

## PRINCE OF PERSIA

### Etap 1

Zeskocz w dół i biegnij w kierunku ściany. Za Tobą zacznie zarywać się podłoga. Podejdź do miejsca, w którym oderwał się ostatni kawałek, przykucnij i zeskocz w dół, trzymając się krawędzi, po czym opuść się. Idź w lewo. Podciągnij się do góry i przejdź do następnej komnaty. Z rozbiegu przeskocz nad dziurą. Wdepnij na kładkę podnoszącą kratę. Przejdź pod nią i zejź na dół. Wduś kładkę po prawej i biegnij w lewo. Przeskocz nad dziurą, podciągnij się i przejdź pod kładką. Biegnij do końca korytarza. Ponownie podłoga zacznie się za Tobą zarywać. Zejź i idź w lewo. Wduś kładkę i z rozbiegu przeskocz nad zapadnię. To samo zrób z kładką. Przejdź pod kratą i wykonaj długi skok, także z rozbiegu. Idź w lewo, a następnie zejź na sam dół. Tam znajduje się miecz, który oczywiście musisz zabrać. Podciągnij się dwukrotnie do góry i idź w prawo. Przeskocz pierwszą dziurę, podejdź na skraj drugiej i skocz. Idź w prawo, zejź i przeskocz nad dziurą. W następnej komnacie podciągnij się i idź do krawędzi posadzki. Stamtąd skocz na drugą stronę. Zejź na dół i przeskocz nad dziurą. Podciągnij się w górę i idź w prawo. Przeskocz nad dziurą i zejź na dół. Wówczas idź w prawo. Tam będziesz musiał stoczyć swój pierwszy pojedynek. Po odniesieniu zwycięstwa możesz iść w kierunku wyjścia. Otwiera je kładka z lewej strony.

### Etap 2

Udaj się w lewo. Przy wejściu do następnej komnaty znajdują się zapadające kładki. Przeskocz nad nimi, zatrzymaj się i wyciągnij miecz. Pokonaj przeciwnika i idź w prawo. W następnej komnacie zeskocz i zabierz wino. Uważaj na dziwne otwory w ziemi. Możesz je przeskoczyć lub powoli

przejsć. Idź do końca korytarza i podciągnij się. Przeskocz na drugą stronę a potem idź w górę. Ponownie udaj się w lewo i pokonaj przeciwnika. Wejdź na kładkę podnoszącą kraty i wspinaj się w górę. Przejdź po nimi. Idź dalej przed siebie, aż podniosą się kraty. Przeskocz nad zapadnią i nad kładką zamykającą kraty. Przejdź pod nimi i idź dalej w lewo. Następnie zeskocz i wyeliminuj kolejnego wojownika. Przejdź pod kratami, które natychmiast zamkną się za Tobą. Nie pij niebieskiego napoju. Podciągnij się do góry i wejdź do pomieszczenia. Wykonaj skok na niższy poziom. Tutaj czeka na Ciebie kolejny przeciwnik. W następnej komnacie wejdź na górę. Znajduje się tam wino, które zwiększa potencjał Twojego życia. Następnie zejź na dół i idź dalej w lewo. Powoli omiń kolce i przeskoż na drugą stronę korytarza. Dwukrotnie podciągnij się w górę i skocz w prawo. Na końcu podciągnij się na wyższy poziom. Tam pozbaź się kolejnego wroga i idź w lewo. Omiń wyjście i biegnij do przodu, aż dotrzesz do dziury. Przeskocz nad nią. Otworzą się drzwi do następnego etapu, musisz do nich tylko wrócić.

### Etap 3

Idź w prawo i dwukrotnie w górę. Przeskocz na drugą stronę i idź aż do końca kładki. Trzykrotnie się podciągnij i skocz w prawo. Znajdziesz się na podeście. Przeskocz nad dwiema dziurami. Znajdziesz się na kładce otwierającej kraty. Musisz działać szybko. Biegnij w lewo, skacząc nad wszystkimi przepaściami. Ostatnią przepaść musisz pokonać chwytając gzyms i podciągając się. Skorzystaj z wina, a w następnej komnacie uważaj na zapadający się chodnik. Zejź poziom niżej, podciągnij się i idź w lewo. Zobacysz stalowe szczęki. Podejź do nich i gdy się zamkną, zacznij biec. Powinieneś znaleźć się po drugiej stronie. Zejź na sam dół i pobiegnij do końca w prawo. Otworzą się drzwi do następnego etapu. Skieruj się na górę, przebiegnij pod szczękami i wskocz do następnej komnaty, zanim zamknie się krata. Zeskocz na dół. Pojawi

się szkielet, którego możesz ominąć lub zepchnąć w przepaść. Następnie zejść na dół i ponownie walczyć ze szkieletem. Tym razem, zepchnij go w kierunku zapadającego się chodnika. Przeskocz potem nad powstałą dziurą i zejść na dół. Dalej biegnij w lewo do wyjścia.

#### Etap 4

Wykonaj dwa kroki w prawo, by podnieść kratę po lewej stronie. Przejdź pod nią i zeskocz na dół. Otworzy się krata po lewej. Nie przechodź nią, lecz idź dalej w dół. Skieruj się w lewą stronę i pozbądź się stojącego tam wojownika. Przeskocz nad dziurą, zanim opadnie krata i wduś kładkę. Cofnij się do miejsca, w którym zabiłeś wojownika i skieruj się w prawo. Przejdź pod otwartą kratą. W następnym pomieszczeniu zbierz wino. Idąc dalej, natkniesz się na stalowe szczęki wojownika. Gdy szczęśliwie pokonasz wroga, dwukrotnie idź w górę, wykonaj skok na prawo i uważając na kolce, powoli idź w prawo. Pozbądź się kolejnego wojownika pilnującego przejścia do następnego poziomu. Idź w prawo i weź wino. Podciągnij się i zejść na dół. Miń stalowe szczęki i wduś kładkę. Otworzą się drzwi do kolejnego poziomu. Wróć za szczęki, wejdź na górę i kieruj się w lewą stronę. Zobaczysz zwierciadło. Musisz w nie wskoczyć. Następnie idź w lewo, aż dojdiesz do wyjścia.

#### Etap 5

Idź w lewo, aż dojdiesz do kładki w podłodze, otwierającej kraty po prawej stronie komnaty. Wówczas idź w prawo, wejdź na górę i pokonaj wojownika. Następnie idź dwukrotnie w górę i dalej w prawo. Zejść na dół i podciągnij się w górę. Przebiegnij pod stalowymi szczękami. Udaj się w górę i w lewo. Następnie w dół i ponownie w lewo. Znajdziesz się w komnacie z kolumnami i dziurą w podłodze. Rozpędź się i skocz, chwytając się krawędzi.

Później zejdź na dół i idź w lewo. Tam pokonaj wojownika i zeskocz. Podnieś kraty przy pomocy kładki i szybko przebiegnij pod nimi. Pokonaj kolejnego wroga i idź dalej. W pobliskiej komnacie znajdują się wina. Przeskocz nad dziurą i idź w lewo. Przeskocz przez zapadającą się kładkę i pozbadź się kolejnego wojownika. Następnie biegnij w lewo, przeskok nad dziurą i przejdź pod kratami.

#### Etap 6

Wykonaj parę kroków w prawo, by podnieść kratę po lewej. Udaj się w jej kierunku, omiń wyskakujące z ziemi kolce. Gdy dotrzesz do dziury, przeskok ją. Następnie przejdź pod kratami. W komnacie zabij przeciwnika. Później udaj się w lewo, przeskok nad dziurą, aż dotrzesz do komnaty, w której zobaczysz swój cień. Spróbuj go złapać. Znajdziesz się na następnym etapie.

#### Etap 7

Podciągnij się w górę, a następnie przeskok z rozbiegu w prawo. W następnej komnacie czeka Cię walka z wojownikiem oraz stalowe szczęki. Idź w prawo i szybko przebiegnij przez zapadające się kładki. Przy ścianie podskocz. Skacząc zniszcz sufit, dzięki czemu będziesz mógł wspiąć się na wyższy poziom. Tam przebiegnij pod stalowymi szczękami i idź w prawo. Pokonaj napotkanego wojownika i ponownie podążaj w prawo. Przeskok nad dziurą, po wino. Zejdź na dół i przejdź pod kratami w prawo. Wduś kładkę otwierając kolejne kraty. Rozpędź się i skocz tak, by przelecieć nad kolcami i kładką znajdującą się przed nimi. W pobliskiej komnacie zejdź dwukrotnie na dół wykonując zwis, puszczenie się i złapanie gzymsu. Następnie idź w lewo. Przeskok nad przepaściami z kolcami. Przejdź obok potrójnych kolców w komnacie obok. Podciągnij się dwukrotnie w górę, daj krok w lewo i ponownie

w górę. Przejdź kawałek w prawo, wejdź na wyższy poziom i zlikwiduj wojownika. Biegnij w lewo, potem dwukrotnie w dół. Przejdź pod dwoma stalowymi szczękami i udaj się w lewo, aż dojdiesz do zielonego wina. Wypij je, a potem zeskocz na dół. Wduś kładkę po lewej, otworzą się kraty z prawej strony. Jak wejdiesz na kładkę otworzą się drzwi na następny etap.

## Etap 8

Pójdź w lewo, podciągnij się w górę i biegnij przed siebie. Będziesz musiał stoczyć walkę z wojownikiem. Najskuteczniejszy sposób na pokonanie go, to atak z góry. Po walce, z rozbiegu musisz przeskoczyć na drugą stronę. Szybko przejdź pod kratami i zejźdź poziom niżej. Zabierz wino i przeskocz na drugą stronę. Zejźdź trzy poziomy niżej. Biegnij w prawo i uważaj na stalowe szczęki. W kolejnej komnacie uważaj na kolce. Zejźdź na dół, znajdziesz się koło zamkniętych drzwi, prowadzących do następnego etapu. Idź nadal w prawo, uważając na kolce umieszczone w podłodze. Po drodze będziesz jeszcze musiał stawić czoła wojownikowi. Następnie przejdź nad kolcami, weź rozbieg i skocz na drugą stronę dziury. Nie uda Ci się przeskoczyć, więc złap się gzymsu, podciągnij i wejdź dwa poziomy wyżej. Idź w lewo i przeskocz na drugą stronę. Tam ponownie będziesz musiał pozbyć się wojownika. Później przeskocz nad dziurą. Przejdź pod kratami i idź dalej, uważając na stalowe szczęki. Omiń następne kraty, wykonaj długi skok i miń kolejne kraty, i znowu wykonaj skok. Uważaj na stalowe szczęki. Pokonaj następnego wojownika. Ponownie przejdź pod kratami, wykonaj skok, uważając na kolce. Musisz dotrzeć do pary stalowych szczęk. Za nimi jest kładka otwierająca drzwi na poziom dziewiąty. Jak ją naciśniesz, to możesz wrócić do miejsca, w którym jest przejście do następnego poziomu.

## Etap 9

Idź w lewo i przejdź pod stalowymi szczękami, a następnie pod kratami. Musisz przeskoczyć jedną kładkę, która powoduje zamknięcie kraty. Wejdź dwa poziomy wyżej i skocz w prawo. W komnacie obok znajdują się zamknięte drzwi do następnego poziomu. Idź w prawo, przeczołgaj się pod stalowymi szczękami. Tam czeka Cię walka z wrogiem. Jak już go pokonasz, podciągnij się czterokrotnie w górę. Dojdiesz do przejścia w lewo, zamkniętego kratami. Idź więc na górę i pobiegnij w prawo. Pozbądź się wojownika i skocz w prawo. Tam znajduje się kładka. Wduś ją i biegiem wracaj do miejsca, gdzie były kraty. Teraz kraty są podniesione, ale uważaj na kładkę znajdującą bezpośrednio przed nimi. Ona powoduje natychmiastowe zamknięcie przejścia. Udaj się więc w lewo i przeskocz na drugą stronę. Tam zejź na dół. W sąsiedniej komnacie zrzuć kładkę na dół. Następnie podciągnij się na samą górę. Skocz na prawo i wduś kładkę powodującą podniesienie krat po lewej. Przejdź pod nimi. Wbiegnij na środek następnej komnaty i pozbądź się stojącego tam wojownika. Podążaj dalej w tym samym kierunku i uważając na kolce, zejź na dół. Weź wino stojące po prawej. Udaj się w lewo, a następnie dwukrotnie w górę. Przeskocz na drugą stronę i zawiśnij, trzymając się kładki. Kładka ta jest ruchoma i powoduje otwarcie kraty pod Tobą. Bezpiecznie spadnij na dół i przejdź w lewo. Przeskocz przez dziurę i idź na górę. Nie pij zielonego wina. Jeśli to uczynisz, będziesz widział wszystko odwrócone do góry nogami. W komnacie po prawej znajdziesz wino życia. Wróć do komnaty z zielonym winem i zejź na dół. Musisz się znaleźć w komnacie z kratami i szczękami. Za szczękami znajduje się kładka - wduś kładkę. Dzięki temu otworzą się kraty. Wejdź za nie i wduś kolejną kładkę. Udaj się następnie w górę i za kraty. Tam będziesz musiał stoczyć walkę z wojownikiem. Następnie przejdź pod kratami i naciśnij kładkę - otworzą się drzwi prowadzące do następnego poziomu. Musisz mieć wystarczająco dużo energii, żeby wykonać zwis i spaść.

## Etap 10

Zejdź poziom niżej i wduś kładkę. Udaj się w prawo. W sąsiedniej komnacie uważaj na zarywające się kładki. Pokonaj wojownika i idź dalej w prawo. Nie zatrzymuj się, tylko cały czas idź przed siebie. Podniosą się kraty, przejdź pod nimi i podążaj nadal w prawo. Gdy dojdiesz do końca korytarza, wduś kładkę i podciągnij się. Przebiegnij pod pierwszymi szczękami, przeskocz nad kładką zamykającą kraty, a następnie pod drugimi szczękami. Podciągnij się w górę w następnej komnacie. Przed szczękami podskocz do góry. Dzięki temu spadnie trochę stropu i zrobi się dziura. Wejdź w nią i biegnij w lewo. Spadniesz na dół, po lewej stronie wojownika. Pozbądź się go i idź w lewo. Nadepnij na wszystkie kraty, lecz nie zatrzymuj się, gdyż możesz spaść w dół. Musisz przedostać się za kraty po lewej stronie komnaty, w której zacząłeś etap. Za nią znajduje się wojownik, którego musisz pokonać. Bezpośrednio przed kratami uderzaj w sufit, by spadła jego część. Dzięki temu będziesz mógł podnieść kraty. Wówczas pobiegnij dołem i wduś kładkę. Następnie spadnij na dół. Tam musisz pokonać ostatniego wojownika na tym poziomie.

## Etap 11

Pójdź w prawo, podciągnij się i z rozbiegu przeskocz na drugą stronę. Idź dalej w prawo, pod szczękami. Tam czeka Cię pierwsza potyczka, którą musisz wygrać. W sąsiedniej komnacie wybij w suficie dziurę i przejdź przez nią. Następnie biegnij do końca w prawo. Zejdź na dół i udaj się w lewy róg. Tam wciśnij kładkę, a następnie przebiegnij pod kratą na prawo. Biegnij dalej, by zdążyć przed opuszczeniem kolejnej kraty w komnacie obok. Następnie udaj się w górę. Tam musisz pokonać wojownika. Uważaj przy tym na zapadające się kładki. Później Weź rozbieg i skocz na prawo. Biegnij dalej w prawo, przejdź obok wyjścia do następnego poziomu. W sąsiedniej komnacie wejdź na wyższy

poziom i pokonaj wojownika. Idź dalej w prawo. Ostatnia kładka zapadnie się. Wówczas wduś kładkę, dzięki czemu będziesz mógł przejść do następnego poziomu.

## Etap 12

Idź w prawo i wejdź dwa poziomy wyżej. Przejdź na drugą stronę poziomu i ponownie dwukrotnie idź w górę. Następnie idź w lewo. Powoli przejdź przez kolce i szybko biegnij dalej w lewo. Musisz wykonać skok na drugą stronę. Wówczas wejdź dwa poziomy w górę. Przed Tobą kolejne trzy skoki, które musisz wykonać z rozpędu. Jeśli już szczęśliwie przez nie przebrniesz, wejdź trzy poziomy wyżej, niszcząc po drodze sufit. Później przeskocz na drugą stronę i wejdź poziom wyżej. Biegnij w lewo i wykonaj długi skok. Ponownie idź poziom wyżej. Nad kratami znajdziesz kładkę, która otworzy drzwi. Wówczas zejdź i przejdź przez nie. Koniecznie weź rozbieg i skocz na prawo. Biegnij dalej, następnie podciągnij się w górę, zniszcz sufit i wejdź wyżej. Idź w lewo i podciągnij się wyżej. Biegnij w lewo, gdzie zostaniesz zaatakowany przez swój cień. Nie walcz z nim, lecz szybko schowaj miecz i skocz w jego stronę. Następnie wejdź na kolejną planszę i biegnąc skocz w przepaść. Jest to tylko pozorna przepaść, gdyż pojawi się chodnik, po którym musisz szybko przebiec do kolejnego poziomu.

## Etap 13

Musisz szybko uciec w lewo, gdyż za chwilę zawali się na Ciebie sufit. Stań na początku kolejnej planszy, zrób małe kroczki naprzód i poczekaj, aż sufit spadnie. Wówczas biegnij dalej w lewo. Zaczynaj się wspinać w górę. Dotrzesz do drzwi prowadzących na następny poziom. Niestety, są one zamknięte. Skacz



więc w prawo, aż znajdziesz się w pobliżu Jaffara. Dopiero pokonanie go spowoduje otwarcie drzwi. Walka nie będzie łatwa.

#### Etap 14

Wduś kładkę po prawej i biegnij w lewo. Odnajdziesz księżniczkę i w ten sposób szczęśliwie ukończysz grę. Gratuluje!