht die Gegebenheiten, die es benötigt, vorfindet, wird RC auf 5 gesetzt. Fehler wie falsche Parameter werden mit RC = 10 belohnt, fatalere Fehler kriegen sogar RC = 20. Parameter werden normalerweise durch Leerzeichen begrenzt. Wenn einzelne Parameter Leerzeichen enthalten sollen, reicht es nicht, diese einfach in Anführungszeichen einzuschließen, da ARexx alle Anführungszeichen schluckt. Um dies zu vermeiden, sollten Sie die Anführungszeichen in andere Anführungszeichen einschließen. (z.B. F_Open ' "Test Datei" ') Sie müssen die einfachen Anführungszeichen in der äußeren Position angeben, da Fiasco nur doppelte Anführungszeichen verarbeiten kann. Beachten Sie, daß sie keine Variablen in den Anführungszeichen benutzen können. Schließen Sie dann die äußeren Anführungszeichen, sagen dann den Variablennamen und öffnen dann wieder die Anführungszeichen, um eine Variable in ein Argument einzufügen. Diese Prozeduren sind für Argumente, die den /F-Modifizier haben, nicht nötig. Wenn ein Kommando einen Wert zurückliefert steht dieser normalerweise in der Variablen RESULT. Um RESULT zu benutzen, muß man die Zeile OPTIONS RESULTS am Anfang eines ARexx-Scripts einfügen.

Die Fehlersuche in ARexx-Scripts ist etwas problematisch. Scripts, die durch das User-Menu oder durch Felder aktiviert wurde, können keine Ausgaben machen, so werden jegliche Fehlermeldungen verschluckt. Zum Testen von ARexx-Scripts empfiehlt es sich daher, sie vorher von der Shell aus zu testen (mit rx Scriptname; Fiasco muß natürlich dabei mit den passenden Daten bereitstehen). Um mehr über die Gründe zu erfahren, warum ein an Fiasco gerichtetes Kommando fehlerhaft arbeitete, kann man im Kontrolle-Menu den Menüpunkt ARexx-Debug aktivieren. Dies bewirkt, daß jedesmal, wenn Fiasco einen Fehlercode zurückgeben würde, ein Requester erscheint, in dem das Problem beschrieben wird. Hier hat man auch die Möglichkeit, dem Script vorzugaukeln, das Kommando wäre erfolgreich (Ignorieren-Gadget), indem einfach 0 in RC zurückgegeben wird. Will man, daß der Fehlercode normal weitgegeben wird, sollte man Fortsetzen anwählen. Eine weitere Möglichkeit ist Hilfe, die den Requester nicht schließt, sondern den Hilfs-Text für das Kommando anzeigt, das den Fehler verursachte.

Die Dokumentation zu den Kommandos ist im Stil an die Amiga OS-Autodocs angelehnt. Synopsis legt eine Aufrufschablone fest.

Index aller ARexx-Kommandos

1.159 Index aller ARexx-Kommandos

Index aller ARexx-Kommandos

F_AboutReq	\$^1\$, \$^2\$
F_ActivateField	
F_AddFieldReq	\$^1\$, \$^2\$
F_AddRecord	\$^2\$
F_ClearProject	\$^1\$, \$^2\$
F_CloseServiceWin	\$^2\$
F_CloseList	\$^2\$~~~
F_Compare	
F_ConvertField	
F_CountRecs	
F_CountReq	\$^1\$, \$^2\$
F_DupRec	\$^2\$
F_Export	
F_FilterReq	\$^1\$, \$^2\$
F_FindFirst	\$^2\$
F_FindNext	\$^2\$
F_FindPrev	\$^2\$
F_FindReq	\$^1\$, \$^2\$
F_GetFieldAttributes	
F_GetFieldCont	
F_GetProjName	
F_GetProjFullName	
F_GetRecNum	
F_GotoFirstRec	\$^2\$
F_GotoLastRec	\$^2\$
F_GotoNextRec	\$^2\$
F_GotoPrevRec	\$^2\$
F_GotoRec	\$^2\$
F_GotoRecReq	\$^1\$, \$^2\$
F_Import	
F_IsMarked	
F_IsVirgin	
F_LoadDTObject	
F_Locate	
F_LockGUI	
F_MakeVirgin	
F_MarkAllRecords	\$^2\$
F_MarkMatch	
F_MarkRecord	\$^2\$
F_NewProject	\$^2\$
F_OpenServiceWin	\$^2\$
F_OpenList	\$^2\$
F_OpenProject	
F_OpenProjectReq	\$^1\$, \$^2\$
F_OptionsReq	\$^1\$, \$^2\$
F_Progress	
F_Quit	\$^1\$, \$^2\$
F_RemAllRecords	\$^1\$, \$^2\$
F_RemRecord	\$^1\$, \$^2\$
F_RequestChoice	\$^1\$
F_RequestFile	\$^1\$
F_ResetStatus	
F_SaveProject	
F_SaveProjectReq	\$^1\$, \$^2\$
F_SaveSettings	\$^2\$
F_SetFieldCont	
F_SetMode	\$^2\$

```
F_SetSearchPat
F_SetSearchField
F_SetStatus
F_Sort
F_SortReq          $^1$, $^2$
F_SelectProj
F_ToggleAllMarks   $^2$
F_UnlockGUI
F_UnmarkAllRecords $^2$
F_UnmarkRecord     $^2$
F_UserCommand
F_VirtualMode
```

\$^1\$ -- Kommandos, die einen Requester oder ähnliches öffnen können.
\$^2\$ -- Kommandos, die zum emulieren von Menu-Funktionen benutzt werden können. Die meisten Kommandos mit einer \$^1\$ haben auch eine \$^2\$.

1.160 F_AboutReq

F_AboutReq

Name: F_AboutReq -- Öffne der "About"-Requester

Synopsis: F_AboutReq

Funktion: Macht genau das selbe wie Projekt/Über Fiasco.

Argumente: none

Ergebnisse: none

1.161 F_ActivateField

F_ActivateField

Name: F_ActivateField -- Aktiviere ein Feld in der GUI

Synopsis: F_ActivateField Feld/A
rc = Erfolg

Funktion: Aktivier das Feld mit der angegebenen ID in der Maske. Nur Felder, die als String/Longint-Gadgets erscheinen können aktiviert werden. Wenn das Projekt bzw. das Fenster nicht aktiv ist, kann das Feld nicht aktiviert werden. Dieses Kommando kann nur im Masken-Modus aufgerufen werden.

Argumente: Feld - ID des zu aktivierenden Feldes

Ergebnisse: rc = 0, wenn das Feld aktiviert wurde

See also: `intuition.library/ActivateGadget()`

1.162 F_AddFieldReq

F_AddFieldReq

Name: `F_AddFieldReq` -- Öffne den Feld Hinzufügen-Requester

Synopsis: `F_AddFieldReq`

Funktion: Dieses Kommando macht genau das selbe wie Field/Add Field. Es darf nur im Masken-Modus aufgerufen werden.

Argumente:

Ergebnisse:

Siehe auch:

1.163 F_AddRecord

F_AddRecord

Name: `F_AddRecord` -- Füge einen neuen Record hinzu.

Synopsis: `F_AddRecord`

Funktion: Fügt einen neuen Record nach dem aktuellen ein. Dieser Record wird dann auch automatisch der aktuelle. Diese Funktion kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Siehe auch: `F_RemRecord`, Records/Hinzufügen

1.164 F_ClearProject

F_ClearProject

Name: `F_ClearProject` -- leere das aktive Projekt

Synopsis: `F_ClearProject` Force/S

Function: Löscht alle Daten im aktuellen Projekt, so daß es sich

hinterher in einem Zustand wie gerade über Projekt/Neu neu geöffnete Projekte befindet. Wenn Sie nicht Force angeben, entspricht dieses Kommando dem Menüpunkt Projekt/Leeren, so ist es also auch möglich, daß ein Requester erzeugt wird, in dem gefragt wird, ob das Projekt vorher noch gespeichert werden soll. Um dies zu umgehen, sollte Force angeben. Um herauszufinden, ob das Projekt nicht gespeichert ist, können Sie F_IsVirgin benutzen.

Argumente: Force -- Alle Warnungen unterdrücken

Ergebnisse: keine

Siehe auch: Projekt/Leeren, F_IsVirgin, F_MakeVirgin

1.165 F_CloseList

F_CloseList

Name: F_CloseList -- schließe das Listen-Fenster

Synopsis: F_CloseList

Funktion: Schließt das Listen-Fenster. Falls das Fenster nicht offen sein sollte, passiert gar nichts. Diese Kommando entspricht dem Deaktivieren des Menüpunktes Kontrolle/Listen-Fenster.

Argumente:

Ergebnisse:

Siehe auch: Kontrolle/Listen-Fenster

1.166 F_CloseServiceWin

F_CloseServiceWin

Name: F_CloseServiceWin -- schließe das Service-Fenster

Synopsis: F_CloseServiceWin

Funktion: Schließt das Service-Window. Falls es zum Zeitpunkt des Aufrufes nicht offen ist, tut F_CloseServiceWin gar nichts.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Siehe auch: F_OpenServiceWin

1.167 F_ConvertField

F_ConvertField

Name: F_ConvertField -- ändere den Typ eines Feldes

Synopsis: F_ConvertField Field/A,NewType/A,AltFormat/S

Funktion: Ändert den Typ des angegebenen Feldes. Sie können keine Text- oder Button-Felder konvertieren. Kann nur im Masken-Modus aufgerufen werden.

Argumente: Field - ID des Feldes
NewType - Neuer Typ des Feldes (z.B. String)
AltFormat - Angeben, falls Sie ein alternatives Format wünschen

Ergebnisse: keine

Siehe auch: Abschnitt Felder umwandeln

1.168 F_CountRecs

F_CountRecs

Name: F_CountRecs -- zähle die Records

Synopsis: F_CountRecs
Result = Anzahl_der_Records

Funktion: Zählt die Records, aus denen das aktuelle Projekt besteht. Kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente: keine

Ergebnisse: Anzahl_der_Records - The number of records, may be zero. Note, that Filter influence this value. Die momentane Anzahl der Records im aktuellen Projekt, kann 0 sein. Bitte beachten Sie, daß Filter diesen Wert beeinflussen.

Siehe auch:

1.169 F_CountReq

F_CountReq

Name: F_CountReq -- Öffne den Count-Requester

Synopsis: F_CountReq

Funktion: Öffnet den Count-Requester, in dem der Benutzer die Anzahl der Übereinstimmungen des aktuellen Projektes mit einem Suchmuster bestimmen kann. Dieses Kommando macht genau dasselbe wie Compare/Count. Dieses Kommando kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente:

Ergebnisse:

Siehe auch: Compare/Count

1.170 F_DupRec

F_DupRec

Name: F_DupRec -- Klone den aktiven Record

Synopsis: F_DupRec

Function: Dieses Kommando dupliziert exakt den aktuellen Record. Sämtliche Startwert-Attribute werden ignoriert. Diese Funktion tut exakt das selbe wie der Menüpunkt Record/Duplizieren. Falls kein Record aktiv sein sollte, passiert nichts. F_DupRec kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente:

Ergebnisse:

Siehe auch: Records/Duplizieren

1.171 F_Export

F_Export

Name: F_Export -- exportiere Daten aus Fiasco

Synopsis: F_Export File/A,RecStart/K,RecEnd/K,RecSep/K,FieldStart/K,FieldEnd/K,FieldSep/K,FirstRecIDs/K,MarkedOnly/S
rc = Erfolg

Funktion: Ruft die Export-Funktion von Fiasco auf. Der Import/Export-Abschnitt enthält mehr Informationen über das Exportieren. Wenn Sie ein Argument nicht angeben, wird es leer sein.

Argumente: File - Datei zu schreiben
RecStart,RecEnd,RecSep,FieldStart,FieldEnd,FieldSep -
Struktur-Parameter
FirstRecIDs - Erster Record soll die Feld-IDs enthalten

MarkedOnly - Exportiere nur markierte Records

Ergebnisse: rc = 0, wenn alles gutging.

See also: F_Import, Abschnitt Import/Export

1.172 F_FilterReq

F_FilterReq

Name: F_FilterReq -- Öffne den Filter-Requester

Synopsis: F_FilterReq

Funktion: Macht genau das selbe wie Compare/Filter. Darf nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente:

Ergebnisse:

Siehe auch: Compare/Filter

1.173 F_FindFirst

F_FindFirst

Name: F_FindFirst -- Suche nach einem Muster

Synopsis: F_FindFirst Field,Blur/K,Pattern/F
Result = Number_of_Record

Funktion: Sucht vorwärts nach der ersten Übereinstimmung mit dem Suchmuster, das entweder mit F_SetSearchPat oder den Argumenten angegeben wurde. Wenn rc = 0 ist, enthält Result die Nummer des gefundenen Records. Dieser kann dann mit F_GotoRec aktiviert werden. Falls keine Übereinstimmung gefunden wurde, oder noch kein Suchmuster angegeben wurde, ist rc = 5.

Argumente: Field - ID des zu durchsuchenden Feldes
Blur - Faktor für unscharfe Suche. Wenn angegeben, aktiv.
Pattern - Suchmuster.
Wenn Sie Field oder Pattern nicht angeben, werden die Werte benutzt, die vorher im Such-Requester angegeben wurden oder mit F_SetSearchPat bzw. F_SetSearchField eingestellt wurden.

Ergebnisse: rc = 0: result = Nummer der Übereinstimmung. rc = 5:
nichts mehr gefunden.

Beispiel:

```
/* Find-Example.rexx */
options results
address FIASCO

count = 0

F_FindFirst "Test" "?#?" /* Irgendein Feldname
                          * Suche nach allen Records, die
                          * mind. ein Zeichen beinhalten */

do while rc = 0           /* Suche solange, bis nichts mehr
                          * gefunden wird */

    F_GotoRec Result      /* Aktiviere den gefundenen Record */

    count = count + 1

    F_FindNext "Test" "?#?" /* Suche nach dem nächsten */

end

/* All records done */
```

Siehe auch:

1.174 F_FindNext

F_FindNext

Name: F_FindNext -- Suche nach einem Muster

Synopsis: F_FindNext Field,Blur/K,Pattern/F
Result = Number_of_next_Record

Funktion: Sucht vorwärts nach der nächsten Übereinstimmung mit dem Suchmuster, das entweder mit F_SetSearchPat oder den Argumenten angegeben wurde. Wenn rc = 0 ist, enthält Result die Nummer des gefundenen Records. Dieser kann dann mit F_GotoRec aktiviert werden. Falls keine Übereinstimmung gefunden wurde, oder noch kein Suchmuster angegeben wurde, ist rc = 5.

Bemerkung: Der aktuelle Record wird bei der Suche mit F_FindNext und F_FindPrev nicht mit einbezogen. Will man also ein Programm schreiben, in dem das ganze Projekt durchsucht wird, muß man zuerst F_FindFirst und dann F_FindNext benutzen.

Argumente: Field - ID des zu durchsuchenden Feldes
Blur - Faktor für unscharfe Suche. Wenn angegeben, aktiv.
Pattern - Suchmuster

Wenn Sie Field oder Pattern nicht angeben, werden die Werte benutzt, die vorher im Such-Requester angegeben wurden oder mit F_SetSearchPat bzw. F_SetSearchField eingestellt wurden.

Ergebnisse: Wenn rc = 0, result = Recordnummer der Übereinstimmung.
Wenn rc = 5, nichts mehr gefunden oder kein Muster.

Beispiel: siehe F_FindFirst

Siehe auch:

1.175 F_FindPrev

F_FindPrev

Name: F_FindPrev -- Suche nach einem Muster rückwärts

Synopsis: F_FindPrev Field,Blur/K,Pattern/F
Result = Number_of_prev_Record

Funktion: Sucht rückwärts nach der nächsten Übereinstimmung mit dem Suchmuster, das entweder mit F_SetSearchPat oder den Argumenten angegeben wurde. Wenn rc = 0 ist, enthält Result die Nummer des gefundenen Records. Dieser kann dann mit F_GotoRec aktiviert werden. Falls keine Übereinstimmung gefunden wurde, oder noch kein Suchmuster angegeben wurde, ist rc = 5.

Argumente: Field - ID des zu durchsuchenden Feldes
Blur - Faktor für unscharfe Suche. Wenn angegeben, aktiv.
Pattern - Suchmuster.
Wenn Sie Field oder Pattern nicht angeben, werden die Werte benutzt, die vorher im Such-Requester angegeben wurden oder mit F_SetSearchPat bzw. F_SetSearchField eingestellt wurden.

Ergebnisse: Wenn rc = 0, result = Recordnummer der Übereinstimmung
Wenn rc = 5, nichts mehr gefunden oder kein Muster

Bemerkung: Innerhalb von ARexx-Script ist F_FindPrev relativ unpraktisch. Bessere Ergebnisse lassen sich mit Kombinationen von F_FindFirst und F_FindNext erzielen.

Siehe auch:

1.176 F_FindReq

F_FindReq

Name: F_FindReq -- Öffne den Such-Requester

Synopsis: F_FindReq

Funktion: Öffnet den Such-Requester, entspricht exakt dem Menüpunkt Vergleichen/Suchen. Dieses Kommando kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Siehe auch:

1.177 F_GetFieldAttributes

F_GetFieldAttributes

Name: F_GetFieldAttributes -- Lese die Attribute eines Feldes

Synopsis: F_GetFieldAttributes Field/A,X/S,Y/S,W=Width/S,H=Height/S,
Rexx/S,Type/S,ListX/S,ListW/S,MaxChars/S,InitCont/S,OwnInit/S,
Labels/K/N,Commands/S,Stack/S
rc = Success
Result = Attribute_Value

Funktion: Liest ein Attribut des angegebenen Feldes. Der Wert des Attributes wird dann in Result zurückgegeben. Nicht jeder Feldtyp unterstützt alle Attribute; Wenn ein Typ ein Attribut nicht unterstützt wird rc ungleich 0 zurückgegeben. Sie dürfen nur ein Attribut angeben, wenn Sie dieses Kommando aufrufen. Dieses Kommando kann sowohl im Masken- als auch im Record-Modus aufgerufen werden. Dieses Kommando kann auch im virtuellen Status aufgerufen werden.

Argumente: Field - ID eines Feldes. Immer benötigt.
X - Ich möchte die obere Ecke des Feldes in Cursor-Einheiten wissen.
Y - Linke Ecke des Feldes in Cursor-Einheiten
W - Breite des Feldes in Cursor-Einheiten
H - Höhe des Feldes in Cursor-Einheiten
Rexx - Name des ARexx-Scripts des Feldes
Type - Typ eines Feldes (z.B. String, Integer, etc.)
ListX - Linke Ecke eines Feldes in der Liste, -1 wenn verborgen
ListW - Breite eines Feldes in der Liste, -1 wenn verborgen
MaxChars - Max. Zeichen Attribut
InitCont - Startwert-Attribut. Eins von own, old, key OwnInit - Eigener Startwert
Labels - Gibt das Label des angegebenen Nummer zurück
Command - Kommando-Attribut des Feldes
Stack - Stack-Attribut des Feldes

Ergebnisse: rc - Null, wenn erfolgreich.
Result - Enthält gewünschtes Attribut, wenn rc = 0

Siehe auch: Feld Dokumentation

1.178 F_GetFieldCont

F_GetFieldCont

Name: F_GetFieldCont -- Lese den Inhalt eines Feldes

Synopsis: F_GetFieldCont Field/A
rc = Success
result = Content

Funktion: Liest den Inhalt des Feldes mit der angegebenen ID im aktuellen Record aus und liefert ihn in result zurück. Kann nur im Record-Modus aufgerufen werden. Dieses Kommando kann auch im virtuellen Status aufgerufen werden.

Argumente: FieldId - Id des Feldes

Ergebnisse: rc = 0 - alles Ok, result enthält den Inhalt
rc = 5 - kein Record aktiv
rc = 10 - Argument fehlt oder ID nicht gültig.
result - enthält den aktuellen Inhalt des Feldes, falls rc = 0 ist.
Das Format des Inhaltes:
String - der String selbst.
Integer - die Zahl selbst.
Float - die Fließkommazahl.
Slider - der Wert des Sliders.
Cycle - die Nummer des aktiven Eintrages.
Date - das Datum im Format TT.MM.[JJ]JJ.
Time - die Zeit im Format HH:MM:SS.
Extern - der String selbst.
Datatyp.- der String selbst.

Siehe auch:

1.179 F_GetProjFullName

F_GetProjFullName

Name: F_GetProjFullName -- Lese den Dateinamen des aktuellen Projekts

Synopsis: F_GetProjFullName
Result = Name

Funktion: Gibt den Dateinamen des aktuellen Projektes incl. Pfad zurück.

Bemerkung: Falls der Pfad nicht absolut ist, ist er relativ zum aktuellen Verzeichnis von Fiasco.

Argumente:

Ergebnisse: Name - Name des Projektes incl. Pfad.

Siehe auch: F_GetProjName

1.180 F_GetProjName

F_GetProjName

Name: F_GetProjName -- lese den Dateinamen des akt. Projektes

Synopsis: F_GetProjName
Result = Filename

Funktion: Gibt den Dateinamen ohne Pfad des aktuellen Projektes zurück.
Dieser Wert kann für F_SelectProj benutzt werden.

Argumente: keine

Ergebnisse: Result - Name der Datei des aktuellen Projektes ohne Pfad
Es muß nicht unbedingt eine Datei mit diesem Namen existieren, z.B.
wenn er über Options nachträglich geändert wurde.

Siehe auch: F_GetProjFullName

1.181 F_GetRecNum

F_GetRecNum

Name: F_GetRecNum -- Lese die Nummer des akt. Records.

Synopsis: F_GetRecNum
Result = Number_of_record

Funktion: Gibt die Nummer des aktuellen Records in Result zurück. Kann
z.B. benutzt werden, um einen Anfangszustand zwischenspeichern und
am Schluß mit F_GotoRec wiederherzustellen.

Argumente: keine

Ergebnisse: Result = Nummer des Records. Bitte beachten Sie, daß Filter
u.ä. Record Nummern beeinflussen können.

Siehe auch:

1.182 F_GotoFirstRec

F_GotoFirstRec

Name: F_GotoFirstRec -- aktiviere den ersten Record

Synopsis: F_GotoFirstRec

Funktion: Aktiviert den ersten Record des aktuellen Projekts. Falls keine Records existieren, passiert nichts. Äquivalent mit dem Menüpunkt Records/Erster. Kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Siehe auch:

1.183 F_GotoNextRec

F_GotoNextRec

Name: F_GotoNextRec -- aktiviere den nächsten Record

Synopsis: F_GotoNextRec

Funktion: Aktiviert den Record, der dem aktuellen folgt. Falls der aktuelle der Letzte ist oder keine Records existieren, passiert nichts. Äquivalent mit dem Menüpunkt Record/Nächster. Kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Siehe auch:

1.184 F_GotoLastRec

F_GotoLastRec

Name: F_GotoLastRec -- aktiviere den letzten Record

Synopsis: F_GotoLastRec

Funktion: Aktiviert den letzten Record im aktuellen Projekt Äquivalent mit dem Menüpunkt Record/Letzter. Kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente:

Ergebnisse:

Siehe auch:

1.185 F_GotoPrevRec

F_GotoPrevRec

Name: F_GotoPrevRec -- aktiviere den vorherigen Record

Synopsis: F_GotoPrevRec

Funktion: Aktiviert den dem aktuellen Record vorhergehenden Record.
Falls der aktuelle der erste Record ist oder keine Records existieren,
passiert nichts. Äquivalent mit dem Menüpunkt Record/Voriger. Kann
nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Siehe auch:

1.186 F_GotoRec

F_GotoRec

Name: F_GotoRec -- aktiviere einen bestimmten Record

Synopsis: F_GotoRec Record/A/N

Funktion: Aktiviere den Record, dessen Nummer als Argument übergeben
wurde. Falls die Nummer falsch war, tue gar nichts.

Argumente: Record - Die Nummer des Records. Bitte beachten Sie, daß
sich durch Sortiervorgänge und Hinzufügen oder Entfernen von Records
und Filtern die Nummern der Records verändern können.

Ergebnisse:

Siehe auch:

1.187 F_GotoRecReq

F_GotoRecReq

Name: F_GotoRecReq -- öffne den Goto-Requester

Synopsis: F_GotoRecReq

Funktion: Dieses Kommando fordert den Benutzer auf, die Nummer eines Records anzugeben, der daraufhin aktiviert wird. Äquivalent mit dem Menüpunkt Record/Gehe zu. Kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Siehe auch: F_GotoRec Record/Gehe zu

1.188 F_Import

F_Import

Name: F_Import -- Importiere Daten

Synopsis: F_Import File/A,RecStart/K,RecEnd/K,RecSep/K,FieldStart/K,
FieldEnd/K,FieldSep/K,SkipLines/k,StartLine/N/K,FirstRecIDs/S,
AppendFields/S
rc = Success

Funktion: Ruft die Import-Funktion von Fiasco auf. Die angegebene Datei wird in das aktuelle Projekt mit den angegebenen Parametern importiert werden. Für mehr Informationen über Import und Export siehe Abschnitt Import und Export. Sie können auch die Escape-Sequenzen von Fiasco benutzen. Wenn Sie einen Parameter nicht angeben, wird dieser leer sein.

Argumente: File - Name der Datei
RecStart,RecEnd,RecSep,FieldStart,FieldEnd,FieldSep - die
Struktur-Zeichen
SkipLines - Kommentar-Beginn
StartLine - Länge des Start-Kommentars
FirstRecIDs - Erster Record enthält IDs
AppendFields - Neue Felder anhängen

Ergebnisse: rc = 0, wenn alles gut ging.

Notes: Die Option Altes Projekt überschreiben des Import-Requesters ist nicht direkt unterstützt. Sie müssen dies mit F_ClearProject emulieren.

Siehe auch: F_Export, Kapitel Import und Export

1.189 F_IsMarked

F_IsMarked

Name: F_IsMarked -- Ist der Record markiert?

Synopsis: F_IsMarked Record/N
rc = IsMarked

Funktion: Schaut nach, ob der aktuelle bzw. der angegebene Record markiert ist. Wenn er nicht markiert ist, wird in rc 5 zurückgegeben. Dieses Kommando kann auch im virtuellen Status aufgerufen werden.

Argumente: Record - Nummer des Records. Wenn nicht angegeben, wird der aktuelle Record benutzt.

Ergebnisse: rc = 0: Record markiert, = 5: Record nicht markiert, > 5: Fehler

Siehe auch:

1.190 F_IsVirgin

F_IsVirgin

Name: F_IsVirgin -- Ist das Projekt unverändert?

Synopsis: F_IsVirgin
rc = Is_Virgin

Funktion: Testet, ob das aktuelle Projekt unverändert ist, d.h. ein Sicherheits-Requester bei Quit, Erase, Load o.ä. erscheinen würde.

Argumente: keine

Ergebnisse: rc = 0 - Unverändert
rc = 5 - Verändert

Siehe auch: F_MakeVirgin

1.191 F_LoadDTObject

F_LoadDTObject

Name: F_LoadDTObject -- Lade den Inhalt eines Datatypes-Feldes

Synopsis: F_LoadDTObject Field/A

Funktion: Läd den Inhalt eines Datatypes-Feldes, das "verzögert" ist.

Argumente: Field - ID des Datatypes-Feldes

Ergebnisse: Der Inhalt wird geladen

Siehe auch:

1.192 F_Locate

F_Locate

Name: F_Locate -- Setze den Cursor

Synopsis: F_Locate X/A/N,Y/A/N

Funktion: Setzt den Cursor an die angegebene Position. An dieser wird die nächste Masken-Operation stattfinden. Diese Funktion kann nur im Masken-Modus aufgerufen werden.

Argumente: X - X-Koordinate
Y - Y-Koordinate

Ergebnisse:

Bugs: Ist z.Zt. nicht besonders nützlich, da noch keine direkten Kommandos zum Verändern der Maske zur Verfügung stehen.

Siehe auch:

1.193 F_LockGUI

F_LockGUI

Name: F_LockGUI -- Verschließe die GUI.

Synopsis: F_LockGUI

Funktion: Macht die GUI von Fiasco unverfügbar für den Benutzer. Der Maus-Zeiger wird als eine "Warteuhr" erscheinen. Nachdem die GUI verschlossen wurde, kann das ARexx-Script laufen, ohne daß die Gefahr besteht, daß das Script vom Benutzer beeinflusst wird. Bevor das Script endet, muß F_UnlockGUI aufgerufen werden, um die Kontrolle zum Benutzer zurückzugeben. F_LockGUI und F_UnlockGUI können verschachtelt werden.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Note: Achten Sie darauf, daß Ihre Scripts die GUI auf jeden Fall vor dem Beenden wieder entriegeln. Benutzen Sie Signal-Kommandos, um Fehler

oder Abbrüche abzufangen. Zum Beispiel:

```
/* test.rexx */

address FIASCO
options results

signal on syntax
signal on halt

F_LockGUI          /* VerschlieÙe die GUI */

/* Ihr Programm */

F_UnlockGUI        /* Entriegele die GUI */

exit              /* Und Beende */

Syntax:
Halt:

F_UnlockGUI
exit
```

Wenn ein Script Fiasco doch verschlossen zurücklassen sollte, kann das folgende Script benutzt werden, das auch als ARexx/UnlockGUI.rexx verfügbar ist:

```
/*
 * Fiasco wird sich einmal beschweren,
 * wenn ARexx-Debug aktiv ist
 */

address FIASCO

do forever

    F_UnlockGUI

    if rc ~= 0 then break

end
```

Siehe auch: F_UnlockGUI

1.194 F_MakeVirgin

F_MakeVirgin

Name: F_MakeVirgin -- Gebe vor, daß ein Projekt unverändert ist

Synopsis: F_MakeVirgin

Funktion: "Macht" das aktuelle Projekt unverändert. Dies bewirkt, daß bei bestimmten Operationen (Erase, Load, Quit,...) kein Sicherheits-Requester geöffnet wird.

Argumente: keine

Ergebnisse: Ein Projekt, das glaubt, daß es seit dem letzten Speichern nicht mehr verändert wurde

Bemerkung: Die ARexx-Kommandos von Fiasco 1.1 haben direkte Argumente, um diese Warnungen zu unterdrücken. Deshalb hat diese Funktion keine echte Bedeutung. Am besten vermeiden Sie es gänzlich, diese Funktion zu benutzen, um den Benutzer nicht zu verwirren.

Siehe auch: F_IsVirgin

1.195 F_MarkAllRecords

F_MarkAllRecords

Name: F_MarkAllRecords -- Markiere alle Records

Synopsis: F_MarkAllRecords

Funktion: Markiert alle Records im aktiven Projekt. Die Records werden in der Liste hervorgehoben angezeigt werden. Macht exakt das selbe wie Record/Alle Markieren.

Argumente:

Ergebnisse:

Siehe auch: F_UnmarkAllRecords F_MarkRecord

1.196 F_MarkMatch

F_MarkMatch

Name: F_MarkMatch -- Markiere die Records, die auf ein Muster passen

Synopsis: F_MarkMatch Field/A, Blur/K, Pattern/F/A

Funktion: Markiert alle Records, die auf das gegebene Muster passen. Arbeitet ähnlich zum Filter. F_MarkMatch löscht die Marken der Records, die nicht passen.

Argumente: Field -- Die ID des Feldes, das untersucht werden soll
 Blur -- Der Faktor für unscharfe Suche. Nur angeben, wenn Sie es
 benutzen wollen.
 Pattern -- Das Suchmuster

Ergebnisse:

Siehe auch: F_MarkRecord F_ToggleAllMarks

1.197 F_MarkRecord

F_MarkRecord

Name: F_MarkRecord -- Markiere einen Record

Synopsis: F_MarkRecord Record/N

Funktion: Markiert einen Record im aktiven Projekt. Er wird in der Liste
 hervorgehoben angezeigt werden.

Argumente: Record/N -- Optional, wenn angegeben wird der Record, der
 durch seine Nummer angegeben wird, markiert. Ansonsten wird der aktive
 Record markiert. Dieses Kommando kann auch im virtuellen Status
 aufgerufen werden.

Ergebnisse:

Siehe auch: F_UnmarkRecord F_MarkAllRecords

1.198 F_NewProject

F_NewProject

Name: F_NewProject -- Öffne ein neues Projekt-Fenster

Synopsis: F_NewProject

Funktion: Öffnet ein neues Projekt, d.h. ein neues Fenster und
 aktiviert dieses. Anschließend können neue Felder erstellt werden oder
 eine Datenbank geladen werden. Macht exakt dasselbe wie Projekt/Neu.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Bugs: Sollte Fehlerfall signalisieren.

Siehe auch:

1.199 F_OpenList

F_OpenList

Name: F_OpenList -- Öffne das Listen-Fenster

Synopsis: F_OpenList

Funktion: Öffnet das Listen-Fenster, in dem der Benutzer einen Überblick über die Records des Projektes bekommt. Falls das Listen-Fenster bereits offen sein sollte, passiert gar nichts. Dieses Kommando entspricht dem Aktivieren des Menüpunktes Kontrolle/Listen-Fenster.

Argumente:

Ergebnisse:

Siehe auch: Kontrolle/Listen-Fenster F_CloseList

1.200 F_OpenProject

F_OpenProject

Name: F_OpenProject -- Lade ein Projekt

Synopsis: F_OpenProject File/A
rc = Success

Funktion: Versucht ein Fiasco-Projekt von Diskette ins aktuelle Fenster zu laden. Die aktuellen Daten werden ohne Sicherheitsabfrage gelöscht.

Argumente: Name - Dateiname des Projektes

Ergebnisse: rc = 0, wenn alles glatt ging,
= 10, wenn Argument fehlt oder Datei nicht geladen werden kann.

Siehe auch: F_OpenProjectReq

1.201 F_OpenProjectReq

F_OpenProjectReq

Name: F_OpenProjectReq -- Öffne den OpenProject-ASL-Requester

Synopsis: F_OpenProjectReq

Funktion: Öffnet einen File-Requester, mit dem der Benutzer eine Fiasco-Datenbank zum Laden auswählen kann. Falls das alte Projekt

zwischenzeitlich geändert wurde, wird ein Sicherheitsrequester erzeugt, der fragt, ob man das alte Projekt wirklich aus dem Speicher werfen will. Entspricht dem Menüpunkt Projekt/Öffnen.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Bemerkung: Der Benutzer kann den Request abgebrochen haben.

Siehe auch: F_OpenProject Project/Öffnen

1.202 F_OpenServiceWin

F_OpenServiceWin

Name: F_OpenServiceWin -- Öffne das Service-Fenster

Synopsis: F_OpenServiceWin

Funktion: Öffnet das Service-Fenster, falls es noch nicht offen ist.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Siehe auch: F_CloseServiceWin

1.203 F_OptionsReq

F_OptionsReq

Name: F_OptionsReq -- Öffne den Options-Requester

Synopsis: F_OptionsReq

Funktion: Öffnet den Options-Requester, mit dem der Benutzer bestimmte Projektspezifische Einstellungen bestimmen kann. Entspricht dem Menüpunkt Projekt/Optionen.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Siehe auch:

1.204 F_Progress

F_Progress

Name: F_Progress -- gebe dem Benutzer einen Hinweis für die Dauer einer Operation

Synopsis: F_Progress Done/A/N, Max/A/N

Funktion: Zeigt eine hübsche Fortschritts-Leiste im Service-Fenster an, wie sie von Sortieren oder Öffnen bekannt ist. Sie sollten das Status-Gadget mit F_ResetStatus zurücksetzen wenn die Operation fertig ist.

Argumente: Done -- Die Anzahl von Daten-Einheiten, die bereits durchlaufen wurden.
Max -- Die Anzahl aller Daten-Einheiten.

Ergebnisse:

Siehe auch: F_SetStatus

1.205 F_Quit

F_Quit

Name: F_Quit -- schließe das aktive Projekt

Synopsis: F_Quit Force/S

Funktion: Schließt das aktive Projekt. Wenn Sie nicht Force angeben, entspricht dieses Kommando dem Menüpunkt Projekt/Beenden, so ist es also auch möglich, daß ein Requester erzeugt wird, in dem gefragt wird, ob das Projekt vorher noch gespeichert werden soll. Um dies zu umgehen, sollte Force angeben. Um herauszufinden, ob das Projekt nicht gespeichert ist, können Sie F_IsVirgin benutzen.

Argumente: Force -- Alle Warnungen unterdrücken.

Ergebnisse: keine

Notes: Wenn das aktuelle Projekt geschlossen wird, wird ein anderes aktiviert oder, falls sonst keins mehr offen war, das Programm beendet. Ein ARexx-Script sollte sich nicht auf die Reihenfolge verlassen, in der die Projekte aktiviert werden.

Siehe auch:

1.206 F_RemAllRecords

F_RemAllRecords

Name: F_RemAllRecords -- Lösche alle Records eines Projektes

Synopsis: F_RemAllRecords Force/S

Funktion: Entfernt alle Records aus dem aktuellen Projekt. Die Maske bleibt unangetastet. Wenn Sie nicht Force angeben, entspricht dieses Kommando dem Menüpunkt Record/Alle Löschen, so ist es also auch möglich, daß ein Requester erzeugt wird, in dem gefragt wird, ob das Projekt vorher noch gespeichert werden soll. Um dies zu umgehen, sollte Force angeben. Um herauszufinden, ob das Projekt nicht gespeichert ist, können Sie F_IsVirgin benutzen. Dieses Kommando kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente: Force - Alle Warnungen unterdrücken.

Ergebnisse: Ein Projekt ohne Records.

Siehe auch:

1.207 F_RemRecord

F_RemRecord

Name: F_RemRecord -- Entferne den aktiven Record

Synopsis: F_RemRecord Force/S

Funktion: Entfernt den aktuellen Record und aktiviert den nächsten. Wenn Sie den Force-Parameter nicht angeben, macht dieses Kommando exakt das selbe wie Record/Löschen. Das bedeutet, daß ein Requester erzeugt werden kann, der Sie vor dem Entfernen warnt. Um dies zu unterdrücken, geben Sie Force an. Diese Funktion kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente: Force -- Alle Warnungen unterdrücken.

Ergebnisse: keine

Siehe auch: F_AddRecord, Record/Löschen

1.208 F_RequestChoice

F_RequestChoice

Name: F_RequestChoice -- Eine Auswahl anfordern

Synopsis: F_RequestChoice Body/A,Gadgets/A,Title/K
result = Selection

Funktion: Erzeugt einen Intuition Easy-Requester mit den angegebenen Parametern. Arbeitet sehr ähnlich zum CLI-Kommando RequestChoice. Die Unterschiede: Leicht andere Parameter, erzeugt den Requester auf Fiascos Screen. Dieses Kommando kann auch im virtuellen Status aufgerufen werden.

Argumente: Body - Haupt-Text des Requesters.
Gadgets - Gadgets am unteren Rand des Requesters. Jedes Gadget muß durch einen | getrennt werden.
Title - Titel des Requesters.

Ergebnisse: result - Nummer des ausgewählten Gadgets, 0 für das rechte.

Siehe auch:

1.209 F_RequestFile

F_RequestFile

Name: F_RequestFile -- Eine Datei abfragen

Synopsis: F_RequestFile File,Pattern/K,Title/K,Savemode/S,Drawersonly/S,
Noicons/S
rc = Success
result = SelectedFile

Funktion: Erzeugt einen ASL-Filerequester. Arbeitet sehr ähnlich zu dem CLI-Kommando RequestFile. Die Unterschiede: Leicht andere Parameter, erzeugt den Requester auf Fiascos Screen. Dieses Kommando kann auch im virtuellen Status aufgerufen werden.

Argumente: File - Startwert für Datei (incl. Pfad)
Pattern - Startwert für Pattern
Title - Titel für Requester
Savemode - Aktiviert Savemode: Schwarzer Hintergrund, keine Auswahl via Doppelklick
Drawersonly - Zeigt nur Verzeichnisse an
Noicons - Filtert Icons aus

Ergebnisse: rc = 0, wenn der Benutzer eine Datei ausgewählt hat, ansonsten hat der Benutzer abgebrochen.
result = Ausgewählte Datei, wenn rc = 0

Siehe auch:

1.210 F_ResetStatus

F_ResetStatus

Name: F_ResetStatus -- Setze das Status-Gadget zurück

Synopsis: F_ResetStatus

Funktion: Setzt das Status-Gadget des Service-Fensters auf den normalen Inhalt. Dies ist RecordNummer / AlleRecords im Record-Modus oder X / Y im Masken-Modus. Sie sollten dieses Kommando benutzen, um die Status-Informationen, die mit F_SetStatus eingestellt wurden, zurückzusetzen.

Argumente:

Ergebnisse:

Siehe auch:

1.211 F_SaveProject

F_SaveProject

Name: F_SaveProject -- Speichert das aktive Projekt

Synopsis: F_SaveProject

Funktion: Speichert das aktive Projekt unter dem aktuellen Namen auf Disk. Entspricht dem Menüpunkt Projekt/Speichern.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Bugs: Informiert das Script nicht über Fehlerzustände.

Siehe auch: F_SaveProjectReq

1.212 F_SaveProjectReq

F_SaveProjectReq

Name: F_SaveProjectReq -- Öffne Requester und speichere

Synopsis: F_SaveProjectReq

Funktion: Öffnet einen FileRequester, mit dem der Benutzer einen Namen an- geben kann, unter dem das aktuelle Projekt anschließend gespeichert wird. Entspricht dem Menüpunkt Projekt/Speichern Als.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Bemerkung: Da der Benutzer im Requester auch Abbrechen anwählen kann, ist es möglich, daß das Projekt nicht gespeichert wird.

Siehe auch: F_SaveProject

1.213 F_SaveSettings

F_SaveSettings

Name: F_SaveSettings -- Sichere die aktiven Programm-Einstellungen

Synopsis: F_SaveSettings

Funktion: Sichert die aktuellen Programm-Einstellungen (in den Menus Settings und User). Wenn Fiasco später neu gestartet wird, werden diese Einstellungen sofort gültig. Dieses Kommando entspricht dem Menüpunkt Settings/Save Settings.

Argumente: keine

Ergebnisse: keine

Siehe auch: Settings/Save Settings

1.214 F_SelectProj

F_SelectProj

Name: F_SelectProj -- aktiviere ein bereits geladenes Projekt

Synopsis: F_SelectProj Name/A
rc = Success

Funktion: Aktiviert ein Projekt, das sich bereits im Speicher befindet. Zur Identifikation dient der Dateiname, ohne Pfad! Dies kann der Name, der durch F_GetProjName gewonnen wurde sein. Alle nachfolgenden Kommandos beziehen sich dann auf das aktuelle Projekt.

Argumente: Name - Name des Projektes ohne Pfad.

Ergebnisse: rc = 5, falls Projekt bereits aktiv.
= 10, falls es dieses Projekt nicht gibt oder Argument fehlt.

Siehe auch: F_GetProjName

1.215 F_SetFieldCont

F_SetFieldCont

Name: F_SetFieldCont -- Ändere den Inhalt eines Feldes

Synopsis: F_SetFieldCont Field/A,Cont/A/F
rc = Success

Funktion: Setzt den Inhalt des Feldes mit der angegebenen ID im aktuellen Record auf das Argument Inhalt. Kann nur im Record-Modus aufgerufen werden. Dieses Kommando kann auch im virtuellen Status aufgerufen werden.

Argumente: Field - Identifikationsname des Feldes
Cont - Neuer Inhalt für das Feld. Dieses Argument nimmt die gesamte restliche Kommandozeile ein, inklusive Leerzeichen. Die Interpretation dieses Arguments hängt von Feldtypen ab:
String - wird direkt übernommen
Integer - Zahlen werden direkt übernommen, anderes ergibt 0
Float - entspricht Integer
Boolean - 1 oder TRUE = gesetzt, 0 oder FALSE = nicht gesetzt
Slider - Zahl wird übernommen, zu große bzw. zu kleine werden angepaßt.
Cycle - Zahl oder Name des Eintrags wird übernommen
Date - Datum im Format DD.MM.[YY]YY wird übernommen.
Time - Zeit im Format HH:MM:SS wird übernommen.
Extern - wird direkt übernommen
Datat. - wird direkt übernommen

Ergebnisse: rc = 0 - kein Fehler
rc = 5 - kein Record aktiv
rc = 10 - Fehlendes Argument oder ID ist falsch

Siehe auch:

1.216 F_SetMode

F_SetMode

Name: F_SetMode -- Wähle den Bearbeitungs-Modus

Synopsis: F_SetMode Mask/S, Records/S
rc = Success

Funktion: Aktiviert den angegebenen Modus für das aktive Projekt.

Argumente: Mask - aktiviert den Masken-Modus.
Records - aktiviert den Record-Modus.
Mask und Records dürfen nicht gleichzeitig angegeben werden.

Ergebnisse: rc = 0 - kein Fehler
= 5 - das Projekt war bereits im gewünschten Modus
= 10 - Fehlendes oder falsches Argument

Siehe auch:

1.217 F_SetSearchField

F_SetSearchField

Name: F_SetSearchField -- Setze das Suchfeld

Synopsis: F_SetSearchField Field/A
rc = Success

Funktion: Setzt das aktuelle Bezugsfeld für die Suche auf das Feld, das als Argument angegeben wurde.

Argumente: Field - Die Id des Feldes, in dem gesucht werden soll.

Ergebnisse: Gibt 10 zurück wenn das Argument fehlt, oder die Id unbekannt ist, ansonsten 0.

Bemerkung: Sie benötigen diese Funktion nicht für einfaches Suchen, da Fiasco 1.1 es ermöglicht, diese Parameter direkt an die Such-Funktionen weiterzugeben.

Siehe auch: F_SetSearchPat

1.218 F_SetSearchPat

F_SetSearchPat

Name: F_SetSearchPat -- Setze das Suchmuster

Synopsis: F_SetSearchPat Pattern/A/F
rc = Success

Funktion: Setzt das Suchmuster für das aktive Projekt. Anschließend kann, falls mit F_SetSearchField auch ein Suchfeld eingestellt wurde, mit F_FindFirst und F_FindNext nach dem Muster gesucht werden. Der Wert wird im Suchrequester benutzt.

Argumente: Pattern - Ein String, nach dem gesucht werden soll.

Ergebnisse: rc = 0 - alles Ok.
rc = 10 - Argument fehlt
rc = 20 - interner Systemfehler (Speichermangel, etc.)

Bemerkung: Sie benötigen diese Funktion nicht für einfaches Suchen, da Fiasco 1.1 es ermöglicht, diese Parameter direkt an die Such-Funktionen weiterzugeben.

Siehe auch:

1.219 F_SetStatus

F_SetStatus

Name: F_SetStatus -- Zeige einen Status-Text an

Synopsis: F_SetStatus String/A

Funktion: Zeigt den übergebenen String im Status-Gadget des Service-Fensters an. Wenn das Service-Fenster nicht offen ist, passiert nichts.

Argumente: String -- Der anzuzeigende String

Ergebnisse:

Siehe auch: F_ResetStatus

1.220 F_Sort

F_Sort

Name: F_Sort -- Sortiere die Records

Synopsis: F_Sort Field/A,Descending/S

Funktion: Sortiert die Records des aktiven Projektes nach alphabetischer oder entsprechender Reihenfolge des Inhalts eines Feldes.

Argumente: Field -- Das Feld, nach dem sortiert werden soll
Descending -- Angeben, falls rückwärts sortiert werden soll.

Ergebnisse:

Siehe auch: F_SortReq, Compare/Sort

1.221 F_SortReq

F_SortReq

Name: F_SortReq -- Öffne den Sortier-Requester

Synopsis: F_SortReq

Funktion: Öffnet den Sort-Requester, in dem der Benutzer die

Möglichkeit hat, das Projekt nach bestimmten Kriterien zu sortieren. Dieses Kommando macht genau das selbe wie der Menüpunkt Vergleichen/Sortieren. Kann nur im Record-Modus aufgerufen werden.

Argumente:

Ergebnisse:

Siehe auch: F_Sort

1.222 F_ToggleAllMarks

F_ToggleAllMarks

Name: F_ToggleAllMarks -- schalte die Markierungen um.

Synopsis: F_ToggleAllMarks

Funktion: Löscht die Markierungen bei Records, die markiert sind und setzt die Markierungen bei Records, die nicht markiert sind. Macht genau das selbe wie Record/Markierungen umschalten.

Argumente:

Ergebnisse:

Siehe auch: F_MarkRecord

1.223 F_UnlockGUI

F_UnlockGUI

Name: F_UnlockGUI -- Entriegele die GUI von Fiasco

Synopsis: F_UnlockGUI
rc = Success

Funktion: Schließe die GUI von Fiasco auf, die vorher durch F_LockGUI verschlossen wurde. Der Benutzer hat dann wieder Zugriff auf Fiasco. F_LockGUI und F_UnlockGUI können verschachtelt werden.

Argumente: keine

Ergebnisse: rc ungleich 0, wenn nicht verriegelt.

Siehe auch: F_LockGUI

1.224 F_UnmarkAllRecords

F_UnmarkAllRecords

Name: F_UnmarkAllRecords -- Lösche die Markierungen aller Records

Synopsis: F_UnmarkRecord

Funktion: Löscht alle Markierungen der Records im aktiven Projektl. In der Liste werden sie normal angezeigt. Macht genau das selbe wie Record/Alle Markierungen löschen.

Argumente:

Ergebnisse:

Siehe auch: F_UnmarkRecord F_MarkAllRecords

1.225 F_UnmarkRecord

F_UnmarkRecord

Name: F_UnmarkRecord -- Lösche die Markierung eines Records

Synopsis: F_UnmarkRecord Record/N

Funktion: Löscht die Markierung eines Records. Macht genau das selbe wie Record/Markierung löschen. Dieses Kommando kann auch im virtuellen Status aufgerufen werden.

Argumente: Record/N -- Optional: Record-Nummer des Records, dessen Markierung gelöscht werden soll. Wenn nicht angegeben, wird die Markierung des aktiven Records gelöscht.

Ergebnisse:

Siehe auch: F_UnmarkAllRecords F_MarkRecord

1.226 F_UserCommand

F_UserCommand

Name: F_UserCommand -- Ruft ein Benutzer-Definiertes Kommando auf.

Synopsis: F_UserCommand Command/N/A

Funktion: Ruft ein Kommando auf, das durch den Benutzer im "User"-Menu definiert wurde.

Argumente: Kommando-Nummer - Nummer des Kommandos: 0 = erstes

Menu-Item, 1 = zweites, usw. Falls eine Kommando-Nummer nicht existiert, wird sie ignoriert.

Ergebnisse: keine

Note: Dieses Kommando sollte nur für das Implementieren einer Icon Leiste oder Ähnlichem benutzt werden. Benutzen sie es nicht in normalen Scripts, da Sie nicht wissen können, was hinter dem Kommando steckt.

Siehe auch:

1.227 F_VirtualMode

F_VirtualMode

Name: F_VirtualMode -- Ist Fiasco im virtuellen Status?

Synopsis: F_VirtualMode rc = Virtual

Funktion: Testet, ob das laufende Script von Fiasco im virtuellen Status oder im normalen Status aufgerufen wurde.

Argumente:

Ergebnisse: rc = 0: virtueller status
rc <> 0: normaler status

Siehe auch: Abschnitt Virtuelle Felder

1.228 Beispiel-Projekte

Beispiel-Projekte

Im Verzeichnis Databases liegen mehrere Fiasco-Projekte, die z.T. auch so für eigene Zwecke weiterverwendet werden können. Hier folgen die Beschreibungen dieser Projekte:

Addresses	Adressbuch
DatatypesDemo	Demonstration des Datatypes-Feldtyps
FamilyTree	Stammbaum
Videos	Videokassetten-Verwaltung
PictureDatabase	Grafik-Verwaltung
FAQs	Text-Verwaltung

1.229 Adressbuch

Adressbuch

Das Adress-Projekt kann als Adressbuch benutzt werden, in dem Name, Adresse, Anrede usw. eingestellt werden kann. Das Feld Country wird über eine Relation mit der Datei country.fdb und dem Länderkürzel SCountry als Schlüssel kontrolliert. So braucht man nur noch das Länderkürzel einzugeben und schon wird das richtige Land herausgesucht.

Die Felder für Telefon, Fax und Postleitzahl sind String-Felder, da hier auch Sonderzeichen wie "/" oder eine "0" am Anfang beachtet werden müssen.

Eine weitere Idee wäre, den Namen der Stadt nach der Postleitzahl über eine Relation zu laden.

1.230 Datatypes Demo

Datatypes Demo

Dieses Projekt ist eine einfache Demonstration des Datatypes-Feldtyps der die datatypes.library benötigt und so erst ab OS 3.0 verfügbar ist. In der Maske gibt es drei Felder, in denen alle Daten angezeigt werden können, für die die entsprechenden Datatypes-Treiber vorhanden sind.

Zwei Felder haben Scrollbalken unten und rechts, damit man die angezeigte Datei frei bewegen kann. Im Stringgadget unter der Anzeige befindet sich der Name der Datei. Mit dem Gadget, das mit einem Pfeil nach unten markiert ist, kann dieser Name auch mit einem Filerequester verändert werden.

Ein Feld hat einen weiteren Gadget, das mit einem 'S' markiert ist. Dieses Feld kann zum Speichern der Daten verwandt werden. Fiasco öffnet einen Filerequester, in dem die Zielfile ausgewählt werden kann und speichert die Daten dann im IFF-Format.

Das Feld oben rechts hat das 'sofort spielen'-Attribut, das die Daten sofort nach dem Laden abspielt --- natürlich nur wenn sie abspielbar sind.

Da die Daten in einer externen Datei liegen und bei jedem Record-Wechsel nachgeladen werden müssen, kann es dabei zu leichten Verzögerungen kommen.

1.231 Stammbaum

Stammbaum

Der Stammbaum besteht aus den Projekten "persons.fdb" und "families.fdb". In "persons.fdb" müssen alle Personen, die im Stammbaum vorkommen sollen, aufgeführt werden. Hier können auch Geschlecht, Beruf, Geburtsdatum, usw. eingetragen werden.

Diese Daten werden dann von "families.fdb" über Relationen benutzt, um Namen von Ehepartnern, Kindern zu holen. Weiterhin sind hier noch Datums- und String-Felder für Heirat und Scheidung. Durch die intensive Nutzung von Relationen gibt es in diesem Projekt nur noch 10 "echte" Felder, die auf Disk abgelegt werden. Die restlichen 12 werden aus "persons.fdb" geladen.

1.232 Videos

Videos

In der Video-Datenbank können Homevideos komfortabel verwaltet werden. Die Datenbank besteht aus zwei Projekten: "movies.fdb" und "tapes.fdb". In "movies" werden Daten zu einzelnen Filmen gespeichert, u.a. Genre, Regie, Darsteller und Jahr. Über das Feld "Kasette" wird jeder Film einer Kasette zugeordnet, die in "tapes" zu finden ist. Hier sind Marke und Länge der Kasette definiert. Über ein ARexx-Script wird dann die restliche freie Zeit jeder Kasette berechnet.

Dies funktioniert z.Zt. übrigens nur, wenn beide Projekte gleichzeitig geladen sind!

1.233 Bilder-Datenbank

Bilder-Datenbank

Diese Datenbank benutzt den Datatypes-Feldtyp und ist so nur benutzbar, wenn Sie Amiga OS 3.0 oder höher haben. Das Datatypes-Feld benutzt das "Verzögern"-Attribut; wenn Sie das Bild laden wollen, müssen Sie in das String-Gadget des Feldes klicken und Return drücken.

Das String-Feld unter dem Datatypes-Feld nimmt eine Beschreibung des Bildes auf.

Der Schalter "Scan directory" kann zum einlesen eines beliebigen Verzeichnisses in Fiasco benutzt werden. "Show on screen" zeigt das Bild auf einem eigenen Bildschirm an. Dieser Schalter arbeitet z.Zt. nur, wenn Sie absolute Pfade für die Dateien benutzen.

1.234 FAQs-Datenbank

FAQs-Datenbank

Diese Datenbank verwaltet Textdateien. Zum Anzeigen der Dateien wird das Programm Most von Uwe Röhm benutzt. Wenn Sie ein anderes Textanzeigeprogramm bevorzugen, und dieses ARexx unterstützt, können Sie die ARexx-Scripts entsprechend anpassen.

Das String-Feld am oberen Rand der Maske nimmt den Namen der Datei

auf. Darunter befinden sich drei Button-Felder, die zum Kontrollieren der Datenbank benutzt werden können. "Scan dir" liest ein auswählbares Verzeichnis in die Datenbank ein. "View" zeigt die gerade aktive Textdatei an. Der komplexeste Schalter ist "Search". Hiermit können Sie alle Dateien in der Datenbank nach einem String durchsuchen. Wenn Sie den Button anklicken, öffnet sich ein Fenster, in dem sie einen Suchstring eingeben können. Dann wird nach dem Record gefragt, bei dem die Suche beginnen soll. Wenn Sie einfach Enter drücken, beginnt die Suche beim ersten Record. Dann werden Sie gefragt, ob sie alle Records durchsuchen wollen oder nur die markierten. Danach haben Sie noch die Möglichkeit, die Ergebnisse der Suche in einer Datei zu speichern. Die letzte Option ist "Interactive Searching". Wenn dies aktiv ist, werden Sie jedesmal, wenn der String gefunden wurde, gefragt, ob Sie die Datei an der Fundstelle betrachten möchten.

Wenn Sie die Suche zwischendurch abbrechen möchten, müssen sie Ctrl-C drücken.

1.235 Alle Suchmuster

Alle Suchmuster

Muster	Unterstützte Feldtypen	Funktion
--kein Muster--	alle Typen	Exakte übereinstimmung.
#?	String, Extern, Datatypes Länge.	Ein unbekannter String mit unbekannter Länge. ↔
?	String, Extern, Datatypes	Ein unbekanntes Zeichen.
> x	Integer, Slider	Eine Zahl, die größer als x ist.
< x	Integer, Slider	Eine Zahl, die kleiner als x ist.
>= x	Integer, Slider	Eine Zahl, die größer oder gleich x ist.
<= x	Integer, Slider	Eine Zahl, die kleiner oder gleich x ist.
!=	Integer, Slider	Eine Zahl, die ungleich x ist.

Detaillierte Beschreibungen sind in den Felddokumentationen.

1.236 Relations-Checkliste

Relations-Checkliste

- Erzeuge Schlüssel-Feld "dort". Eventuell "eindeutiger Schlüssel" aktivieren.
- Erzeuge eigentliches Feld "dort". Bei String, Extern oder Datatypes "Max. Zeichen" merken.
- Projekt speichern.
- Erzeuge Schlüssel-Feld "hier". Muß den selben Typ wie "dort" haben.
- Erzeuge eigentliches Feld "hier". Muß den selben Typ wie "dort" haben. Bei String, Extern oder Datatypes muß "Max. Zeichen" gleich sein.
- Projekt speichern.
- Öffne Relations-Requester für eigentliches Feld "hier".
- Schlüssel "hier" auswählen.
- Relations-Datei auswählen
- Schlüssel und eigentliches Feld "dort" auswählen. Wenn das gewünschte Feld nicht angezeigt wird, Typ und bei String, Extern oder Datatypes Max. Zeichen überprüfen.
- Ok anwählen

1.237 Implementation der Clipboard-Unterstützung

Implementation der Clipboard-Unterstützung

Die Menüpunkte Record/Ausschneiden, Record/Kopieren und Record/Einfügen benutzen das Clipboard, um die Daten temporär zu speichern. Das Clipboard des Amiga OS soll eine Schnittstelle für verschiedene Programme sein, um bestimmte Daten auszutauschen. Um dies sicherzustellen darf das Clipboard nur IFF-Daten enthalten.

Fiasco benutzt Einheit 0 des Clipboards und speichert seine Daten in IFF-FTXT-Dateien in einem besonderen Format. Jedes Feld hat einen eigenen Chunk. In diesem Chunk ist der Feldinhalt im ASCII-Format abgelegt.

Die Reihenfolge hängt mit der internen Feld-Liste von Fiasco zusammen. Fiasco benutzt auch diese Reihenfolge, um herauszufinden, welche Daten zu welchem Feld gehören.

Mit den meisten anderen Programmen können Sie so strukturierte IFF-FTXT Dateien nicht erzeugen. Das Einfügen in andere Programme ist besser unterstützt. Zum Beispiel fügt das Conclip-Programm die Daten korrekt ein, während MultiView nur den ersten Chunk anzeigt.

1.238 Wie man mich erreichen kann

Wie man mich erreichen kann

Geschenke, Ideen, Bug-Reports usw. bitte an:

Nils Bandener
Dekanatsgasse 4
D-34369 Hofgeismar
Deutschland

Internet: N.Bandener

1.239 Bugs

Bugs

Falls Sie irgendwelche Bugs oder Fehlfunktionen in Fiasco entdecken, wenden Sie sich bitte an mich. Bitte beschreiben Sie den Fehler detailliert, d.h. geben Sie an, wie sich der Fehler aus- drückt, und geben Sie eventuell im Hintergrund laufende Programme und die Computer-Konfiguration an.

Diese Fehler sind z.Zt. bekannt:

- Unter Kick 37.x flackert der Fensterrahmen des List-Fensters in höchst merkwürdiger weise, wenn Menuoperationen ausgeführt wurden, und das Fenster aktiv war.
- ARexx scheint Probleme mit Dateinamen zu haben, die Leerzeichen enthalten. Der Name wird dann immer nur bis zum Leerzeichen interpretiert. Da Fiasco vorher den Dateinamen zum vollen Pfad expandiert, wirkt sich dies auch auf den vollen Pfad aus.
- Scheint manchmal (nicht immer!) etwas Speicher nicht freizugeben.

1.240 Was es noch zu tun gibt

Was es noch zu tun gibt

Natürlich ist an Fiasco noch lange nicht alles perfekt. Hier ist eine Liste aller Dinge, die ich noch irgendwann ändern oder hinzufügen will. Wenn Sie auch Ideen haben, wie man Fiasco noch verbessern können, schreiben sie mir!

- Besseres Scrolling im Masken-Fenster. Durch die Benutzung von Gadgets der GadTools-Library müssen alle Gadgets neu erstellt werden, wenn sie bewegt werden müssen. Ich plane, die benutzen GadTools-Gadgets in Zukunft zu emulieren, wobei der Benutzer

möglichst wenig merken sollte. (Tools wie CycleToMenu würden dabei jedoch nicht mehr funktionieren) Außerdem könnte ich mir dieses sch**ß GZZ-Fenster sparen.

- Neue Suchfunktion.
 - Sortieren sollte sich auf mehrere Felder beziehen und sollte schneller werden.
 - Neue ARexx-Kommandos: ReadRecord und WriteRecord. Sollten alle Feldinhalte eines Records durch ARexx-Variablen mit der Feld-Id als Inhalt lesen bzw. schreiben können.
 - Neue Suchmuster.
 - Verbergen von Feldern in der Maske.
 - Druckfunktion; Reports
 - Mehrzeilige Stringfelder
 - Umgekehrte Logik beim Suchen/Zählen/oSrtieren
 - AppWindows für Datatypes und Extern-Felder
 - "Packen" von Projekten, indem nach unbenutzten Feldern gesucht wird, und benutzte auf die benutzte Länge verkleinert werden.
 - Überprüfen, ob ein ähnlicher Record bereits vorhanden ist (automatisch)
 - Möglichkeit, die Reihenfolge anzugeben, wie die Felder nach Return aktiviert werden.
 - Status vom Listen-Fenster speichern.
 - Fiasco sollte nicht die ganze Datei lesen müssen. (Um Speicher zu sparen)
 - Iconify von Projecten
 - ARexx-Kommandos erweitern, damit sie sich auch auf andere Records als dem aktiven beziehen können.
 - Trennbalken für die Maske
 - Service-Fenster verbirgt die unbenutzten Gadget statt sie zu verschließen
 - Listen-Feldtyp mit "Neu" und "Löschen"
 - "ARexx-Hook" für das erweitern von Relationen
 - Bessere Unterstützung des Masken-Modus von ARexx
-

1.241 Index

Index

#?	Suchmuster
,	Suchmuster
?	Suchmuster
Absteigend	Sortiere-Requester
Alle Records löschen-Menupunkt)	Record/Alle löschen (Record/Delete all Records ←
Alle Spalten sichtbar-Menupunkt columns)	Liste/Alle Spalten sichtbar (List/Show all ←
Als Pattern * benutzen-Menupunkt Settings/Use * as Pattern?)	Einstellungen/Als Pattern * benutzen? (←
Altes Projekt überschreiben	F_Import
AmigaGuide	Voraussetzungen
Anführungszeichen und ARexx	Allgemeines zu ARexx mit Fiasco
Anzeige Optionen-Requester	Anzeige Optionen-Requester
Anzeige-Menupunkt	Einstellungen/Anzeige... (Settings/Display)
ARexx	ARexx
ARexx-Debug-Menupunkt	Kontrolle/ARexx-Debug (Control/ARexx-Debug)
ARexx/Anführungszeichen	Allgemeines zu ARexx mit Fiasco
ARexx/Debug	Allgemeines zu ARexx mit Fiasco
ARexx/Fehlersuche	Allgemeines zu ARexx mit Fiasco
ARexx/Suchen mit	Suchen mit ARexx
ASCII	Der Slider-Feldtyp
ASCII	Import und Export
Attribute/Script	ARexx
Auswahl	Der Cycle-Feldtyp
Auto-Öffnen ServiceWin-Menupunkt Settings/Auto-Open ServiceWin?)	Einstellungen/Auto-Öffnen ServiceWin? (←
Backslash	Besondere Zeichen
Backups	Einstellungen/Backups Erzeugen? (Settings/ ←
Create Backups?)	
Backups Erzeugen-Menupunkt Create Backups?)	Einstellungen/Backups Erzeugen? (Settings/ ←
Beenden-Menupunkt	Projekt/Beenden (Project/Quit)
Bemerkungen	Optionen-Requester
Benutzermenu Ändern-Menupunkt	Benutzer/Ändern... (User/Edit)
Benutzermenu-Requester	Benutzermenu-Requester
Besonderen Zeichen in Im-Export	Besondere Zeichen
Boolean	Der Boolean-Feldtyp
Button	Der Button-Feldtyp
C	Besondere Zeichen
Checkbox	Der Boolean-Feldtyp
Clean up	Liste
Cursor	F_Locate
Cursor	Benutzeroberfläche von Fiasco
Cycle	Der Cycle-Feldtyp
datatypes	Der Datatypes-Feldtyp
Datatypes/Animation	Der Datatypes-Feldtyp
Datatypes/Schnelle Record-Wechsel	Der Datatypes-Feldtyp
Datatypes/Scrollen	Der Datatypes-Feldtyp
Datatypes/Sofort Spielen	Der Datatypes-Feldtyp
Datatypes/Sound	Der Datatypes-Feldtyp
Daten Struktur	Grundlagen einer Datenbank

Datum	Der Datums-Feldtyp
Dehnung	Maskendehnung
Diskettenlaufwerke	Technische Anmerkungen
Dort Projekt	Erstellen von Relationen
Editor-Menupunkt	Einstellungen/Editor... (Settings/Editor)
Einstellungen laden-Menupunkt	Einstellungen/Einstellungen laden... (Settings ↵
/Load Settings)	
Einstellungen Speichern als-Menupunkt	Einstellungen/Einstellungen speichern als... ↵
(Settings/Save Settings as)	
Einstellungen Speichern-Menupunkt	Einstellungen/Einstellungen speichern (↵
Settings/Save Settings)	
Einstrichige Anführungszeichen	Allgemeines zu ARexx mit Fiasco
Ersetzen-Menupunkt	Vergleichen/Ersetzen... (Compare/Replace)
Ersetzen-Requester	Ersetzen-Requester
Erster Record-Menupunkt	Record/Erster (Record/First Record)
Escape Sequenzen in Im-Export	Besondere Zeichen
Export	Import und Export
Export/Benötigte Markierungs-Zeichen	Struktur von Import/Export-Dateien
Export/Struktur von Dateien	Struktur von Import/Export-Dateien
Exportieren-Menupunkt	Projekt/Exportieren... (Project/Export)
Exportieren/Requester	Exportieren-Requester
Extern	Der Extern-Feldtyp
F-Tasten	Benutzermenu-Requester
Faktor	Unschärfe Suche
False	Der Boolean-Feldtyp
Feld Duplizieren-Menupunkt	Feld/Feld Duplizieren (Field/Duplicate Field)
Feld Entfernen-Menupunkt	Feld/Feld Entfernen (Field/Remove Field)
Feld Hinzufügen-Menupunkt	Feld/Feld Hinzufügen... (Field/Add Field)
Feld Konvertieren-Menupunkt	Feld/Feld Konvertieren... (Field/Convert Field ↵
)	
Feld umwandeln-Requester	Feld umwandeln-Requester
Feld Ändern-Menupunkt	Feld/Feld Ändern... (Field/Edit Field)
Feld-Requester	Feld-Requester
Felder	Felder
Felder/ARexx	Standard-Attribute
Felder/Attribute	Feld-Requester
Felder/Boolean	Der Boolean-Feldtyp
Felder/Breite	Standard-Attribute
Felder/Button	Der Button-Feldtyp
Felder/Cycle	Der Cycle-Feldtyp
Felder/Datum	Der Datums-Feldtyp
Felder/Extern	Der Extern-Feldtyp
Felder/Float	Der Float-Feldtyp
Felder/Gültigkeit von Attributen	Feld-Requester
Felder/Identifikation	Standard-Attribute
Felder/Integer	Der Integer-Feldtyp
Felder/Quetschen	Feld-Requester
Felder/Schieben	Feld-Requester
Felder/Slider	Der Slider-Feldtyp
Felder/Standardwert	Standard-Attribute
Felder/Startwert	Standard-Attribute
Felder/String	Der String-Feldtyp
Felder/Text	Der Text-Feldtyp
Felder/Typen ändern	Ändern von Feldtypen
Felder/Umwandeln	Ändern von Feldtypen
Felder/Verschieben	Benutzeroberfläche von Fiasco
Felder/Virtuell	Standard-Attribute

Felder/Zeit	Der Zeit-Feldtyp
Feldtyp-Menupunkt	Feld/Feldtyp (Field/Fieldtype)
fields/datatypes	Der Datatypes-Feldtyp
Filter An-Menuitem	Vergleichen/Filter An? (Compare/Use Filter?)
Filter zu Markierungen-Menupunkt	Vergleichen/Filter zu Markierungen (Compare/ ↔
Filter to Marks)	
Filter Ändern-Menupunkt	Vergleichen/Filter Ändern... (Compare/Edit ↔
Filter)	
Filter-Requester	Filter-Requester
Filter/Markierungen	Benutzung von Markierungen
Float	Der Float-Feldtyp
Floppy-Diskettenlaufwerke	Technische Anmerkungen
Fonts	Maske
Formatstring	Der Slider-Feldtyp
Fremde Daten	Import und Export
F_AboutReq	F_AboutReq
F_ActivateField	F_ActivateField
F_AddFieldReq	F_AddFieldReq
F_AddRecord	F_AddRecord
F_ClearProject	F_ClearProject
F_CloseList	F_CloseList
F_CloseServiceWin	F_CloseServiceWin
F_ConvertField	F_ConvertField
F_CountRecs	F_CountRecs
F_CountReq	F_CountReq
F_DupRec	F_DupRec
F_Export	F_Export
F_FilterReq	F_FilterReq
F_FindFirst	F_FindFirst
F_FindNext	F_FindNext
F_FindPrev	F_FindPrev
F_FindReq	F_FindReq
F_GetFieldAttributes	F_GetFieldAttributes
F_GetFieldCont	F_GetFieldCont
F_GetProjFullName	F_GetProjFullName
F_GetProjName	F_GetProjName
F_GetRecNum	F_GetRecNum
F_GotoFirstRec	F_GotoFirstRec
F_GotoLastRec	F_GotoLastRec
F_GotoNextRec	F_GotoNextRec
F_GotoPrevRec	F_GotoPrevRec
F_GotoRec	F_GotoRec
F_GotoRecReq	F_GotoRecReq
F_Import	F_Import
F_IsMarked	F_IsMarked
F_IsVirgin	F_IsVirgin
F_LoadDTObject	F_LoadDTObject
F_Locate	F_Locate
F_LockGUI	F_LockGUI
F_MakeVirgin	F_MakeVirgin
F_MarkAllRecords	F_MarkAllRecords
F_MarkMatch	F_MarkMatch
F_MarkRecord	F_MarkRecord
F_NewProject	F_NewProject
F_OpenList	F_OpenList
F_OpenProject	F_OpenProject
F_OpenProjectReq	F_OpenProjectReq

F_OpenServiceWin	F_OpenServiceWin
F_OptionsReq	F_OptionsReq
F_Progress	F_Progress
F_Quit	F_Quit
F_RemAllRecords	F_RemAllRecords
F_RemRecord	F_RemRecord
F_RequestChoice	F_RequestChoice
F_RequestFile	F_RequestFile
F_ResetStatus	F_ResetStatus
F_SaveProject	F_SaveProject
F_SaveProjectReq	F_SaveProjectReq
F_SaveSettings	F_SaveSettings
F_SelectProj	F_SelectProj
F_SetFieldCont	F_SetFieldCont
F_SetMode	F_SetMode
F_SetSearchField	F_SetSearchField
F_SetSearchPat	F_SetSearchPat
F_SetStatus	F_SetStatus
F_Sort	F_Sort
F_SortReq	F_SortReq
F_ToggleAllMarks	F_ToggleAllMarks
F_UnlockGUI	F_UnlockGUI
F_UnmarkAllRecords	F_UnmarkAllRecords
F_UnmarkRecord	F_UnmarkRecord
F_UserCommand	F_UserCommand
gadgets	Maske
gadtools.library	Maske
Ganzzahlen	Der Integer-Feldtyp
Gehe zu Record-Menupunkt	Record/Gehe zu... (Record/Goto)
Gehe zu Record-Requester	Gehe zu-Requester
Giftware	Giftware
gtlayout.library	Voraussetzungen
GUI	Benutzeroberfläche von Fiasco
Hawes, William S.	ARexx
Hier Projekt	Erstellen von Relationen
Hierarchische Strukturen	Einleitung
Hilfe	Benutzeroberfläche von Fiasco
Hilfe	Voraussetzungen
Icons	Einstellungen/Icons Erzeugen? (Settings/Create ↵
Icons?)	
Icons Erzeugen-Menupunkt	Einstellungen/Icons Erzeugen? (Settings/Create ↵
Icons?)	
IFF	Der Datatypes-Feldtyp
Import	Import und Export
Import/Benötigte Markierungs-Zeichen	Struktur von Import/Export-Dateien
Import/Struktur von Dateien	Struktur von Import/Export-Dateien
Importieren-Menupunkt	Projekt/Importieren... (Project/Import)
Importieren/Requester	Importieren-Requester
Inhalt aufräumen	Liste
Integer	Der Integer-Feldtyp
Kopiere Record-Menupunkt	Record/Kopieren (Record/Copy Record)
Leeren-Menupunkt	Projekt/Leeren (Project/Erase)
Letzter Record-Menupunkt	Record/Letzter (Record/Last Record)
Liste	Liste
Liste neu berechnen-Menupunkt	Liste/Liste neu berechnen (List/Recalc List)
Liste/Auswählen von Records	Liste
Liste/Feld IDs	Liste

Liste/Layout	Liste
Liste/Markierungen	Benutzung von Markierungen
Liste/Verbergen von Spalten	Liste
Liste/Verschieben von Spalten	Liste
Listen-Fenster-Menupunkt	Kontrolle/Listen-Fenster (Control/ListWindow)
Lokalisation	Voraussetzungen
Lösche alle Markierungen-Menupunkt all Records)	Record/Lösche alle Markierungen (Record/Unmark ↵
Lösche Markierung-Menupunkt)	Record/Lösche Markierung (Record/Unmark Record ↵
Löschen-Gadget	Löschen
Markiere alle Records-Menupunkt Records)	Record/Markiere alle Records (Record/Mark all ↵
Markiere Record-Menupunkt	Record/Markiere Record (Record/Mark Record)
Markieren-Menupunkt	Vergleichen/Markieren... (Compare/Mark)
Markieren-Requester	Markieren-Requester
Markierungen	Benutzung von Markierungen
Markierungen umschalten-Menupunkt all Marks)	Record/Markierungen umschalten (Record/Toggle ↵
Markierungen zu Filter-Menupunkt Marks to Filter)	Vergleichen/Markierungen zu Filter (Compare/ ↵
Markierungen/Filter	Benutzung von Markierungen
Markierungs-Zeichen	Struktur von Import/Export-Dateien
Maske	Maske
Maske/Dehnung	Maskendehnung
Masken Modus	Masken Modus
Masken-Modus-Menupunkt	Kontrolle/Masken-Modus (Control/Mask Mode)
Maus	Benutzeroberfläche von Fiasco
Menuhelp	Benutzeroberfläche von Fiasco
Name eines Autors	Optionen-Requester
narrator.device	Einstellungen/Sprechen? (Settings/Talking?)
Neu Gadget	Neu
Neu-Menupunkt	Projekt/Neu (Project/New)
Nächster Record-Menupunkt	Record/Nächster (Record/Next)
Online-Hilfe	Voraussetzungen
Optionen-Menupunkt	Projekt/Optionen... (Project/Options)
Optionen-Requester	Optionen-Requester
Piktogramme Icons?)	Einstellungen/Icons Erzeugen? (Settings/Create ↵
Projekt Datei/Größe	Der Datatypes-Feldtyp
Projekt Datei/Größe	Der Extern-Feldtyp
Projekt Datei/Größe	Der String-Feldtyp
Projekt/mit ARexx aktivieren	F_SelectProj
Projekte/Aktives	Aktives Projekt
Quetschen	Feld-Requester
RAM/benötigtes	Projekt/Statistik... (Project/Statistic)
RawDoFmt ()	Der Slider-Feldtyp
Record ausschneiden-Menupunkt	Record/Ausschneiden (Record/Cut Record)
Record Duplizieren-Menuitem	Record/Duplizieren (Record/Duplicate Record)
Record einfügen-Menupunkt	Record/Einfügen (Record/Paste Record)
Record hinzufügen-Menupunkt	Record/Hinzufügen (Record/Add Record)
Record löschen-Menupunkt	Record/Löschen (Record/Delete Record)
Record Modus	Record Modus
Record-Modus-Menupunkt	Kontrolle/Record-Modus (Control/Record Mode)
Records	Records
Records/Auswahl in der Liste	Liste
Records/Duplizieren	Erstellen und Arbeiten mit Records

Records/Erstellen	Erstellen und Arbeiten mit Records
Records/Klonen	Erstellen und Arbeiten mit Records
Records/Kopieren	Erstellen und Arbeiten mit Records
Reelle Zahlen	Der Float-Feldtyp
Relation entfernen-Menupunkt)	Feld/Relation entfernen (Field/Remove Relation ↔
Relation Ändern-Menupunkt	Feld/Relation Ändern... (Field/Edit Relation)
Relationen	Erstellen von Relationen
Relationen	Relationen
Relationen aktualisieren-Menupunkt Settings/Update Rels?)	Einstellungen/Relationen aktualisieren? (↔
Relationen neuladen-Menupunkt Rels)	Projekt/Relationen neuladen (Project/Reload ↔
Relationen Schreiben-Menupunkt Write Relations?)	Einstellungen/Relationen schreiben? (Settings/ ↔
Relationen/Aktualisieren Rels)	Projekt/Relationen neuladen (Project/Reload ↔
Relationen/Aktualisieren Settings/Update Rels?)	Einstellungen/Relationen aktualisieren? (↔
Relationen/Dort	Erstellen von Relationen
Relationen/Hier	Erstellen von Relationen
Relationen/Zugriffsgeschwindigkeit	Technische Anmerkungen
Relations-Requester	Relations-Requester
RESULT	Allgemeines zu ARexx mit Fiasco
Rückwärts Suchen-Menupunkt)	Suchen/Rückwärts Suchen (Compare/Find previous ↔
Schalter	Der Button-Feldtyp
Schieben	Feld-Requester
Schlüssel	Erstellen von Relationen
Schriften	Maske
Screenmode-Requester	Voraussetzungen
Screenmode-Requester	Anzeige Optionen-Requester
Service-Fenster	F_Progress
Service-Fenster	Service-Fenster
Service-Fenster-Menupunkt ServiceWindow)	Kontrolle/Service-Fenster (Control/ ↔
Service-Fenster/M	Benutzung von Markierungen
Service-Fenster/Markierungen	Benutzung von Markierungen
ServiceWin dynamisch-Menupunkt Dynamic ServiceWin?)	Einstellungen/ServiceWin dynamisch? (Settings/ ↔
Sicherheits-Abfragen	Erstellen und Arbeiten mit Records
Sicherheits-Requester-Menupunkt /Security-Reqs?)	Einstellungen/Sicherheits-Requester? (Settings ↔
Sicherheitskopien Create Backups?)	Einstellungen/Backups Erzeugen? (Settings/ ↔
Slider	Der Slider-Feldtyp
Sortier-Requester	Sortiere-Requester
Sortieren-Menupunkt	Vergleichen/Sortieren... (Compare/Sort)
Spalte anzeigen-Requester	Spalte anzeigen-Requester
Spalte sichtbar machen-Menupunkt column)	Liste/Spalte sichtbar machen... (List/Show ↔
Spalte verbergen-Menupunkt	Liste/Spalte verbergen (List/Hide column)
Sparen von Diskettenspeicherplatz	Relationen
Speicheranforderungen	Projekt/Statistik... (Project/Statistic)
Speichermangel	Importieren von Daten
Speichermangel	Technische Anmerkungen
Speichern als-Menupunkt	Projekt/Speichern als... (Project/Save As)

Speichern-Menupunkt	Projekt/Speichern (Project/Save)
Sprechen	Einstellungen/Sprechen? (Settings/Talking?)
Sprechen-Menupunkt	Einstellungen/Sprechen? (Settings/Talking?)
Statistik	Projekt/Statistik... (Project/Statistic)
Statistik-Menupunkt	Projekt/Statistik... (Project/Statistic)
String	Der String-Feldtyp
Struktur von Import/Export-Dateien	Struktur von Import/Export-Dateien
Such-Requester	Such-Requester
Such-Requester/ARexx	Suchen mit ARexx
Suchen mit mehreren Feldern	Suchen mit ARexx
Suchen-Menupunkt	Vergleichen/Suchen... (Compare/Find)
Text	Der Text-Feldtyp
True	Der Boolean-Feldtyp
Verschieben von Feldern	Benutzeroberfläche von Fiasco
Virtuelle Felder	Standard-Attribute
Voriger Record-Menupunkt	Record/Voriger (Record/Previous)
Wahrheitswerte	Der Boolean-Feldtyp
Warteuhr	F_LockGUI
Weitersuchen-Menupunkt	Vergleichen/Weitersuchen (Compare/Find next)
Zeichen-Klassen	Besondere Zeichen
Zeichenketten	Der String-Feldtyp
Zeit	Der Zeit-Feldtyp
Zähl-Requester	Zähl-Requester
Zählen von Übereinstimmungen	Zählen
Zählen-Menupunkt	Vergleichen/Zählen... (Compare/Count)
Ändern der Spaltenposition	Liste
Öffnen-Menupunkt	Projekt/Öffnen... (Project/Open)
Über Fiasco-Menupunkt	Projekt/Über Fiasco... (Project/About)
