

ROLLER COASTER TYCOON

PORADNIK

Najpierw zamknij istniejący park. Nieważne, że są tam ludzie. Teraz czas na rozbudowę naszego parku . Na początku sprawdź, ile masz pieniędzy i jakie atrakcje możesz wybudować. Najlepiej budować kolejki górskie, ponieważ zajmują najwięcej miejsca. Wybuduj taką atrakcję w rogu lub na "górze" parku. Teraz na środku wybuduj skromny plac 6x6 i w centrum postaw fontannę. Dookoła placu ustaw ławki i kosze, a dookoła drogi posadź kwiaty. Postaw po czterech stronach wszystkie dostępne bary. Dzięki temu klient kupując, np. hamburgera, będzie mógł usiąść i powoli konsumować . Wszystkie uliczki od atrakcji powinny się zbiegać właśnie z tym placem co zagwarantuje bezproblemowe poruszanie się po Twoim parku. Przy wejściu postaw budkę informacyjną . Mapy niech rozdaje bezpłatnie , a parasole po 3.00\$. Zobaczysz, ile ludzi biegnie tam podczas deszczu! Opłaca się wybudować taką budkę także w innym miejscu.

Teraz czas na postawienie innych atrakcji.. Gdyby zabrakło Ci pieniędzy pożycz z banku (potem oddasz to nawet z procentem). Jeśli postawiłeś większość atrakcji, czas na ustawianie cen. Jest to bardzo ważna rzecz, więc uważaj . Płaci się przy wstępie, a inne atrakcje są za darmo. Za wstęp do parku ustaw cenę na początek 30.00\$ potem co tydzień niech ta cena wzrasta o 5\$. Co do atrakcji - ich cenę pozostaw taką, jak na początku (czyli głównie za free). Jeżeli jakaś atrakcja będzie bardzo popularna, poeksperymentuj trochę z jej ceną. Tylko pamiętaj, że tracisz na atrakcji, gdy ustanawiasz zbyt niską lub zbyt wysoką cenę.

Jesteśmy już prawie gotowi. Trzeba jeszcze wynająć obsługę parku i można ruszać. Ochroniarzy kup trzech, więcej nie potrzeba (z zasady).

Jednemu każ poruszać się tylko obok wejścia, a innych wyślij w teren. Kup także trzech mechaników. Będą robić co do nich należy. Kłownów nie kupuj za dużo. Jeden przy wejściu i jeden chodzący wystarczą. Zwróć uwagę na ubranka kłowna - nie powinny się one powtarzać. Sprzątaczy kup co najmniej siedmiu. Ustaw ich i ogranicz im pole ruchu przy atrakcjach takich, jak : twister, łoś i kolejka górską. Czystość w parku jest bardzo ważna, ważniejsza od, np. koszenia trawy, więc przynajmniej pięciu sprzątaczym odbierz koszenie trawy (odznacz tę czynność). Stawiaj dużo śmietników, do których można wyrzucać puste puszki i papierki! Na koniec, ustaw maksymalne finansowanie laboratoriów. Na początku wyda Ci się to niepotrzebne, potem jednak bardzo się przydaje. Ostrzeżenie: nie budujcie labiryntów, ponieważ ludzie, którzy nie mogą z nich wyjść, strasznie się denerwują i wracają do domów. a potem wracają do domów.

Co jeszcze? Mała kampania reklamowa parku i darmowy wstęp za karnety. Teraz już można otwierać park i wszystkie atrakcje. Teraz trzeba tylko obserwować rozwój parku. Gdy jakaś atrakcja się starzeje, trzeba dla niej zrobić kampanię darmowego wstępu.